

# TECH-BASEインターン PHPスタートアップセッション

▼以下をやっていこう！▼

## 1 PCの電源を入れてWiFi接続

・ZOOMの名前はチーム名＋氏名 例:A深紅太郎

## 2 ポータルサイト接続設定

・chromeよりログインしておきましょう

## 3 PCからLINEにログイン

・**チームLINE**に未参加の場合は参加してあいさつを！

※作成したmyprofile.htmlもブラウザで開いておこう

同じグループチャットの方はチームメンバー！  
準備しながら自己紹介や雑談はドンドンしよう！  
※配布資料①を開いておきましょう！



25卒向け開催日程が決定！！  
スケジュールを空けておこう！

### ■文理混合

10/11(水)

10/24(火)

11/7(火)

11/22(水)

12/7(木)

12/19(火)

1/16(火)

1/30(火)

2/7(水)

2/16(金)

2/21(水)

### ■理系限定

10/20(金)

11/21(火)

12/15(金)

※第一部: 13:00～/第二部: 16:00～

※所要時間2.5H(オンライン)

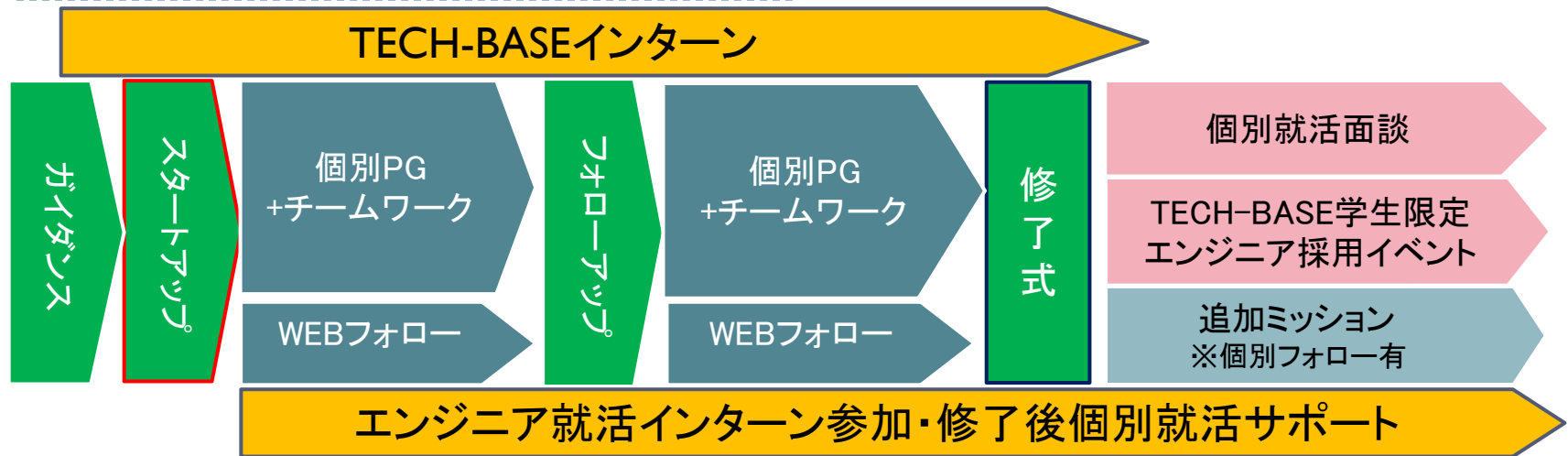
キャリア面談でご案内します！



# TECH-BASEインターンへようこそ！！

## 皆さんの出社日一覧

## TECH-BASE



キャリアビジョンのための  
企業インターン案内

**選考直結イベントThinkSelection Engineer50**への参加権をもぎ取ろう！

一定ラインまでの  
ミッションクリア

&

インターンでの  
参加姿勢

⇒

個別面談にて  
TSEへご招待！

2 **TECH-BASEインターンは企業スポンサーのご協力で成り立っています！**

# インターンに参加する大前提

---

目的意識は人それぞれ、自己成長したいのは全員共通



## □ 当事者意識

- 自分で決めて責任を持って行動する

## □ 目標設定、目的意識の明確化

- しっかりと明文化して常に目的意識を持って進める

## □ 素直になること

- プライドを捨ててとにかく飲み込んで実践して自分のモノにせよ！

**STOP!**  
3日坊主

我々の「採用」のためのインターンではありません！  
皆さんが「社会で活躍する人材に成長する」ためのインターンです！！  
どんな状況も自分事と捉えて前に進むために行動していきましょう。

# TECH-BASEはチーム対戦

## ポイント制度とチーム内役割を把握しよう！

LINE公式④

ビジョン（目標）

チーム総得点でチーム優勝を目指す！

<活躍の要素>

- 実績
- 行動
- 発表
- チーム力

得点制

チーム制

競争制

- チーム内で協力
- チーム間で競争

だから「やり切れる」！

1. 成果：  
ミッションの進捗
2. 成果に繋がる行動：  
日々の行動、時間管理、相談
3. チームプレー：  
役割、週報、行動速度、チームカラー
4. 発表での他者評価：  
各自の発表をみんなで評価

チーム内の8役割  
(役割詳細はLINEに送信済)

- リーダー
- サブリーダー
- 行動評価係
- スケジュール管理係
- 課題発見係
- 課題解決係
- モチベータ係
- 業務評価係


# ポイントは4種類！

---

1. 成果：  
ミッションの進捗
2. 成果に繋がる行動：  
日々の行動、時間管理、相談
3. チームプレー：  
役割、週報、行動速度、チームカラー
4. 発表での他者評価：  
各自の発表をみんなで評価

