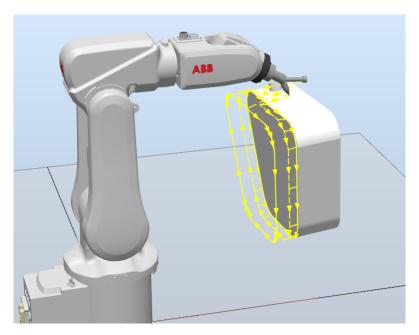
PRVI DOMAĆI ZADATAK IZ PREDMETA ROBOTIKA I AUTOMATIZACIJA

Dušan Šalović 2018/0067, Danica Bandović 2018/0018

Avgust 2021.

1 Postavka problema

U okviru programskog paketa "ABB RobotStudio" realizovati aplikaciju tačkastog i kontinualnog zavarivanja pomoću industrijskog robota. Unutar radnog prostora robota se nalazi predmet koji je potrebno zavariti (slika 1).



Slika 1: Izgled predmeta u radnom okruženju

Potrebno je realizovati sledeće funkcionalnosti:

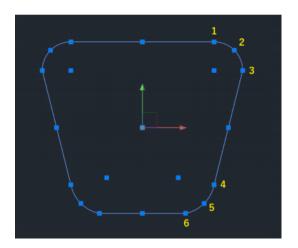
- Tačkasto zavarivanje pod uglom od 45° u odnosu na površine koje je potrebno zavariti
- Kontinualno zavarivanje pod uglom od 45° u odnosu na površine koje je potrebno zavariti
- Vizuelnu inspekciju vara. Omogućiti korisniku da izabere jednu od tri opcije vizuelne inspekcije:
 - 1. Inspekciju pozicija koje su tačkasto zavarene
 - 2. Inspekciju kontinualnog vara
 - 3. Inspekciju pozicija koje su tačkasto zavarene a zatim i inspekciju kontinualnog vara
- Signaliziranje ostatku sistema o ishodu vizuelne inspekcije

 Potrebno je obezbediti da robot ima što manje praznog hoda prilikom izvršavanja svih funkcionalnosti

Objekat je postavljen kao na slici 1. Usled ograničenja da se zglobovi robota ne mogu rotirati za 360°, objekat je postavljen u poziciju u kojoj se sve tačke mogu obići tako da ugao pod kojim se vrši zavarivanje bude 45°. Do ove pozicije predmeta smo došli posmatranjem potpuno operativnog radnog prostora robota. Izgled alata za zavarivanje sa kamerom za vizuelnu inspekciju prikazan je na slici 2.



Slika 2: Završni uređaj



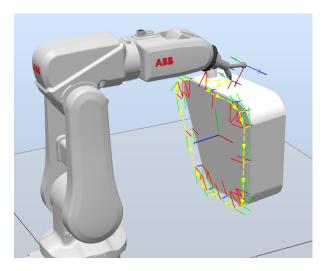
Slika 3: Izgled objekta koji je potrebno zavariti

2 Simulacija

Formirane su tačke do kojih je potrebno da završni uređaj dođe i napravljena je putanja po kojoj je potrebno da se robot kreće da bi izvršio zadatke zavarivanja ili inspekcije. Za izbor putanje je odabrana automatski najbolja konfiguracija.

2.1 Tačkasto zavarivanje

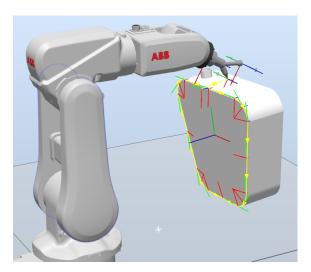
Kod tačkastog zavarivanja postupak je sledeći: za svaku tačku alat za zavarivanje se najpre pozicionira na udaljenost od 2cm od tacke zavarivanja, a zatim se malom brzinom spusti do tačke zavarivanja linearno se kretajući pod uglom u 45° u odnosu na nju. Sam proces varenja traje 1 sekundu i nakon toga se alat vraća na bezbednu udaljenost, a zatim ide do sledeće tačke. Postupak se ponavlja za svaku tačku zavarivanja. Izgled putanje prikazan je na slici 4.



