



## AARHUS SCHOOL OF ENGINEERING

SUNDHEDSTEKNOLOGI  
3. SEMESTERPROJEKT

---

## Dokumentation

---

### *Gruppe 2*

Anne Bundgaard Hoelgaard	(201404492)
Mette Hammer Nielsen-Kudsk	(201408391)
Ditte Heebøll Callesen	(201408392)
Martin Banasik	(201408398)
Albert Jakob Fredshavn	(201408425)
Johan Mathias Munk	(201408450)

### *Vejleder:*

Studentervejleder  
Peter Johansen  
Aarhus Universitet

16. december 2015

## Gruppemedlemmer

Anne Bundgaard Hoelgaard 16/12-2015

Anne Bundgaard Hoelgaard (201404492) Dato

Mette Hammer Nielsen-Kudsk 16/12-2015

Mette Hammer Nielsen-Kudsk (201408391) Dato

Ditte Heebøll Callesen 16/12-2015

Ditte Heebøll Callesen (201408392) Dato

Martin Banasik 16/12-15

Martin Banasik (201408398) Dato

Albert Jakob Fredshavn 16/12-2015

Albert Jakob Fredshavn (201408425) Dato

Johan Mathias Munk 16/12-15

Johan Mathias Munk (201408450) Dato

## Vejleder

Peter Johansen 16/12/15

Peter Johansen Dato

# Ordliste

---

Ord	Forklaring
(F)URPS+	Et akronym, der repræsenterer en model til klassificering af softwarens kvalitet
GUI	Graphical User Interface (Grafisk brugergrænseflade)
VPN	Virtual Private Network
DAQ	Data acquisition, NI-6009 DAQ

# Indholdsfortegnelse

---

<b>Ordliste</b>	<b>ii</b>
<b>Kapitel 1 Indledning</b>	<b>1</b>
<b>Kapitel 2 Kravspecifikation</b>	<b>2</b>
2.1 Versionshistorik . . . . .	2
2.2 Godkendelsesformular . . . . .	3
2.3 Indledning . . . . .	4
2.4 Systembeskrivelse . . . . .	4
2.5 Funktionelle krav . . . . .	4
2.5.1 Aktør-kontekstdiagram . . . . .	4
2.5.2 Aktørbeskrivelse . . . . .	5
2.5.3 Use case-diagram . . . . .	5
2.5.4 Use Cases . . . . .	6
2.6 Ikke-funktionelle krav . . . . .	9
2.6.1 (F)URPS+ . . . . .	9
<b>Kapitel 3 Systemarkitektur</b>	<b>12</b>
3.1 Hardware . . . . .	13
3.1.1 Design . . . . .	13
3.1.2 Implementering . . . . .	14
3.1.3 Modultest . . . . .	18
3.2 Software . . . . .	23
3.2.1 Design . . . . .	23
3.2.2 Implementering . . . . .	29
3.2.3 Modultest . . . . .	38
<b>Kapitel 4 Accepttest</b>	<b>39</b>
4.1 Accepttest af Use Cases . . . . .	39
4.2 Indledning . . . . .	39
4.2.1 Use Case 1 . . . . .	40
4.2.2 Use Case 2 . . . . .	40
4.2.3 Use Case 3 . . . . .	41
4.2.4 Use Case 4 . . . . .	42
4.2.5 Use Case 5 . . . . .	44
4.3 Accepttest af ikke-funktionelle krav . . . . .	45
4.4 Godkendelsesformular . . . . .	52
4.5 Problemrapport . . . . .	53
<b>Litteratur</b>	<b>54</b>

**Figurer**

**54**

# Indledning 1

---

I dag bruges blodtryksmålere mange steder, både på hospitalet og i hjemmet. Blodtryksmålere kan måle en persons blodtryk, hvor den viser puls, samt diastoliske- og systoliske tryk i numerisk form og afbilledet i en graf.

Vi har valgt at arbejde ud fra, at blodtryksmåleren skal bruges til forskning. Derfor skal systemet gemme samtlige målinger, så en forsker senere kan tilgå dem. Samtidig skal puls og tryk vises på en graf, som skal være nem at aflæse. Brugeren vil kunne benytte målere gennem et interface, hvor han kan starte og gemme målinger. Det er også her grafen vises.

Der var fra start givet en række krav til systemet, samtidig har gruppen valgt at tilføje nogle flere for at få de ting løst, gruppen synes var vigtigt. Disse kan findes i Kravspecifikationen og under Krav.

Nærmere informationer om opbygning af hardware og software kan findes under Systemarkitektur, som er delt ind efter Hardware og Software. Her under findes også Modultest. Under Modultest kan det læses, hvordan vi har testet systemet samlet og enkelt hvis for hardware og software. Under Accepttest ses det, om systemet opfylder kravene der blev sat.

## Initialer:

Albert Jakob Fredshavn	AJF
Martin Banasik	MBA
Mette Hammer Nielsen-Kudsk	MHNK
Ditte Heebøll Callesen	DHC
Johan Mathias Munk	JMM
Anne Bundgaard Hoelgaard	ABH

# Kravspecifikation 2

---

## 2.1 Versionshistorik

Version	Dato	Ansvarlig	Beskrivelse
0.1	21-09-2015	MHNK og MBA	Oprettelse og udfyldning af kravspecifikation
0.2	24-09-2015	DHC og ABH	Omskrivning af UC1 - UC5
0.3	28-09-2015	ABH	Ikke-funktionelle krav
0.4	08-10-2015	Alle	Tilrette efter review med Grp. 1
0.5	15-10-2015	MBA	Indskrevet i LaTex
0.6	11-11-2015	ABH	Ændre Use Case 1 og 2 efter review med Grp. 4
0.7	20-10-2015	MHNK	Tilretning
0.8	26-11-2015	MHNK	Retning af hele kravspec.
0.9	09-12-2015	DHC	Rettelser ift. software
1.0	09-12-2015	MHNK	Rettelse af afsnit i rapport og dokumentation
1.1	10-12-2015	DHC, ABH	Rettelser i forhold til slutprodukt

## 2.2 Godkendelsesformular

Antal sider: 55

Forfattere Anne Hoelgaard, Ditte Heebøll Callesen, Martin Banasik, Albert Fredshavn, Mathias Munk og Mette Hammer Nielsen-Kudsk

Godkendes af Peter Johansen

Kunde IHA

Ved underskrivelse af dette dokument accepteres det af begge parter, som værende kravene til udviklingen af det ønskede system.

<u>Aarhus</u>	<u>11/12/15</u>
Sted	Dato
	
Kundens underskrift	Leverandørens underskrift

Figur 2.1: Use Case-diagram

## 2.3 Indledning

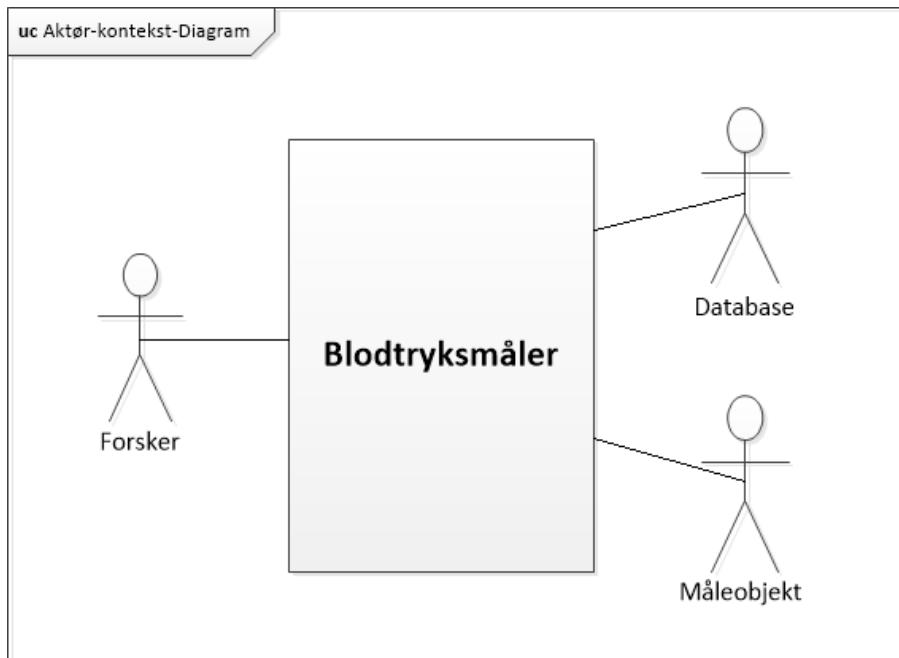
På baggrund af krav fra kunden samt, hvad leverandøren finder muligt, er denne kravspecifikation blevet udarbejdet. Kravspecifikation har til formål at specificere kravene til produktet. Dette projekt tager udgangspunkt i en blodtryksmåler, hvortil der er en række aktører, som interagerer med systemet, der er beskrevet yderligere nedenfor.

## 2.4 Systembeskrivelse

Blodtryksmålersystemet ønskes udviklet således at systolisk og diastolisk blodtryk samt puls kan bestemmes ud fra en invasiv ateriel blodtryksmåling. Der udvikles instrumentering til den udleverede transducer som hardware og et software-program til kontinuerligt visning af målt blodtryk, samt til udskrivelse af løbende systoliske, diastoliske og puls værdier. Disse to dele udgør til sammen systemet.

## 2.5 Funktionelle krav

### 2.5.1 Aktør-kontekstdiagram



Figur 2.2: Aktør-kontekstdiagram

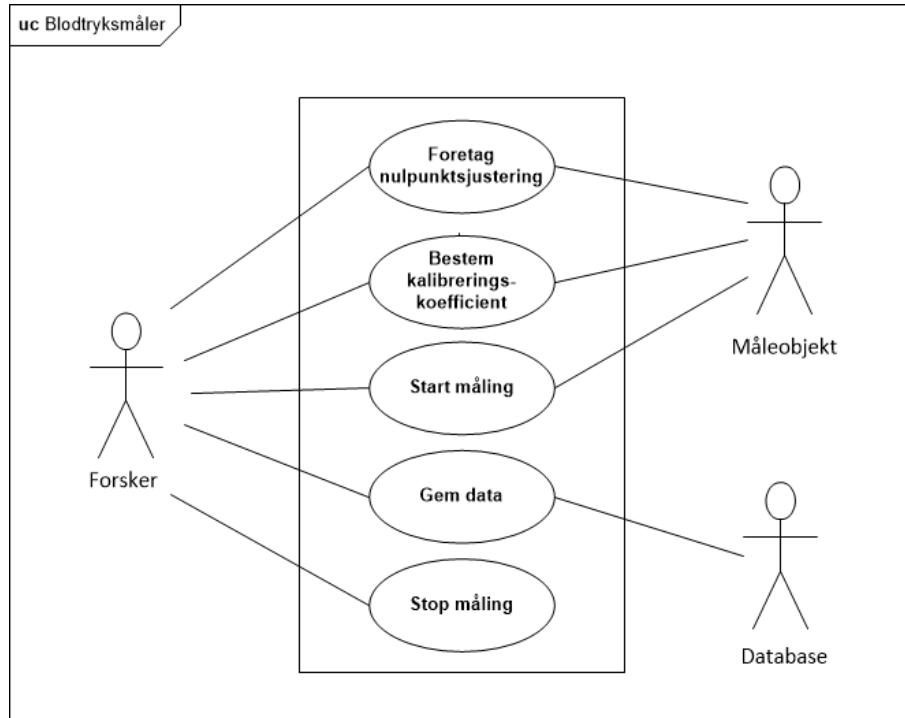
På figur 2.2 ses aktørerne til at være: Forsker, Måleobjekt og Database. Herunder er der en detaljeret beskrivelse af hver aktør.

### 2.5.2 Aktørbeskrivelse

Aktørnavn	Type	Beskrivelse
Forsker	Primær	Forskeren er aktøren, der starter måling, giver besked om at data ønskes gemt, navngiver målingen samt afslutter måling af blodtryk
Database	Sekundær	Databasen er aktøren, hvori måledata bliver gemt
Måleobjekt	Sekundær	Måleobjektet er aktøren, hvorfra blodtrykssignalet indhentes. Måleobjektet er tilkoblet transduceren I den endelige version er måleobjektet In Vitro maskinen, som findes i Cave Lab Under løbende test i udviklingsprocessen benyttes Analog Discovery og Waveform

Tabel 2.2: Aktørbeskrivelse

### 2.5.3 Use case-diagram



Figur 2.3: Use Case-diagram

Diagrammet ovenfor viser systemets fem Use Cases: Foretag nulpunktsjustering, Bestem kalibreringskoefficient, Start måling, Gem data og Stop måling. Herunder følger en nærmere beskrivelse af de enkelte Use Cases, gennem et fully-dressed Use Case skema.

Systemet består af en computer, hvor softwaren er placeret, en NI-DAQ, en Analog Discovery samt en transducer med tilhørende implementering. Systemet gør det muligt at foretage en blodtryksmåling på et måleobjekt, som er tilsluttet og sender disse signaldata ind i systemet via transduceren og det tilhørende hardware, hvor signalet vises. Det øn-

skede interval af blodtrykssignalet gemmes så i databasen.

I softwaren benyttes algoritmer til at analysere signalet, ud fra opsatte grænseværdier, så systolisk, diastolisk og puls værdier hentes frem. Disse algoritmer undersøger signalet for, hvor signalets bølgetoppe og -bunde er placeret. Da top er signalets systoliske værdi og bund er signalets diastoliske. Puls bestemmes ved at tælle antallet af blodtryksperioder pr. minut.

Brugergrænseflade er det, som forsker initierer med, altså hvorfra systemet aktiveres. Brugergrænsefladen forkortes til GUI.

#### 2.5.4 Use Cases

##### **Use Case 1**

---

Scenarie	Hovedscenarie
Navn	Foretag nulpunktsjustering
Mål	At få foretaget en nulpunktsjustering
Initiering	Startes af Forsker
Aktører	Forsker (primær), Måleobjekt (sekundær)
Referencer	
Samtidige forekomster	Én nulpunktsjustering pr. kørsel
Forudsætninger	Alle systemer er ledige og operationelle
Resultat	Nulpunktsjustering er blevet fortaget efter ønske
Hovedscenarie	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Pop-up vindue for nulpunktsjustering er åbent</li> <li>2. Forsker trykker på Foretag-knap:</li> <li>3. Systemet fortager nulpunktsjustering og vinduet lukker ned.</li> </ol>
Undtagelser	-

---

*Tabel 2.3: Fully dressed Use Case 1*

##### **Use Case 2**

---

Scenarie	Hovedscenarie
Navn	Bestem kalibreringskoefficient
Mål	At få bestemt kalibreringskoefficienten
Initiering	Startes af Forsker
Aktører	Forsker (primær)

Referencer	Ingen
Samtidige forekomster	Én kalibrering pr. måling
Forudsætninger	Alle systemer er ledige og operationelle. Væskesøjle og computer med en WaveForm er tilgængeligt
Resultat	Kalibreringskoefficient er blevet indtastet i XML-fil
Hovedscenarie	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Forsker tilslutter WaveForm og væskesøjle ved 50 mmHg til systemets hardware.</li> <li>2. Output spænding fra hardware aflæses i WaveForm</li> <li>3. Beregning foretages</li> <li>4. Forsker indtaster beregnet kalibreringskoefficient i konfigurations XML-fil</li> <li>5. Kalibreringskoefficienten kan tilgås af systemet</li> </ol>
Undtagelser	-

Tabel 2.4: Fully dressed Use Case 2

### Use Case 3

Scenarie	Hovedscenarie
Navn	Start Måling
Mål	At få foretaget en blodtryksmåling
Initiering	Startes af Forsker
Aktører	Forsker (primær), Måleobjekt (sekundær)
Referencer	Use Case 1
Samtidige forekomster	Ét signal pr. måling
Forudsætninger	Use Case 1 er kørt succesfuldt, samt alle systemer kører og er klar til at foretage en måling
Resultat	Systolisk-, diastolisk blodtryk, puls og blodtryksgraf bliver vist på GUI
Hovedscenarie	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Forsker indtaster Forsøgsnavn</li> <li>2. Filteret signal er valgt per default af systemet</li> <li>3. Forsker trykker på Start-knap på GUI</li> <li>4. Signal for blodtryk vises på GUI</li> </ol>

5. Systolisk og diastolisk blodtryk samt puls bliver vist i bokse på GUI

[*Udvidelse 1:*] Forsker vælger filtreret/ufiltreret signal

Undtagelser og Udvidelser [*Udvidelse 1:*] Forsker vælger filtreret/ufiltreret signal

- a. Forsker vælger ufiltreret signal
- b. Det viste signal er nu ufiltreret
- c. Forsker vælger filtreret signal
- d. Det viste signal er nu filtreret

*Tabel 2.5: Fully dressed Use Case 3*

## Use Case 4

Scenarie	Hovedscenarie
Navn	Gem data
Mål	At gemme data i databasen
Initiering	Startes af Forsker
Aktører	Forsker (primær), Database(sekundær)
Referencer	Use Case 1 og Use Case 3
Samtidige forekomster	Et signal pr. måling
Forudsætninger	Use Case 1 er kørt succesfuldt, Use Case 3 kører. VPN er tilsluttet
Resultat	Signalets rådata er blevet gemt i en Database under Forsøgsnavn og et autogenereret Id

- Hovedscenarie
1. Forsker trykker på Start Gem-knap
  2. Systemet gemmer det fremadrettede signals rådata i Databasen
  3. Forsker trykker på Stop Gem-knap for at stoppe med at gemme
- [*Undtagelse 1:*] Forsker trykker på Stop Måling-knap
4. Det vises at data er gemt ved at filnavnet(Forsøgsnavn og Id) for målingen vises på GUI.

Undtagelser	[ <i>Undtagelse 1:</i> ] Forsker trykker på Stop Måling-knap
	a. Systemet gemmer ikke målingen og blodtryksgrafen fastholdes.

---

*Tabel 2.6: Fully dressed Use Case 4***Use Case 5**

Scenarie	Hovedscenarie
Navn	Stop måling
Mål	At stoppe målingen af blodtryk
Initiering	Startes af Forsker
Aktører	Forsker (primær)
Referencer	Use Case 1 og 3
Samtidige forekomster	Ét signal pr. måling
Forudsætninger	Use Case 1 er kørt succesfuldt, Use Case 3 kører
Resultat	Måling af blevet stoppet

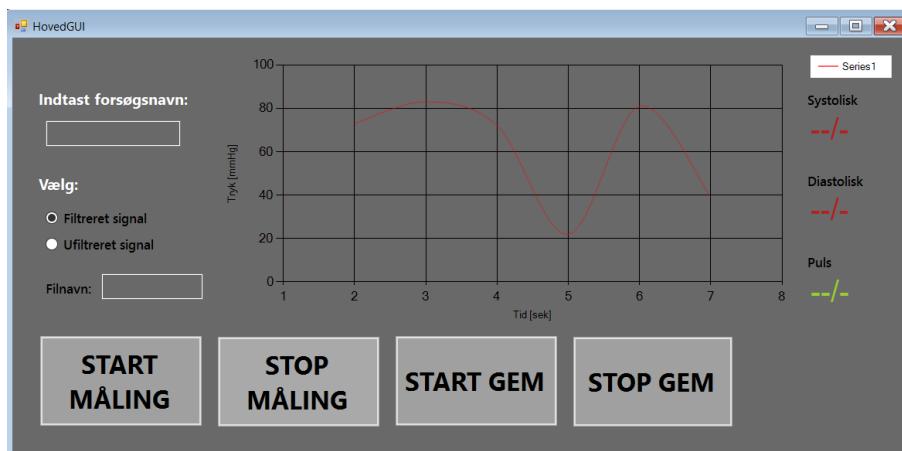
- |               |  |
|---------------|--|
| Hovedscenarie | <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Forsker trykker på Stop Måling-knap</li> <li>2. Målingen stopper og blodtryksgrafen fastholdes.</li> </ol> |
|---------------|--|

Undtagelser	-
-------------	---

*Tabel 2.7: Fully dressed Use Case 5***2.6 Ikke-funktionelle krav****2.6.1 (F)URPS+****Functionality**

1. Blodtryksmåleren skal indeholde en Start Måling-knap til at igangsætte målingerne.
2. Blodtryksmåleren skal indeholde en Stop Måling-knap, hvorfra måling kan stoppes.
3. Blodtryksmåleren skal indeholde en Start Gem-knap til påbegyndelses af at gemme måling i Database.

4. Blodtryksmåleren skal indeholde en Stop Gem-knap til afslutning af at gemme måling i Database.
5. Blodtryksmåleren skal indeholde en tekstboks til forsøgsnavn, hvori forsker indtaster det pågældende forsøgsnavn.
6. Blodtryksmåleren skal indeholde radiobutton til filtreter signal, denne skal være default valget.
7. Blodtryksmåleren skal indeholde radiobutton til ufiltreret signal.
8. Blodtryksmåleren skal indeholde tekstbokse til puls, systolisk og diastolisk blodtryk som vises med op til tre cifre.
9. Blodtryksmåleren skal indeholde en tekstboks som viser filnavn(forsøgsnavn og id) på målingen, efter måling er gemt.
10. GUI'en skal se ud som vist på figur 2.4:



Figur 2.4: Skitse af GUI

## Usability

1. Forskeren skal kunne starte en default-måling maksimalt 30 sekunder efter systemet er startet.

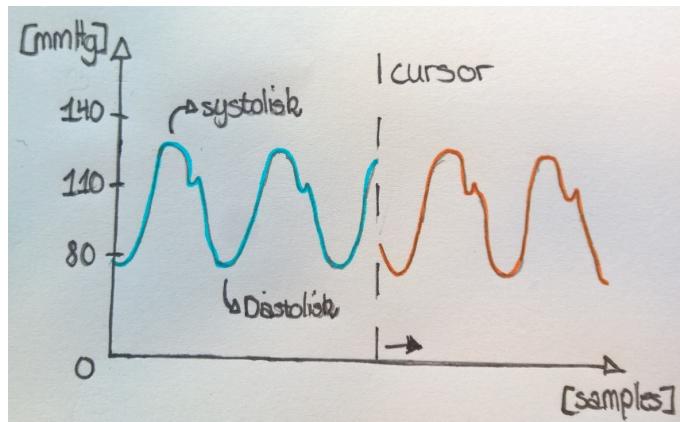
## Reliability

1. Det skal maksimalt tage 5 timer at gendanne systemet (MTTR - Mean Time To Restore)
2. Systemet skal have en oppeid uden nedbrud på minimum 1 måned (720 timer) (MTBF - Mean Time Between Failure).
3. Systemet skal have en oppeid/køretid på:

$$\text{Availability} = \frac{MTBF}{MTBF + MTTR} \cdot 100 = \frac{720}{720 + 5} \cdot 100 = 99,31\% \quad (2.1)$$

## Performance

1. Blodtryksmåleren skal, indenfor 3 sekunder, kunne vise systolisk og diastolisk blodtryk via graf. Dette accepteres med en tolerance på +/- 15 %.
2. Blodtryksmåleren skal, indenfor 5 sekunder fra der er trykket på Stop Gem-knap, have gemt målingerne i Databasen. Dette accepteres med en tolerance på +/- 15 %.
3. Grafen vises i ét vindue, hvor y-aksen måles i mmHg (millimeter kviksølv) og x-aksen i tid i sekunder.
4. Hvert 3. sekund skal værdier for systolisk og diastolisk blodtryk samt puls opdateres. Dette accepteres med en tolerance på +/- 15 %.
5. Graf for blodtryk skal køre kontinuerligt i GUI efter følgende princip (figur 2.5), hvor det blå signal erstatter det orange signal ved, at den seneste måling altid sættes ved cursorens placering.



Figur 2.5: Graf for blodtryk

6. Når der trykkes på Stop Gem-knap gemmes signals rådata under det indtastede forsøgsnavn og et autogenereret id. "forsøgsnavn\_id".
7. Systemet skal kunne måle blodtryksværdier fra 0 til 250 mmHg.

## Supportability

1. Forskeren skal kunne udskifte batterierne til hardwaren på 2 minutter.
2. Softwaren skal opbygges med lav kobling.

# Systemarkitektur 3

---

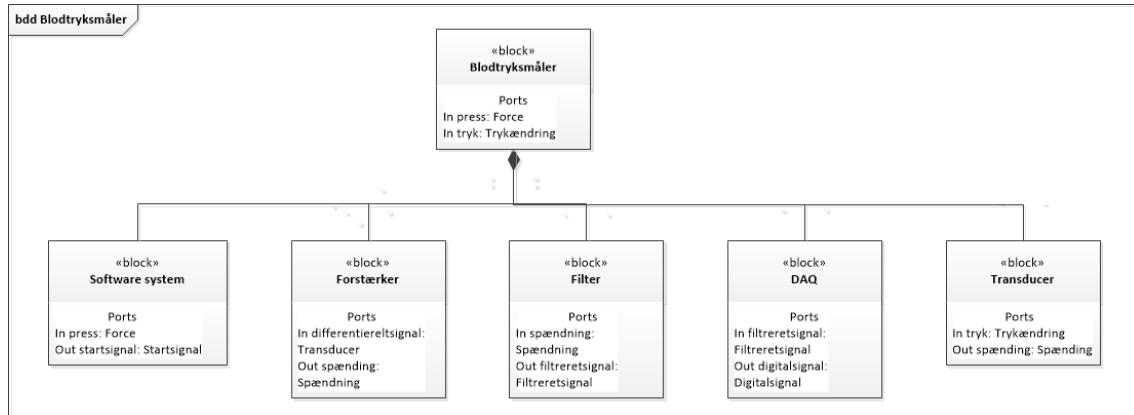
Version	Dato	Ansvarlig	Beskrivelse
0.1	03-11-2015	MBA	Oprettelse
0.2	10-11-2015	DHC, MBA	HW Start af skrivning, indsætning af billeder
0.3	10-11-2015	ABH	SW Start på design, indsætning af diagrammer
0.4	11-11-2015	DHC	HW Design Forstrækning
0.5	13-11-2015	ABH	SW Design klasse- og metodeidentifikation
0.6	18-11-2015	ABH	HW Rettelse af diagrammer
0.7	18-11-2015	DHC, AJF	HW Implementering Forstrækning, Modultest Lavpas
0.8	18-11-2015	MHNK, JMM	SW Design, Rettelse af domænemodel
0.9	18-11-2015	ABH	SW Design, Mere metodeidentifikation
1.0	20-11-2015	MHNK	SW Indskrivning af alle sekvensdiagrammer
1.1	26-11-2015	DHC	HW Modultest, Kalibrering ved vandsøjle
1.2	26-11-2015	DHC, AJF	HW Design Lavpas
1.3	02-12-2015	DHC	HW Referencer
1.4	02-12-2015	MHNK	HW Rettelser i tekst
1.5	02-12-2015	DHC, MBA	HW Modultest
1.6	04-12-2015	ABH	SW Implementering, Generelt, Analyse og Digitalt filter
1.7	06-12-2015	ABH	SW Implementering, Kalibrering og nulpunktsjustering
1.8	09-12-2015	DHC	Rettelser i tekst
1.9	09-12-2015	ABH, JMM	SW Implementering Observer-Strategy, Analyse og Digital Filter

I det følgende beskrives arkitekturen for systemet. Systemarkitekturen er vores udviklingsramme for den videreudvikling af design og implementering af blodtrykssystemet. Designet af systemet er grebet an således at, der først kigges på det overordnede system, hvorefter systemet arbejdes ned i mindre brudstykker. Dette gøres ved at benytte diagrammer med tilhørende beskrivelser.

## 3.1 Hardware

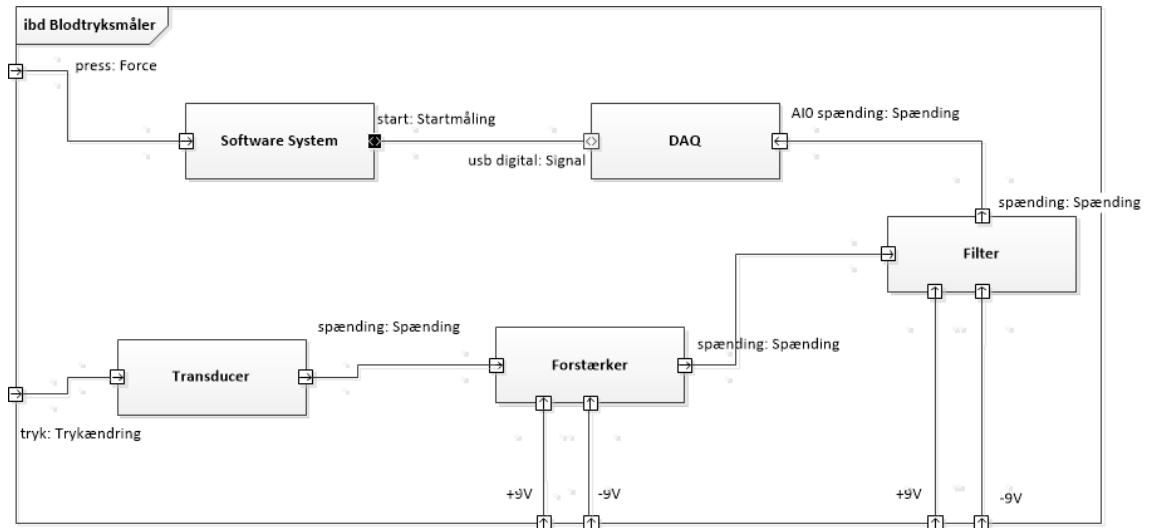
### 3.1.1 Design

Systemets hardware kan illustreres i et BBD. Det ses på figur 3.1 at systemet består af fem hardware blokke: software system, forstærker, filter, DAQ og transducer. Disse fem blokke udgør til sammen selve blodtryksmåleren.



Figur 3.1: Block Definition Diagram for hardware

Ovenstående BDD-diagram fører videre til udarbejdelsen af IBD for hardware komponenterne. I IBD diagrammet vises koblingen mellem de forskellige blokke gennem port forbindelser. Det ses at signalet starter ved transduceren, hvorefter det bliver behandlet gennem forstærker, filter og DAQ. Til sidst sendes det ind i software systemet, som bliver påvirket af tryk på knapper på GUI.



Figur 3.2: Internal Block Diagram for hardware

### Forstærkning

Transduceren mäter en trykændring som den omsætter til en spænding. Dette er udtrykt ved et differentieret signal, som sendes ind i forstærker-blokken. Da signalet fra transduceren er en lav spænding, skal det forstærkes op, for at passe med DAQ'ens

input. Denne forstærkning udregnes ud fra det maksimale output fra transduceren og det maksimale input til DAQ'en. Se beregningerne under Implementering.

Under simulering bruges Analog Discovery som en funktionsgenerator, der simulere det differentieret signal. Analog Discovery har en usikkerhed, når der arbejdes med små spændinger. Dette kan modarbejdes vha. spændingsdeler princippet. Dette gør at Analog Discovery kan sende en højere spænding ind i systemet, så usikkerheden mindskes. Dette bruges kun under simulering og teste af hardwaren.

### Lavpas

I projektet skal der laves et 2. ordens lavpasfilter. Filteret skal laves for at sikre, at der ikke opstår aliasering.

Aliasering [1] er, hvor signalet bliver gentaget. Når man har signalet i det digitale domæne, bliver spektret for signalet en periodisk funktion. Det vil sige, at den gentager sig selv, efter et bestemt stykke tid.

Det skal sikres, at der ikke kommer overlap mellem signalet og et alias. Da det ellers kunne give anledning til misforståelser. Derfor laves et lavpasfilter, som sikre at der ikke ligger noget signal ved den halve samplingsfrekvens. Signalet her kan med fordel gøres så lille at DAQ'en ikke kan læse det, dvs. signalet skal være mindre end  $1/2 \cdot LSB$  (Least Significant Bit).

Lavpasfilteret skal være et Sallen-Key Butterworth-filter med en knækfrekvens på 50 Hz og en samplingsfrekvens på 1kHz. Ud fra oplysninger givet til projektet, vides det at filteret skal dæmpe signalet med 20 dB, under antagelse af at, den forekommende støj er mindre end signalet, også når støjken forekommer over knækfrekvensen.

Ved en typisk blodtryksmåling forekommer der ikke signal over 50 Hz, samtidigt er signalet her aftaget med ca. 70 dB. For at få signalet, ved den halve samplingsfrekvens til at være  $1/2 \cdot LSB$ , skal det ydeligere dæmpes 20 dB. Derfor oplyses filterets til at være 50 Hz, da dette giver en minimums dæmpning på 20 dB pr. dekade.

### 3.1.2 Implementering

#### Forstærkning

For at få den rette forstærkning er det blevet valgt, at benytte instrumentationsforstærkeren INA-114. Her kan transduceren sættes på med det differentierede signal. INA114 er valgt da følgende gælder[2] for instrumentationsforstærkere:

- Differentielt input - single ended output
- Gain justering med ændring af kun én modstand
- Meget høj indgangsimpedans
- Stor Common Mode Rejection Ratio(CMRR)

Under opbygning og modultestning vil det differentierede signal blive simuleret af Analog Discovery.

For at udregne den korrekte forstærkning, bruges følsomheden fra transduceren og eksistationsspændingen. Først udregnes det maksimale output fra transduceren:

$$9V \cdot 250mmHg \cdot 5\mu \cdot 10^{-5}uV/V/mmHg = 11.25mV \quad (3.1)$$

Da det er besluttet at det maksimale input til DAQ'en [1] er 5V, kan forstærkningen (Gain) nu udregnes:

$$\begin{aligned} 5V &= 11.25mV \cdot G \\ G &= 444.44 \end{aligned} \quad (3.2)$$

[3] For at få den rette forstærkning udregnes den eksterne modstand ( $R_g$ ) til INA114. INA114's forstærkning afhænger af størrelsen på  $R_g$ , hvis modstanden er stor, er forstærkningen lille og omvendt.  $R_g$  udregnes ved formlen:

$$\begin{aligned} G &= 1 + \frac{50k\Omega}{R_g} \\ 444.44 &= 1 + \frac{50k\Omega}{R_g} \Rightarrow R_g = 112.75\Omega \end{aligned} \quad (3.3)$$

Derved fås en værdi for den eksterne modstand til INA114, som skaber den ønskede forstærkning.

Det skal nu sikres at dette kan lade sig gøre. Derfor sikres det, at den ønskede forstærkning kan ske ved båndbredden. Dette kan undersøges da produktet af forstærkning og båndbredde er en konstant. Konstanten aflæses i databladet for INA114[3].

$$\begin{aligned} 1000000Hz &= G \cdot BW \\ BW &= 2250Hz \end{aligned} \quad (3.4)$$

Da båndbredden ligger over knækfrekvensen for lavpas filtret, er dette godkendt. Hvis båndbredde havde ligget under knækfrekvensen vil operationsforstærkeren ikke have kunnet arbejde med de ønskede frekvenserne. Derfor er det vigtigt at båndbredden er bred nok til at kunne indeholde frekvenser fra begge side af knækfrekvensen.

For at imødekommme usikkerheden ved Analog Discovery med lave spændinger, laves et kredsløb efter spændingsdelerprincippet. Signalerne fra Analog Discovery skal sendes igennem dette kredsløb, hvor de efter spændingsdelerprincippet gøres mindre. I kredsløbet benyttes to modstande, hvis værdier er  $R_1 = 100k\Omega$  og  $R_2 = 1k\Omega$ . Da vi kender signalet som skal ind i INA114 og modstandene i kredsløbet, kan størrelsen af den spænding, som skal sendes fra Analog Discovery, findes:

$$\begin{aligned} U_{INA} &= U_{analog} \cdot \frac{R_2}{R_1 + R_2} \\ 11.25mV &= U_{analog} \cdot \frac{1k\Omega}{100k\Omega + 1k\Omega} \Rightarrow U_{analog} = 1.1362V \end{aligned} \quad (3.5)$$

Derved kan Analog Discovery sende signaler med en højere spænding ud og usikkerheden mindskes. Der er taget højde for at, hvis modstandene i kredsløbet bliver for store, vil det skabe en termisk usikkerhed. Derfor er modstandene valgt som de er. Dette er kun under simulering, når transduceren benyttes, bruges spændingsdeleren ikke.

### Lavpas

For at opnå den ønskede effekt i lavpasfilteret, blev det oplyst at  $f_c = 50$  Hz,  $f_s = 1\text{kHz}$ ,  $R_1 = R_2$  og  $C_2 = 680\text{nF}$ . Ud fra disse værdier, udregnes de resterende komponentværdier for filteret.

Overføringsfunktionen for et 2. ordens filter er:

$$H(z) = \frac{\omega_n^2}{(s^2 + 2 \cdot \zeta \cdot \omega_n \cdot s + \omega_n^2)} \quad (3.6)$$

For at finde overføringsfunktionen for det gældende system, vides det at følge ligninger gælder [4]:

$$\begin{aligned} \omega_n &= 2 \cdot \pi \cdot 50 = \frac{1}{\sqrt{R_1 \cdot R_2 \cdot C_1 \cdot C_2}} \\ 2 \cdot \zeta \cdot \omega_n &= \frac{1}{C_2} \cdot \left( \frac{R_1 + R_2}{R_1 \cdot R_2} \right) \end{aligned} \quad (3.7)$$

Derved fås en overføringsfunktion som hedder:

$$H(z) = \frac{\left( \frac{1}{\sqrt{R_1 \cdot R_2 \cdot C_1 \cdot C_2}} \right)^2}{s^2 + \left( \frac{1}{C_2} \cdot \left( \frac{R_1 + R_2}{R_1 \cdot R_2} \right) \cdot s \right) + \left( \frac{1}{\sqrt{R_1 \cdot R_2 \cdot C_1 \cdot C_2}} \right)^2} \quad (3.8)$$

Da det bliver oplyst at  $R_1 = R_2$ , kan funktionen reduceres. Den kan samtidig simplificeres. I sidste ende fås overføringsfunktionen, se Beregninger til overføringsfunktion under Bilag for nærmere udregninger:

$$H(z) = \frac{\frac{1}{C_1 \cdot C_2 \cdot R^2}}{s^2 + s \cdot \frac{2}{R \cdot C_2} + \frac{1}{C_1 \cdot C_2 \cdot R^2}} \quad (3.9)$$

Da der arbejdes med et 2. ordens Butterworth filter, vides det at udsvinget  $\zeta$  skal være 0.7 [5]. Den sidste overføringsfunktion sammenlignes med den generelle for 2. ordens systemer. Det gælder at  $C_2 = 680 \cdot 10^{-9}\text{nF}$ . Det er muligt at isolerer forskellige led. Først isoleres for modstanden:

$$\begin{aligned} \frac{2}{R \cdot C_2} &= 2 \cdot \zeta \cdot \omega_n \\ \frac{2}{R \cdot 680 \cdot 10^{-9}} &= 2 \cdot 0.7 \cdot (2 \cdot \pi \cdot 50) \\ &\Downarrow \\ R &= 6687\Omega \end{aligned} \quad (3.10)$$

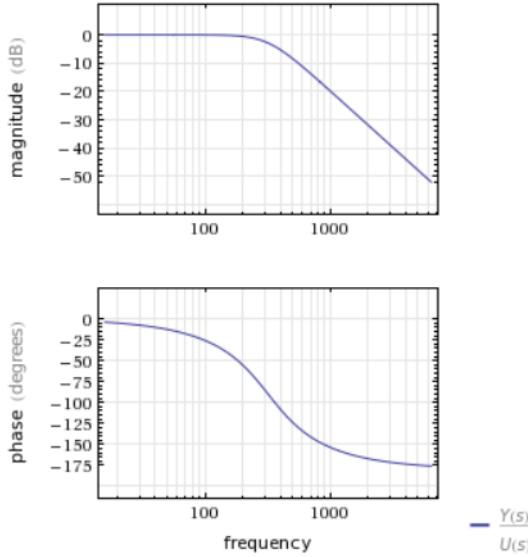
Derved er modstandene udregnet til  $R = 6687\Omega$ . Nu kan der isoleres for kondensator  $C_1$ :

$$\begin{aligned} \frac{1}{C_1 \cdot C_2 \cdot R^2} &= \omega^2 \\ \frac{1}{C_1 \cdot 680 \cdot 10^{-9} \cdot 6687^2} &= (2 \cdot \pi \cdot 50)^2 \\ &\Downarrow \\ C_1 &= 333 \cdot 10^{-9}\text{nF} \end{aligned} \quad (3.11)$$

Dette betyder, at  $C1 = 333 \cdot 10^{-9}nF$  og  $C2 = 680 \cdot 10^{-9}nF$ . Derved er alle komponentværdierne til lavpasfilteret fundet og det kan nu realiseres.

Under udviklingen af lavpasfilteret er komponent størrelserne, blevet ændret for at kunne realisere det. De brugte komponent størrelser er:  $R = 6.6k\Omega$ ,  $C1 = 330 \cdot 10^{-9}nF$  og  $C2 = 680 \cdot 10^{-9}nF$ . For at være sikker på at filteret har de ønskede karakteristika, laves et bodeplot for den endelig overføringsfunktion:

$$H(z) = \frac{62500000000}{610929 \cdot \left( s^2 + \frac{250000}{561} \cdot s + \frac{62500000000}{610929} \right)} \quad (3.12)$$

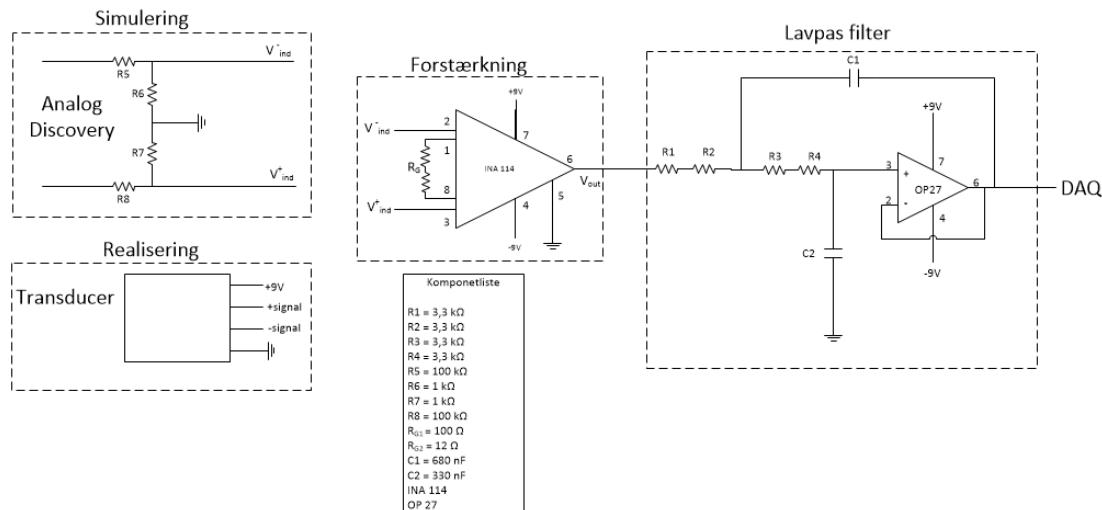


Figur 3.3: Bodeplot

Udregning af den præcise oversving  $\zeta$  ud fra de benyttet komponentværdier:

$$\begin{aligned} \frac{2}{R \cdot C1} &= 2 \cdot \zeta \cdot \omega_n \\ \frac{2}{6600 \cdot 680 \cdot 10^{-9}} &= 2 \cdot \zeta \cdot (2 \cdot \pi \cdot 50) \\ &\downarrow \\ \zeta &= 0.709 \end{aligned} \quad (3.13)$$

Dvs. de små ændringer i komponent værdierne ikke har haft betydende indflydelse på værdien for  $\zeta$ .



Figur 3.4: Diagram over HW

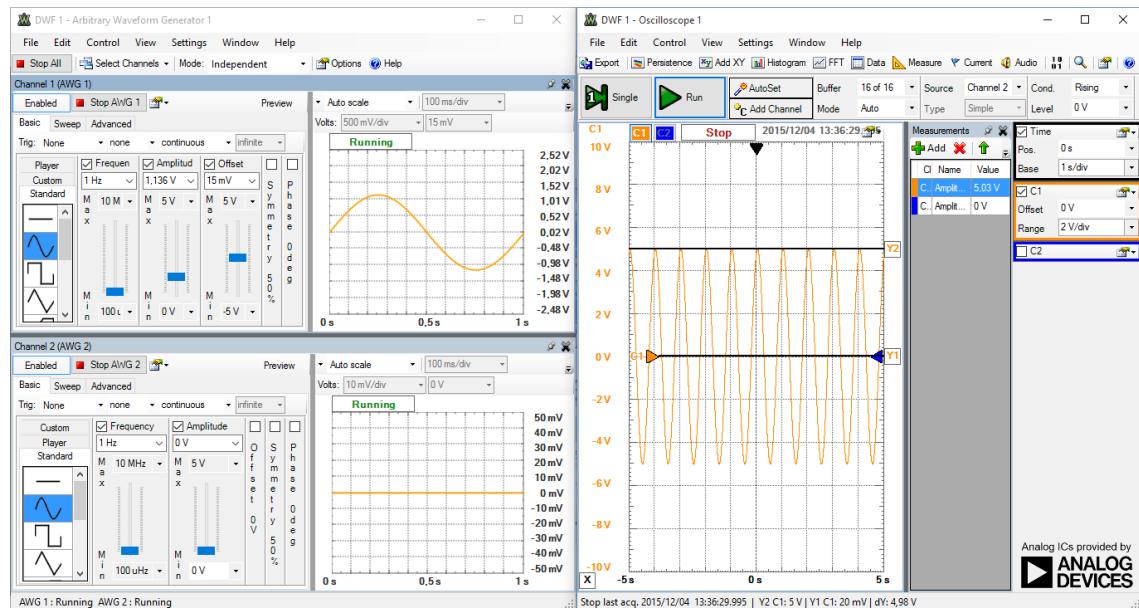
På figur 3.4 ses et diagram over, hvordan kredsløbet er bygget op. Her ses kredsløbet for realiseringen med transduceren og for simuleringen med Analog Discovery.

### 3.1.3 Modultest

#### Forstærkning

For at teste forstærkningen sendes et differentieret signal ind vha. Analog Discovery. Signalet måles ved udgangen og der ses på, hvor meget signalet er blevet forstærket.

På figur 3.5 ses det signal, som sendes ind i forstærkningsblokken og det, der måles på udgangen af blokken.



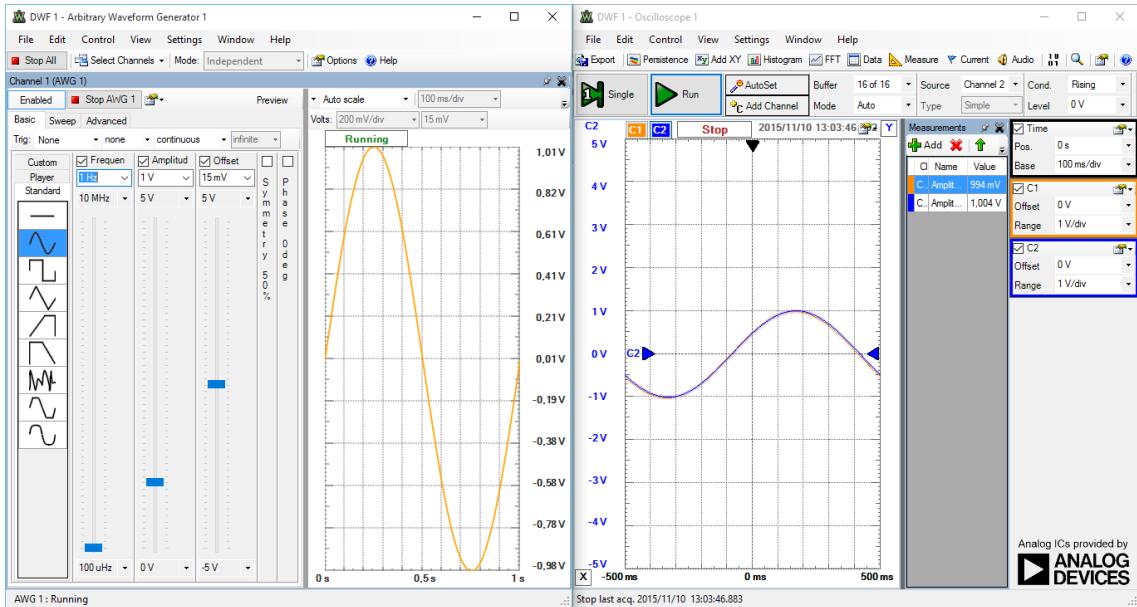
Figur 3.5: Forstærknings blok

På udgangen, ses det at signalet er blevet forstærket op til 5 V DC. Herved er maks. output

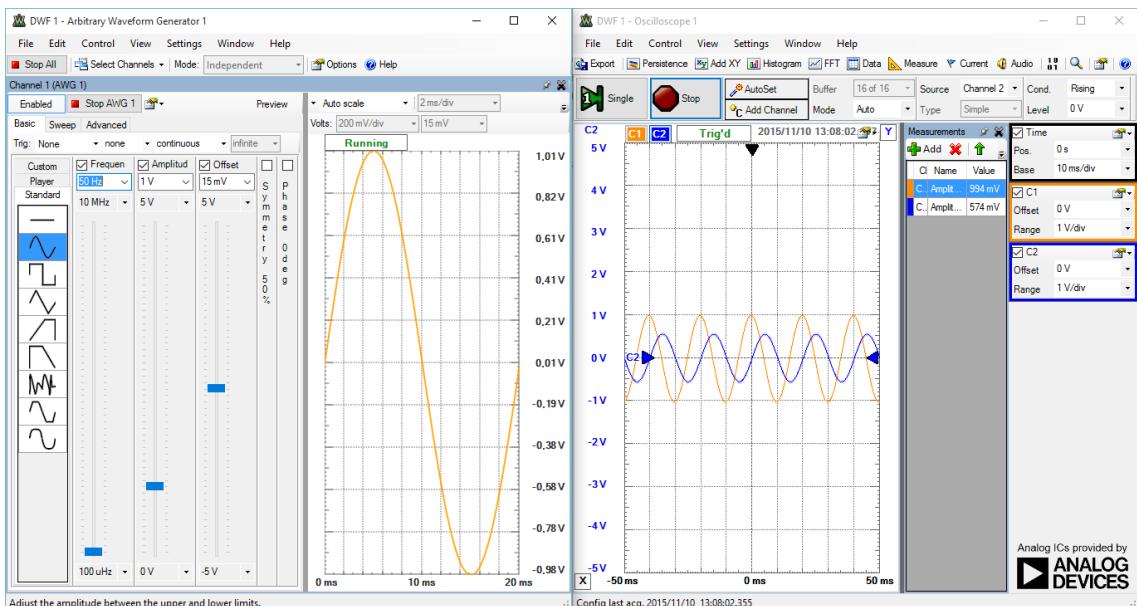
fra transduceren blevet forstærket så det passer med maks. input til DAQ'en. Signalet bliver ikke ændret på andre måde i forstærker blokken.

