DRUGI DOMAĆI ZADATAK IZ PREDMETA ROBOTIKA I AUTOMATIZACIJA

Dušan Šalović 2018/0067, Danica Bandović 2018/0018
 ${\rm Jun~2021}.$

1 Parametri simulacije

Prema tekstu zadatka, u sledećem kodu podešeni su parametri simulacije:

```
global m I l l1 l2 g F_ext dt mt
                %inicijalizacija vremena [s]
   \mathrm{dt} = 0.001; %korak simulacije [s]
                %brojac
  i = 1;
  g = 9.81; %gravitaciono ubrzanje [m/s^2]
  mt = 0.25; %masa tereta na zavrsnom uredjaju
   F_{ext} = [0; -mt*g]; %spoljasnja sila [N]
10
11 % Parametri segmenata
  l1 = 0.5; %duzina prvog segmenta [m]
   12 = 0.5; %duzina drugog segmenta [m]
13
  m1 = 2;
               %masa prvog segmenta [kg]
15
  m2 = 2;
               %masa prvog segmenta [kg]
17
18
   I1 = 1/3 \times m1 \times 11^2; %moment prvog segmenta [kgm<sup>2</sup>]
   I2 = 1/3 \times m2 \times 12^2; %moment drugog segmenta [kgm<sup>2</sup>]
19
20
  l=l1; m=m1; I=I1;
22
  %% Inicijalizacija pocetnog stanja
23
                %pozicija
  q = [0; 0];
                 %brzina
  dq = [0;0];
   ddq = [0;0]; %ubrzanje
```

2 Kinematika robota

Ako su unutrašnje koordinate robota $q = [q_1 \ q_2]^T$, spoljašnje koordinate $s = [x \ z]^T$, odnosno koordinate završnog uređaja su:

$$x = l_1 \cdot \cos(q_1) + l_2 \cdot \cos(q_1 + q_2)$$
$$z = l_1 \cdot \sin(q_1) + l_2 \cdot \sin(q_1 + q_2)$$

Na osnovu ovih jednačina, matrica Jakobijana je:

$$J = \begin{bmatrix} \frac{dx}{dq_1} & \frac{dx}{dq_2} \\ \frac{dz}{dq_1} & \frac{dz}{dq_2} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -l_1 \cdot \sin(q_1) - l_2 \cdot \sin(q_1 + q_2) & -l_2 \cdot \sin(q_1 + q_2) \\ l_1 \cdot \cos(q_1) + l_2 \cdot \cos(q_1 + q_2) & l_2 \cdot \cos(q_1 + q_2) \end{bmatrix}$$

Između unutrašnjih i spoljašnjih koordinata važi relacija $\dot{s} = J \cdot \dot{q}$.

Pošto je pozicija tačke C, (0.25,0.933)m data u spoljašnjim koordinatama, izračunaćemo kolike su vrednosti unutrašnjih koordinata u toj tački:

$$cos(q_{C2}) = \frac{x^2 + z^2 - l_1^2 - l_2^2}{2l_1 l_2} = 0.866$$
$$sin(q_{C2}) = \pm \sqrt{1 - cos^2(q_{C2})} = \pm 0.5001$$
$$q_{C2} = arctg\left(\frac{sin(q_{C2})}{cos(q_{C2})}\right) = \pm 0.523698...(\pm 30.01^\circ)$$

Usvojićemo $q_{C2} = 30.01^{\circ}$, odakle sledi da je koordinata q_{C1} :

$$q_{C1} = arctg\left(\frac{z}{x}\right) - arctg\left(\frac{l_2 sin(q_{C2})}{l_1 + l_2 cos(q_{C2})}\right) = 1.04714074426$$

Dakle, pozicije tačaka su A: $(q_{A1},q_{A2})=(0,0)$ radijana, B: $(q_{B1},q_{B2})=(\frac{\pi}{4},\frac{7\pi}{18})$ radijana, i C: $(q_{C1},q_{C2})=(0.523698,1.0471407)$

3 Dinamika robota

Osnovna jednačina dinamike je:

$$H(q)\ddot{q} + C(q,\dot{q})\dot{q} + G(q) = \tau$$

odnosno, u matričnom obliku, s obzirom da manipulator ima dva zgloba, jednačina glasi

$$\begin{bmatrix} H_{11}(q) & H_{12}(q) \\ H_{21}(q) & H_{22}(q) \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \ddot{q_1} \\ \ddot{q_2} \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} C_{11}(q,\dot{q}) & C_{12}(q,\dot{q}) \\ C_{21}(q,\dot{q}) & C_{22}(q,\dot{q}) \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \dot{q_1} \\ \dot{q_2} \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} G_1(q) \\ G_2(q) \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \tau_1 \\ \tau_2 \end{bmatrix}$$

