

**Faculty of Engineering Department of
Informatics Engineering-Software and
Information Systems Engineering**



SYRIA V2.0
**An Integrated System for Planning and Managing
Reconstruction Projects in Syria**

Senior Project (1)

**Prepared by
Bana Alsawaf**

**Supervised by
Eng. Anas Abdulaziz**

2026

SYRIA V2.0

نظام متكامل لتخطيط وإدارة إعادة الإعمار في سوريا

مشروع التخرج (1)

إعداد
بانة الصواف

إشراف
المهندس أنس عبد العزيز

2026

Abstract

The reconstruction of Syria after years of war is considered one of the greatest challenges facing Syrian society, due to the vast scale of destruction that affected infrastructure, residential areas, and public services. Driven by the need to document the crimes committed against our beloved homeland and the sincere desire to rebuild it—rising from the ashes of war toward a new dawn and a better version of Syria where we can rebuild the dream and a brighter future—this project aims to develop an integrated system for planning and managing the reconstruction process, under the name **Syria V2.0**.

It is an interactive electronic platform that contributes to organizing the collective efforts of citizens, organizations, and implementing entities within a unified and transparent digital environment. The system allows users to view damaged areas and vacant lands on an interactive map with detailed information about the type and extent of destruction. It also enables participation in the reconstruction process through donations, proposals, and feedback. The system integrates management and monitoring tools, where contractors upload field reports and photos, while the system administrator supervises progress and periodically updates the project status.

Through this mechanism, the project seeks to enhance transparency and collaboration among various stakeholders and to facilitate decision-making regarding reconstruction priorities based on citizens' voting and accurate real-world data, making the system an effective tool for supporting national and international reconstruction efforts in Syria.

This system also aims to achieve a tangible social, economic, and investment impact, as it provides a digital environment that encourages community participation and strengthens the spirit of cooperation and responsibility among individuals and organizations. Economically, it facilitates directing resources toward high-priority projects, ensuring more efficient use of resources and creating new opportunities for sustainable development investments. On the investment level, the project serves as a digital gateway connecting donors and supporting organizations with real projects on the ground, thereby reinforcing trust and transparency in the management of reconstruction operations.

In the future, we hope this system will evolve into a national pioneering platform that leverages artificial intelligence technologies to analyze data and intelligently determine reconstruction priorities, while expanding its scope to include urban development management across Syria.

This report focuses on the core functions of the system and the role of each user, in addition to the technological framework employed. It also discusses the challenges encountered during development and proposes future improvements to make Syria V2.0 an innovative and effective system that supports reconstruction efforts on both the national and international levels.

ملخص

تُعَدُّ إعادة إعمار سوريا بعد سنوات الحرب من أكبر التحديات التي تواجه المجتمع السوري، نظرًا لحجم الدمار الواسع الذي طال البنية التحتية والمناطق السكنية والخدمية. وانطلاقًا من الحاجة إلى توثيق الجرائم التي ارتكبت بحق وطننا الحبيب، والسعي الجاد لإعمارِه والنهوض به من رماد الحرب إلى فجرٍ جديد، نحو نسخةٍ أجمل من سوريا نعيد فيها بناء الحلم وغد أفضل؛ يأتي هذا المشروع ليقدم نظامًا متكاملًا لتخطيط وإدارة عملية إعادة الإعمار تحت اسم **Syria V2.0**.

وهو منصة إلكترونية تفاعلية تُسهم في تنظيم الجهود المشتركة بين المواطنين والمنظمات والجهات المنفذة، ضمن بيئة رقمية موحدة وشفافة. يتيح النظام عرض المناطق المتضررة والمساحات الفارغة على خريطة تفاعلية مع معلومات تفصيلية حول نوع الضرر ومستوى الدمار، كما يتيح للمستخدمين المشاركة في عملية الإعمار من خلال التبرع أو تقديم الاقتراحات والملاحظات. ويتكامل النظام مع أدوات إدارة ومتابعة التنفيذ، حيث يقوم المتعهدون برفع التقارير والصور الميدانية، ويتولى مدير النظام متابعة سير العمل وتحديث حالة المشاريع بشكل دوري.

بهذه الآلية يسعى المشروع إلى تعزيز الشفافية والتعاون بين مختلف الأطراف، وتسهيل عملية اتخاذ القرار فيما يتعلق بأولويات الإعمار استنادًا إلى تصويت المواطنين وبيانات واقعية دقيقة، مما يجعل النظام أداة فعالة في دعم الجهود الوطنية والدولية لإعادة بناء سوريا.

كما يسهم هذا النظام في تحقيق أثر اجتماعي واقتصادي واستثماري ملموس؛ فهو يوفر بيئة رقمية تشجع على المشاركة المجتمعية وتعزز روح التعاون والمسؤولية بين الأفراد والمنظمات. ومن الناحية الاقتصادية، يسهّل النظام توجيه الموارد نحو المشاريع ذات الأولوية، مما يضمن استخدامًا أكثر كفاءة للموارد، ويخلق فرصًا جديدة للاستثمار في مشاريع تنموية مستدامة. أما على المستوى الاستثماري، فيُعد المشروع بوابة رقمية تربط الجهات الداعمة بالمشاريع المنفذة على أرض الواقع، مما يعزّز الثقة والشفافية في إدارة عمليات الإعمار.

وفي المستقبل، نأمل أن يتطور هذا النظام ليصبح منصة وطنية رائدة تعتمد على تقنيات الذكاء الاصطناعي لتحليل البيانات وتحديد أولويات الإعمار بشكل ذكي، مع توسيع نطاقه ليشمل إدارة التنمية العمرانية في سوريا.

ويركّز هذا التقرير على الوظائف الأساسية للنظام وآلية عمل كل مستخدم، بالإضافة إلى الإطار التكنولوجي المستخدم، كما يتناول التحديات التي واجهها المشروع ويقترح تحسينات مستقبلية تهدف إلى جعله نظامًا مبتكرًا وفعّالًا في دعم عملية إعادة الإعمار على المستويين الوطني والدولي.

Chapter1

Introduction

1. مقدمة

1.1 الهدف

منصة رقمية لإدارة وتخطيط مشاريع إعادة الإعمار في سوريا، بحيث تتيح للمستخدمين التفاعل المباشر مع المشاريع والمناطق المتضررة وتسهّل التنسيق بين المواطنين والمنظمات والجهات المنفذة.

1.2 نطاق المشروع

تم تصميم هذا المشروع ليكون نظامًا متكاملًا يربط بين مختلف الأطراف المشاركة في عملية إعادة الإعمار، من مواطنين ومنظمات ومديرين ومتعهدين. يوفّر النظام بيئة رقمية تفاعلية تُمكن المستخدمين من عرض المشاريع المتضررة أو المساحات الفارغة المعدة للبناء، وتقديم التبرعات أو طلبات التبنّي، ومتابعة مراحل التنفيذ عبر تقارير وصور ميدانية. يركّز المشروع على تنظيم المعلومات وإدارة الموارد بفاعلية من خلال نظام خرائط تفاعلية وتصنيفات دقيقة للأضرار، إضافةً إلى عرض تمثيلات بيانية توضح نسب الإنجاز والتمويل. يُقسّم نطاق المشروع إلى عدّة مراحل:

1.2.1 المرحلة الأولى:

يهدف المنتج الأدنى القابل للتطبيق MVP- Minimum Viable Product إلى بناء الأساس التشغيلي للنظام مع التركيز على الوظائف الرئيسية التي تتيح التشغيل المبدئي المتكامل للمنصة:

• إدارة الحسابات:

- المواطن/المنظمة/المتعهد:

إنشاء حساب جديد، تسجيل الدخول/الخروج.

- مدير النظام:

تسجيل الدخول/الخروج.

- المنظمة/المتعهد:

رفع وثيقة (إثبات) عند إنشاء الحساب.

● إدارة المستخدمين:

- مدير النظام:

إضافة مستخدم جديد، حذف مستخدم، تعديل معلومات مستخدم، عرض قائمة المستخدمين.

● إدارة المشاريع:

- مدير النظام:

إضافة مشروع جديد، حذف مشروع، تعديل معلومات مشروع، عرض المشاريع والمناطق المتضررة، تعيين متعهد للمشروع بعد الموافقة على التبرع.

- المواطن/الزائر:

عرض المشاريع والمناطق المتضررة وتصفحها.

- المنظمة:

عرض المشاريع والمناطق المتضررة وتصفحها، عرض المشاريع التي تبرعها.

- المتعهد:

عرض المشاريع المكلف بها.

● إدارة التبرعات والتبرع:

- المواطن:

تقديم طلب تبرع لمشاريع إعادة الإعمار الشاملة/الدعم المجتمعي/التنمية الإنشائية الجديدة.

- المنظمة:

تقديم طلب تبرع (كامل/جزئي) لمشاريع إعادة الإعمار الشاملة/الدعم المجتمعي/التنمية

الإنشائية الجديدة.

- مدير النظام:

قبول طلب تبرع/تبرع، رفض طلب تبرع/تبرع.

● إدارة التصويت والأولويات:

- المواطن:

التصويت على أولوية مشاريع الإعمار وتحديد سبب التصويت، عرض ترتيب الأولويات للمشاريع.

- المنظمة/الزائر:

عرض ترتيب الأولويات للمشاريع.

- مدير النظام:

تحديد أولويات المشاريع بناءً على نتائج التصويت.

● إدارة المتابعة والتقارير:

- المتعهد:

تحديد نسبة الإنجاز والتمويل والمرحلة الحالية للمشروع (تحديث مراحل المشروع)، رفع صور ميدانية توثق مراحل التنفيذ، رفع تقارير أسبوعية أو شهرية عن التقدم للمنظمة، إضافة ملاحظات ميدانية حول العمل والعقبات، تأكيد إنجاز المشروع بالكامل، عرض ملاحظات المنظمة على سير العمل.

- مدير النظام:

مراجعة تحديثات المتعهدين والتعديل عليها.

- المنظمة:

متابعة مراحل التنفيذ ونسبة التمويل والإنجاز للمشاريع المُتبَّاة، عرض التقارير المرفوعة من قبل المتعهد.

- المواطن/الزائر:

متابعة مراحل التنفيذ ونسبة التمويل والإنجاز للمشاريع.

● إدارة البحث والتصنيف:

- المواطن/المنظمة/الزائر:

البحث عن مشروع محدد أو فلترة المشاريع حسب معايير محددة.

● إدارة التعليقات والإبلاغ:

- المواطن:

اقتراح/إبلاغ عن منطقة متضررة ورفع صورها، إضافة تعليق أو ملاحظة على مشروع.

- مدير النظام:
- مراجعة وقبول/رفض بلاغات المواطنين.
- المنظمة:
- إضافة تعليق أو ملاحظة على متابعة المشروع التي تبنته.

1.2.2 المرحلة الثانية:

- سيتم تطوير النسخة الذكية من النظام لتحسين دقة التحليل وسرعة اتخاذ القرار وتشمل:
 - تحديد نوع ونسبة الضرر من الصور المرفوعة.
 - تحديد أولويات الإعمار بناءً على بيانات واقعية وتحليل تصويقات المستخدمين.
 - التنبؤ بالتكاليف والجداول الزمنية لكل مشروع.
 - دعم تقنيات ثلاثي الأبعاد والواقع المعزز لتقديم تصور بصري للمكان قبل وبعد الإعمار.
- نظام تقييم المتعهدين.
- نظام إشعارات.
- سيُضاف دور للمهندسين.

1.2.3 المرحلة الثالثة:

- سيُضاف لاحقاً دور مورّدو مواد البناء.

1.3 النطاق التقني للمشروع:

يتضمن النطاق التقني المحدد جميع العناصر اللازمة لبناء منصة Syria V2.0، ويغطي الجوانب البرمجية والتصميمية وقواعد البيانات والخرائط والتمثيلات البيانية اللازمة.

1.3.1 الواجهة الأمامية Frontend:

- سيتم تصميم واجهات المستخدم باستخدام HTML، CSS، Bootstrap.

1.3.2 الواجهة الخلفية Backend:

- سيتم تطوير الجزء الخلفي للنظام باستخدام لغة Python وإطار عمل Django الذي يوفر بيئة مرنة لإدارة البيانات.

1.3.3 قاعدة البيانات Database:

- يتم الاعتماد على قاعدة بيانات علائقية MySQL لتخزين جميع المعلومات الخاصة بالمستخدمين والمشاريع والتبرعات وطلبات التبرع والتقارير والملاحظات.

1.3.4 الخرائط Maps:

- يستخدم النظام واجهة برمجة التطبيقات الخاصة بالخرائط Google Maps API لتحديد مواقع المشاريع والمناطق المتضررة على الخريطة.

1.3.5 العرض المرئي Visualization:

- سيتم استخدام مكتبات Chart.js أو Plotly لعرض الرسوم البيانية والإحصاءات التي توضح نسب التبرع والتمويل ونسب الإنجاز في المشاريع.

Chapter2

Project Management

1. مقدمة

يُعدّ هذا الفصل من الفصول المحورية في المشروع، حيث يركّز على جانب إدارة المشروع الذي يُعدّ من أهم العوامل التي تحدد مدى نجاحه واستمراريته.

في هذا الفصل، سيتمّ التعمق في مرحلة إدارة المشروع من خلال إعداد مجموعة من الوثائق والأدوات التنظيمية التي تساهم في توجيه المشروع والتحكم في مساره منذ بدايته وحتى اكتماله.

يتضمن هذا الفصل إعداد ميثاق المشروع (Project Charter)، ووثيقة بيان العمل (Statement of Work – SOW)، بالإضافة إلى مخطط هيكل تجزئة العمل (Work Breakdown Structure – WBS)، وتحليل أصحاب المصلحة (Stakeholders Analysis)، واستراتيجيات إدارة المخاطر (Risk Management)، وذلك لضمان تحقيق أهداف المشروع وفق الجدول الزمني المحدد وبأعلى درجات الكفاءة.

2. ميثاق المشروع Project Charter

يُعتبر ميثاق المشروع وثيقة رسمية تُعد بمثابة التفويض الرسمي لبدء المشروع، وتُستخدم لتوضيح الأهداف والنهج العام والنطاق والجهات المشاركة فيه. كما تحدد الميثاق المسؤوليات الأساسية، وتوفر الأساس القانوني والإداري لبدء العمل وضمان التزام جميع الأطراف المعنية بتنفيذ المشروع وفق المعايير المحددة.

عنوان المشروع	نظام متكامل لتخطيط وإدارة إعادة الإعمار في سوريا
تاريخ بدء المشروع	October 18, 2025
تاريخ انتهاء المشروع	January 7, 2026
مشرف المشروع	Eng. Anas Abdulaziz
منهجية المشروع	Scrum + Kanban methodology

• أهداف المشروع:

- بناء منصة رقمية تفاعلية تربط بين المواطنين والمنظمات والمتعهدين ومدير النظام في بيئة رقمية موحدة لإدارة وإعادة إعمار سوريا.
- تسهيل عمليات التبرع والتبني ومتابعة التنفيذ وتقديم التقارير عبر أدوات رقمية سهلة الاستخدام وشفافة.
- تعزيز الشفافية والمساءلة في عمليات الإعمار من خلال عرض نسب التمويل ونسب الإنجاز والخرائط التفاعلية.
- إنشاء نظام مستدام قابل للتطوير مستقبلاً لدمج تقنيات الذكاء الاصطناعي وتحليل البيانات لتحسين دقة القرارات وأولويات الإعمار.

• نهج المشروع Approach:

تم اعتماد مزيج من منهجيتي Scrum + Kanban لإدارة مراحل تطوير المشروع، بما يضمن المرونة في التخطيط وسرعة الاستجابة للتغييرات، إضافةً إلى وضوح تدفق العمل ومتابعة التقدم في كل مرحلة.

حيث تم تقسيم المشروع إلى مجموعة من Sprints، بحيث يتم تطويره تدريجياً وفق ترتيب الأولوية، كما يلي:

1. إدارة الحسابات:

يتضمن تصميم وتنفيذ وظائف إنشاء الحسابات الجديدة، تسجيل الدخول والخروج، وتفعيل آلية رفع وثائق إثبات الهوية للمنظمات والمتعهدين، مع صلاحيات مخصصة لكل دور.

2. إدارة المستخدمين:

يشمل بناء لوحة تحكم مدير النظام لإضافة المستخدمين وتعديل بياناتهم أو حذفهم، مع إمكانية عرض قائمة المستخدمين المسجلين ومراجعة حساباتهم.

3. إدارة المشاريع:

يركّز على إنشاء وإدارة المشاريع والمناطق المتضررة والمساحات الفارغة، مع عرضها على الخريطة التفاعلية، وتمكين مدير النظام من الإضافة والتعديل والتعيين للمتعهدين.

4. إدارة التبرعات والتبني:

يتضمن تطوير واجهات التفاعل بين المواطنين والمنظمات لتقديم طلبات التبرع أو التبني، وإضافة آلية مراجعة الطلبات من قبل مدير النظام للموافقة أو الرفض.

5. إدارة التصويت والأولويات:

يتناول تطوير نظام التصويت على المشاريع وتحديد أولويات الإعمار بناءً على آراء المستخدمين، مع تمكين مدير النظام من ترتيب الأولويات اعتماداً على البيانات المجمعة.

6. إدارة المتابعة والتقارير:

يختص بتنفيذ نظام متابعة مراحل تنفيذ المشاريع، وتحديث نسب الإنجاز والتمويل، ورفع الصور الميدانية والتقارير من قبل المتعهدين، مع إمكانية مراجعتها من قبل المنظمات ومدير النظام.

7. إدارة البحث والتصنيف:

يتيح للمستخدمين البحث عن المشاريع حسب الاسم أو الموقع أو التصنيف، مع إمكانية فلترة المشاريع بناءً على معايير مثل التكلفة أو نوع الضرر.

8. إدارة التعليقات والإبلاغ:

يتضمن تمكين المواطنين من إضافة التعليقات أو الملاحظات على المشاريع والإبلاغ عن المناطق المتضررة، ومراجعة هذه البلاغات من قبل مدير النظام قبل اعتمادها.

• أصحاب المصلحة Stakeholders:

Stakeholders	Role	Responsibility
Eng. Anas Abdulaziz	Project Manager & Supervisor	Guides the project and provides feedback.
Bana Alsawaf	Software Engineer	frontend & backend development, implement authentication, handle database integrations.

3. وثيقة بيان العمل SOW-Statement Of Work

وثيقة بيان العمل هي وثيقة تُحدّد نطاق العمل للمشروع بوضوح، وتصف المهام المطلوب تنفيذها، والمخرجات المتوقعة، والجداول الزمنية والمسؤوليات، مما يوفّر فهماً شاملاً لما يجب إنجازه لتحقيق أهداف المشروع ومعايير نجاحه.

3.1 وصف المشروع:

يهدف مشروع Syria V2.0 إلى إنشاء منصة رقمية متكاملة لتخطيط وإدارة مشاريع إعادة الإعمار في سوريا، بحيث تتيح عرض المناطق المتضررة ومشاريع التنمية الإنشائية الجديدة وإعادة الإعمار الشاملة والدعم المجتمعي، مع إمكانية تفاعل المستخدمين (المواطنين والمنظمات والجهات المنفذة) عبر التبرع أو التبرّئ أو الإبلاغ أو متابعة نسب الإنجاز في بيئة رقمية شفافة.

3.2 نطاق المشروع:

يركّز المشروع على توظيف التقنيات البرمجية لتطوير منصة ذكية تسهم في تسهيل عمليات إدارة مشاريع الإعمار، وتعزيز التعاون بين الجهات المشاركة، وتوفير أدوات بحث وفترة وتصويت تساعد في تحديد أولويات التنفيذ. كما يهدف إلى عرض معلومات دقيقة حول التمويل ونسب الإنجاز باستخدام الخرائط التفاعلية والرسوم البيانية.

3.3 أهداف المشروع:

- تطوير منصة إلكترونية متكاملة لإدارة مشاريع إعادة الإعمار في سوريا.
- توفير واجهة استخدام تفاعلية تتيح الوصول السهل إلى المشاريع والمناطق المتضررة.
- تعزيز الشفافية والرقابة في عمليات التمويل والتنفيذ.

3.4 المخرجات Deliverables:

- خطة المشروع.
- وثيقة متطلبات النظام (SRS) Software Requirements Specification.
- التقرير النهائي للمشروع.
- النظام البرمجي نفسه شاملاً الواجهة الأمامية والخلفية (Frontend & Backend).

3.5 متطلبات المشروع:

التكنولوجيا والأدوات:

- لغات البرمجة: HTML، CSS، Python.
- أطر العمل: Bootstrap (Frontend)، Django (Backend).
- قاعدة البيانات: MySQL.

3.6 الافتراضات Assumptions:

- سيتم تنفيذ المشروع تحت إشراف المشرف الأكاديمي مع توفير الملاحظات والتغذية الراجعة في مراحل التطوير المختلفة.
- سيتم الالتزام بخطة العمل الزمنية ومتابعة التقدم بشكل دوري لضمان اكتمال المشروع وفق الأهداف المحددة.