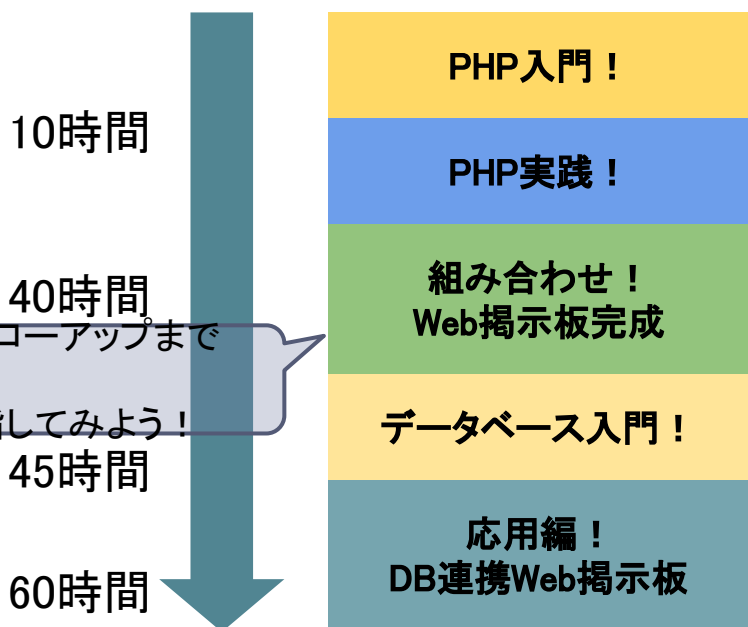
A1:G49		fx	備考				
	A	B	C	D	E	F	
1	頻度	ポイントID ポイント概要			付与タイミング	加点	備考
3	A	<メンバー進捗P>					
4	メンバー	A-01	A-01	1-05をクリア	日報送信時	1	
5	メンバー	A-02	A-02	1-15をクリア	日報送信時	1	
6	メンバー	A-03	A-03	1-19をクリア	日報送信時	1	
7	メンバー	A-04	A-04	1-23をクリア	日報送信時	1	
8	メンバー	A-05	A-05	1-26をクリア	日報送信時	1	
9	メンバー	A-06	<div>ポイントの詳細はスタートアップ当日にLINEへお送りした資料の</div> <div>④ポイント確認用シート</div> <div>をご確認ください！！！！</div> <div>※こちらのスライドはサンプルです</div>				
10	メンバー	A-07					
11	メンバー	A-08					
12	メンバー	A-09					
13	メンバー	A-10					
14	メンバー	A-11					
15	メンバー	A-12					
16	メンバー	A-13					
17	メンバー	A-14					
18	メンバー	A-15					
19	メンバー	A-16					
20	メンバー	A-17					
21	メンバー	A-18					
22	メンバー	A-19					
23							
24	B						
25	メンバー	B-01					
26	メンバー	B-02					
27	メンバー	B-03					
28							
29	C						
30	メンバー	C-01					
31	メンバー	C-02					
32	メンバー	C-03					
33	メンバー	C-04					
34							
35	D						
36	メンバー	D-01					
37	メンバー	D-02					
38	メンバー	なし	D-03	「友だち紹介」で、友人にTECH-BASE参加してもらう ※対象卒年のみ	随時	2	運営が計測・加
39							
40	E		<チームP-ONCE>				
41	チーム	E-01	チームに則したユニークなチーム名とアイコン画像をチームLINEグループに反映し、その内容を運営@TECH-BASEへ報告		報告受領後、運営確認時	10	※安直すぎるも
+		ポイント表	(規定) TECH-BASEの「1週間」について・他		役割表		

6

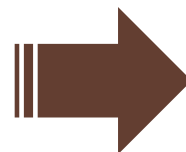
  
IESO  
IT Engineer Training & Support Organization

# PHPコースミッションは大きく7つのパーツで構成

〈目安累計時間〉



ここではまず理解より慣れよう!  
部品(機能)単位で使い方が見えたらOK



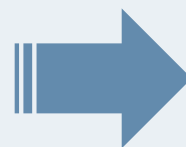
【LEVEL1 Clear (BaseMission Clear)】  
ここまで来れば  
WEBやアプリの仕組みが見えてくる!  
プログラムの組み方が身につく!

ここもいきなり理解は困難! 写経で慣れよう!



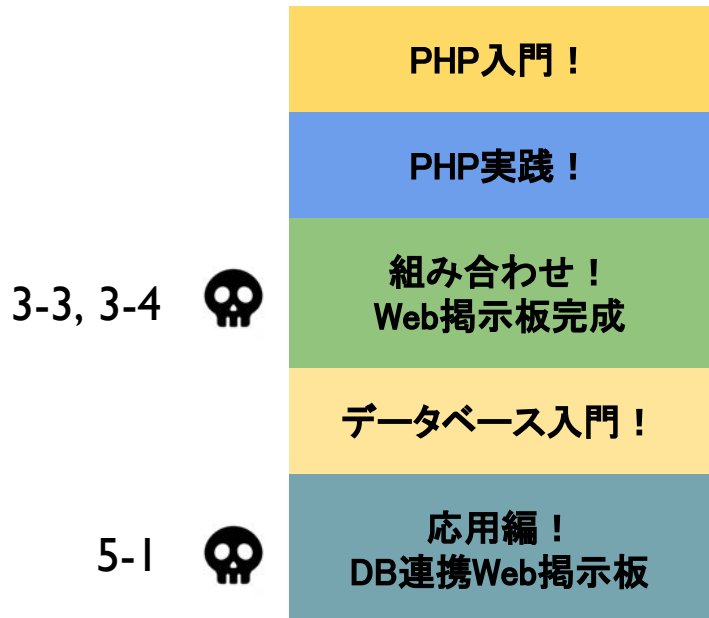
【LEVEL2 Clear (Mission Clear)】  
データベースの扱い方や  
注意すべき点が把握出来る!

修了式後オプション(自由制作 & チーム開発)



【LEVEL3 Clear (Mission Complete)】  
趣味ではなく、ユーザーのために。

# PHPミッションはNORMAL～EASYモードの設定状況に応じてチャレンジはOK



**NORMAL**: 分解手順つき。  
用語などはややハードルあり

**EASY(ヒント集)**:  
背景、完成イメージ、利用するキーワード、  
得られたパーツ説明など



ポータルでクリックすると  
ヒントやコードが表示されます

どのモードでも  
成果ポイントは変わりません

まずは**ミッション3-5全員クリア(C-6)**達成を目指そう！！



インターン期間で達成するために  
キャリア目標(大目標)と中間目標(短期目標)を明確にしよう！

今後どうなりたいか、キャリアビジョン(大目標)

TECH-BASEでチーム優勝する

TECH-BASEミッションをやりきる

フォローアップ研修までの中間目標をクリアする

# インターン期間で達成するために キャリア目標(大目標)と中間目標(短期目標)を明確にしよう！

## ビジョン(目標)

チーム総得点(最大約1500点)で3-5クリアの上チーム優勝を目指す！

## ミッション

チーム全員で5-1クリアしてチーム開発に挑める状況を作ろう！

### フォローアップ研修までの中間目標

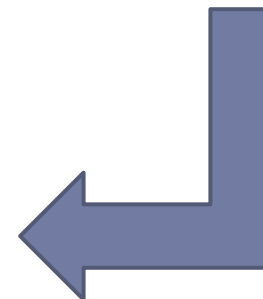
ポイント: **280点**

ミッション: **3-2クリア**

キャリアビジョン: **面談で明確化**

- 成果部門合計: 約120点 (個人)
- 行動部門合計: 約80点 (個人)
- チーム部門合計: 約40点 (チーム)
- 発表部門合計: 約40点 (チーム)

※個人ポイントは7名換算



マイルストーン  
(中間目標)

