

# Mødeindkaldelse

---

**Dagsorden: 09-09-2015**

---

**Mødetidspunkt/-sted:**

Dato: 09-09-2015

Tidspunkt: kl. 09.00

Sted: 204E

Mødetype: Vejledermøde

---

**Opgaver:**

Formålet med mødet er, at få gennemgået projektet med vejleder Peter Johansen.

1. Gennemgang af samarbejdskontrakt
2. Logbog/referat - Hvordan skal det udføres?
3. Tidsplan for projektet - Deadlines med vejleder?
  - a) Hvor skal vi starte?
4. Hvilke problemer kan Peter hjælpe med og hvilke typer problemer skal vi gå til andre vejleder med?
5. Aftale fast mødedag med vejleder

## Dagsorden: 15-09-2015

---

**Mødetidspunkt/-sted:**

Dato: 15-09-2015  
Tidspunkt: kl. 12.15  
Sted: 408E  
Mødetype: Gruppemøde

---

**Opgaver:**

Formålet med mødet er, at få klarlagt ønskede krav og funktioner til produktets hardware og software.

Brainstorm på funktioner og krav til produktet, samt udvælgelse af hvilke vi vil arbejde videre med.

Kravspecifikation - Herunder:

1. Aktør-kontekst diagram
2. Funktionelle krav - Use Case
3. Ikke-funktionelle krav
4. Accepttest - Funktionelle og ikke-funktionelle krav

Inden mødet vil det være fint, hvis vi hver især har overvejet hvilke funktioner og krav der er relevante i forhold til forsker-vinklen, såfremt vi holder fast i denne vinkel.

## Dagsorden: 21-09-2015

---

### Mødetidspunkt/-sted:

Dato: 21-09-2015

Tidspunkt: kl. 10:15 (mellemtimer)

Sted: 408E

Mødetype: Gruppemøde

---

### Opgaver:

Formålet med mødet er, at få påbegyndt udarbejdelse af kravspecifikation og accepttest.

1. Gennemgang af svaret fra Samuel - Har vi ikke modtaget svar, forsøges Samuel opsøgt på skolen ellers arbejder vi videre ud fra vores bedste overbevisning.
2. Kravspecifikation - Herunder:
  - a) Aktør-kontekst diagram
  - b) Funktionelle krav - Use Case
  - c) Ikke-funktionelle krav «««< HEAD
3. Accepttest - Funktionelle og ikke-funktionelle krav

## Dagsorden: 24-09-2015

---

**Mødetidspunkt/-sted:**

Dato: 24-09-2015

Tidspunkt: kl. 08:30

Sted: 204E

Mødetype: Vejledermøde

---

**Opgaver:**

Formålet med mødet er, at få afklaret en række spørgsmål med vejleder om udarbejdelsen af kravspecifikation. Udkast til kravspecifikation og accepttest er sendt til Peter inden mødestart.

1. Spørgsmål til vejleder - Vil blive uddybet yderligere til mødet:

- a) Skelne tydeligt mellem prototype og final-produkt?
- b) Zoom ind på graf
- c) Pause-knap
- d) Analyser-Use Case: Skal den implementeres som pop-up, label eller blot gemmes i databasen?
- e) Gem data løbende eller efter endt måling?
- f) Muligt at udskrive rå og filtreret signal samtidig? Relevant?
- g) Konstant eller svingende puls?

## Dagsorden: 24-09-2015

---

### Mødetidspunkt/-sted:

Dato: 24-09-2015

Tidspunkt: kl. 14:15

Sted: 408E

Mødetype: Gruppemøde

---

### Opgaver:

Formålet med mødet er, at arbejde videre med kravspecifikation og accepttest.

1. Ændre og tilrette kravspecifikation mht. konklusionerne fra vejledermødet.
2. Ændre og tilrette accepttest
3. LaTeX - Status på oprettelse af generelle dokumenter til rapporten?
4. Gennemgang af tidsplan og tilføjelse af interne deadlines. Følgende punkter skal have et begyndelsestidspunkt samt deadline:
  - a) Officielle deadlines
  - b) Definerings af forsknings-case
  - c) Projektformulering, kravspek. og accepttest
  - d) Software - Koden
  - e) Hardware
  - f) Hardware og software design
  - g) Korrekturlæsning
  - h) Print
  - i) Flere ???

## Dagsorden: 29-09-2015

---

**Mødetidspunkt/-sted:**

Dato: 29-09-2015  
Tidspunkt: kl. 12.15  
Sted: 408E  
Mødetype: Gruppemøde

---

**Opgaver:**

Formålet med mødet er, at få færdiggjort kravspecifikation og accepttest fuldstændig, samt påbegynde software-del.

1. Kommentarer/spørgsmål til Kravspecifikation og accepttest
2. Kl. 13:00 - Vejledermøde med Peter, lokale 204E
3. Påbegynde programmering (se nedestående forslag)
4. Evt. start på design af GUI

Et forslag går på at vi skal nå frem til en fælles forståelse af hvordan vi griber programmeringen an. Dette kan gøres ved at vi deler os op i mindre grupper (2-3 personer) som tildeles et kode-element, hver gruppe snakker sig så frem til hvad netop denne lille bid af koden skal kunne og mulige måder til hvordan det kan implementeres. Det vil aktivere flere i processen og Så har vi en række forslag inden selve programmeringen påbegyndes.