3.7 موارد المشروع:


الموارد البشرية:

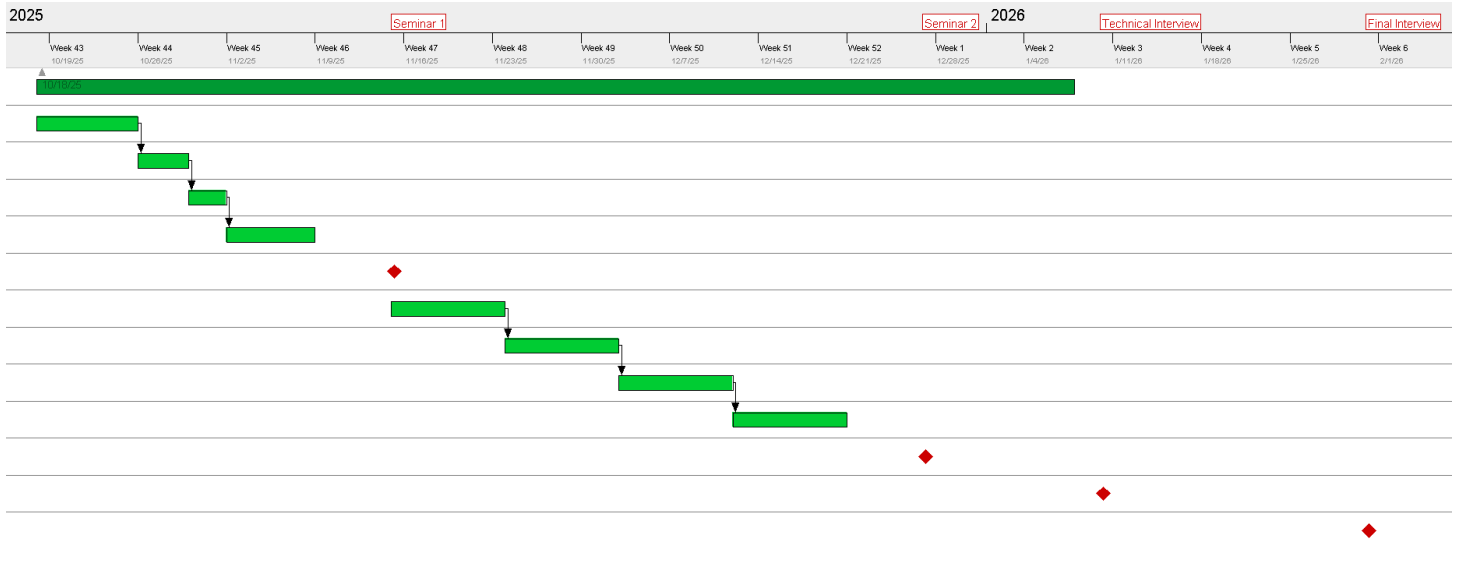
- المهندس أنس عبد العزيز : مشرف المشروع Project manager.
- بانه الصواف : SE-Developer (Frontend & Backend).

:Schedule 3.8

عنوان المشروع	نظام متكامل لتخطيط وإدارة إعادة الإعمار في سوريا
تاريخ بدء المشروع	October 18, 2025
سيمنار أول	November 15, 2025
سيمنار ثاني	December 20, 2025
المقابلة الفنية	January 10, 2026
مناقشة نهائية	January 31, 2026
تاريخ انتهاء المشروع	January 7, 2026

4. خطة المشروع – مخطط غانت Project plan - Gantt Chart

			
Name	Begin date	End date	Duration
Documentation	10/18/25	1/7/26	82
Project Scope Definition	10/18/25	10/25/25	8
Project Management	10/26/25	10/29/25	4
Literature Review	10/30/25	11/1/25	3
System Analysis (low & high level) and Design	11/2/25	11/8/25	7
Seminar 1	11/15/25	11/15/25	0
Sprint 1 & Sprint 2: Account & User Management	11/15/25	11/23/25	9
Sprint 3 & Sprint 4: Project & Donations Management	11/24/25	12/2/25	9
Sprint 5 & Sprint 6: Voting & Monitoring Management	12/3/25	12/11/25	9
Sprint 7 & Sprint 8: Research & Comment Management	12/12/25	12/20/25	9
Seminar 2	12/27/25	12/27/25	0
Technical Interview	1/10/26	1/10/26	0
Final Interview	1/31/26	1/31/26	0



الشكل 1 مخطط غانت

5. إدارة المخاطر Risk management

6. مخطط Work Breakdown Structure - WBS

7. ملخص

Chapter3

Fundamental Concepts and Literature Review

1. المقدمة

في هذا الفصل سيتم إجراء دراسة مرجعية تهدف إلى تحليل المنصات والمبادرات المحلية والعالمية المرتبطة بإدارة وإعادة إعمار المناطق المتضررة. يهدف هذا التحليل إلى فهم المفاهيم الأساسية التي يقوم عليها نظام Syria V2.0 ، بالإضافة إلى تحديد نقاط القوة والضعف في المشاريع المشابهة، وذلك من أجل بناء نظام متكامل يتفوق عليها من حيث الشمولية والتكامل والفعالية. كما يهدف هذا الفصل إلى استخلاص الدروس المستفادة من هذه الأنظمة السابقة وتوظيفها في تحسين تصميم المنصة الحالية وتطويرها لتكون نظامًا ذكيًا رائدًا في مجال إدارة الإعمار.

2. المفاهيم الأساسية

يشمل هذا القسم شرحًا للمفاهيم والمصطلحات الأساسية ذات الصلة بمشروعنا، والتي تشكل الركائز النظرية التي يستند إليها النظام.

- **إعادة الإعمار (Reconstruction):** هي العملية التي تتضمن ترميم وإعادة بناء البنى التحتية والمناطق المتضررة بعد النزاعات أو الكوارث بهدف استعادة الحياة الطبيعية وتحقيق التنمية المستدامة.
- **المنصة الرقمية (Digital Platform):** نظام إلكتروني يتيح التفاعل بين المستخدمين المختلفين (زوّار، مواطنين، منظمات، متعهدين، ومدير النظام) لتبادل المعلومات وتنفيذ العمليات ضمن بيئة موحدة.
- **المنتج الأدنى القابل للتطبيق (Minimum Viable Product – MVP):** النسخة الأولى من النظام التي تحتوي على الوظائف الأساسية اللازمة لإطلاق المشروع واختبار أدائه قبل التوسّع في المراحل اللاحقة.

- **خريطة تفاعلية (Interactive Map):** أداة تُستخدم في عرض وتحديد مواقع المشاريع والمناطق المتضررة على الخريطة، وتمكّن المستخدم من تصفح المعلومات الجغرافية بسهولة.

3. مراجعة الأدبيات

الغرض من هذا القسم هو تحليل وتقييم الأنظمة والمنصات الرقمية التي تتقاطع مع أهداف مشروع Syria V2.0، سواء على المستوى المحلي أو العالمي. تهدف هذه المراجعة إلى تقديم نظرة عامة على أبرز التجارب السابقة، مع إبراز نقاط القوة والضعف فيها، من أجل تحسين المنصة الحالية وتطويرها بشكل يجعلها أكثر شمولاً وتكاملاً، يتضمن التحليل مقارنة بين أربعة أنظمة وميزاتها الرئيسية:

- **منصة إعمار سوريا (Rebuilding Syria Platform)**

منصة سورية تهدف إلى ربط المستثمرين والشركات العقارية بفرص إعادة الإعمار في سوريا، من خلال نشر المشاريع المتاحة للتنفيذ وجمع البيانات حول احتياجات السوق المحلي.

الإيجابيات:

- **سهولة الاستخدام:** واجهة بسيطة وواضحة تسهل على المستخدمين الاطلاع على المشاريع المنشورة.
- **التركيز على الاستثمار:** توفر بيئة مناسبة لجذب رؤوس الأموال لمشاريع إعادة الإعمار.
- **تنظيم المشاريع:** تعتمد تصنيفات واضحة للمشاريع حسب القطاعات (إسكان، بنية تحتية، خدمات).

السلبيات:

- عدم تفاعل المواطنين: لا تحتوي على نظام تفاعلي للمستخدمين العاديين (مواطنين).
- غياب التبرعات: لا تدعم التبرعات أو التبرعات المباشرة للمشاريع.
- غياب التتبع الميداني: لا تتضمن نظام متابعة أو خرائط تفاعلية للمشاريع.

الميزات الرئيسية:

- عرض فرص الإعمار: عرض المشاريع الجاهزة للاستثمار ضمن مجالات متعددة.
- تسجيل الشركات: إمكانية تسجيل الشركات والمستثمرين في قاعدة بيانات المنصة.
- الإعلانات والمنافسات: نشر الإعلانات الخاصة بالعروض والمنافسات.
- معلومات اقتصادية محدثة: تقديم بيانات دقيقة حول القطاعات والفرص الاستثمارية.

● منصة الشام للإعمار (Sham Platform for Reconstruction)

مبادرة سورية محلية تهدف إلى دعم جهود إعادة الإعمار من خلال التنسيق بين الجهات الرسمية والخبراء والمستثمرين في مجالات التخطيط والبنية التحتية والإسكان.

الإيجابيات:

- مشروع وطني شامل: يهدف إلى توحيد الجهود بين الجهات الحكومية والقطاع الخاص.
- وجود تقارير تحليلية: توفر دراسات وتقارير ميدانية عن حالة الدمار والمشاريع المقترحة.
- التركيز على التنمية المستدامة: تساهم في دعم التخطيط الحضري والإعمار طويل الأمد.

السلبيات:

- غياب المشاركة المجتمعية: تفتقر إلى التفاعل المباشر بين المواطنين والمنظمات.

- غياب التحليل الذكي: لا تحتوي على خرائط تفاعلية أو أدوات تحليل بالذكاء الاصطناعي.
- غياب الشفافية التنفيذية: لا تسمح بتتبع مراحل التنفيذ أو التمويل.

الميزات الرئيسية:

- عرض المشاريع: عرض بيانات المشاريع الكبرى في المحافظات السورية.
- التخطيط الاستراتيجي: تنظيم ورش عمل وخطط طويلة الأمد للإعمار.
- دعم اتخاذ القرار: تزويد الجهات الرسمية بالمعلومات اللازمة لتحديد الأولويات.
- تقارير رسمية: نشر بيانات وإحصاءات حكومية عن البنية التحتية.

● منصة iBUILD – Post-Disaster Engineering Assessment

منصة هندسية عالمية تُستخدم لتقييم الأضرار بعد الكوارث الطبيعية أو النزاعات، وتساعد في إدارة عمليات المسح الميداني وجمع البيانات حول المباني المتضررة.

الإيجابيات:

- تقييم دقيق: تعتمد على بيانات ميدانية حقيقية في تقدير حجم الأضرار.
- تكامل جغرافي: يمكن دمجها مع أنظمة GIS لعرض النتائج على خرائط تفاعلية.
- تعاون هندسي: تتيح مشاركة التقارير والبيانات بين الفرق الميدانية بسهولة.

السلبيات:

- غياب المتابعة بعد التقييم: تركز فقط على التقييم دون متابعة التنفيذ.
- غياب التمويل: لا تتضمن أدوات تبرع أو دعم مالي.
- غياب إشراك المواطنين: لا تسمح بالمشاركة العامة أو التصويت.

الميزات الرئيسية:

- تقييم هندسي شامل: تحليل تفصيلي لحالة المباني المتضررة.
- عرض بصري: عرض الأضرار على خريطة تفاعلية توضح نطاق الضرر.
- إدارة الفرق: إمكانية إدارة فرق المسح الميداني وتنظيم عملهم.
- توثيق البيانات: تخزين الصور والمستندات في النظام المركزي.

● مبادرة GEMS – Geo-Enabling Initiative for Monitoring and Supervision

مبادرة عالمية أطلقتها مجموعة البنك الدولي لتوفير أدوات رقمية وجغرافية لمراقبة وتتبع مشاريع التنمية في المناطق الهشة أو المتأثرة بالنزاعات.

الإيجابيات:

- دقة جغرافية: عرض عالي الجودة للبيانات الميدانية على الخرائط الرقمية.
- مراقبة ميدانية: توفر أدوات للإشراف والمتابعة في الوقت الحقيقي.
- اعتماد واسع: مستخدمة في أكثر من 100 دولة حول العالم.

السلبات:

- غياب المشاركة المجتمعية: تركّز على المراقبة دون إشراك المستخدمين.
- غياب التمويل المباشر: لا تحتوي على أدوات دعم مالي أو تبرع.
- غياب التحليل الذكي: لا تتضمن آليات للذكاء الاصطناعي أو تحديد الأولويات تلقائياً.

الميزات الرئيسية:

- **دمج البيانات:** ربط البيانات الميدانية بالخرائط الرقمية.
- **مراقبة التنفيذ:** تتبّع مراحل تنفيذ المشاريع بدقة.
- **تحليل لحظي:** جمع وتحليل البيانات في الزمن الحقيقي.
- **دعم القرار:** تزويد صانعي القرار بلوحات متابعة مرئية متقدمة.

الخلاصة: من خلال الدراسة المرجعية السابقة، تبين أن أغلب المنصات المحلية والعالمية تركز على جانب واحد من عملية الإعمار، سواء كان التمويل أو التقييم أو المراقبة، بينما يهدف مشروع Syria V2.0 إلى توحيد جميع هذه الجوانب في نظام رقمي واحد يجمع بين المشاركة المجتمعية، وإدارة المشاريع، ومتابعة التنفيذ، والعرض التحليلي للبيانات. يمتاز المشروع بقدرته على دمج المواطنين والمنظمات والمتعهدين في بيئة واحدة، مع دعم الخرائط التفاعلية، والذكاء الاصطناعي، والتحليل الذكي للمشاريع في المراحل المستقبلية، مما يجعله نظاماً متكاملًا ومتفوقاً من حيث الشمولية، والشفافية، والحدثة التقنية.

فيما يلي ملخص للخدمات المتميزة لكل من أنظمة التسويق الإلكتروني الأربعة المذكورة

(*) تعني الميزات التي سيتم تحقيقها في المستقبل، خارج نطاق هذا الفصل الدراسي.

System Feature	Rebuilding Syria Platform	Sham Platform for Reconstruction	iBUILD	GEMS	Our System
عرض المشاريع والمناطق المتضررة	√	√	√	√	√
البحث والفلترية للمشاريع	√	√	√	√	√
خريطة تفاعلية للمشاريع			√	√	√
مشاركة مجتمعية					√
نظام تبرعات وتبني					√
متابعة مراحل التنفيذ			√	√	√
التصويت على الأولوية					√
نظام تقييم متعهدين					√*
عرض بصري قبل/بعد الإعمار					√*

الجدول 2 التحليل المقارن للأنظمة المشابهة والنظام المستهدف

Chapter4

System Analysis

1. مقدمة

يركّز هذا الفصل على تحليل النظام المقترح Syria V2.0 من حيث مكوناته الأساسية ووظائفه واحتياجات المستخدمين. يتمثل الهدف الرئيسي من هذا التحليل في تحديد المتطلبات الجوهرية التي يجب أن يتضمنها النظام لضمان كفاءته وفعاليته في تحقيق أهدافه. حيث يتناول هذا الفصل دراسة تحليلية شاملة لحالات الاستخدام وسير العمل داخل النظام، موفّرًا فهمًا دقيقًا لكيفية تفاعل المستخدمين (الزائر، المواطن، المنظمة، المتعهد، ومدير النظام) مع المنصة، وآلية تنفيذ كل وظيفة لتحقيق أهداف الإعمار. يشكّل هذا التحليل الأساس لتصميم النظام وتنفيذه، إذ يُعدّ خطوة محورية في دورة تطوير البرمجيات تساهم في بناء هيكل منطقي واضح وفعال للمنصة بما يضمن دقة التطوير ووضوح المهام لجميع الأطراف المعنية.

2. مواصفات متطلبات البرمجيات (Software Requirement Specification (SRS)

تُعدّ مواصفات متطلبات البرمجيات وثيقة أساسية في عملية تطوير الأنظمة البرمجية، إذ تُستخدم لوصف المتطلبات الوظيفية وغير الوظيفية للنظام الذي سيتم تطويره. تهدف هذه الوثيقة إلى توفير أساس دقيق ومتكامل لتصميم النظام وتنفيذه واختباره لاحقًا.

تشمل مواصفات متطلبات البرمجيات عادةً العناصر التالية:

1. وصف النظام: يقدّم نظرة عامة عن النظام وغرضه الأساسي.
2. متطلبات الوظائف: تحدّد ما يجب أن يفعله النظام من خدمات ووظائف.
3. متطلبات الأداء: توضّح سرعة وكفاءة واستجابة النظام.
4. متطلبات الواجهة: تصف واجهة المستخدم وطريقة التفاعل معها.
5. متطلبات الأمان: تضمن حماية البيانات وصلاحيات المستخدمين.

6. متطلبات الصيانة: توضّح سهولة تطوير النظام وتحديثه مستقبلاً.

وجود وثيقة الـ SRS يساعد على تحقيق التواصل الفعّال بين المطورين، والمحلّين، والمستخدمين النهائيين، إذ تعمل كمرجع موحد يضمن أن جميع الأطراف تمتلك فهمًا مشتركًا حول وظائف النظام وآلية عمله. كما تُستخدم هذه الوثيقة للتحقق من أن جميع المتطلبات قد تم تنفيذها بشكل صحيح خلال مراحل التطوير والاختبار.

وفي ختام ذلك، تُعدّ وثيقة SRS أساسًا حاسمًا في دورة حياة المشروع، إذ تُسهم في تقليل الأخطاء وسوء الفهم أثناء التطوير، وتُسهّل عملية التحقق والتقييم النهائي لضمان مطابقة النظام للاحتياجات الفعلية.

3. مواصفات متطلبات البرمجيات (SRS) Software Requirement Specification

Version 0.1

تاريخ المراجعات:

التاريخ	سبب التغيير	النسخة
18/10/2025		0.1
28/10/2025	إضافة دور للمتعهد	0.2
4/11/2025	إضافة دور للزائر	0.3

1. مقدمة

1.1 الغرض

تحدّد هذه الوثيقة متطلبات النظام البرمجي Syria V2.0، وهو نظام مصمّم لتخطيط وإدارة عملية إعادة الإعمار في سوريا، يهدف إلى توحيد جهود المواطنين والمنظمات والمتعهدين تحت إشراف مدير النظام ضمن منصة رقمية واحدة. حيث يتيح النظام عرض المناطق المتضررة والمشاريع قيد التنفيذ، وتمكين المستخدمين من المشاركة من خلال التبرع أو التنبّي أو المتابعة، مما يعزّز الشفافية والتعاون ويُسهّم في اتخاذ قرارات دقيقة حول أولويات الإعمار استنادًا إلى بيانات واقعية وتصويّات مجتمعية.

1.2 نطاق المشروع

صُمّم نظام Syria V2.0 ليكون منصة رقمية شاملة تُعنى بإدارة وتنظيم مشاريع إعادة الإعمار في سوريا. يهدف إلى تسهيل التواصل بين المواطنين والمنظمات والجهات المنفذة، وتقديم معلومات دقيقة عن المشاريع والمناطق المتضررة، مع إمكانية المشاركة في دعم وتمويل المشاريع. يركّز النظام على إدارة الحسابات والمشاريع والتبرعات والتنبّي، إضافةً إلى متابعة مراحل التنفيذ وتحديد أولويات الإعمار من خلال آلية تصويت مجتمعية. كما يتضمن النظام خرائط تفاعلية وتقارير بيانية تتيح تتبع سير العمل بشكل شفاف وفعال، مما يضمن استثمار الموارد في المشاريع ذات الأثر الأكبر.

1.2.1 متطلبات عالية المستوى High-Level Requirements

- إدارة الحسابات: تتيح هذه الوظيفة فصل الصلاحيات بين أنواع المستخدمين المختلفة، حيث يتمكن كل مستخدم من إنشاء حساب خاص به وتسجيل الدخول والخروج بأمان.
 - يتمكن المواطن من:
 - إنشاء حساب جديد، تسجيل الدخول والخروج.

- تتمكن المنظمة من:
 - إنشاء حساب جديد مع رفع وثيقة إثبات رسمية، تسجيل الدخول والخروج.
- يتمكن المتعهد من:
 - إنشاء حساب جديد مع رفع وثيقة إثبات رسمية، تسجيل الدخول والخروج.
- يقوم مدير النظام ب:
 - بعملية تسجيل الدخول والخروج فقط لمتابعة المهام الإدارية.
- **إدارة المستخدمين:** تمكّن مدير النظام من إدارة جميع حسابات المستخدمين في المنصة، بما في ذلك: إضافة مستخدمين جدد، حذف مستخدمين، تعديل معلوماتهم، وعرض قائمة بجميع الحسابات المسجلة في النظام.
- **إدارة المشاريع:** تشمل العمليات المتعلقة بالمشاريع والمناطق المتضررة والمساحات الفارغة، من الإضافة وحتى التحديث والمتابعة، حسب نوع المستخدم في النظام:
 - يقوم مدير النظام ب:
 - إضافة مشروع جديد، حذف أو تعديل مشروع قائم، عرض المشاريع والمناطق المتضررة.
 - تعيين متعهدين بعد موافقة المنظمات على التبنّي.
 - يتمكن المواطن من:
 - عرض المشاريع والمناطق المتضررة وتصفّح تفاصيلها.
 - تتمكن المنظمة من:
 - عرض المشاريع والمناطق المتضررة والتي قامت بتبنيها.
 - يتمكن المتعهد من:
 - عرض المشاريع المكلف بها ومتابعة أعمالها.
 - يتمكن الزائر من:
 - عرض المشاريع والمناطق المتضررة وتصفّح تفاصيلها.

● **إدارة التبرعات والتبني:** تنظّم عمليات دعم المشاريع عبر التبرعات أو التبني سواء من قبل

المواطنين أو المنظمات:

■ يقوم المواطن بـ:

- تقديم طلب تبرع لمشاريع إعادة الإعمار الشاملة أو الدعم المجتمعي أو التنمية
الإنشائية الجديدة.

■ تقوم المنظمة بـ:

- تقديم طلب تبني (كامل أو جزئي) لمشاريع ضمن نفس التصنيفات.

■ يتولى مدير النظام:

- مراجعة الطلبات وقبولها أو رفضها حسب معايير المشروع.

● **إدارة التصويت والأولويات:** تتيح هذه الوحدة التفاعل المجتمعي لتحديد أولويات الإعمار،

حسب نوع المستخدم:

■ يقوم المواطن بـ:

- التصويت على أولوية المشاريع وإدخال سبب اختياره، مع إمكانية عرض ترتيب
الأولويات.

■ تتمكن المنظمة من:

- عرض ترتيب الأولويات لتوجيه مواردها.

■ يتمكن الزائر من:

- عرض ترتيب الأولويات للمشاريع.

■ يقوم مدير النظام بـ:

- تحديد وترتيب المشاريع بناءً على نتائج التصويت والمعايير الإدارية.

● **إدارة المتابعة والتقارير:** تهدف لمتابعة تقدم المشاريع الميدانية وتوثيق مراحل التنفيذ.

■ يقوم المتعهد بـ:

- تحديث نسب الإنجاز والتمويل، رفع صور وتقارير دورية، إضافة ملاحظات ميدانية، تأكيد إنجاز المشروع الكامل، عرض ملاحظات المنظمة.

■ تتولى المنظمة:

- متابعة مراحل التنفيذ ونسب التمويل للمشاريع المتبناة، وعرض تقارير المتعهد.

■ يقوم مدير النظام بـ:

- مراجعة تحديثات المتعهدين واعتمادها أو تعديلها.

■ يتمكن المواطن من:

- الاطلاع على نسب التمويل والإنجاز عبر واجهة النظام.

■ يتمكن الزائر من:

- الاطلاع على نسب التمويل والإنجاز عبر واجهة النظام.

- **إدارة البحث والتصنيف:** تُمكن المستخدمين من الوصول السريع للمشاريع المطلوبة، حيث يستطيع المواطن والمنظمة والزائر البحث عن مشروع محدد أو فلترة المشاريع حسب معايير مثل التكلفة والموقع ونوع الضرر.

- **إدارة التعليقات والإبلاغ:** تتيح التفاعل المجتمعي والإبلاغ عن الأضرار أو إضافة الملاحظات.

■ يقوم المواطن بـ:

- اقتراح أو الإبلاغ عن مناطق متضررة جديدة مع رفع الصور، وإضافة التعليقات على المشاريع.

■ تتولى المنظمة:

- إضافة ملاحظات أو تعليقات على المشاريع المتبناة.

■ يقوم مدير النظام بـ:

- مراجعة البلاغات وقبولها أو رفضها حسب معايير التحقق.

1.2.2 الفاعلين-Actors

- **المواطن (Citizen):** هو المستخدم العام للنظام، يشارك في دعم مشاريع الإعمار من خلال التبرعات، الإبلاغ عن الأضرار، رفع الصور، التصويت على الأولويات، وإضافة التعليقات. يتمتع المواطن بواجهة سهلة تتيح له البحث عن المشاريع وتتبع نسب التمويل والإنجاز.
- **المنظمة (Organization):** هي جهة رسمية محلية أو دولية تشارك في تبني وتمويل المشاريع. يمكنها إنشاء حساب مع وثيقة إثبات، واستعراض المشاريع، وتقديم طلبات التبرع، ومتابعة مراحل التنفيذ عبر تقارير المتعهدين، بالإضافة إلى إضافة ملاحظات وتحديثات تخص المشاريع التابعة لها.
- **مدير النظام (Admin):** هو المشرف العام على النظام، يمتلك كامل الصلاحيات لإدارة المستخدمين والمشاريع، مراجعة الطلبات والبلاغات، ترتيب أولويات المشاريع، وتعيين المتعهدين. كما يشرف على سير العمل ويضمن الالتزام بالمعايير.
- **المتعهد (Contractor):** هو الجهة التنفيذية المسؤولة ميدانيًا عن تنفيذ المشاريع بعد تكليفه من مدير النظام. يقوم بتحديث مراحل العمل، رفع الصور والتقارير، إضافة الملاحظات الميدانية، وتأكيد إنجاز المشاريع بالكامل.
- **الزائر (visitor):** هو المستخدم العام غير المسجل في النظام، الذي يدخل المنصة للاطلاع على محتواها دون الحاجة إلى إنشاء حساب أو تسجيل الدخول. يمثل الزائر الشريحة الأوسع من الجمهور التي تزور المنصة للتعرف على جهود إعادة الإعمار والمشاريع المنفذة، دون المشاركة الفعلية في عمليات التبرع أو التصويت أو التنفيذ.

2. الوصف العام

2.1 منظور المنتج

يُعد منصة إلكترونية متكاملة لإدارة وتنسيق عمليات إعادة الإعمار في سوريا. يتميز بدمج مهام الإدارة والمتابعة والتفاعل المجتمعي ضمن بيئة رقمية واحدة تجمع بين المواطنين والمنظمات والمتعهدين ومدير النظام. حيث يوفر النظام خريطة تفاعلية تُظهر المواقع المتضررة والمساحات الفارغة، مع لوحات بيانية توضح نسب التمويل والإنجاز، ويساهم في تعزيز الشفافية والمساءلة عبر تتبع مراحل التنفيذ وتوفير تقارير آنية ودقيقة، كما يدعم اتخاذ القرار بتحديد أولويات الإعمار بناءً على تصويت المواطنين وبيانات المشاريع الواقعية. بهذا يُشكّل النظام خطوة محورية نحو إدارة رقمية فعّالة وشاملة لعمليات إعادة البناء والتنمية المستدامة في سوريا.

2.2 ميزات المنتج

• إدارة الحسابات:

- إنشاء حساب جديد (مواطن – منظمة – متعهد)
- تسجيل الدخول/الخروج (جميع المستخدمين)
- رفع وثيقة إثبات عند التسجيل (المنظمة – المتعهد)

• إدارة المستخدمين:

- إضافة مستخدم جديد (مدير النظام)
- حذف مستخدم (مدير النظام)
- تعديل معلومات مستخدم (مدير النظام)
- عرض قائمة المستخدمين (مدير النظام)

• إدارة المشاريع:

- إضافة مشروع جديد (مدير النظام)
- حذف أو تعديل مشروع (مدير النظام)

عرض المشاريع والمناطق المتضررة (الزائر – المواطن – المنظمة – مدير النظام)
تعيين متعهد للمشروع بعد الموافقة على التبنّي (مدير النظام)
عرض المشاريع التي تبنتها المنظمة (المنظمة)
عرض المشاريع المكلف بها (المتعهد)

● **إدارة التبرعات والتبني:**

تقديم طلب تبرع (المواطن)
تقديم طلب تبني كامل أو جزئي (المنظمة)
قبول/رفض طلبات التبرع والتبني (مدير النظام)

● **إدارة التصويت والأولويات:**

التصويت على أولوية مشاريع الإعمار وتحديد السبب (المواطن)
عرض ترتيب أولويات المشاريع (المواطن – المنظمة – الزائر)
تحديد أولويات المشاريع بناءً على نتائج التصويت (مدير النظام)

● **إدارة المتابعة والتقارير:**

تحديث نسبة الإنجاز والمرحلة الحالية للمشروع (المتعهد)
رفع صور ميدانية وتقارير دورية (المتعهد)
إضافة ملاحظات ميدانية حول العمل والعقبات (المتعهد)
تأكيد إنجاز المشروع بالكامل (المتعهد)
عرض ملاحظات المنظمة (المتعهد)
مراجعة تحديثات المتعهدين والتعديل عليها (مدير النظام)
متابعة مراحل التنفيذ ونسب التمويل والإنجاز (المواطن – المنظمة – الزائر)
عرض التقارير المرفوعة من قبل المتعهد (المنظمة)

● **إدارة البحث والتصنيف:**

البحث عن مشروع محدد (المواطن – المنظمة – الزائر)
فلتر المشاريع حسب التكلفة والموقع ونوع الضرر (المواطن – المنظمة – الزائر)

● **إدارة التعليقات والإبلاغ:**

اقتراح أو الإبلاغ عن منطقة متضررة ورفع صورها (المواطن)
إضافة تعليق أو ملاحظة على مشروع (المواطن – المنظمة)
مراجعة البلاغات وقبولها أو رفضها (مدير النظام)

2.3 فئات المستخدمين وخصائصهم

2.3.1 المواطن

- المسؤوليات:

التبرع للمشاريع المختلفة، الإبلاغ عن مناطق متضررة ورفع الصور، إضافة التعليقات والملاحظات على المشاريع.

- الامتيازات:

عرض المشاريع والمناطق المتضررة، تصفح نسب التمويل والإنجاز، استخدام أدوات البحث والفلتر، التصويت لتحديد أولويات مشاريع الإعمار.

2.3.2 المنظمة

- المسؤوليات:

تقديم طلبات تبني كاملة أو جزئية للمشاريع، متابعة مراحل التنفيذ ونسب التمويل للمشاريع المتبنّة، إضافة ملاحظات أو تقارير حول المشاريع المنفّذة.

- الامتيازات:

عرض المشاريع والمناطق المتضررة، استعراض ترتيب أولويات المشاريع، الاطلاع على التقارير المرفوعة من المتعهدين.

2.3.3 مدير النظام

- المسؤوليات:

إدارة حسابات المستخدمين والمشاريع، مراجعة طلبات التبرع والتبني والبلاغات، تعيين المتعهدين ومتابعة تقدم المشاريع، ترتيب أولويات المشاريع بناءً على نتائج التصويت.

- الامتيازات:

صلاحية كاملة على جميع أجزاء النظام، إمكانية الإضافة والتعديل والحذف، عرض تقارير شاملة عن حالة المشاريع والمستخدمين.

2.3.4 المتعهد

- المسؤوليات:

تنفيذ المشاريع المكلف بها ميدانيًا، رفع تقارير وصور عن مراحل التنفيذ، تحديث نسب الإنجاز وتأكيد اكتمال المشروع.

- الامتيازات:

عرض المشاريع المكلف بها، الاطلاع على ملاحظات المنظمات حول المشاريع.

2.3.5 الزائر

- المسؤوليات:

لا توجد مسؤوليات محددة للزائر نظرًا لكونه مستخدمًا غير مسجل في النظام.

- الامتيازات:

تصَفِّح المشاريع والمناطق المتضررة وعرض تفاصيلها، متابعة مراحل التنفيذ ونسب التمويل والإنجاز للمشاريع، استخدام أدوات البحث والفترة للعثور على مشاريع محددة حسب المعايير المتاحة.

3. ميزات النظام

3.1 المتطلبات الوظيفية – Functional Requirement

3.1.1 إدارة الحسابات

- المتطلب 1.1:

يسمح النظام للمستخدم بتسجيل الدخول باستخدام اسم المستخدم وكلمة المرور.

- المتطلب 1.2:

يسمح النظام للمستخدم بتسجيل الخروج.

- المتطلب 1.3:

يسمح النظام للمستخدم بإنشاء حساب جديد وإدخال بياناته الشخصية.

- المتطلب 1.4:

يسمح النظام للمنظمات والمتعهدين رفع وثيقة إثبات عند إنشاء الحساب.

3.1.2 إدارة المستخدمين

- المتطلب 2.1:

يسمح النظام لمدير النظام إضافة مستخدمين جدد.

- المتطلب 2.2:

يسمح النظام لمدير النظام حذف مستخدمين.

- المتطلب 2.3:

يسمح النظام لمدير النظام تعديل معلومات المستخدمين.

- **المتطلب 2.4:**

يسمح النظام لمدير النظام بعرض قائمة بجميع المستخدمين.

3.1.3 إدارة المشاريع

- **المتطلب 3.1:**

يسمح النظام للزائر عرض المشاريع والمناطق المتضررة.

- **المتطلب 3.2:**

يسمح النظام للمواطن عرض المشاريع والمناطق المتضررة.

- **المتطلب 3.3:**

يسمح النظام للمنظمة عرض المشاريع والمناطق المتضررة.

- **المتطلب 3.4:**

يسمح النظام لمدير النظام عرض المشاريع والمناطق المتضررة.

- **المتطلب 3.5:**

يسمح النظام لمدير النظام إضافة مشاريع جديدة.

- **المتطلب 3.6:**

يسمح النظام لمدير النظام تعديل مشروع.

- **المتطلب 3.7:**

يسمح النظام لمدير النظام حذف مشروع.

- **المتطلب 3.8:**

يسمح النظام لمدير النظام تعيين متعهد.

- **المتطلب 3.9:**

يسمح النظام للمنظمة عرض المشاريع التي تبنتها.

- **المتطلب 3.10:**

يسمح النظام للمتعهد عرض المشاريع المكلف بها.

3.1.4 إدارة التبرعات والتبني

- المتطلب 4.1:

يسمح النظام للمواطن تقديم طلب تبرع لمشروع.

- المتطلب 4.2:

يسمح النظام للمنظمة تقديم طلب تبني مشروع.

- المتطلب 4.3:

يسمح النظام لمدير النظام مراجعة وقبول طلبات التبني/التبرع.

- المتطلب 4.4:

- يسمح النظام لمدير النظام مراجعة ورفض طلبات التبني/التبرع.

3.1.5 إدارة التصويت والأولويات

- المتطلب 5.1:

يسمح النظام للمواطن بالتصويت على أولوية مشاريع الإعمار وإدخال سبب التصويت.

- المتطلب 5.2:

يسمح النظام لمدير النظام بترتيب أولويات المشاريع بناءً على نتائج التصويت.

- المتطلب 5.3:

يسمح النظام للمواطن عرض ترتيب الأولويات للمشاريع في الصفحة الرئيسية.

- المتطلب 5.4:

يسمح النظام للزائر عرض ترتيب الأولويات للمشاريع في الصفحة الرئيسية.

- المتطلب 5.5:

يسمح النظام للمنظمة عرض ترتيب الأولويات للمشاريع في الصفحة الرئيسية.

3.1.6 إدارة المتابعة والتقارير

- **المتطلب 6.1:**
يسمح النظام للمتعهد تحديد نسبة الإنجاز والتمويل.
- **المتطلب 6.2:**
يسمح النظام للمتعهد تحديث حالة المشروع.
- **المتطلب 6.3:**
يسمح النظام للمتعهد رفع صور وتقارير ميدانية.
- **المتطلب 6.4:**
يسمح النظام للمتعهد إضافة ملاحظات حول العمل والعقبات.
- **المتطلب 6.5:**
يسمح النظام للمتعهد تأكيد إنجاز المشروع بالكامل.
- **المتطلب 6.6:**
يسمح النظام للمتعهد عرض ملاحظات المنظمة.
- **المتطلب 6.7:**
يسمح النظام لمدير النظام مراجعة تحديثات المتعهد واعتمادها أو تعديلها.
- **المتطلب 6.8:**
يسمح النظام للمنظمة متابعة مراحل التنفيذ ونسبة التمويل والإنجاز للمشروع.
- **المتطلب 6.9:**
يسمح النظام للمنظمة عرض التقارير المرفوعة من قبل المتعهد.
- **المتطلب 6.10:**
يسمح النظام للمواطن متابعة مراحل التنفيذ ونسبة التمويل والإنجاز للمشاريع.
- **المتطلب 6.11:**
يسمح النظام للزائر متابعة مراحل التنفيذ ونسبة التمويل والإنجاز للمشاريع.

3.1.7 إدارة البحث والتصنيف

- المتطلب 7.1:
يسمح النظام للمواطن بالبحث عن مشروع أو تصنيف المشاريع حسب معايير محددة.
- المتطلب 7.2:
يسمح النظام للمنظمة بالبحث عن مشروع أو تصنيف المشاريع حسب معايير محددة.
- المتطلب 7.3:
يسمح النظام للزائر بالبحث عن مشروع أو تصنيف المشاريع حسب معايير محددة.

3.1.8 إدارة التعليقات والإبلاغ

- المتطلب 8.1:
يسمح النظام للمواطن الإبلاغ عن منطقة متضررة مع رفع الصور.
- المتطلب 8.2:
يسمح النظام للمواطن إضافة تعليق أو ملاحظة على مشروع.
- المتطلب 8.3:
يسمح النظام لمدير النظام مراجعة وقبول بلاغات المواطنين.
- المتطلب 8.4:
يسمح النظام لمدير النظام مراجعة ورفض بلاغات المواطنين.
- المتطلب 8.5:
يسمح النظام للمنظمة إضافة تعليق أو ملاحظة على سير العمل للمشروع التي تبنته.

3.2 المتطلبات الغير وظيفية – Non- Functional Requirement

3.2.1 قابلية التوسع (Scalability):

- يجب أن يكون النظام قابلاً للتوسع لاستيعاب عدد كبير من المستخدمين والمشاريع دون تراجع في الأداء.
- يجب أن يتيح إضافة وحدات جديدة مستقبلاً مثل أنظمة الذكاء الاصطناعي دون الحاجة لتغيير البنية الأساسية.

3.2.2 قابلية الاستخدام (Usability):

- يجب أن يمتلك النظام واجهة سهلة الاستخدام ومفهومة لجميع فئات المستخدمين.

3.2.3 الأداء (Performance):

- يجب أن يستجيب النظام بسرعة لجميع الطلبات خلال ثوانٍ معدودة.
- يجب أن يدعم المعالجة المتزامنة لعدة مستخدمين دون تأخير ملحوظ.

3.2.4 الأمان (Security):

- يجب حماية بيانات المستخدمين من خلال تشفير كلمات المرور والتحقق من الهوية.
- يجب تحديد صلاحيات دقيقة لكل فئة من المستخدمين.

3.2.5 الصيانة (Maintainability):

- يجب تصميم النظام بطريقة تسهل تحديثه وإصلاح الأخطاء المستقبلية.
- يجب توثيق جميع الأجزاء البرمجية لتسهيل عمليات التطوير اللاحقة.

4. متطلبات النظام

Req-ID	Requirement Title	Category	Priority
REQ-1.1	يجب أن يسمح النظام للمستخدم بتسجيل الدخول باستخدام اسم المستخدم وكلمة المرور.	إدارة الحسابات	عالي
REQ-1.2	يجب أن يسمح النظام للمستخدم بتسجيل الخروج.	إدارة الحسابات	عالي
REQ-1.3	يجب أن يسمح النظام للمستخدم بإنشاء حساب جديد وإدخال بياناته الشخصية.	إدارة الحسابات	عالي
REQ-1.4	يجب أن يسمح النظام للمنظمات والمتعهدين رفع وثيقة إثبات عند إنشاء الحساب.	إدارة الحسابات	عالي
REQ-2.1	يجب أن يسمح النظام لمدير النظام إضافة مستخدمين جدد.	إدارة المستخدمين	متوسط
REQ-2.2	يجب أن يسمح النظام لمدير النظام حذف مستخدمين.	إدارة المستخدمين	متوسط
REQ-2.3	يجب أن يسمح النظام لمدير النظام تعديل معلومات المستخدمين.	إدارة المستخدمين	متوسط
REQ-2.4	يجب أن يسمح النظام لمدير النظام بعرض قائمة بجميع المستخدمين.	إدارة المستخدمين	متوسط
REQ-3.1	يجب أن يسمح النظام للزائر عرض المشاريع والمناطق المتضررة.	إدارة المشاريع	عالي

REQ-3.2	يجب أن يسمح النظام للمواطن عرض المشاريع والمناطق المتضررة.	إدارة المشاريع	عالي
REQ-3.3	يجب أن يسمح النظام للمنظمة عرض المشاريع والمناطق المتضررة.	إدارة المشاريع	عالي
REQ-3.4	يجب أن يسمح النظام لمدير النظام عرض المشاريع والمناطق المتضررة.	إدارة المشاريع	عالي
REQ-3.5	يجب أن يسمح النظام لمدير النظام إضافة مشاريع جديدة.	إدارة المشاريع	عالي
REQ-3.6	يجب أن يسمح النظام لمدير النظام تعديل مشروع.	إدارة المشاريع	عالي
REQ-3.7	يجب أن يسمح النظام لمدير النظام حذف مشروع.	إدارة المشاريع	متوسط
REQ-3.8	يجب أن يسمح النظام لمدير النظام تعيين متعهد.	إدارة المشاريع	عالي
REQ-3.9	يجب أن يسمح النظام للمنظمة عرض المشاريع التي تبنتها.	إدارة المشاريع	عالي
REQ-3.10	يجب أن يسمح النظام للمتعهد عرض المشاريع المكلف بها.	إدارة المشاريع	عالي
REQ-4.1	يجب أن يسمح النظام للمواطن تقديم طلب تبرع لمشروع.	إدارة التبرعات والتبني	عالي

REQ-4.2	يجب أن يسمح النظام للمنظمة تقديم طلب تبني مشروع.	إدارة التبرعات والتبني	عالي
REQ-4.3	يجب أن يسمح النظام لمدير النظام مراجعة وقبول طلبات التبني/التبرع.	إدارة التبرعات والتبني	عالي
REQ-4.4	يجب أن يسمح النظام لمدير النظام مراجعة ورفض طلبات التبني/التبرع.	إدارة التبرعات والتبني	عالي
REQ-5.1	يجب أن يسمح النظام للمواطن بالتصويت على أولوية مشاريع الإعمار وإدخال سبب التصويت.	إدارة التصويت والأولويات	متوسط
REQ-5.2	يجب أن يسمح النظام لمدير النظام بترتيب أولويات المشاريع بناءً على نتائج التصويت.	إدارة التصويت والأولويات	متوسط
REQ-5.3	يجب أن يسمح النظام للمواطن عرض ترتيب الأولويات للمشاريع في الصفحة الرئيسية.	إدارة التصويت والأولويات	متوسط
REQ-5.4	يجب أن يسمح النظام للزائر عرض ترتيب الأولويات للمشاريع في الصفحة الرئيسية.	إدارة التصويت والأولويات	متوسط
REQ-5.5	يجب أن يسمح النظام للمنظمة عرض ترتيب الأولويات للمشاريع في الصفحة الرئيسية.	إدارة التصويت والأولويات	متوسط

REQ-6.1	يجب أن يسمح النظام للمتعهد تحديد نسبة الإنجاز والتمويل.	إدارة المتابعة والتقارير	عالي
REQ-6.2	يجب أن يسمح النظام للمتعهد تحديث حالة المشروع.	إدارة المتابعة والتقارير	عالي
REQ-6.3	يجب أن يسمح النظام للمتعهد رفع صور وتقارير ميدانية.	إدارة المتابعة والتقارير	عالي
REQ-6.4	يجب أن يسمح النظام للمتعهد إضافة ملاحظات حول العمل والعقبات.	إدارة المتابعة والتقارير	متوسط
REQ-6.5	يجب أن يسمح النظام للمتعهد تأكيد إنجاز المشروع بالكامل.	إدارة المتابعة والتقارير	عالي
REQ-6.6	يجب أن يسمح النظام للمتعهد عرض ملاحظات المنظمة.	إدارة المتابعة والتقارير	عالي
REQ-6.7	يجب أن يسمح النظام لمدير النظام مراجعة تحديثات المتعهد واعتمادها أو تعديلها.	إدارة المتابعة والتقارير	عالي
REQ-6.8	يجب أن يسمح النظام للمنظمة متابعة مراحل التنفيذ ونسبة التمويل والإنجاز للمشروع.	إدارة المتابعة والتقارير	عالي
REQ-6.9	يجب أن يسمح النظام للمنظمة عرض التقارير المرفوعة من قبل المتعهد.	إدارة المتابعة والتقارير	عالي
REQ-6.10	يجب أن يسمح النظام للمواطن متابعة مراحل التنفيذ ونسبة التمويل والإنجاز للمشاريع.	إدارة المتابعة والتقارير	متوسط

REQ-6.11	يجب أن يسمح النظام للزائر متابعة مراحل التنفيذ ونسبة التمويل والإنجاز للمشاريع.	إدارة المتابعة والتقارير	متوسط
REQ-7.1	يجب أن يسمح النظام للمواطن بالبحث عن مشروع أو تصنيف المشاريع حسب معايير محددة.	إدارة البحث والتصنيف	عالي
REQ-7.2	يجب أن يسمح النظام للمنظمة بالبحث عن مشروع أو تصنيف المشاريع حسب معايير محددة.	إدارة البحث والتصنيف	عالي
REQ-7.3	يجب أن يسمح النظام للزائر بالبحث عن مشروع أو تصنيف المشاريع حسب معايير محددة.	إدارة البحث والتصنيف	عالي
REQ-8.1	يجب أن يسمح النظام للمواطن الإبلاغ عن منطقة متضررة مع رفع الصور.	إدارة التعليقات والإبلاغ	عالي
REQ-8.2	يجب أن يسمح النظام للمواطن إضافة تعليق أو ملاحظة على مشروع.	إدارة التعليقات والإبلاغ	متوسط
REQ-8.3	يجب أن يسمح النظام لمدير النظام مراجعة وقبول بلاغات المواطنين.	إدارة التعليقات والإبلاغ	عالي
REQ-8.4	يجب أن يسمح النظام لمدير النظام مراجعة ورفض بلاغات المواطنين.	إدارة التعليقات والإبلاغ	عالي

REQ-8.5	يجب أن يسمح النظام للمنظمة إضافة تعليق أو ملاحظة على سير العمل للمشروع التي تبنته.	إدارة التعليقات والإبلاغ	متوسط
NFR-3.2.1	يجب أن يكون النظام ابلًا للتوسع لاستيعاب عدد كبير من المستخدمين والمشاريع وأن يتيح إضافة وحدات جديدة مستقبلاً مثل أنظمة الذكاء الاصطناعي.	قابلية التوسع	عالي
NFR-3.2.2	يجب أن يمتلك النظام واجهة سهلة الاستخدام ومفهومة لجميع فئات المستخدمين.	قابلية الاستخدام	عالي
NFR-3.2.3	يجب أن يستجيب النظام بسرعة لجميع الطلبات وأن يدعم المعالجة المتزامنة لعدة مستخدمين.	الأداء	عالي
NFR-3.2.4	يجب أن يحمي النظام حماية بيانات المستخدمين من خلال التشفير وتحديد صلاحيات دقيقة لكل فئة من المستخدمين.	الأمان	عالي
NFR-3.2.5	يجب أن يُصمَّم النظام بطريقة تسهّل تحديثه وإصلاح الأخطاء المستقبلية وتوثيق جميع الأجزاء البرمجية لتسهيل عمليات التطوير.	الصيانة	عالي

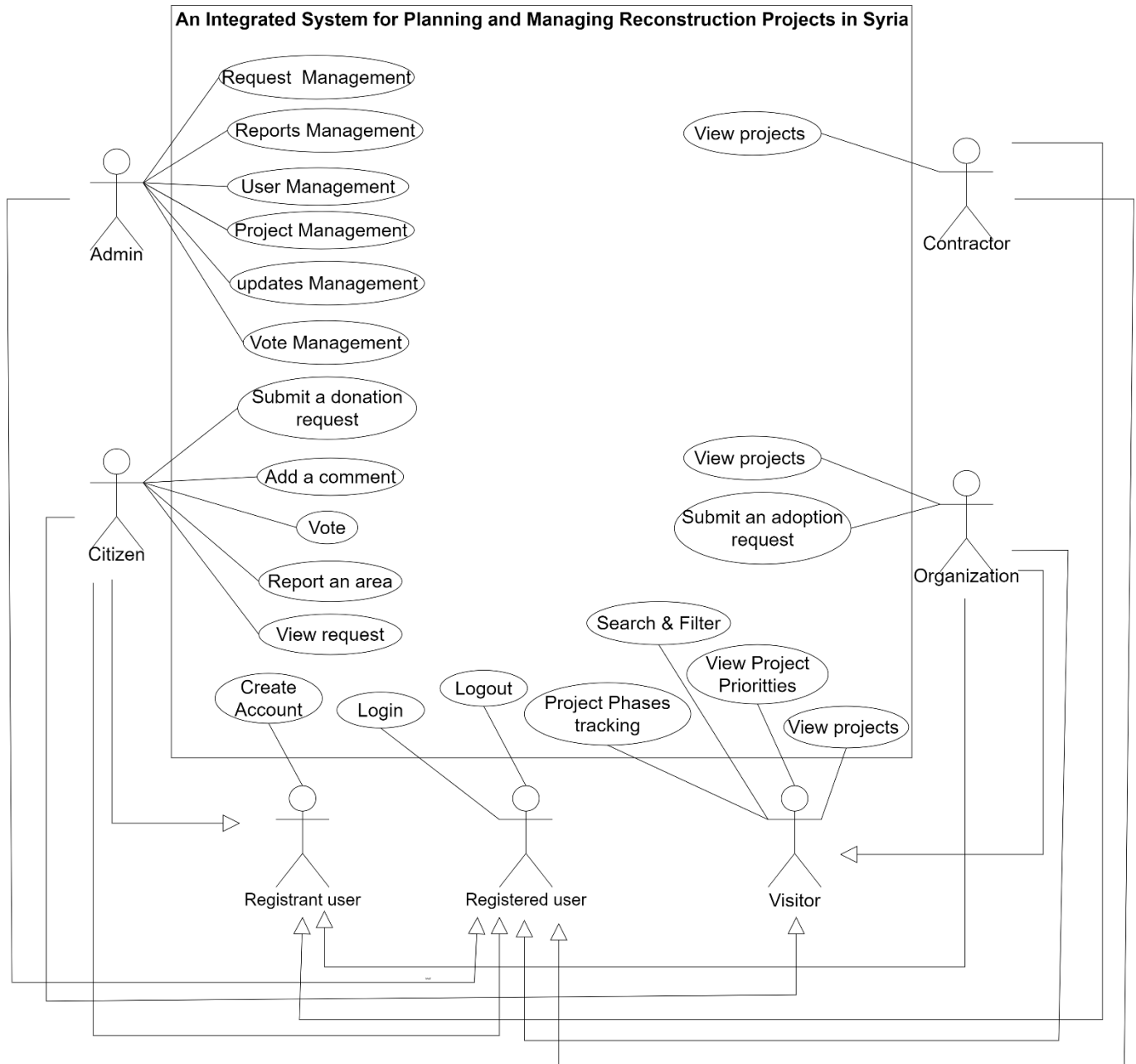
الجدول 3 متطلبات النظام

5. نمذجة المتطلبات

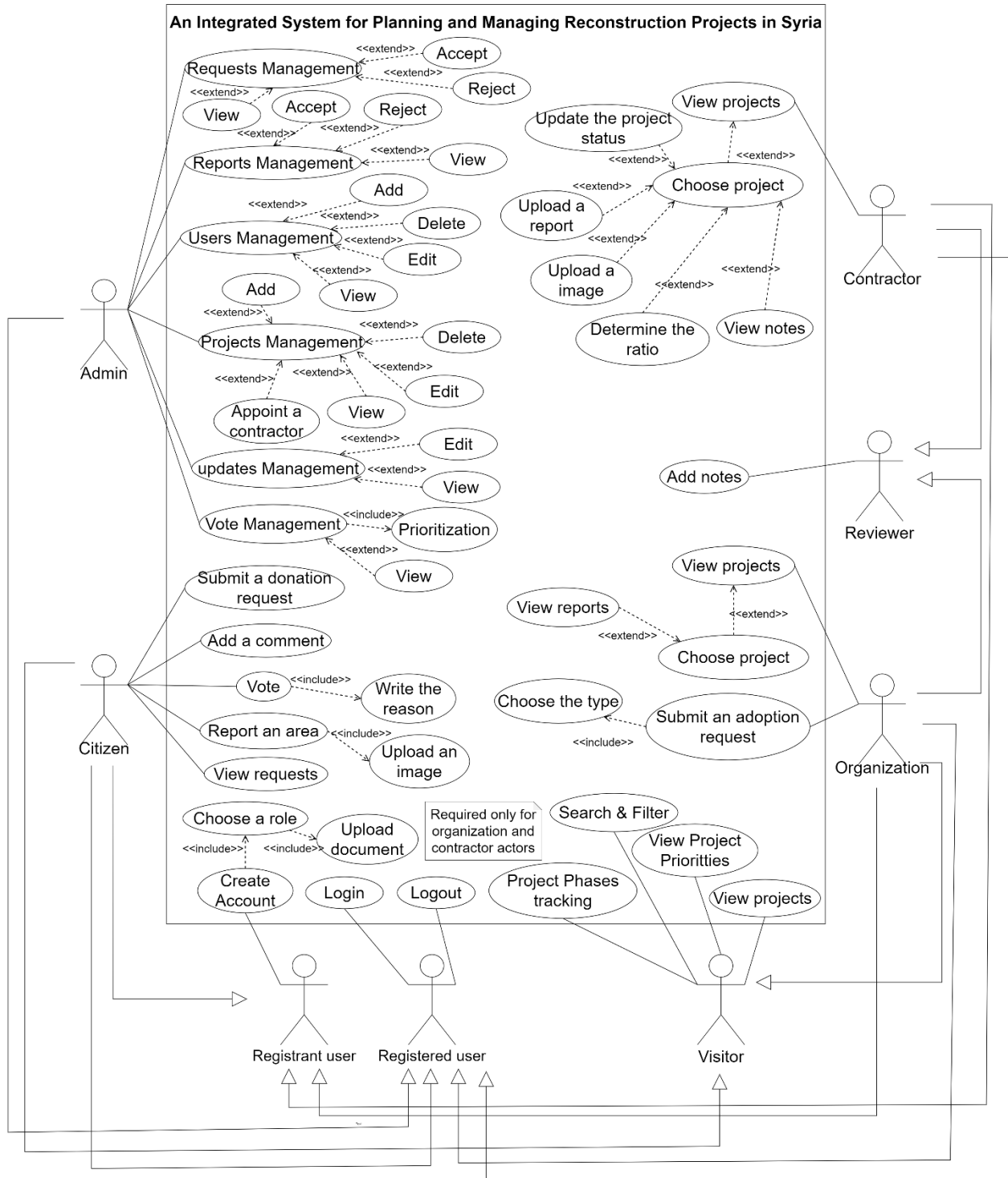
5.1 مخطط حالة الاستخدام – Use Case Diagram

رسم تخطيطي يوضح التفاعل بين المستخدمين والنظام والوظائف الأساسية التي يمكن تنفيذها.

High Level – Use Case Diagram



Low Level – Use Case Diagram



5.2 ميزات النظام – توصيف حالات الاستخدام ومخططات النشاط

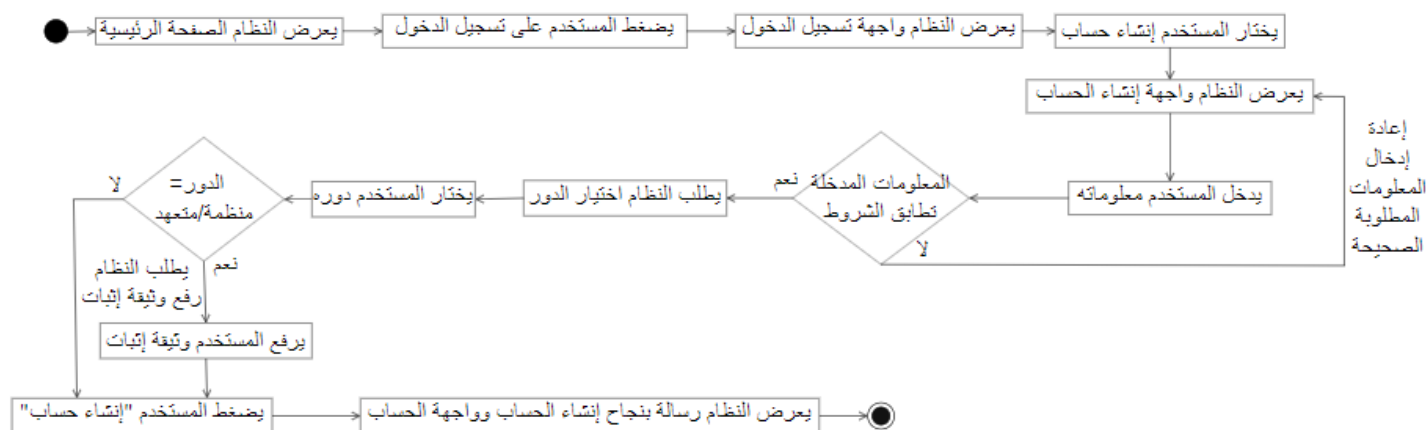
:(System Features – Use Case Specifications – Activity Diagrams)

• إنشاء حساب (UC-01)

UC-01	Use Case ID
إنشاء حساب.	Use Case Name
المواطن، المنظمة، المتعهد.	Actors
يتيح للمستخدمين إنشاء حساب لهم على النظام.	Description
يجب أن يكون المستخدم غير مسجل دخول.	Precondition
<p>1. يعرض النظام الصفحة الرئيسية.</p> <p>2. يضغط المستخدم على تسجيل الدخول.</p> <p>3. يعرض النظام واجهة تسجيل الدخول.</p> <p>4. يختار المستخدم إنشاء حساب.</p> <p>5. يعرض النظام واجهة إنشاء حساب.</p> <p>6. يدخل المستخدم معلوماته (اسم المستخدم، كلمة المرور، رقم الهاتف)</p> <p>7. يطلب النظام اختيار الدور.</p> <p>8. يختار المستخدم دوره (مواطن / منظمة / متعهد).</p> <p>9. يضغط المستخدم "إنشاء حساب".</p> <p>10. يعرض النظام رسالة بنجاح إنشاء الحساب وواجهة الحساب.</p>	Main Flow
<p>A1: في حال أدخل المستخدم معلومات لا تطابق الشروط يبدأ التدفق بعد النقطة 6:</p> <p>يطلب النظام إدخال المعلومات المطلوبة الصحيحة.</p> <p>يرجع إلى النقطة 5.</p>	Alternative Flow

A2: في حال اختار المستخدم دور (منظمة / متعهد) يبدأ التدفق بعد النقطة 8: يطلب النظام من المستخدم إدخال صورة وثيقة إثبات. يرجع إلى النقطة 7.	
يتم إنشاء الحساب للمستخدم وعرض واجهة حسابه.	Postcondition

○ إنشاء الحساب - Activity Diagram

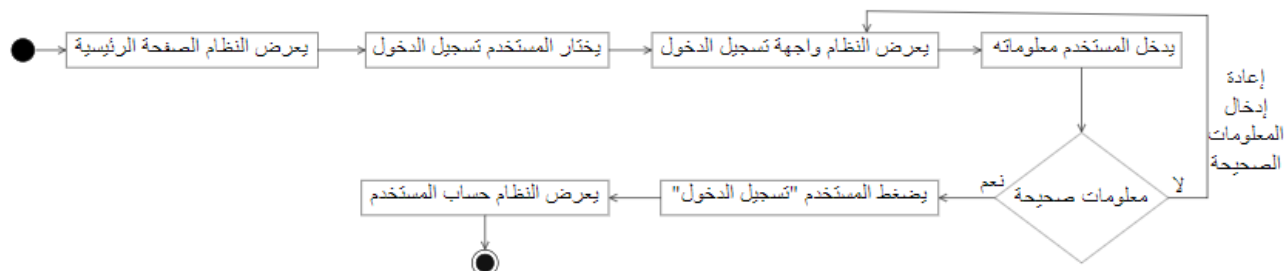


● تسجيل الدخول (UC-02)

UC-02	Use Case ID
تسجيل الدخول.	Use Case Name
المواطن، المنظمة، المتعهد، ومدير النظام.	Actors
يُتيح للمستخدمين تسجيل الدخول إلى حسابهم في النظام.	Description
يجب أن يكون المستخدم لديه حساب في النظام.	Precondition
1. يعرض النظام الصفحة الرئيسية. 2. يختار المستخدم تسجيل الدخول. 3. يعرض النظام واجهة تسجيل الدخول.	Main Flow

4. يدخل المستخدم معلوماته (اسم المستخدم، كلمة المرور). 5. يضغط المستخدم "تسجيل الدخول". 6. يعرض النظام حساب المستخدم.	
A1: في حال أدخل المستخدم المعلومات خطأ يبدأ التدفق بعد النقطة 4: يطلب النظام إعادة إدخال المعلومات الصحيحة. يرجع إلى النقطة 3.	Alternative Flow
يتم الدخول إلى حساب المستخدم وعرضه.	Postcondition
E1: في حال لم يكن للمستخدم حساب على النظام تتم فشل العملية.	Exceptional process

○ تسجيل الدخول - Activity Diagram

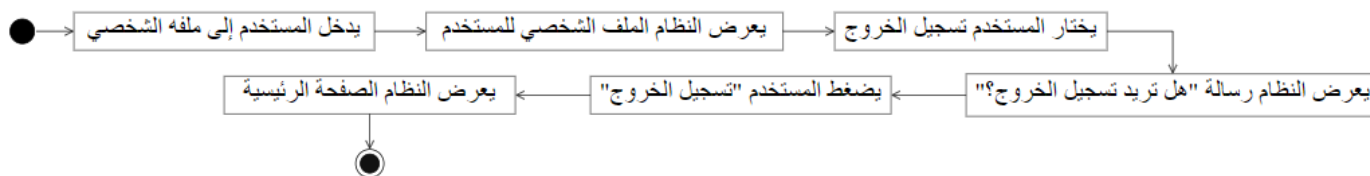


● تسجيل الخروج (UC-03)

UC-03	Use Case ID
تسجيل الخروج.	Use Case Name
المواطن، المنظمة، المتعهد، ومدير النظام.	Actors
يتيح للمستخدمين تسجيل الخروج من حسابهم في النظام.	Description
يجب أن يكون المستخدم لديه حساب في النظام.	Precondition
1. يدخل المستخدم إلى ملفه الشخصي.	Main Flow

2. يعرض النظام الملف الشخصي للمستخدم.	
3. يختار المستخدم تسجيل الخروج.	
4. يعرض النظام رسالة "هل تريد تسجيل الخروج؟".	
5. يضغط المستخدم "تسجيل الخروج".	
6. يعرض النظام الصفحة الرئيسية.	
لا يوجد.	Alternative Flow
يتم الخروج من حساب المستخدم وعرض الصفحة الرئيسية.	Postcondition
E1: في حال ضغط المستخدم "لا" لم يتم تسجيل الخروج.	Exceptional Process

○ تسجيل الخروج - Activity Diagram

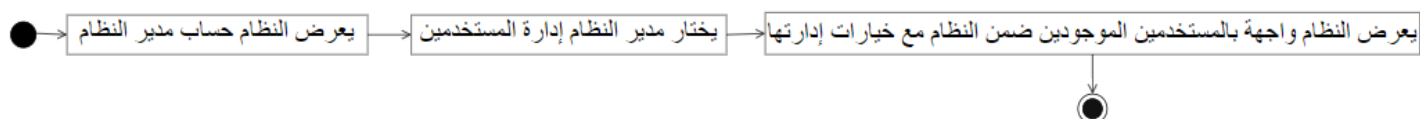


● إدارة المستخدمين (UC-04)

UC-04	Use Case ID
إدارة المستخدمين.	Use Case Name
مدير النظام.	Actors
يتيح لمدير النظام إدارة المستخدمين من خلال إضافتها، حذفها، تعديلها.	Description
يجب أن يكون مدير النظام سجل الدخول إلى حسابه.	Precondition
1. يعرض النظام حساب مدير النظام. 2. يختار مدير النظام إدارة المستخدمين.	Main Flow

3. يعرض النظام واجهة بالمستخدمين الموجودين ضمن النظام مع خيارات إدارتها (إضافة / حذف / تعديل).	
لا يوجد.	Alternative Flow
يتم عرض قائمة بالمستخدمين الموجودين ضمن النظام.	Postcondition
E1: في حال لم يوجد مستخدمين يعرض النظام رسالة "لا يوجد مستخدمين".	Exceptional Process

○ إدارة المستخدمين - Activity Diagram

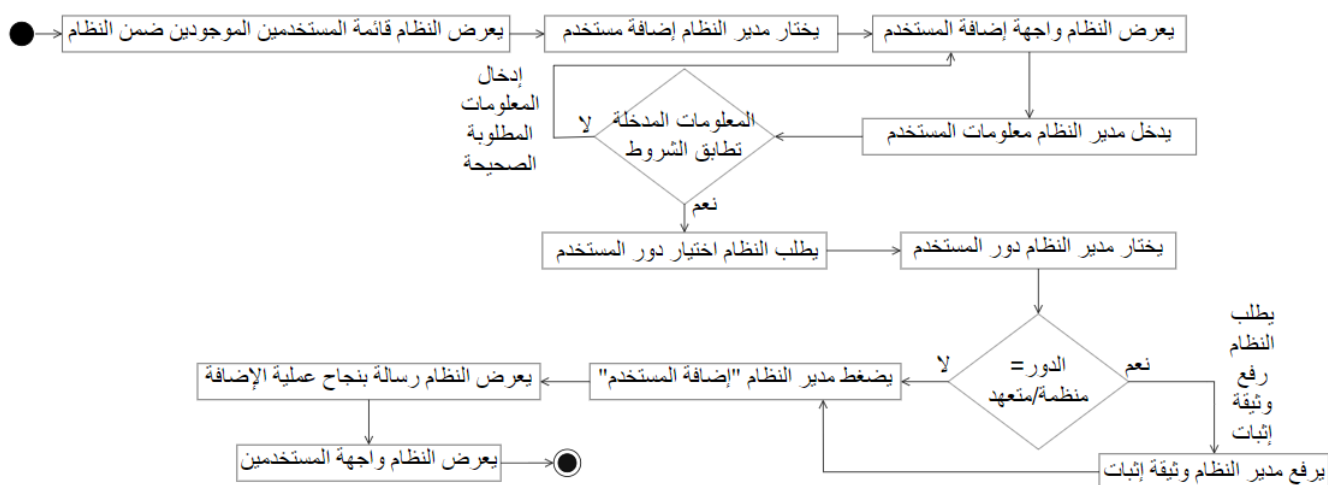


● إضافة مستخدم (UC-05)

UC-05	Use Case ID
إضافة مستخدم.	Use Case Name
مدير النظام.	Actors
يتيح لمدير النظام إضافة مستخدم جديد على النظام.	Description
يجب أن يكون مدير النظام سجل الدخول إلى حسابه وعرض واجهة المستخدمين.	Precondition
1. يعرض النظام قائمة المستخدمين الموجودين ضمن النظام. 2. يختار مدير النظام إضافة مستخدم. 3. يعرض النظام واجهة إضافة المستخدم. 4. يدخل مدير النظام معلومات المستخدم. 5. يطلب النظام اختيار دور المستخدم.	Main Flow

6. يختار مدير النظام دور المستخدم (مواطن / منظمة / متعهد).	
7. يضغط مدير النظام "إضافة المستخدم"	
8. يعرض النظام رسالة بنجاح عملية الإضافة.	
9. يعرض النظام واجهة المستخدمين.	
A1: في حال أدخل المستخدم معلومات لا تطابق الشروط يبدأ التدفق بعد النقطة 4:	Alternative Flow
يطلب النظام إدخال المعلومات الصحيحة المطلوبة.	
يرجع إلى النقطة 3.	
A2: في حال اختار مدير النظام الدور (منظمة / متعهد) يبدأ التدفق بعد النقطة 6:	
يطلب النظام إدخال صورة لوثيقة إثبات.	
يرجع إلى النقطة 5.	
يتم إضافة المستخدم وعرضه في واجهة المستخدمين.	Postcondition

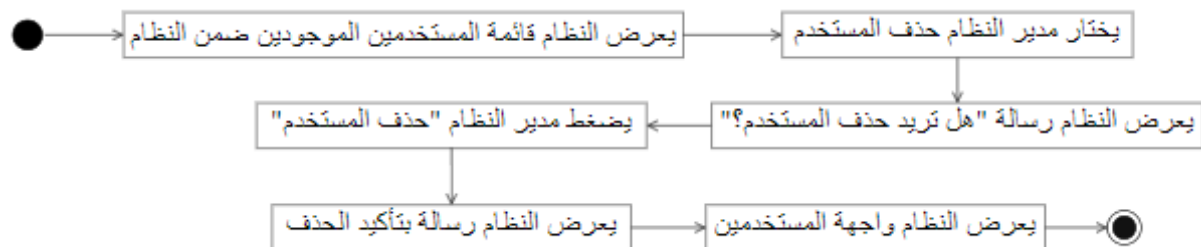
○ إضافة مستخدم - Activity Diagram



• حذف مستخدم (UC-06)

UC-06	Use Case ID
حذف مستخدم.	Use Case Name
مدير النظام.	Actors
يتيح لمدير النظام حذف مستخدم موجود ضمن النظام.	Description
يجب أن يكون مدير النظام سجل الدخول إلى حسابه وعرض واجهة المستخدمين، وأن يكون المستخدم موجود على النظام.	Precondition
1. يعرض النظام قائمة المستخدمين الموجودين ضمن النظام. 2. يختار مدير النظام حذف المستخدم. 3. يعرض النظام رسالة "هل تريد حذف المستخدم؟". 4. يضغط مدير النظام "حذف المستخدم". 5. يعرض النظام رسالة بتأكيد الحذف. 6. يعرض النظام واجهة المستخدمين.	Main Flow
لا يوجد.	Alternative Flow
يتم حذف المستخدم من النظام وعرض واجهة المستخدمين.	Postcondition
E1: في حال ضغط مدير النظام "لا" لن يتم حذف المستخدم.	Exceptional Process

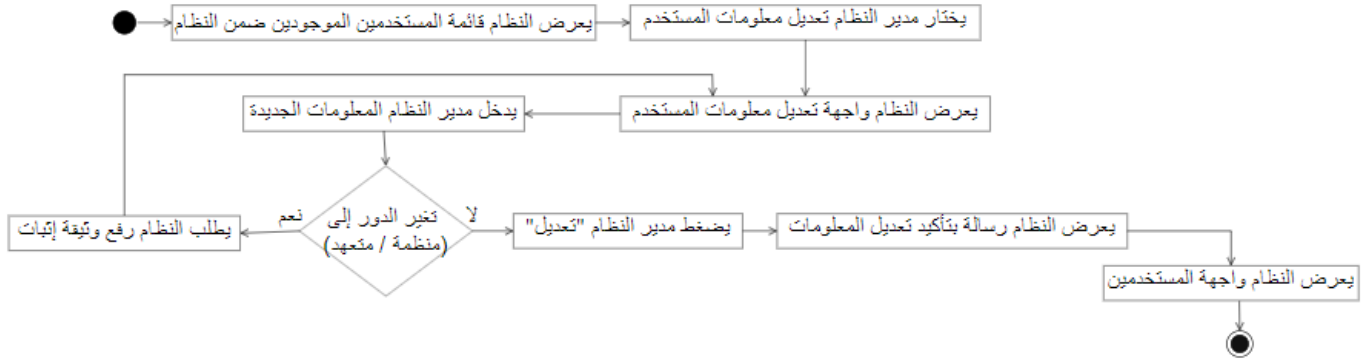
○ Activity Diagram - حذف مستخدم



• تعديل معلومات مستخدم (UC-07)

UC-07	Use Case ID
تعديل معلومات مستخدم.	Use Case Name
مدير النظام.	Actors
يتيح لمدير النظام تعديل معلومات مستخدم موجود ضمن النظام.	Description
يجب أن يكون مدير النظام سجل الدخول إلى حسابه وعرض واجهة المستخدمين، وأن يكون المستخدم موجود على النظام.	Precondition
1. يعرض النظام قائمة المستخدمين الموجودين ضمن النظام. 4. يختار مدير النظام تعديل معلومات المستخدم. 5. يعرض النظام واجهة تعديل معلومات المستخدم. 6. يدخل مدير النظام المعلومات الجديدة. 7. يضغط مدير النظام "تعديل". 8. يعرض النظام رسالة بتأكيد تعديل المعلومات. 9. يعرض النظام واجهة المستخدمين.	Main Flow
A1: في حال غير مدير النظام الدور إلى (منظمة / متعهد) يبدأ التدفق بعد النقطة 6: يطلب النظام رفع وثيقة إثبات. يرجع إلى النقطة 5.	Alternative Flow
يتم تعديل معلومات المستخدم وعرض واجهة المستخدمين.	Postcondition

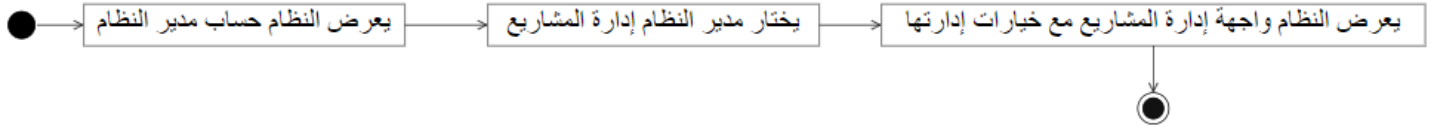
○ تعديل معلومات مستخدم - Activity Diagram



● إدارة المشاريع (UC-08)

UC-08	Use Case ID
إدارة المشاريع.	Use Case Name
مدير النظام.	Actors
يتيح لمدير النظام إدارة المشاريع من خلال إضافتها، حذفها، تعديلها.	Description
يجب أن يكون مدير النظام سجل الدخول إلى حسابه.	Precondition
1. يعرض النظام حساب مدير النظام. 2. يختار مدير النظام إدارة المشاريع. 3. يعرض النظام واجهة إدارة المشاريع مع خيارات إدارتها (إضافة / حذف / تعديل).	Main Flow
لا يوجد.	Alternative Flow
يتم عرض قائمة بالمشاريع الموجودة.	Postcondition
E1: في حال لم يوجد مشاريع يعرض النظام رسالة "لا يوجد مشاريع".	Exceptional Process

○ إدارة المشاريع - Activity Diagram

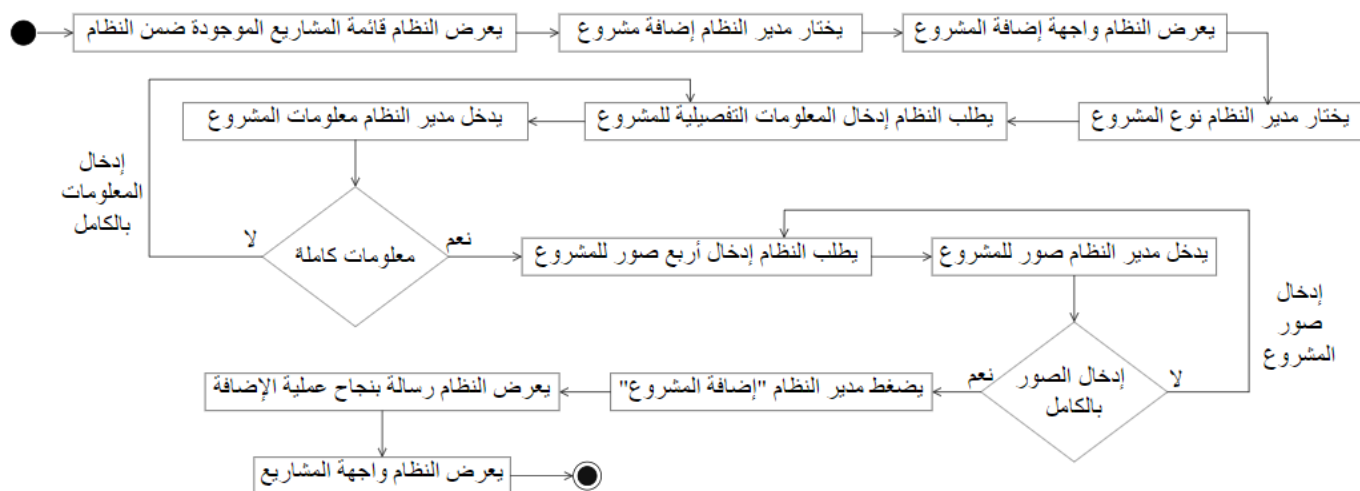


● إضافة مشروع (UC-09)

UC-09	Use Case ID
إضافة مشروع.	Use Case Name
مدير النظام.	Actors
يتيح لمدير النظام إضافة مشروع جديد.	Description
يجب أن يكون مدير النظام سجل الدخول إلى حسابه وعرض المشاريع.	Precondition
1. يعرض النظام قائمة المشاريع الموجودة ضمن النظام. 2. يختار مدير النظام إضافة مشروع. 3. يعرض النظام واجهة إضافة المشروع. 4. يختار مدير النظام نوع المشروع (إعادة الإعمار الشاملة / الدعم المجتمعي / التنمية الإنشائية الجديدة). 5. يطلب النظام إدخال المعلومات التفصيلية للمشروع. 6. يدخل مدير النظام معلومات المشروع. 7. يطلب النظام إدخال أربع صور للمشروع. 8. يدخل مدير النظام صور للمشروع. 9. يضغط مدير النظام "إضافة المشروع". 10. يعرض النظام رسالة بنجاح عملية الإضافة. 11. يعرض النظام واجهة المشاريع.	Main Flow

<p>A1: في حال لم يدخل مدير النظام المعلومات كاملة يبدأ التدفق بعد النقطة 6:</p> <p>يطلب النظام إدخال المعلومات الكاملة.</p> <p>يرجع إلى النقطة 5.</p> <p>A2: في حال لم يدخل مدير النظام صور المشروع يبدأ التدفق بعد النقطة 8:</p> <p>يطلب النظام إدخال صور المشروع.</p> <p>يرجع إلى النقطة 7.</p>	Alternative Flow
يتم إضافة المشروع وعرضه في واجهة المشاريع.	Postcondition

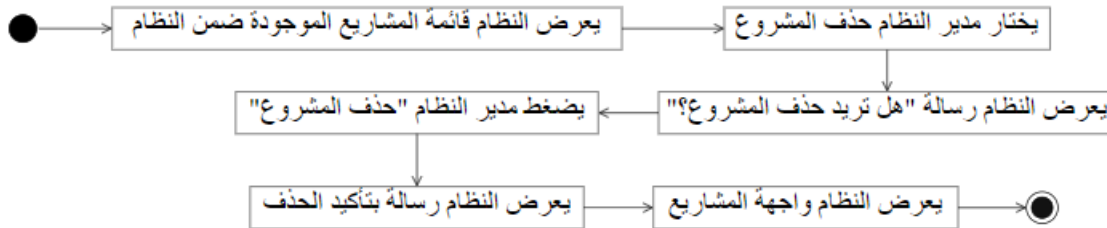
○ إضافة مشروع - Activity Diagram



• حذف مشروع (UC-10)

UC-10	Use Case ID
حذف مشروع.	Use Case Name
مدير النظام.	Actors
يتيح لمدير النظام حذف مشروع موجود ضمن النظام.	Description
يجب أن يكون مدير النظام سجل الدخول إلى حسابه وعرض المشاريع، وأن يكون المشروع موجود على النظام.	Precondition
1. يعرض النظام قائمة المشاريع الموجودة ضمن النظام. 2. يختار مدير النظام حذف المشروع. 3. يعرض النظام رسالة "هل تريد حذف المشروع؟". 4. يضغط مدير النظام "حذف المشروع". 5. يعرض النظام رسالة بتأكيد الحذف. 6. يعرض النظام واجهة المشاريع.	Main Flow
لا يوجد.	Alternative Flow
يتم حذف المشروع من النظام وعرض واجهة المشاريع.	Postcondition
E1: في حال ضغط مدير النظام "لا" لن يتم حذف المشروع.	Exceptional Process

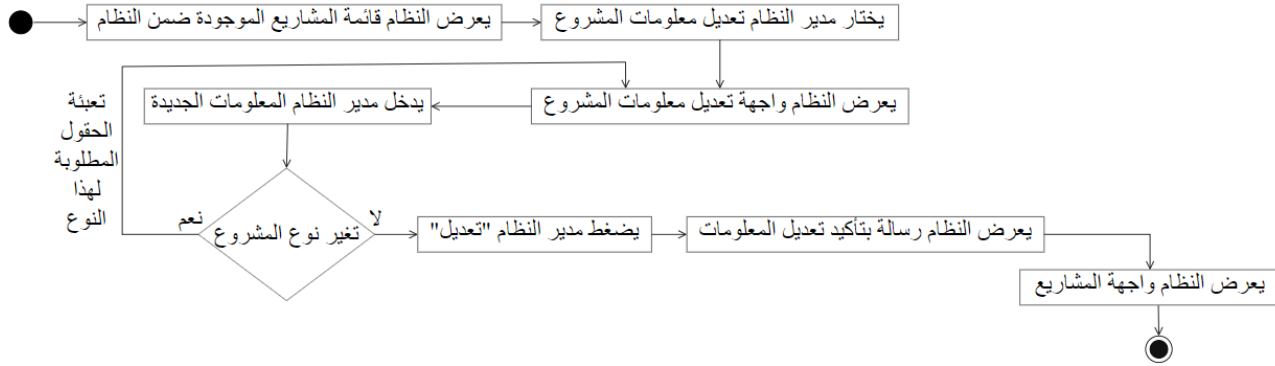
○ حذف مشروع - Activity Diagram



• تعديل معلومات مشروع (UC-11)

UC-11	Use Case ID
تعديل معلومات مشروع.	Use Case Name
مدير النظام.	Actors
يتيح لمدير النظام تعديل معلومات مشروع موجود ضمن النظام.	Description
يجب أن يكون مدير النظام سجل الدخول إلى حسابه وعرض المشاريع، وأن يكون المشروع موجود على النظام.	Precondition
1. يعرض النظام قائمة المشاريع الموجودة ضمن النظام. 2. يختار مدير النظام تعديل معلومات المشروع. 3. يعرض النظام واجهة تعديل معلومات المشروع. 4. يدخل مدير النظام المعلومات الجديدة. 5. يضغط مدير النظام "تعديل". 6. يعرض النظام رسالة بتأكيد تعديل المعلومات. 7. يعرض النظام واجهة المشاريع.	Main Flow
A1: في حال غير مدير النظام النوع يبدأ التدفق بعد النقطة 4: يطلب النظام بتعبئة الحقول المطلوبة لهذا النوع. يرجع إلى النقطة 3.	Alternative Flow
يتم تعديل معلومات المشروع وعرض واجهة المشاريع.	Postcondition

○ تعديل معلومات مشروع - Activity Diagram

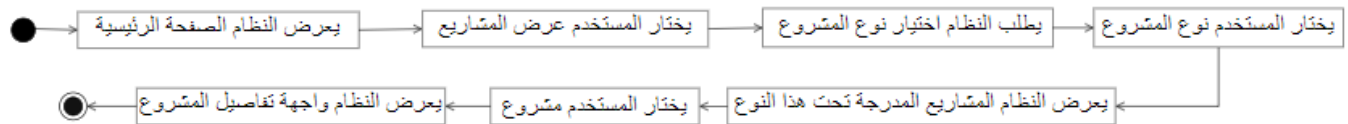


● عرض المشاريع (UC-12)

UC-12	Use Case ID
عرض المشاريع.	Use Case Name
الزائر، المواطن، المنظمة.	Actors
يتيح للمستخدمين عرض المشاريع الموجودة ضمن النظام حسب نوعها، ورؤية تفاصيل كل مشروع.	Description
يجب أن يفتح المستخدم الصفحة الرئيسية.	Precondition
1. يعرض النظام الصفحة الرئيسية. 2. يختار المستخدم عرض المشاريع. 3. يطلب النظام اختيار نوع المشروع (إعادة الإعمار الشاملة / الدعم المجتمعي / التنمية الإنشائية الجديدة). 4. يختار المستخدم نوع المشروع. 5. يعرض النظام المشاريع المدرجة تحت هذا النوع. 6. يختار المستخدم مشروع. 7. يعرض النظام واجهة تفاصيل المشروع.	Main Flow
لا يوجد.	Alternative Flow

يتم عرض واجهة تفاصيل المشروع بصلاحيات مختلفة لكل مستخدم.	Postcondition
--	---------------

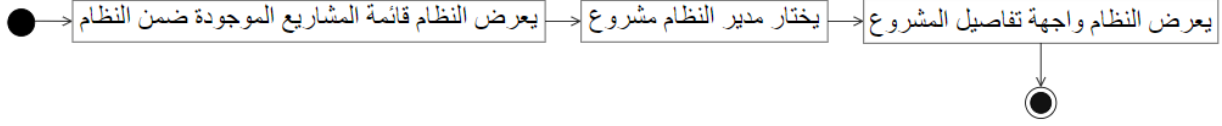
○ عرض المشاريع - Activity Diagram



● عرض تفاصيل المشروع (UC-13)

UC-13	Use Case ID
عرض تفاصيل المشروع.	Use Case Name
مدير النظام.	Actors
يتيح لمدير النظام عرض المشاريع الموجودة ضمن النظام حسب نوعها، ورؤية تفاصيل كل مشروع.	Description
يجب أن يكون مدير النظام سجل الدخول إلى حسابه وعرض المشاريع، وأن يكون المشروع موجود على النظام.	Precondition
1. يعرض النظام قائمة المشاريع الموجودة ضمن النظام. 2. يختار مدير النظام مشروع. 3. يعرض النظام واجهة تفاصيل المشروع.	Main Flow
لا يوجد.	Alternative Flow
يتم عرض واجهة تفاصيل المشروع مع صلاحيات خاصة بمدير النظام.	Postcondition

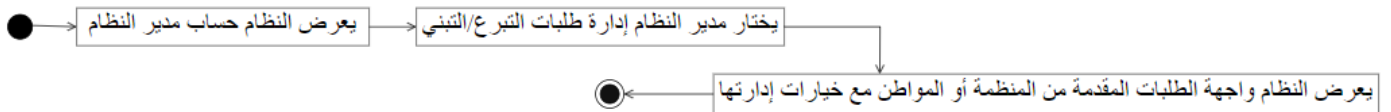
عرض تفاصيل المشروع - Activity Diagram



● إدارة طلبات تبرع/تبني (UC-14)

UC-14	Use Case ID
إدارة طلبات تبرع/تبني.	Use Case Name
مدير النظام.	Actors
يتيح لمدير النظام إدارة طلبات التبرع/التبني من المنظمة/المواطن من خلال قبولها أو رفضها.	Description
يجب أن يكون مدير النظام سجل الدخول إلى حسابه.	Precondition
1. يعرض النظام حساب مدير النظام. 2. يختار مدير النظام إدارة طلبات التبرع/التبني. 3. يعرض النظام واجهة الطلبات المقدمة من المنظمة أو المواطن مع خيارات إدارتها (قبول / رفض). لا يوجد.	Main Flow
لا يوجد.	Alternative Flow
يتم عرض قائمة بالطلبات الموجودة.	Postcondition
E1: في حال لم يوجد طلبات يعرض النظام رسالة "لا يوجد طلبات".	Exceptional Process

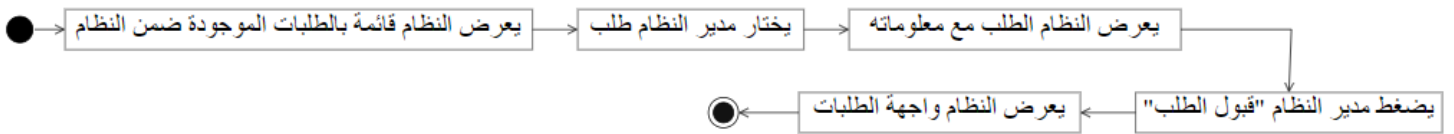
○ إدارة طلبات تبرع/تبني - Activity Diagram



• قبول طلب (UC-15)

UC-15	Use Case ID
قبول طلب.	Use Case Name
مدير النظام.	Actors
يتيح لمدير النظام قبول طلبات التبرع/التبني من المنظمة/المواطن.	Description
يجب أن يكون مدير النظام سجل الدخول إلى حسابه وعرض واجهة الطلبات، ووجود طلبات.	Precondition
1. يعرض النظام قائمة بالطلبات الموجودة ضمن النظام. 2. يختار مدير النظام طلب. 3. يعرض النظام الطلب مع معلوماته. 4. يضغط مدير النظام "قبول الطلب". 5. يعرض النظام واجهة الطلبات.	Main Flow
لا يوجد.	Alternative Flow
يتم تحديث حالة الطلب وعرض قائمة بالطلبات الموجودة.	Postcondition

○ قبول طلب - Activity Diagram

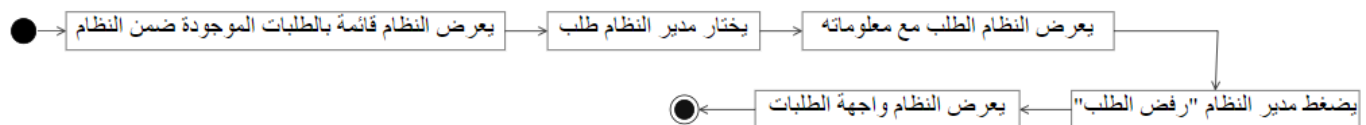


• رفض طلب (UC-16)

UC-16	Use Case ID
رفض طلب.	Use Case Name
مدير النظام.	Actors

يُتيح لمدير النظام رفض طلبات التبرع/التبني من المنظمة/المواطن.	Description
يجب أن يكون مدير النظام سجل الدخول إلى حسابه وعرض واجهة الطلبات، ووجود طلبات.	Precondition
1. يعرض النظام قائمة بالطلبات الموجودة ضمن النظام. 2. يختار مدير النظام طلب. 3. يعرض النظام الطلب مع معلوماته. 4. يضغط مدير النظام "رفض الطلب". 5. يعرض النظام واجهة الطلبات.	Main Flow
لا يوجد.	Alternative Flow
يتم تحديث حالة الطلب وعرض قائمة بالطلبات الموجودة.	Postcondition

○ رفض طلب - Activity Diagram



● تقديم طلب تبرع (UC-17)

UC-17	Use Case ID
تقديم طلب تبرع.	Use Case Name
المواطن.	Actors
يُتيح للمواطن تقديم طلب تبرع لمشروع موجود ضمن النظام.	Description
يجب أن يكون المواطن سجل الدخول إلى حسابه، وعرض المشروع.	Precondition

<p>1. يعرض النظام واجهة المشروع.</p> <p>2. يختار المستخدم التبرع للمشروع.</p> <p>3. يطلب النظام تعبئة استمارة التبرع.</p> <p>4. يقوم المستخدم بتعبئة الاستمارة بالمعلومات المطلوبة.</p> <p>5. يضغط المستخدم "تبرع".</p> <p>6. يعرض النظام رسالة "طلبك قيد المراجعة".</p>	Main Flow
<p>A1: في حال ترك المستخدم حقل فارغ يبدأ التدفق بعد النقطة 4:</p> <p>يطلب النظام تعبئة الاستمارة بالكامل.</p> <p>يرجع إلى النقطة 3.</p>	Alternative Flow
<p>يتم تقديم طلب التبرع وتكون حالته قيد المراجعة.</p>	Postcondition

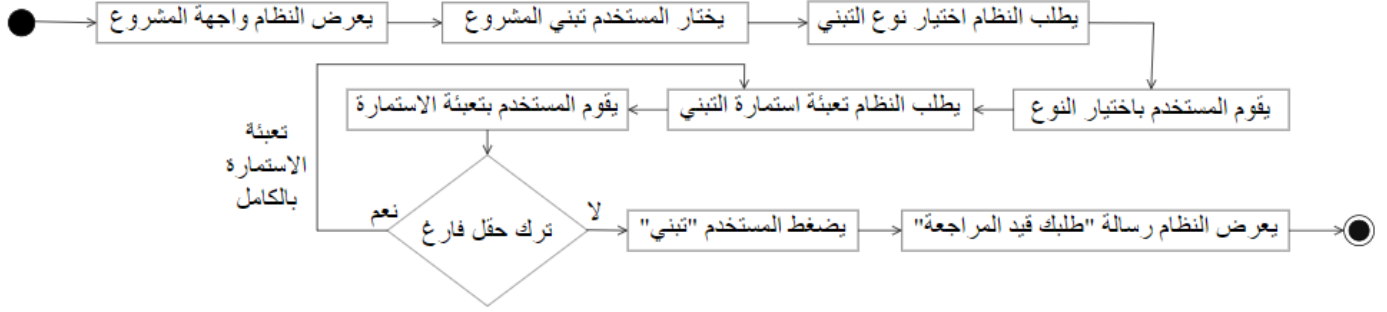
○ تقديم طلب تبرع - Activity Diagram



• تقديم طلب تبني (UC-18)

UC-18	Use Case ID
تقديم طلب تبني.	Use Case Name
المنظمة.	Actors
يتيح للمنظمة تقديم طلب تبني (كامل / جزئي) لمشروع موجود ضمن النظام.	Description
يجب أن تكون المنظمة سجلت الدخول إلى حسابها، وعرضت المشروع.	Precondition
1. يعرض النظام واجهة المشروع. 2. يختار المستخدم تبني المشروع. 3. يطلب النظام اختيار نوع التبني (كامل / جزئي). 4. يقوم المستخدم باختيار النوع. 5. يطلب النظام تعبئة استمارة التبني. 6. يقوم المستخدم بتعبئة الاستمارة. 7. يضغط المستخدم "تبني". 8. يعرض النظام رسالة "طلبك قيد المراجعة".	Main Flow
A1: في حال ترك المستخدم حقل فارغ يبدأ التدفق بعد النقطة 6: يطلب النظام تعبئة الاستمارة بالكامل. يرجع إلى النقطة 5.	Alternative Flow
يتم تقديم طلب التبني وتكون حالته قيد المراجعة.	Postcondition

○ تقديم طلب تبني - Activity Diagram

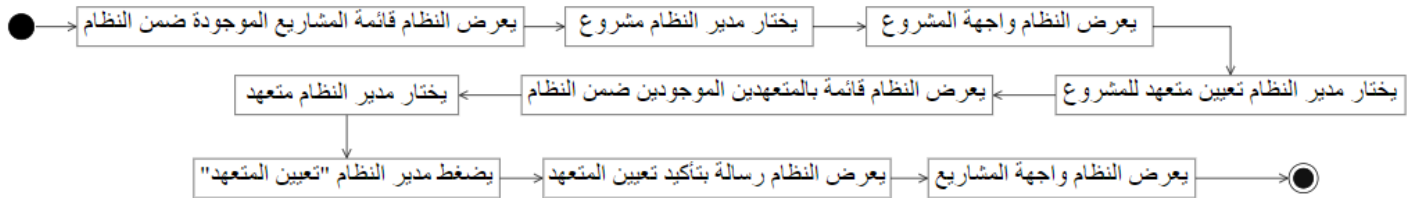


● تعيين متعهد (UC-19)

UC-19	Use Case ID
تعيين متعهد.	Use Case Name
مدير النظام.	Actors
يتيح لمدير النظام تعيين متعهدين للمشاريع الموجودة ضمن النظام لإدارتها.	Description
يجب أن يكون مدير النظام سجل الدخول إلى حسابه وعرض المشاريع وأن يكون المشروع موجود على النظام، ووافق مدير النظام على طلب التبني من المنظمة.	Precondition
1. يعرض النظام قائمة المشاريع الموجودة ضمن النظام. 2. يختار مدير النظام مشروع. 3. يعرض النظام واجهة المشروع. 4. يختار مدير النظام تعيين متعهد للمشروع. 5. يعرض النظام قائمة بالمتعهدين الموجودين ضمن النظام. 6. يختار مدير النظام متعهد. 7. يضغط مدير النظام "تعيين المتعهد". 8. يعرض النظام رسالة بتأكيد تعيين المتعهد.	Main Flow

9. يعرض النظام واجهة المشاريع.	
لا يوجد.	Alternative Flow
يتم تعيين المتعهد للمشروع وعرض واجهة المشاريع.	Postcondition

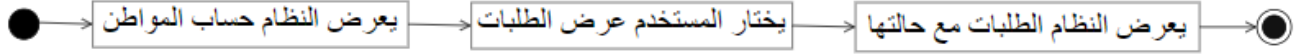
○ تعيين متعهد - Activity Diagram



● عرض طلبات المواطن (UC-20)

UC-20	Use Case ID
عرض طلبات المواطن.	Use Case Name
المواطن.	Actors
يتيح للمواطن عرض طلبات التبرع والإبلاغ التي قدمها ومتابعة حالتها.	Description
يجب أن يكون المواطن سجل الدخول إلى حسابه.	Precondition
1. يعرض النظام حساب المواطن. 2. يختار المستخدم عرض الطلبات. 3. يعرض النظام الطلبات مع حالتها.	Main Flow
لا يوجد.	Alternative Flow
يتم عرض طلبات التبرع والإبلاغ المقدمة من قبل المواطن.	Postcondition
E1: في حال لم يوجد طلبات يعرض النظام رسالة "لا يوجد طلبات".	Exceptional Process

○ عرض طلبات المواطن - Activity Diagram



● عرض مشاريع المنظمة (UC-21)

UC-21	Use Case ID
عرض مشاريع المنظمة.	Use Case Name
المنظمة.	Actors
يتيح للمنظمة عرض المشاريع التي تبنتها ومتابعتها.	Description
يجب أن تكون المنظمة سجلت الدخول إلى حسابها.	Precondition
1. يعرض النظام حساب المنظمة. 2. يختار المستخدم عرض المشاريع المتبناة. 3. يعرض النظام المشروع ومراحله مع نسب الإنجاز والتمويل.	Main Flow
لا يوجد.	Alternative Flow
يتم عرض المشاريع المتبناة من قبل المنظمة مع مراحلها.	Postcondition
E1: في حال لم يوجد مشاريع متبناة يعرض النظام رسالة "لا يوجد مشاريع".	Exceptional Process

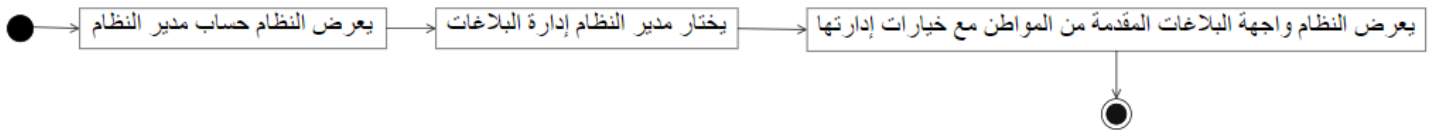
○ عرض مشاريع المنظمة - Activity Diagram



• إدارة البلاغات (UC-22)

UC-22	Use Case ID
إدارة البلاغات.	Use Case Name
مدير النظام.	Actors
يتيح لمدير النظام إدارة بلاغات المواطنين عن منطقة متضررة من خلال قبولها أو رفضها.	Description
يجب أن يكون مدير النظام سجل الدخول إلى حسابه.	Precondition
1. يعرض النظام حساب مدير النظام. 2. يختار مدير النظام إدارة البلاغات. 3. يعرض النظام واجهة البلاغات المقدمة من المواطن مع خيارات إدارتها (قبول / رفض). لا يوجد.	Main Flow
لا يوجد.	Alternative Flow
يتم عرض قائمة بالبلاغات الموجودة.	Postcondition
E1: في حال لم يوجد بلاغات يعرض النظام رسالة "لا يوجد بلاغات".	Exceptional Process

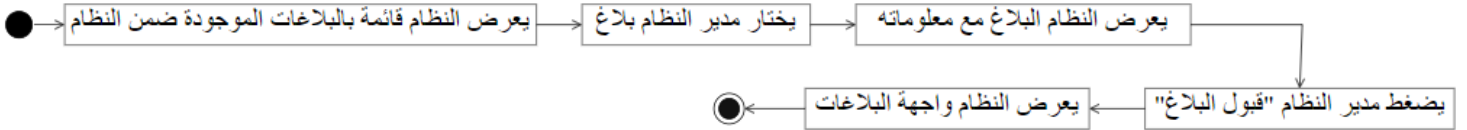
○ Activity Diagram - إدارة البلاغات



● قبول بلاغ (UC-23)

UC-23	Use Case ID
قبول بلاغ.	Use Case Name
مدير النظام.	Actors
يتيح لمدير النظام قبول بلاغات المواطن.	Description
يجب أن يكون مدير النظام سجل الدخول إلى حسابه وعرض واجهة البلاغات، ووجود بلاغات.	Precondition
1. يعرض النظام قائمة بالبلاغات الموجودة ضمن النظام. 2. يختار مدير النظام بلاغ. 3. يعرض النظام البلاغ مع معلوماته. 4. يضغط مدير النظام "قبول البلاغ" 5. يعرض النظام واجهة البلاغات.	Main Flow
لا يوجد.	Alternative Flow
يتم تحديث حالة البلاغ وعرض قائمة بالبلاغات الموجودة.	Postcondition

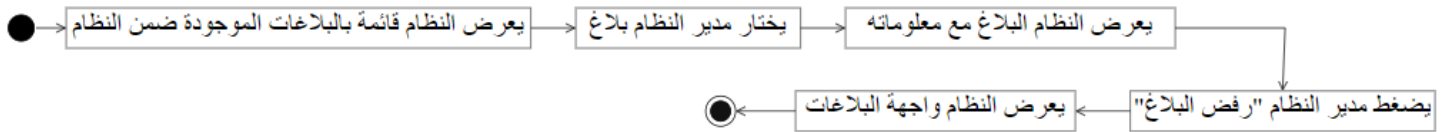
○ قبول بلاغ - Activity Diagram



• رفض بلاغ (UC-24)

UC-24	Use Case ID
رفض بلاغ.	Use Case Name
مدير النظام.	Actors
يتيح لمدير النظام رفض بلاغات المواطن.	Description
يجب أن يكون مدير النظام سجل الدخول إلى حسابه وعرض واجهة البلاغات، ووجود بلاغات.	Precondition
1. يعرض النظام قائمة بالبلاغات الموجودة ضمن النظام. 2. يختار مدير النظام بلاغ. 3. يعرض النظام البلاغ مع معلوماته. 4. يضغط مدير النظام "رفض البلاغ" 5. يعرض النظام واجهة البلاغات.	Main Flow
لا يوجد.	Alternative Flow
يتم تحديث حالة البلاغ وعرض قائمة بالبلاغات الموجودة.	Postcondition

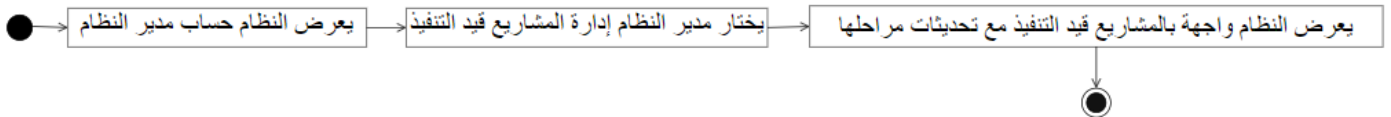
○ رفض بلاغ - Activity Diagram



● إدارة تحديثات المتعهدين (UC-25)

UC-25	Use Case ID
إدارة تحديثات المتعهدين.	Use Case Name
مدير النظام.	Actors
يتيح لمدير النظام إدارة تحديثات المتعهدين من خلال مراجعتها أو تعديلها.	Description
يجب أن يكون مدير النظام سجل الدخول إلى حسابه.	Precondition
1. يعرض النظام حساب مدير النظام. 2. يختار مدير النظام إدارة المشاريع قيد التنفيذ. 3. يعرض النظام واجهة بالمشاريع قيد التنفيذ مع تحديثات مراحلها.	Main Flow
لا يوجد.	Alternative Flow
يتم عرض قائمة بالمشاريع قيد التنفيذ الموجودة ضمن النظام.	Postcondition
E1: في حال لم يوجد مشاريع يعرض النظام رسالة "لا يوجد مشاريع قيد التنفيذ".	Exceptional Process

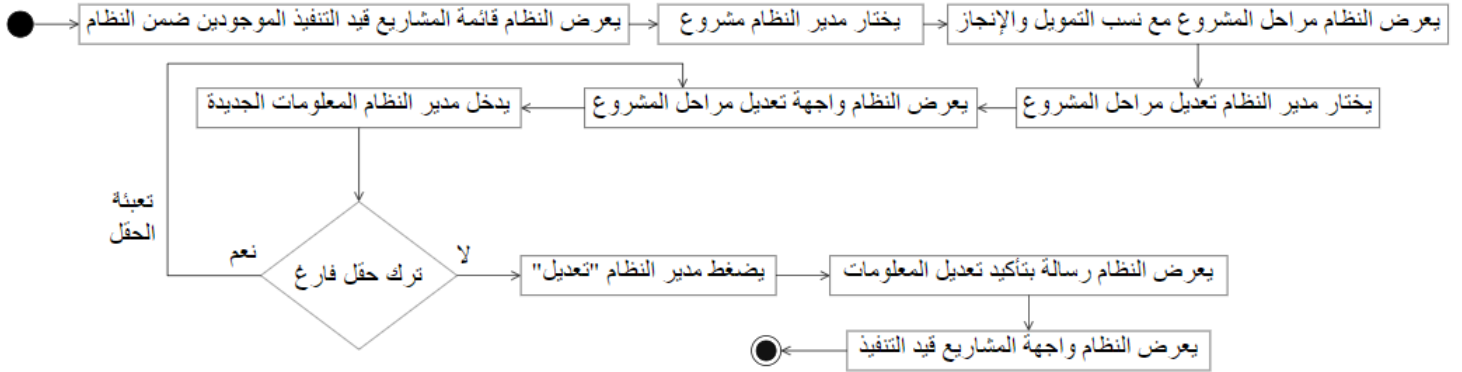
○ Activity Diagram - إدارة تحديثات المتعهدين



• تعديل تحديثات المتعهدين (UC-26)

UC-26	Use Case ID
تعديل تحديثات المتعهدين.	Use Case Name
مدير النظام.	Actors
يتيح لمدير النظام تعديل تحديثات المتعهدين للمشاريع قيد التنفيذ الموجودة ضمن النظام.	Description
يجب أن يكون مدير النظام سجل الدخول إلى حسابه وعرض المشاريع قيد التنفيذ.	Precondition
1. يعرض النظام قائمة المشاريع قيد التنفيذ الموجودين ضمن النظام. 2. يختار مدير النظام مشروع. 3. يعرض النظام مراحل المشروع مع نسب التمويل والإنجاز. 4. يختار مدير النظام تعديل مراحل المشروع. 5. يعرض النظام واجهة تعديل مراحل المشروع. 6. يدخل مدير النظام المعلومات الجديدة. 7. يضغط مدير النظام "تعديل". 8. يعرض النظام رسالة بتأكيد تعديل المعلومات. 9. يعرض النظام واجهة المشاريع قيد التنفيذ.	Main Flow
A1: في حال ترك مدير النظام حقل فارغ يبدأ التدفق بعد النقطة 6: يطلب النظام بتعبئة الحقل الفارغ. يرجع إلى النقطة 5.	Alternative Flow
يتم تعديل التحديثات وعرض واجهة المشاريع قيد التنفيذ.	Postcondition

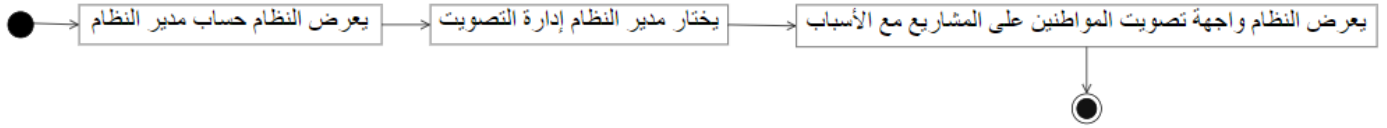
○ تعديل تحديثات المتعهدين - Activity Diagram



● إدارة التصويت (UC-27)

UC-27	Use Case ID
إدارة التصويت.	Use Case Name
مدير النظام.	Actors
يتيح لمدير النظام إدارة تصويت المواطنين على أولويات تنفيذ المشاريع.	Description
يجب أن يكون مدير النظام سجل الدخول إلى حسابه.	Precondition
1. يعرض النظام حساب مدير النظام. 2. يختار مدير النظام إدارة التصويت. 3. يعرض النظام واجهة تصويت المواطنين على المشاريع مع الأسباب.	Main Flow
لا يوجد.	Alternative Flow
يتم عرض قائمة تصويت المواطنين على المشاريع مع الأسباب.	Postcondition
E1: في حال لم يوجد تصويت يعرض النظام رسالة "لا يوجد تصويت".	Exceptional Process

