

## Требования

- 1) Проект на git'е. (обязательно)
- 2) Проектирование диаграммы классов (обязательно)
- 3) Использование UML (крайне желательно, возможно использование кодогенерации по UML)
- 4) Использование контейнеров (коллекций) из STL (обязательно), умных указателей (желательно), лямбд и прочих радостей (желательно)
- 5) Использование систем генерации документации на код (Doxygen и т.п.) (обязательно)
- 6) Своя реализация контейнера в виде шаблона (обязательно)
- 7) Графический интерфейс для приложения (по желанию)
- 8) Стандарт языка C++17 (рекомендуется), C++20 (при наличии). Допустим C++11 или C++14 (если почему-то нет C++17)
- 9) Плюс все то, что применимо из задач №1, №2 и №3.