



Programación de Servicios y Procesos

6.4 Encriptación asimétrica



I.E.S.
Doctor Balmis

Apuntes de PSP (https://psp2dam.github.io/psp_sources/es/) creados por Vicente Martínez bajo licencia
CC BY-NC-SA 4.0  (<http://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/4.0/deed.es>)

6.4 Encriptación asimétrica

- 6.4.1. Clave pública y clave privada
- 6.4.2. Firma digital
 - Integridad
 - Autenticación y no repudio
- 6.4.3 Certificados digitales
 - Claves digitales
 - Infraestructura de clave pública (PKI)
- 6.4.4. Generación de pares de claves
 - Tipos de ficheros para certificados digitales
 - Generación de claves desde Java
- 6.4.5. Cifrado y descifrado usando un par de claves
- 6.2.3. Cifrado asimétrico con GnuPG

6.4.1. Clave pública y clave privada

La criptografía asimétrica o **criptografía de clave pública** supuso una auténtica revolución en su momento. Permitía el intercambio seguro de información (confidencialidad, autenticación y no repudio) entre interlocutores que no compartían ningún secreto.

Se creó en los años 70 a partir del trabajo de *Diffie y Hellman* por una parte y de *Rivest, Shamir y Adleman* por otra.

Se basa en la existencia de un par de claves, una pública y otra privada, entre las cuales existe una relación matemática, de manera que es muy difícil obtener la clave privada a partir de la pública. Sin embargo, es muy sencillo obtener la clave pública a partir de la privada.



Algoritmo RSA

En la familia de algoritmos RSA (Rivest, Shamir y Adleman) la clave pública consiste en un número que es el producto de dos factores primos muy grandes (mayores que 10^{100}) y la clave privada se deriva de la factorización de dicho número, es decir, los dos factores primos.

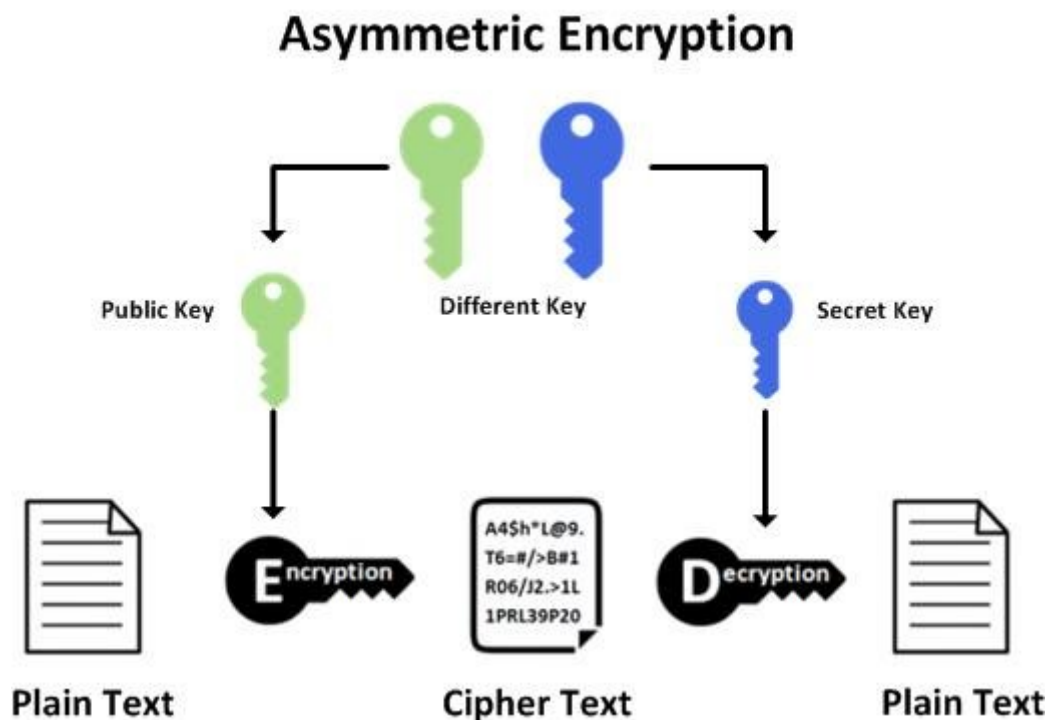
Requiere poco procesamiento multiplicar dos números primos tan grandes, pero requiere una cantidad enorme de cálculos encontrar la factorización del número.

A diferencia del cifrado simétrico, en el cifrado asimétrico se usan funciones diferentes para cifrar y descifrar los mensajes.

- Para **encriptación** se usa la **clave pública**. Cualquiera puede tener acceso a la clave pública, mediante la cual, usando la función de cifrado, se encripta la información dirigida a un destinatario concreto (el propietario de la clave privada asociada).
- Para **desencriptación** se usa la **clave privada**, que debe mantenerse a buen recaudo ya que sólo con esa clave y la función de descifrado se puede desencriptar un mensaje cifrado con la clave pública correspondiente.

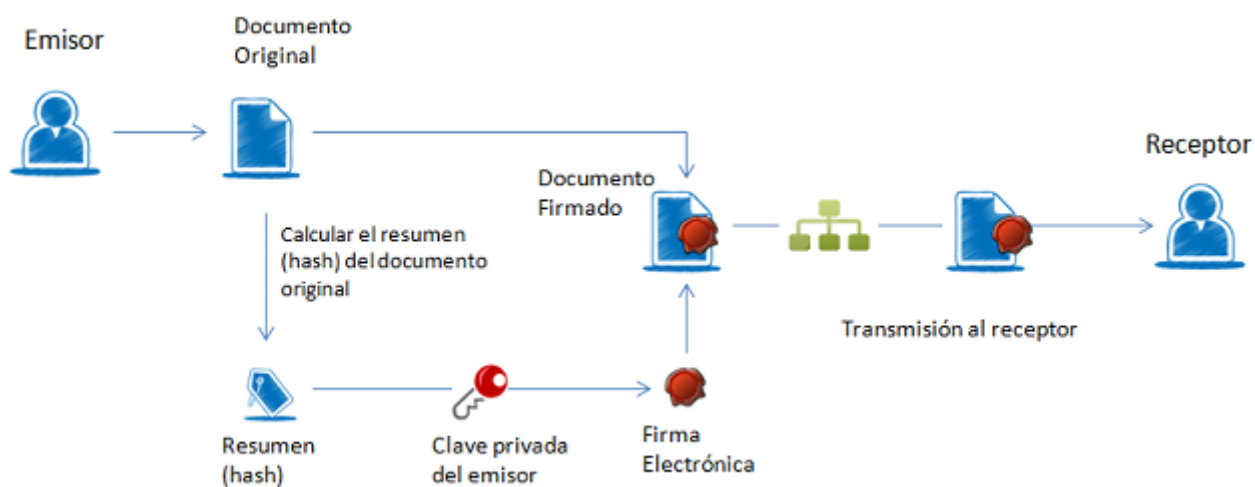
Entre los algoritmos de cifrado asimétrico más utilizados se encuentran

- Rivest Shamir Adleman (RSA). Basado en la factorización de números primos grandes.
- Digital Signature Standard (DSS), que incorpora Digital Signature Algorithm (DSA).
- Elliptical Curve Cryptography (ECC). Está basado en las matemáticas de las curvas elípticas
- the Diffie-Hellman exchange method.
- TLS/SSL protocol.



6.4.2. Firma digital

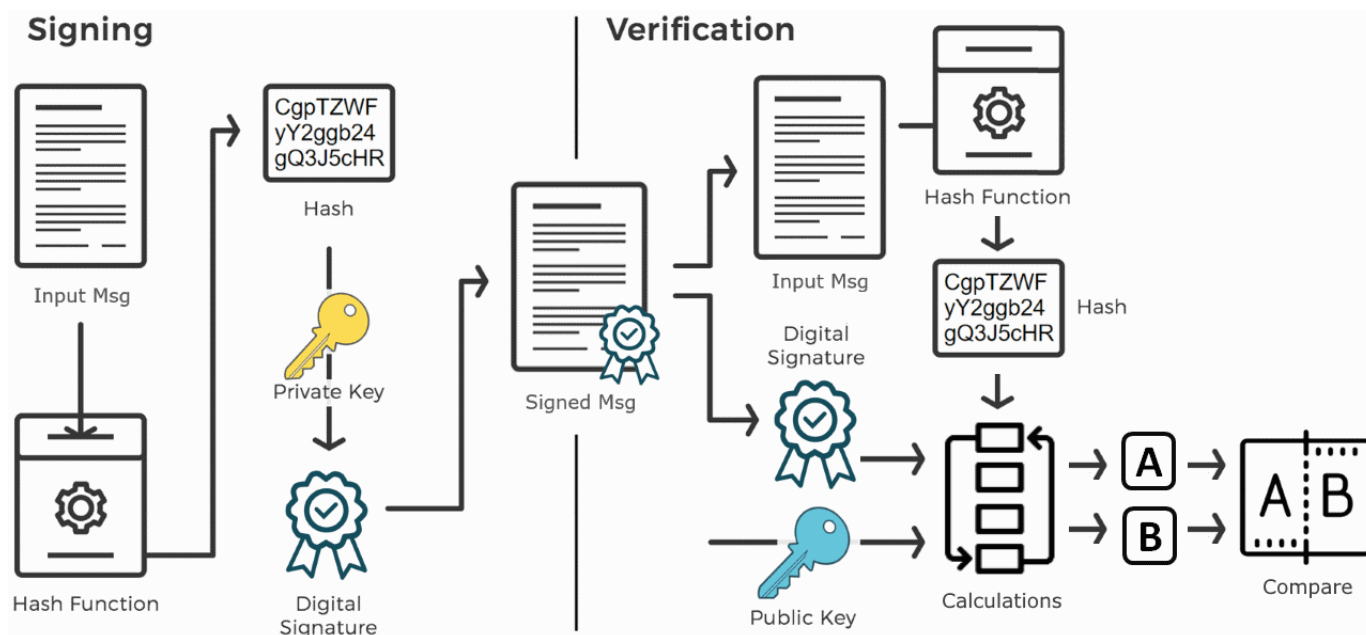
Con la firma digital Para cifrar y descifrar un mensaje necesitamos una clave y escoger el tipo de cifrado que queremos. En JCA se procede de la siguiente forma:



El proceso básico que se sigue para la firma electrónica es el siguiente:

1. El usuario dispone de un documento electrónico (una hoja de cálculo, un pdf, una imagen, incluso un formulario en una página web) y de un **certificado** (clave pública y clave privada) que le pertenece y le identifica.
2. La aplicación o dispositivo digital utilizados para la firma realiza un **resumen del documento**. El resumen de un documento de gran tamaño puede llegar a ser tan solo de unas líneas. Este resumen es único y cualquier modificación del documento implica también una modificación del resumen.
3. La aplicación utiliza la clave privada para codificar el resumen.
4. La aplicación crea otro documento electrónico que contiene ese resumen codificado. Este nuevo documento es la firma electrónica.

El resultado de todo este proceso es un documento electrónico obtenido a partir del documento original y de las claves del firmante. La firma electrónica, por tanto, es el mismo documento electrónico resultante.



Integridad

Como estamos comparando funciones de resumen de un documento, se puede detectar de forma muy sencilla si el documento ha sufrido alguna modificación respecto al momento en el que se firmó, garantizando de esta forma la integridad de la información firmada.

Autenticación y no repudio

Por las características de los algoritmos de cifrado se puede determinar, a partir del resumen cifrado con la clave privada, mediante el uso de la clave pública, que el mensaje recibido lo generó el propietario de la clave privada.

Con esta característica se puede probar y demostrar que el mensaje lo firmó el emisor y no cualquier otra persona, garantizando por un lado la autoría y por otro evitando que el emisor niegue haber generado esa información.

6.4.3 Certificados digitales

Un certificado digital es un documento electrónico expedido por una **Autoridad de Certificación** e identifica a una persona (física o jurídica) con un par de claves. Tiene como misión validar y certificar que una firma electrónica se corresponde con una persona o entidad concreta.

Contiene la información necesaria para firmar electrónicamente e identificar a su propietario con sus datos: nombre, NIF, algoritmo y claves de firma, fecha de expiración y organismo que lo expide.

La Autoridad de Certificación da fe de que la firma electrónica se corresponde con un usuario concreto. Esa es la razón por la que los certificados están firmados, a su vez, por la Autoridad de Certificación.

Claves digitales

En un certificado, las claves digitales son los elementos esenciales para la firma e identificación del firmante. Existen dos claves, la **clave privada** y **clave pública**, y trabajan de forma complementaria. *Lo que cifra o codifica una clave sólo lo puede descifrar o*

decodificar la otra.

La diferencia entre ellas es que la clave privada está pensada para que nunca salga del certificado y esté siempre bajo el control del firmante. En cambio, la clave pública se puede repartir o enviar a otros usuarios.

En ocasiones, se habla de Certificado Privado para referirse al certificado que contiene la clave privada y la pública y del Certificado Público para referirse al certificado que sólo contiene la clave pública.

i **Creación de Certificados digitales**

Obtener el Certificado Digital depende de si el certificado está contenido en una tarjeta, como el DNle, o de si el certificado se guarda en un fichero software.

En ambos procesos hay un paso que es la identificación del responsable o usuario del certificado, lo cual requiere que éste **se persone en las oficinas de una Autoridad de Registro**. Estas oficinas corroboran la identidad.

Infraestructura de clave pública (PKI)

Una infraestructura de clave pública (PKI) es una combinación de hardware, software, procedimientos de seguridad y marco legal que, en su conjunto, permite la ejecución con garantías de operaciones criptográficas, cumpliendo los requisitos de integridad, confidencialidad, autenticación y no repudio.

Una PKI permite establecer y gestionar asociaciones entre claves públicas e identidades de personas y organizaciones.

La cuestión entonces es determinar si un certificado es válido o de confianza, o lo que es lo mismo, si representa a la persona u organización que aparece como titular y propietario del certificado.

Para dar por válido un certificado digital su firma digital debe ser válida y su emisor debe ser un emisor de confianza. Por lo tanto, ahora queda determinar qué emisores son de confianza.

! **Autenticidad de los certificados**

Los certificados deben estar firmados por una AC por dos motivos

1. Garantizar su integridad, de forma que cualquier intento de modificación del certificado lo invalide.
2. Identificar al creador del certificado digital. Todo el sistema está basado en una relación de confianza, en la que la AC que ha firmado el certificado es un emisor de confianza, normalmente instituciones públicas o privadas de reconocido prestigio

En nuestro sistema podemos ver y modificar qué entidades de certificación consideramos como seguras, es decir, que los certificados que éstas hayan firmado los tomaremos como válidos.

Autoridades de confianza para apps de Azure (<https://docs.microsoft.com/es-es/exchange/trusted-root-certification-authorities-for-federation-trusts-exchange-2013-help>)

En Windows, si ejecutamos `certmgr.msc` podemos acceder a la configuración de certificados del sistema. En OSX lo podemos hacer con la aplicación `Llavero`.