Slika 4: Izgled putanje za tačkasto zavarivanje

2.2 Kontinualno zavarivanje

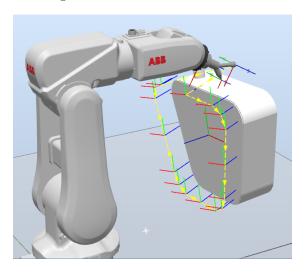
Kod kontinualnog zavarivanja postupak je sledeći: najpre se alat za zavarivanje pozicionira na bezbednu udaljenost i polako se spusti do pocetne tacke zavarivanja. Zatim se kreće od jedne do druge tačke zavarivanja, kretajući se isključivo pod uglom od 45° u odnosu na površinu objekta. Za tačke na linearnim segmentima je korišćena naredba MoveL, dok je za tačke gde je neophodno kružno kretanje korišćena naredba MoveC.



Slika 5: Izgled putanje za kontinualno zavarivanje

2.3 Tačkasta inspekcija

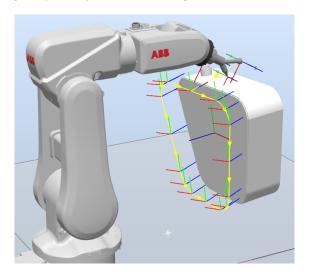
Kod inspekcije tačkastog zavarivanja postupak je sledeći: za svaku tačku zavarivanja, kameru pozicioniramo u tački na rastojanju od 5cm, a zatim pozivamo funkciju CheckWeld, na osnovu koje određujemo da li je tačka varenja dobro zavarena (ako je vraćeni rezultat veći od 97, var je neispravan). Sam proces inspekcije jedne tačke smo usvojili da traje 0.5 sekundi. Ovaj postupak ponavljamo za svaku tačku varenja. Na kraju, ukoliko je jedna tačka bila neispravna, ceo postupak tačkastog varenja je neispravan i izlaz WledingFail postavljamo na visok logički nivo. U suprotnom, tačkasto varenje je ispravno, pa izlaz WledingFail postavljamo na visok logički nivo.



Slika 6: Izgled putanje za tačkastu inspekciju

2.4 Kontinualna inspekcija

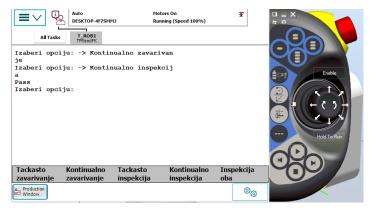
Kod inspekcije kontinualnog zavarivanja postupak je sledeći: krećemo se putanjom koja je 5cm izdignuta iznad putanje kojom se zavarivanje vršilo. Na kraju putanje pozivamo funkciju CheckWeld kojom ispitujemo ispravnost zavarivanja. Ukoliko je vraćena vrednost manja od 97 var smatramo ispravnim i signal WledingPass postavljamo na visok logički nivo. Ukoliko je vrednosti veca od 97 var smatramo neispravnim i signal WledingFail postavljamo na visok logički nivo.



Slika 7: Izgled putanje za kontinualnu inspekciju

3 Komunikacija preko FlexPendanta

Komunikacija sa korisnikom omogućena je preko FlexPendenta. Moguće je izabrati jednu od opcija: tačkasto zavarivanje, kontinualno zavarivanje, tačkasta inspekcija, kontinualna inspekcija ili obe inspekcije. Kada korisnik odabre opciju, robot izvršava zadatak koji je korisnik odabrao.



Slika 8: Izgled FlexPendanta

4 Programski kod

```
PROC main()
            VAR num option;
2
            SetDO WeldinGun, 0;
3
            SetDO WeldingFail,0;
            SetDO WledingPass, 0;
             WHILE (TRUE) DO
6
                TPReadFK option, "Izaberi opciju:", "Tackasto zavarivanje", "Kontinualno ...
                     zavarivanje", "Tackasto inspekcija", "Kontinualno ...
                     inspekcija", "Inspekcija oba";
                IF (option = 1) THEN
                     Tack_zavarivanje;
9
                ENDIF
10
                IF (option = 2) THEN
11
                     Kont zavarivanje;
12
                ENDIF
13
                    (option = 3) THEN
14
                     Tack_inspekcija;
15
16
                IF (option = 4) THEN
17
                     Kont_inspekcija;
18
19
                IF (option = 5) THEN
20
                     Tack\_inspekcija\,;
21
                     WaitTime \InPos, 2;
22
23
                     Kont_inspekcija;
                ENDIF
24
            ENDWHILE
25
       ENDPROC
26
```

```
MoveL T1RD, v50, fine, Alat za zavarivanje\WObj:=Rezervoar;
 6
               \label{eq:moveC} \textbf{MoveC T2RD}, \textbf{T3RD}, \textbf{v50}, \textbf{fine} \ \overline{,} \textbf{Alat} \ \underline{\,} \textbf{za} \ \underline{\,} \textbf{zavarivanje} \ \backslash \textbf{W0bj:=Rezervoar} \ ;
 7
               ! MoveC T2RD, T3RD, v80, fine, Alat za zavarivanje \WObj:=Rezervoar;
 8
               !\,MoveL\ T2RD, v80\,, fine\,\,, Alat\_za\_zavarivanje\,\backslash WObj:=Rezervoar\,;
 9
                !\,MoveL\ T3RD, v80\,, fine\,\,, Alat\,\_za\,\_zavarivanje\,\backslash WObj := Rezervoar\,;
10
               MoveL T34RD, v50, fine, Alat_za_zavarivanje\WObj:=Rezervoar;
11
               MoveL\ T4RD, v50\ , fine\ , Alat\_za\_zavarivanje \setminus WObj:=Rezervoar\ ;
12
13
               MoveC T5RD, T6RD, v50, fine, Alat za zavarivanje\WObj:=Rezervoar;
               !\,MoveL\ T5RD, v80\,, fine\,, Alat\_za\_zavarivanje \backslash WObj:=Rezervoar\,;
14
                !MoveL T6RD, v80, fine, Alat_za_zavarivanje\WObj:=Rezervoar;
15
               MoveL T66D, v50, fine, Alat za zavarivanje\WObj:=Rezervoar;
16
               MoveL T6LD, v50, fine, Alat_za_zavarivanje\WObj:=Rezervoar;
17
               MoveC T5LD, T4LD, v50, fine, Alat_za_zavarivanje\WObj:=Rezervoar;
18
               !\,MoveL\ T5LD, v80\,, fine\,\,, Alat\_za\_zavarivanje\,\backslash WObj:=Rezervoar\,;
19
               !MoveL T4LD, v80, fine, Alat_za_zavarivanje\WObj:=Rezervoar;
MoveL T34LD, v50, fine, Alat_za_zavarivanje\WObj:=Rezervoar;
20
21
               MoveL T3LD, v50, fine, Alat_za_zavarivanje\WObj:=Rezervoar;
22
               MoveC T2LD, T1LD, v50, fine, Alat_za_zavarivanje\WObj:=Rezervoar;
               !\,MoveL\ T2LD, v80\,, fine\,, Alat\_za\_zavarivanje\,\backslash WObj:=Rezervoar\,;
24
                !\,MoveL\ T1LD, v80\,, fine\,\,, Alat\,\_za\,\_zavarivanje\,\backslash WObj:=Rezervoar\,;
25
               MoveL\ T11D, v50, fine\ , Alat\_\overline{z}a\_\overline{z}avarivanje \backslash WObj:= Rezervoar;
26
               MoveJ T11D POC 2 2, v100, z10, Alat za zavarivanje \WObj:=Rezervoar;
27
