# Second Network Programming Homework

## Question 1:

Bank ATM Application with TCP Server/Client and Multi-threading Project Description: Build a TCP server and client Bank ATM application using Python. The server should handle multiple client connections simultaneously using multi-threading. The application should allow clients to connect, perform banking operations (such as check balance, deposit, and withdraw), and receive their updated account status upon completion.

#### **Requirements:**

- A. The server should be able to handle multiple client connections concurrently.
- B. The server should maintain a set of pre-defined bank accounts with balances.
- C. Each client should connect to the server and authenticate with their account details.
- D. Clients should be able to perform banking operations: check balance, deposit money, and withdraw money.
- E. The server should keep track of the account balances for each client.
- F. At the end of the session, the server should send the final account balance to each client.

**Guidelines:** • Use Python's socket module without third-party packages. • Implement multi-threading to handle multiple client connections concurrently. • Store the account details and balances on the server side.

**Notes:** • Write a brief report describing the design choices you made and any challenges faced during implementation. • You can choose to create a TCP Server/Client Bank ATM application or any other appropriate application that fulfills all requirements.

الحل:

هذا الكود يُعالج اتصالات العملاء مع الخادم ويُنفذ الأوامر المصرفية المطلوبة

```
Q2-H2.py
              net_homework2.py
                                      Q1-H2.py ×
      import socket
      import threading
      قائمة الحسابات المصرفية مع الأرصدة المعدثية #
      bank_accounts = {
         '2826': 1000,
          ٠٠٠ يعكنك إضافة العزيد من الحسابات منا #
      def handle_client(client_socket, client_address):
          يُعالِم اتصال العميل ويُنفذ الأوامير العطلوبة.
          :param client_socket: مِأْخِدَ العميل
          :param client_address: عنوان العميل
              استقبال تفاصيل الحساب من العميل #
              password = client_socket.recv(1024).decode()
          التحقير من صحة تفاصيل الحساب #
              if account_number in bank_accounts and password == 'password':
                  client_socket.send(b'Authentication successful!')
```

```
# (ade handle_client(client_socket, client_address):

# (ade handle_client(client_socket, client_address):

# (ade handle_client(client_socket, client_address):

# (ade handle_client(client_socket, client_address):

# (ade handle_client(client_socket, client_socket):

# (ade handle_client(client_socket):

# (ade handle_client(client_socket):

# balance = bank_accounts[account_number]

# client_socket.send(f'Your balance: {balance}'.encode())

# client_socket.send(f'Your balance: {balance}'.encode())

# bank_accounts[account_number]

# amount = float(client_socket.recv(1024).decode())

# bank_accounts[account_number] += amount

# client_socket.send(b'Deposit successful!')

# else:

# client_socket.send(b'Deposit successful!')

# else:

# client_socket.send(b'Authentication failed!')

# except Exception as e:

# print(f'Error handling client {client_address}: {e}*)

# finally:

# client_socket.close()
```

```
def main():
    server_ip = '127.0.0.1'
    server_port = 12345

48

49    server_socket = socket.socket(socket.AF_INET, socket.SOCK_STREAM)
50    server_socket.bind((server_ip, server_port))
51    server_socket.listen(5)
52    print(f*Listening on {server_ip}:{server_port}...*)

53

54    while True:
        client_socket, client_address = server_socket.accept()
        print(f*Accepted connection from {client_address}*)
57        client_thread = threading.Thread(target=handle_client, args=(client_socket, client_address))
58

60

61    if __name__ == *__main__*:
        main()

63
```

## خطوات عمل الكود:

- 1 . تعريف قائمة الحسابات المصرفية:
- تم تعريف قائمة bank\_accounts التي تحتوي على أرقام حسابات مصرفية مع الأرصدة المبدئية لكل حساب.
  - 2. دالة: `handle\_client`
  - هذه الدالة تُعالج اتصال العميل وتنفذ الأوامر المطلوبة.
  - تستقبل مأخذ العميل (client\_socket) وعنوان العميل. (client\_address)
    - تبدأ بقراءة تفاصيل الحساب من العميل (رقم الحساب وكلمة المرور).
      - تقوم بالتحقق من صحة تفاصيل الحساب:
- إذا كان رقم الحساب موجودًا في قائمة bank\_accounts وكانت كلمة المرور هي "password"، يتم إرسال رسالة "!Authentication successful" إلى العميل.
  - إلا إذا فشل التحقق، يتم إرسال رسالة."!Authentication failed
  - بعد التحقق، يستمر في استقبال الأوامر من العميل (مثل "check\_balance" أو "deposit") وينفذها.

- إذا كانت الأمر "check balance" ، يُظهر رصيد الحساب للعميل.
  - إذا كانت الأمر "deposit" ، يتم إيداع مبلغ معين في الحساب.
    - في حالة حدوث أي استثناء، يتم طباعة رسالة خطأ.

## 3. الدالة الرئيسية: 'main'

- تعيد تعريف معلومات الخادم (عنوان IP ومنفذ الاستماع).
- تقوم بإنشاء مأخذ الخادم وتبدأ في الاستماع للاتصالات الواردة.
- عند قبول اتصال من عميل، يتم إنشاء موضوع جديد لمعالجة العميل باستخدام دالة. handle\_client

# ويكون الخرج عند التنفيذ:

```
Run Q1-H2 x

C:\Users\BANA.IB\anaconda3\envs\pose_estimation\python.exe C:\Users\BANA.IB\PycharmProjects\pythonProject\ggg\Q1-H2.py
Listening on 127.0.0.1:12345...
```

## Question 2:

Simple Website Project with Python Flask Framework (you have choice to use Django or any Other Deferent Useful Python Project "from provide Project Links")

Create a simple website with multiple pages using Flask, HTML, CSS, and Bootstrap. The website should demonstrate your understanding of web design principles .

#### Requirements:

- G. Set up a local web server using XAMPP, IIS, or Python's built-in server (using Flask).
- H. Apply CSS and Bootstrap to style the website and make it visually appealing .
- I. Ensure that the website is responsive and displays correctly on different screen sizes
- J. Implement basic server-side functionality using Flask to handle website features

Python Projects – Beginner to Advanced

https://www.geeksforgeeks.org/python-projects-beginner-to-advanced/

# Program to extract frames using OpenCV:

الكود التالي يقوم باستخراج الإطارات من مقطع فيديو باستخدام مكتبة ОрепС۷في لغة Руthon:

#### خطوات الكود:

### 1. قراءة الفيديو:

- يتم استخدام الدالة ()cv2.VideoCapture لفتح ملف الفيديو. قمت تمرير مسار الملف كوسيط لهذه الدالة.
- في الكود الخاص بي تم استخدام المسار "C:\\Users\\BANA.IB\\Desktop\\Bana Documents\\your\_video.mp4" المسار "wour\_video.mp4" الفعلى لملف الفيديو الذي ترغب في استخدامه.)

### 2. استخراج الإطارات:

- يتم استخدام حلقة while لقراءة الإطارات من الفيديو.
- الدالة ()captured.read تُقرأ إطارًا من الفيديو في كل تكرار للحلقة. إذا تمت قراءة الإطار بنجاح، يكون ret قيمة.
  - يتم حفظ الإطارات كملفات صور باستخدام.().cv2.imwrite

### وتكون نتيجة تنفيذ الكود: