②

Pengenalan Kelas



Selamat datang di kelas Belajar Dasar Pemrograman JavaScript!

Pada kelas ini kita akan belajar hal-hal fundamental yang perlu Anda ketahui tentang bahasa pemrograman JavaScript pada lingkungan Node JS. Untuk penggunaan JavaScript pada lingkungan browser, Anda dapat mempelajarinya pada kelas Belajar Dasar Pemrograman Web.

Materi yang tersaji ramah untuk pemula, sehingga tidak ada prasyarat pemrograman yang perlu Anda kuasai untuk belajar di kelas ini.

Beberapa hal yang akan dipelajari pada kelas ini, antara lain:

- Introduction to JavaScript: Mengenal apa itu JavaScript, mulai dari sejarah hingga alasan untuk mulai mempelajarinya.
- JavaScript Fundamentals: Materi fundamental terkait JavaScript, seperti statement, expressions, variabel, tipe data, dan control flow.
- Data Structure: Menjelaskan bagaimana menyimpan dan mengelola data yang lebih kompleks menggunakan Object, Array, Map, Set, dsb.
- Function: Mempelajari bagaimana mengelompokkan kode menjadi fungsi yang dapat dipanggil ulang.
- Object-Oriented Programming: Memahami konsep OOP pada JavaScript, bagaimana membuat class, properti, dan method dari class.
- Functional Programming: Memahami konsep functional programming seperti perilaku fungsi, anonymous function, dan higher-order.
- **Setup Environment**: Proses instalasi lingkungan pengembangan seperti Node JS dan IDE pada perangkat yang Anda miliki.
- Module: Mempelajari bagaimana beberapa berkas JavaScript dapat saling berkomunikasi dan berbagi data satu sama lain.
- Error Handling: Mempelajari bagaimana menangani kegagalan yang mungkin muncul dalam program, sehingga tidak berdampak kepada pengguna.
- Concurrency: Mempelajari bagaimana menangani dan membuat proses αsynchronous pada JavaScript.
- Node Package Manager: Mengetahui beberapa library yang penting untuk ditambahkan ke dalam proyek aplikasi JavaScript.
- JavaScript Testing: Mempelajari bagaimana melakukan pengujian otomatis pada kode JavaScript.

Setelah mengetahui materi apa saja yang akan dipelajari, mari kita mulai melangkah ke materi pertama yaitu Pengenalan JavaScript. *Let's go!*