### Lavpas

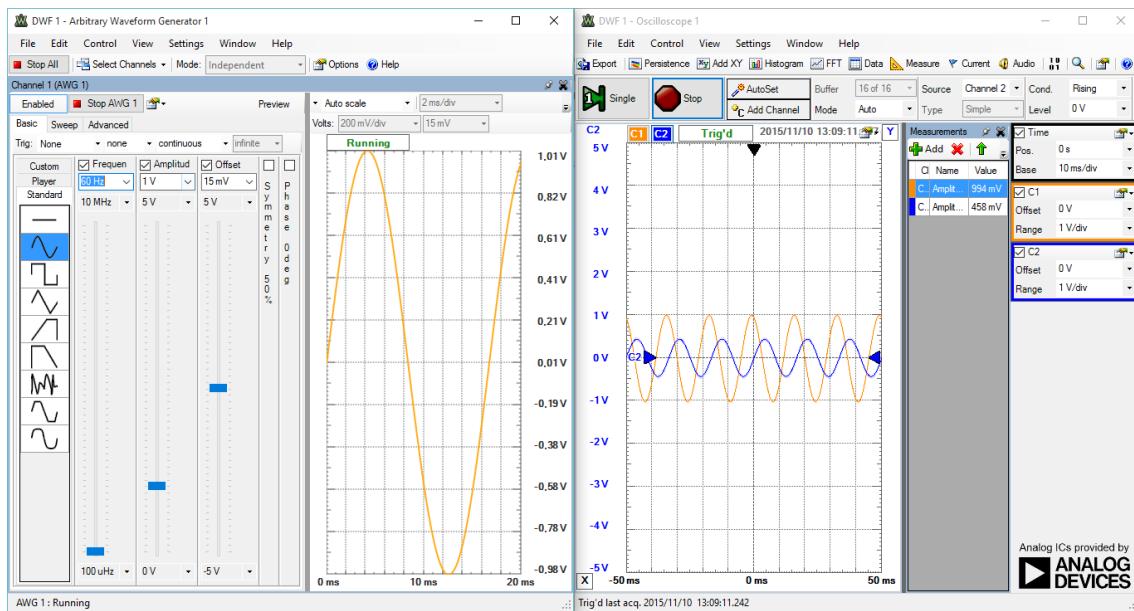
For at teste lavpasfilteret foretages målinger med en sinus, hvor frekvensen variere for hver måling. Fasen aflæses mellem indgang- og udgangssignal. Amplituden aflæses ligeledes for hver måling. Ved knækfrekvensen skal fasedrejningen være  $90^\circ$ . Dette kan aflæses på figur 3.7. Efter knækfrekvensen skal amplituden gå mod nul. Ved målingen for 60 Hz figur 3.8, kan det ses hvordan amplituden er faldet drastisk efter knækfrekvensen.



Figur 3.6: Måling for 10 Hz



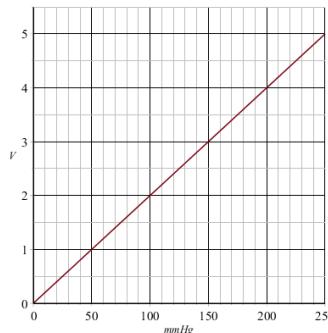
Figur 3.7: Måling for 50 Hz



Figur 3.8: Måling for 60 Hz

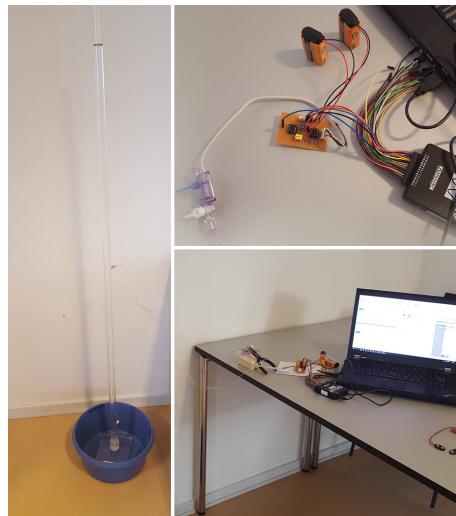
### Kalibrering med vandsøjle

Efter forstærkning og lavpasfilteret er blevet testet hver for sig, udføres en kalibrering af systemet vha. en vandsøjle. Her bruges en udleveret vandsøjle med tre målepunkter, hvor det er angivet, hvor højt trykket(mmHg) er ved hvert af disse punkter. Derved kan det testes om hardware-delen mäter den rigtige spænding i forhold til millimeter kviksølv(mmHg). Ud fra det maksimale antal volt (V) spænding og millimeter kviksølv(mmHg) kan det udregnes, hvad hardware skal vise ved 100 mmHg.



Figur 3.9: Graf til kalibrering, fra udregninger

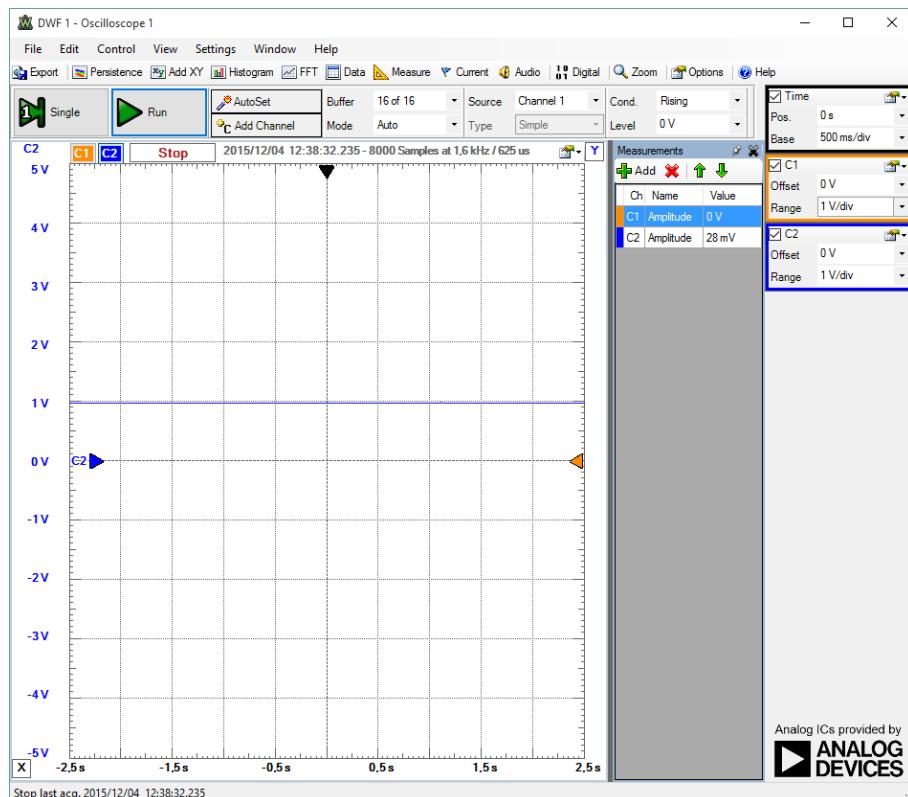
Testen udføres ved, at fylde vand i søjen til et bestemt punkt. Transduceren skal være tilkoblet et af de tre målepunkter, mens de andre er lukket til. Transduceren er sat til forstærkningen, der hvor Analog Discovery tidligere har været sat til. Transduceren er tilkoblet 0-9V, ved batterierne. På samme måde som ved simuleringen aflæses målingen på computeren ved hjælp af programmet WaveForms. Da det vides, hvilken trykændring der måles på, ved vi fra grafen til kalibreringen, hvilken spænding den skal vise. Dette fortages for de tre målepunkter på vandsøjlen, hvor hver måling sammenlignes med den udregnede graf. For hver måling, skal transduceren flyttes til et af de andre målepunkter.



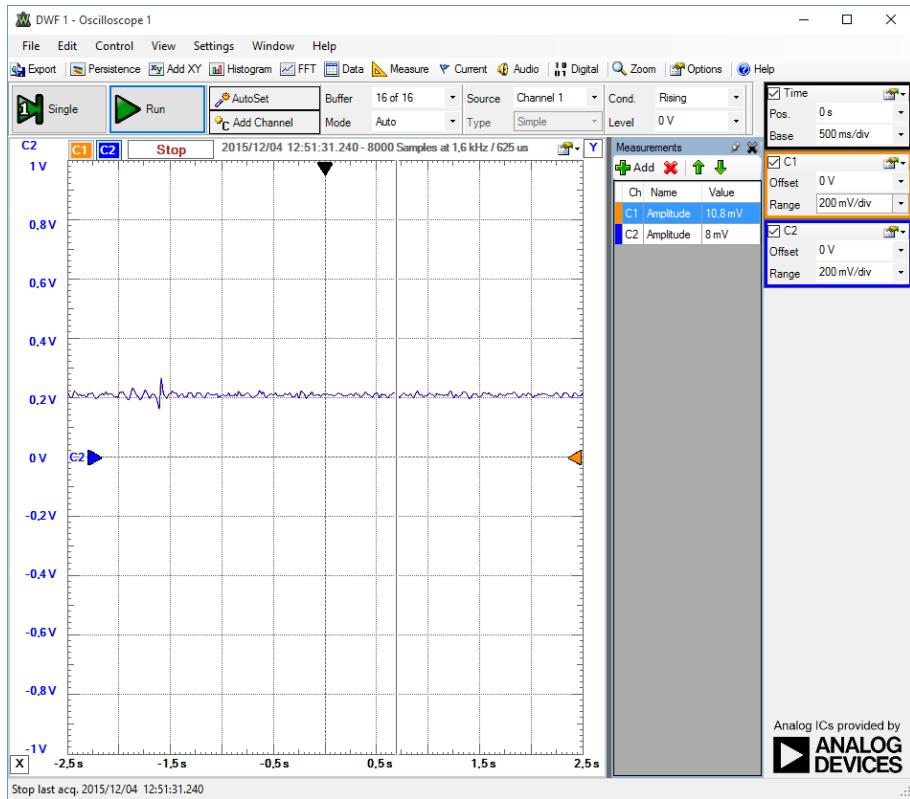
Figur 3.10: Opstilling

Opstillingen er gjort klar og der hentes ekstra vand under testen. Vandet skal bruges til at fyldе vandsøjlen på til de forskellige målinger.

Ud fra grafen i figur 3.9 vides, hvad svaret på hver måling skal være. På figur 3.11 ses målingen, da transduceren var tilkoblet målepunktet for 50 mmHg. Ud fra figur 3.9 vides det at målingen skal vise 1V DC.

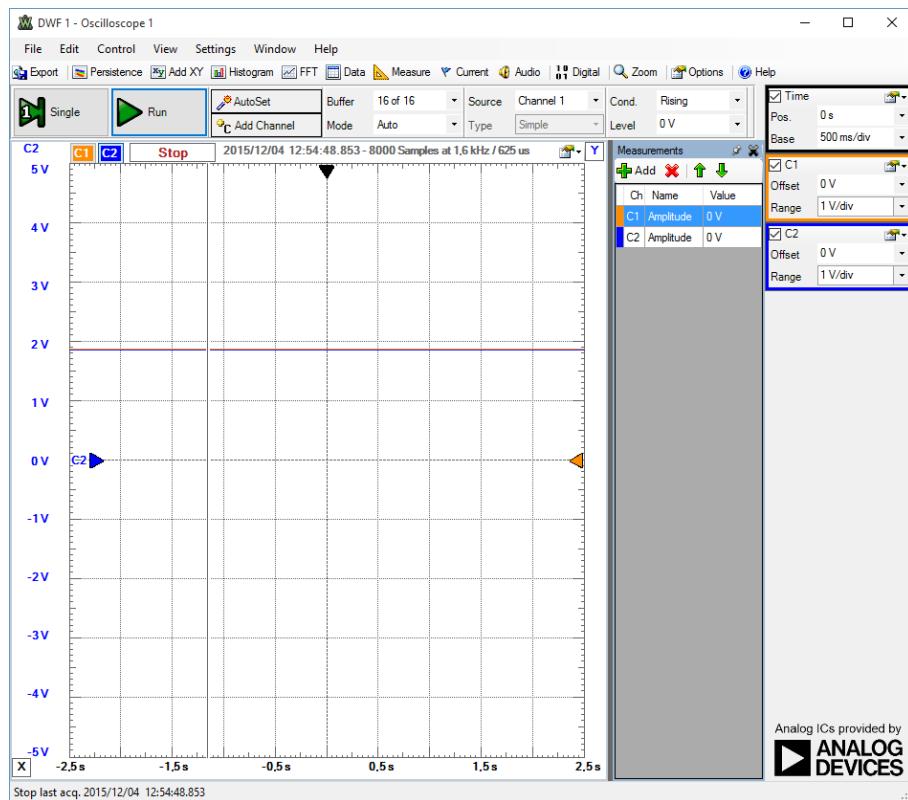


Figur 3.11: Måling ved 50 mmHg



Figur 3.12: Måling ved 10mmHg

På målingen for 10 mmHg ses en del rystelser(udsving på signalet). Som det ses på figur 3.12 ligger signalet ikke præcis på 0.2V, dette kan skyldes at under testen, skal transduceren være i højde med målepunktet. Pga. korte ledninger, blev det under testen derfor nødvendigt at løfte og holde transducer, VEVO Board og Analog Discovery i højde med målepunktet.



Figur 3.13: Måling ved 100mmHg

Ved målingen for 100mmHg skulle der måles en spænding på 2V. Som det ses på figur 3.13 ligger den ikke præcis på 2V. Som under målingen for 10 mmHg skal transduceren være i samme højde som målepunktet. Her er målepunktet lavt, men det skaber stadig en del usikkerhed.

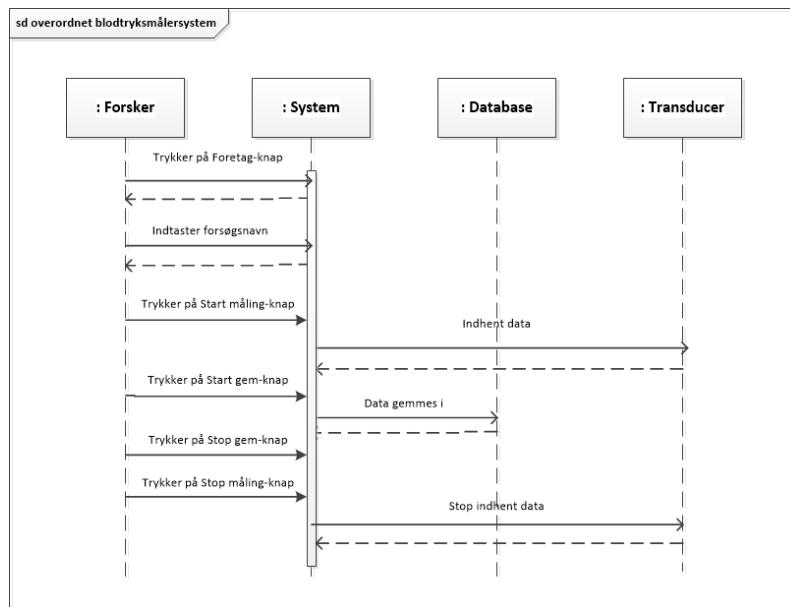
## 3.2 Software

### 3.2.1 Design

I dette beskrives systemets softwaredesign på baggrund af systembeskrivelsen og kravspecifikationen. De overvejelser som er gjort i forbindelse med design af software vil blive præsenteret i dette afsnit.