Para nuestra navegación, la información de qué certificados considera el navegador como seguros, depende de en qué AC confiamos (por defecto en la instalación vienen configurados los más comunes)

Ver certificados y AC en Chrome (<https://www.adminfacil.es/como-ver-los-certificados-instalados-en-google-chrome/>)



Certificados autofirmados

Hemos de tener en cuenta que, con herramientas como las que proporciona Java, SSH o GnuPG cualquiera puede generar un certificado digital con la información que quiera

Para las pruebas vamos a firmar nuestros propios certificados. Incluso dentro de una compañía podemos ejercer nosotros mismos como Autoridad de Certificación de Confianza, firmando nuestros certificados.

Debemos preparar la configuración de nuestros sistemas para que **confíen** en esos certificados autofirmados, asumiendo el riesgo que esto conlleva.

6.4.4. Generación de pares de claves

La generación y gestión de pares de claves implica dos aspectos fundamentales.

Por un lado, tenemos la creación de las claves. Las claves las podemos haber descargado, generado con alguna de las utilidades disponibles para ellos o bien, como veremos a continuación, se pueden generar desde una aplicación, igual que hacemos con las claves simétricas.

Por otro lado, tenemos la gestión del almacenamiento de las claves. Las claves no dejan de ser archivos, que podemos tratar como archivos especiales, pero que usualmente se almacenan en repositorios especiales, denominados `keyrings` a los que puede acceder una aplicación y desde los que gestionamos las relaciones de confianza.

El JCA nos proporciona clases generadoras de claves. Estas clases se apoyan en buenos algoritmos de generación de números aleatorios para satisfacer unos requisitos mínimos de seguridad.



SecureRandom

La generación de números aleatorios juega un papel fundamental en la criptografía, siendo uno de los **Engine** que proporciona el JCA junto con un amplio grupo de algoritmos.

La clase **SecureRandom** genera número aleatorios empleando alguno de los algoritmos disponibles y se puede utilizar un objeto de tipo `SecureRandom` para que los utilicen las clases generadoras de claves, tanto simétricas como asimétricas

Tipos de ficheros para certificados digitales

Hay varios tipos de ficheros que se utilizan para guardar certificados digitales siguiendo el estándar X.509. Generalmente un certificado no contiene sólo la clave, sino que tiene información adicional.

Existen dos posibles codificaciones para almacenar certificados X.509

- **der**: Es una codificación binaria
- **dem**: Es una codificación en formato texto guardado en Base64 y tienen un encabezado y pie que delimita el contenido del certificado

Veamos un ejemplo de certificado con codificación dem

```

1  -----BEGIN CERTIFICATE-----
2  MIIDijCCAvoGAwIBAgIJAKRvtQxONVZoMA0GCSqGSIb3DQEBAUAMIQLMQswCQYD
3  VQQGEwJUVzETMBEGA1UECBMKQ2FsaWZvcn5pYTESMBAGA1UEBxMjU3Vubn12YWx1
4  MSAwHgYDVQQKEXdBcnViYSBxXJ1bGVzcyBOZXR3b3JrczEMMAoGA1UECXMdVEFD

```

sh

```

5  MSMwIQYDVQDExptexNlcnZlci5hcniViYW5ldHdvcmVzLmNvbTAeFw0wODA0MzAy
6  MzM3MDJaFw0xMDA0MzAyMzM3MDJaMIGLMQswCQYDVQGEwJVUzETMBEGA1UECBMK
7  Q2FsaWZvcn5pYTESBAGAIUEBxMjU3Vubn12Ywx1MSAwHgYDVQKExdBcnViYSBX
8  aXJlbGVzcyB0ZXR3b3JrczEMMAoGA1UECXMDFDMSMwIQYDVQDExptexNlcnZl
9  ci5hcniViYW5ldHdvcmVzLmNvbTCBnzANBgkqhkiG9w0BAQEFAA0BJQAwYkCgYEA
10 zRwqc9prVXycGhHcsAJGPzC2MKU4DhXsr86Z89Jk8/cXEJBj0C/NgdAqqDgxneUh
11 nVyxGx0Da7BNGAWSagdCsKLrbkchr479E3xLfgdc3UzAJITLGCXGiQ66NwQDyM5I
12 G/xKYm4oqgy0E/1FTTKK0M8V0NmmJyny0CYC/AwQKjMCAwEAA0B8zCB8DAdBgNV
13 HQ4EFgQUM5btT6I1PGkLTPvFccTVUR01p0wgCAGA1UdIwSbuDCBTYAUM5btT6I1
14 PGkLTPvFccTVUR01p2hgZGkgY4wgYsxCzAJBgNVBAYTA1VTMRMwEQYDVQDEwPDP
15 YWxpZm9ybmlhMRIwEAYDVQDEwL1dW5ueXZhbnVBAoTF0FydWJhIFdp
16 cmVsZXNzIE5ldHdvcmVzM0wwCgYDVQLEwNUQUxIzAhBgNVBAMTGm15c2VydmlVY
17 LmFydWJhbmV0d29ya3MuY29tggkApG+1DE41VmgwDAYDVR0TBAUwAwEB/zANBgkq
18 hkiG9w0BAQFQAQOBgQBP71WeF6dKvqUS01JFsVhBeUesbEgx9+tx6eP328uL0oSC
19 fQ6EaiXZVbrQt+PMqG0F80+4wxVXug9EW50b9M/opaCGI+cgtPLCwSf6CjSmAcUc
20 b6EjG/14HW2BztYJfx15pk51M49TYS7okDKWYRT10y65xcyQdfUKvfDC1k5P9Q==
21 -----END CERTIFICATE-----