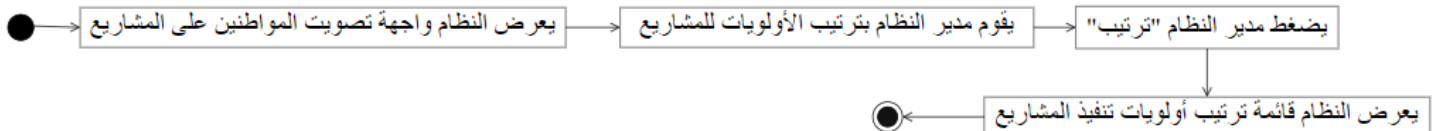
○ إدارة التصويت - Activity Diagram



● ترتيب أولويات المشاريع (UC-28)

UC-28	Use Case ID
ترتيب أولويات المشاريع.	Use Case Name
مدير النظام.	Actors
يتيح لمدير النظام ترتيب أولويات المشاريع للتنفيذ بناءً على نسبة تصويت المواطنين والأسباب.	Description
يجب أن يكون مدير النظام سجل الدخول إلى حسابه، وعرض تصويت المواطنين.	Precondition
1. يعرض النظام واجهة تصويت المواطنين على المشاريع. 2. يقوم مدير النظام بترتيب الأولويات للمشاريع. 3. يضغط مدير النظام "ترتيب". 4. يعرض النظام قائمة ترتيب أولويات تنفيذ المشاريع.	Main Flow
لا يوجد.	Alternative Flow
يتم عرض قائمة مرتبة حسب أولويات تنفيذ المشاريع.	Postcondition

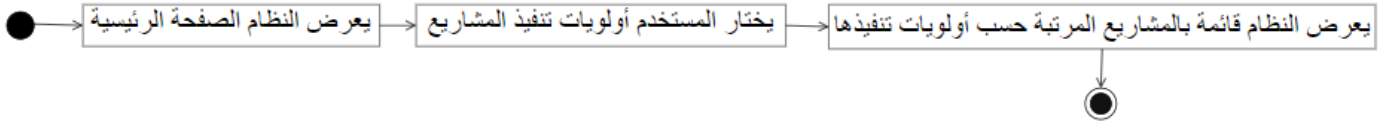
○ ترتيب أولويات المشاريع - Activity Diagram



• عرض أولويات المشاريع (UC-29)

UC-29	Use Case ID
عرض أولويات المشاريع.	Use Case Name
الزائر، المواطن، المنظمة.	Actors
يتيح للمستخدمين عرض أولويات التنفيذ للمشاريع حسب نسبة التصويت عليها ويمكن المنظمات من توجيه مواردها نحوهم.	Description
يجب أن يفتح المستخدم الصفحة الرئيسية.	Precondition
1. يعرض النظام الصفحة الرئيسية. 2. يختار المستخدم أولويات تنفيذ المشاريع. 3. يعرض النظام قائمة بالمشاريع المرتبة حسب أولويات تنفيذها.	Main Flow
لا يوجد.	Alternative Flow
يتم عرض قائمة بالمشاريع المرتبة حسب أولويات تنفيذها.	Postcondition

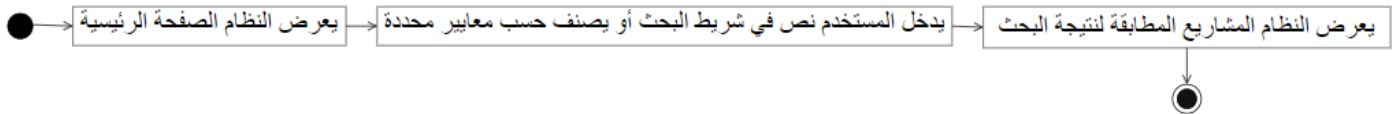
○ Activity Diagram - عرض أولويات المشاريع



• البحث والتصنيف (UC-30)

UC-30	Use Case ID
البحث والتصنيف.	Use Case Name
الزائر، المواطن، المنظمة.	Actors
يتيح للمستخدمين البحث عن مشاريع معينة من خلال معلومة أو فلترتها حسب معايير محددة (النوع، التكلفة، المحافظة، نسبة الضرر).	Description
يجب أن يفتح المستخدم الصفحة الرئيسية.	Precondition
1. يعرض النظام الصفحة الرئيسية. 2. يدخل المستخدم نص في شريط البحث أو يصنف حسب معايير محددة. 3. يعرض النظام المشاريع المطابقة لنتيجة البحث.	Main Flow
لا يوجد.	Alternative Flow
يتم عرض المشاريع المطابقة لنتيجة بحث المستخدم.	Postcondition
E1: في حال لم يتم المطابقة يعرض النظام رسالة "لا يوجد مشاريع مطابقة لنتيجة البحث".	Exceptional Process

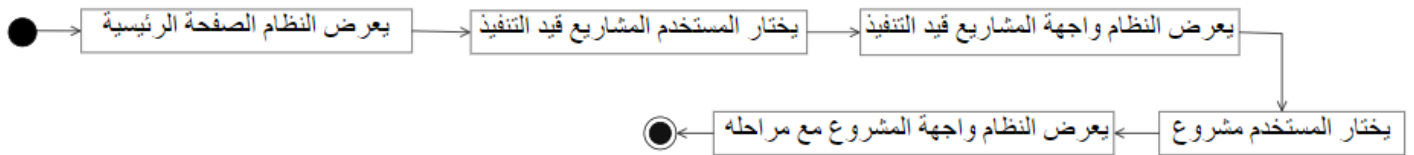
○ البحث والتصنيف - Activity Diagram



● متابعة مراحل المشروع (UC-31)

UC-31	Use Case ID
متابعة مراحل المشروع.	Use Case Name
الزائر، المواطن، المنظمة.	Actors
يتيح للمستخدمين متابعة مراحل المشاريع قيد التنفيذ وعرض نسب الإنجاز والتمويل.	Description
يجب أن يفتح المستخدم الصفحة الرئيسية.	Precondition
1. يعرض النظام الصفحة الرئيسية. 2. يختار المستخدم المشاريع قيد التنفيذ. 3. يعرض النظام واجهة المشاريع قيد التنفيذ. 4. يختار المستخدم مشروع. 5. يعرض النظام واجهة المشروع مع مراحل ونسب الإنجاز والتمويل والملاحظات والصور الميدانية.	Main Flow
لا يوجد.	Alternative Flow
يتم عرض واجهة المشروع مع مراحل ونسب الإنجاز والتمويل والملاحظات والصور الميدانية.	Postcondition

○ Activity Diagram - متابعة مراحل المشروع



• إضافة تعليق (UC-32)

UC-32	Use Case ID
إضافة تعليق.	Use Case Name
المواطن.	Actors
يتيح للمواطن إضافة تعليق على مشروع موجود ضمن النظام.	Description
يجب أن يكون المواطن سجل الدخول إلى حسابه، وعرض المشروع.	Precondition
1. يعرض النظام واجهة المشروع. 2. يختار المستخدم إضافة تعليق. 3. يعرض النظام قائمة التعليقات. 4. يقوم المستخدم بتعبئة حقل التعليق. 5. يضغط المستخدم "نشر". 6. يعرض النظام التعليق ضمن القائمة.	Main Flow
لا يوجد.	Alternative Flow
يتم نشر التعليق في قائمة التعليقات على المشروع.	Postcondition

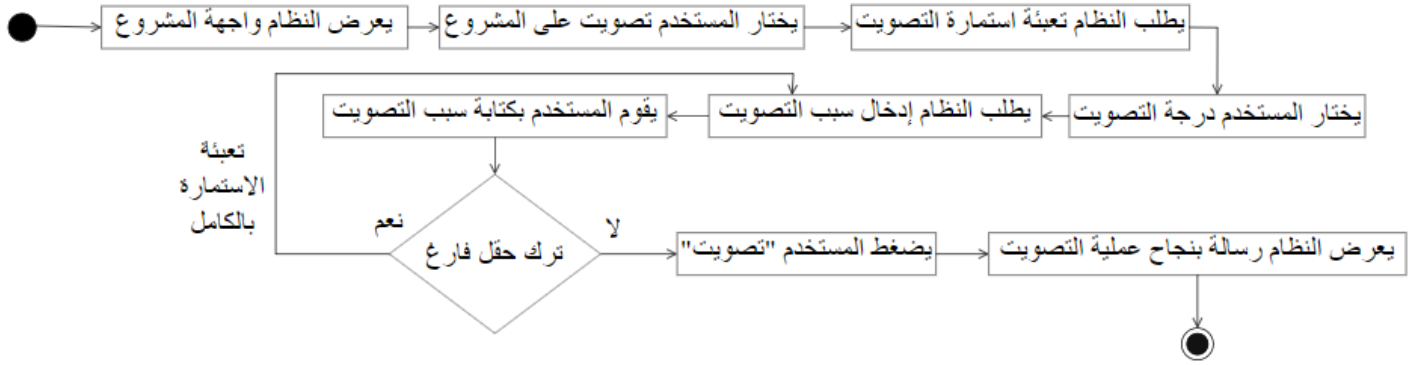
○ إضافة تعليق - Activity Diagram



• تصويت على أولوية المشروع (UC-33)

UC-33	Use Case ID
تصويت على أولوية المشروع.	Use Case Name
المواطن.	Actors
يتيح للمواطن التصويت على أولوية تنفيذ المشروع مع إدخال سبب التصويت.	Description
يجب أن يكون المواطن سجل الدخول إلى حسابه، وعرض المشروع.	Precondition
<p>1. يعرض النظام واجهة المشروع.</p> <p>2. يختار المستخدم تصويت على المشروع.</p> <p>3. يطلب النظام تعبئة استمارة التصويت.</p> <p>4. يختار المستخدم درجة التصويت.</p> <p>5. يطلب النظام إدخال سبب التصويت.</p> <p>6. يقوم المستخدم بكتابة سبب التصويت.</p> <p>7. يضغط المستخدم "تصويت"</p> <p>8. يعرض النظام رسالة بنجاح عملية التصويت.</p>	Main Flow
<p>A1: في حال ترك المستخدم حقل السبب فارغ يبدأ التدفق بعد النقطة 6:</p> <p>يطلب النظام تعبئة الاستمارة بالكامل.</p> <p>يرجع إلى النقطة 5.</p>	Alternative Flow
يعرض النظام رسالة بنجاح عملية التصويت.	Postcondition

○ تصويت على أولوية المشروع - Activity Diagram

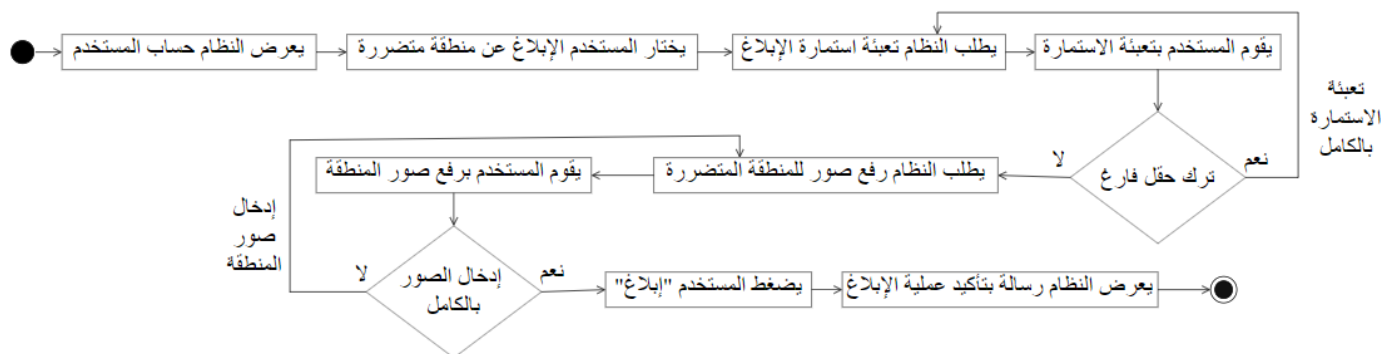


● إبلاغ عن منطقة متضررة (UC-34)

UC-34	Use Case ID
إبلاغ عن منطقة متضررة.	Use Case Name
المواطن.	Actors
يتيح للمواطن الإبلاغ عن منطقة متضررة في منطقته أو في أي مكان من خلال إدخال المعلومات مع الصور.	Description
يجب أن يكون المواطن سجل الدخول إلى حسابه.	Precondition
1. يعرض النظام حساب المستخدم. 2. يختار المستخدم الإبلاغ عن منطقة متضررة. 3. يطلب النظام تعبئة استمارة الإبلاغ. 4. يقوم المستخدم بتعبئة الاستمارة. 5. يطلب النظام رفع صور للمنطقة المتضررة. 6. يقوم المستخدم برفع صور المنطقة. 7. يضغط المستخدم "إبلاغ". 8. يعرض النظام رسالة بتأكيد عملية الإبلاغ.	Main Flow
A1: في حال ترك المستخدم حقل فارغ في الاستمارة يبدأ التدفق بعد النقطة 4:	Alternative Flow

<p>يطلب النظام تعبئة الاستمارة بالكامل.</p> <p>يرجع إلى النقطة 3.</p> <p>A2: في حال لم يقوم المستخدم برفع صور يبدأ التدفق بعد النقطة 6:</p> <p>يطلب النظام رفع صور للمنطقة.</p> <p>يرجع إلى النقطة 5.</p>	
يتم تقديم طلب الإبلاغ وتكون حالته قيد المراجعة.	Postcondition

○ إبلاغ عن منطقة متضررة - Activity Diagram

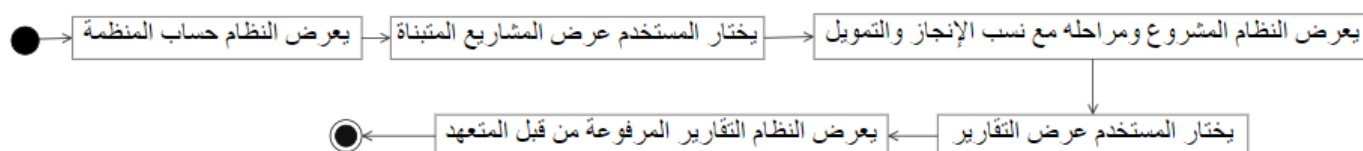


● عرض التقارير (UC-35)

UC-35	Use Case ID
عرض التقارير.	Use Case Name
المنظمة.	Actors
يتيح للمنظمة عرض التقارير المرفوعة من قبل المتعهد على المشروع الذي تبنته.	Description
يجب أن تكون المنظمة سجلت الدخول إلى حسابها.	Precondition
1. يُعرض النظام حساب المنظمة. 2. يختار المستخدم عرض المشاريع المتبناة.	Main Flow

3. يعرض النظام المشروع ومراحله مع نسب الإنجاز والتمويل.	
4. يختار المستخدم عرض التقارير.	
5. يعرض النظام التقارير المرفوعة من قبل المتعهد.	
لا يوجد.	Alternative Flow
يتم عرض التقارير المرفوعة من قبل المتعهد على المشروع.	Postcondition
E1: في حال لم يوجد تقارير يعرض النظام رسالة "لا يوجد تقارير".	Exceptional Process

○ عرض التقارير - Activity Diagram

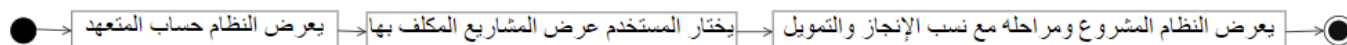


● عرض مشاريع المتعهد (UC-36)

UC-36	Use Case ID
عرض مشاريع المتعهد.	Use Case Name
المتعهد.	Actors
يتيح للمتعهد عرض المشاريع المكلف بها.	Description
يجب أن يكون المتعهد سجل الدخول إلى حسابه.	Precondition
1. يعرض النظام حساب المتعهد. 2. يختار المستخدم عرض المشاريع المكلف بها. 3. يعرض النظام المشروع ومراحله مع نسب الإنجاز والتمويل.	Main Flow
لا يوجد.	Alternative Flow

Postcondition	يتم عرض المشاريع المكلف بها المتعهد.
Exceptional Process	E1: في حال لم يوجد مشاريع يعرض النظام رسالة "لا يوجد مشاريع".

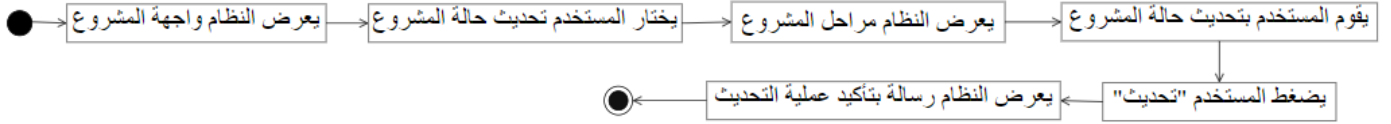
○ عرض مشاريع المتعهد - Activity Diagram



● تحديث حالة المشروع (UC-37)

UC-37	Use Case ID
تحديث حالة المشروع.	Use Case Name
المتعهد.	Actors
يتيح للمتعهد تحديث حالة المشاريع المكلف بها وصولاً إلى تأكيد إنجاز المشروع بالكامل.	Description
يجب أن يكون المتعهد سجل الدخول إلى حسابه، وعرض المشروع.	Precondition
1. يعرض النظام واجهة المشروع. 2. يختار المستخدم تحديث حالة المشروع. 3. يعرض النظام مراحل المشروع. 4. يقوم المستخدم بتحديث حالة المشروع. 5. يضغط المستخدم "تحديث". 6. يعرض النظام رسالة بتأكيد عملية التحديث.	Main Flow
لا يوجد.	Alternative Flow
يتم تحديث حالة المشروع وعرضها في واجهة المشروع.	Postcondition

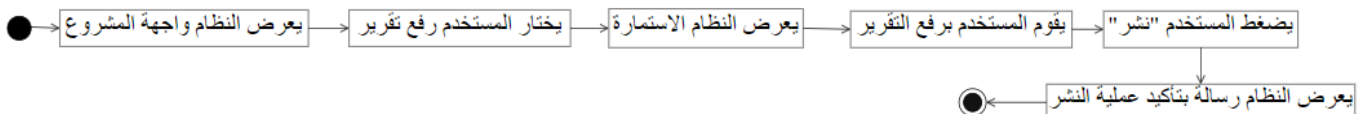
○ تحديث حالة المشروع - Activity Diagram



● رفع تقارير (UC-38)

UC-38	Use Case ID
رفع تقارير.	Use Case Name
المتعهد.	Actors
يتيح للمتعهد رفع تقارير مفصلة عن مراحل المشروع للمنظمة.	Description
يجب أن يكون المتعهد سجل الدخول إلى حسابه، وعرض المشروع.	Precondition
1. يعرض النظام واجهة المشروع. 2. يختار المستخدم رفع تقرير. 3. يعرض النظام الاستمارة. 4. يقوم المستخدم برفع التقرير. 5. يضغط المستخدم "نشر". 6. يعرض النظام رسالة بتأكيد عملية النشر.	Main Flow
لا يوجد.	Alternative Flow
يتم نشر التقرير على المشروع وعرضه في حساب المنظمة.	Postcondition

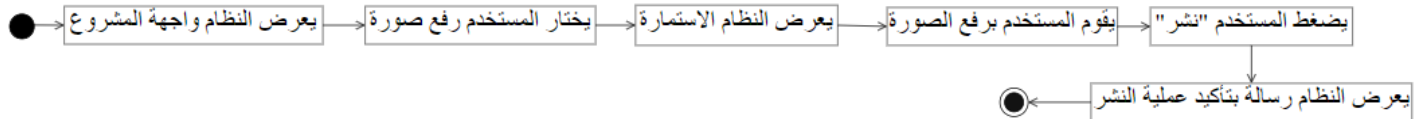
○ رفع تقارير - Activity Diagram



• رفع صور ميدانية (UC-39)

UC-39	Use Case ID
رفع صور ميدانية.	Use Case Name
المتعهد.	Actors
يتيح للمتعهد رفع صور ميدانية لموقع المشروع.	Description
يجب أن يكون المتعهد سجل الدخول إلى حسابه، وعرض المشروع.	Precondition
1. يعرض النظام واجهة المشروع. 2. يختار المستخدم رفع صورة. 3. يعرض النظام الاستمارة. 4. يقوم المستخدم برفع الصورة. 5. يضغط المستخدم "نشر". 6. يعرض النظام رسالة بتأكيد عملية النشر.	Main Flow
لا يوجد.	Alternative Flow
يتم نشر الصورة وعرضها في واجهة المشروع.	Postcondition

○ رفع صور ميدانية - Activity Diagram

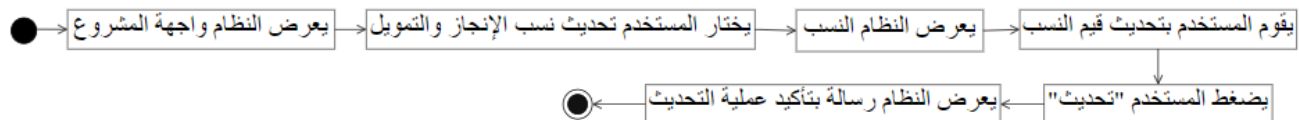


• تحديث نسب الإنجاز والتمويل (UC-40)

