# Bài tập lớn môn Nhập môn An toàn thông tin

Hoàng Đức Minh - 18020890

# 1. Hệ mật RSA với p,q - 512 bit

## 1.1. Quy trình

## 1.1.1. A chuẩn bị và gửi B khóa công khai

- **Bước 1**: Chọn 2 số nguyên tố p, q có độ lớn 512 bit bằng hàm generate\_prime\_number(512) thu được
  - p=9607148119662215966953860291134935552021529970948227821414276 310259699224328420089251860001734469581369286662661929489456209 928679379851155917574132015383
  - $\circ \quad q = 7942814997448628785890615271902035560839675652138142370694028 \\ 632742919644785493862232366756328919273314953243481427167839097 \\ 110118579835974997476662633073$
  - Từ đó, tính được  $n = pq \text{ và } \Phi(n) = (p-1)(q-1)$
- **<u>Bước 2</u>**: Chọn giá trị b  $(1 < b < \Phi(n))$  sao cho gcd $(b, \Phi(n)) = 1$ . Để đơn giản, chọn b là số nguyên tố bằng hàm generate\_prime\_number(10) thu được: b = 673
- Bước 3: Tính được a = b<sup>-1</sup> mod Φ(n) bằng hàm modinv(b, Φ(n)). Khi đó ta thu được, khóa công khai (n, b) và khóa bí mật (p, q, a)

# 1.1.2. B mã hóa dựa vào khóa công khai rồi gửi cho A bản mã

• **Bước 4**: Yêu cầu B nhập nội dung cần mã hóa và thực hiện mã hóa bằng hàm rsa\_encrypt(x, n, b) rồi gửi kết quả này cho A

# 1.1.3. A giải mã thu được bản rõ

• <u>Bước 5</u>: Giải mã bằng hàm rsa\_decrypt(encrypt, a, n)

# 1.2. Thiết kế thuật toán:

## 1.2.1. Thuật toán tính nghịch đảo modulo

Thuật toán tính nghịch đảo modulo được xây dựng dựa trên thuật toán euclid mở rộng. Với phương trình a\*x+m\*y=1, từ thuật toán euclid mở rộng ta có thể xác định được x và y. Trong toán học modulo với mod m, ta có thể bỏ được m\*y đi, từ đó x chính là a<sup>-1</sup>

```
INPUT: a, x, n \in Z_n

OUTPUT: b = a^x mod n

Square - multiply(a, x, n)

{ b = 1;

for (i = 0 \text{ to } m - 1)  // m is the number of bits in x

{ if (xi = 1 \text{ then } y = y \times a \text{ mod } n;

a = a^2 mod n;
}

return b;
}
```

Thuật toán euclid mở rộng

Cài đặt thuật toán euclid mở rộng

```
def modinv(a, m):
    """modular inverse a^-1 mod m

Args:
    a: input number
    m: prime

"""
    g, x, y = extended_gcd(a, m)
    if g ≠ 1:
        raise ValueError
    return x % m
```

Thuật toán nghịch đảo modulo

#### 1.2.2. Thuật toán lũy thừa modulo

#### ALGORITHM 5 Modular Exponentiation.

```
procedure modular exponentiation(b: integer, n = (a_{k-1}a_{k-2} \dots a_1a_0)_2, m: positive integers)
x := 1
power := b \mod m
for i := 0 \text{ to } k - 1
if a_i = 1 \text{ then } x := (x \cdot power) \mod m
power := (power \cdot power) \mod m
return \ x\{x \text{ equals } b^n \mod m\}
```

Thuật toán tính lũy thừa modulo

```
def modexp(x, y, p):
    """modular exponential x^y mod p

Returns:
    [type]: [description]

"""

res = 1  # Initialize result
    # Update x if it is more than or equal to p
    x = x % p
    if (x = 0):
        return 0

while (y > 0):
        if ((y & 1) = 1):
            res = (res * x) % p

        y = y >> 1
        x = (x * x) % p

return res
```

Cài đạt thuật toán tính lũy thừa modulo

#### 1.2.3. Cài đặt hệ mật RSA

RSA gồm hai phần mã hóa và giải mã sử dụng thuật toán tính lũy thừa modulo

# Cryptosystem 6.1: RSA Cryptosystem Let n = pq, where p and q are primes. Let $\mathcal{P} = \mathcal{C} = \mathbb{Z}_n$ , and define $\mathcal{K} = \{(n, p, q, a, b) : ab \equiv 1 \pmod{\phi(n)}\}.$ For K = (n, p, q, a, b), define $e_K(x) = x^b \mod n$ and $d_K(y) = y^a \mod n$

 $(x, y \in \mathbb{Z}_n)$ . The values n and b comprise the public key, and the values p, q, and a form the private key.