               MoveJ Home_varenje, v1000, z100, Alat_za_zavarivanje\WObj:=Rezervoar;
          ENDPROC
29
```

```
PROC Kont inspekcija()
1
             VAR num t:
2
             SetDO WeldingFail,0;
3
             SetDO WledingPass, 0;
 4
5
             MoveJ Home_kamera, v1000, z100, Kamera\WObj:=Rezervoar;
6
             MoveJ Target_11Dpoc, v50, z10, Kamera\WObj:=Rezervoar;
7
             MoveL Target 1RD, v50, fine, Kamera\WObj:=Rezervoar;
8
             MoveC\ Target\_2rdesno\ , Target\_3rdesno\ , v50\ , fine\ , Kamera\backslash WObj:=Rezervoar\ ;
             MoveL\ Target\_34 desno\ , v50\ , fine\ , Kamera \backslash WObj:=Rezervoar\ ;
10
             MoveL Target 4rdesno, v50, fine, Kamera\WObj:=Rezervoar;
11
             MoveC Target 5rdesno, Target 6rdesno, v50, fine, Kamera\WObj:=Rezervoar;
12
             MoveL Target_66dole, v50, z10, Kamera\WObj:=Rezervoar;
13
             MoveL Target_6lrlevo, v50, fine, Kamera\WObj:=Rezervoar;
14
             MoveC Target_5rlevo, Target_4rlevo, v50, fine, Kamera\WObj:=Rezervoar; MoveL Target_34rlevo, v50, fine, Kamera\WObj:=Rezervoar;
15
16
             MoveL Target 3rlevo, v50, fine, Kamera\WObj:=Rezervoar;
17
             MoveC Target 2rlevo, Target 1rlevo, v50, fine, Kamera\WObj:=Rezervoar;
18
             MoveL Target_11kraj, v50, fine, Kamera\WObj:=Rezervoar;
19
             t := CheckWeld();
20
             IF (t \ge 97) THEN
21
                  SetDO WeldingFail, 1;
22
                  SetDO WledingPass, 0;
                  TPWrite "Fail";
24
             ELSE
25
                  SetDO WeldingFail,0;
26
                  SetDO WledingPass, 1;
27
                  TPWrite "Pass";
29
             MoveJ Home kamera, v1000, z100, Kamera\WObj:=Rezervoar;
30
        ENDPROC
31
```

```
PROC Tack_zavarivanje()

MoveJ Home_varenje,v1000,z100,Alat_za_zavarivanje\WObj:=Rezervoar;

MoveJ T11D_POC_2,v100,z10,Alat_za_zavarivanje\WObj:=Rezervoar;

MoveL T11D_POC,v10,fine,Alat_za_zavarivanje\WObj:=Rezervoar;

WaitTime\InPos,0.1;

SetDO WeldinGun,1;

WaitTime 1;

SetDO WeldinGun,0;
```

```
MoveL T11D POC 2, v100, z10, Alat za zavarivanje\WObj:=Rezervoar;
             MoveJ T1RD_2, v1000, z10, Alat_za_zavarivanje\WObj:=Rezervoar;
10
             MoveL T1RD, v10, fine, Alat za zavarivanje \WObj:=Rezervoar;
11
12
             WaitTime\InPos, 0.1;
             SetDO WeldinGun, 1;
13
             WaitTime 1;
             SetDO WeldinGun, 0;
15
16
             MoveL T1RD 2, v100, z10, Alat za zavarivanje\WObj:=Rezervoar;
             MoveJ \ T2RD\_2, v1000 \ , z10 \ , Alat\_za\_zavarivanje \ \ \ WObj:=Rezervoar \ ;
17
             MoveL T2RD, v10, fine, Alat_za_zavarivanje\WObj:=Rezervoar;
18
             WaitTime\InPos, 0.1;
19
             SetDO WeldinGun, 1;
20
             WaitTime 1;
             SetDO WeldinGun, 0;
22
             MoveL T2RD 2, v100, z10, Alat za zavarivanje\WObj:=Rezervoar;
23
             MoveJ T3RD_2, v1000, z10, Alat_za_zavarivanje\WObj:=Rezervoar;
24
             MoveL T3RD, v10, fine, Alat_za_zavarivanje\WObj:=Rezervoar;
25
             WaitTime\InPos, 0.1;
             SetDO WeldinGun, 1;
27
             WaitTime 1;
28
             SetDO WeldinGun, 0;
29
             MoveL T3RD 2, v100, z10, Alat za zavarivanje\WObj:=Rezervoar;
30
             MoveJ T34RD_2, v1000, z10, Alat_za_zavarivanje\WObj:=Rezervoar;
31
             MoveL T34RD, v10, fine, Alat_za_zavarivanje\WObj:=Rezervoar;
32
33
             WaitTime\InPos, 0.1;
            SetDO WeldinGun, 1;
34
             WaitTime 1;
35
             SetDO WeldinGun, 0;
36
             37
             MoveL T4RD, v10, fine, Alat_za_zavarivanje\WObj:=Rezervoar;
39
             WaitTime\InPos, 0.1;
40
             SetDO WeldinGun, 1;
41
             WaitTime 1;
42
             SetDO WeldinGun, 0;
43
             MoveL T4RD_2, v100, z10, Alat_za_zavarivanje\WObj:=Rezervoar;
44
             MoveJ T5RD 2, v1000, z10, Alat za zavarivanje\WObj:=Rezervoar;
             MoveL\ T5RD, v10\ , fine\ , Alat\_za\_zavarivanje \setminus WObj:=Rezervoar\ ;
46
             WaitTime\InPos, 0.1;
47
            SetDO WeldinGun, 1;
48
             WaitTime 1;
49
             SetDO WeldinGun,0;
             MoveL\ T5RD\_2, v100\ , z10\ , Alat\_za\_zavarivanje \backslash WObj := Rezervoar\ ;
51
             MoveJ T6RD_2, v1000, z10, Alat_za_zavarivanje\WObj:=Rezervoar;
52
             MoveL T6RD, v10, fine, Alat_za_zavarivanje\WObj:=Rezervoar;
53
             WaitTime\InPos, 0.1;
54
             SetDO WeldinGun, 1;
55
             WaitTime 1;
56
             SetDO WeldinGun, 0;
57
             MoveL T6RD 2, v100, z10, Alat za zavarivanje\WObj:=Rezervoar;
58
             MoveJ T66D_2, v1000, z10, Alat_za_zavarivanje\WObj:=Rezervoar;
59
             MoveL\ T66D\,, v10\,, fine\,\,, Alat\,\underline{\tt za}\,\underline{\tt zavarivanje}\,\backslash WObj := Rezervoar\,;
60
             WaitTime\InPos, 0.1;
61
             SetDO WeldinGun, 1;
62
             WaitTime 1;
63
             SetDO WeldinGun, 0;
64
             MoveL\ T66D\_2, v100\,, z10\,, Alat\_za\_zavarivanje\,\backslash WObj:=Rezervoar\,;
65
             MoveJ \ T6LD\_2, v1000\ , z10\ , Alat\_za\_zavarivanje \backslash WObj := Rezervoar\ ;
66
             MoveL\ T6LD\_v10\ ,fine\ ,Alat\_za\_zavarivanje \backslash WObj := Rezervoar\ ;
67
             WaitTime\InPos, 0.1;
68
             SetDO WeldinGun, 1;
69
             WaitTime 1;
70
             SetDO WeldinGun, 0;
71
             MoveL\ T6LD\_2, v100\ , z10\ , Alat\_za\_zavarivanje \backslash WObj:=Rezervoar\ ;
72
             MoveJ T5LD_2, v1000, z10, Alat_za_zavarivanje\WObj:=Rezervoar;
73
             MoveL T5LD, v10, fine, Alat_za_zavarivanje\WObj:=Rezervoar;
             WaitTime\InPos, 0.1;
75
             SetDO WeldinGun, 1;
76
```

```
WaitTime 1;
77
              SetDO WeldinGun, 0;
78
              MoveL T5LD 2, v100, z10, Alat za zavarivanje\WObj:=Rezervoar;
79
              MoveJ \ T4LD\_2, v1000\ , z10\ , Alat\_za\_zavarivanje \backslash WObj := Rezervoar\ ;
80
              MoveL T4LD, v10, fine, Alat_za_zavarivanje\WObj:=Rezervoar;
81
              WaitTime\InPos, 0.1;
              SetDO WeldinGun, 1;
83
              WaitTime 1;
              SetDO WeldinGun, 0;
85
              MoveL T4LD_2, v100, z10, Alat_za_zavarivanje\WObj:=Rezervoar;
86
              \label{eq:moved_state} MoveJ \ T34L\overline{D}\_2, v1000 \ , z10 \ , A\overline{lat}\_\overline{za}\_zavarivanje \backslash WObj:=Rezervoar \ ;