UC-40	Use Case ID
تحديث نسب الإنجاز والتمويل.	Use Case Name

المتعهد.	Actors
يتيح للمتعهد تحديث نسب الإنجاز والتمويل للمشاريع المكلف بها.	Description
يجب أن يكون المتعهد سجل الدخول إلى حسابه، وعرض المشروع.	Precondition
1. يعرض النظام واجهة المشروع. 2. يختار المستخدم تحديث نسب الإنجاز والتمويل. 3. يعرض النظام النسب. 4. يقوم المستخدم بتحديث قيم النسب. 5. يضغط المستخدم "تحديث". 6. يعرض النظام رسالة بتأكيد عملية التحديث.	Main Flow
لا يوجد.	Alternative Flow
يتم تحديث نسب إنجاز المشروع والتمويل وعرضها في واجهة المشروع.	Postcondition

○ تحديث نسبة الإنجاز والتمويل - Activity Diagram



• إضافة ملاحظات (UC-41)

UC-41	Use Case ID
إضافة ملاحظات.	Use Case Name
المتعهد، المنظمة.	Actors
يُتيح للمستخدم إضافة ملاحظة على مشروع مكلف به أو متبنيه.	Description
يجب أن يكون المستخدم سجل الدخول إلى حسابه، وعرض المشروع.	Precondition
1. يعرض النظام واجهة المشروع. 2. يختار المستخدم إضافة ملاحظة. 3. يعرض النظام قائمة الملاحظات. 4. يقوم المستخدم بتعبئة حقل الملاحظة. 5. يضغط المستخدم "نشر". 6. يعرض النظام الملاحظة ضمن القائمة.	Main Flow
لا يوجد.	Alternative Flow
يتم نشر الملاحظة في قائمة الملاحظات على المشروع.	Postcondition

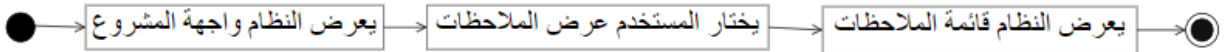
○ Activity Diagram - إضافة ملاحظات



• عرض الملاحظات (UC-42)

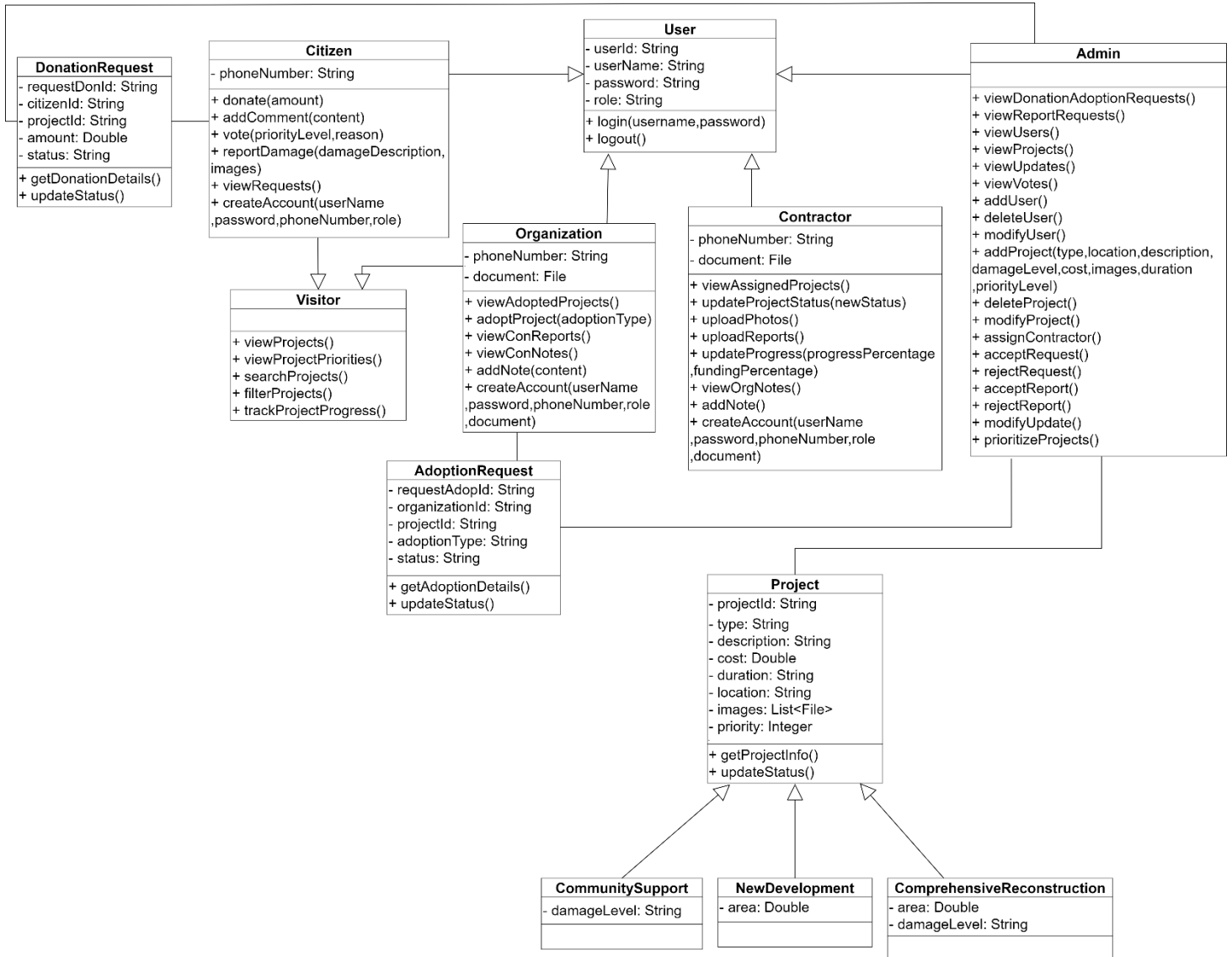
UC-42	Use Case ID
عرض الملاحظات.	Use Case Name
المتعهد، المنظمة.	Actors
يتيح للمستخدم عرض ملاحظة على مشروع مكلف به أو متبنيه.	Description
يجب أن يكون المستخدم سجل الدخول إلى حسابه، وعرض المشروع.	Precondition
1. يعرض النظام واجهة المشروع. 2. يختار المستخدم عرض الملاحظات. 3. يعرض النظام قائمة الملاحظات.	Main Flow
لا يوجد.	Alternative Flow
يتم عرض الملاحظات المرفوعة من قبل (المنظمة / المتعهد).	Postcondition

○ عرض الملاحظات - Activity Diagram

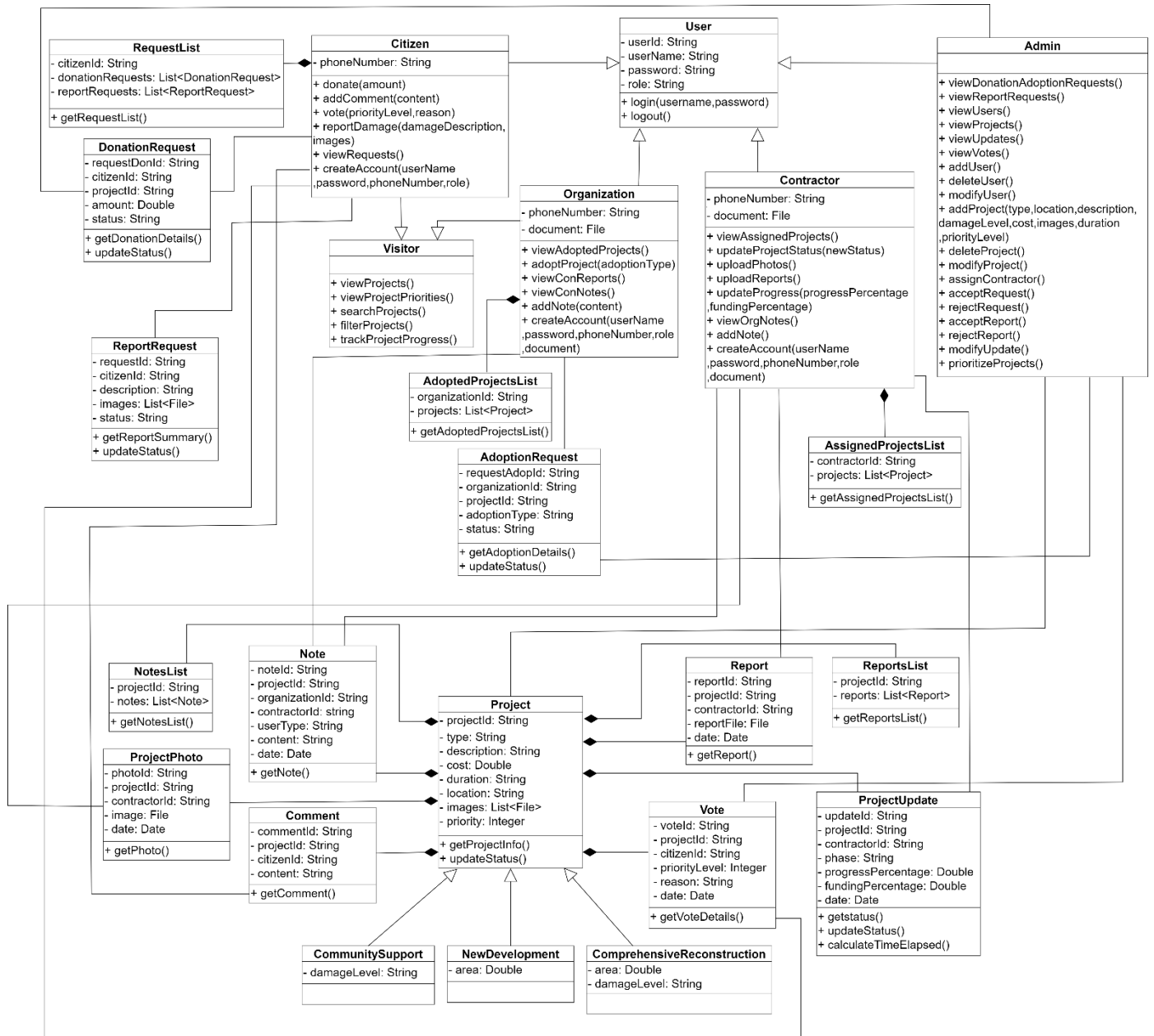


5.3 مخططات الفئات Analysis Class Diagram

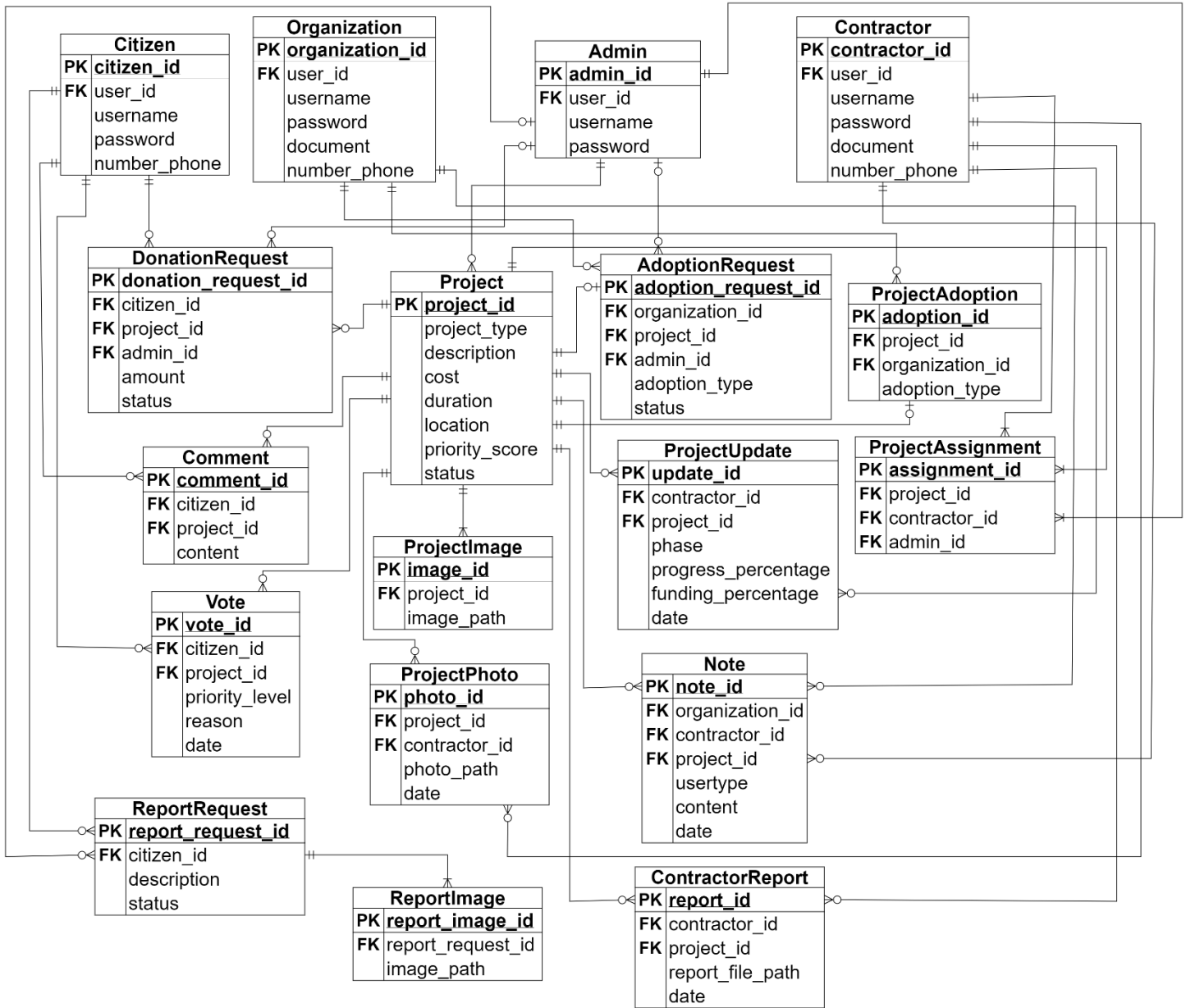
High Level – Class Diagram



Low Level – Class Diagram

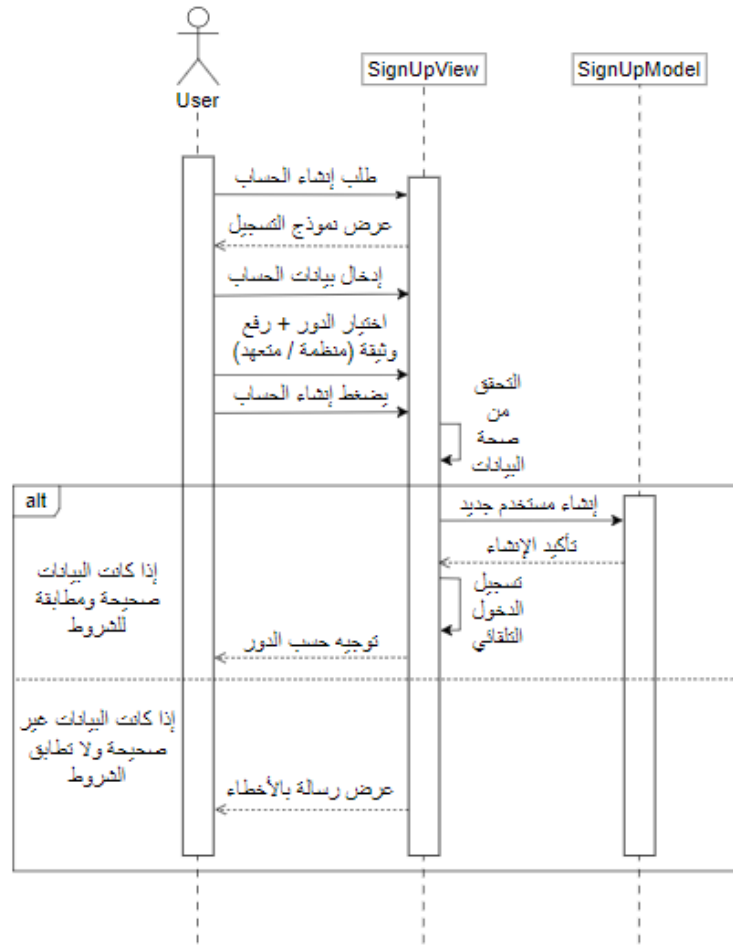


ER Diagram – مخطط الكيان العلائقي 5.4

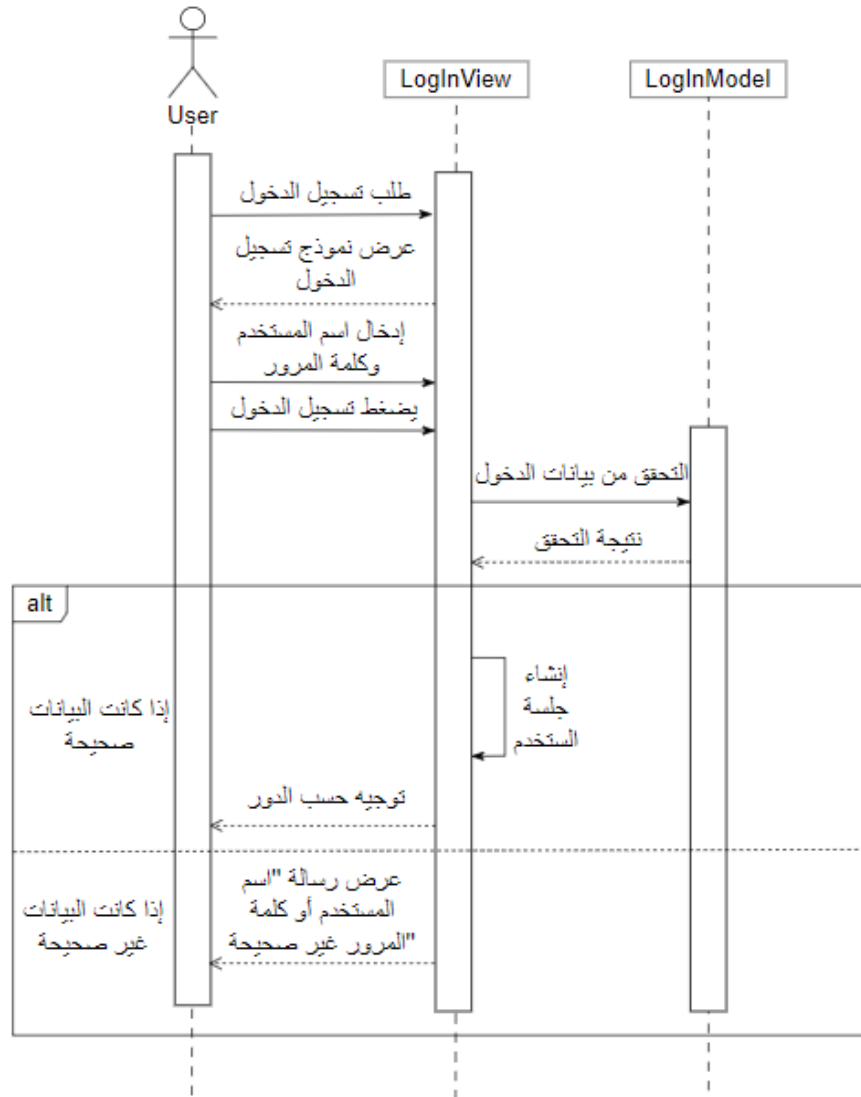


5.5 مخططات التسلسل – Sequence Diagrams

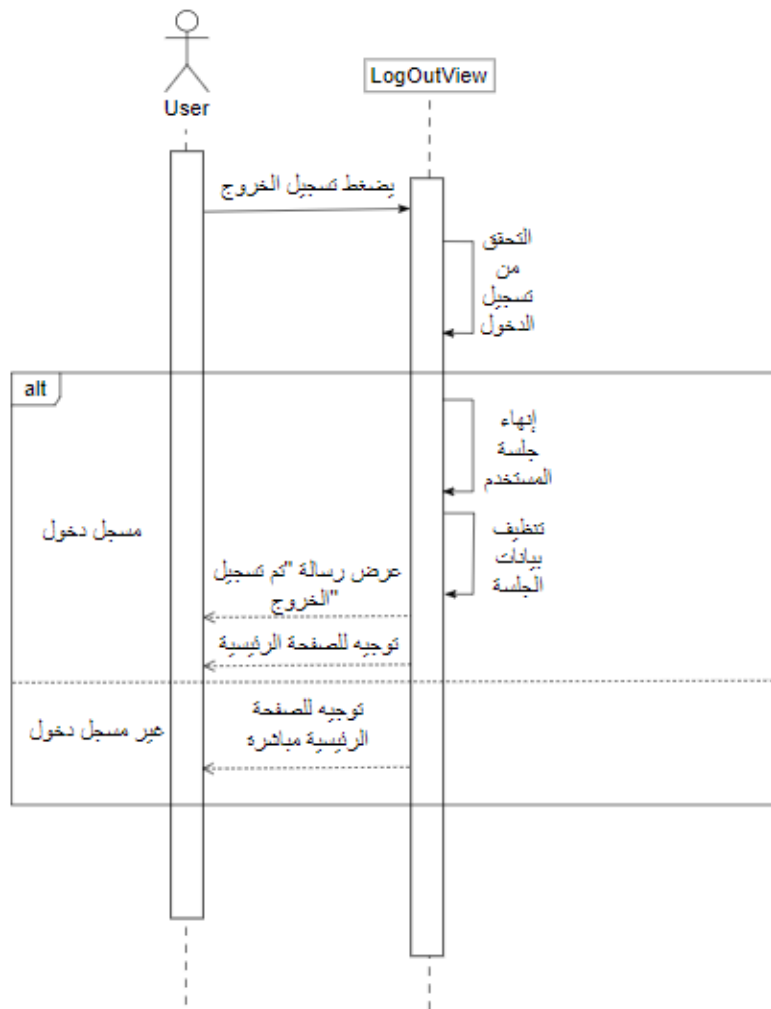
○ إنشاء حساب (UC-01) - Sequence Diagram



○ تسجيل الدخول (UC-02) - Sequence Diagram



○ تسجيل الخروج (UC-03) - Sequence Diagram



○ إدارة المشاريع (UC-08) - Sequence Diagram

