ROBOT MOBILE AVOIDER MENGGUNAKAN SENSOR INFRAMERAH



OLEH:

KELOMPOK IV

Abdi Riyanto	(09110303014)
Afifah Fasywah	(09110303044)
Awliya Ikhsan Harahap	(09110303010)
Ketut Sri Rahayu	(09110303030)
Pratikto Aditya Wiguna	(09110303018)
Mentari	(09110303040)
Ricky Cantona	(09110303012)

Kelas : Teknik Komputer 4B

FAKULTAS ILMU KOMPUTER UNIVERSITAS SRIWIJAYA PALEMBANG TAHUN AJARAN 2012 - 2013

BABI

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Sebuah komputer mampu mengendalikan sebuah rangkaian elektronika menggunakan sebuat chip IC yang dapat diisi program dan logika yang disebut teknologi Mikroprosessor. Sebagai tugas perkuliahan akhir semester IV dengan Dosen Pembimbing Ibu Dr. Ir. Siti Nurmaini M.T., dalam mata kuliah Penggantar Robotika penulis mengambil judul ROBOT MOBILE *AVOIDER* MENGGUNAKAN SENSOR INFRAMERAH. Adapun alat tersebut merupakan serangkaian komponen elektronika berbentuk *prototype* robot yang dapat bergerak dan apabila menemui halangan akan menghindar secara otomatis yang telah dikontrol menggunakan program mikrokontroler.

Tugas robot berjalan secara terus menerus tanpa membentur suatu halangan dan dapat mencari jalan keluar apabila robot menemui jalan buntu. Sehingga Robot penghindar halangan dapat dikatakan sebagai robot penjelajah. Robot penghindar halangan termasuk jenis *mobile* robot yang menyerupai fungsi makhluk hidup yang dapat berpindah. Konstruksi Robot penghindar halangan ini digerakkan oleh dua penggerak. Penggerak menyebabkan gerakan maju atau mundur, sedangkan arah pergerakan dipengaruhi oleh kombinasi arah putar kedua penggerak. Kedua penggerak motor yang bekerja secara berbeda, tidak diperlukan suatu kemudi.

Mekanisme dari robot yang dibuat penulis yaitu kemudi robot *mobile Avoider*, penulis menggunakan sensor inframerah. Sedangkan kontrol robot dan penggerak motor dibutuhkan mikrokontroler yang berfungsi menerima data dari sensor inframerah sehingga mikrokontroler dapat menggerakkan motor sesuai data yang diterima dari sensor inframerah, dengan adanya sensor inframerah dan penggerak motor, maka robot dapat berjalan tanpa

membentur halangan. Agar fungsi robot dapat menghindari halangan tercapai, maka di lakukan pengujian pada ruangan yang memiliki beberapa halangan.

1.2 Tujuan dan Manfaat Penelitian

1.2.1 Tujuan Penelitian

Adapun tujuan dari tugas ini adalah untuk

- Sebagai sebuah robot yang dapat bekerja secara otomatis tanpa kendali lagi oleh manusia dan dapat dikembangkan untuk robot lain yang lebih cerdas.
- Untuk menuntaskan mata kuliah Pengantar Robotika
- Membuat program yang digunakan untuk mengendalikan standar servo
- Melakukan pengujian terhadap keseluruhan sistem meliputi kemampuan sensor inframerah, sudut perputaran standard servo dan PWM motor DC.

1.2.2 Manfaat Penelitian

Adapun manfaat yang diperoleh dari tugas ini adalah sebagai berikut:

- Penulis dapat mengetahui hardware dan software dalam perancangan robot Avoider atau robot penghindar halangan.
- 2. Penulis dapat mengerti dan memahami bahasa C untuk hardware.

1.3 Batasan Masalah

Dalam menganalisa robot penghindar halangan ini, perlu diberikan pembatasan atau ruang lingkup pembahasan untuk mempermudah dalam pemecahan serta pembahasannya. Adapun batasan — batasannya adalah sebagai berikut :

1. Robot bergerak secara otomatis untuk penghindar halangan.

- 2. Robot akan berhenti jika ada halangan di depan, kanan dan kiri.
- 3. Robot tidak dapat menghindari halangan yang ada pada bagian belakang robot.
- 4. Halangan yang dapat dideteksi oleh sensor berjarak 30 cm.
- 5. Bahasa pemrograman mengggunakan bahasa C.

1.4 Metode Penelitian

Adapun metodologi penulisan yang akan digunakan dalam penelitian ini adalah sebagai berikut:

1. Metode Observasi

Merupakan metode dengan cara mencari dan mengumpulkan sumber-sumber bacaan, lineatur dari media cetak maupun media elektronik yang berhubungan atau menunjang perancangan alat dan juga sebagai referensi dalam pembuatan tugas akhir ini.

2. Metode Konsultasi

Metode Konsultasi yaitu dengan melakukan diskusi serta tanya jawab dengan dosen dan laboran pengajar secara teori maupun praktek, serta orang-orang yang memiliki pengetahuan dan wawasan terhadap permasalahan yang akan dibahas didalam tugas ini.

3. Metode Perancangan

Metode Perancangan yaitu melakukan analisa terhadap rangkaian yang dibuat dimana pembuatan alat ini, berupa *layout* PCB, pemasangan komponen pada PCB agar mendapatkan hasil rangkaian yang dapat bekerja sesuai keinginan, serta melindungi komponen dari goncangan.

4. Metode Pengujian

Metode pengujian yaitu tahap pengujian alat, untuk mengetahua apakah alat tersebut bekerja dengan baik dan sesuai dengan harapan.

