

# Fase de Depuración

---

## ¿Qué hacemos en esta fase?

1. Probamos el juego para ver si funciona bien.
  2. Buscamos errores y los arreglamos.
  3. Anotamos lo que probamos y cómo lo arreglamos.
- 

## Casos de Prueba

Prueba	Qué hace el jugador	Qué debe pasar
Escribe una palabra correcta	"perro"	El juego verifica si gana o sigue.
Escribe menos de 5 letras	"sol"	Mensaje: "La palabra debe tener 5 letras."
Escribe más de 5 letras	"elefante"	Mensaje: "La palabra debe tener 5 letras."
Usa números o símbolos	"casa1"	Mensaje: "La palabra solo puede tener letras."
Solo presiona Enter	"(vacío)"	Mensaje: "La palabra no puede estar vacía."

---

## Conclusión

- Probamos el juego.
  - Arreglamos los errores.
  - Ahora funciona bien.
-