毎週行動してだけで、  
個人では「4点」  
チームでは「28点」  
を最大で獲得！

人数にばらつきがあるので、  
7人換算します！

# それではいよいよプログラミングへ

portalから【mission1-02】と【Editor】を開こう！

クリックすると記入例が確認できるぞ！

## Mission\_1-02

Hello World を表示しよう：「phpタグ」と、プログラム記述

### 問題文

ここではPHPの使い方を学びましょう。

プログラムの拡張子を「.html」から「.php」に変えましょう。

新しくPHPファイルを作ったら「<?php ?>」と書きましょう。

PHPのコードは、<?phpと?>の間に書きます。

最初のコードとしてechoを書いてみましょう。

echoを使うと文字を画面に表示することができます。

例えば、

```
<?php echo "Hello World"; ?>
```

のように書きます。

### 例

Hello World

▶ 記入例：



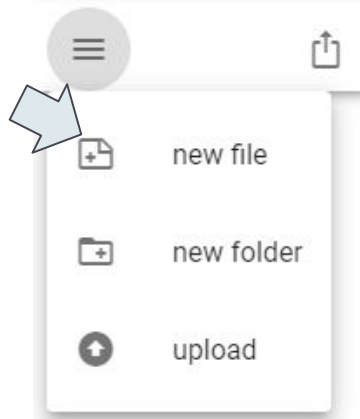
IESO

IT Engineer Training & Support Organization

# ミッション1-1:PHPファイルでechoを使って "Hello world"を出力してみよう

□ ファイル名は「m1-02.php」

①Editorでファイル作成



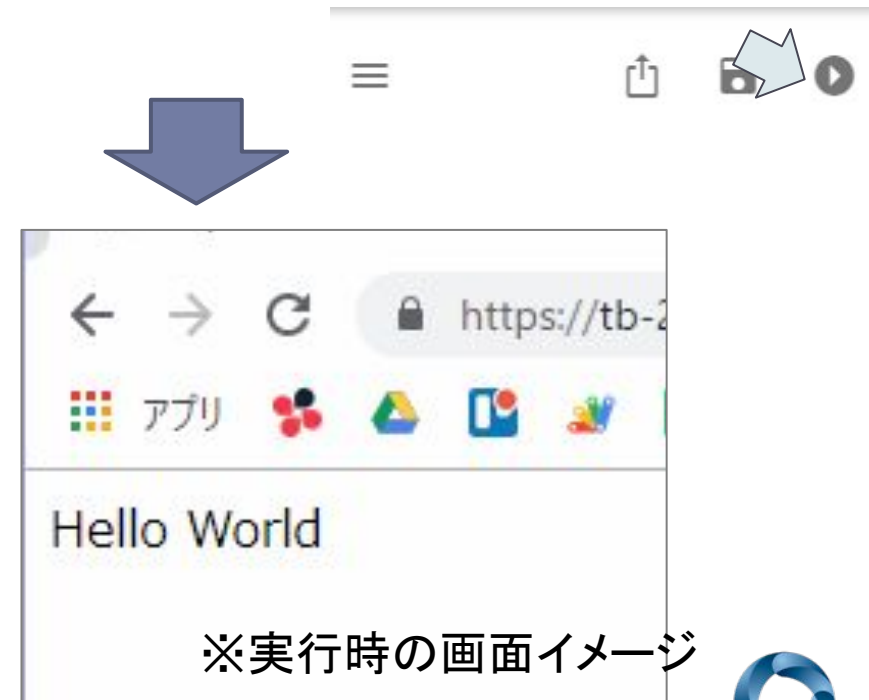
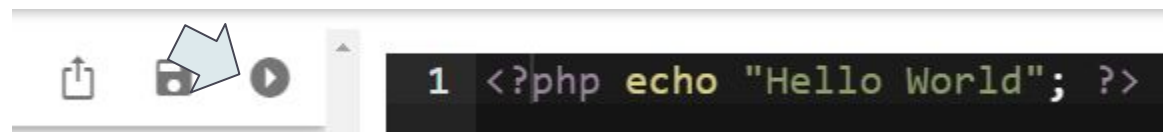
②ファイル名入力

