# 一、一阶段笔记

# 二、二阶段笔记

## 1、数值类型之间的转换 （page 40）

int n=123456;

Float f=n;

当使用上面两个数值进行计算时，先将操作数转换为同一种类型，然后再进行计算。

(小类型转大类型)

大类型转小类型需要‘强制类型转换’，并且有丢失信息的风险 :

Double x=9.67;

Int i=(int)x;

## 2、三元操作符 （page 43）

Java支持三元操作符

如果条件为true，下面的表达式就为第一个表达式的值，否则为第二个表达式的值。

Condition ? expression1 : expression2

例如 :

x < y ? x : y

## 3、运算符级别

如果不使用圆括号，就按照给出的运算符优先级次序计算。同一级别的运算符按照从左往右的次序进行计算。

例如:

A && B||C

等价于

（A&&B）||C

又因为+=是右结合运算符，所以表达式

a += b += c

等价于: a += b += c

## 4、字符串

**①子串**

String类型的substring方法可以从一个较大的字符串中提取出一个子串。

例如 :

String greeting=”hello”;

String s=greeting.subString(0,3); //从下标0开始复制，到3截止，但不包括3

创建了一个由字符”Hel”组成的字符串。

**subString方法的第二个参数是不想复制的第一个位置。**

**②拼接**

当将一个字符串与一个非字符串的值进行拼接时，后者（非字符串的值）被转换成了字符串（任何一个java对象都能转换成字符串）。

例如:

Int age=123;

String str=”age”;

String rating=str + age ;

Rating 为 “age123”

**③join方法**

如需把多个字符串放在一起，用一个定界符分割，可以使用静态join方法。

String all = String.join(“/”,”S”,”M”,”L”,”XL”);

// all is the String “S/M/L/XL”

④**不可变字符串 （page 47）**

不可变字符串有一个优点,编译器可以让字符串共享。

可以想象将各种字符串放在公共的存储池中，字符串变量指向存储池中相应的位置。如果复制一个字符串变量，原始字符串与复制的字符串共享相同的字符。（指针指向）

**⑤检测字符串是否相等**

equals方法

s.equals(t);

忽略大小写:equalsIgnoreCase

true = HELLO.equalsIgnoreCase(“hello”);

**⑥空串与null串**

空串””是长度为0的字符串。可以调用一下代码检查一个字符串是否为空。

If(str.length()==0)

或

If(str.equals(“”))

空串是一个java对象，有自己的长度（0）和内容（空），不过，String变量还可以存放一个特殊的值，名为null，这表示目前没有任何对象与该变量关联，要检查一个字符串是否为null，要使用以下条件:

If( str == null )

有时要检查str不为null也不为空串，要使用以下条件 :

If(str != null && str.length()!=0)

首先要检查str不为null，因为在null值上调用方法，会出现错误（报错）。

5、foreach循环

语言格式：

for(variable:collection) statement