#### Overordnet sekvensdiagram

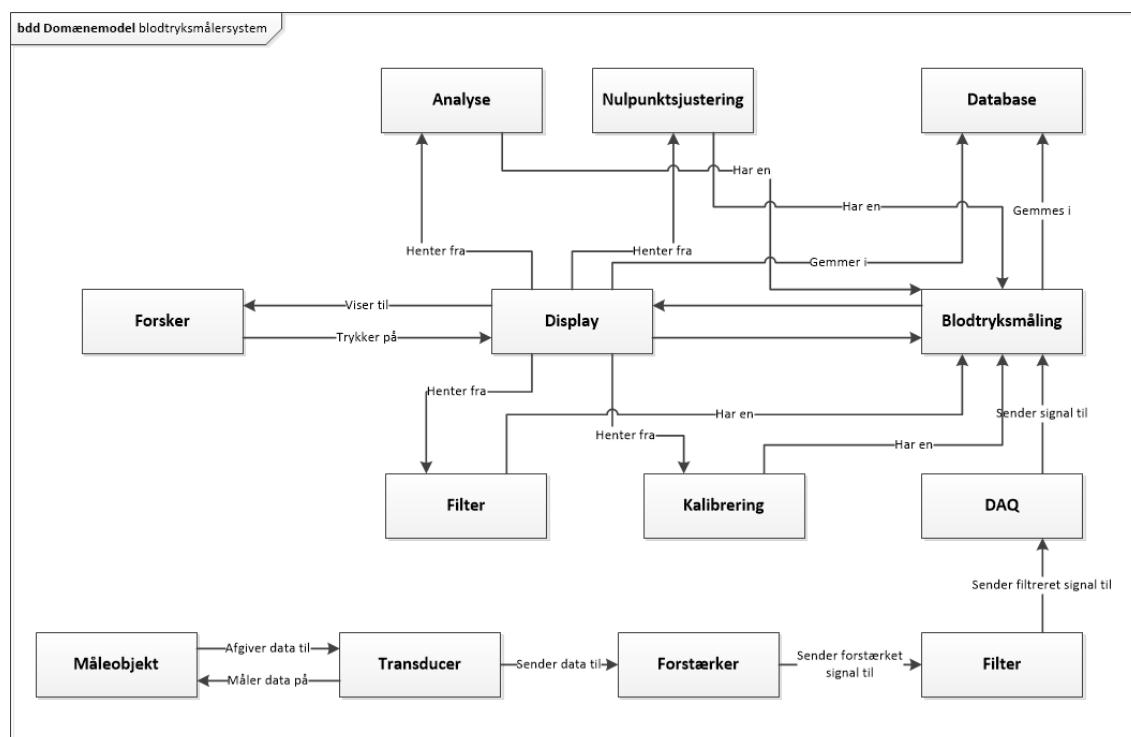
Overordnet set ønskes det at udvikle et system, der kan interagerer med en forsker. Diagrammet herunder viser at forskerens opgave består i at starte, tage stilling til nulpunktsjustering og kalibrering samt gemme de ønskede data. Diagrammet er en simpel illustration som viser systemets adfærd gennem alle fem Use Cases. Formålet med dette diagram er udelukkende at skabe et overblik over det samlede system.



Figur 3.14: Overordnet sekvensdiagram for systemet

## Problemidentifikation

Første step i software designet er at klarlægge hvilke klasser systemet skal bestå af. Til dette er en domænemodel derfor udarbejdet med udgangspunkt i de fem Use Cases. I de fem Use Cases er de konceptuelle klasser blevet identificeret, og derefter indført som klasser i nedestående domænemodel. Modellen har til formål at vise hvilke dele systemet skal holde styr på.

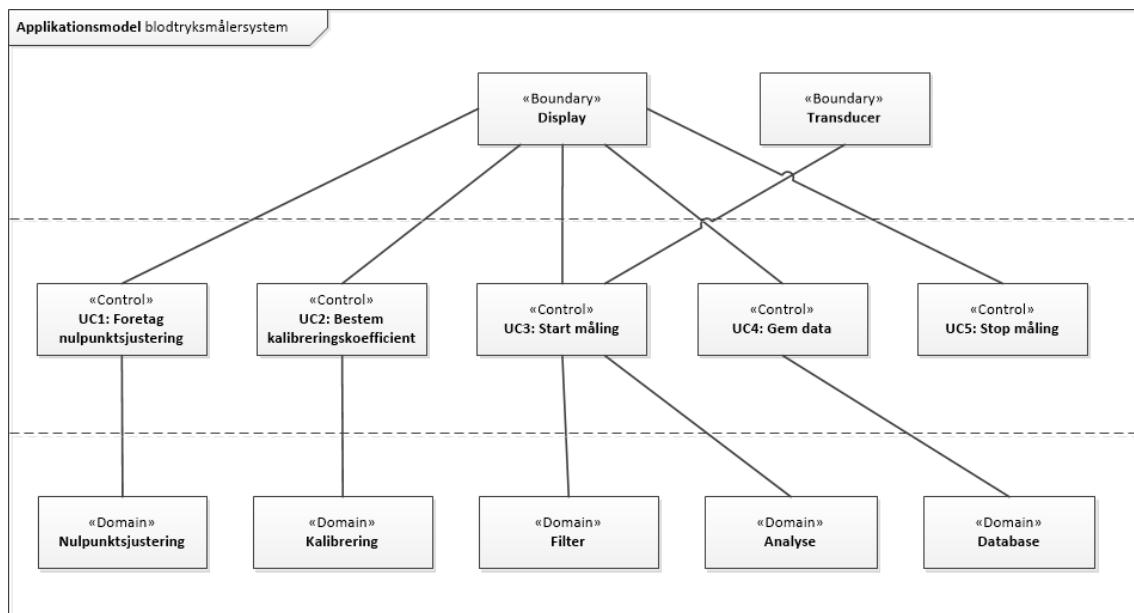


Figur 3.15: Domænemodel

Diagrammet viser tydeligt forskerens interaktion med display, samt hvilke handlinger denne interaktion starter i system. Hardware-komponenterne er medtaget for at vise signalets vej fra måleobjekt til system.

### Klasseidentifikation

Ud fra domænemodellen kan et klassediagram udarbejdes, således tager dette diagram også udgangspunkt i de fem Use Cases. Hensigten med et klassediagram er at klarlægge hver klasses individuelle formål.



Figur 3.16: Applikationsmodel for software

Dermed ses det at denne model er delt op i tre niveauer:

#### 1. Grænsefladeklasse

- Transducer - Indhentet data fra måleobjekt
- Display - Brugergrænseflade til forsker

#### 2. Kontrolklasse

- UC1: Foretag nulpunktsjustering
- UC2: Bestem kalibreringskoefficient
- UC3: Start måling
- UC4: Gem data
- UC5: Stop måling

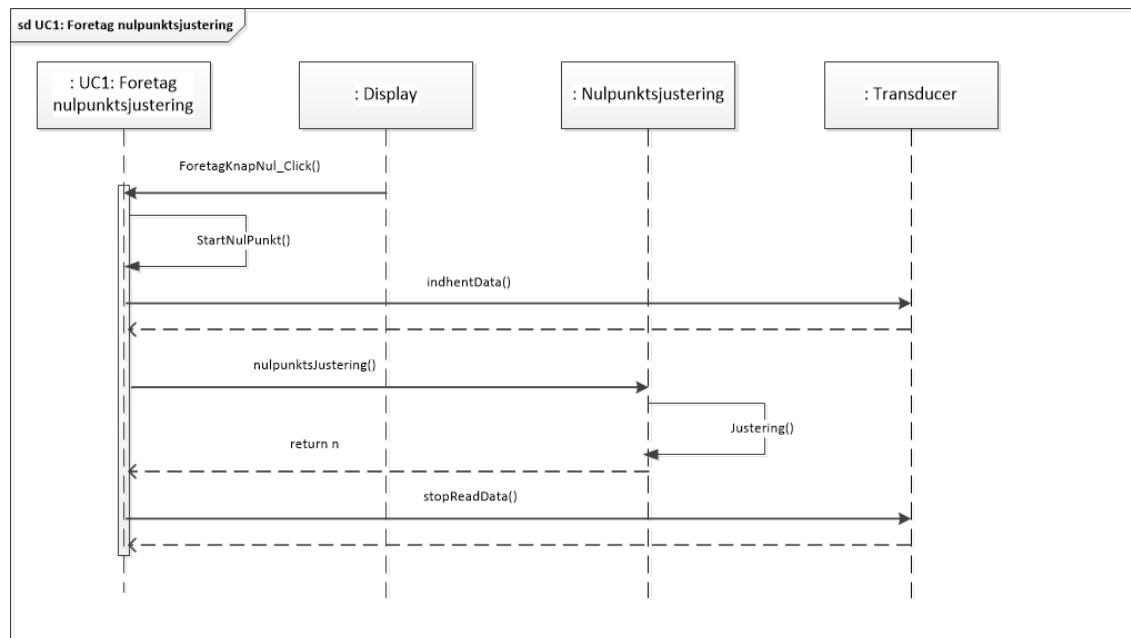
#### 3. Domænekklasse

- Database

## Metodeidentifikation

Klasserne i ovenstående klassediagram er med til at definere, hvilke blokke de følgende sekvensdiagrammer må indeholde. Det er yderst vigtigt at der er en sammenhæng mellem klasserne i klassediagrammet og blokkene i sekvensdiagrammet. Vi har valgt at udarbejde et sekvensdiagram for hver enkelt Use Case, hvori systemets interne kommunikation beskrives, når normalforløb og udvidelser gennemløbes. I alle diagrammerne beskrives forløbet via de metodekald, der er nødvendige for at få de ønskede handlinger mellem blokkene udført.

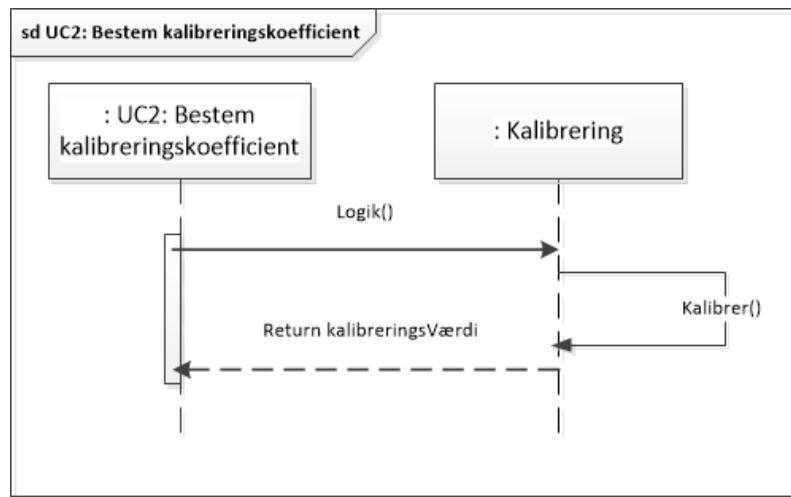
### Use Case 1



Figur 3.17: Sekvensdiagram for Use Case 1

Det ses af ovenstående sekvensdiagram at forsør interagerer med display ved tryk på en knap. Denne interaktion skal igangsætte en nulpunktsjustering, som systemet udfører ved at læse den første indhentede værdi fra transduceren.

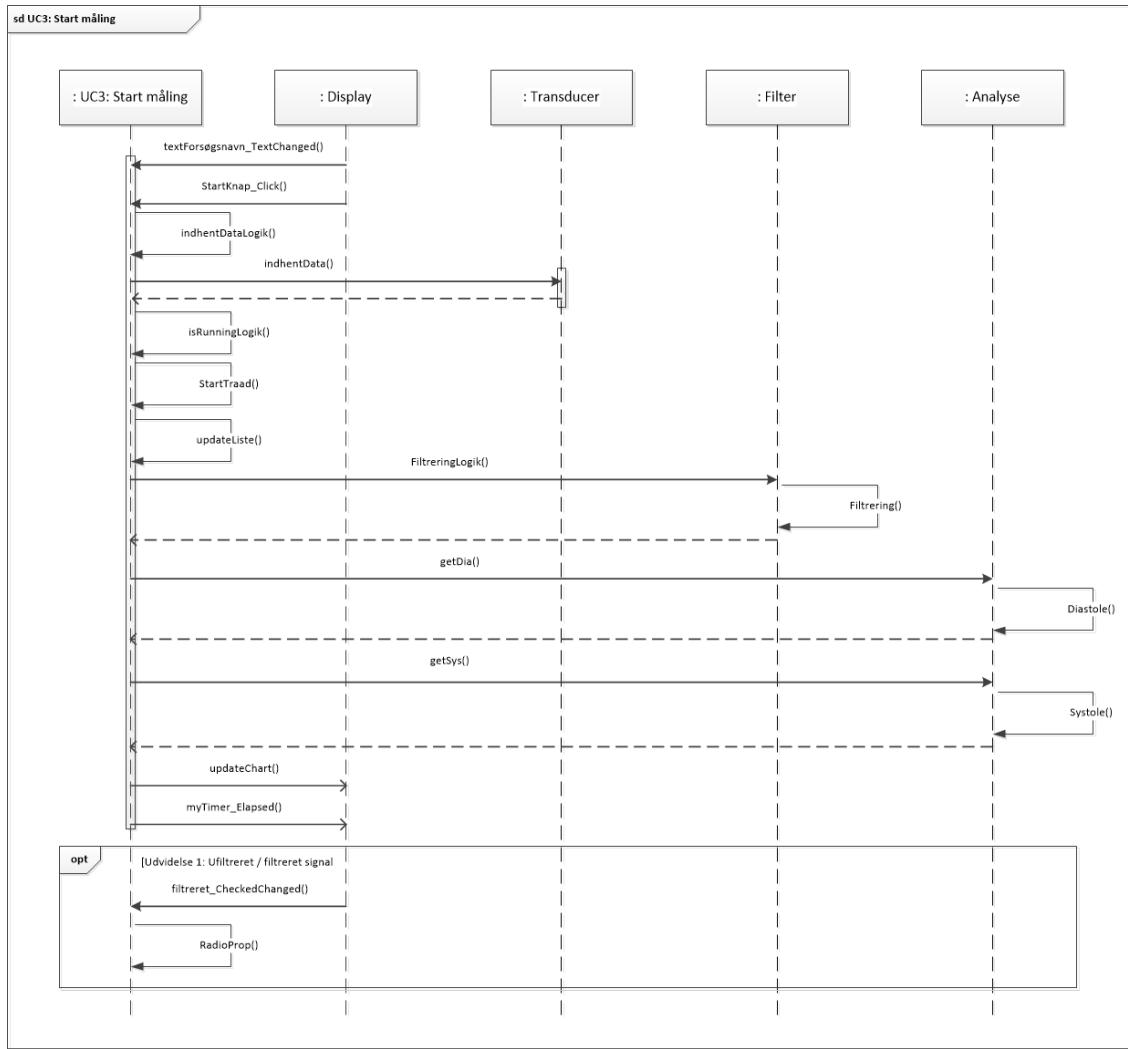
### Use Case 2



Figur 3.18: Sekvensdiagram for Use Case 2

Af diagrammet på figur 3.18 ses det at kalibreringen skal implementeres simpelt i softwaren, hvor kaliberingskoefficienten hentes frem så den kan ganges på samtlige indhentede samples.

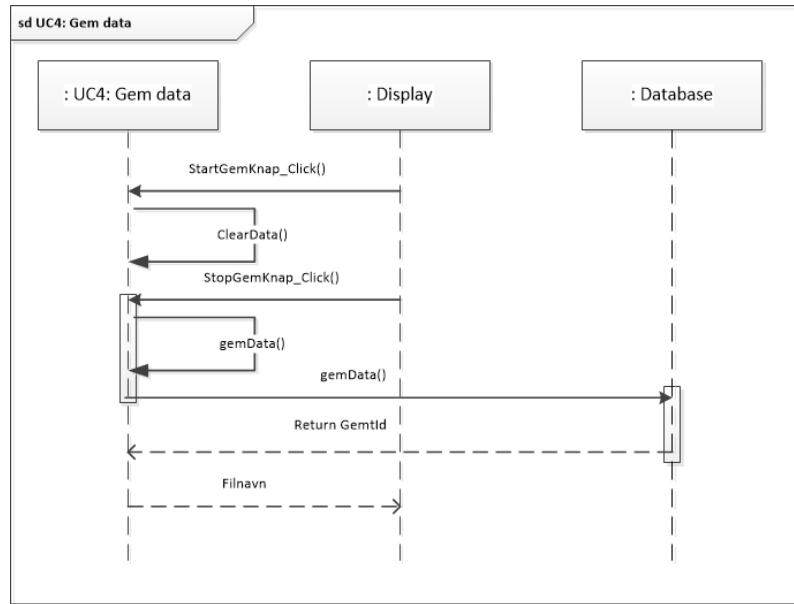
### Use Case 3



Figur 3.19: Sekvensdiagram for Use Case 3

Ved Use Case 3 - Start måling ses det at display-, transducer-, analyse- og filterklassen vil komme i spil. Her modtages besked ved indtastning af forsøgsnavn og tryk på start-knap på display om, at signaldata fra transduceren skal hentes ind i systemet. Herefter foretages filtrering af signalet, samt visning af signal i graf, systoliske-, diastoliske og puls-værdier på display. Use Casen indeholder en udvidelse hvor filtrering af signal ikke ønskes foretaget, dette er vist ved en optional nederst i diagrammet.