1.5 Percencanaan Biaya

Beberapa Alat atau komponen yang akan digunakan dengan harga perkiraan yang sesuai di toko online, sebagai berikut:

No	Nama Barang	Banyaknya	Harga
		(Buah)	
1.	DC Motor Servo MT203 6 Volt	2	Rp. 80.000 /pc
2.	Sistem Minimum AVR 16 USB	1	Rp. 210.000,-
3.	IC L293D	1	Rp. 22.000,-
4.	Battery Li-Po	1	Rp. 150.000,-
5.	Sensor SHARP GP2Y0A21	1	Rp. 210.000,-
6.	Case Battery	1	Rp. 5.000,-
7.	Standard Servo Hitech HS-311	1	Rp. 145.000,-
8.	Acrylic	1 (30cm x	Rp. 20.000,-
		15cm)	
9.	Wheels	1	Rp. 12.000,-
TOTAL			Rp. 934.000,-

BAB II

DASAR TEORI

2.1 Robot Avoider

Robot *Avoider* adalah robot beroda atau berkaki yang diprogram untuk dapat menghindar jika ada halangan, misalnya dinding atau benda lain yang dapat dideteksi oleh sensor sebagai halangan. Robot *Avoider* membutuhkan secara umum menggunakan 3 buah sensor sebagai pendeteksi halangan yatu sensor depan, sensor kanan, dan sensor kiri. Dalam hal ini penulis menggunakan sensor inframerah, dan hanya menggunakan sensor sebanyak satu buah. Sensor untuk mendeteksi halangan melakukan dengan metode *scanning* dengan dibantu oleh *Standard Servo* yang digunakan untuk membuat sensor bergerak berputar kekanan dan kekiri.

Robot *Avoider* ini memiliki kekurangan dan kelebihan, jika dilihat dari kekurangannya, Robot *Avoider* ini tidak bisa mendeteksi halangan yang ada dibelakangnya terkecuali memakai sensor yang lebih banyak dan diletakkan di bagian belakang, jika dilihat dari sisi kelebihannya, Robot *Avoider* ini merupakan dasar sebuah Robot yang bisa dikembangkan untuk robot-robot lain yang lebih cerdas. Sebagai penggerak roda robot, penulis menggunakan 2 buah motor DC yang ter-*integrasi* dengan rangkaian driver motor. Rangkaian driver menggunakan IC L293D, rangkaian ini berfungsi untuk menggendalikan motor DC.

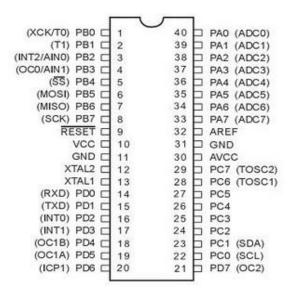
2.2 Sistem Mikrokontroler

Mikrokontroler, merupakan salah satu sebuah sistem komputer yang seluruh atau sebagian besar elemenya dikemas dalam satu chip IC, sehingga seing disebut dengan *single chip microcomputer*. Mikrokontroler ini sudah terdapat komponen-komponen dengan busbus internal yang saling berhubungan. Komponen-komponen tersebut adalah RAM, ROM, time komponen I/O pararel dan serial, dan *interrupt controller*. Mikrokontroler merupakan sistem komputer yang mempunyai satu atau beberapa tugas yang sangat spesifik, berbeda dengan PC yang memiliki beragam fungsi. Perbedaan yang lainnya adalah perbandingan RAM dan ROM yang sangat berbeda antara komputer dan mikrokontroler. Dalam mikrokontroler ROM jauh lebih besar dibandingkan dengan RAM, sedangkan dalam komputer atau PC RAM jauh lebih besar dibanding ROM.

2.2.1 Mikrokontroler ATMega16

Mikrokontroler *ATMega 16* merupakan keluarga mikrokontroler *Atmel*. Banyak sekali fitur-fitur yang ada pada mikrokontroler *ATMega 16* sebut saja pada kecepatan *transfer* data, mikro ini sangat cepat (*high performance*) dan *low power*nya 8 bit. Serta dapat baca tulis sebanyak 100.000 kali. Jadi mikro ini dapat di *flash* sebanyak 100 ribu kali, tentu ini akan membuat mikro ini memiliki kemampuan yang lebih dan fasilitas 32 *I/O lines* serta jumlah keseluruhan pin yaitu 40 pin.

2.2.2 Konstruksi Mikrokontroler



Gambar 2.1 Mikrokontroler ATMega 16

Dari gambar diatas di atas dapat dilihat bahwa *ATMega 16* memiliki bagian sebagai berikut:

- 1. Saluran I/O sebanyak 32 buah, yaitu Port A, Port B, Port C, dan Port D.
- 2. ADC 10 bit sebanyak 8 saluran.
- 3. Tiga buah Timer/Counter dengan kemampuan pembandingan.
- 4. CPU yang terdiri atas 32 buah register.
- 5. Watchdog Timer dengan osilator internal.
- 6. SRAM sebesar 512 byte.
- 7. Memori *flash* sebesar 8 kb dengan kemampuan *Read While Write*.
- 8. Unit interupsi internal dan eksternal.
- 9. *Port* antarmuka SPI.
- 10. EEPORM sebesar 512 byte yang dapat diprogram saat operasi
- 11. Antarmuka komparator analog.
- 12. Port USART untuk komunikasi serial.

Fitur *ATMega 16* Kapabilitas detail dari *ATMega 16* adalah sebagai berikut:

- 1. System mikroprosesor 8 bit berbasis RISC dengan kecepatan maksimal 16 Mhz.
- 2. Kapabilitas *memory flash* 8kb, SRAM sebesar 512 *byte*, dan EEPROM (*electrically Erasable Programmable Read Only Memory*) sebesar 512 *byte*.
- 3. ADC internal dengan fidelitas 10 bit sebanyak 8 channel.
- 4. Portal komunikasi serial (USART) dengan kecepatan maksimal 2,5 Mbps.
- 5. Enam plihan mode sleep menghemat penggunaan daya listrik

2.2.3 Konfigurasi pin ATMega 16

Secara fungsional konfigurasi pin ATMega 16 sebagai berikut:

- 1. VCC merupakan pin yang berfungsi sebagai pin masukan catu daya.
- 2. GND merupakan pin ground.
- 3. Port A (PA0..PA7) merupakan pin I/O dua arah dan pin masukan ADC.
- 4. *Port* B (PB0..PB7) merupakan pin I/O dua arah dan pin fungsi khusus, yaitu *timer/counter*, komprator analog, dan SPI.
- 5. *Port* C (PC0..PC7) merupakan pin I/O dua arah dan pin fungsi khusus, yaitu TWI, komprator analog dan *Timer Oscillator*.
- 6. *Port* D (PD0..PD7) merupakan pin I/O dua arah dan pin fungsi khusus, yaitu komprator analog, interupsi eksternal dan komunikasi serial.
- 7. RESET merupakan pin yang digunakan untuk me-reset mikrokontroler.
- 8. XTAL1 dan XTAL2 merupakan pin masukan clock eksternal.
- 9. AVCC merupakan pin masukan tegangan untuk ADC.
- 10. AREF merupakan pin masukan tegangan refrensi ADC.