87
              MoveL T34LD, v10, fine, Alat_za_zavarivanje\WObj:=Rezervoar;
88
              WaitTime\InPos, 0.1;
              SetDO WeldinGun, 1;
90
              WaitTime 1;
91
              SetDO WeldinGun, 0;
92
              MoveL T34LD 2, v100, z10, Alat_za_zavarivanje\WObj:=Rezervoar;
93
              MoveJ T3LD_2, v1000, z10, Alat_za_zavarivanje\WObj:=Rezervoar;
              MoveL T3LD, v10, fine, Alat_za_zavarivanje\WObj:=Rezervoar;
95
              WaitTime \backslash InPos, 0.1;
96
              SetDO WeldinGun, 1;
97
              WaitTime 1;
98
              SetDO WeldinGun, 0;
              MoveL\ T3LD\_2, v100\ , z10\ , Alat\_za\_zavarivanje \backslash WObj := Rezervoar\ ;
100
              MoveJ T2LD_2, v1000, z10, Alat_za_zavarivanje\WObj:=Rezervoar;
101
              MoveL\ T2LD, v10\ , fine\ , Alat\_za\_zavarivanje \backslash WObj := Rezervoar\ ;
102
              WaitTime\InPos, 0.1;
103
              SetDO WeldinGun, 1;
104
              WaitTime 1;
105
              {\bf Set DO\ Weldin Gun}\,,0\,;
106
              MoveL\ T2LD\_2, v100\ , z10\ , Alat\_za\_zavarivanje \backslash WObj := Rezervoar\ ;
107
              MoveJ T1LD 2, v1000, z10, Alat za zavarivanje\WObj:=Rezervoar;
108
              MoveL\ T1LD, v10\ , fine\ , Alat\_za\_zavarivanje \setminus WObj:=Rezervoar\ ;
109
              WaitTime\InPos, 0.1;
110
              {\bf Set DO\ Weldin Gun}\,,1\,;
111
              WaitTime 1;
112
              SetDO WeldinGun, 0;
              MoveL\ T1LD\_2, v100\ , z10\ , Alat\_za\_zavarivanje\ \backslash WObj:=Rezervoar\ ;
114
              ! MoveJ T11D_POC_2, v100, z10, Alat_za_zavarivanje\WObj:=Rezervoar;
115
              MoveJ Home varenje, v1000, z100, Alat za zavarivanje \WObj:=Rezervoar;
116
         ENDPROC
117
```

```
PROC Tack inspekcija()
            VAR num t;
2
            VAR bool b:=TRUE;
3
            SetDO WeldingFail,0;
4
            SetDO WledingPass, 0;
5
6
            MoveJ Home kamera, v1000, z100, Kamera\WObj:=Rezervoar;
7
            MoveJ Target_11Dpoc, v200, z10, Kamera\WObj:=Rezervoar;
            WaitTime\InPos, 0.5;
9
            t := CheckWeld();
10
            IF (t≥97) THEN
11
12
                 b := FALSE;
            ENDIF
13
            MoveJ Target 1RD, v80, fine, Kamera\WObj:=Rezervoar;
14
            WaitTime \backslash InPos, 0.5;
15
            t:=CheckWeld();
16
            IF (t \ge 97) THEN
17
                 b:=FALSE;
18
            ENDIF
19
            MoveJ Target _2rdesno, v80, fine, Kamera\WObj:=Rezervoar;
20
            WaitTime\InPos, 0.5;
21
            t:=CheckWeld();
            IF (t≥97) THEN
23
                 b := FALSE;
```

```
ENDIF
25
             MoveJ Target_3rdesno, v80, fine, Kamera\WObj:=Rezervoar;
26
             WaitTime \backslash InPos, 0.5;
27
             t:=CheckWeld();
28
             IF (t ≥ 97) THEN
29
                  b:=FALSE;
             ENDIF
31
             MoveJ \ Target\_34 desno\ , v80\ , fine\ , Kamera \backslash WObj := Rezervoar\ ;
             WaitTime\InPos, 0.5;
33
             t:=CheckWeld();
34
                (t≥97) THEN
35
                  b:=FALSE;
36
             ENDIF