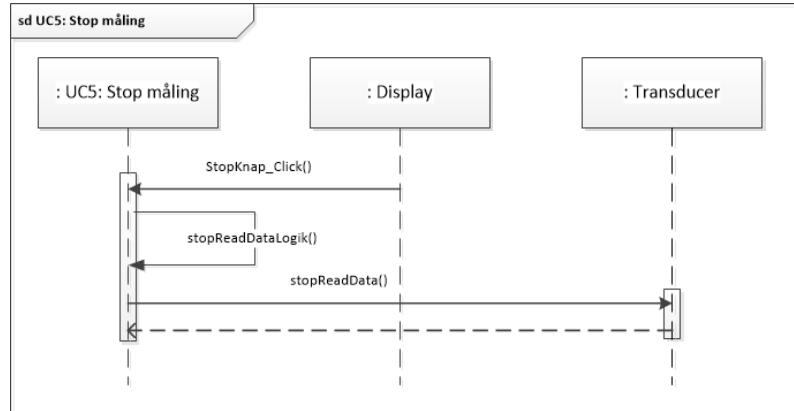
#### Use Case 4



Figur 3.20: Sekvensdiagram for Use Case 4

Ovenstående diagram viser at for at få gemt data fra signalet, kræver det at der trykkes på START GEM-knap på display, hvorefter systemet skal gemme det fremadrettede signal indtil der trykkes på STOP GEM.

### Use Case 5



Figur 3.21: Sekvensdiagram for Use Case 5

Ved stop af en måling ses det at forsker trykker på STOP MÅLING-knap på display, hvorefter indhentning af data fra transduceren stoppes.

### 3.2.2 Implementering

#### Indledende implementeringsovervejelser

På baggrund af designfasen for softwaren kan implementeringen af softwaren påbegyndes. Softwaredesignet viser at systemet skal implementeres med en GUI applikation, som aktøren kan interagere med systemet gennem. Derudover er det kendt at softwaren skal

indeholde en række klasser, hvor i funktionalitetér som kalibrering, nulpunktsjustering, digitalt filter og indhentning af systolisk-, diastoliske- og puls-værdier skal placeres. I det følgende beskrives de overvejelser vi har gjort i forhold til implementering af disse funktionaliteter og hele softwaresystemet generelt.

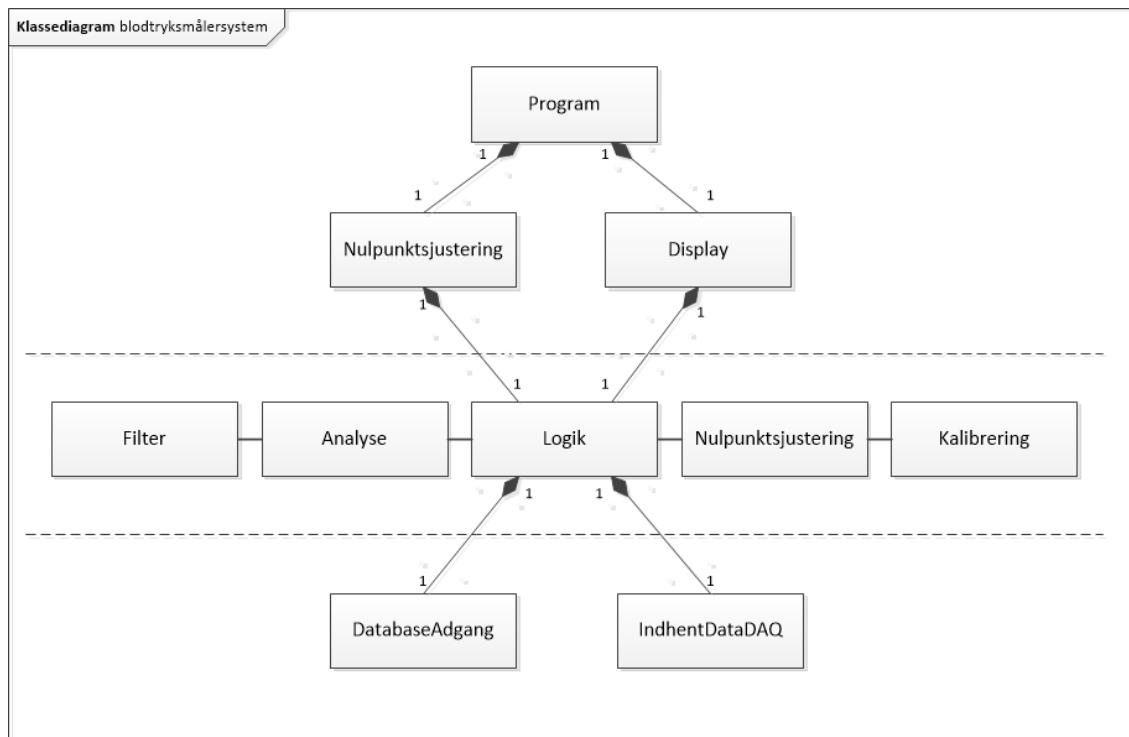
Implementeringen af softwaren sker i Visual Studio 2013 i sproget C#. Dette er valgt da programmet er godt til arbejde med GUI applikationer, samt til håndtering af tråde og tråd kommunikation. Tråde benyttes i softwaren, da systemet der skal implementeres er et eventdrevet system, hvilket vil sige at systemet skal kunne håndtere mange handlinger på en gang. Handlingerne igangsættes af events der kommer af aktørens interaktion med systemet. Tråd kommunikationen fungerer således at en tråd kan sende et signal ud som andre tråde kan reagere på.

Det er valgt kun at udarbejde aktivitetsdiagrammer for metoder, hvor vi mener det er med til at skabe et bedre overblik. Flere af metoderne er simple og derfor er et aktivitetsdiagram ikke nødvendig.

### Klasse implementering

På baggrund af designmodellerne er det besluttet at opbygge systemkoden efter principperne i en trelagsmodel. Trelagsmodellen indeholder et præsentations-lag, et logik-lag og et data-lag. Præsentations-laget består af de klasser som systemets aktører har tilgang til. Logik-laget er det analyserende lag. Det er således i dette lag at signalet behandles. Logik-laget har tilgang til de andre lag som det eneste. Det betyder at præsentations-laget og data-laget ikke kan kommunikere sammen, derved skal denne kommunikation foregå gennem logik-laget. Data-laget er tilgangen til den implementerede database og til indhentning af blodtrykssignalet fra hardware.

Fordelen ved trelagsmodel opbygningen er at det skaber et godt overblik i koden, og skaber en kode med lav kobling, da hver enkelt klasse har hvert sit specifikke ansvar. Hvilket gør at koden er let at vedligeholde og ændre hvis funktionaliteter ønskes opbygget anderledes. Et overordnet klassediagram over systemet er udarbejdet på baggrund af præcisering af applikationsmodellen, se figur 3.22. Hvilke metoder hver enkelt klasse indeholder kan ses på de følgende sider, hvor klassediagrammet er blevet brudt op i hver klasse for sig.

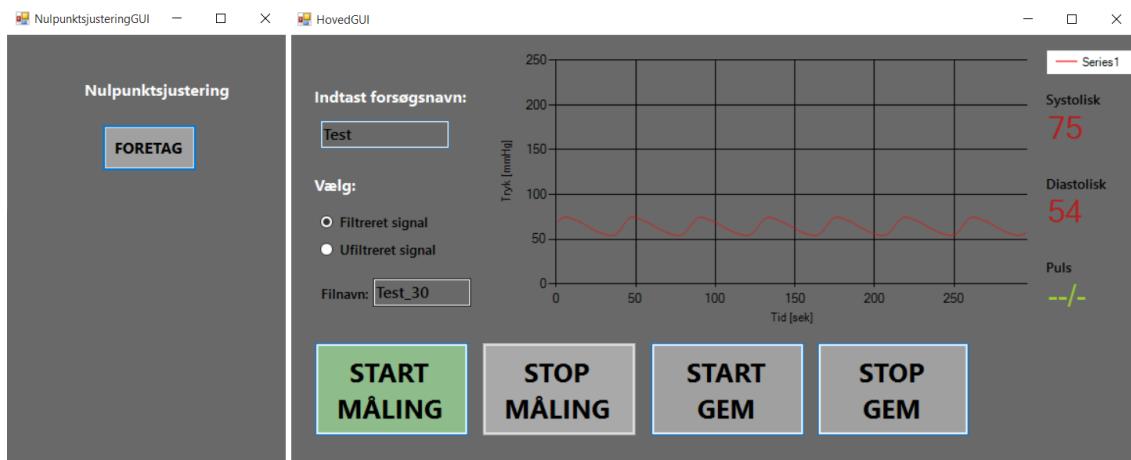


Figur 3.22: Klassediagram

### Brugergrænseflade

Displayet (GUI) er aktørens, i dette tilfælde forskerens, indgang til systemet. Derfor er det vigtigt at den er opbygget efter hvad der følger forskerens logik. Til at klarlægge dette er principperne om en god brugergrænseflade taget i mente. Brugen af disse kommer til udtryk ved, at det tydeligt fremgår af hver knap eller label hvad dens formål er, samt at størrelsen af det enkelte komponent er tilstrækkelig stor til at det ikke er til at overse. Komponenterne på display er logisk placeret, det vil sige at de dele som forsker først skal forholde sig til og eventuelt udfylde er placeret i venstre side af display. Dette vil give mening såfremt systemet benyttes af personer fra den vestlige verden, hvor læseretningen er fra venstre mod højre.

Det er et krav at forsker indtaster et forsøgsnavn inden at en måling startes, derfor er komponenterne implementeres således at knappen "Start måling" først bliver aktiveret når der er indtastet noget i tekstboksen hvori forsøgsnavn skal indtastes. Systoliske-, diastoliske og puls-værdi er placeret efter hvilken rækkefølge det typisk ses på standard blodtryksapparater.



Figur 3.23: NulpunktsjusteringGUI og HovedGUI

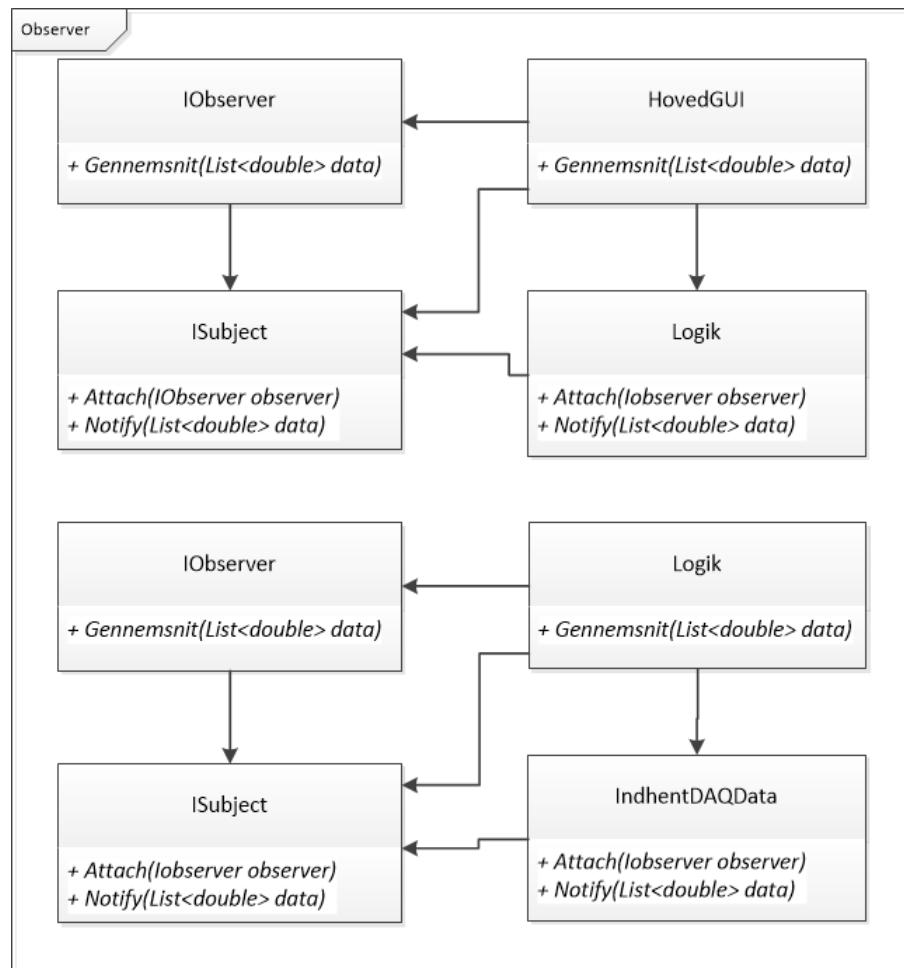
Af figur 3.23 ses det at grafen er en væsentlig del af display's brugergrænseflade. Grafen implementeres som en Windows Form komponent. Det vælges at få vist signalet som en kurve, og førsteaksen indstilles til tid i sekunder fra 0 til 7 sekunder, og andenaksen til en minimums værdi på 0 mmHg og en maksimum værdi på 250 mmHg, hvilket er givet i kravspecifikationen.

### Observer - Strategy

Observer og strategy er to programmeringsmønstre. Der i samarbejde med hinanden er gode til at håndtere at sende data fra et lag til et andet lag. Det er valgt at bygge softwarekoden op efter disse to mønstre. Observer definerer et en til mange forhold mellem objekter således at en ændring i et objekts tilstand medfører at de mange objekter informeres om ændringer og dermed opdateres automatisk.

Dette implementeres ved at oprette to interfaces IObserver og ISubject. Disse interfaces placeres i deres eget namespace, som alle lag kan tilgå, samt gør det muligt for alle nødvendige klasser arve fra disse interfaces. I ISubject placeres de generelle metoder Notify() og Attach(), hvis ansvar er at informere og flytte data fra en klasse til en anden klasse når de kaldes i Subject-klassen. IObserver indeholder metoden der kaldes i Observer når en Notify() fra Subject og ISubject modtages.

Mønstret opbygges som en push, hvilket vil sige at når Subject har ny data klar til at sende op til Observer, kaldes metoden Notify() indeholdende data'en som parametre og dette sendes op til Observer, via ISubject og IObserver. Således fortsætter koden med at arbejde så længe ny data ønskes flyttes op. Mønstret benyttes både mellem data-laget og logik-laget, og mellem logik-laget og præsentations-laget. Skematisk er det i dette projekt givet ved, hvor de relevante metoder i forhold til mønstret er medtaget, se figur 3.23.



Figur 3.24: Observer mønstre

Strategy mønstret indkapsler algoritmer og gør dem udskiftelige med hinanden. Det vil sige at en metode oprettes i et interface. Klasser vil så arve fra dette interface, afhængig af hvem der bruger metoden vil metoden så blive overskrevet i klassen og den nødvendige funktion tilføjet. I samarbejde med Observer-mønstret bruges det ved at Subject arver fra ISubject, og Observer arver fra IObserver. I projektet blev mønstrene i første omgang først benyttet fra logik-laget til præsentations-laget i forbindelse med at sende data til visning i graf. Men undervejs viste det sig nødvendigt også at implementere mønstrene fra data-laget til logik-laget, således at det kan kontrolleres hvor stor en mængde data der sendes op ad gangen.

### Samplefrekvens

Samplefrekvensen er som krav givet til 1000 Hertz. Hvilket svarer til at systemet modtager 1000 samples i sekunder. Varigheden af en sample er givet ved:

$$\frac{1}{f_s} = \frac{1}{1000} = 0.001 \text{ sek} \quad (3.14)$$

Det har vist sig under arbejdet med softwaren, at systemet ikke kan følge med til at modtage så mange målinger i sekundet. Derfor er det valgt at skære i antallet af målinger pr. sekund der skal videre bearbejdes i logik-laget og udskrives i præsentations-laget. Antallet

skæres ned til 50 målinger pr. sekund. Dette gøres ved at gennemsnittet af 20 målinger efter hinanden bestemmes, hvorefter gennemsnitsværdien returneres og gemmes i listen der sendes videre i systemet. Herefter findes så gennemsnittet af de næste 20 målinger og således fortsættende.

### Nulpunktsjustering

Formålet med en nulpunktsjustering er at flytte signalets offset enten op eller ned, så det atmosfæriske tryk altid er placeret ved 0 volt på outputsignalet. Dette gøres ved at åbne for den tilsluttede transducer til systemet, så det atmosfæriske tryk måles. Ud fra denne værdi kan justeringsfaktoren så bestemmes ved, hvor  $x$  er det målte atmosfæriske tryk i volt modtaget gennem DAQ'en:

$$faktor_{jus} = 0 - (x) \quad (3.15)$$

Af ligningen ses det at justeringsfaktoren både vil kunne blive positiv og negativ, afhængig af om offset værdien skal rykkes op eller ned for at blive placeret i nul. Optimalt set vil det atmosfæriske tryk være en konstant værdi ved den samme måling, men det opleves at der er en smule støj på signalet og derfor vil den målte værdi være en tilnærmelse af det atmosfæriske tryk. Systemet ønskes nulpunktsjusteret for at sikre at alle de målte blodtrykssignaler har samme udgangspunkt. Hvilket gør at målingerne kan sammenlignes. Systemet foretager automatisk nulpunktsjusteringen når systemet startes ved at retunerer den første værdi fra DAQ'en, når der trykkes på knappen FORETAGET. Denne værdi er justeringsfaktoren der lægges til samtlige samples i det indhentede blodtrykssignal.

### Kalibrering

Ved kalibrering ønskes det at bestemme hardwarens visningsfejl. I dette projekt betyder det at kalibreringsfaktoren fra volt til millimeter kviksølv bestemmes. Denne bestemmes ved at tilkoble en væskesøjle til systemet. Væskesøjlen fyldes med vand til den vil give et kendt mængde tryk på systemet angivet i mmHg. Herefter kan output i volt fra hardwaren måles. kalibreringsfaktor er givet ved:

$$faktor = \frac{x[\text{mmHg}]}{y[\text{Volt}]} \quad (3.16)$$

$x$  angiver trykket fra væskesøjlen, denne hardcodes til 50 mmHg.  $y$  angiver den målte spændingsoutput på hardwaren. Optimalt set er kalibreringsfaktoren givet ved:

$$\frac{250[\text{mmHg}]}{5[\text{V}]} = 50 \quad (3.17)$$

hvor 250 mmHg er det maksimale blodtryk systemet kan måle og 5 Volt er maks spændingen i volt. Grafisk vil det se ud som vist på figur 3.8 under hardware modultest. Af figur 3.8 kan det aflæses at den optimale outputspænding ved 50 mmHg er 1 Volt. Kalibreringsfaktoren skal ganges på samtlige sample-værdier der kommer fra DAQ'en og som ønskes udskrevet på graf i display. Kaliberingen implementeres i softwaren ved brug af konfiguration. Forskeren beregner omsætningsværdien udfra ligning 3.16. Resultatet af denne beregning indtaster forsker i konfigurations xml-filen under App.settings. XML-filen kan tilgås uden opstart af systemet, derfor bliver kaliberingen uafhængig af hvornår

systemet kører og kalibreringen kan dermed foretages på et vilkårligt tidspunkt. Værdien der ændres i XML-filen er den tilhørende "Value" til "KalibreringsKoefficient". Den er markeret med grøn firkant omkring på figur 3.24.

```

1  <?xml version="1.0" encoding="utf-8" ?>
2  <configuration>
3      <startup>
4          <supportedRuntime version="v4.0" sku=".NETFramework,Version=v4.5" />
5      </startup>
6      <appSettings>
7          <add key="KalibreringsKoefficient" value="50" />
8      </appSettings>
9  </configuration>

```

Figur 3.25: Konfigurations XML-fil

Metoden Kalibrering() i Kalibreringsklassen, som er en del af logik-laget læser så "Kalibreringskoefficienten" fra konfigurations-filen hver gang kalibreringsfaktoren skal ganges på et signal.

Det er vigtigt at pointere at nulpunktsjusteringsfaktoren lægges til samtlige værdier i signalet førend at kalibreringsfaktoren ganges på. Dette udføres i kodens logik-lag.

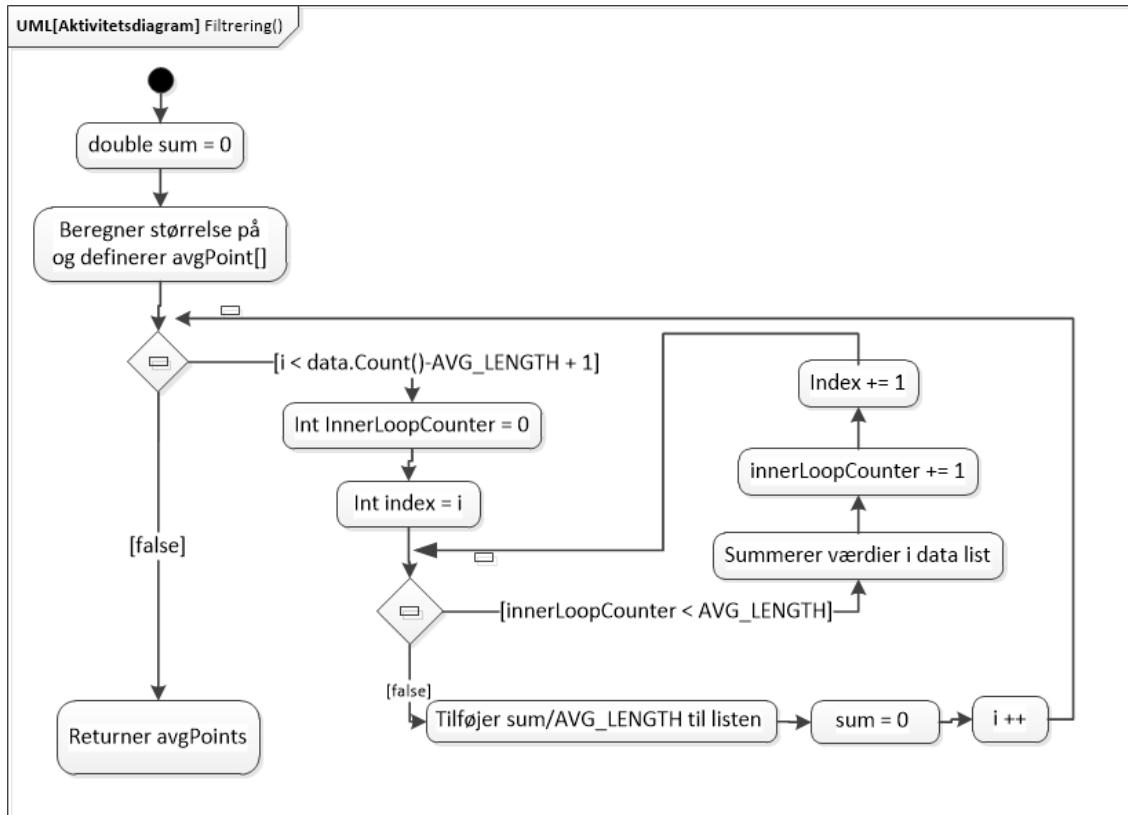
## Digitalt Filter

[6] Formålet med implementering af et digitalt filter er at fjerne støj fra det indhentede signal. Dette gøres ved at udglatte signalet. Til dette kan en række forskellige filtre benyttes. Vi har valgt at implementere et glidende middelværdifilter (moving average filter). Fordelen ved dette filter er at det er simpelt at forstå og at det er optimalt at bruge på signaler i tidsdomænet. Skulle signalet være vist i frekvensdomænet ville valget have faldet på et helt andet filter.

Det glidende middelværdifilter fungerer ved midling af en række punkter fra inputsignalet for at frembringe hvert punkt i outputsignalet. Hvilke punkter der tages fra inputsignalet vil flytte sig en plads for hvert beregnet outputsignal punkt, heraf kommer den glidende effekt. Matematisk er filtret givet ved:

$$y[i] = \frac{1}{M} \cdot \sum_{j=0}^{M-1} x[i+j] \quad (3.18)$$

Hvor  $x[]$  er inputsignalet,  $y[]$  er outputsignalet og  $M$  er antallet af punkter der benyttes i det glidende middelværdifilter. Denne beregning benytter sig udelukkende af punkter placeres på den samme side af output sample nummeret, hvilket vil føre til en relativ forskydning mellem input og output.  $M$  sættes til 5. Implementeringen af filtret er vist i et aktivitetsdiagram på figur 3.25.

Figur 3.26: Aktivitetsdiagram af metoden `Filtrering()`

Måden hvorpå filtret er implementeret gør at der ikke sker en filtrering af de første fire samples, det ses af følgende i koden. `AVG_LENGTH` er defineret til 5, og mængden af punkter der benyttes i filtret i ligning 3.18 svarer dette til M.

```

1 reference
public List<double> Filtrering(List<double> data)
{
    double sum = 0;
    List<double> avgPoints = new List<double>();
    for (int i = 0; i < data.Count() - AVG_LENGTH + 1; i++)
    {

```

Figur 3.27: Udsnit af koden til det glidende middelværdifilter

Det ses at der skal være minimum 5 samples i `data.Count` førend at listen `avgPoints` oprettes. Det er en begrænsning vi er opmærksom på, men som accepteres da de første fire samples ved visning i graf er kørt så hurtigt igennem, at det ikke skaber en begrænsning for brugen af systemet for forsker. Optimalt set vil der sættes en begrænsning på filtret således når første måling modtages vil gennemsnittet findes af en sample, dernæst af to samples, tre samples osv. Indtil der er fem samples og gennemsnittet vil så altid bestemmes af de fem seneste samples.

Systemet gør det muligt for forsker selv at vælge om signalet ønskes vist filtreret eller ufiltreret. Dette vælges på brugergrænsefladen. Vælges visning af det ufiltrerede signal sendes det indhentede signal naturligvis ikke gennem det digitale filter. Det er muligt at skifte

mellem filtreret og ufiltreret signal, mens systemet kører. I det tilfælde skifter hele det viste signal til det valgte, da alt data i listen der indhentes dermed skifter. Filtreringen vil dermed ikke vise sig som en løbende kurve grafisk.

### Analyse

Analyse dækker over indhentningen af de systoliske-, diastoliske- og puls-værdi ud fra blodtrykssignalet. Dette er implementeret i en klasse kaldet Analyse. Heri er placeret metoder for henholdsvis systole og diastole. I en blodtrykskurve er den systoliske værdi givet ved maximum på kurven og den diastoliske er givet ved minimums værdien på kurven. Metoderne bestemmer derfor den maksimale værdi og den mindste værdi i listen, der medtages som parametre til metoderne. Listen der bruges som parametre er UILIST indeholdende 350 tal ad gangen. UILIST er listen der sendes fra logik-laget til præsentations-laget med de behandlede data, som vises i grafen. I præsentations-laget er implementeret en timer, der håndterer at de systoliske- og diastoliske værdier i display kun opdateres hvert 3 sekund. I løbet af 3 sekunder vil der være gennemløbet 3-5 blodtryksperioder, afhængig af pulsfrekvensen. Dermed vil samtlige systoliske og diastoliske værdier ikke blive udskrevet. Intervallet på 3 sekunder er valgt da det er passende tid til at kunne nå og aflæse den pågældende værdi.

I forhold til implementering af puls er der gjort en række overvejelser og mulige løsninger. Puls er defineret ved slag pr. minut og på en puls vil der være en systole og diastole. Pulsen må derfor kunne bestemmes ved at tælle antallet af systoliske værdier på 6 sekunder, antallet ganges så med 10 for at få den rette enhed. Udfordringer er dog opstået i forhold til at kunne bestemme præcist hvornår der er gået 6 sekunder i programmet. En anden mulighed er også at bestemme pulsen ved at finde antallet af samples mellem to systoliske værdier. Omregnes samples så til sekunder og ganges op til et minut, må dette være lig med måleobjektets øjeblikkelige puls. Det er dog ikke lykkedes at omsætte overvejelserne til kode, og pulsen er dermed ikke blevet implementeret ved projekt aflevering.

### Beregnings metode

Metoden updateListe() er den vigtigste metode i logik-laget. Den er placeret i logikklassen. Metoden har til ansvar at tage højde for nulpunktsjustering og kalibering ved beregning. Derudover har den til ansvar at lægge data i en liste med 300 pladser, der kan vises i graf på display. Til sidst tjekker metoden om radiobutton for filtreret eller ufiltreret signal er checked og sender listen gennem filtret, hvis filtret signal er valgt inden listen med Notify() sendes til præsentationslaget. Metodens aktivitetsdiagram er givet ved:

### Database

I systemet er der implementeret en lokal database. Databasen er oprettet gennem host webhotel10.ihb.dk. Formålet med databasen er at lagre det målte blodtrykssignals rådata. Det er valgt at implementere databasen som typen SQL, da denne database-type indeholder de funktioner som er nødvendige for dette system. Data gemmes i denne type database i tabeller. Indledningsvis for at oprette den nødvendige tabel defineres en type til hver værdi. SQL-koden til oprettelse af tabel er vist på figur xx.

```

1  CREATE TABLE [db_owner].[SEMPRJ3] (
2      [Forsøgsnavn]      NVARCHAR (20)  NOT NULL,
3      [Id]                BIGINT        IDENTITY (1, 1) NOT NULL,
4      [Datostempel]       DATETIME     NOT NULL,
5      [Blodtryksmåling]  VARBINARY (MAX) NOT NULL,
6      PRIMARY KEY CLUSTERED ([Id] ASC)
7  );
8

```

*Figur 3.28: SQL-kode til oprettelse af tabeller i database*

Forsøgsnavnen referer til det forsøgsnavn der indtastes i GUI ved påbegyndelse af en ny måling. Dette er af typen NVARCHAR(20), hvilket betyder at forsøgsnavnet maksimalt kan være 20 tegn langt. Id er defineret som primær nøgle, det betyder at denne er unik for hver enkelt sekvens i database, og Id der vil referes til mellem tabeller i databasen, hvis flere tabeller var nødvendigt.

Et blodtrykssignal indeholder en stor mængde datapunkter, derfor gemmes signalet i en VARBINARY, hvor en række binære datapunkter gemmes som en enkelt enhed i databasen. Dette er valgt for at spare på data pladsen i databasen. Denne type besværliggør dog, at få vist hvilke værdier blodtrykssignalets datapunkter består af.

Databasen er implementeret således at flere sekvenser af den samme måling kan gemmes uden at systemet skal startes forfra. Dette er smart for forsker, hvis der testet flere ting på det samme signal.

### 3.2.3 Modultest

# Accepttest 4

---

Version	Dato	Ansvarlig	Beskrivelse
0.1	28-09-2015	MHNK og MBA	Oprettelse og udfyldelse af Accepttest
0.2	30-09-2015	ABH	Tilrette accepttest
0.3	08-10-2015	Alle	Tilrette efter review med Grp. 1
0.4	15-10-2015	MBA	Indskrevet i LaTex
0.5	20-10-2015	MHNK	Tilretning
0.6	26-11-2015	MHNK	Retning af hele accepttesten. Konsekvent med stavemåder
0.7	10-12-2015	DHC, ABH, AJF	Rettelser i forhold til slutprodukt
0.8	13-12-2015	MHNK	Færdiggørelse efter accepttest. Indskrivning af godkendelser. Oprettelse og skrivning af problemrapport

## 4.1 Accepttest af Use Cases

## 4.2 Indledning

Accepttestene skal vise om produktet lever op til de standarder vi har sat op for, at den aktivt kan indgå i en forskningssituations. Accepttesten er en opfølgning af kravspecifikation, som har til formål at sikre at alle kravene er overholdt. Der vil blive testet både på hovedscenarier samt på undtagelser. Det er målsætningen, at disse test sikrer produktets kvalitet, idet produktet vil blive afprøvet før det tages i brug. Derfor er det accepttestens ansvarsfunktion, at godkende de opsatte delmål for produktet hvad angår både funktionalitet samt ikke-funktionelle krav.

Data der benyttes til målingerne fås fra In Vitro, der i form af tryk genererer et fysiologisk tryk. Brugergrænsefladen er det som forskeren initierer med, altså hvorfra systemet aktiveres. Brugergrænsefladen forkortes til GUI. Den benyttede Database er en lokal database. Når der i feltet Godkendt er et flueben, betyder det at testen er godkendt. Hvis der er et flueben i parenteser, betyder det at den er delvis godkendt.

### 4.2.1 Use Case 1

Indsæt beskrivelse og figurer med NI-DAQ, Analog discovery og transduceren. Det forventes for Use Case 1, at forskeren har fået påmonteret det væskefyldte kateter samt tændt for apparaturet.

---

Test af Use Case 1	Foretag nulpunktsjustering
Scenarie	Hovedscenarie
Prækondition	Blodtryksmålesystemet er monteret korrekt. Forskeren har tændt for Blodtryksmåleren og pop-up vindue for nulpunktsjustering er åbent

---

Handling	Forventet observa- tion/resultat	Faktisk observa- tion/resultat	Godkendt observa- tion/resultat
<i>Hovedscenarie</i>			
1. Forsker trykker på Foretag-knap	Systemet foretager nulpunktsjustering, hvorefter vinduet lukker	Som forventet foretager systemet nulpunktsjustering, hvorefter vinduet lukker, når forsker har trykket på Foretag-knap	✓

Tabel 4.3: Accepttest af Use Case 1

### 4.2.2 Use Case 2

---

Test af Use Case 2	Bestem kalibreringskoefficient
Scenarie	Hovedscenarie
Prækondition	Hardware er monteret ved 50 mmHg på væskesøjlen og er tilkoblet en computer med WaveForm.

---

Handling	Forventet observa- tion/resultat	Faktisk observa- tion/resultat	Godkendt observa- tion/resultat
<i>Hovedscenarie</i>			

---

1.	Output spænding fra hardware aflæses i WaveForm	Output aflæses til 1 V +/- 30%	I WaveForm aflæses output til 1 V +/- 30%	✓
2.	Beregning foretages ud fra formlen $\frac{50}{output} = coefficient$	Koefficenten beregnes til 50 +/- 30%	Som forventet beregnes koefficenten til 50 +/- 30	✓
3.	Forsker indtaster beregnet kalibreringskoefficient i konfigurations XML-fil	Koefficenten står i XML-fil	Koefficenten står i XML-fil	✓
4.	Kalibreringskoefficient kan tilgås af systemet	Sammenlign værdierne i listen råData(findes i IndhentDAQData) med den viste graf på GUI	Sammenlign værdierne i listen råData(findes i IndhentDAQData) med den viste graf på GUI	✓

Tabel 4.5: Accepttest af Use Case 2

### 4.2.3 Use Case 3

Test af Use Case 3	Start måling
Scenarie	Hovedscenarie
Prækondition	Blodtryksmålesystemet er monteret korrekt. Forskeren har tændt for Blodtryksmåleren. UC1 er kørt succesfuldt

Handling	Forventet observa- tion/resultat	Faktisk observa- tion/resultat	Godkendt
<i>Hovedscenarie</i>			

1. Forsker indtaster Forsøgsnavn	Systemet tilgængeliggør Start Måling-knap	Når forsker indtaster Forsøgsnavn, så gør systemet Start Måling-knap tilgængelig	✓
2. Filteret signal er valgt per default af systemet	Radiobutton til filtret signal er checket af	Det ses at Radiobutton til filtret signal er checket af	✓
3. Forsker trykker på Start Måling-knap på GUI	Signal vises i graf på GUI	Når forsker trykker på Start Måling-knap, vises signalet i graf på GUI	✓
4. Systolisk og diastolisk blodtryk samt puls bliver vist i bokse på GUI	GUI udskriver systoliske, diastoliske og puls værdier på GUI	GUI udskriver systoliske og diastoliske værdier på GUI. GUI udskriver ikke puls <sup>1</sup>	(✓)

*Udvidelse 1: Forsker vælger filtreret/  
ufiltreret signal*

1. Forsker vælger ufiltreret signal	Grafen viser det ufiltreret signal	Forsker vælger ufiltreret signal og grafen viser det ufiltreret signal	✓
2. Forsker vælger filtreret signal	Grafen viser det filtreret signal	Forsker vælger filtreret signal og grafen viser det filtreret signal	✓

Tabel 4.7: Accepttest af Use Case 3

#### 4.2.4 Use Case 4

Test af Use Case 4	Gem data
Scenarie	Hovedscenarie

<sup>1</sup>Se problemrapport

Prækondition Blodtryksmålesystemet er monteret korrekt. Forskeren har tændt for Blodtryksmåleren. Use Case 1 er kørt succesfuldt, Use Case 3 kører

---

Handling	Forventet observasjon/resultat	Faktisk observasjon/resultat	Godkendt
<i>Hovedscenarie</i>			
1. Forsker trykker på Start Gem-knap	Start Gem-knap bliver highlightet med blå kant	Når forsker trykker på Start Gem-knap bliver den highlightet med blå kant	✓
2. Forsker trykker på Stop Gem-knap for at stoppe med at gemme	Filnavnet(forsøgsnavn_Id) bliver vist i tekstboks GUI	Når forsker trykker på Stop Gem-knap for at gemme bliver filnavnet(forsøgsnavn_Id) vist i tekstboks i GUI	✓
3. Forsker trykker på Gem-knap for at stoppe med at gemme	Det fremgår af GUI at data er gemt i Database	Når forsker trykker på Gem-knap for at stoppe med at gemme, fremgår det af GUI at data er blevet gemt i Database	✓

*Undtagelse 1: Forsker trykker på Stop Måling-knap*

---

1. Forsker trykker på Stop Måling-knap til et givent tidspunkt	Grafen på GUI fastholdes og datostempel på seneste indlagte data aflæses i databasens tabel. Tiderne sammenlignes	Når forsker trykker på Stop Måling-knap til et givent tidspunkt, fastholdes grafen på GUI og datostempel på seneste indlagte data aflæses i databasens tabel, hvor efter tiderne sammenlignes	✓
--	---	---	---

Tabel 4.9: Accepttest af Use Case 4

#### 4.2.5 Use Case 5

---

Test af Use Case 4	Stop måling
Scenarie	Hovedscenarie
Prækondition	Blodtryksmålesystemet er monteret korrekt. Forskeren har tændt for Blodtryksmåleren. Use Case 1 er kørt succesfuldt, Use Case 3 kører

---

Handling	Forventet observa- tion/resultat	Faktisk observa- tion/resultat	Godkendt resultat
<i>Hovedscenarie</i>			
1. Forsker trykker på Stop Måling-knap	Målingen stoppes og blodtryksgrafen fastholdes	Forsker trykker på Stop Måling-knap og målingen stoppes og blodtryksgrafen fastholdes	✓

---

Tabel 4.11: Accepttest af Use Case 5

### 4.3 Accepttest af ikke-funktionelle krav

Krav nr.	Krav	Test	Forventet resultat	Resultat	Godkendt
1.	Blodtryksmåleren skal indeholde en Start Måling-knap til at igangsætte målingerne.	Kør Use Case 1 og 3	Start Måling-knap er på GUI	Use Case 1 og 3 køres og der er en Start Måling-knap på GUI	✓
2.	Blodtryksmåleren skal indeholde en Stop Måling-knap, hvorfra måling kan stoppes.	Kør Use Case 1 og 3	Stop Måling-knap er på GUI	Use Case 1 og 3 køres og der er en Stop Måling-knap på GUI	✓
3.	Blodtryksmåleren skal indeholde en Start Gem-knap til påbegyndelses af at gemme måling i Database	Kør Use Case 1 og 3	Start Gem-knap er på GUI	Use Case 1 og 3 køres og der er en Start Gem-knap på GUI	✓
4.	Blodtryksmåleren skal indeholde en Stop Gem-knap til påbegyndelses af at gemme måling i Database	Kør Use Case 1 og 3	Stop Gem-knap er på GUI	Use Case 1 og 3 køres og der er en Stop Gem-knap på GUI	✓

5.	Blodtryksmåleren skal indeholde en tekstboks til forsøgsnavn, hvori forsker indtaster det pågældende forsøgsnavn	Kør Use Case 1 og 3	Tekstboks til forsøgsnavn er på GUI	Use Case 1 køres og der er en tekstboks til forsøgsnavn, hvori forsker indtaster det pågældende forsøgsnavn	✓
6.	Blodtryksmåleren skal indeholde radiobutton til filtreret signal, denne skal være default valget	Kør Use Case 1 og 3	Radiobutton til filtreret signal er på GUI	Use Case 1 og 3 køres og der er en radiobutton til filtreret signal, der er valgt per default	✓
7.	Blodtryksmåleren skal indeholde radiobutton til ufiltreret signal	Kør Use Case 1 og 3	Radiobutton til ufiltreret signal er på GUI	Use Case 1 og 3 køres og der er en radiobutton til ufiltreret signal	✓
8.	Blodtryksmåleren skal indeholde tekstbokse til puls, systolisk og diastolisk blodtryk, som vises med op til tre cifre	Kør Use Case 1 og 3	Systolisk-boks, diastolisk-boks og puls-boks på GUI	Use Case 1 og 3 køres og der indeholder tekstbokse, der indeholder puls, systolisk og diastolisk blodtryk, som vises med op til tre cifre	✓

9.	Blodtryksmåleren skal indeholde en tekstboks, som viser filnavn(forsøgsnavn og id) på målingen, efter måling er gemt	Kør Use Case 1 og 3	Tekstboks til Filnavn er på GUI	Use Case 1 Filnavn er på og 3 køres og der er en tekstboks, der viser filnavn(forsøgsnavn og id) på målingen, efter måling er gemt	✓
10.	GUI'en skal se ud som på figur 2.4 i KS	GUI'en ser ud som figur 2.4 i KS	GUI'en ser ud som figur 2.4 i KS	GUI'en ser ud som figur 2.4 i KS	✓
11.	Forskeren skal kunne starte en default-måling maksimalt 30 sekunder efter systemet er startet	Systemet er åben samtidigt startes et stopur. Efter tryk på Start Måling-knap og målingen er startet stoppes uret	Måling er startet og stopuret viser mindre end 30 sekunder	Systemet er åbent og samtidigt med at et stopur startes trykkes der på Start Måling-knap og når målingen er startet stoppes uret. Forskeren kunne altså indenfor 30 sekunder, efter systemet er startet, starte en default-måling	✓
12.	Det skal maksimalt tage 5 timer at gendanne systemet (MTTR - Mean Time To Restore)	Kan ikke testes på prototypen	Kan ikke testes på prototypen	Kan ikke testes på prototypen	✓

13.	Systemet skal have en oppe tid uden nedbrud på minimum 1 måned (720 timer) (MTBF - Mean Time Between Failure)	Kan ikke testes på prototypen	Kan ikke testes på prototypen	Kan ikke testes på prototypen	✓
14.	Systemet skal have en oppetid/køretid på: $\frac{MTBF}{MTBF + MTTR}^*$ 100 = 99,31%	Kan ikke testes på prototypen	Kan ikke testes på prototypen	Kan ikke testes på prototypen	✓
15.	Blodtryksmåleren skal, indenfor 3 sekunder, kunne vise systolisk og diastolisk blodtryk via graf. Dette accepteres med en tolerance på +/- 15 %	Kør Use Case 1 og 3. Der trykkes på Start Måling-knappen samtidig med at et stopur startes. Når måling vises i graf stoppes uret	Stopuret viser mellem 2.55 - 3.45 sekunder	Stopuret viser ved accepttesten 3.03 sekunder	(✓)

16.	Blodtryksmåleren skal indenfor 5 sekunder fra der er trykket på Stop Gem-knap, have gemt målingerne i Databasen. Dette accepteres med en tolerance på +/- 15 %	Kan ikke testes på prototypen	Kan ikke testes på prototypen	Kan ikke testes på prototypen	✓
17.	Grafen vises i ét vindue, hvor y-aksen måles i mmHg og x-aksen i tid i sekunder	Kør Use Case 1 og 3	På GUI er y-aksen målt i mmHg og x-aksen i tid pr. sekund	Use case 1	✗
18.	Hvert 3. sekund skal værdier for systolisk og diastolisk blodtryk samt puls opdateres. Dette accepteres med en tolerance på +/- 15 %	Kør Use Case 1 og 3. Forsøgsnummer indtastes og der trykkes på Start Måling-knappen samtidig med at et stopur startes. Når værdier i bokse vises stoppes uret	Stopuret viser mellem 5.95 - 8.05 sekunder	Stopuret viste til accept-testen viste stopuret 5.01 sekunder	✓

<sup>2</sup>Se problemrapport

19.	Graf for blodtryk skal kører kontinuerligt i GUI efter princippet på figur 2.5	Kør Use Case 1 og 3	Grafen i GUI kører kontinuerligt efter princippet på figur 2.5	Use case 1 og 3 køres og grafen i GUI kører kontinuerligt efter princippet på figur 2.5	✓
20.	Når der trykkes på Stop Gem-knap gemmes signals rådata under det indtastede forsøgsnavn og et autogenereret id. " <i>forsøgsnavn_id</i> "	Kør Use case 1, 3 og 4	Data er blevet gemt i Databasen under filnavnet " <i>forsøgsnavn_id</i> "	Use case 1, 3 og 4 køres og når der trykkes på Stop Gem-knap gemmes signalets rådata under det indtastede forsøgsnavn og et autogenereret id. " <i>forsøgsnavn_id</i> "	✓
21.	Systemet skal kunne måle blodtryksværdier fra 0 til 250 mmHg	Kør Use Case 1 og 3	Det indhentede signals blodtryksværdier er indenfor 0 til 250 mmHg på grafens y-akse	Der er ingen begrænsning <sup>3</sup>	(✓)
22.	Forskeren skal kunne udskifte batterierne til hardwaren på 2 minutter.	Udskiftning af batterier påbegyndes samtidig med at stopur startes. Når de er udskiftet stoppes uret	Stopuret viser mindre end 2 minutter	Forsker kan hurtig skifte dette. Stopuret viser under 2 minutter	✓

<sup>3</sup>Se problemrapport

23. Softwaren skal Åbn systemets Koden er Koden er  
opbygges med programkode opbygget med opbygget med  
lav kobling lav kobling lav kobling ✓
- 

Tabel 4.12: Accepttest af Ikke-funktionelle krav

#### 4.4 Godkendelsesformular

Godkendes af Peter Johansen

Kunde IHA

Dato for test 11/12 2015

Ved underskrivelse af dette dokument godkendes den kørte accepttest.

<u>Aarhus</u>	<u>11/12 2015</u>
Sted	Dato
	
Kundens underskrift	Leverandørens underskrift

## 4.5 Problemrapport

Use Case 3, handling 4: Systolisk og diastolisk blodtryk samt puls bliver vist i bokse på GUI. Alle boksene er oprettet og vises i GUI, men kun systolisk og diastolisk bokse blive udfyldt. Puls er ikke kommet til at virke.

Ikke-funktionelle krav, handling 17: Grafen vises i ét vindue, hvor y-aksen måles i mmHg og x-aksen i tid i sekunder. y-aksen vises som tænkt i mmHg, men x-aksen vises ikke i tid, men i antal samples.

Ikke-funktionelle krav, handling 21: Systemet skal kunne måle blodtryksværdier fra 0 til 250 mmHg. Dette kan systemet også, det er blot blevet valgt ikke at sætte nogle begrænsninger på, så y-aksen med mmHg stopper ikke ved de 250 mmHg. Hvis dette ønskes kan det uden problemer tilføjes i koden.

# Litteratur

---

- [1] Richard G. Lyons. *Understanding Digital Signal Processing*. Prentice Hall, 2011.
- [2] Peter Johansen. *Instrumentationsforstærkeren*. IHA, 2014.
- [3] *INA114 Datasheet*.
- [4] [https://en.wikipedia.org/wiki/Sallenkl\\_13.16](https://en.wikipedia.org/wiki/Sallenkl_13.16).
- [5] Gregory J. Toussaint Rolande E. Thomas, Albert J. Rose. *The Analysis and Design og Linear Circuits*. Wiley, 2012.
- [6] Steven W. Smith. *The Scientist and Engineer's Guide to Digital Signal Processing*. California Technical Publishing, 1997.

# Figurer

---

2.1	Use Case-diagram	3
2.2	Aktør-kontekstdiagram	4
2.3	Use Case-diagram	5
2.4	Skitse af GUI	10
2.5	Graf for blodtryk	11
3.1	Block Definition Diagram for hardware	13
3.2	Internal Block Diagram for hardware	13
3.3	Bodeplot	17
3.4	Diagram over HW	18
3.5	Forstærknings blok	18
3.6	Måling for 10 Hz	19
3.7	Måling for 50 Hz	19
3.8	Måling for 60 Hz	20
3.9	Graf til kalibrering, fra udregninger	20
3.10	Opstilling	21
3.11	Måling ved 50 mmHg	21
3.12	Måling ved 10mmHg	22
3.13	Måling ved 100mmHg	23
3.14	Overordnet sekvensdiagram for systemet	24
3.15	Domaenemodel	24
3.16	Applikationsmodel for software	25
3.17	Sekvensdiagram for Use Case 1	26
3.18	Sekvensdiagram for Use Case 2	27

3.19 Sekvensdiagram for Use Case 3 . . . . .	28
3.20 Sekvensdiagram for Use Case 4 . . . . .	29
3.21 Sekvensdiagram for Use Case 5 . . . . .	29
3.22 Klassediagram . . . . .	31
3.23 NulpunktsjusteringGUI og HovedGUI . . . . .	32
3.24 Observer mønstre . . . . .	33
3.25 Konfigurations XML-fil . . . . .	35
3.26 Aktivitetsdiagram af metoden Filtrering() . . . . .	36
3.27 Udsnit af koden til det glidende middelværdifilter . . . . .	36
3.28 SQL-kode til oprettelse af tabeller i database . . . . .	38