新しいファイルを作成

File Name  
m1-02.php

キャンセル 作成

③Editorで入力し保存



# PHPの書き方

## ・PHPタグ

<?php

//ここにプログラムを書く

?>

```
1 <?php
2     echo "Hello World";
3 ?>
```

プログラミング初めての方は  
「<?php」「?>」  
を省いた前頁例を試してみよう

## ・行末に「;」(セミicolon)

行ごとに処理されるため処理の区切りだとコンピュータに認識させよう

## ・PHPタグ内で全角文字は使えない

条件を満たすときのみOK

## ・文字列を扱うときは「"」(ダブルクォーテーション)で囲む

なにかの命令ではなく「文字」として扱ってね、というサイン

## ・echo文

文字列をブラウザに表示させるとき利用、echo無しで書くコードは無い、というくらい頻出頻出

## ・コメントアウト「//」、「/\* ~ \*/」

ここから先(右側)は処理しませんよ、の合図。メモなども日本語で書ける！

# PHPのお約束

---

## ①原則、半角で記述

” ” (ダブルクォーテーション) 内、’ ’ (シングルクォーテーション) 内または  
コメントアウトでは全角記述が可能

## ②全角スペースの使用に注意

” ” や ’ ’ の外に書くとエラーになる。要注意！

## ③小文字と大文字は区別する

## ④処理の最後に「;」(セミコロン) 忘れずに！

## ⑤エラー(Syntax error)が出たら…

「.(ピリオド)」、「;」(セミコロン)、スペルチェック、半角スペース  
あたりでのミスが多い！要確認！

## ⑤思った通りに表示されない時は「Google Chrome」を閉じてみる

# やってきたことを把握しよう

## HTMLとPHPの違い

- HTML: ブラウザで見える  
閲覧者には  
「決まった情報を見せるだけ」

- PHP: 裏での情報の処理  
閲覧者の属性(年齢、収入)でページ誘導  
閲覧者から情報を取れる

HTMLページは  
ページソースを  
確認してみよう



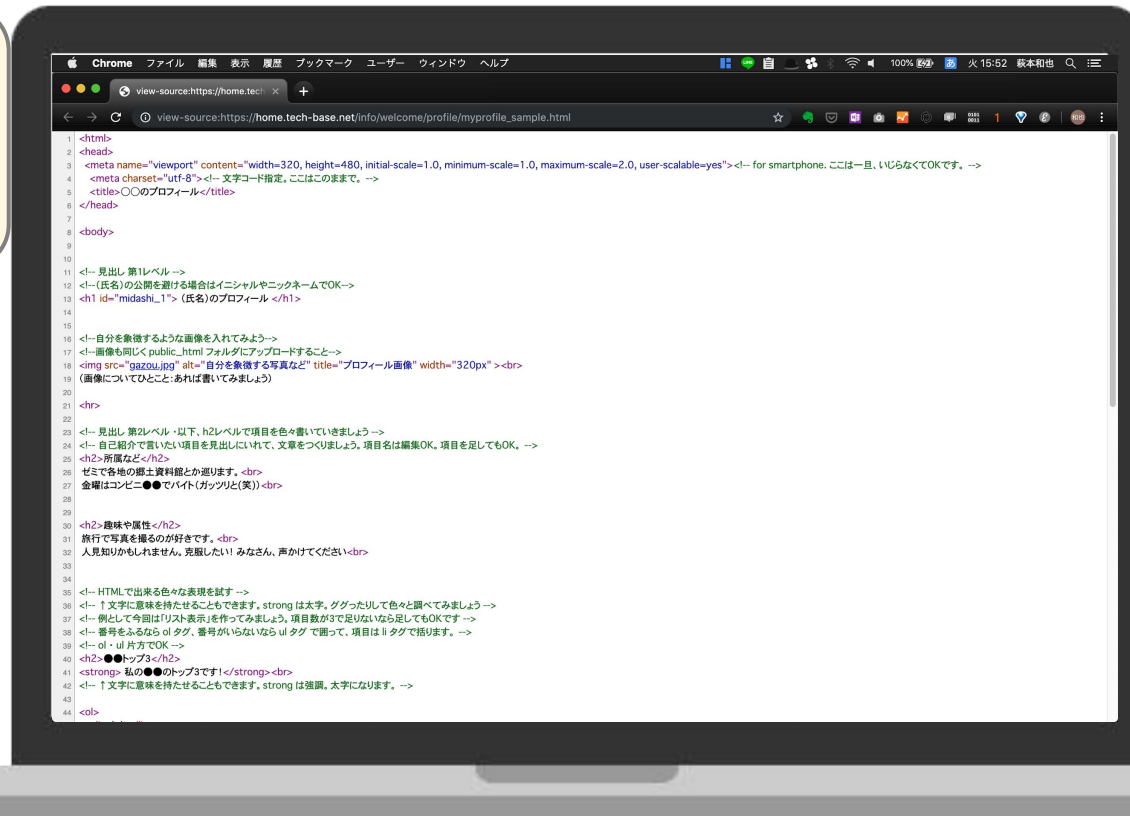
# やってきたことを把握しよう

## HTMLはページソースで確認できる

- HTML: ブラウザで見える  
閲覧者には  
「決まった情報を見せるだけ」

- PHP: 裏での情報の処理  
閲覧者の属性(年齢、収入)でページ誘導  
閲覧者から情報を取れる

HTMLページは  
ページソースを  
確認できる！



PHP処理の領域  
<?php ~ ?>  
は表示されない



# やってきたことを把握しよう

## HTMLとPHPについて(拡張子の違い)

### □ HTML: ブラウザで見える

.html内にはphp領域は含められない

```
<html>
<head>
  <title>これはHTML練習場です</title>
  <meta charset="utf-8">
</head>
<body>
<!-- この記号の間に入れるとブラウザでは表示されない-->
<h1>タイトルとして大きく表示</h1>
<hr>  <!-- hrタグは横に仕切り線を入れるタグ-->
<h2>中タイトルとしてやや大きく表示</h2>
<br>  <!-- brは改行タグ-->
<h2>中タイトルとしてやや大きく表示</h2>
<!-- 以下で名前を送る送信フォームを用意する-->
<form method = "POST" action = "kiso.php">
  <input type = "text" name = "nae">
  <input type = "submit" name = "btn" value = "送信">
</form>
HTMLではこのまま書き込むことも出来ます
</body>
</html>
```

＜一言コラム＞

<>がHTMLタグ

基本は対になる</>で閉じなければならない

### □ PHP: 裏での情報の処理

.php内にはhtml領域もphp領域も記述OK

```
<html>
<head>
  <title>これはPHP練習場です</title>
  <meta charset="utf-8">
</head>
<body>
  <?php
    $filename = 'kiso.php'; //掲示板の記録用ファイルを指定
    $nae = $_POST['nae']; //フォームから受け取る
    echo $nae; //受け取った値を表示する
    //このまま書き込むことは出来ません
  ?>
</body>
</html>
```

＜一言コラム＞

<?phpで始まり、?>で終わるのがプログラム部分  
一つのファイルに複数あっても OK  
ただし、HTML同様必ず閉じること

＜一言コラム＞

PHPはHTMLの<body>内でも<html>の前でも  
</html>の後ろでもOK(処理順序は変わる)

# やってきたことを把握しよう HTMLについて押さえておこう！

## □ HTML: <html>~</html>で定義

### □ <html><head><body>で構成

#### ヘッダー 情報

```
<html>
<head>
  <title>これはHTML練習場です</title>
  <meta charset="utf-8">
</head>
```

#### ブラウザに 表示される 内容(本体)

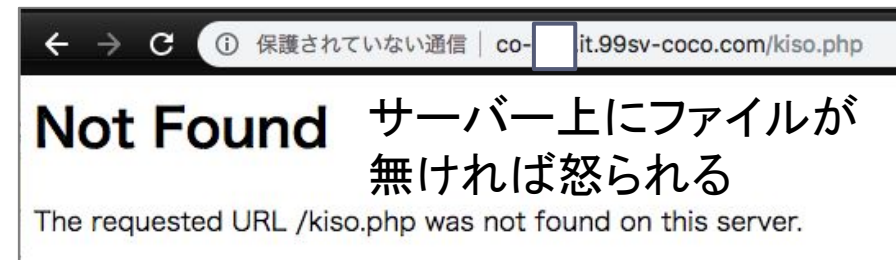
```
<body>
<!-- この記号の間に入れるとブラウザでは表示されない-->
<h1>タイトルとして大きく表示</h1>
<hr>  <!-- hrタグは横に仕切り線を入れるタグ-->
<h2>中タイトルとしてやや大きく表示</h2>
<br>  <!-- brは改行タグ-->
<h2>中タイトルとしてやや大きく表示</h2>
<!-- 以下で名前を送る送信フォームを用意する-->
```

#### フォーム ※action の指定に 注意！

```
<form method = "POST" action = "kiso.php">
  <input type = "text" name = "namae">
  <input type = "submit" name = "btn" value = "送信">
</form>
```

```
HTMLではこのまま書き込むことも出来ます
</body>
```

```
</html>
```



# やってきたことを把握しよう

## HTMLでブラウザ表示！イヤな文字化け対策を！

### □ HTML:ブラウザで見るための文書

□ ブラウザからも「ページのソースを表示」で確認可能！

```
<html>
<head>
  <title>これはHTML練習場です</title>
  <meta charset="utf-8">
```

↑文字化け防止

```
</head>
<body>
<!-- この記号の間に入れるとブラウザでは表示されない-->
<h1>タイトルとして大きく表示</h1>
<hr>  <!-- hrタグは横に仕切り線を入れるタグ-->
<h2>中タイトルとしてやや大きく表示</h2>
<br>  <!-- brは改行タグ-->
<h2>中タイトルとしてやや大きく表示</h2>
<!-- 以下で名前を送る送信フォームを用意する-->
<form method = "POST" action = "kiso.php">
  <input type = "text" name = "nae">
  <input type = "submit" name = "btn" value = "送信">
</form>
HTMLではこのまま書き込むことも出来ます
</body>
</html>
```

