



Mohssen BEN AISSI

Développeur web PHP Symfony

06.62.04.69.05

bamohssen@gmail.com

www.bamohssen.fr

Paris, France



EDUCATION

MASTERE INFORMATIQUE
OCT. 2018 - OCT 2020

SUPINFO International University – Paris, France – Bac + 5

Expert en Informatique et Système d'information

LICENCE FONDAMENTALE
SEPT.2013 - JUIN 2016

Institut Supérieur des Arts Multimedia – Tunis, Tunisie – bac + 3

Licence fondamentale en informatique et multimedia



COMPETENCES

Développement - Web : PHP, JQuery, Html, CSS, JavaScript.

Développement – Mobile : Native (Android : Java, Kotlin), Hybride (PhoneGap, Cordova, Ionic).

Framework/CMS : Symfony2-3-4(FOSUserBundle, DoctrineBundle, SwiftMailerBundle,TwigBundle), WordPress3.x4.x , Bootstrap, JQuery.

Bases de données : Mysql, MariaDB, SqlServer.

Méthodologie : Agile Scrum, UML.

Design Patterns : MVC, Observer, Singleton, Dependency Injection, Factory.

Outils de développement : PHPStorm, IntelliJ, VSCode, NetBeans, Putty, Winscp, MySQL Workbench, PHPUnit, Trello, Asana, Docker, Git, Unity 3d, Android Studio.

Système d'exploitation : Debian, Windows, Ubuntu.

Serveur web déploiement : Apache 2, nginx.

Méthodologie de design : Design Thinking, Agile.

Web Design : Photoshop, Illustrator.



LANGUE

Anglais : Lu, écrit et parlé.



Développeur PHP Symfony : **IXENTIVE Consulting Group – Paris, France – 6 MOIS**

Stage Fin Etudes

AVRIL 2020 – SEPT. 2020

PROJET : Développement de la partie Front-end d'une application web 'COSETO'.

COSTEO est un outil de modélisation et de calcul de coûts, destiné aux entreprises. Il aide les entreprises à prendre des décisions en phase avec leurs réalités économiques.

REALISATIONS

- Intégration du Framework Bootstrap 4.5 et JQuery 3.5.1.
- Intégration d'un template bootstrap sous Symfony.
- Mis à jour les interfaces graphiques de l'application.
- Installation et configuration du bundle FOSUserBundle pour la gestion des utilisateurs.
- Installation et configuration du bundle SwiftMailerBundle pour l'envoi des mails.
- Installation et configuration du bundle TwigBundle pour intégrer le template.

ENVIRONNEMENT : Symfony, JQuery, Bootstrap, phpStorm, MySQL Worckbench, Winscp, Doctrine, Git.

EQUIPE : 1 chef de projet, 2 développeurs et 1 testeur.

Développeur PHP Symfony : Stage d'été

JUILLET 2020 – SEPT. 2020

IXENTIVE Consulting Group – Paris, France – 3 MOIS

PROJET : Développement d'une API REST permettant à l'application web « Costeo » de faciliter la gestion des informations situées dans la base de données.

REALISATIONS

- Conception de la base de données.
- Création du projet Symfony 3.4.
- Intégration du module « API Platform ».
- Installation et configuration du bundle DoctrineBundle pour gérer les données.
- Traitement de résultat des requêtes.
- Correction des bugs.

ENVIRONNEMENT : Symfony, JQuery, Bootstrap, phpStorm, MySQL Worckbench, Winscp, Doctrine, Git.

EQUIPE : 1 chef de projet, 2 développeurs et 1 testeur.

Développeur PHP Symfony JANVIER 2017 – AOUT 2017

XTREME-DEV – Djerba, Tunisie – 8 MOIS

PROJET : Développement de la partie back end d'une application éducative de notation en continu des enfants.

REALISATIONS

- Validation du cahier des charges.
- Conception de model de données ainsi l'architecture de l'application.
- Installation et configuration du bundle FOSUserBundle pour la gestion des utilisateurs.
- Développement de la couche des données avec Doctrine.
- Intégration d'un template bootstrap sous Symfony.
- Coordination entre les développeurs.

ENVIRONNEMENT : Symfony 2.6, JQuery, Bootstrap, phpStorm, MySQL Worckbench, StarUML, Winscp, Doctrine, Git.

EQUIPE : 1 chef de projet, 2 développeurs et 1 testeur.

DIGISOFT – Tunis, Tunisie – 6 MOIS

PROJET : Développement d'un jeu vidéo 3D éducatif « KLANZOU », destiné aux enfants

REALISATIONS

- Validation du cahier des charges.
- Conception de model de données ainsi l'architecture du jeu.
- Création de l'environnement graphique (Personnages, objets, animations, effets..) avec 3DsMax et Maya 3d.
- Intégration de l'asset « A* Pathfinding Project Pro » pour configurer les déplacements des personnages.
- Coordination entre les développeurs.

ENVIRONNEMENT : Unity 3d, 3dsMax, Maya 3d, Photoshop, Illustrator, Git.

EQUIPE : 1 chef de projet, 2 développeurs.



PROJETS

Portfolio en ligne – Symfony 4.4 – 3 MOIS

PROJET : Développement de mon propre portfolio en détaillant mon curriculum vitae.

REALISATIONS

- Conception de model de données ainsi l'architecture de l'application.
- Installation et configuration du bundle TwigBundle pour intégrer le template.
- Installation et configuration du bundle SwiftMailerBundle pour l'envoi des mails.
- Développement de la couche des données avec Doctrine.
- Intégration d'un template bootstrap sous Symfony.

ENVIRONNEMENT : Symfony, JQuery, Bootstrap, phpStorm, MySQL Worckbench, StarUML, Winscp, Doctrine, Git.

EQUIPE : 1 développeur

LIEN : www.bamohssen.fr

Gestion des Compétitions Foot – Symfony 4.4- Java

PROJET : Développement d'une application WEB et ANDROID de gestion des compétitions foot entre équipes. Elle permet aux utilisateurs d'organiser les matches, les équipes ainsi que la suivie des matches joués entre amis.

REALISATIONS

Partie Web Symfony

- Conception de model de données ainsi l'architecture de l'application web.
- Développement de la partie back pour la gestion des informations principales de l'application.
- Intégration d'un template bootstrap sous Symfony.
- Installation et configuration du bundle TwigBundle pour intégrer le template.
- Installation et configuration du bundle SwiftMailerBundle pour l'envoi des mails.
- Installation et configuration du bundle FOSUserBundle pour la gestion des utilisateurs.
- Développement de la couche des données avec Doctrine.

Partie Mobile Android

- Conception de model de données ainsi l'architecture de l'application mobile.
- Installation et configuration de la librairie Material Design pour gérer l'affichage des informations.
- Création des différentes interfaces avec les différent
- Conception de plusieurs interfaces par écran pour supporter les différentes dimensions des appareils (Téléphone, tablette ...)

Partie commune

- Développement d'une API avec le framework « API Platform ».
- Coordination entre les développeurs
- Test et Validation

ENVIRONNEMENT : Symfony, JQuery, Bootstrap, phpStorm, MySQL Worckbench, StarUML, Winscp, Doctrine, Git, Android Studio, BlueStacks(Emulateur android).

EQUIPE : 1 chef de projet, 3 développeurs et 1 testeur

LIEN : www.takwiira.com