Untuk memprogram mikrokontroler dapat menggunakan bahasa *assembler* atau bahasa tingkat tinggi yaitu bahasa C. Bahasa yang digunakan memiliki keunggulan tersendiri, untuk bahasa *assembler* dapat diminimalisasi penggunaan memori program, sedangkan dengan bahasa C menawarkan kecepatan dalam pembuatan program. Untuk bahasa *assembler* dapat ditulis dengan menggunakan *text editor* setelah itu dapat dikompilasi dengan *tool* tertentu misalnya *asm51* untuk MCS51 dan AVR Studio untuk AVR.

2.2 Motor *DC*

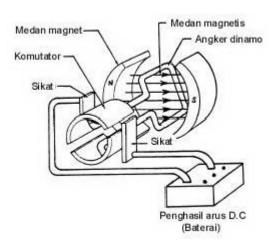
Motor DC banyak digunakan sebagai penggerak dalam berbagai peralatan, baik kecil maupun besar, lambat maupun cepat. Motor DC juga banyak dipakai karena cukup dapat dikendalikan dengan mudah pada kebanyakan kasus. Cara pengendalan motor *DC* bisa secara *ON/OFF* biasa. Pemilihan cara penggendalian akan tergantung dari kebutuhan terhadap gerakan motor *DC* itu sendiri. Pada Motor *DC* biasa, akan berputar dan berputar terus selama *power supply* ada. Tidak ada rangkaian cerdas tertentu yang diperlukan untuk mengendalikan motor tersebut, kecuali hanya memperlambat putara atau membalik putaran, dengan menerapkan polaritas balik. Elemen utama motor *DC* adalah:

- a. Magnet
- b. Armatur atau rotor
- c. Commutator
- d. Sikat (*Brushes*)
- e. As atau poros (Axle)

Motor *DC* atau denga istilah lain dienal sebagai dinamo merupakan motor yang paling sering digunakan untuk *mobile robot*, motor DC tidak berisik dan dapat memberikan daya yang memadai untuk tugas-tugas berat. Motor *DC* standar berputar secara bebas. Gambar 2.2 ialah bentuk dari motor DC sedangkan gambar 2.3 cara kerja motor DC.



Gambar 2.2 Motor DC



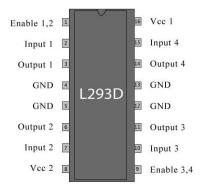
Gambar 2.3 Cara kerja motor DC

2.3 IC L293D

IC L293D biasaya digunakan untuk menggendalikan motor DC. IC ini juga sering disebut *driver* motor. L293D dirancang untuk menggendalikan 2 motor DC. Lihat gambar 2.4 ialah bentuk dari IC L293D dan gambar 2.5 skema dari L293D.



Gambar 2.4 Bentuk IC L293D



Gambar 2.5 Skema IC L293D

Keterangan gambar:

- Pin 1, 8,9 dan 16 menerima masukan Vcc
- Pin 2, 7, 10, dan 15 sebagai masukan dari mikrokontroler yang memberi logika 1 atau 0
- Pin 3, 6, 11, 14 sebagai keluaran ke motor DC
- Pin 4, 5, 12, 13 sebagai *ground*

2.4 Sensor SHARP *GP2Y0A21*

Sensor SHARP *GP2Y0A21* digunakan untuk membaca jarak. Sensor ini menggunakan prinsip pantulan sinar infra merah. Dalam aplikasi ini nilai tegangan keluran dari sensor yang berbanding terbalik dengan hasil pembacaan jarak dikomparasi dengan tegangan referensi komparator. Rangkaian sistem komparator pembacaan jarak dengan sensor SHARP *GP2Y0A21* ini disajikan pada Gambar berikut:



Gambar 2.6 Sensor SHARP GP2Y0A21

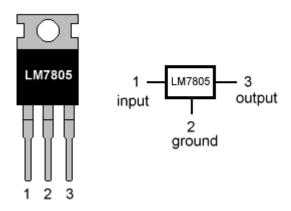
Prinsip kerja dari rangkaian komparator sensor SHARP *GP2Y0A21* pada gambar diatas adalah jika sensor mengeluarkan tegangan melebihi tegangan referensi, maka keluaran dari komparator akan berlogika rendah. Jika tegangan referensi lebih besar dari tegangan sensor maka keluaran dari komparator akan berlogika tinggi. Selain menggunakan komparator, untuk mengakases sensor jarak SHARP *GP2Y0A21* dapat dengan menggunakan prinsip ADC, atau dengan kata lain mengolah sinyal analog dari pembacaan sensor SHARP *GP2Y0A21* ke bentuk digital dengan bantuan pemrograman. Dalam pemrograman BASCOM-AVR untuk mengakses sensor ini dapat menggunakan fasilitas akses ADC yang cukup mudah. Berikut ini link program akses ADC menggunakan BASCOM-AVR

2.5 LM 7805

Sirkuit tepadu seri **78xx** (kadang-kadang dikenal sebagai **LM78xx**) adalah sebuah keluarga sirkuit terpadu regulator tegangan linier monolitik bernilai tetap. Keluarga 78xx adalah pilihan utama bagi banyak sirkuit elektronika yang memerlukan catu daya teregulasi karena mudah digunakan dan harganya relatif murah. Untuk spesifikasi IC individual, xx digantikan dengan angka dua digit yang mendindikasikan tegangan keluaran yang didesain,

contohnya 7805 mempunyai keluaran 5 volt dan 7812 memberikan 12 volt. Keluarga 78xx adalah regulator tegangan positif, yaitu regulator yang didesain untuk memberikan tegangan keluaran yang relatif positif terhadap ground bersama.

