1. **Czym jest Java?**
   1. Opis cech języka Java
   2. Opis rzeczywistych zastosowań języka Java
2. **Podstawy języka Java**
   1. JDK, JRE
   2. Komponenty OOP
   3. Komponenty podstawowej aplikacji Java
   4. Kompilacja oraz uruchamianie aplikacji
3. **Podstawowe elementy języka Java**
   1. Konwencje programistyczne
   2. Słowa kluczowe
   3. Komentarze
   4. Importowanie pakietów i ich widoczność
   5. Opis pakietu java.lang
4. **Typy danych**
   1. Deklaracja oraz inicjalizacja zmiennych oraz stałych
   2. Rzutowanie
   3. Deklaracja oraz inicjalizacja łańcuchów znaków
5. **Operatory**
   1. Operatory arytmetyczne
   2. Inkrementacja, dekrementacja
   3. Operatory relacyjne
   4. Operatory przypisania
   5. Operatory warunkowe
   6. Pierwszeństwo operatorów
6. **Klasa String**
   1. Metody klasy String
   2. Formatowanie łańcuchów znaków
7. **Klasy Random oraz Math**
   1. Klasa Random
   2. Klasa Math
8. **Instrukcje warunkowe**
   1. Konstrukcja if-then-else
   2. Wyrażenie switch
   3. Operator ==
   4. Metody compareTo oraz equals w kontekście klasy String
9. **Pętle**
   1. Opis podstawowych konstrukcji
   2. Pętla for oraz pętla for-each
   3. Pętla while
   4. Pętla do-while
   5. Porównanie konstrukcji
   6. Instrukcje break oraz continue
10. **Debugowanie oraz przechwytywanie wyjątków**
    1. Składnia oraz logika wyjątków
    2. Przechwytywanie wyjątków
    3. Blok try-catch
11. **Tablice oraz kolekcja ArrayList**
    1. Tablica jednowymiarowa
    2. Tworzenie oraz modyfikowanie kolekcji ArrayList
    3. Iterowanie po kolekcji ArrayList
    4. Porównanie tablicy oraz kolekcji ArrayList
12. **Klasy i konstruktory**
    1. Tworzenie nowych klas
    2. Użycie modyfikatora dostępu private
    3. Opis relacji pomiędzy atrybutami klas
    4. Różnice pomiędzy zmienną klasy, instancją klasy oraz zmienną lokalną
    5. Domyślny konstruktor oraz inicjalizacja pól klasy
    6. Konstruktor bezparametrowy oraz parametrowy
    7. Przeciążanie konstruktorów
13. **Metody**
    1. Opis i tworzenie metod
    2. Tworzenie metod dostępowych oraz metod ustawiających (mutujących)
    3. Przeciążanie metod
    4. Metody statyczne