縋ヲ縋、縋医N縋ィ縋励※蜈ァ縋阪¥縋ィ縋コ

荳1縋ヲ縋、縋医N縋ィ縋励※縋↻蜈ァ縋阪¥縋ィ縋コ

荳1縋ヲ縋、縋医N縋ィ縋励※縋↻蜈ァ縋阪¥縋ィ縋コ

HTML縋ァ縋ッ縋菴↻縋セ縋ヲ縋崎セ縋€縋菴→縋よ↻譚・縋セ縋↻

- ・metaタグ設定
- ・エディタ設定
- ・ブラウザ設定(エンコーディング)

が「UTF-8」に統一していないと、  
文字化けが起こる



IESO

IT Engineer Training & Support Organization

# ＜これからの実践に向けて＞

## プログラムの書き方 ～入門編～

鉄則：自分が後で見分分かるように書く！（出来れば他の人も分かるように）

```
<html>
  <head></head>
<body>
<!-- この記号の間に入れるとブラウザでは表示されない-->
  <?php
    //echoで文字列を表示する

    //条件分岐:$mojiが文字列とそうでないときで別の表示を出す
    //条件分岐やループを使う場合はインデント(字下げ)を行う


  ?>
</body>
</html>
```

- ・ **//で処理内容を書いて進めること**
- ・ 行の途中からでもコメントアウト可能
- ・ インデントで揃えるとどこまでが一連の処理かが分かりやすい(他者も分かる)
- ・ 次の予定や現状を書いておく

# <これからの実践に向けて> プログラムの書き方 ～入門編～

鉄則：自分が後で見分分かるように書く！（出来れば他の人も分かるように）

```
<html>
  <head></head>
<body>
<!-- この記号の間に入れるとブラウザでは表示されない-->
  <?php
    //echoで文字列を表示する
    $moji = "hello world"; //行末に ; を入れるのを忘れない
    echo $moji; //変数の場合は "" で囲まない
    //条件分岐: $mojiが文字列とそうでないときで別の表示を出す
    //条件分岐やループを使う場合はインデント(字下げ)を行う
    if (is_string($moji)) {
      echo "文字列でした！";
    } else {
      echo "文字列じゃなかった";
    } //次はフォームを作ってフォームから送った文字が$mojiに入るようにする
  ?>
</body>
</html>
```

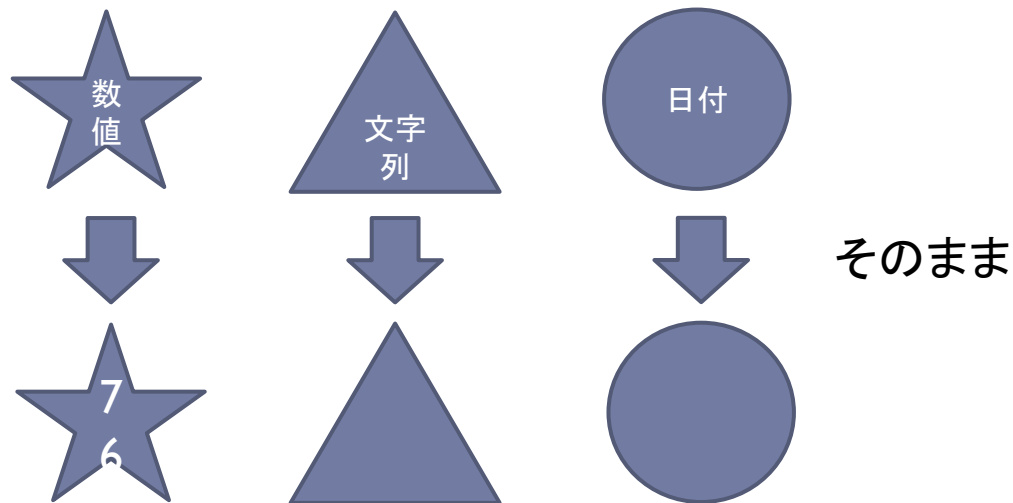
- ・ **//で処理内容を書いて進めること**
- ・ 行の途中からでもコメントアウト可能
- ・ インデントで揃えるところまでが一連の処理かが分かりやすい(他者も分かる)
- ・ 次の予定や現状を書いておく

一回で成功しないのが普通  
ゆっくり一行ずつ確認しよう。

# mission1-24のヒントfopen()? fwrite()? fclose()? 変数 と 関数 のちがい

・**変数**: 情報を入れておく箱

PHPでは前に「\$」がつく



変数とは言うなれば「出席番号」

・**配列**: 情報群を入れておく変数の一種

配列とは言うなれば「チーム」

例: \$A[0] Aチームの1番目の人

<一言コラム>

プログラミングでは1からではなく0から始まる

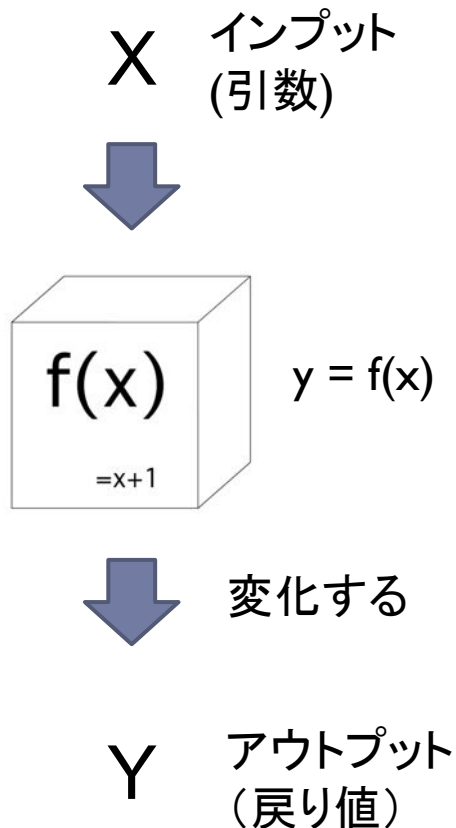
```
1 <?php
2 //ミッション1
3 $hensu = "hello world";
4 $filename = "mission_1-2.txt";
5 $fp = fopen($filename, "w"); //
6 fwrite($fp, $hensu);
7 fclose($fp);
8 ?>
```

```
1 <?php
2 //変数を使わない場合($fp除く)
3 $fp = fopen("mission_1-2.txt", "w");
4 fwrite($fp, "hello world");
5 fclose($fp);
6 ?>
```

# mission1-24のヒントfopen()? fwrite()? fclose()? 変数 と 関数 のちがい

・関数: 情報を入れると何かが起こる箱

PHPでは関数の後ろに「( )」がついてくる



```
1 <?php
2 //ミッション1
3 $hensu = "hello world";
4 $filename = "mission_1-2.txt";
5 $fp = fopen($filename, "w"); //
6 fwrite($fp, $hensu);
7 fclose($fp);
8 ?>
```

開く場所 = fopen( どのファイルを開くのか, 開く目的 );

※\$fpは「しおり」、カーソル位置をイメージ

fwrite( 開く場所, 書き込む文字 ); //しおりの場所に記入

fclose( 開く場所 ); //ファイルを閉じる



# mission1-24のヒント: **PHP**で**テキストファイル**を新規作成し、**文字列を書き込んで保存**する(取り組み方)

□ ファイル名は「mission\_1-24.php」

①NORMALから「何を実行するのか」読み取って、キーワードを検索！

「テキストファイル」「保存(書き込み)」がキーワード！

②ググって出てきた関数などを利用例に沿って使ってみよう！

「fopen() / fwrite() / fclose()」や「file\_put\_contents()」があるらしい！  
fopenでファイルを開いて、fwriteで書き込み、fcloseでノートのように閉じる

③調べたり実践して使い方が把握出来たら要件を実装しよう！

```
<?php
// <?php ~ ?> の間に調べた関数などを入れて動かしてみる
?>
```

調べ方、調べた結果含め分からなければ相談を！

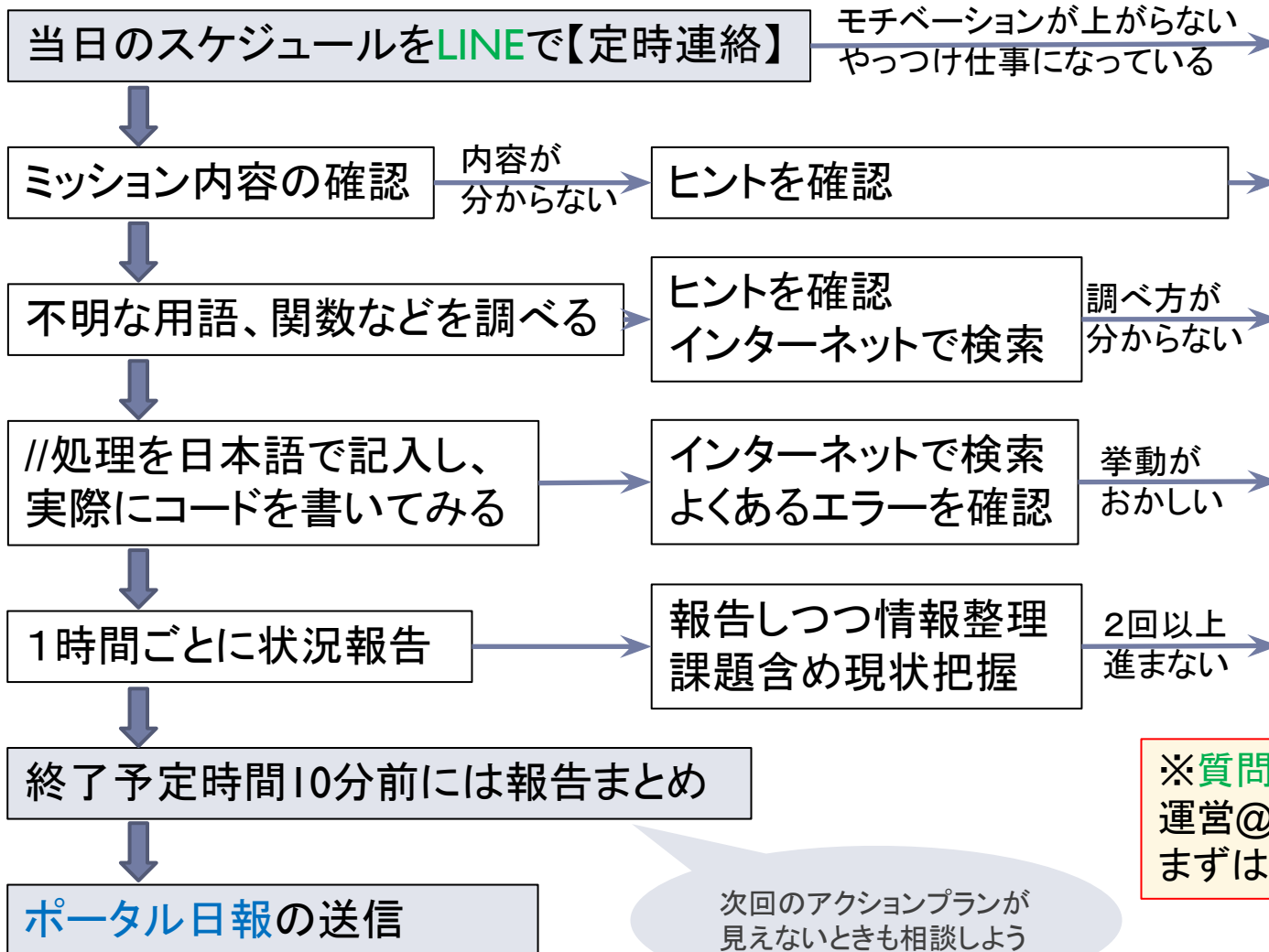
mission\_1-3でのやり方は補足資料で確認！



# インターンミッションの取り組み方

(こんなときは相談を！)

質問・相談しよう



メンバー

運営  
@TECH-  
BASE  
※

随時  
対応

※質問用アカウント  
運営@TECH-BASE pg  
まずはメンターへ挨拶！

次回のアクションプランが  
見えないときも相談しよう

一回で成功しないのが普通  
ゆっくり一行ずつ確認しよう。

**調べて→試して→質問を！**

**聞いて→試して→質問を！**

回答を貰ったら、  
上手くいった／いかなかった  
の報告を！

上手くいけば良い、というよりも、  
**進め方＝仕事の仕方を身に着けよう！**

## 6. TECH-BASEインターン:

### これからの進め方

チームLINEに以下内容で報告してみよう！

#### 【日報】

1. 作業開始時の状況
2. それに対して実践した内容
3. 実践した結果(+目標達成度)
4. 未解決課題や次回アクションプラン

例)

#### 【日報】

1. スタートアップに参加してミッションに取り組み始めた
2. 手順に従ってechoやfopenなどを使った
3. ただ写すだけだったが書き間違いでエラーが出た
4. 初めてPHPに触れて変数や関数を使った。ミッション1を通して掴んでいきたい。



# 運営側が用意しているLINEグループについて

[php\_00N]チーム名

チーム用

日々の報連相はココで。  
基本的に何を話してもOK  
ムード(社風)を作るのは  
皆さんです！

通称: **チーム(LINE)**

運営から干渉することは  
基本ありません

通称: **リーダーズ(LINE)**

リーダーとサブリーダーが参加

[php\_00]リーダーズ

リーダー用

チームへの連絡事項など  
運営からの干渉は  
基本的にこの場で行います

運営@TECH-BASE

各参加者用

運営への質問相談は  
基本的にコチラで！

運営@TECH-BASE

**質問用アカウント**

【技術フォロー】適宜(受付はいつでも)

