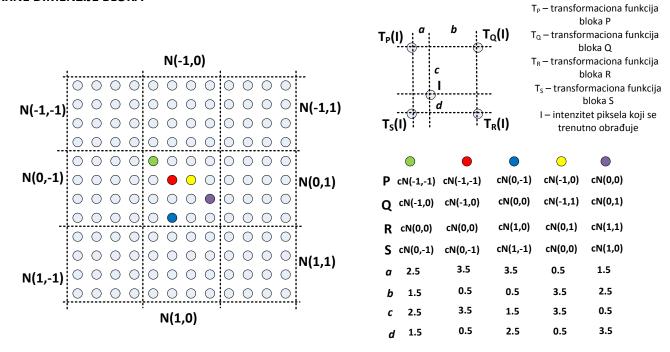
AKO NEKI SUSEDNI BLOKOVI FALE (PO IVICAMA) SMATRA SE DA JE TEZINA KOJE IM JE DODELJENA 0. OVO JE ISTO KAO DA SU FUNKCIJE TIH BLOKOVA JEDNAKE IVICNIM BLOKOVIMA.

PRIMER PARNE DIMENZIJE BLOKA

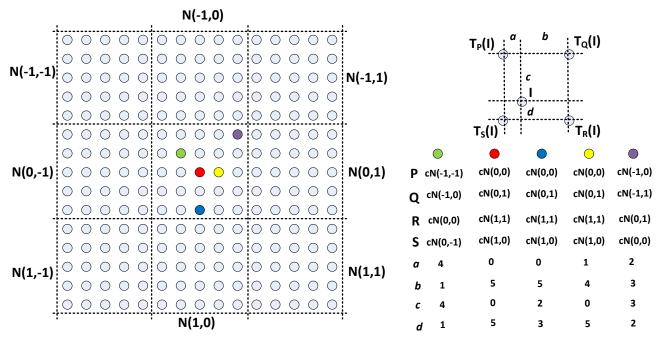


Ako su x,y koordinate piksela koji se obrađuje onda su 4*floor(x/4), 4*floor(y/4) koordinate gornjeg levog piksela bloka kojem pripada trenutni piksel. Koordinate centra bloka su xc, yc i one iznose: 4*floor(x/4)+(4-1)/2 i 4*floor(y/4)+(4-1)/2.

Na osnovu znaka razlike x-xc i y-yc se može odrediti koji blokovi se koriste pri interpolaciji.

- 1) x-xc<0 i y-yc<0 koriste se blokovi N(-1, -1) N(-1, 0) N(0, 0) N(0, -1)
- 2) x-xc>=0 i y-yc<0 koriste se blokovi N(0, -1) N(0, 0) N(1, 0) N(1, -1)
- 3) x-xc<0 i y-yc>=0 koriste se blokovi N(-1, 0) N(-1, 1) N(0, -1) N(1, -1)
- 3) x-xc>=0 i y-yc>=0 koriste se blokovi N(0, 0) N(0, 1) N(1, 1) N(1,0)

PRIMER NEPARNE DIMENZIJE BLOKA



Ako su x,y koordinate piksela koji se obrađuje onda su 5*floor(x/5), 5*floor(y/5) koordinate gornjeg levog piksela bloka kojem pripada trenutni piksel. Koordinate centra bloka su xc, yc i one iznose: 5*floor(x/5)+(5-1)/2 i 5*floor(y/5)+(5-1)/2.

Na osnovu znaka razlike x-xc i y-yc se može odrediti koji blokovi se koriste pri interpolaciji.

- 1) x-xc<0 i y-yc<0 koriste se blokovi N(-1, -1) N(-1, 0) N(0, 0) N(0, -1)
- 2) x-xc>=0 i y-yc<0 koriste se blokovi N(0, -1) N(0, 0) N(1, 0) N(1, -1)
- 3) x-xc<0 i y-yc>=0 koriste se blokovi N(-1, 0) N(-1, 1) N(0, -1) N(1, -1)
- 3) x-xc>=0 i y-yc>=0 koriste se blokovi N(0, 0) N(0, 1) N(1, 1) N(1,0)