37
38
             MoveJ Target 4rdesno, v80, fine, Kamera\WObj:=Rezervoar;
39
             WaitTime\InPos, 0.5;
40
             t:=CheckWeld();
41
42
             IF (t≥97) THEN
                  b:=FALSE;
43
             ENDIF
44
             MoveJ Target_5rdesno, v80, fine, Kamera\WObj:=Rezervoar;
45
             WaitTime\InPos, 0.5;
46
             t := CheckWeld();
47
                 (t≥97) THEN
48
49
                  b := FALSE;
             ENDIF
50
             MoveJ Target 6rdesno, v80, fine, Kamera\WObj:=Rezervoar;
51
             WaitTime \backslash InPos, 0.5;
52
             t:=CheckWeld():
53
             IF (t≥97) THEN
54
                  b:=FALSE;
55
56
             ENDIF
             MoveJ \ Target\_66dole\ , v80\ , z10\ , Kamera \backslash WObj := Rezervoar\ ;
57
             WaitTime \backslash InPos, 0.5;
58
59
             t:=CheckWeld();
             IF (t≥97) THEN
60
                  b := FALSE;
             ENDIF
62
             MoveJ Target 6lrlevo, v80, fine, Kamera\WObj:=Rezervoar;
63
             WaitTime \setminus InPos, 0.5;
64
             t:=CheckWeld();
65
             IF (t \ge 97) THEN
                  b:=FALSE;
67
             ENDIF
68
             MoveJ \ Target\_5rlevo\ , v80\ , fine\ , Kamera \backslash WObj := Rezervoar\ ;
69
             WaitTime\InPos, 0.5;
70
             t:=CheckWeld();
71
                 (t \ge 97) THEN
             IF
72
                  b := FALSE;
73
             ENDIF
74
             MoveJ Target 4rlevo, v80, fine, Kamera\WObj:=Rezervoar;
75
76
             WaitTime \backslash InPos, 0.5;
             t:=CheckWeld();
77
             IF (t \ge 97) THEN
78
                  b:=FALSE;
79
             ENDIF
80
             MoveJ Target_34rlevo, v80, fine, Kamera\WObj:=Rezervoar;
81
             WaitTime\InPos, 0.5;
82
             t:=CheckWeld();
83
             IF (t≥97) THEN
84
                  b := FALSE;
85
             ENDIF
86
             MoveJ Target 3rlevo, v80, fine, Kamera\WObj:=Rezervoar;
87
             WaitTime\InPos, 0.5;
             t:=CheckWeld();
89
                 (t \ge 97) THEN
                  b:=FALSE;
91
             ENDIF
92
```

```
MoveJ Target 2rlevo, v80, fine, Kamera\WObj:=Rezervoar;
              WaitTime\InPos, 0.5;
94
95
              t:=CheckWeld();
              IF (t≥97) THEN
96
                  b:=FALSE;
97
              ENDIF
              MoveJ \ Target\_1 rlevo\ , v80\ , \\ fine\ , Kamera \backslash WObj := Rezervoar\ ;
99
              WaitTime \backslash InPos, 0.5;
100
              t:=CheckWeld();
101
              IF (t≥97) THEN
102
                   b:=FALSE;
103
              ENDIF
104
              !\,MoveJ\ Target\_11kraj\ ,v80\ ,fine\ ,Kamera\backslash WObj:=Rezervoar\ ;
105
              IF (b=FALSE) THEN
106
                   SetDO WeldingFail,1;
107
                   SetDO WledingPass,0;
108
                   TPWrite "Fail";
109
             ELSE
110
                   SetDO WeldingFail,0;
111
                   SetDO WledingPass, 1;
112
                   TPWrite "Pass";
113
              ENDIF
114
              MoveJ Home_kamera, v1000, z100, Kamera\WObj:=Rezervoar;
115
        ENDPROC
116
```