

Zadanie 1

- Zaimplementuj system wykorzystujący broker wiadomości, który będzie posiadał:
 1. 3 publisherów generujących zdarzenia typu 1, publikujących je w takich samych odstępach czasowych
 2. 1 publishera generującego zdarzenia typu 2, publikujący je w losowym odstępie czasowym
 3. 1 publishera generującego zdarzenia typu 3, publikujący je w losowym odstępie czasowym.
 4. 2 konsumentów zdarzenia typu 1
 5. 1 konsumenta zdarzenia typu 2
 6. 1 konsumenta zdarzenia typu 3, który po przetworzeniu zdarzenia wygeneruje zdarzenie typu 4 i je opublikuje.
 7. 1 konsumenta zdarzenia typu 4.
- Nazwy kanałów mają odpowiadać nazwom zdarzeń
- Połączenia z brokerem wiadomości mają być tworzone za pomocą mechanizmu refleksji do określenia, na jaki kanał konsumenci i publishery mają się zasubskrybować.
- Nazwy klas reprezentujących zdarzenia mają zawierać na końcu słowo Event.
- Struktura każdej aplikacji ma być zgodna z clean architecture.
- Wszystkie aplikacje mają wykorzystywać loggera i zapisywać informacje o wywoływanych metodach.
- Podczas wykonywania zadania należy korzystać z gita.