```

Además de la codificación, tenemos formatos de fichero estándar para guardar los certificados usando una de las codificaciones anteriores

- cer, crt, der: Contienen certificados X.509 estándares codificados como `der`
- p12: Realmente hace referencia a toda una familia de estándares asociados al algoritmo RSA y definen el formato de almacenamiento de distintos tipos de claves, los PKCS#n (PKCS#8, PKCS#12, etc). Pueden contener, además de los datos del certificado, una clave privada. Si contiene la clave privada, ésta estará protegida por una contraseña que será necesaria para acceder a la clave privada. [PKCS en Wikipedia \(https://es.wikipedia.org/wiki/PKCS\)](https://es.wikipedia.org/wiki/PKCS)

Generación de claves desde Java

Usando las clases del JCA, estos son los pasos que debemos seguir para generar un par de claves desde código

1. El primer paso para obtener un par de claves es obtener un objeto `keyPairGenerator` para el algoritmo que queramos utilizar.
2. A continuación se inicializa el generador del par de claves llamando a alguna de las versiones del método `initialize`. En nuestro caso indicaremos el tamaño de clave para el algoritmo seleccionado y un generador de números aleatorios.
3. El último paso es generar el par de claves y guardarlas en los objetos `PrivateKey` y `PublicKey` respectivamente.
4. A partir de ese momento ya se pueden usar las claves para cifrar, descifrar e incluso para firmar. Sin embargo, si queremos reutilizar estas claves, lo que tendremos que hacer será guardarlas en sendos archivos.

A continuación podemos ver un ejemplo de generación de claves, almacenamiento de las claves en un fichero y visualización de la clave obtenida.

```

1  public class U6S5_GenerateRsaKeyPair {
2
3      private static final int tamanoClaveAsimetrica = 1024;
4      private static final String algoritmoClaveAsimetrica = "RSA";
5      private static final String ficheroClavePublica = "claves/clavepublica.der";
6      private static final String ficheroClavePrivada = "claves/claveprivada.pkcs8";
7
8      public static void main(String[] args) {
9          try {
10             // Elijo un algoritmo de generación de números aleatorios de los denominados
11             // altamente seguros para generar el par de claves
12             SecureRandom algoritmoSeguro = SecureRandom.getInstanceStrong();
13             // Preparo el generador de claves para usar el algoritmo RSA
14             KeyPairGenerator genParClaves = KeyPairGenerator.getInstance(algoritmoClaveAsimetrica);
15

```

java

```

16         genParClaves.initialize(tamanoClaveAsimetrica, algoritmoSeguro);
17
18         // Creo el par de claves y lo guardo en objetos
19         KeyPair parClaves = genParClaves.generateKeyPair();
20         PublicKey clavePublica = parClaves.getPublic();
21         PrivateKey clavePrivada = parClaves.getPrivate();
22
23         // Guardamos la clave pública en un archivo y la visualizamos
24         // La clave se guarda con codificación DER y en formato X.509
25         guardaClavePublicaX509(clavePublica);
26
27         // Guardamos la clave privada en un archivo y la visualizamos
28         // La clave se guarda con codificación DER y en formato PKCS#8
29         guardaClavePrivadaPKCS8(clavePrivada);
30
31
32         } catch (NoSuchAlgorithmException ex) {
33             System.err.println("No se ha encontrado la implementación del algoritmo en ningún Provider");
34         }
35     }
36
37     private static void guardaClavePublicaX509(PublicKey clavePublica) {
38         try (FileOutputStream publicKeyFile = new FileOutputStream(ficheroClavePublica)) {
39             X509EncodedKeySpec codificacionClavePublica = new X509EncodedKeySpec(clavePublica.getEncoded(), algoritmoC
40             publicKeyFile.write(clavePublica.getEncoded());
41
42             // Visualizamos la clave por consola
43             MostrarClaveBase64(codificacionClavePublica.getEncoded(),
44                 codificacionClavePublica.getFormat(), ficheroClavePublica);
45         } catch (IOException ex) {
46             System.out.println("Error almacenando la clave pública en " + ficheroClavePublica);
47         }
48     }
49
50     private static void guardaClavePrivadaPKCS8(PrivateKey clavePrivada) {
51         try (FileOutputStream privateKeyFile = new FileOutputStream(ficheroClavePrivada)) {
52             PKCS8EncodedKeySpec codificacionClavePrivada = new PKCS8EncodedKeySpec(clavePrivada.getEncoded(), algoritmoC
53             privateKeyFile.write(clavePrivada.getEncoded());
54
55             // Visualizamos la clave por consola
56             MostrarClaveBase64(codificacionClavePrivada.getEncoded(),
57                 codificacionClavePrivada.getFormat(), ficheroClavePrivada);
58         } catch (IOException ex) {
59             System.out.println("Error almacenando la clave privada en " + ficheroClavePrivada);
60         }
61     }
62
63     private static void MostrarClaveBase64(byte[] clave, String formatoClave, String ficheroClave) {
64         System.out.println("Clave guardada en formato " + formatoClave
65             + " en fichero " + ficheroClave);
66         System.out.println(Base64.getEncoder().encodeToString(clave).replaceAll("(.{76})", "$1\n"));
67     }
68 }

