**[주니어 소프트웨어 창작대회 – 임베디드 소프트웨어 부문]**

**개발 계획서**

우리가 생각한 아이디어를 구현하기 전에 아이디어를 구체화하는 과정이 필요합니다. 작품에 무슨 기능이 있고, 그 기능을 쉽게 사용하기 위해 어떤 모양으로 제작할 것이며, 어떤 센서로 어떻게 프로그램을 작성 할 지 등의 계획을 세워야 합니다. 우리 팀이 생각한 아이디어를 구체적으로 표현해 봅시다.

**Step 1 – 작품이 완성되었을 때의 모습을 표현해 보세요.**

|  |  |
| --- | --- |
| **HW 구상도** | **설명** |
| *- HW를 어떻게 구성할 것인지 대략적인 설계도를 소개해 주세요.*  *- 여러분이 만들 최종 완성품을 상상해본 후, 작품의 첫 인상을 만들어보세요. 손으로 직접 그린 그림이나 직접 구성해서 촬영한 사진도 좋습니다.* |  |

**Step 2 – 작품의 주요기능을 소개해 주세요.**

|  |  |
| --- | --- |
| **주요기능 명칭** | **주요기능에 대한 세부설명** |
|  | *작품의 주요기능과 주요기능별 세부기능을 설명해 주세요.* |
|  |  |
|  |  |

**Step 3 – 주요 기능에 대한 사용자 시나리오를 흐름도로 표현해 봅시다.**

\* 사용자 시나리오는 여러분이 소프트웨어를 사용하는 사용자가 되어 보는 것 입니다.

상황과 기능별로 여러분의 소프트웨어를 어떻게 사용하면 되는지를 생각해보세요.

|  |
| --- |
| **흐름도** |
| *- Step2에서 소개된 작품의 주요 기능에 대해 알아보기 쉽게 흐름도를 구성해 주세요. 단계별 순서도로 만들어도 되고, 사용자 시나리오를 이미지로 표현해도 무관합니다. 기능의 특징이 잘 설명될 수 있게 최대한 상세하게 표현해보세요. 설명이 필요하다면 중간 중간 설명문을 적어도 좋습니다.* |

**Step 4 – 아이디어 리서치** (아이디어 공유하고 검증하기)

1. 여러분의 작품이 사용자들에게 어떤 효과가 있을까요?

2. 여러분의 작품에 대한 구상을 주변 사람 3명 이상에게 물어보세요.

그리고 어떤 의견을 주었는지, 그 의견들을 어떻게 반영했는지 작성해 주세요.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **대상** | **의견** | **반영내용** |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |

**Step5 – 역할 및 일정 계획서 작성하기**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **팀원** | **할일** | **역할** |
| *함께* | *예) 대회 홈페이지 가입하기* |  |
| *팀원 1* | *예) 작업 일정 세우기* | *예)이끔이* |
| *팀원 2* | *예) 설계도 그리기* | *예)상상이* |
| *팀원 3* | *예) 설계도 그리기* | *예)칭찬이* |

**① 팀내 개인별 또는 공통 역할 (개인팀인 경우 1번 항목은 작성하지 않으셔도 됩니다.)**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **월** | **주요 활동** | **주요 체크 포인트** |
| *6월* | *예) 홈페이지 회원 가입하기* | *예) 배지 미션 참여하기* |
| *7월* |  |  |
| *8월* | *예) 부트캠프 참여* | *예) 관찰 심사 준비* |
| *9월* |  |  |
| *10월* |  |  |

**② 월별 팀 계획서**