Lab7

1.acc3 สามารถใช้ตัวแปรอะไรได้บ้าง

ใช้กับตัวแปร balance and Interest

Methods setBalance(double amount), checkBalance(), deposit(double amount), withdraw(double amount), getInterest

2 acc12 สามารถเรียกใช้เมท็อดอะไรได้บ้าง

Methods setBalance(double amount), checkBalance(), deposit(double amount), withdraw(double amount), getInterest

3. acc1 สามารถใช้ตัวแปร และเมท็อดอะไรได้บ้าง

ใช้กับ balance and Interest \rightarrow Methods setBalance(double amount), checkBalance(), deposit(double amount), withdraw(double amount), getInterest

4. ในไฟล์ Command1.java ถ้ารันถึงบรรทัดที่ 15: ค่าของตัวแปร acc3.balance และ acc12.balance จะมีค่าเท่าไหร่ และเหตุใดจึงมีค่าเช่นนั้น

มีค่าเท่ากับเงินฝากทั้งหมดในบัญชีออมทรัพย์ 2000.00, Bath acc3.balance และ acc12.balance มีค่าเท่ากับ acc1.balance

5. ในไฟล์ Command1.java บรรทัดที่ 17: acc3.balance = acc1.balance; ถ้าตัดทิ้ง บรรทัดที่ 18 จะ พิมพ์ ผลลัพธ์ดอกเบี้ยของฝากประจ า 3 เดือน (Interest for 3-month CD Account) ออกมากี่บาท

ถ้าตัดบรรทัด acc3.balance = acc1.balance; จะทำให้ acc3.balance มีค่าเท่ากับ 0.00 getInterset จะใช้ balance คำนวณดอกเบี้ย ถ้าbalanceเป็น 0.00 ดอกเบี้ยก็จะเท่ากับ 0.00

6. ในไฟล์ Command1.java บรรทัดที่ 21: ถ้าพิมพ์ acc3.balance จะมีค่าเท่ากับ acc12.balance หรือไม่ เพราะเหตุใด

Acc12.balance น้อยกว่า acc3.balance 1000บาท, acc3.balance เป็น 2000.00เหมือนเดิม, acc12.balance เป็น 1000.00 บาท

7. ในไฟล์ Command1.java ทาไมการเรียกใช้เมท็อด getInterest() ในบรรทัดที่ 16 กับ 18 จึงได้ผลลัพธ์ ออกมาต่างกัน

ผลลัพธ์ต่างกันไม่ได้เกิดจาดการคำนวณดอกเบี้ยแต่เกิดจากการ implement methods getInterest()

Lab8

1.คลาสใดเป็นคลาสหลัก คลาสใดเป็นคลาสส่วนประกอบ ทราบได้อย่างไร

คลาสหลักคือ university ส่วนคลาส StdInfo และ TeacherInfo เป็นคลาสประกอบ เนื่องจาก มีหน้าที่เก้บข้อมูลของ นักเรียนและอาจารย์ตามลำดับ และไม่มีการเรียนใช้โดยตรงจากภายนอกโปรแกรม

- 2. ในบรรทัคที่ 9 ของไฟล์ Command1.java ถ้าเปลี่ยนพารามิเตอร์จาก info1 เป็น info2 แทนได้หรือไม่ เพราะเหตุใด ไม่สามารถเปลี่ยนพารามิเตอร์ info1 เป็น info2 ได้ เพราะ info2 เป็น TeacherInfo ไม่สามารถใช้แทน StdInfo ได้ เพราะ ชนิดข้อมูลไม่เหมือนกัน
- 3. ในบรรทัดที่ 11 ของไฟล์ Command1.java ค่าผลลัพธ์ที่แสดงทางหน้าจอ ได้จากการทางานของเมท็อด อะไร ในคลาส ใดบ้าง

ได้จากการเรียกใช้เมท็อด getStdInfo() และ getTeacherInfo().getTotal() เป็นMethods ของ University

4. ในไฟล์ Command1.java บรรทัดใดที่บังกับให้เมท็อด getTeacherInfo() ต้อง return ค่ากลับมาเป็น คลาส TeachInfo เพราะเหตุใด

บรรทัดที่11 ของ Command1.java เมื่อเรียกใช้ getTeacherInfo() ต้อง return ค่ากลับมาเป็น TeacherInfo เพราะ Methodsนี้ระบุไว้ว่าจะ returnค่าของคลาสTeacherInfo

5. ในบรรทัดที่ 12 ของไฟล์ Command1.java การเขียนคาสั่ง "u1.getTeacherInfo().getAvgSalary();" มีการทางาน อย่างไร (หมายถึง มีการเรียกใช้คลาสใด และเมท็อดใด โดยมีล าดับการเรียกอย่างไร)

เขียนคำสั่ง "u1.getTeacher().getAvgSalary();" ทำงานโดยเรียนใช้methods getTeacherInfo() ก่อนเพื่อให้คลาส TeacherInfo จากนั้นจะเรียก getSalary() เพื่อรับค่าของเงินเดือนอาจารย์ 6. ในไฟล์ University.java บรรทัดที่ 7-9 เปลี่ยนจากเดิมเป็นตามที่ขีดเส้นใต้ไว้ตามตัวอย่างค้านล่าง ใน บรรทัดที่ 11 ของ ไฟล์ Command1.java จะต้องเปลี่ยนแปลงอย่างไร เพื่อให้ผลลัพธ์ยังคงเหมือนเดิม public StdInfo getStdInfo() { return student; }
โดยไม่มีการเปลี่ยนแปลงที่จำเป็น แต่ถ้าจะเปลี่ยนจะเปลี่ยน
Public StdInfo getStdInfo() {

Return student;

System.out.printf("The university consists of %d student", u1.getStdInfo().getTotal());