

# 13E053SSE Stohastički sistemi i estimacija

## I domaći zadatak 2020/21

Student sa brojem indeksa BBBB/GGGG radi ovaj zadatak sa vrednostima

$$P = \text{mod}(B + B + B + B, 3),$$

$$Q = \text{mod}(BBBB + GGGG, 4),$$

$$R = \text{mod}(B + B + B + B, 4),$$

$$S = \text{mod}(BBBB + GGGG, 3),$$

gde  $\text{mod}(a, b)$  označava  $a$  po modulu  $b$ .

Napomene:

- Prilikom izrade domaćeg zadatka nije dozvoljeno korišćenje ugrađenih Matlab funkcija za proračun srednje vrednosti, varijanse, funkcije raspodele itd. Jedine funkcije koje se mogu koristiti su `hist`, `histogram`, `hist3`, `histogram2`, `rand`, `randn`, kao i standardne funkcije za grafički prikaz rezultata (`plot`, `stem`, `stairs`, `surf` i slično).
  - Izveštaj treba da sadrži sva potrebna analitička izvođenja, tražene numeričke vrednosti i grafike. Iza svakog zadatka potrebno je navesti i odgovarajući Matlab kod.
  - Datum odbrane prvog domaćeg zadatka biće blagovremeno objavljen na MS Teams grupi predmeta.
-

1. Potrebno je simulirati eksperiment iz tabele I.

a) Matematički opisati eksperiment, elementarne ishode, slučajnu promenljivu, analitički odrediti funkciju raspodele  $F_X(k)$ , funkciju mase verovatnoće  $p_X(k) = P(X = k)$ , matematičko očekivanje  $m = E\{X\}$  i varijansu  $\sigma^2 = E\{(X - m)^2\}$ .

b) Generisati  $N = 10^3$  ishoda i prikazati njihov histogram.

c) Na osnovu generisanih odbiraka eksperimentalno proceniti funkciju mase verovatnoće  $\hat{p}_X(k)$  kao količnik broja povoljnih ishoda ( $X = k$ ) i ukupnog broja ishoda. Takođe, odrediti i funkciju raspodele kao:

$$\hat{F}_X(k) = \sum_{n=-\infty}^k \hat{p}_X(n).$$

Dobijene funkcije predstaviti grafički, i to:

- Na jednom grafiku predstaviti egzaktnu ( $F_X(k)$ ) i eksperimentalnu ( $\hat{F}_X(k)$ ) funkciju raspodele, jednu preko druge
- Na drugom grafiku predstaviti egzaktnu ( $p_X(k)$ ) i eksperimentalnu ( $\hat{p}_X(k)$ ) funkciju mase verovatnoće, jednu preko druge

d) Na osnovu generisanih odbiraka eksperimentalno odrediti matematičko očekivanje ( $\hat{m}$ ) i varijansu  $\hat{\sigma}^2$  kao:

$$\hat{m} = \frac{1}{N} \sum_{i=1}^N X_i, \quad \hat{\sigma}^2 = \frac{1}{N-1} \sum_{i=1}^N (X_i - \hat{m})^2.$$

Tabelarno prikazati dobijene vrednosti zajedno sa analitički određenim očekivanjem  $m$  i varijansom  $\sigma^2$ .

Tabela I – Eksperiment za prvi zadatak

$P = 0$	Eksperiment bacanja novčića. Novčić je deblji od standardnog, tako da je verovatnoća da padne na ivicu 0.01 (ne dobije se ni pismo ni glava), a verovatnoća da se dobije glava prilikom bacanja je dva puta veća nego verovatnoća da se dobije pismo.
$P = 1$	Eksperiment izvlačenja papirića iz kutije. Na papirićima mogu da se nalaze brojevi 1, 2, 3 ili 4. Verovatnoća da se dobiju parni brojevi je dva puta veća nego verovatnoća da se dobiju neparni, a verovatnoća da je kutija prazna je 0.04.
$P = 2$	Eksperiment izvlačenja papirića iz kutije. Na papirićima mogu da se nalaze brojevi 1, 2, 3, 4, 5 ili 6. Verovatnoća da se dobije broj 2 je duplo veća nego verovatnoća da se dobije bilo koji od ostalih brojeva, a verovatnoća da je kutija prazna je 0.02.

**2.** Potrebno je generisati odbirke slučajne promenljive  $Y$  čija je funkcija gustine verovatnoće data u tabeli II.

a) Izračunati vrednost realne konstante  $a$ .

b) Odrediti funkciju  $Y = g(X)$  kojom se postiže željena raspodela slučajne promenljive  $Y$ . Ovde je  $X$  uniformno raspodeljena slučajna promenljiva na intervalu  $[0,1]$ .

c) Generisati  $N = 10^5$  odbiraka slučajne promenljive  $Y$  i na osnovu njih proceniti odgovarajuću funkciju gustine verovatnoće koristeći histogram. Na istom grafiku prikazati i analitičku funkciju gustine verovatnoće datu u tabeli II.

d) Analitički odrediti matematičko očekivanje i varijansu slučajne promenljive  $Y$  i uporediti ih sa eksperimentalno procenjenom vrednošću ovih parametara.

Tabela II – Funkcija gustine verovatnoće

$Q = 0$		$Q = 2$	
$Q = 1$		$Q = 3$	

3. Generisati  $N = 10^5$  odbiraka dvodimenzionalnog normalno raspodeljenog slučajnog vektora  $\mathbf{X} = [X_1 \ X_2]^T$  sa nezavisnim komponentama koje imaju nulto matematičko očekivanje i varijanse  $\sigma_1^2$  i  $\sigma_2^2$  date u tabeli III.

a) Izdeliti ravan  $(x_1, x_2)$  na  $20 \times 20$  elementarnih površina i eksperimentalno proceniti vrednosti funkcije fustine verovatnoće  $\hat{f}(x_1, x_2)$  u tačkama koje odgovaraju centrima ovih površina. Skicirati jedne ispod drugih eksperimentalno određenu i analitički dobijenu funkciju gustine verovatnoće.

b) Analitički odrediti matricu  $\mathbf{A}$  i vektor  $\mathbf{b}$  tako da slučajan vektor  $\mathbf{Y} = \mathbf{AX} + \mathbf{b}$  ima očekivanje  $m_Y$  i kovarijacionu matricu  $R_Y$  iz tabele IV. Odrediti koeficijent korelacije  $\rho$  između komponenti slučajnog vektora  $Y$ . Usvojiti da matrica  $A$  ima trougaonu formu:

$$A = \begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} \\ 0 & a_{22} \end{bmatrix}$$

c) Na osnovu generisanih odbiraka slučajnog vektora  $\mathbf{X}$  i dobijenih vrednosti  $\mathbf{A}$  i  $\mathbf{b}$  iz prethodne tačke generisati odbirke slučajnog vektora  $Y$  i eksperimentalno proveriti da li vektor očekivanja i kovarijaciona matrica imaju tražene vrednosti.

d) Ponoviti postupak iz tačke b) za iste vrednosti  $m_{Y_1}, m_{Y_2}, \sigma_{Y_1}, \sigma_{Y_2}$ , ali za promenjen koeficijent korelacije:  $\rho = 0$  i  $\rho = 0.8$ . Generisati odbirke odgovarajućih slučajnih vektora. Predstaviti na tri grafika odbirke sva tri slučajna vektora (za  $\rho$  koje odgovara vektoru  $Y$ , zatim za  $\rho = 0$  i  $\rho = 0.8$ ).

Tabela III – Varijanse slučajnih promenljivih  $X_1$  i  $X_2$

$R = 0$	$\sigma_1^2 = 1, \sigma_2^2 = 4$	$R = 2$	$\sigma_1^2 = 9, \sigma_2^2 = 4$
$R = 1$	$\sigma_1^2 = 1, \sigma_2^2 = 0.25$	$R = 3$	$\sigma_1^2 = 0.01, \sigma_2^2 = 1$

Tabela IV – Parametri slučajnog vektora  $Y$

$S = 0$	$m_Y = \begin{bmatrix} 1 \\ 2 \end{bmatrix}, R_Y = \begin{bmatrix} 1 & -1.5 \\ -1.5 & 9 \end{bmatrix}$
$S = 1$	$m_Y = \begin{bmatrix} -2 \\ -1 \end{bmatrix}, R_Y = \begin{bmatrix} 4 & -0.8 \\ -0.8 & 1 \end{bmatrix}$
$S = 2$	$m_Y = \begin{bmatrix} 0 \\ 10 \end{bmatrix}, R_Y = \begin{bmatrix} 4 & -3.6 \\ -3.6 & 9 \end{bmatrix}$