Mã hóa và giải mã hệ mật RSA

```
def rsa_encrypt(x, b, n):
    """RSA encryption ek = x^b mod n

Args:
    x : content
    b : random number that gcd(b, phi(n)) = 1
    n : pq
    """
    return modexp(x, b, n)
```

Cài đặt thuật toán mã hóa RSA

```
def rsa_decrypt(y, a, n):
    """RSA encryption dk = y^a mod p

Args:
    y : encrypted content
    a : modular inverse of b
    n : pq
    """

return modexp(y, a, n)
```

Cài đặt thuật toán giải mã RSA

# 1.3. Kết quả:

RSA decryption is 123456

15811900776315

# 2. Hệ mật ElGama với p - 256 bit

# 2.1. Quy trình

## 2.1.1. A chuẩn bị và gửi B khóa công khai

- <u>Bước 1</u>: Chọn số nguyên tố p có độ lớn 256 bit bằng hàm generate\_prime\_number(256) thu được
   p=1017726659546852005070989314433893430825432799471905888684067554886
   43105839567
- **<u>Bước 2</u>**: Tìm phần tử nguyên thủy  $\alpha$  bằng hàm primitive(p) thu được  $\alpha = 5$
- <u>Bước 3</u>: A nhập khóa bí mật a. Từ đó tính được β = α<sup>a</sup> (mod p). Khi đó ta thu được khóa công khai (p, α, β) và khóa mật (a)

## 2.1.2. B mã hóa dựa vào khóa công khai rồi gửi cho A bản mã

- **Bước 4:** Sinh tự động số k bất kì (bí mật) bằng hàm k = randrange(0, 10000000, 1)
- <u>Bước 5</u>: Yêu cầu B nhập nội dung cần mã hóa và thực hiện mã hóa bằng hàm elgama\_encrypt(x, α, β, p) thu được (y1, y2) rồi gửi cho A

#### 2.1.3. A giải mã thu được bản rõ

• **<u>Bước 5</u>**: Giải mã bằng hàm elgama\_decrypt(y1, y2, a, p)

# 2.2. Thiết kế thuật toán:

## 2.2.1. Thuật toán tính lũy thừa modulo

Đã trình bày ở Hệ mật RSA

## 2.2.2. Thuật toán xác định phần tử nguyên thủy modulo n

**THEOREM 6.8** Suppose that p > 2 is prime and  $\alpha \in \mathbb{Z}_p^*$ . Then  $\alpha$  is a primitive element modulo p if and only if  $\alpha^{(p-1)/q} \not\equiv 1 \pmod{p}$  for all primes q such that  $q \mid (p-1)$ .

Thuật toán xác định phần tử nguyên thủy modulo

```
def primitive(n):
    s = set()

# Find value of Euler Totient function of n. Since n is a prime number, the
# value of Euler Totient function is n-1 as there are n-1 relatively prime numbers.
phi = n - 1 |
# Find prime factors of phi and store in a set
findPrimefactors(s, phi)

# Check for every number from 2 to phi
for r in range(2, phi + 1):

# Iterate through all prime factors of phi and check if we found a power with value 1
flag = False
    for it in s:

# Check if r^((phi)/primefactors) mod n is 1 or not
    if (modexp(r, phi // it, n) = 1):

        flag = True
        break

# If there was no power with value 1.
    if (flag = False):
        return r
```

Cài đặt thuật toán xác định phần tử nguyên thủy modulo

#### 2.2.3. Cài đặt hệ mật ElGama

ElGama gồm hai phần mã hóa và giải mã

```
Cryptosystem 7.1: ElGamal Public-key Cryptosystem in \mathbb{Z}_p^*
```

Let p be a prime such that the **Discrete Logarithm** problem in  $(\mathbb{Z}_p^*, \cdot)$  is infeasible, and let  $\alpha \in \mathbb{Z}_p^*$  be a primitive element. Let  $\mathcal{P} = \mathbb{Z}_p^*$ ,  $\mathcal{C} = \mathbb{Z}_p^* \times \mathbb{Z}_p^*$ , and define

$$\mathcal{K} = \{ (p, \alpha, a, \beta) : \beta \equiv \alpha^a \pmod{p} \}.$$

The values p,  $\alpha$ , and  $\beta$  are the public key, and a is the private key.

