# J2EE Clustering

# Pojam klastera

 grupa međusobno povezanih računara koji funkcionišu tako da se mogu posmatrati kao jedan sistem koji pruža neki servis

- klaster se koristi kao
  - sredstvo za unapređenje performansi
  - sredstvo za unapređenje pouzdanosti
  - jeftinije rešenje u odnosu na jedan računar ekvivalentnih mogućnosti

# Pojam klastera

- povezivanje čvorova u klasteru
  - najčešće u lokalnoj mreži
  - može i distribuirano

- high-availability (failover) cluster
  - redundantni hardver: veća pouzdanost
  - minimum 2 računara
  - eliminiše SPoF (single point of failure)

- load balancing
  - raspodela opterećenja na više čvorova
  - različiti algoritmi raspodele

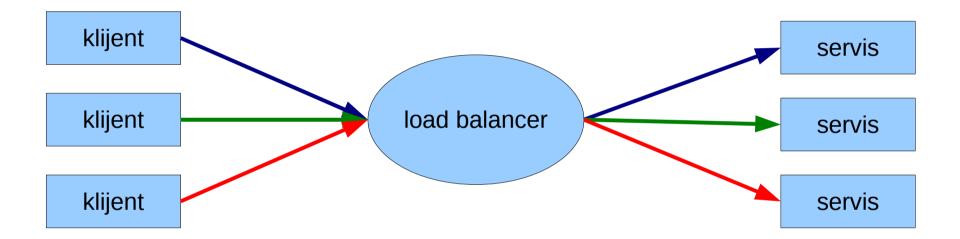
- high performance clusters
  - namenjeni za specifične poslove masovne paralelne obrade podataka
  - sprezanje čvorova
    - tightly coupled
    - loosely coupled
    - grid computing



- granica između high-availability i scalability klastera nije čvsta
  - dodavanjem novih čvorova u klaster se, u principu, povećava i dostupnost i skalabilnost

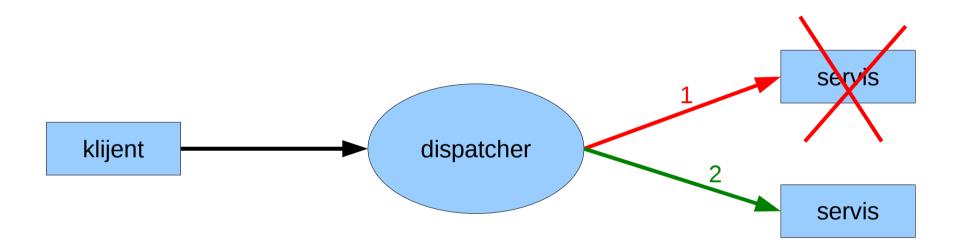
# Principi rada u klasteru

load balancing



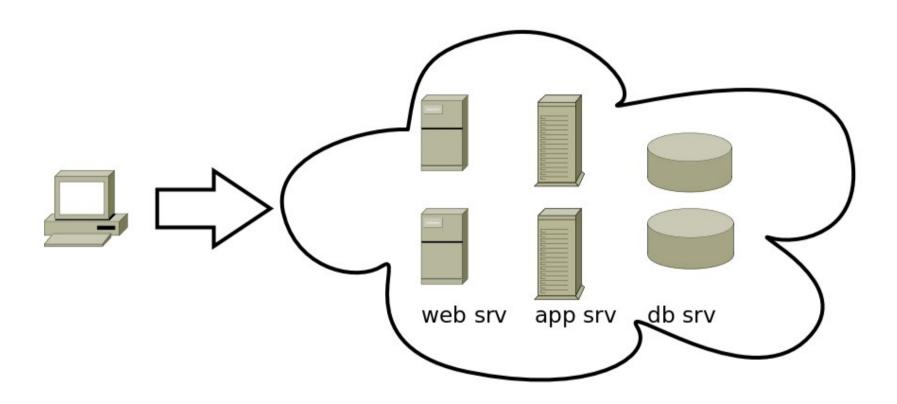
# Principi rada u klasteru

failover

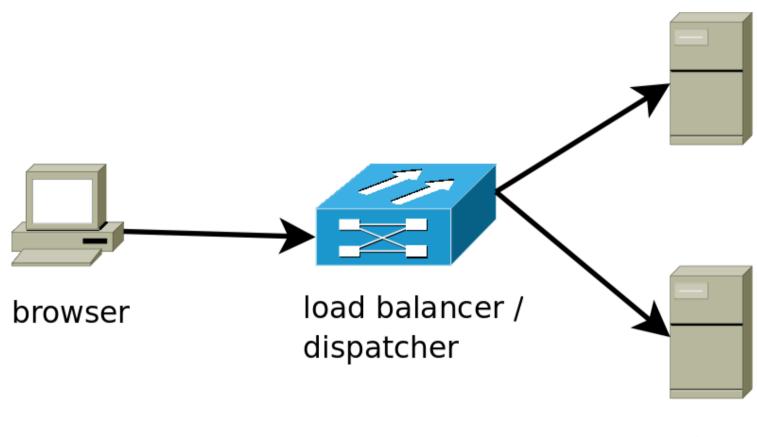


# Klasteri za web aplikacije

svaki sloj se može nezavisno klasterovati

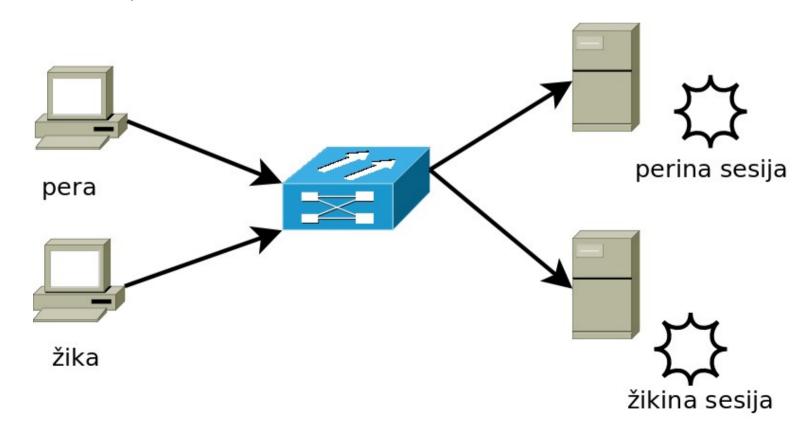


- serverski računari sa web serverom (npr. Tomcat)
- komunikacija između čvorova u klasteru
  - zavisi od načina korišćenja HTTP sesije

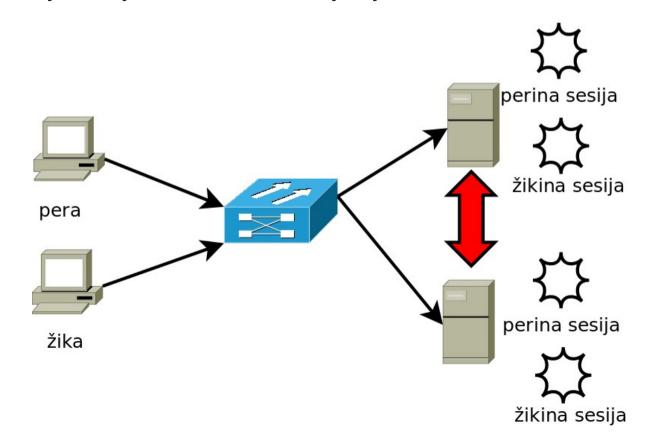


web srv

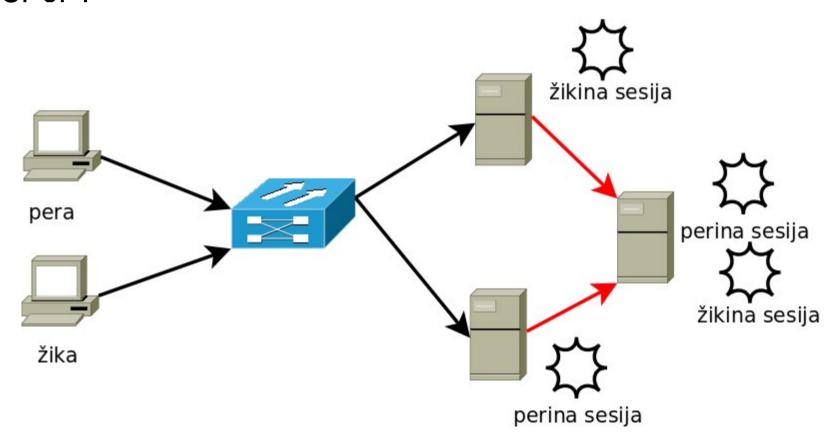
- replikacija HTTP sesije
  - varijanta 1: nema replikacije
  - load balancer: "sticky sessions" režim rada
    - zahtev jednog klijenta se uvek upućuje na isti server u klasteru
    - jednostavno, ali nema failover



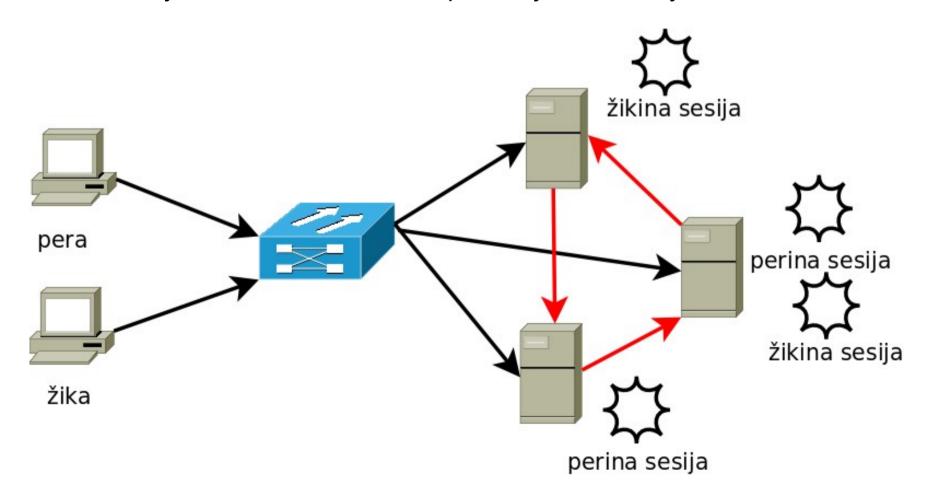
- replikacija HTTP sesije
  - varijanta 2: sve sesije na svim serverima (Tomcat)
  - load balancer: "request counting" ili "weighted traffic counting" režim
    - ima balancing, ima failover
    - replikacija sesija: veliki saobraćaj, nije za velike klastere ili velike sesije



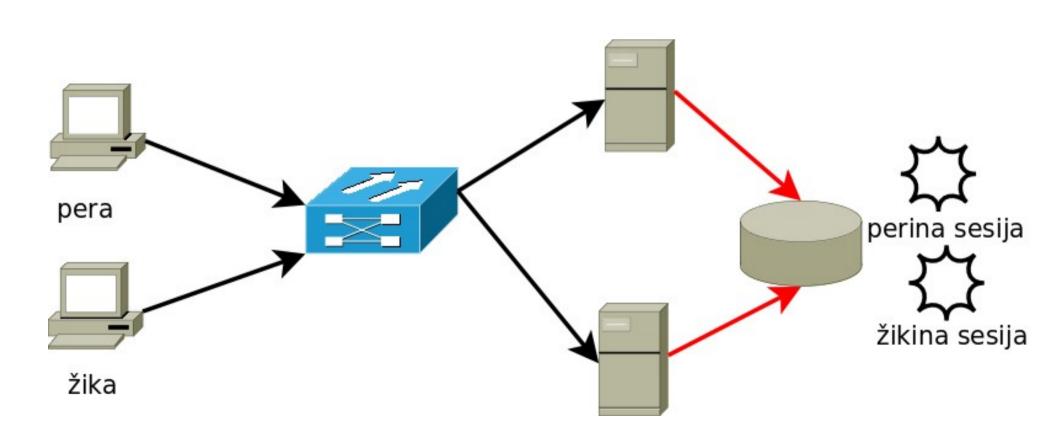
- replikacija HTTP sesije
  - varijanta 3: sesija se replicira samo na poseban čvor (Terracotta, IBM)
  - sesija je "slabo vezana" za čvor
    - load balancer radi sticky sessions dok je sve u redu
  - SPoF?



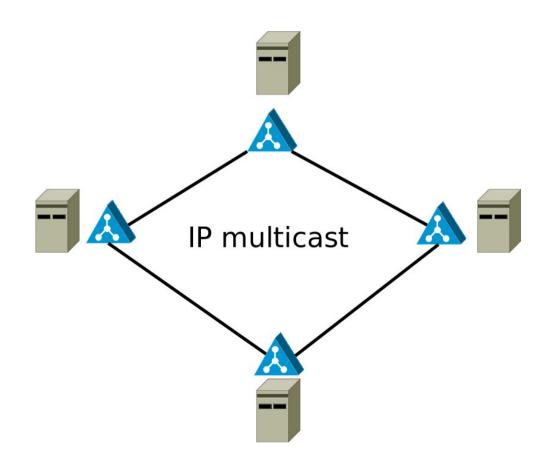
- replikacija HTTP sesije
  - varijanta 4: sesija se replicira na još jedan server (JBoss, Weblogic)
    - svaka sesija je na dva servera (primarni i backup)
    - dodavanje servera u klaster ne opterećuje saobraćaj



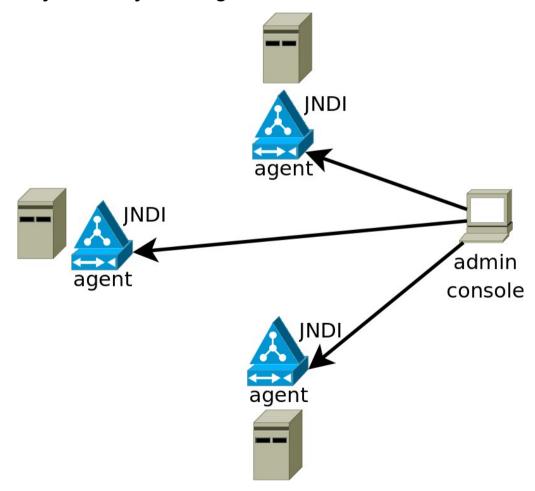
- replikacija HTTP sesije
  - varijanta 5: sesija se snima u bazu (Sun)
    - web serveri su praktično stateless
    - potencijalno veliki saobraćaj prema bazi podataka



- JNDI stablo
  - varijanta 1: deljeno globalno JNDI stablo (JBoss, Weblogic)
    - stablo se replicira na sve čvorove pomoću IP multicasta
    - replikacija uključuje i objekte vezane za ime u stablu!



- JNDI stablo
  - varijanta 2: nezavisna JNDI stabla + agenti (Sun, IBM)
    - agenti zaduženi za automatizovano pronalaženje objekata u drugim stablima
    - ne repliciraju se objekti registrovani u stablu

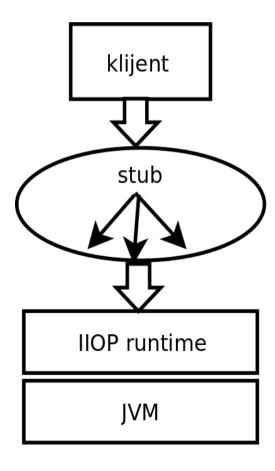


- JNDI stablo
  - varijanta 3: centralizovano JNDI stablo
    - poseban čvor
    - složena instalacija i administracija

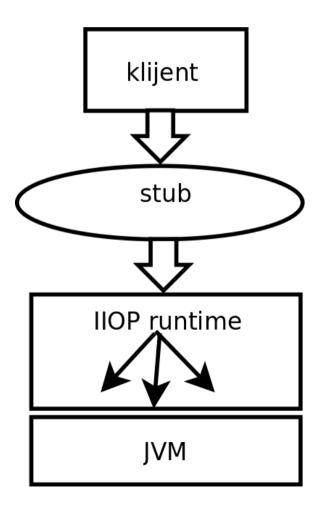
#### JNDI stablo

- inicijalni pristup stablu koja je adresa JNDI servera?
  - load balancer između klijenta i grupe JNDI servera
  - navođenje više comma-separated adresa prilikom inicijalizacije (Sun, JBoss)
    - java.naming.provider.url=server1,server2,server3
  - automatsko pronalaženje JNDI servera pomoću multicasta (JBoss)
    - java.naming.provider.url=

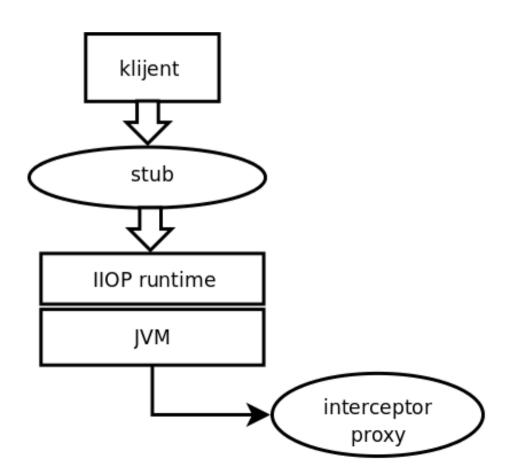
- pristup EJB komponentama
  - varijanta 1: smart stub (JBoss, Weblogic)
    - logika za pristup klasteru je ugrađena u stub



- pristup EJB komponentama
  - varijanta 2: smart IIOP runtime (Sun)
    - logika za pristup klasteru je ugrađena u IIOP runtime

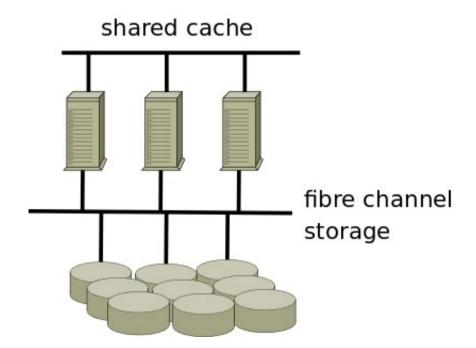


- pristup EJB komponentama
  - varijanta 3: interceptor proxy (IBM)
    - logika za pristup klasteru je ugrađena u poseban "presretački" objekat na serveru



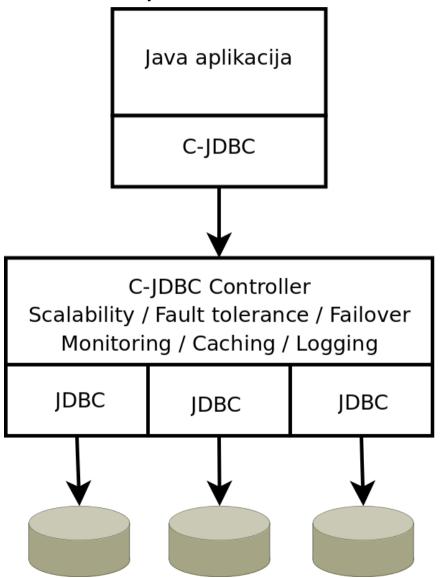
# Klaster baze podataka

- najviše zavisi od konkretnog SUBP
  - Oracle u starijim verzijama: shared-nothing arhitektura
    - master/slave režim
      - promene se šalju sa master servera na 1 ili više slave servera
    - multiple master režim
      - više ravnopravnih master servera repliciraju promene u bazi
  - Oracle u novijim verzijama: shared-cache



### Klaster baze podataka

- C-JDBC: klaster pomoću JDBC drajvera
  - cross-database: može povezati različite SUBP



# Klasteri i pouzdanost

- da li je failover potpun i garantovan?
  - failover radi kada se otkaz desi između poziva EJB metoda
  - ako se otkaz desi u toku izvršavanja metode, nema oporavka!
    - ako je metoda idempotentna, server može pokušati da je ponovo pozove