LM7805 PINOUT DIAGRAM



Gambar 2.7 IC 7805

2.6 Standard Servo

Aktuator yang penulis gunakan untuk mendeteksi adanya halangan adalah sensor sedangkan sensor digerakkan oleh Motor Servo untuk memutar 180° untuk melakukan pemindaian daerah yang yang ada berada di depan sensor. Driver motor digunakan sebagai penghubung antara mikrokontroller ke motor DC. Digunakan driver motor karena arus yang keluar dari mirokontroller tidak mampu mencukupi kebutuhan dari motor DC. Motor Servo adalah motor yang mampu bekerja dua arah (CW dan CCW) dimana arah dan sudut pergerakan rotornya dapat dikendalikan hanya dengan memberikan pengaturan *duty cycle* sinyal PWM pada bagian pin kontrolnya. Motor Servo tampak pada gambar berikut.



Gambar 2.8 Motor Servo

Motor Servo merupakan sebuah motor DC yang memiliki rangkaian *control* elektronik dan *internal gear* untuk mengendalikan pergerakan dan sudut angularnya. Motor servo merupakan motor yang berputar lambat, dimana biasanya ditunjukkan oleh rate putarannya yang lambat, namun demikian memiliki torsi yang kuat karena *internal gear*nya. Lebih dalam dapat digambarkan bahwa sebuah motor servo memiliki :

- Jalur kabel: power, ground, dan control
- Sinyal control mengendalikan posisi
- Operasional dari servo motor dikendalikan oleh sebuah pulsa selebar ± 20 ms, dimana lebar pulsa antara 0.5 ms dan 2 ms menyatakan akhir dari range sudut maksimum.
- Konstruksi didalamnya meliputi internal gear, potensiometer, dan feedback Control.

Jenis-Jenis Motor Servo:

Motor Servo Standar 180°

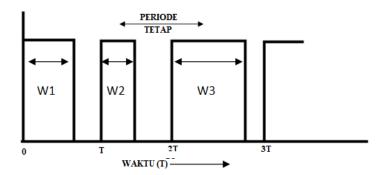
Motor servo jenis ini hanya mampu bergerak dua arah (CW dan CCW) dengan defleksi masing-masing sudut mencapai 90° sehingga total defleksi sudut dari kanan – tengah – kiri adalah 180°.

• Motor Servo *Continuous*/ 360°

Motor servo jenis ini mampu bergerak dua arah (CW dan CCW) tanpa batasan defleksi sudut putar (dapat berputar secara kontinyu).

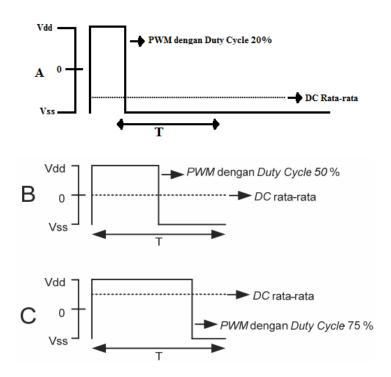
2.7 PWM (Pulse Width Modulation)

PWM merupakan sebuah mekanisme untuk membangkitkan sinyal keluaran yang periodenya berulang antara high dan low dimana kita dapat mengontrol durasi sinyal high dan low sesuai dengan yang kita inginkan. Duty cycle merupakan prosentase periode sinyal high dan periode sinyal, prosentase duty cycle akan bebanding lurus dengan tegangan ratarata yang dihasilkan. Berikut ilustrasi sinyal PWM, misalkan kondisi high 5 V dan kondisi low 0 V. Pengaturan lebar pulsa modulasi atau PWM merupakan salah satu teknik yang "ampuh" yang digunakan dalam sistem kendali (control system) saat ini. Pengaturan lebar modulasi dipergunakan di berbagai bidang yang sangat luas, salah satu diantaranya adalah: speed control (kendali kecepatan), power control (kendali sistem tenaga), measurement and communication (pengukuran atau instrumentasi dan telekomunikasi).



Gambar 2.9 Gelombang PWM

Karena hanya ada 2 kondisi amplitudo sinya *PWM* (yaitu *Low* dan *High*) maka dapat juga dikatakan bahwa sinyal *PWM* adalah sinyal yang informasinya terletak pada lebar pulsa.



Gambar 2.10 Tegangan rata-rata suatu PWM

Jika gelombang *PWM* yang dihasilkan merupakan dari sintesis gelombang sinus maka tegangan DC rata-rata akan menunjukkan sinyal sinus. Gelombang PWM yang difilter

dapat digunakan untuk mengendalikan perangkat analog, dan menjadikan rangkaian pemfilter sebagai suatu *digital-to-analog converter (DAC)*.

Ada beberapa alasan untuk memilih *PWM*:

- 1. Dalam pembangkitan *PWM* hanya butuh 1 bit mikrokontroler (bila dibandingkan dengan *DAC* konvensional butuh 8 bit, bahkan ada yang 10 bit).
- Pada hakikatnya sinyal PWMmerupakan sinyal yang ON dan OFF, driver-nya dapat dibangun dengan rangkaian BJT sedangkan DAC dibutuhkan rangkaian driver lebih komplek.
- 3. PWM lebih sering dipakai didalam dunia industri.

2.8 Catu daya

Catu daya memegang peranan yang sangat penting dalam hal perancangan sebuah robot. Tanpa bagian ini robot tidak akan berfungsi. Begitu juga bila pemilihan catu daya tidak tepat, maka robot tidak akan bekerja dengan baik. Penentuan sistem catu daya yang akan digunakan ditentukan oleh banyak faktor, diantaranya:

Tegangan

Setiap modul sensor atau aktuator tidak memiliki tegangan yang sama. Hal ini akan berpengaruh terhadap disain catu daya. Tegangan tertinggi dari salah satu modul sensor atau aktuator akan menentukan nilai tegangan catu daya.