```

Esta sería la salida proporcionada

```

1 Clave guardada en formato X.509 en fichero claves/clavepublica.der
2 MIGfMA0GCSqGSIb3DQEBAQUAA4GNADCBiQKBgQC4UFRgEIm3lFK075QmqTPvKDs0fM6NUm2FHQcA

```

sh


```

3      cQHawLx9/WKXh9xkx/xYZZcc4L2YQYcwTu4jfk889iGKGLn2Kh4ywBY+g8uZ6ljM5PT6f95dU6Zd
4      xATW0n1qsizBubf7kKhBL7xDnKU5do3XYZrSjme+9uIsgS7HQ7K0MbKrpQIDAQAB
5
6      Clave guardada en formato PKCS#8 en fichero claves/claveprivada.pkcs8
7      MIICdgIBADANBgkqhkiG9w0BAQEFAASCAmAwggJcAgEAAoGBALhQVGAQibeUUo7v1CapM++QOzR8
8      zo1SbYUdBwBxAdrAvH39YpeH3GTH/Fh1lxzgvZhBhzB07iN+Tzz2IYoYufYqHjLAFj6Dy5nqWMzk
9      9Pp/3l1Tp13EBNY6fwqYLMG5t/uQqEEvvE0cpT12jddjOtK0Z7724iyBLsdDsrQxsqu1AgMBAAEC
10     gYA97xBL4N3YqnTSgIYc6b2Cxs56e5mYppWrohZx5996GHuXCSzEn4mh2TuN0Tt+T78WJiazQsM
11     djceHv7qLqDd2kwn3IR0gX207KxwjG0I/sAP2z/i9NZ7DPL+FUv8lmeYUfDj8h3wkyhmBqn+tan1
12     0xIOcZUrr/yRhrjZLI1SCQJBAPEc4uwSbyBLHVC6Snga7XWnmwi8Mq4PZjdhw9RJWDXg9z0LC/HV
13     rV60ddbFW/ldIQCH33DUge5U5YhD6M1a/XMCQQDDsahcwTksp2bJowMTRgFHT094sihtSlQ7sgdI
14     uAemuMvBmVTHleFBWMqz1rAN6A/76yef3WK4I+nsmeCGa+yHAKEA7BR1kYT8q+kATi/n7TkIcoZx
15     W28yTD2kJ5jbWhNqgsWKn5WmCWdH9qfJddrbdEke3wuaoKYqeyURGUAE+kQwJADhEsQBannH0Q
16     F3h/VRhYKS8bUFRGKy0Hpw7iFSkda6+m/fCutnYgrhja4ViSaT2AQKSjwYsheIkkXJynFiKV6wJA
17     PUHXqlvfgPr4w2U+Ddq7h/gp59k00uojGrEB00B2wt3PuusQ1Z1MN97Ly9QmB6LYRtw6woCZZZOD
18     ePqA7rf8IA==

```

En el ejemplo anterior en lugar de utilizar clases estándar para volcar el contenido binario de las claves a un archivo en formato raw, se utilizan clases codificadoras para generar ficheros binarios en formatos estándares, tanto para la clave pública como para la privada.

Esto tiene la enorme ventaja de que se pueden utilizar las claves generadas con herramientas estándar como openssl. Además, facilita la tarea ya que las claves pública y privada para criptografía asimétrica son objetos compuestos.



Codificación Base64

Base64 es un grupo de esquemas de codificación de binario a texto que representa los datos binarios mediante una cadena.

Los esquemas de codificación Base64 son comúnmente usados cuando se necesita codificar datos binarios para que sean almacenados y transferidos sobre un medio diseñado para tratar con datos textuales. Esto es para asegurar que los datos se mantienen intactos y sin modificaciones durante la transmisión.

Los valores codificados en Base64 como texto se muestran en filas de 76 caracteres como máximo, para mejor legibilidad, y siguiendo convenciones habituales.

Para verlos en pantalla se añade un salto de línea después de cada grupo de 76 caracteres usando `replaceAll("(.{76})", "\n")`.

Las claves que se han guardado con el programa tienen las siguientes características:

- La clave pública se guarda en un fichero `clavepublica.der`, con el formato de la estructura *SubjectPublicKeyInfo* en formato *ASN.1* definido en el estándar *X.509*, y con codificación *DER (binaria)*. Para eso se ha utilizado la clase codificadora *X509EncodedKeySpec*.
- La clave privada se guarda en un fichero `claveprivada.pkcs8`, en formato *PKCS#8*, y con codificación *DER (binaria)*. Para eso se ha utilizado la clase codificadora *PKCS8EncodedKeySpec*.



Codificaciones por defecto

Las codificaciones usadas en el programa coinciden con las codificaciones por defecto que usan las clases *PrivateKey* y *PublicKey*, como se puede ver en los valores proporcionados por los métodos `getFormat()` y `getEncoded()`.

6.4.5. Cifrado y descifrado usando un par de claves

Aunque ya hemos visto que las claves se pueden generar desde código, lo normal es que una vez hayamos generado un par de claves, estas se puedan reutilizar desde las aplicaciones para cifrar y descifrar información.

Si hemos guardado las claves en archivos, el primer paso que tendremos que realizar es recuperar esas claves para poder realizar las operaciones criptográficas con ellas.

? Prueba de claves online

Podemos probar las claves generadas con una herramienta online.

Online RSA tool (<https://www.devglan.com/online-tools/rsa-encryption-decryption>)

Prueba a copiar el contenido (en Base64) de las claves pública y privada para hacer un cifrado y un descifrado de la información.

También puedes probar a simular una firma digital, realizando el cifrado con la clave privada y el descifrado con la clave pública.

Veamos un ejemplo de cómo se hace todo este proceso en Java

```

1  public class U6S6_RsaKeyPairEncrypt {
2
3      private static final int tamanoClaveAsimetrica = 1024;
4      private static final String algoritmoClaveAsimetrica = "RSA";
5      private static final String ficheroClavePublica = "claves/clavepublica.der";
6      private static final String ficheroClavePrivada = "claves/claveprivada.pkcs8";
7
8      public static void main(String[] args) {
9          try {
10             ///////////////////////////////////////////////////
11             // CIFRADO
12             ///////////////////////////////////////////////////
13
14             // Leemos la clave pública de un archivo
15             PublicKey clavePublica = leerClavePublica(ficheroClavePublica);
16
17             // Preparamos la información que queremos cifrar
18             String textoEnClaro = "Quiero cifrar este mensaje de prueba";
19             byte[] mensajeEnClaro = textoEnClaro.getBytes("UTF-8");
20
21             // Realizamos el proceso de cifrado con clave pública
22             // Los pasos son exactamente los mismos que con el cifrado simétrico
23             Cipher cifrado = Cipher.getInstance(algoritmoClaveAsimetrica);
24             cifrado.init(Cipher.ENCRYPT_MODE, clavePublica);
25             byte[] mensajeCifrado = cifrado.doFinal(mensajeEnClaro);
26             // Visualizamos el mensaje cifrado en modo texto
27             MostrarMensajeBase64(mensajeCifrado);
28
29             ///////////////////////////////////////////////////
30             // DESCIFRADO
31             ///////////////////////////////////////////////////
32
33             // Leemos la clave privada de un archivo
34             PrivateKey clavePrivada = leerClavePrivada(ficheroClavePrivada);
35
36             // Realizamos el proceso de descifrado con clave privada
37             // Los pasos son exactamente los mismos que con el cifrado simétrico
38             // Cipher cifrado = Cipher.getInstance(algoritmoClaveAsimetrica);

```

java

```

39         cifrado.init(Cipher.DECRYPT_MODE, clavePrivada);
40         byte[] mensajeDescifrado = cifrado.doFinal(mensajeCifrado);
41         // Visualizamos el mensaje descifrado
42         System.out.println("Texto descifrado:\n" + new String(mensajeDescifrado, "UTF-8"));
43
44         } catch (UnsupportedEncodingException ex) {
45             System.out.println("Codificación de caracteres UTF-8 no soportada");
46         } catch (NoSuchAlgorithmException ex) {
47             System.err.println("No se ha encontrado la implementación del algoritmo " + algoritmoClaveAsimetrica + " en");
48         } catch (NoSuchPaddingException ex) {
49             System.err.println("El relleno especificado para el algoritmo no está permitido");
50         } catch (InvalidKeyException ex) {
51             System.err.println("Especificación de clave no válida");
52         } catch (IllegalBlockSizeException ex) {
53             System.err.println("Tamaño de bloque no válido");
54         } catch (BadPaddingException ex) {
55             System.err.println("Excepción con el relleno usado por el algoritmo");
56         }
57     }
58
59     private static PublicKey leerClavePublica(String ficheroClave) {
60         byte[] clavePublicaEncoded;
61
62         // Leemos la información del archivo
63         try (FileInputStream publicKeyFile = new FileInputStream(ficheroClave)) {
64             clavePublicaEncoded = publicKeyFile.readAllBytes();
65         } catch (FileNotFoundException ex) {
66             System.out.println("No se ha encontrado el archivo " + ficheroClave + " con la clave pública.");
67             return null;
68         } catch (IOException ex) {
69             System.out.println("Se ha producido un error de E/S accediendo al archivo " + ficheroClave + " de la clave");
70             return null;
71         }
72
73         // Generamos la clave a partir del array de bytes leídos
74         KeyFactory keyFactory;
75         try {
76             keyFactory = KeyFactory.getInstance(algoritmoClaveAsimetrica);
77             X509EncodedKeySpec codificacionClavePublica = new X509EncodedKeySpec(clavePublicaEncoded);
78             PublicKey clavePublica = keyFactory.generatePublic(codificacionClavePublica);
79
80             // Devolvemos la clave pública generada
81             return clavePublica;
82         } catch (NoSuchAlgorithmException ex) {
83             System.err.println("No se ha encontrado la implementación del algoritmo " + algoritmoClaveAsimetrica + " en");
84             return null;
85         } catch (InvalidKeySpecException ex) {
86             Logger.getLogger(U6S6_RsaKeyPairEncrypt.class.getName()).log(Level.SEVERE, null, ex);
87             return null;
88         }
89     }
90
91     private static PrivateKey leerClavePrivada(String ficheroClave) {
92         byte[] clavePrivadaEncoded;
93
94         // Leemos la información del archivo
95         try (FileInputStream privateKeyFile = new FileInputStream(ficheroClave)) {
96             clavePrivadaEncoded = privateKeyFile.readAllBytes();
97         } catch (FileNotFoundException ex) {
98             System.out.println("No se ha encontrado el archivo " + ficheroClave + " con la clave privada.");
99             return null;

```

```

100     } catch (IOException ex) {
101         System.out.println("Se ha producido un error de E/S accediendo al archivo " + ficheroClave + " de la clave
102         return null;
103     }
104
105     // Generamos la clave a partir del array de bytes leídos
106     KeyFactory keyFactory;
107     try {
108         keyFactory = KeyFactory.getInstance(algoritmoClaveAsimetrica);
109         PKCS8EncodedKeySpec codificacionClavePrivada = new PKCS8EncodedKeySpec(clavePrivadaEncoded);
110         PrivateKey clavePrivada = keyFactory.generatePrivate(codificacionClavePrivada);
111
112         // Devolvemos la clave pública generada
113         return clavePrivada;
114     } catch (NoSuchAlgorithmException ex) {
115         System.err.println("No se ha encontrado la implementación del algoritmo " + algoritmoClaveAsimetrica + " en
116         return null;
117     } catch (InvalidKeySpecException ex) {
118         Logger.getLogger(U6S6_RsaKeyPairEncrypt.class.getName()).log(Level.SEVERE, null, ex);
119         return null;
120     }
121 }
122
123 private static void MostrarMensajeBase64(byte[] mensajeCifrado) {
124     System.out.println("Mensaje cifrado visualizado como texto en Base64:");
125     System.out.println(Base64.getEncoder().encodeToString(mensajeCifrado).replaceAll("(.{76})", "$1\n"));
126 }
127 }

```

Y esta es la salida proporcionada

```

1  Mensaje cifrado visualizado como texto en Base64:
2  EV+7WrEf+4CYwckys9b1k6DXnLHUm4i0k+4BIp3oNmPdo2skYY8bQsAhXTToBx2gi/rMIK9wiJTH0
3  yg99jpyaLeUgtga8PxWx1plgvxohz0/1ALkf5AFRUczZh8F5Qv0XCi93v2ycZCZXq7QmZTopkEQh
4  ARSezd/1Al2UYPc2X68=
5
6  Texto descifrado:
7  Quiero cifrar este mensaje de prueba

```

sh

! Cifrado siempre diferente, descifrado siempre igual

El resultado de cifrar un mensaje con la misma clave pública no siempre es igual, aunque al descifrar los mensajes con la clave privada siempre se obtiene el mensaje original.

Esto es debido a que, para aumentar la variabilidad (**entropía**) del mensaje cifrado al mensaje que se cifra se le añade una parte aleatoria (**salt**) que se descarta cuando se descifra.

En el código podemos observar cómo los procesos para cargar la clave desde un archivo usan las mismas clases que cuando se generaron, siendo el código muy parecido.

En cuanto al cifrado y descifrado se realiza con el *Engine Cipher* usando la misma secuencia de llamadas que con el cifrado simétrico.

6.2.3. Cifrado asimétrico con GnuPG

Con la suite GnuPG también podemos generar pares de claves y cifrar y descifrar el contenido de los archivos usando diferentes algoritmos



Algoritmos disponibles para GnuPG

Para ver la lista de algoritmos disponibles tenemos que mostrar la ayuda del comando

```
gpg --help
```

y en la parte superior observamos la información de los algoritmos disponibles para cada tipo de servicio. En concreto, de resúmenes, en mi versión instalada:

Clave pública: RSA, ELG, DSA, ECDH, ECDSA, EDDSA

Para generar las claves, ejecutamos los siguientes comandos

TO-DO: Completar

Para cifrar y descifrar un archivo con las claves generadas, ejecutamos los siguientes comandos

TO-DO: Completar