For  $K = (p, \alpha, a, \beta)$ , and for a (secret) random number  $k \in \mathbb{Z}_{p-1}$ , define

$$e_K(x,k) = (y_1, y_2),$$

where

$$y_1 = \alpha^k \mod p$$

and

$$y_2 = x\beta^k \bmod p$$
.

For  $y_1, y_2 \in \mathbb{Z}_p^*$ , define

$$d_K(y_1, y_2) = y_2(y_1^a)^{-1} \mod p.$$

#### Hệ mật ElGama

```
def elgama_encrypt(x, alpha, beta, p):
    """Elgama encryption

Args:
    x : content
    alpha : primitive element of p
    beta : random element of p
    p : random big prime

"""
    k = randrange(0, 10000000, 1)
    y1 = modexp(alpha, k, p)
    y2 = (x * modexp(beta, k, p)) % p

return y1, y2
```

Mã hóa ElGama

```
def elgama_decrypt(y1, y2, a, p):
    """Elgama dectryption

Args:
    y1 :
    y2 :
    a : discrete logarithm of beta
    p : random big prime
    """

return (y2 * modinv(modexp(y1, a, p), p)) % p
```

Giải mã ElGama

# 1.3. Kết quả:

# 3. Mã hoá trên đường cong Elliptic với p = 160 bit

# 3.1. Quy trình

## 3.1.1. A chuẩn bị và gửi B khóa công khai

- Bước 1: Chọn a=53, b=7 và p=1114597119506223026265579259036275469126397408411. Việc chọn a, b, p thông qua việc chọn p là số nguyên tố 160 bit qua hàm generate\_prime\_number(160), sau đó random a, b cho đến khi bậc của đường cong Elliptic là số nguyên tố. Bậc được tính bằng thuật toán schoof, điều này nhằm đảm bảo tất cả các điểm đều là điểm sinh
- **Bước 2**: Chọn điểm đầu tiên P của đường Elliptic làm điểm sinh qua hàm findFirstPoint(a, b, p)
- **Bước 3**: A nhập khóa bí mật s. Từ đó tính được B=sP. Khi đó ta thu được khóa công khai (E, p, P, B) và khóa mật (s)

## 3.1.2. B mã hóa dựa vào khóa công khai rồi gửi cho A bản mã

• **Bước 4:** Yêu cầu B nhập điểm M cần mã hóa và thực hiện mã hóa bằng hàm ecc encrypt(M, a, b, p, P, B) thu được (M1, M2) rồi gửi cho A

## 3.1.3. A giải mã thu được bản rõ

• **<u>Bước 5</u>**: Giải mã bằng hàm ecc decrypt(M1, M2, s, p, a)

# 3.2. Thiết kế thuật toán:

## 3.2.1. Thuật toán chọn đường Elliptic thỏa mãn

Với p đã chọn, thực hiện random a và b để tìm được đường Elliptic có bậc là số nguyên tố, từ đó tất cả các phần tử đều là phần tử sinh.

```
M = 1114597119506223026265579259036275469126397408411
step = 0
A = 106
B = 12
    F = FiniteField(M)
    E = EllipticCurve(F, [A, B])
    ord = E.order()
    step += 1
    if step % 10 = 0:
        print(step, "tries")
    if ord.is_prime():
        print("A:", A)
        print("B:", B)
        print("M:", M)
        print("Order of group:", ord)
        break
```

Thuật toán xác định đường cong Elliptic

# 3.2.1. Thuật toán tìm điểm thuộc đường cong Elliptic

Việc xác định điểm đầu tiên thuộc đường cong Elliptic được thực hiện bằng cách chạy x rồi tính y cho đến khi y có giá trị là phần tử thặng dư bậc 2 của p

```
def findFirstPoint(a, b, p):
    x = 0
    while True:
    f = x**3 + a*x + b
    if is_square(f):
        y = int(sqrt(f))
        return (x, y)
    else:
        x += 1
```

Thuật toán tìm điểm thuộc đường cong Elliptic

#### 3.2.2. Thuật toán cộng trên đường cong Elliptic

(iii)Cho P = 
$$(x_1, y_1)$$
 thuộc  
 $E_p(a, b)$  và Q =  $(x_2, y_2)$   
thuộc  $E_p(a, b)$ , ở đây, P $\neq$ -  
Q. Khi đó, P + Q =  $(x_3, y_3)$ , ở đây:  
 $x_3 = \lambda^2 - x_1 - x_2$   
 $y_3 = \lambda(x_1 - x_3) - y_1$   
Trong đó:

$$\lambda = \begin{cases} \frac{y_2 - y_1}{x_2 - x_1}, khi \ P \neq Q \\ \frac{3x_1^2 + a}{2y_1}, khi \ P = Q \end{cases}$$

