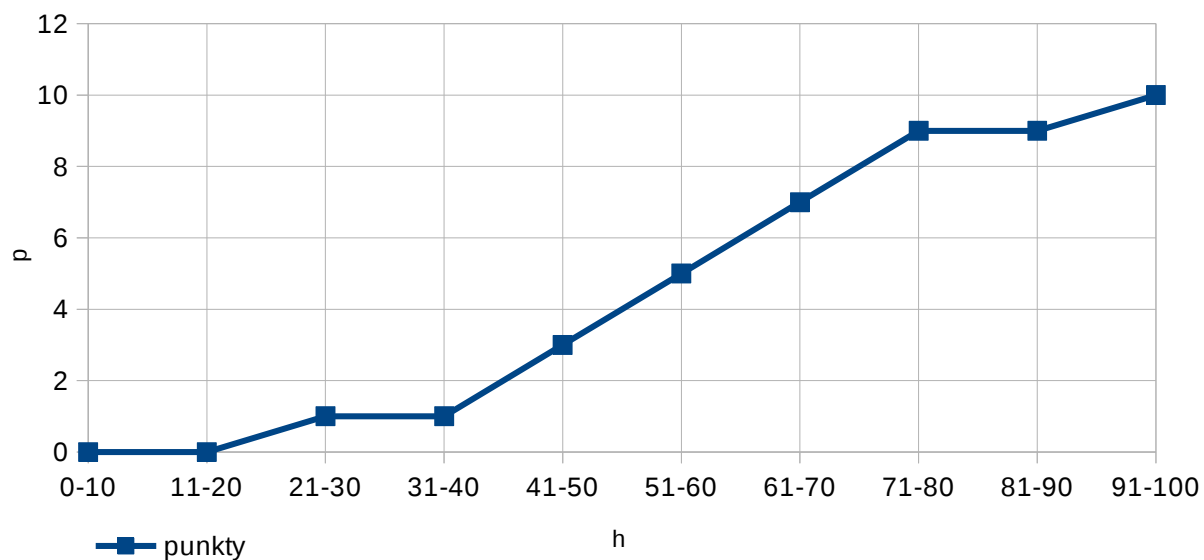
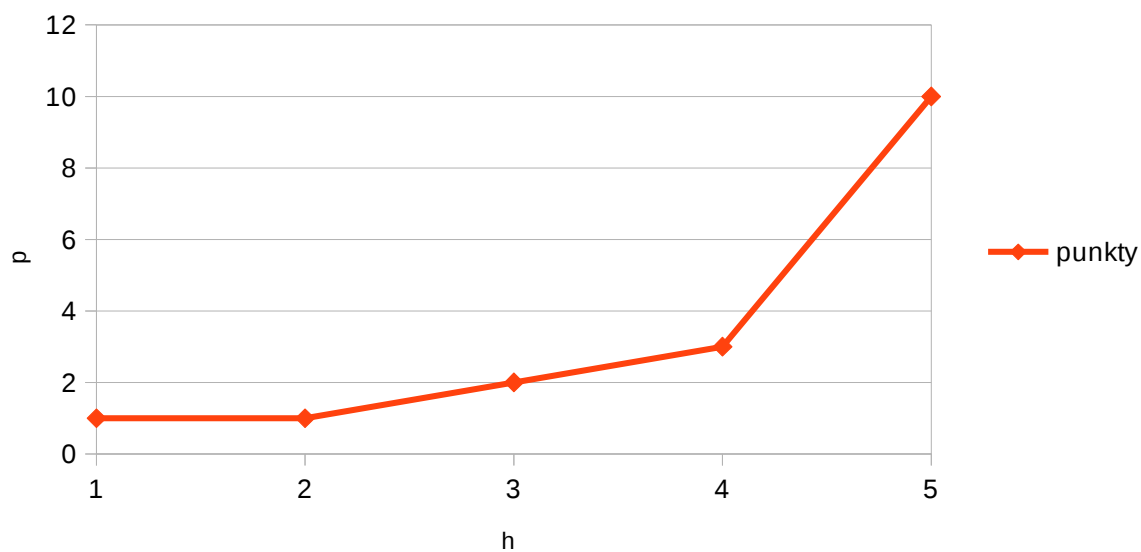


Z losowym rozstawieniem punktów :

godzina	0-10	11-20	21-30	31-40	41-50	51-60	61-70	71-80	81-90	91-100
punkty	0	0	1	1	3	5	7	9	9	10

Ilość punktów w czasie

Bez losowego rozstawienia punktów :

godzina	1	2	3	4	5
punkty	1	1	2	3	10

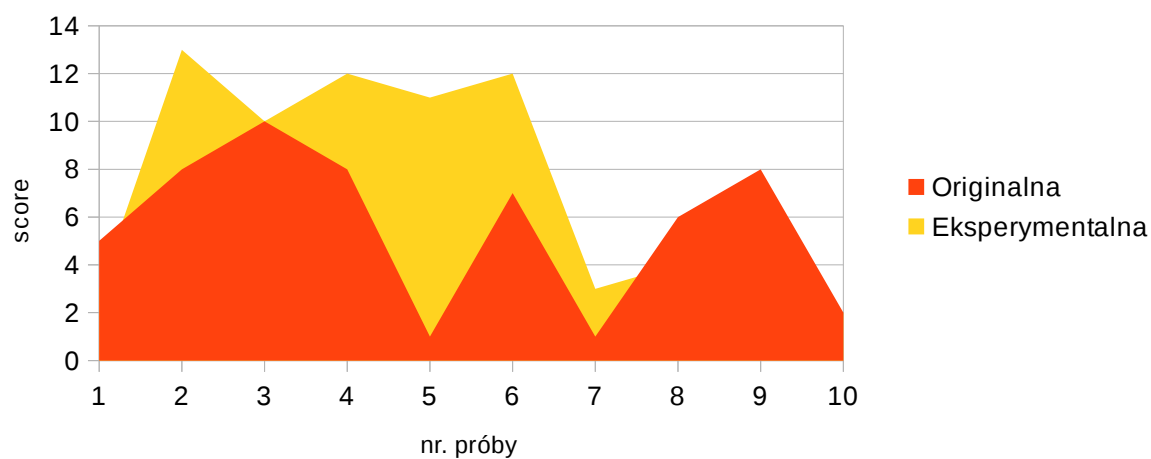
Ilość punktów w czasie


UnityNEAT charts

		Lowość	Schemat
Osiągnięcie 10 punktów :	100h	5h	

nr próby	Originalna	Eksperymentalna	Powód przegranej
1	5	3	infinite/infinite
2	8	13	infinite/dead by tail
3	10	10	dead by tail/deat by tail
4	8	12	dead by wall/dead by tail
5	1	11	infinite/dead by tail
6	7	12	dead by wall/dead by tail
7	1	3	infinite/dead by wall
8	6	4	infinite/dead by wall
9	8	0	infinite/infinite
10	2	2	infinite/infinite

Przewaga punktowa



Ilość punktów

