

TUGAS MATAKULIAH  
PEMROGRAMAN BERBASIS OBYEK 2

# FINAL PROJECT

JUDUL APLIKASI

Penghitung Stok dan Prediksi Kerugian Toko yang terintegrasi dengan Kasir

TIM PENYUSUN:

1. Adinda Tri Hardini (NIM: 192410101035)
2. Shyfanaya Aulia (NIM: 192410101041)
3. Bagus Nayoko Kusumo (NIM: 192410101135)

FAKULTAS ILMU KOMPUTER

UNIVERSITAS JEMBER

TAHUN 2021

## DAFTAR ISI

## BAB 1: PENDAHULUAN

### 1.1.Latar Belakang

Pada suatu penelitian dibuktikan bahwa banyak toko yang membutuhkan sebuah system penghitung kerugian yang bisa menunjang pengambilan keputusan dan terintegrasi oleh pegawainya, akan tetapi kebanyakan toko kecil – menengah belum menerapkan hal tersebut sehingga masih menggunakan cara manual. Hal ini lah yang membuat kelompok kami perlu membuatkan suatu system yang bisa menunjang keputusan penyetokan barang dan juga penghitung kerugian yang dialami oleh toko, system ini juga berguna untuk mempermudah pemilik toko untuk mempertahankan keberlangsungan toko agar bisa survive, apalagi pada masa pandemi seperti ini. Pemilik toko wajib tau apa saja barang barang yang sering dibeli oleh para konsumen sehingga bisa menurunkan tingkat kerugian dari suatu toko.

### 1.2.Ruang lingkup aplikasi

Sistem ini hanya bisa dipakai dalam bidang per-tokoan ataupun semacamnya, adapun fitur fitur yang kami terapkan antara lain, login, perekam transaksi, menambah barang yang masuk gudang, penghitung kerugian dalam tenggat waktu tertentu, melihat rata rata penjualan suatu barang, dan lain lain, menyesuaikan kebutuhan.

### 1.3.Distribusi tugas

Nama	Tugas
Bagus Nayoko Kusumo	<ul style="list-style-type: none"><li>- Pembuatan Laporan Bab 1 dan Kesimpulan</li><li>- Kode OOP Python : login, perekam transaksi, dan penambahan stok</li><li>- Penyesuaian Database</li><li>- Desain GUI</li></ul>
Adinda Tri Hardini	<ul style="list-style-type: none"><li>- Pembuatan Laporan Bab 2</li><li>- Kode OOP Python: Penghitung Kerugian</li><li>- Penyesuaian Database</li><li>- Desain GUI</li></ul>
Shyfanaya Aulia	<ul style="list-style-type: none"><li>- Pembuatan Laporan Bab 3</li><li>- Kode OOP Python : Rata rata penjualan barang</li></ul>

	<ul style="list-style-type: none"><li>- Pembuatan Database</li><li>- Desain GUI</li></ul>
--	---