【運営関連相談】平日 10:00～22:00

【事務局】今後は通達事項のみ

※事務局への質問もこちらへ

新しいグループや他コミュニケーションツールの利用はご自由に！  
ただし、発言量計測はチーム用のみで実施します

# 週報提出！

23:59までならbonusアリ！！

重要

## 週報は**18:00～**で提出(必達！)

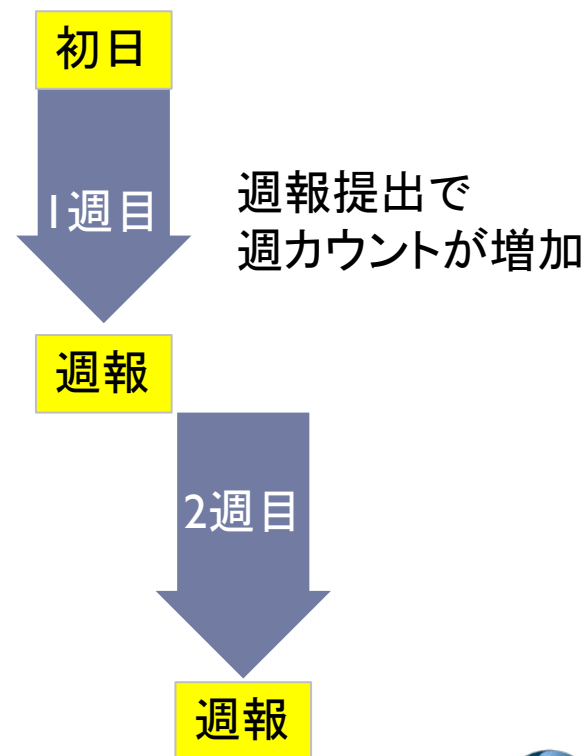
提出日：スタートアップ曜日の前日  
例：水曜日スタートアップの場合、火曜日

□ **【リーダー】**：指定フォーマットで毎週報告(後日連絡あり)

状況に基づいて、運営にフィードバックをもらおう！（2,4週で予定）

週報は再提出不可！間違えたら運営にご連絡を！

サブリーダー	ポイント状況 他チームとの比較 次週施策
行動評価係	行動の週次評価 課題と仮説の提示
業務評価係	役割の週次評価 課題と仮説の提示
スケジュール管理係	業務時間の週次評価 課題と仮説の提示
課題発見係	週次リストアップ数の提示
課題解決係	週次での解決数の提示 残未解決数の提示
モチベータ係	効果実感のある施策の提示 任意で各メンバーへの感謝まとめ



# チームLINEにおける業務連絡

## オンラインでの1日の流れ 【定時連絡～日報】

1日

【定時連絡】  
当日の業務予定  
～13:00までに提示

LINEで連絡

プログラミング作業

LINEで連絡

【経過報告】

LINEで連絡

【質問】・【相談】(随時)

LINEで質問

【日報】  
当日の業務報告  
次回予定日時連絡

ポータル

LINEで報告

日報は

チームLINEとポータル両方に送信！（フォームは再提出可能）  
※日報項目は次ページ参照

&lt;入力項目&gt;

- ・ 日付: 何月何日の日報か  
※原則、当日書くこと
- ・ 実働(h): 取り組んだ時間
- ・ 日報: 次ページ項目1-4のみ
- ・ 進捗(クリア): 最終進捗  
※クリア済みの最終ミッション番号
- ・ メンバーへの感謝

ブラウザから

日報提出フォーム

日付を入力してください

クリックで変更  
2020-06-10

日報の内容を記入しましょう

1. 作業開始時の作業状況（前回どこで中断したか、どこで詰まっているか等）
2. それに対してどう考え何を実行したか
3. やってみた結果どうなったか（目標に対する達成度含む）
4. 現状の課題把握と次回何をすべきか

クリックして入力

作業時間を記入しましょう

作業した時間を記入してください。

例: 1時間30分→1.5  
0

進捗状況

最新のクリア状況を記入しましょう



# チームLINEにおける業務連絡

## オンラインでの1日の流れ@チームLINE記入例

1日

【定時連絡】  
当日の業務予定  
～13:00までに提示

## 【定時連絡】

おはようございます！  
本日は17:00～20:00で作業予定です。  
ミッション1-6から進めてミッション2突入を目指します。  
なお、18:00～20:00はWEB勉強会に参加して、質問しながら進めます。  
時間には入れませんが、移動時間などで調べ物を行う予定です。  
本日もよろしくお願いたします！

## 【開始連絡】

お疲れ様です！これから作業を開始します。  
予定通り20:00まで実施する予定です。  
質問、相談すると思うので、みんなよろしくお願いたします！！

プログラミング作業

【経過報告】

## 【経過報告】

今1-6をやっています。  
追記保存と改行はできませんが、入力・送信すると以前の投稿が再度送られた上で新規投稿される状況です。

## 【質問】

いまいどうやって改善するか分からず、、条件分岐が間違えているのでしょうか？

[http://co-000.it.99sv-coco.com/mission1-6\\_shadan.php](http://co-000.it.99sv-coco.com/mission1-6_shadan.php)

【質問】・【相談】(随時)

【日報】  
当日の業務報告  
次回予定日時連絡

## 【日報】

1. 作業開始時、1-7から。前はどの変数を使うかを調べて中断。  
2. 今日は1日予定があり、時間があまり取れなかったため、電車移動中等の空き時間を使い、理解深めるために調べ物をした。  
3. 1-7でどの形を使ったらよいかかわかったため、机に向かい作業の時間は長くはなかったが1-7ができた。プログラミングや変数、定数等、基本的な事柄の理解が深まった。  
4. 変数、定数の理解。  
mission2に入っていくため、mission1でやったことを再度復習しながら、2を進める。  
5. 21時30分頃開始予定。目標は、2-1を終わらせること。

## &lt;定時連絡&gt;

- ・ 当日の作業予定時間
- ・ 作業目的(何に取り組むか)
- ・ 作業目標(進捗/時間)

※体調不良や所方で作業出来ない日も  
必ず定時連絡と日報は入れること

## 【定時連絡】

今日はお伝えしていた通り、作業は出来ません。  
宜しくお願いいたします。

## 【日報】

1. 本日の作業はありませんでした
2. 本日の作業はありませんでした
3. 本日の作業はありませんでした
4. 前回お伝えした通り、定数、変数の理解を復習しながらmission2に進みます。
5. 次回作業は翌日●月×日18:00～21:00予定です。

⇒連絡できないときは  
予め連絡相談を！

## &lt;日報内容&gt;

1. 作業開始時の状況
2. それに対して実践した内容
3. 実践した結果(+目標達成度)
4. 未解決課題や次回アクションプラン
5. 次回の作業予定時間
6. ポータル送信完了連絡

※ポータルは1～4のみ記載



# TECH-BASEインターン： まずは最低限何をやらなきゃいけないの??

## <毎日>

- ・定時連絡@**チームLINE**(※)
- ・プログラミングに取り組む！
- ・クリアしたらMYPAGE「進捗表」に★つけ！
- ・日報@**チームLINE**(※)
- ・日報@**ポータル**(※)
- ・詰まったとき**チーム**と**運営**@**TECH-BASEpg**にて相談