Arus

Arus memiliki satuan Ah (*Ampere-hour*). Semakin besar Ah, semakin lama daya tahan baterai bila digunakan pada beban yang sama.

Teknologi Baterai

Baterai isi ulang ada yang dapat diisi hanya apabila benar-benar kosong, dan ada pula yang dapat di isi ulang kapan saja tanpa harus menunggu baterai tersebut benar-benar kosong.

Pada perancangan robot *Avoider* ini, penulis menggunakan catu daya *Lithium Polymer* (Li-Po) dengan tegangan 7,4 *volt* dan arus sebesar 1000 *mAh*. Baterai Li-Po dibuat dari beberapa kombinasi bahan seperti *Lithium-Cobalt, Lithium-Phospat dan Lithium-Mangan*. Kebanyakan baterai yang dijual kepada konsumen terbuat dari kombinasi *Lithium-Cobalt*.



Gambar 2.9 Baterai Li-Po

Penulis menggunaan baterai jenis ini karena memiliki keunggulan dibanding dengan baterai tipe lain seperti NiCad atau NiMH yaitu, diantaranya :

- Baterai Li-Po memiliki bobot yang ringan dan tersedia dalam berbagai macam bentuk dan ukuran
- Baterai Li-Po memiliki kapasitas penyimpanan energi listrik yang besar

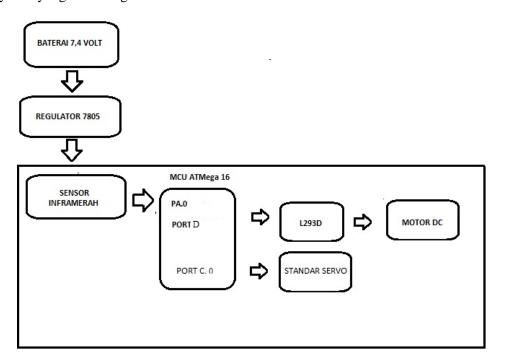
- Baterai Li-Po memiliki tingkat discharge rate energi yang tinggi, yang artinya pemakaian baterai ini bisa digunakan sampai baterai benar-benar mencapai titik krusialnya.
- Baterai Li-Po tidak memiliki "Memory Effect" seperti pada baterai jenis Ni-Cd
 (Nickel-Cadmium) dan Ni-MH (Nickel-Metal Hydride). Jadi kita tidak harus
 menunggu hingga baterai Li-Po benar-benar habis jika ingin melakukan isi ulang
 (recharge)
- Baterai Lipo bisa menghasilkan energi lebih besar dari pada Li-ion standar (dengan ukuran fisik yang sama), atau dengan kata lain, dengan kapasitas yang sama, baterai Li-po bisa dibuat lebih kecil ukuran fisiknya.

BAB III

PERANCANGAN ALAT

3.1 Perancangan Blok Diagram

Perancangan alat ini meliputi rangkaian sensor inframerah, Mikrokontroler ATMega 16, rangkaian Motor DC dengan L293D, Gambar 3.1 menunjukkan diagram blok system yang dirancang.



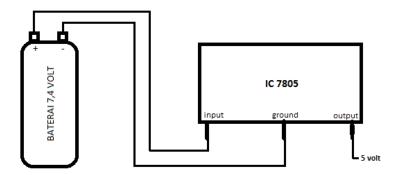
Gambar 3.1 Diagram Blok Rangkaian

- Sensor inframerah, sebagai pemberi masukan informasi sinyal yang dapat dihubungkan ke mikrokontroler.
- 2. Mikrokontroler Unit (MCU), merupakan komponen pengolah data masukan dari sensor, dan juga untuk mengirimkan data ke *driver* motor DC.
- 3. L293D digunakan sebagai ic driver motor dc.
- 4. Standar servo untuk menggerakkan sensor pada saat memindai halangan yang ada.

3.2 Rangcangan Catu Daya Menggunakan IC 7805

Catu daya adalah sebuah rangkaian yang memberikan tegangan DC yang dibutuhkan. Rangkaian catu daya ini menggunkan sebuah baterai *charge* 9,6 *volt* dan IC 7805 untuk menjaga kesetabilan tegangan.

Untuk rangkaian sensor, mikrokontroler, dan IC L293D membutuhkan tegangan yang kecil, karena baterai yang digunakan 7,4 *volt* maka dibutuhkan sebuah IC 7805 untuk merubagh tegangan baterai 7,4 *volt* menjadi tegangan 5 *volt*. Pada kaki masukan IC 7805 terhubung dari baterai 7,4 *volt* dan kaki keluaran memberikan keluaran sebesar 5 *volt*. Gambar 3paintpaint.2 merupakan rangkaian baterai 7,4 *volt* dan IC 7805:

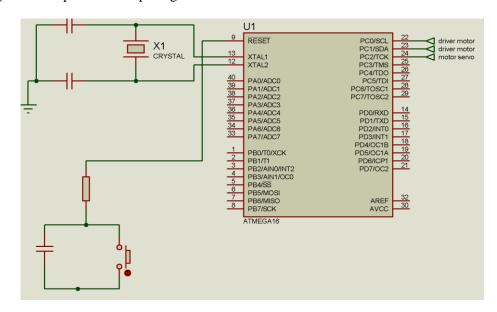


Gambar 3.2 rangkaian catu daya menggunkan IC 7805

3.3 Mikrokontroler ATMega 16

Sebabai "otak" robot, digunakan mikrokontroler AVR jenis ATMega 16 yang akan membaca data dari sensor inframerah lalu mengolahnya sesuai dengan program yang telah di *download*. Pada robot *Avoider* ini, inputan sesor inframerah dihubungkan ke Port A.0 dan Por A.1 dengan output ke *driver* motor yang dihubungkan ke port C.0 s/d Port C.3.

