

## Junit



### Math

```
public boolean isPrime(int n){
    boolean isPrime = true;
    for(int i = 2 ; 2*i < n ; i++){
        if(n%i == 0){
            isPrime = false;
        }
    }
    return isPrime;
}

public boolean isPerfect(int x) {
    int sum = 0;
    for(int i = 1; i<=(x/2); i ++){
        if(x%i == 0) {
            sum = sum + i;
        }
    }
    if(sum == x) {
        return true;
    }else {
        return false;
    }
}
```



### dependencies

<dependency>