(※)はプログラミングに取り組めない日も行う

## <適宜>

- ・1週間のスケジュール記載@**ポータル**  
⇒スタートアップ翌日中
- ・自分の役割の把握  
⇒ 役割表＋スライド最後の補足ページ
- ・週報の作成  
⇒まとめ方はチームルールに従う
- ・業務評価係は週1回業務評価を提出  
⇒期日は週報と同じ(別係が提出も可)
- ・技術的以外での確認、質問、相談  
⇒思い込みで動かず確認を。
- ・運営連絡等への応答



# TECH-BASEでの守るべき「絶対ルール」

他人に迷惑がかかる行為を意図的にすることは**NG**

1. 荒らし行為(誹謗・中傷含む)
2. 勝手な離脱
3. 不応答状態(※)

理由があるならまずは**チームと運営、両方に必ず相談すること。**  
目標と目的意識をもってみなさんはここに居ます。  
理由がない、なんてことはありえないはずです。

遠慮は不要！  
大事なのは配慮

# ここから先では学校的学習は行いません 自分からの「質問、相談、確認」が重要です

## □ 学校

- 知識が重要
- 答えがある = 教科書がある

答えが決まっているから  
教科書どおりやれば出来る



## □ ビジネス

- 行動に基づく成果が重要
- 答えがない = 教科書はない

答えは決まっていないから  
状況に応じて相談することが必要



# 一人で出来ることには限界があるから相談を！ 新しい価値観、視点が自分を大きく成長させる

## □ 相談をすることで得られるメリット

- 自分の知らない価値観／やり方を知ることが出来る
- 全体像を客観的に俯瞰して最適なやり方が見えてくる
- やっていることの意義を再認識できる
- 迷いを捨てて動くことができる



きつと～に違いない  
どうせ～だろう

## 陥りがちな「思い込み」は成長と成果を阻害する(1人の限界値)

人を頼ること ≠ 悪(コミットすれば物事は前進する)

ゴールを顧みず過信して／遠慮して全部自分でやる = 悪(自分都合)

遠慮は不要！

遠慮とは、自分を軸に考えて距離を置くこと

配慮とは、相手を軸に考え敬意を払うこと

配慮を徐々に  
身につけよう！

# 当インターンについて再度の確認

**無料**ですが、**無償**ではありません！

クライアント企業様のご意向に沿って、一定のお願いがあります。

- ・就活サポート面談での求人ご紹介
- ・インターンへの予約
- ・インターン、説明会のレビュー
- ・参加時のアンケートなど

サーバー維持など目に見えない形で費用が発生していることをご理解の程、よろしくお願いいたします。

疑問点があれば遠慮なくご相談ください！

# ■ プログラミングスキルアップで一定クリア！ + 個別就活相談 を経て



イベントでは複数社と出会え、その場で合否まで出ます。  
合格すれば、早期から特別採用ルートに乗ることができます。

一定ラインまでの  
ミッションクリア

インターンでの  
参加姿勢

予定はちゃんと  
空けておこう！

※修了式までに  
スーツ写真の履  
歴書を準備して  
ください！  
(学校指定可)

失敗は  
OK!

個別面談にて  
TSEへご招待！

## ■文理混合

10/11(水)  
10/24(火)  
11/7(火)  
11/22(水)  
12/7(木)  
12/19(火)  
1/16(火)  
1/30(火)  
2/7(水)  
2/16(金)  
2/21(水)

## ■理系限定

10/20(金)  
11/21(火)  
12/15(金)

※第一部：13:00～/第二部：16:00～

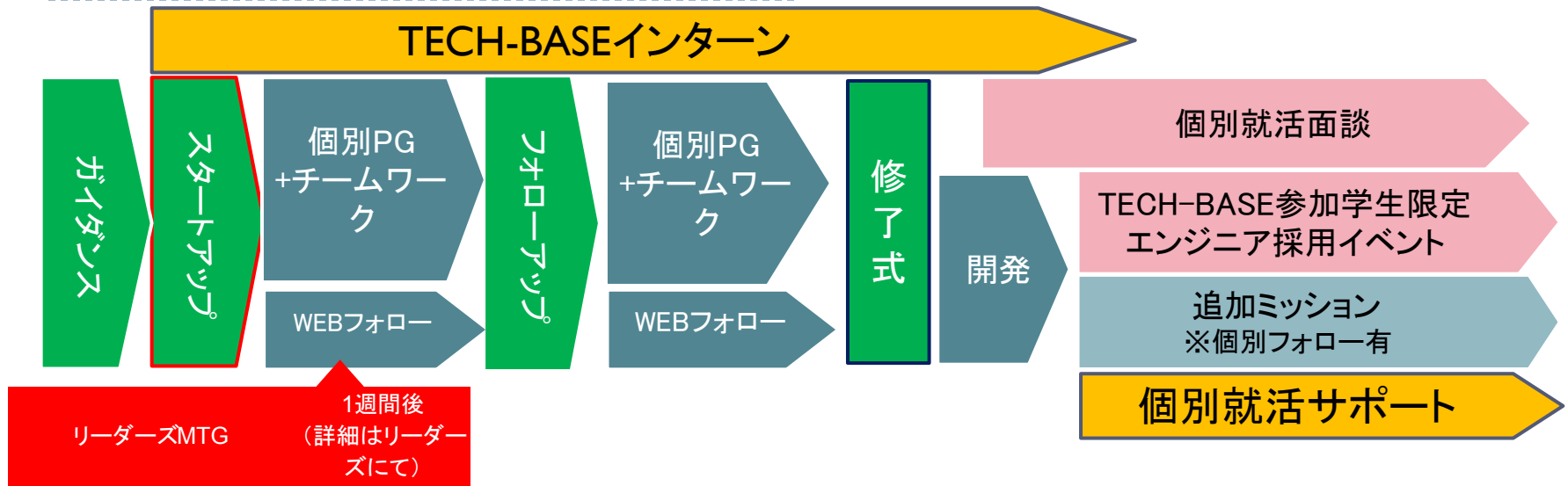
※所要時間2.5H(オンライン)

キャリア面談でご案内します！



# TECH-BASEインターン 次回以降の会社日

## TECH-BASE



### <フォローアップ研修の予告>

ITエンジニアのキャリアって？

企業様orエンジニアにご登壇頂き、キャリアイメージを構築

今後の就活に向けて上記を踏まえて、やっていく目的を再確認

キャリアイメージのために協力いただけるインターン企業のご案内

チームで議論しながら動き方を再構築

今後、有益な情報をTwitterを通して発信予定！  
(例：よくある質問と回答、困ったときは？他期の様子、などなど)  
▼フォローしておこう！！▼



## 9. 閉会！

---

～ここまでで本日のセミナーは終了！お疲れ様でした～

**※ブレイクアウトルーム退室前にアンケートを書いてくださいね！**

チームごとに残って会議しても、次回集合日程を決めるもよし、  
チームでフォローしあってミッション進めるもよし、  
運営のもとで徹底的に質問しまくるのもよし、  
チームに挨拶して帰るのもよし！

今日さらに作業出来ない場合は、日報をフォームから送ってみよう！



IESO

IT Engineer Training & Support Organization