Untuk output ke motor DC control dihubungkan pada port D.0 dan D.1 dapat dijelaskan seperti terlihat pada gambar berikut:

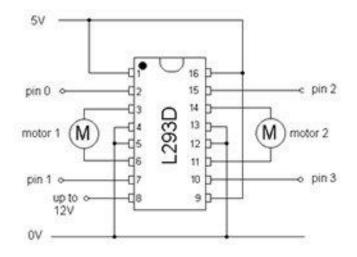


Gambar 3.3 Mikrokontroler ATMega 16

3.4 Rangkaian IC L293D Sebagai Driver Motor DC

L293D adalah driver motor untuk robot *track linefollower*, motor DC 6 volt sebelah kiri dihubungkan pada kaki 3 (1A) dan 6 (2A) pada IC L293D, begitu juga pada motor sebelah kanan dihubungkan pada kaki 10 (3A) dan 16 (4A), pin 1 pada kaki L293D dihubungkan ke 5 volt DC sedangkan kaki 8 pada IC L293D diberi tegangan 5 volt, ini bertujuan agar putaran motor semakin cepat.

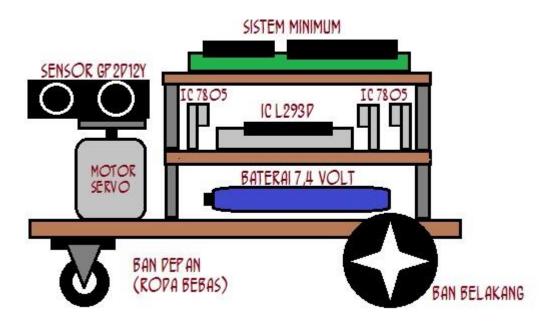
Jika RA3 diberikan logika 1 dan RA2 diberi logika 0, maka motor A akan berputar kebalikan arah jarum jam, dan sebaliknya jika RA3 diberikan logika 0 dan R2 diberikan logika 1, maka motor A akan berputar searah jarum jam. Jika memberikan logika 1 pada RA3 dan RA2 motor A akan berhenti, begitu juga motor B. jika ingin mengganti kecepatan motor salah satu caranya adalah mengganti tegangan VCC2 atau VS. Rangkaian driver motor dapat dilihat pada gambar dibawah ini.



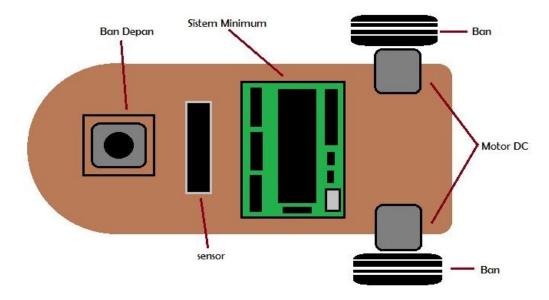
Gambar 3.4 Rangkaian driver L293D motor DC

3.5 Rancangan Mekanik Robot

Rancangan mekanik robot tampak samping dan bawah dapat dilihat dari gambar dibawah ini, gambar dibawah ini menjelaskan rancangan dan tata letak komponen yang akan dipasangkan ke robot.



Gambar 3.6 Rangcangan Mekanik Robot tampak dari samping



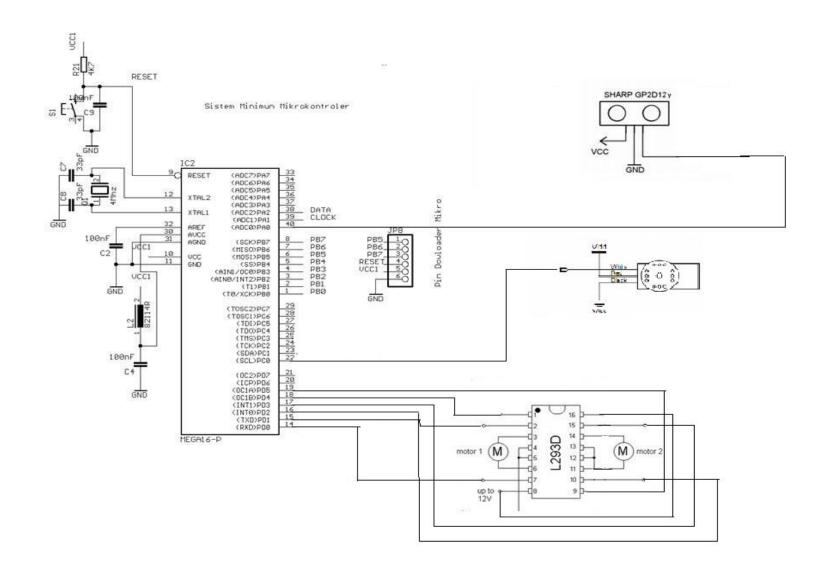
Gambar 3.7 Rangcangan Mekanik Robot tampak dari atas

3.6 Rangkaian Keseluruhan

Robot *Avoider* ini menggunakan sensor inframerah sebagai masukan, dimana jarak objek dengan sesnsor dapat dihitung degan mengukur besarya output pada sensor, output dari sesor berupa tegangan, diaman semakin dekat jarak objek dengan sensor maka semakin tinggi pula tegangan yang dikeluarkan oleh output sensor. Robot akan berjalan lurus jika berlogika 1 dan berhenti jika berlogika 0, dimana dalam bahasa digital berarti jika logika 1 maka 5 volt dan logika 0 jika 0, volt. Output dari sensor dihubunkan ke ADC0. Sedangkan output dari ATMega ini pada port D.0, port D.1, port D.2, port D.3, port D.4 digunakan untuk driver motor dimana port port D.0 dan port D.1 digunakan untuk motor driver L293D sebelah kiri sedangkan port D.2 dan port D.3 digunakan untuk logika roda bergerak jalan lurus, belok kanan, belok kiri, dan berhenti bias dilihat pada tabel berikut:

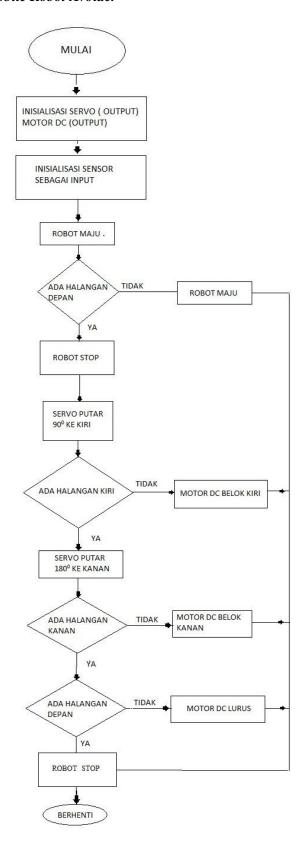
Kecepatan Motor			
N	Motor Kanan	Motor Kiri	
Maju Lurus	255	255	
Belok Kanan	250	255	
Belok Kiri	255	250	

Untuk menggerakkan robot ini diperlukan bahasa pemrograman, bahasa yang digunakan yaitu bahasa C, dan *codevisionAVR* sebagai *compiler* nya, untuk *downloader* nya digunakan port USB yang terhubung ke PC dan system minimum.



Gambar 3.8 Rangkaian keseluruhan

3.7 Flowchat Mobile Robot Avoider



Gambar 3.9 Flowchart Robot

3.7.2 Cara kerja robot

- Sensor melakukan pemindaian halangan, dimana sensor digerakkan oleh standar servo.
- Sensor mencari jarak terjauh dari halangan
- Sensor akan memberikan output ke minsys untuk menggerakkan motor DC untuk bergerak ke arah kanan, kiri, maju, atau berhenti dan melukan pemindaian lagi.
- Apabila sensor mendeteksi halangan yang berada di depan, kanan, kiri maka robot berhenti.

3.7.3 Algoritma

a. Algoritma Sensor

Deklarasi

float jarak

Deskripsi

```
while(1)
    transmit pulse()
    jarak= receive pulse()
    return(jarak)
    delay_ms(32)
endwhile
```

b. Algoritma Motor DC

Deklarasi

int gerak

Deskripsi

```
read (gerak)
switch (gerak)
case 1: //Belok Kanan
mrkir.cepat
mrkan.lambat
```

```
//Belok Kiri
case 2:
     mrkir.lambat
     mrkan.cepat
<u>case</u> 3:
                 //Maju
     mrkir.cepat
     mkan.cepat
                         //Stop
case4:
     mrkir.mati
     mkan.mati
endcase
       Motor Servo
c.
Deklarasi
int servo
Deskripsi
read (servo)
switch (servo)
case 1:
     sudut servo 00
case 2:
     sudut servo 900
case 3:
```

sudut servo 180°

 $\underline{end case}$

Algoritma Utama d.

Deklarasi

float jarak int gerak int servo label ulang

Deskripsi

```
while(1)
       ulang:
       servo(2)
       read (jarak)
       if (jarak < 35)
                  gerak(4)
                  servo(3)
                  read (jarak)
       if (jarak < 35)
                  servo(1)
                  read (jarak)
       if (jarak > 35)
                  gerak(1)
       else
                  gerak(2)
       else
                  gerak(3)
                  goto ulang
       <u>endif</u>
<u>endwhile</u>
```

BAB IV

PENGUJIAN ALAT

4.1 Ujian Sensor Sharp GP2Y0A21

Jarak (cm)	Tegangan
10	2.4 v
15	1.8 v
20	1.4 v
25	1.1 v
30	1 v
35	0.86 v

4.2 Pengujian Motor Servo 180

Sudut	Delay (mikro sekon)
00	1500
900	3500
180 ⁰	5220

4.3 Pengujian Motor DC Dengan Menggunakan PWM (Pulse Width Modulation)

Kecepatan Motor			
N	Iotor Kanan	Motor Kiri	
Maju Lurus	255	255	
Belok Kanan	250	255	
Belok Kiri	255	250	

4.4 Pengujian Rangkaian Keseluruhan

Robot avoider menggunakan mikrokontoler ATMEGA 16 sebagai pengendali robot dan sensor sharp yang diletakkan diatas motor servo. Sensor di hubungkan dengan PORTA (adc 0) sedangkan servo di hubungkan dengan PORTC.0. Motor DC yang digunakan untuk menggerakkan roda dihubungkan pada PORTD. Motor DC menggunakan PWM untuk mengatur kecepatan motor. Pada saat di hidupkan, robot avoider akan berjalan maju dimana kecepatan motor kanan sama dengan kecepatan motor kiri. Robot akan menscan halangan di depannya, jika tidak ada maka robot akan terus maju kedepan,jika robot menemukan halangan maka motor servo bergerak 90 derajat kearah kiri dan menscan halangan di sebelah kiri. Jika ada halangan di sebelah kiri maka servo bergerak 180 derajat ke arah kanan dan belok ke arah kanan. Apabila tidak ada halangan, servo akan kembali ke sudut 90 derajat dan robot akan bergerak maju kedepan.

4.5 Program

```
#include <mega16.h>
#include <delay.h>
#define s PORTC.0
#define ADC_VREF_TYPE 0x60
// Read the 8 most significant bits
// of the AD conversion result
unsigned char read_adc(unsigned char adc_input)
{
ADMUX=adc_input | (ADC_VREF_TYPE & 0xff);
// Delay needed for the stabilization of the ADC input voltage
delay_us(10);
// Start the AD conversion
ADCSRA = 0x40;
// Wait for the AD conversion to complete
while ((ADCSRA & 0x10)==0);
ADCSRA = 0x10;
return ADCH;
// Declare your global variables here
int i;
unsigned char jarak(unsigned char x)
{ if (read\_adc(x)<21) return 80;
  else return (1560/\text{read\_adc}(x)-2);
}
```

```
void p0()
{ for (i=0;i<47;i++)
  \{ s = 1;
    delay_us(1300);
    s=0;
    delay_ms(15);
  }
}
void p90()
{ for (i=0;i<47;i++)
  \{ s = 1;
    delay_us(3250);
    s=0;
    delay_ms(15);
  }
}
void p180()
{ for (i=0;i<47;i++)
                                              // PORTB xxxx 01 01 = maju; =
PORTB = 0x05;
                                          // PORTB xxxx 00 00 = stop;
  \{ s = 1;
    delay_us(5200);
    s=0;
    delay_ms(15);
  }
}
```

```
void go()
\{ PORTD = 0x05; \}
  OCR1A = 250;
  OCR1B = 255;
}
void stop()
\{ PORTD = 0x00; \}
}
/*void maju()
\{ OCR1A = OCR1B = 254; \}
  // delay_ms();
}*/
void kanan()
            // kiri kanan
\{ PORTD = 0x04;
                       //xxxx 10 00
// OCR1A = 250;
// OCR1B = 200 ;
  delay_ms(1050);
}
void kiri()
{ PORTD = 0x01; // xx 00 01
// OCR1A = 200 ;
// OCR1B = 250;
  delay_ms(1050);
}
void main(void)
{
```

```
// Declare your local variables here
   unsigned char a;
// Input/Output Ports initialization
// Port A initialization
// Func7=In Func6=In Func5=In Func4=In Func3=In Func2=In Func1=In Func0=In
// State7=T State6=T State5=T State4=T State3=T State2=T State1=T State0=T
PORTA=0x00;
DDRA=0x00;
// Port B initialization
// Func7=In Func6=In Func5=In Func4=In Func3=In Func2=In Func1=In Func1=In
// State7=T State6=T State5=T State4=T State3=T State2=T State1=T State0=T
PORTB=0x05;
DDRB=0xff;
// Port C initialization
// Func7=In Func6=In Func5=In Func4=In Func3=In Func2=In Func1=In Func0=Out
// State7=T State6=T State5=T State4=T State3=T State2=T State1=T State0=0
PORTC=0x00;
DDRC=0xf1;
// Port D initialization
// Func7=In Func6=In Func5=In Func4=In Func3=In Func2=In Func1=In Func0=In
// State7=T State6=T State5=T State4=T State3=T State2=T State1=T State0=T
PORTD=0x00;
DDRD=0xFF;
// Timer/Counter 0 initialization
// Clock source: System Clock
// Clock value: Timer 0 Stopped
```

```
// Mode: Normal top=FFh
// OC0 output: Disconnected
TCCR0=0x00;
TCNT0=0x00;
OCR0=0x00;
// Timer/Counter 1 initialization
// Clock source: System Clock
// Clock value: 16000.000 kHz
// Mode: Fast PWM top=0x00FF
// OC1A output: Non-Inv.
// OC1B output: Non-Inv.
// Noise Canceler: Off
// Input Capture on Falling Edge
// Timer1 Overflow Interrupt: Off
// Input Capture Interrupt: Off
// Compare A Match Interrupt: Off
// Compare B Match Interrupt: Off
TCCR1A=0xA1;
TCCR1B=0x09;
TCNT1H=0x00;
TCNT1L=0x00;
ICR1H=0x00;
ICR1L=0x00;
OCR1AH=0x00;
OCR1AL=0x00;
OCR1BH=0x00;
```

OCR1BL=0x00;

```
// Timer/Counter 2 initialization
// Clock source: System Clock
// Clock value: Timer2 Stopped
// Mode: Normal top=FFh
// OC2 output: Disconnected
ASSR=0x00;
TCCR2=0x00;
TCNT2=0x00;
OCR2 = 0x00;
// External Interrupt(s) initialization
// INT0: Off
// INT1: Off
// INT2: Off
MCUCR=0x00;
MCUCSR=0x00;
// Timer(s)/Counter(s) Interrupt(s) initialization
TIMSK=0x00;
// Analog Comparator initialization
// Analog Comparator: Off
// Analog Comparator Input Capture by Timer/Counter 1: Off
ACSR=0x80;
SFIOR=0x00;
// ADC initialization
// ADC Clock frequency: 1000.000 kHz
// ADC Voltage Reference: AVCC pin
// ADC Auto Trigger Source: None
// Only the 8 most significant bits of
```

```
// the AD conversion result are used
ADMUX=ADC_VREF_TYPE & 0xff;
ADCSRA=0x83;
OCR1A =255;
OCR1B = 250;
while (1)
   {
   // Place your code here
    p90();
    a = jarak(0);
    if(a<35) // awal
    { stop();
       p180();
       //delay_ms(10);
       a = jarak(0);
       if(a<35)
        { p0();
         a = jarak(0);
         if(a>35)
         {
           kanan();
          // delay_ms(100);
          // p90();
         }
        }
       else
       { kiri();
```

```
// delay_ms(100);
}
else
{
    go();
}
delay_ms(10); // tutup 1
}
```

BAB V

KESIMPULAN

5.1 Kesimpulan

Setelah melalui tahap perancangan, pembuatan dan pemograman robot, maka kami mengambil kesimpulan sebagai berikut :

- Tegangan sumber yang digunakan sangat mempengaruhi kinerja robot tersebut.
- 2. Delay kalibrasi servo berbeda dengan delay servo pada program utama, hal ini di sebabkan sensor diletakkan di atas servo.
- 3. Jenis halangan sangat mempengaruhi pembacaan sensor.
- 4. Delay pada program sangat mempengaruhi kecepatan eksekusi selanjutnya.
- Secara keseluruhan, robot terdiri sensor yang diletakkan diatas servo sebagai inputan, MCU sebagai pemproses, driver motor DC sebagai pengatur gerak motor, dan motor DC sendiri sebagai output.

DAFTAR PUSTAKA

Winoto, Ardi. <u>Mikrokontroler AVR ATMega8/16/32/8535 dan</u> <u>pemrogramannya dengan bahasa C pada win AVR.</u> Penerbit Informatika. Bandung. 2008.