Potrebno je naći matrice H, C i G. Jednačine kretanja mogu se naći Njutn-Ojlerovim pristupom, i nakon što se prikažu u formi pogodnoj za dinamičku analizu, iz njih nalazimo elemente traženih matrica. Elemente inercijalne matrice nalazimo tako što znamo da se oni u jednačinama uvek javljaju uz ubrzanja zglobova robota. Prema tome, elementi inercijalne matrice su:

$$m_{1} = m_{2} = m$$

$$l_{1} = l_{2} = l$$

$$I_{1} = I_{2} = I$$

$$H_{11} = I + l^{2}m + \left(\frac{l}{2}\right)^{2}m + \left(\frac{l}{2}\right)^{2}m + l\frac{l}{2}mcos(q_{2})$$

$$H_{12} = I + \left(\frac{l}{2}\right)^{2}m + l\frac{l}{2}mcos(q_{2})$$

$$H_{21} = \left(\frac{l}{2}\right)^{2}m + l\frac{l}{2}mcos(q_{2})$$

$$H_{22} = I + \left(\frac{l}{2}\right)^{2}m$$

Članovi matrice brzinskih efekata, C, prepoznaju se u jednačinama po tome što množe brzine zglobova.

$$C_{11} = -2l\frac{l}{2}msin(q_2)\dot{q_2}$$
$$C_{12} = -l\frac{l}{2}msin(q_2)\dot{q_2}$$

$$C_{21} = l\frac{l}{2}msin(q_2)\dot{q_1}$$
$$C_{22} = 0$$

Članovi gravitacione matrice prepoznaju se u jednačinama po tome što sadrže gravitaciono ubrzanje g. U našem slučaju, jednaki su:

$$G_1 = -(l_2 m_2 cos(q_1 + q_2) + l_1 m_1 cos(q_1) + l_1 m_2 cos(q_1))g$$

$$G_2 = -l_2 m_2 cos(q_1 + q_2)g$$

Računanje matrica dinamike nalazi se u skripti $matrice_dinamike.m$

4 Planiranje trajektorija

Pri planiranju trajektorije, znajući da je vreme kretanja oba zgloba isto, prvo je potrebno naći koliko je vreme kretanja.

$$T_{UK} = T_{AB} + T_{BC}$$

Od tačke A do tačke B kretanje se realizuje trapeznim profilom brzine. Za oba zgloba smo izračunali minimalno vreme kretanja. Nakon što smo ustanovili da je vreme ubrzavanja prvog zgloba T_{a1} veće od polovine ukupnog vremena kretanja tog zgloba T_{f1} , trapezni profil za prvi zglob smo sveli na trougaoni i izračunali tražena vremena. Nakon što smo dobili minimalna vremena kretanja za oba zgloba, vreme kretanja je

$$T_{AB} = max(T_{f1}, T_{f2})$$

Ubrzanja i brzine smo izračunali ponovo na osnovu vremena kretanja, i nakon toga odredili funkciju pozicije, brzine i ubrzanja u unutrašnjim koordinatama. Slično se određuje vreme kretanja realizovanog interpolacijom petog stepena. Skripta planiranje _trajektorija.m:

```
global dt
   % Parametri kretanja - u radijanima!
   q_A = [0; 0];
   q_B = [pi/4; 70*pi/180];
   q_C = inverzni_problem_kinematike(0.25,0.933);
  % Ogranicenja brzine i ubrzanja
   dq1_{max} = 1.5;
   ddq1 \max = 2;
10
11
  dq2 \max = 2;
12
   ddq2_{max} = 4;
14
   %% od A do B
   % Trapezni profil brzine - prvi zglob
  Ta1 = dq1 \max/ddq1 \max; \% 0.75s
   Tf1 = (q_B(1)-q_A(1))/dq1_{max} + Ta1; \% 1.2736s
   \% Ta>Tf/2 za trapezni profil, pa je Tf = 2*Ta
19
   Ta1 \, = \, sqrt \, (\, (q\_B(1) \, \hbox{-} q\_A(1) \, ) \, / ddq1\_max ) \, ;
21
   Tf1 = 2 * Ta1;
22
   % Trapezni profil brzine - drugi zglob
24
   Ta2 = dq2\_max/ddq2\_max; \% 0.5s
   Tf2 = (q_B(2)-q_A(2))/dq2_{max} + Ta1; \% 1.3609s
   % Ta < Tf/2, koristimo trapez
   % ukupno vreme kretanja
   Tf = max(Tf1, Tf2);
   T = [Tf; Tf];
31
32
```

```
33 % Ostvarene maksimalne brzine i ubrzanja
    ddq1_{max} = ((q_B(1)-q_A(1))/(Ta1*(T(1)-Ta1)));
34
    dq1 \quad max = ddq1 \quad max \star Ta1;
36
    ddq2 max = ((q B(2)-q A(2))/(Ta2*(T(2)-Ta2)));
37
    dq2 max = ddq2 max * Ta2;
38
39
    % Izracunavanje za prvi zglob
    [q1\_ref, dq1\_ref, ddq1\_ref] = trapezni\_profil\_brzine(Ta1, Tf, ddq1\_max, q\_A(1), q\_B(1));
41
42
   time = linspace(0, Tf, Tf/dt + 1);%vremenska osa
43
    % iscrtavanje referenci za prvi zglob
44
 45 figure();
   subplot (3,1,1);
46
    plot(time, q1 ref);
 47
    subplot(3,1,2);
48
    plot(time, dq1 ref);
49
    subplot(3,1,3);
    plot(time, ddq1 ref);
51
    % izracunavanje za drugi zglob
53
    [q2 ref, dq2 ref, ddq2 ref] = trapezni profil brzine(Ta2, Tf, ddq2 max, q A(2), q B(2));
54
   time = linspace(0,Tf,Tf/dt + 1); %vremenska osa
56
    % iscrtavanje referenci za drugi zglob
    figure();
58
   subplot(3,1,1);
59
    plot(time, q2_ref);
60
61
    subplot(3,1,2);
    plot (time, dq2_ref);
    subplot (3,1,3);
63
    plot (time, ddq2 ref);
    % skladistenje vrednosti
 66
    q1 \text{ ref } A DO B = q1 \text{ ref};
 67
   q2 \text{ ref A DOB} = q2 \text{ ref};
68
   dq1 \text{ ref A DO B} = dq1 \text{ ref};
   dq2_ref_A_DO_B = dq2_ref;
70
    ddq\overline{1}_{ref}\overline{A}_{DO}B = dd\overline{q}1_{ref};
71
    ddq2 \text{ ref A DO B} = ddq2 \text{ ref};
72
73
74 Tf A DO B = Tf;
75
    % Od B do C
76
77
    % Ogranicenja brzine i ubrzanja
78
    dq1\_max \, = \, 1.5 \; ;
    ddq\overline{1} \max = 2;
80
82
    dq2 \max = 2;
    ddq2 max = 4;
83
    dp max = 1.875;
85
    ddp max = 5.773;
 86
87
    % racunanje za prvi zglob - polinom petog stepena
88
 89
    Tv1 = (q C(1)-q B(1))/dq1 \max dp \max; \% 0.3914
90
    Ta1 = \sqrt{\frac{C(1) - QB(1)}{dq1_{max} \cdot dqp_{max}}}; \% 0.8690
91
    Tf1 = max(Tv1, Ta1); \% 0.8690
92
    % racunanje za prvi zglob - polinom petog stepena
94
95
    Tv2 = (abs(q_C(2)-q_B(2)))/dq2_{max}*dp_{max}; \% 0.8067
    Ta2 = sqrt(a\overline{b}s((q\underline{C(2)}-q\underline{B(2)})))/ddq2\underline{max*ddp\underline{max}}; \% 1.1144
97
    Tf2 = max(Tv2, Ta2); \% 1.\overline{1}144
99
_{100} Tf = max(Tf1, Tf2);
```

```
101
    dq1_max = abs(q_C(1)-q_B(1))/Tf*dp_max;
102
    ddq\overline{1} \max = abs(\overline{(q C(1)-q B(1))})/(\overline{Tf}^2)*ddp \max;
104
    dq2 max = abs(q C(2)-q B(2))/Tf*dp max;
105
    ddq2_max = abs((q_C(2)-q_B(2)))/(Tf^2)*ddp_max;
106
107
    % izracunavanje za prvi zglob
    [q1_ref, dq1_ref, ddq1_ref] = interpolacija_peti_stepen(Tf,q_B(1),q_C(1));
109
110
time = linspace (0, Tf, Tf/dt + 1); %vremenska osa
112 % iscrtavanje referenci za prvi zglob
113 figure();
114 subplot (3,1,1);
    plot(time, q1 ref);
115
   subplot(3,1,2);
116
   plot(time, dq1 ref);
117
   subplot(3,1,3);
    plot(time, ddq1 ref);
119
120
    % izracunavanje za drugi zglob
121
   [q2 ref, dq2 ref, ddq2 ref] = interpolacija peti stepen(Tf,q B(2),q C(2));
122
123
time = linspace(0,Tf,Tf/dt + 1); %vremenska osa
    % iscrtavanje referenci za drugi zglob
125
126 figure();
   subplot (3,1,1);
128
   plot(time, q2\_ref);
129
    subplot(3,1,2);
    plot (time, dq2_ref);
130
131 subplot (3,1,3);
   plot(time, ddq2 ref);
133
134 Tf B DO C = Tf;
135
T = [Tf A DO B + Tf B DO C; Tf A DO B + Tf B DO C];
138 % skladistenje vrednosti
\begin{array}{lll} {}^{139} & {}^{}q1\_ref\_B\_DO\_C = \\ {}^{}q1\_ref; \\ {}^{}140} & {}^{}q2\_ref\_B\_DO\_C = \\ {}^{}q2\_ref; \\ \end{array}
\overline{dq1} \ \overline{ref} \overline{B} D\overline{O} C = \overline{dq1} ref;
dq2 ref_B_DO_C = dq2 ref;
{}^{143} \quad ddq1\_ref\_B\_DO\_C \ = \ ddq1\_ref\,;
    ddq2 \text{ ref B DO C} = ddq2 \text{ ref};
144
145
146
147 % Spajanje cele trajektorije
   q_ref = [q1_ref_A_DO_B, q1_ref_B_DO_C ; q2_ref_A_DO_B, q2_ref_B_DO_C]; dq_ref = [dq1_ref_A_DO_B, dq1_ref_B_DO_C ; dq2_ref_A_DO_B, dq2_ref_B_DO_C];
148
    ddq ref = [ddq1 ref A DO B, ddq1 ref B DO C; ddq2 ref A DO B, ddq2 ref B DO C];
```

Pomoćna funkcija za trapezni profil brzine:

```
function [q_ref, dq_ref, ddq_ref] = trapezni_profil_brzine(Ta,Tf,ddq_max,q_i,q_f)
global m I l ll l2 g Fint dt
lengthT = Tf/dt + 1;

% racunanje q, dq i ddq
time = linspace(0,Tf,lengthT);

% wputanje
q_ref = 0.*heaviside(time);
dq_ref = 0.*heaviside(time);
ddq_ref = 0.*heaviside(time);
ddq_ref = 0.*heaviside(time);
```

```
\% q ref(time\leqTa) = q i+0.5 *ddq max.*time(time\leqTa).^2;
    \label{eq:continuous_time} \% \ q\_ref(time>Ta) \ = \ q\_f-0.5*ddq\_max.*(Tf-time(time>Ta)).^2;
16
17
18
   % pozicija zgloba
    q \operatorname{ref}(\operatorname{time} \leq \operatorname{Ta}) = q \operatorname{i} + 0.5. * ddq \operatorname{max.} * \operatorname{time}(\operatorname{time} \leq \operatorname{Ta}).^2;
19
     q_ref(Ta < time \ \& \ time \leq Tf - Ta) = q_i + ddq_max * Ta. * (time(Ta < time \ \& \ time \leq Tf - Ta) - Ta/2); 
    q_ref(Tf-Ta < time) = q_f-0.5 * ddq_max * (Tf-time(Tf-Ta < time)).^2;
21
   \% brzina zgloba
23
    dq_ref(time \le Ta) = ddq_max * time(time \le Ta);
24
    dq ref(time>Ta & time≤Tf-Ta) = ddq max*Ta;
    dq_ref(time>(Tf-Ta)) = ddq_max*(Tf-time(time>(Tf-Ta)));
26
   %ubrzanje zgloba
28
    ddq ref(time \leq Ta) = ddq max;
    ddq ref(time>Ta & time < Tf-Ta) = 0;
    ddq ref(time > (Tf-Ta)) = -ddq max;
31
33
```

Pomoćna funkcija za interpolaciju polinomom petog stepena:

5 Upravljanje

Celokupno upravljanje se svodi na PID regulatore u svakom zglobu. Dakle, koristimo dva PID regulatora sa parametrima $K_p = [1500 \ 1500]^T$, $K_i = [50 \ 50]^T$, $K_d = [200 \ 200]^T$. Pošto nam je poznat vremenski interval u kom eksterna sila deluje i njen intenzitet, upravljanju uz pomoć PID-a ćemo dodati vrednost upravljanja koje kompenzuje tu silu.

```
\begin{array}{lll} \textbf{function} & [\texttt{Tau},\texttt{Tau}\_\texttt{FF},\texttt{Tau}\_\texttt{FB}] & = & \texttt{kontroler}(\texttt{q}, \texttt{q}\_\texttt{ref}, \texttt{dq}, \texttt{dq}\_\texttt{ref}, \texttt{ddq}, \texttt{ddq}\_\texttt{ref}, \texttt{Kp}, \dots \end{array}
             Kd, Ki, H, C, G, J, F_ext)
             {\tt global} \ {\tt m} \ {\tt l} \ {\tt I} \ {\tt g} \ {\tt sum\_e} \ {\tt e\_p} \ {\tt mt}
 2
 3
                 H11n \, = \, 2 \, \star \, \left( 0.5 \star m \star 1 \, {}^{\smallfrown} 2 \, + \, 0.5 \star m \star (1/2) \, {}^{\smallfrown} 2 \, + \, 0.5 \star m \star (1/2) \, {}^{\smallfrown} 2 \, + \, 0.5 \star I \, \right);
     %
 4
                 H22n = (1/2)^2 + m + I;
 5
     %
                 H \text{ nadvuceno} = [H11n, 0; 0, H22n];
     %
                Fv = [0,0; 0,0];
 7
     %
                Tau_FF = H_nadvuceno*ddq;
 9
             F ext1 = F ext - [0; -mt*g]; %eksterna sila, ne racunajuci dodatni teret
10
             Tau_FF = -J'*F_ext1; %upravljanje kojim kompenzujemo eksternu silu
11
12
13
             Tau FB = [0; 0]; %PID upravljanje kojim ostvarujemo pracenje reference
             e = q_ref-q;
14
             \operatorname{sum} \ e = \operatorname{sum} \ e + e;
15
             \begin{array}{ll} \textbf{for} & j = 1:2 \end{array}
16
                    % feedback PID control
17
                    Tau_{FB}(j) \, = \, Kp(j) \, \star \, (q_{ref}(j) - q(j)) \, + \, Kd(j) \, \star \, (dq_{ref}(j) - dq(j)) \, + \, ...
                           Ki(j)*sum_e(j)*0.001;
```

6 Main, integracija i iscrtavanje

```
{\tt function} \  \, {\tt dydt\_Q\_4} = {\tt int\_2DoF(t\,,\,\,Q\_4)}
   \% Q_4(1) = q(1)
\% Q_4(2) = q(2)
   \% Q_4(3) = dq(1)
4
  \% Q 4(4) = dq(2)
   global Tau F_ext
   %modeliranje dinamike robota
   % izracunavamo Jakobijan matricu
11
   J = jakobijan_matrica([Q_4(1); Q_4(2)]);
12
13
   % izracunavamo matrice dinamike H, C, G
14
   [H,C,G] = matrice\_dinamike([Q_4(1); Q_4(2)], [Q_4(3); Q_4(4)]);
16
   % integracija
17
   dydtQ_2 = H \setminus (Tau + J'*F_ext - C*[Q_4(3);Q_4(4)] - G);
18
19
_{21}\ dydt_{Q_{4}(1:2)}\ =\ Q_{4}(3:4)\ ;
   dydt_Q_4(3:4) = dydtQ_2;
   dydt_Q_4 = dydt_Q_4;
23
```

```
clear
   close all
3
   clc
   global l l1 l2 g F_ext Tau sum_e e_p mt
   parametri_simulacije;
9
10
   planiranje_trajektorija;
11
   %% PID regulator
13
  PID_parametri;
14
15
16 % glavna petlja
                %inicijalizacija brojaca
i = 1;
                 %inicijalizacija integrala greske
   sum_e = 0;
18
   e_p = 0;
                 %inicijalizacija greske
19
20
   figure();
21
   while (t < T(1))
22
      t = i * dt; %trenutno vreme
23
      %odredjivanje sile F_ext
25
26
      if (t \ge 0.9 *T(1))
          F_{ext} = [0; -mt*g] + [-2; -4];
27
28
29
```

```
30
      %izracunavanje matrice J
      J = jakobijan matrica(q);
                                                   %na osnovu ostvarenih pozicija
31
       J ref = jakobijan matrica(q ref(:,i)); %na osnovu referentnih pozicija
32
33
      %izracunavanje referentnih i trenutnih vrednosti u spoljasnjim koordinatama
34
      % na osnovnu ostvarenih pozicija
35
       [X, dX] = direktna kinematika(q, dq, J);
36
37
      % na osnovu referentnih pozicija
       [\,X\_ref\,,\ dX\_ref\,]\,=\,direktna\_kinematika\,(\,q\_ref\,(:\,,i\,)\,,dq\_ref\,(:\,,i\,)\,,J\_ref\,)\,;
38
39
      %izracunavanje matrica dinamike
40
      % H, C, G matrice estimacije
41
       [H,C,G] = matrice dinamike(q,dq);
42
43
      %projektovanje kontrolera
44
       [Tau, Tau FF, Tau_FB] = ...
45
           kontroler(q,q_ref(:,i),dq,dq_ref(:,i),ddq,ddq_ref,Kp,Kd,Ki,H,C,G,J,F ext);
46
       %numericka integracija
47
        Q_4 = [q; dq];
48
        options = odeset('RelTol',1e-2,'AbsTol',1e-3,'MaxOrder',3);
49
        [tout, Q \ 4 \ out] = ode45(@int \ 2DoF, [t \ t+dt], Q \ 4, options);
50
        Q_4 = Q_4_out(end,:) ';
51
        q = Q_4(1:2);
52
53
        dq = Q_4(3:4);
54
       %ubrzanje za sledecu iteraciju na osnovu jednacine dinamike
55
        ddq = H \setminus (Tau(:,end) + J'*F_ext - C*[dq(1); dq(2)] - G);
56
57
      % simulacija
58
       if \mod(i, 30) == 0
59
          plot([0\ l1 * cos(q(1))\ l1 * cos(q(1)) + l2 * cos(q(1) + q(2))], [0\ l1 * sin(q(1)) ...
               11 * \sin(q(1)) + 12 * \sin(q(1) + q(2))], ...
                '--rs','LineWidth',2,'MarkerEdgeColor','k','MarkerFaceColor','g','MarkerSize<mark>l</mark>',10)
61
          axis equal;
62
          axis([-2*1 2*1 -2*1 2*1]);\%definisanje osa
63
          title ('2DoF robot')
          ylabel ('z position [m]')
65
66
          xlabel('x position[m]')
67
          grid
          pause(0.001)
68
       end
69
70
       write in memory; %upis u memoriju vrednosti od znacaja iz ove iteracije
71
       i = \overline{i+1}; %uvecavamo brojac
72
73
   iscrtavanje;
75
```

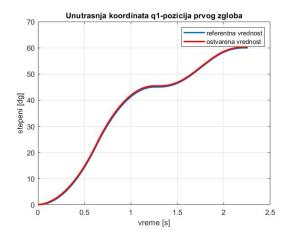
```
close all;
1
2
   % q1 ref, q1
3
4 figure()
{\tt 5} \quad {\tt plot}\left({\tt Ps.t., Ps.q\_ref}\left(1\,,:\right), {\tt Ps.t., Ps.q}\left(1\,,:\right), {\tt 'r', 'LineWidth', 2}\right)
    grid;
    title ('Unutrasnja koordinata q1-pozicija prvog zgloba');
    xlabel('vreme [s]');
    ylabel('stepeni [dg]');
10 legend('referentna vrednost','ostvarena vrednost');
11
12 % q2 ref, q2
13 figure()
{\tt 14} \quad {\tt plot}\left(\left.{\tt Ps.t., Ps.q\_ref}\left(\left.2\right.,:\right), {\tt Ps.t., Ps.q}\left(\left.2\right.,:\right), {\tt 'r', 'LineWidth', 2}\right)
   title ('Unutrasnja koordinata q2-pozicija drugog zgloba');
16
    xlabel('vreme [s]');
```

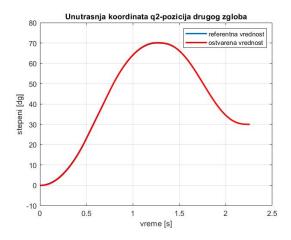
```
ylabel('stepeni [dg]');
   legend('referentna vrednost','ostvarena vrednost');
19
_{21} % dq1_ref, dq1
   figure()
22
   plot (Ps.t, Ps.dq ref (1,:), Ps.t, Ps.dq (1,:), 'r', 'LineWidth', 2)
23
24
   title ('Unutrasnja koordinata dq1-brzina prvog zgloba');
   xlabel('vreme [s]');
26
   ylabel('stepeni/sekund [dg/s]');
27
   legend ('referentna vrednost', 'ostvarena vrednost');
28
29
30 % dq2_ref, dq2
31 figure()
   plot (Ps.t, Ps.dq ref (2,:), Ps.t, Ps.dq (2,:), 'r', 'LineWidth', 2)
32
33
   grid;
   title ('Unutrasnja koordinata dq2-brzina drugog zgloba');
34
   xlabel('vreme [s]');
   ylabel('stepeni/sekund [dg/s]');
legend('referentna vrednost','ostvarena vrednost');
36
38
39 % X ref(1), X(1)
40 figure()
  plot (Ps.t, Ps.X ref (1,:), Ps.t, Ps.X (1,:), 'r', 'LineWidth', 2)
41
   title('Spoljasnja koordinata x-pozicija na x osi');
43
   xlabel('vreme [s]');
   ylabel('pozicija [m]');
legend('referentna vrednost','ostvarena vrednost');
45
46
48 \% X \text{ ref}(2), X(2)
  figure()
  plot (Ps.t, Ps.X ref(2,:), Ps.t, Ps.X(2,:), 'r', 'LineWidth',2)
50
   grid;
51
   title ('Spoljasnja koordinata z-pozicija na z osi');
   xlabel('vreme [s]');
53
   ylabel ('pozicija [m]');
   legend('referentna vrednost','ostvarena vrednost');
55
56
57 % pogonski moment prvog zgloba Tau(1)
  figure()
58
  plot (Ps.t, Ps.Tau (1,:), 'LineWidth',2)
   grid;
60
   title ('Ostvareni pogonski moment prvog zgloba');
   xlabel('vreme [s]');
62
   ylabel('moment [Nm]');
63
65 % pogonski moment drugog zgloba Tau(2)
   figure()
  plot (Ps.t, Ps.Tau (2,:), 'LineWidth', 2)
67
  grid;
69 title ('Ostvareni pogonski moment drugog zgloba');
   xlabel('vreme [s]');
70
   ylabel ('moment [Nm]');
72
73 % kretanje u X-Z ravni
  figure()
   plot (Ps.X ref (1,:), Ps.X ref (2,:), Ps.X (1,:), Ps.X (2,:), 'r', 'LineWidth', 2)
75
   grid;
76
   title ('Kretanje robota u X-Z ravni');
77
  xlabel('X [m]');
   ylabel('Z [m]');
79
   legend('referentna vrednost','ostarena vrednost');
82 \% dX ref(1), dX(1)
83 figure()
84 plot (Ps.t, Ps.dX_ref(1,:), Ps.t, Ps.dX(1,:), 'r', 'LineWidth', 2)
85
   grid;
```

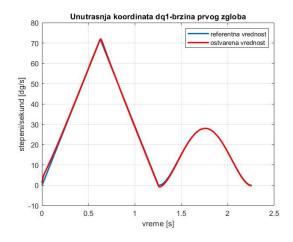
```
title ('Spoljasnja koordinata dx-x komponenta brzine');
   xlabel('vreme [s]');
87
   ylabel ('brzina [m/s]');
   legend('referentna vrednost','ostvarena vrednost');
89
   \% dX ref(2), dX(2)
   figure()
92
   plot (Ps.t, Ps.dX ref (2,:), Ps.t, Ps.dX (2,:), 'r', 'LineWidth', 2)
    grid;
94
    title ('Spoljasnja koordinata dz-z komponenta brzine');
95
   xlabel('vreme [s]');
96
    ylabel ('brzina [m/s]');
97
   legend('referentna vrednost','ostvarena vrednost');
99
   \% ddq ref(1), ddq(1)
100
   figure()
101
   plot (Ps.t, Ps.ddq ref (1,:), Ps.t, Ps.ddq (1,:), 'r', 'LineWidth', 2)
102
   title('ubrzanje');
104
   xlabel('vreme [s]');
   ylabel('ubrzanje [m/s^2], ddq1');
106
   legend('referentna vrednost','ostvarena vrednost');
107
109 \% ddq_ref(2), ddq(2)
110 figure()
111 plot (Ps.t, Ps.ddq ref (2,:), Ps.t, Ps.ddq (2,:), 'r', 'LineWidth', 2)
112
   grid;
title('ubrzanje');
   xlabel('vreme [s]');
ylabel('ubrzanje [m/s^2], ddq2');
114
115
    legend('referentna vrednost','ostvarena vrednost');
116
118 % kompenzacija eksterne sile F ext
   figure()
119
120
   subplot (2,1,1)
plot (Ps.t, Ps.Tau_FF(1,:), 'LineWidth',2)
   grid;
   title ('Kompenzacija F_ext za prvi zglob');
123
124
    xlabel('vreme [s]');
   ylabel('Momenat');
125
126 subplot (2,1,2)
plot (Ps.t, Ps.Tau FF(2,:), 'LineWidth', 2)
   grid;
128
    title ('Kompenzacija F ext za drugi zglob');
   xlabel('vreme [s]');
130
   ylabel ('Momenat');
131
132
133 % PID upravljanje
   figure()
134
135 subplot (2,1,1)
136 plot (Ps.t, Ps.Tau FB(1,:), 'LineWidth', 2)
   title ('PID vrednost upravljanja za prvi zglob');
138
   xlabel('vreme [s]');
139
   ylabel ('Momenat');
140
   subplot(2,1,2)
142 plot(Ps.t, Ps.Tau_FB(2,:), 'LineWidth',2)
143
   grid;
   title ('PID vrednost upravljanja za drugi zglob');
144
145 xlabel('vreme [s]');
146 ylabel ('Momenat');
```

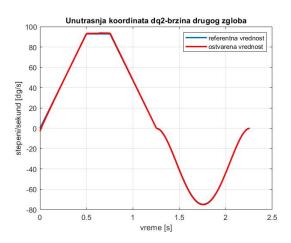
7 Grafici

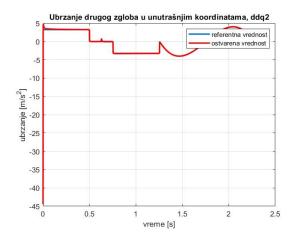
Na sledećim graficima prikazani su rezultati simulacije:

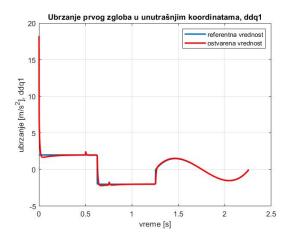


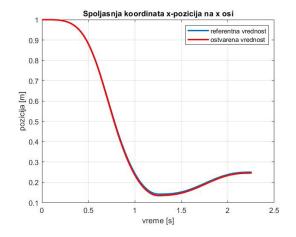


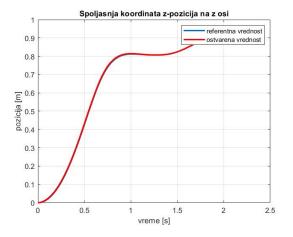


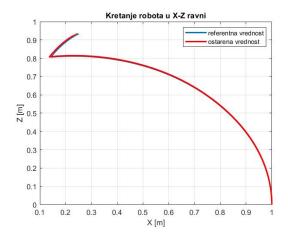


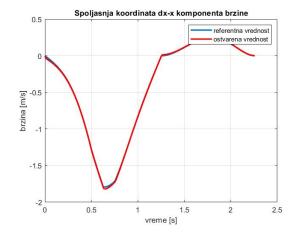


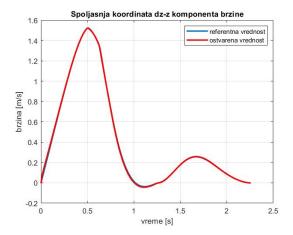


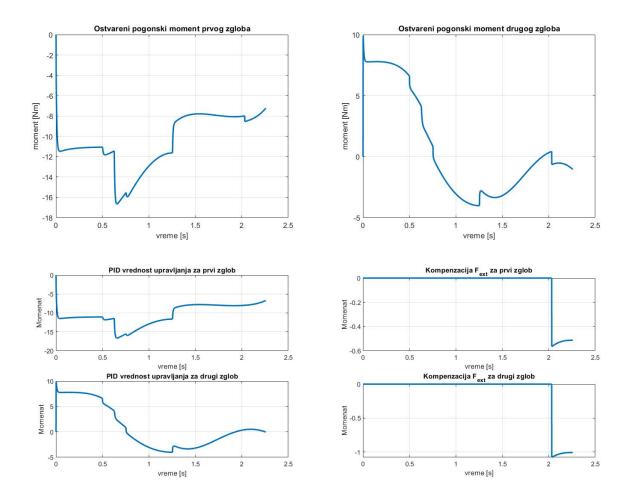












Pošto se referenca ubrzanja skokovito menja na samom početku, komponenta upravljanja koja potiče od diferencijalnog dejstva regulatora će biti velikog intenziteta. To se može uočiti na graficima ubrzanja u unutrašnjim koordinatama, kao i na graficima upravljanja. Komponenta koja kompenzuje eksternu silu se javlja samo kada eksterna sila deluje. Vidimo da sistem dobro prati reference pozicije i brzine(u unutrašnjim i spoljašnjim koordinatama).