README.md 15/11/2022

Projet Programmation Répartie I

Ce TP a été réalisé par **GUEYE El Hadji Ahmadou** et **HENRY Nathan** dans le cadre de l'enseignement de Programmation Répartie en Master 1 de Génie Logiciel à l'université de Montpellier dans l'année scolaire 2022-2023.

I) Lancement et Exécution

Compilation de notre programme

```
foo@bar:~$ cd /chemin/vers/dossier/racine/projet
foo@bar:~$ make
```

Lancement d'une seul instance de notre programme

```
foo@bar:~$ cd /chemin/vers/dossier/racine/projet
foo@bar:~$ ./bin/node -f <chemin_fichier_graph> -p <id_processus>
```

Lancement de x instance de notre programme

```
foo@bar:~$ cd /chemin/vers/dossier/racine/projet
foo@bar:~$ chmod +x ./runner.bash
foo@bar:~$ ./runner.bash -f <chemin_fichier_graph>
```

II) Exemples

Lancement de 500 instances de notre programme.

Nous avons plusieurs fichiers de graphe prêt à l'utilisation dans notre dossier **network-config**. Les fichiers **network125.txt**, **network250.txt**, **network500.txt** et **network1000.txt** contiennent respectivement **125**, **250**, **500** et **1000** noeuds.

```
foo@bar:~$ ./runner.bash -f "network-config/network500.txt"
```