Thuật toán cộng trên đường cong Elliptic

```
def ecc_add(x1, y1, x2, y2, p, a):
    s = 0
    if (x1 == x2):
        s = ((3*(x1**2) + a) * modinv(2*y1, p)) % p
    else:
        s = ((y2-y1) * modinv(x2-x1, p)) % p
    x3 = (s**2 - x1 - x2) % p
    y3 = (s*(x1 - x3) - y1) % p
    return (x3, y3)
```

Cài đặt thuật toán cộng trên đường cong Elliptic

#### 3.2.3. Thuật toán nhân đôi trên đường cong Elliptic

```
def ecc_double(x1, y1, p, a):
    s = ((3*(x1**2) + a) * modinv(2*y1, p)) % p
    x3 = (s**2 - x1 - x1) % p
    y3 = (s*(x1-x3) - y1) % p
    return (x3, y3)
```

Cài đặt thuật toán cộng trên đường cong Elliptic

#### 3.2.4. Thuật toán nhân và cộng trên đường cong Elliptic

```
Algorithm 7.6: DOUBLE-AND-(ADD OR SUBTRACT)(P, (c_{\ell-1}, \ldots, c_0))
Q \leftarrow \mathcal{O}
for i \leftarrow \ell - 1 downto 0
\begin{cases} Q \leftarrow 2Q \\ \text{if } c_i = 1 \\ \text{then } Q \leftarrow Q + P \\ \text{else if } c_i = -1 \\ \text{then } Q \leftarrow Q - P \end{cases}
return (Q)
```

Thuật toán nhân và cộng trên đường công Elliptic

```
def double_and_add(multi, generator, p, a):
    (x3, y3) = (0, 0)
    (x1, y1) = generator
    (x_tmp, y_tmp) = generator
    init = 0
    for i in str(bin(multi)[2:]):
        if (i = '1') and (init = 0):
            init = 1
        elif (i = '1') and (init = 1):
            (x3, y3) = ecc_double(x_tmp, y_tmp, p, a)
            (x3, y3) y_tmp: int (1, y1, x3, y3, p, a)
            (x_tmp, y_tmp) = (x3, y3)
        else:
            (x3, y3) = ecc_double(x_tmp, y_tmp, p, a)
            (x_tmp, y_tmp) = (x3, y3)
        return (x3, y3)
```

Cài đặt thuật toán nhân và cộng trên đường công Elliptic

#### 3.2.5. Cài đặt hệ mật ElGama Elliptic Curve

#### Cryptosystem 7.2: Elliptic Curve ElGamal

Let  $\mathcal{E}$  be an elliptic curve defined over  $\mathbb{Z}_p$  (where p > 3 is prime) such that  $\mathcal{E}$  contains a cyclic subgroup  $H = \langle P \rangle$  of prime order n in which the **Discrete Logarithm** problem is infeasible. Let  $h : \mathcal{E} \to \mathbb{Z}_p$  be a secure hash function.

Let  $\mathcal{P} = \mathbb{Z}_p$  and  $\mathcal{C} = (\mathbb{Z}_p \times \mathbb{Z}_2) \times \mathbb{Z}_p$ . Define

$$\mathcal{K} = \{ (\mathcal{E}, P, m, Q, n, h) : Q = mP \},$$

where P and Q are points on  $\mathcal{E}$  and  $m \in \mathbb{Z}_n^*$ . The values  $\mathcal{E}, P, Q, n$ , and h are the public key and m is the private key.

For  $K = (\mathcal{E}, P, m, Q, n, h)$ , for a (secret) random number  $k \in \mathbb{Z}_n^*$ , and for a plaintext  $x \in \mathbb{Z}_p$ , define

$$e_K(x,k) = (POINT-COMPRESS(kP), x + h(kQ) \mod p).$$

For a ciphertext  $y = (y_1, y_2)$ , where  $y_1 \in \mathbb{Z}_p \times \mathbb{Z}_2$  and  $y_2 \in \mathbb{Z}_p$ , define

$$d_K(y) = y_2 - h(R) \bmod p,$$

where

R = m POINT-DECOMPRESS $(y_1)$ .

#### Hệ mật EEC

Mã hóa hệ mật EEC

Giải mã hệ mật EEC

# 3.3. Kết quả: