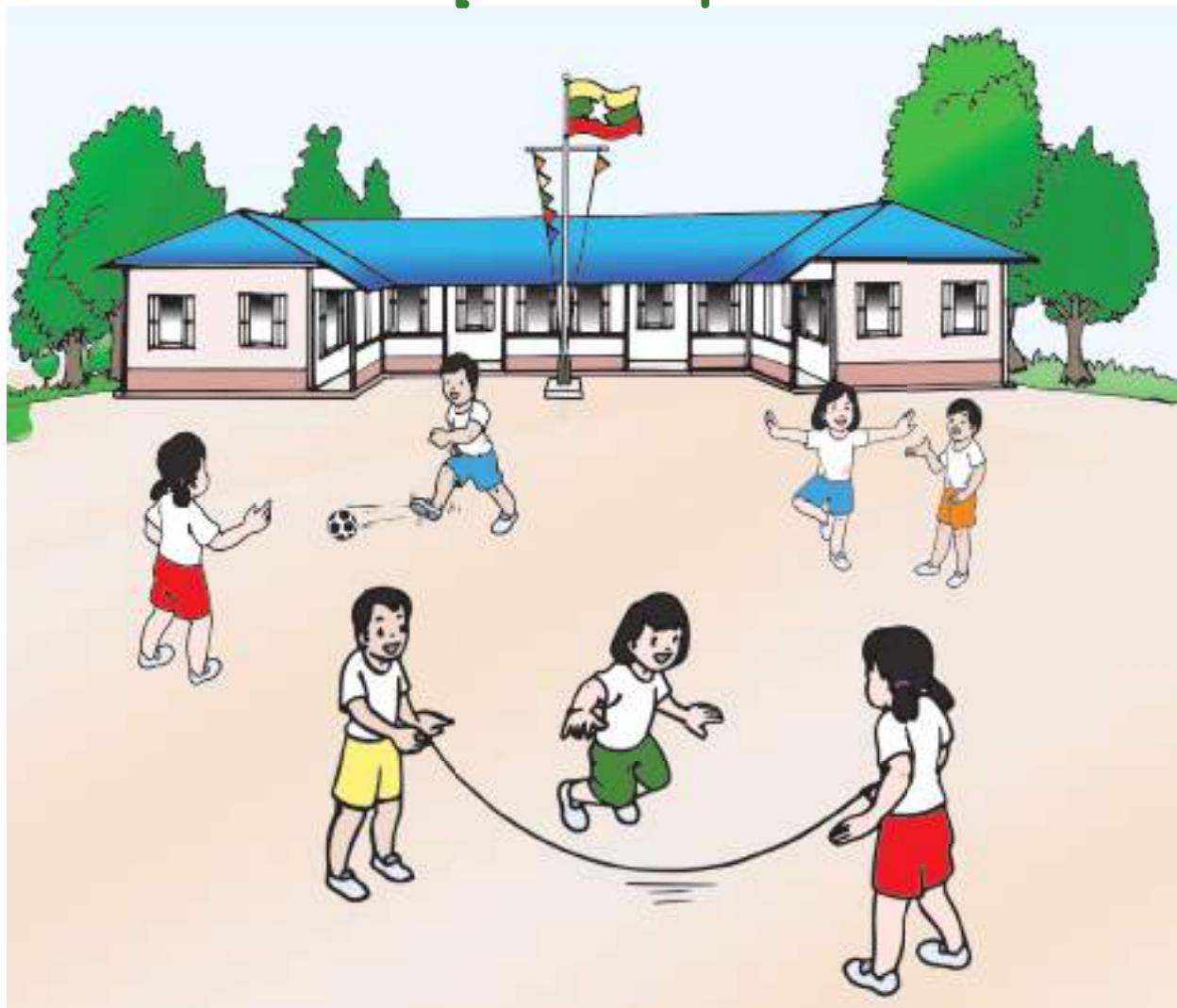


ပြည်ထောင်စုသမ္မတမြန်မာနိုင်ငံတော်အစိုးရ^၁
ဝညာရေးဝန်ကြီးဌာန

ကာယပညာ ဒုတိယတန်း



ပြည်ထောင်စုသမ္မတမြန်မာနိုင်ငံတော်အစိုးရ^၁
ပညာရေးဝန်ကြီးဌာန

ကာယပညာ ဒုတိယတန်း



မြန်မာနိုင်ငံပညာရေးဝန်ကြီးဌာန၏ အခြေခံပညာမူလတန်းသင်ရှိုးညွှန်းတမ်းအသစ်များ
ရေးဆွဲပြုစုံအကောင်အထည်ဖော်ဆောင်ရွက်မှုလုပ်ငန်းတွင် ဂျပန်နိုင်ငံတကာ ပူးပေါင်း
ဆောင်ရွက်ရေးအေဂျင်စီ (JICA) က နည်းပညာပုံးကူညီမှုပေးပါသည်။

မာတိကာ

အန်း	သင်ခန်းစာ	စာမျက်နှာ
၁	မကစားမိန္ဒုင့် ကစားပြီးလုပ်ဆောင်ရမည့် လေ့ကျင့်ခန်းများ	၁
၂	တို့များကစားကြမယ်	၃
၃	တို့ပြည်ထောင်စု	၄
၄	လောင်းလျှကလေး	၅
၅	ဥယျာဉ်ကလေး	၆
၆	ကွဲနှုန်းတို့ပျော်ရွင်ကြသည်	၇
၇	ခုန်ခြင်း	၈
၈	ပြေးခြင်း	၉၂
၉	အတူအပကစားခြင်း	၁၆
၁၀	ဟန်ချက်ညီမျှမှ(ချိန်ဆဲမှ)နှင့် ပျော်ပျောင်းမှ လေ့ကျင့်ခန်းများ	၁၈
၁၁	ဘောလုံးဖြင့်ကစားခြင်း	၂၂
၁၂	ကြိုးခုန်ခြင်း	၃၀
၁၃	ကျော့ပုတ် ကစားနည်း	၃၂
၁၄	ဝံပုလွှေကြီးဘယ်အချိန်ရှိပြီလဲ ကစားနည်း	၃၃

မာတိကာ

အစဉ်:	သင်ခန်းစာ	စာမျက်နှာ
၁၅	တိုင်ကူး ကစားနည်း	၃၉
၁၆	လိပ်ပြာလုပ်တမ်း ကစားနည်း	၄၀
၁၇	လိုက်တမ်းပြေးတမ်း ကစားနည်း	၄၂
၁၈	လက်ဖြင့်ဘောလုံးပေးပို့ ကစားနည်း	၄၅
၁၉	အာလူးကောက် ကစားနည်း	၄၆
၂၀	ကွင်းဆက်ခုန်ကျော် ကစားနည်း	၄၃
၂၁	ကျိုးဖြူ။ ကျိုးမည်း ကစားနည်း	၄၇

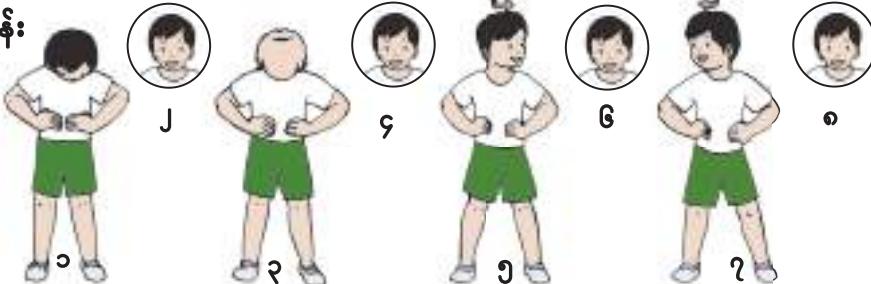
အခန်း(၁) မကစားမီနှင့် ကစားပြီးလုပ်ဆောင်ရမည့် လေ့ကျင့်ခန်းများ

အခန်း(၁) မကစားမီနှင့် ကစားပြီးလုပ်ဆောင်ရမည့် လေ့ကျင့်ခန်းများ

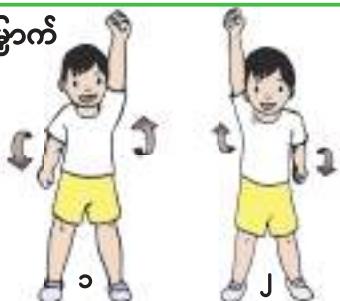


မကစားမီ လုပ်ဆောင်ရမည့် လေ့ကျင့်ခန်းများ

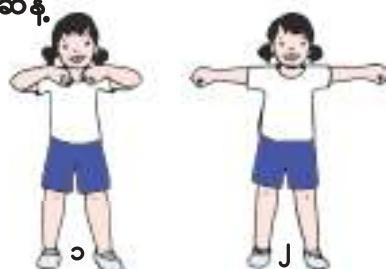
ခေါင်းလေ့ကျင့်ခန်း



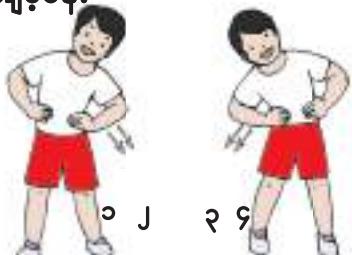
လက်လွှာမြောက်



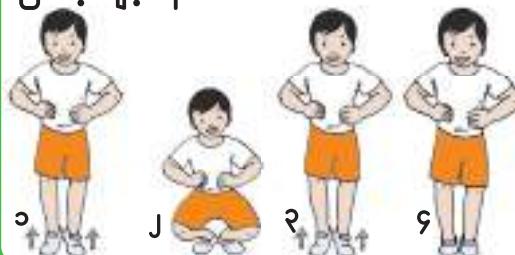
လက်ကျွေးဆန်း



ခါးလေ့ကျင့်ခန်း



ခြေလေ့ကျင့်ခန်း



အခန်း(၁) မကစားမီနှင့် ကစားပြီးလုပ်ဆောင်ရမည့် လေ့ကျင့်ခန်းများ

ကစားပြီး လုပ်ဆောင်ရမည့် လေ့ကျင့်ခန်းများ

ခေါင်းလေ့ကျင့်ခန်း



လက်လေ့ကျင့်ခန်း



ခါးလေ့ကျင့်ခန်း

ခြေလေ့ကျင့်ခန်း



မေးခွန်း

၁	မကစားမီနှင့် ကစားပြီး လုပ်ဆောင်ရမဲ့ လေ့ကျင့်ခန်းတွေကို စိတ်ပါလက်ပါလုပ်ဆောင်ခဲ့ကြသလား။			
၂	လူပ်ရှားမှုများကို အလိုက်သင့် လုပ်ဆောင်နိုင်ခဲ့ကြသလား။			
၃	မကစားမီလုပ်ရမဲ့ လေ့ကျင့်ခန်းတွေနဲ့ ကစားပြီးလုပ်ရမဲ့ လေ့ကျင့်ခန်းတွေကို ခြဲ့ခြားသိကြသလား။			
၄	သူငယ်ချင်းတွေရဲ့ လုပ်ဆောင်မှုအပေါ် အကြံ့ဗြာက်ကောင်းများ ပေးနိုင်ခဲ့ကြသလား။			

အခန်း(၂) တိများကစားကြမယ်

ကျောင်းကိုရောက်ရင် သူငယ်ချင်းများနဲ့
ပျော်ပျော်ပါးပါး ကစားကြမယ်

ဝတ်စံလဲကာ

ကွင်းကို ရှင်းတော့ အန္တရာယ်ကင်း
ဘေးရှင်းတယ်



မကစားခင်မှာ
သွေးပူလုပ်လို့

ကစား ပြီးတော့
အကြော လျှော့မယ်

ပြောကာလွှားကာ
ကစားကြတော့

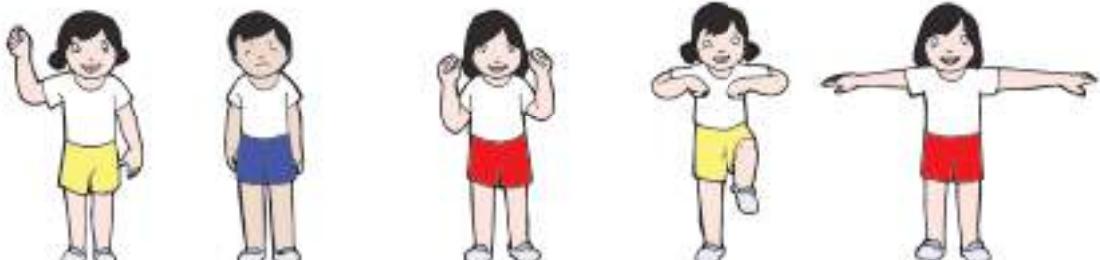
မထိခိုက်ဖို့
သတိပြုမယ်



နိုင်တာ ရှုံးတာ
ပစာနမယားဘဲ

အားကစားစိတ်ဓာတ်
အမိကကွုယ်

ကျိုးမာရေးကို ပြီးတည်ထားတော့
တိများလှပ်ရှား ပျော်ဆင်ဖွယ်
ကစားမယ် . . . ကစားမယ်



မေးခွန်း

ရေးသူ-မူလတန်းသင်ရှိုးရေးခွဲ့ရေးအဖွဲ့

၁ သီခိုလှပ်ရှား ကစားရတာ ပျော်ကြသလား။			
၂ ကဗျာစာသားအတိုင်း လှပ်ရှားနိုင်ကြသလား။			
၃ လှပ်ရှားကစားကြတဲ့အခါ သတိပြုရမဲ့အချက်တွေကို ပြောပြနိုင်မလား။			
၄ သူငယ်ချင်းတွေရဲ့ လုပ်နိုင်မှု မတူညီခြင်းကို လက်ခံနိုင်ခဲ့ကြသလား။			

အခန်း(၃) တိပြည်ထောင်စု

ရှမ်းပေထံ ရှမ်းပေထံ
ရှမ်းလေးတဲ့တဲ့ အိုးစည်း

ဦးရွှေ့ရှိုးက
ကလူ့ကျေး

ဝါးည်ဗာတဲ့
ချင်းကလေး

ဖုံးယိမ်းကတဲ့ ကိုကရင်
ညီညာသွက်လက် မြှေးပျော်ရွင်



ကြော်းညီနေ အမြဲလှ
ကချင်မြော်၊ မနောအက

ငွေတောင်ပြည်၊ ကယားမောင်
မောင်းသံလေးက တနောင်နောင်

မွန်တို့ဂုဏ်ဆောင် မြင်သူငြေး
ဟသာအက လှုတယ်လေး



ရခိုင်သူလေး လှေသွေးကြွယ်
သွေးကြွယ်အက ယဉ်လှုတယ်

တိုင်းရင်းသားတွေ စုစည်းထား
တိပြည်ထောင်စုအား



မေးခွန်း

၁၉၉၉ ခုနှစ်၊ ကာယပညာသင်ရီးညွှန်းတမ်းကို မြှုပြုးသည်။

၁	ပြည်ထောင်စုကဗျာနဲ့ သီဆိုလှပ်ရှားရတာ ပျော်ကြသလား။			
၂	သီဆိုမှုနဲ့ လှပ်ရှားမှုကို အချက်ကျကျ လှပ်ဆောင်နိုင်ခဲ့ကြသလား။			
၃	ကဗျာထဲမှာပါတဲ့ တိုင်းရင်းသားအကတွေကို ပြောပြနိုင်ကြသလား။			
၄	သူငယ်ချင်းတွေနဲ့အတူ ပျော်ရွင်စွာ ကစားခဲ့ကြသလား။			

အခန်း(၄) လောင်းလျှကလေး

အခန်း(၄) လောင်းလျှကလေး

လောင်းလျှကလေးကိုတဲ့

လျှော်စိန့်ကွယ်၊ လျှော်စိန့်ကွယ်



ပန်းတိုင်ကို ရောက်အောင်ခဲ့

ခဲ့ ... ခဲ့ ... ခဲ့ ...



ဘယ်ဘက် လျှကလေးရယ်က

တစ်လံကွာ နှစ်လံကွာ



ညာဘက် လျှကလေးရယ်က

တစ်လံကွာ နှစ်လံကွာ



ပန်းတိုင်ကို ရောက်အောင်ခဲ့

ခဲ့ ... ခဲ့ ... ခဲ့ ...



မေးခွန်: ၁၉၉၉ ခုနှစ်၊ ကာယပညာ သင်ရိုးညွှန်းတမ်းကို မြှုပြင်းသည်။

၁	လျှလျှော်လူပ်ရှားမှုတွေကို ပျော်ပျော်ပါးပါး လုပ်ဆောင်ခဲ့ကြသလား။			
၂	လျှလျှော်လူပ်ရှားမှုတွေကို အားပါးရလှပ်ရှားလုပ်ဆောင်နိုင်ခဲ့ကြသလား။			
၃	လျှလျှော်ခြင်းရဲ့ အခြေခံလူပ်ရှားမှုတွေကို မှတ်မိုကြသလား။			
၄	သူငယ်ချင်းတွေနဲ့ ကိုးကိုးစားစား လုပ်ဆောင်ခဲ့ကြသလား။			

အခန်း(၅) ဥယျာဉ်ကလေး

အခန်း(၅) ဥယျာဉ်ကလေး

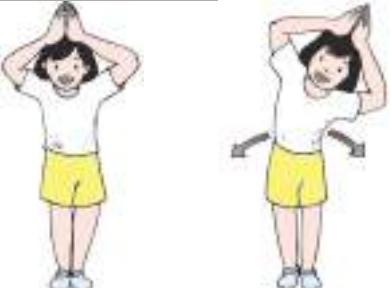
ဘူးသီးကလေး ဝတ္ထုတုတုတု
တူတယ ဖိုးဝရှင်



ခေါင်းမြို့ခံတဲ့
ကလေးငယ်
ပြောင်းဖူးလေး
ပါကွယ်



လှချင်လွန်းလို့ ကြက်တောင်စည်း
မီးမီး နာနတ်သီး



ဒန်းစီးပါလို့ အရပ်ရှည်၊ ပို့နှုန်းသေး ပဲလင်းမြော်

ဆူးတွေ့များလို့ ဒေါသကြီး ညီညီ ဗူးရင်းသီး



အားလုံးပေါင်းလို့ စိုက်ပျိုးပါ ဥယျာဉ်ကလေးမှာ

မြန်ပြည်မှာ ပေါကြယ်ဝ တို့များအာဟာရ



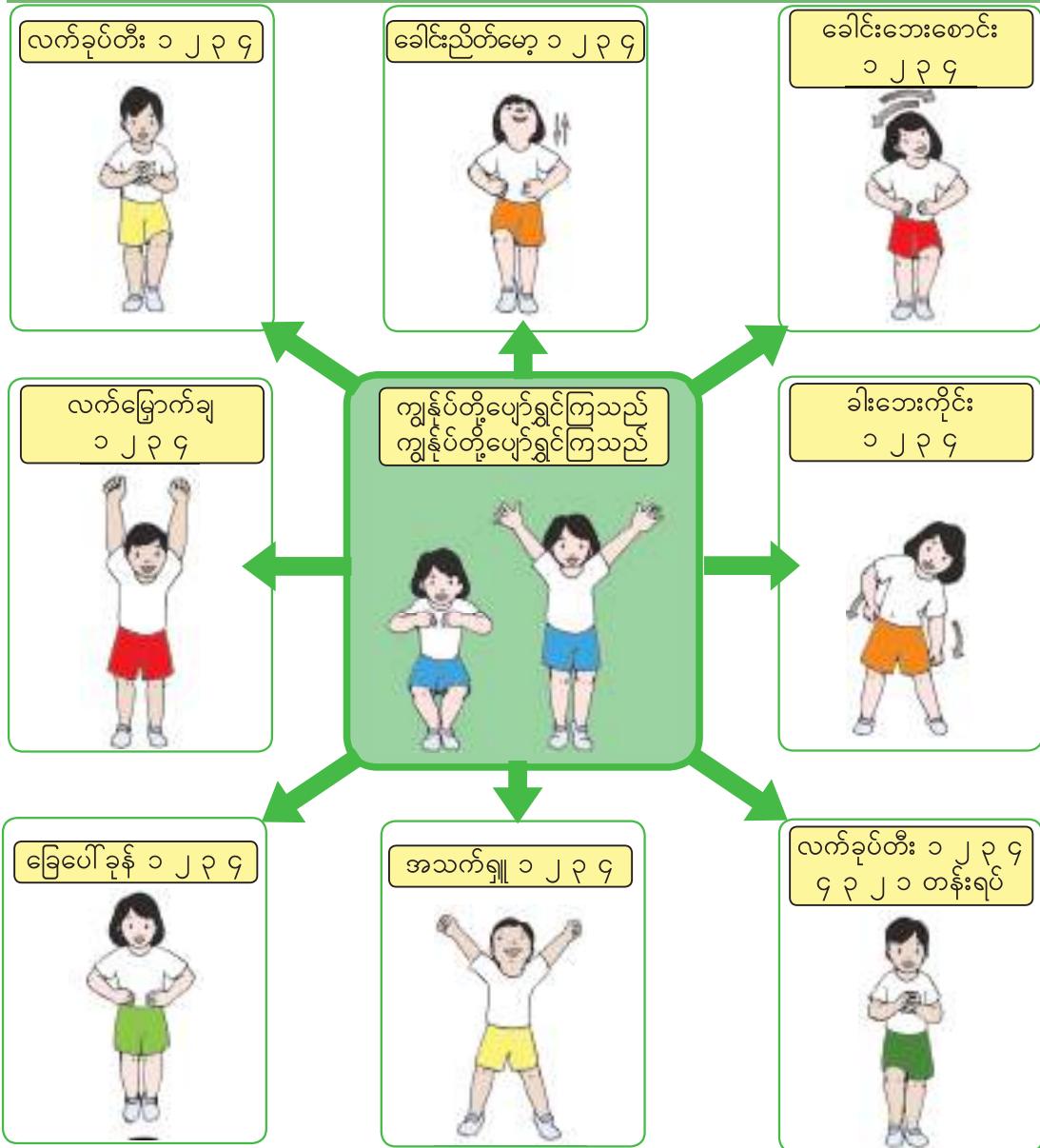
မေးခွန်း ၁၉၉၉ ခုနှစ်၊ ကာယပညာ သင်ရိုးဆွန်းတမ်းကို မြှုပြစ်းသည်။

မေးခွန်း

၁	သစ်သီးတွေရဲ့ ပုံစံကိုလုပ်ရတာ နှစ်သက်ကြသလား။	
၂	သစ်သီးတွေရဲ့ ပုံစံကို မှန်မှန်ကန်ကန် လုပ်ဆောင်နိုင်ကြသလား။	
၃	ကဗျာထဲမှာပါတဲ့ သစ်သီးတွေရဲ့ အမည်ကို မှတ်မိုကြသလား။	
၄	သူငယ်ချင်းတွေနဲ့အတူတကွ လုပ်ဆောင်ခဲ့ကြသလား။	

အခန်း(၆) ကျွန်ုပ်တို့ပျော်ရွင်ကြသည်

အခန်း(၆) ကျွန်ုပ်တို့ပျော်ရွင်ကြသည်



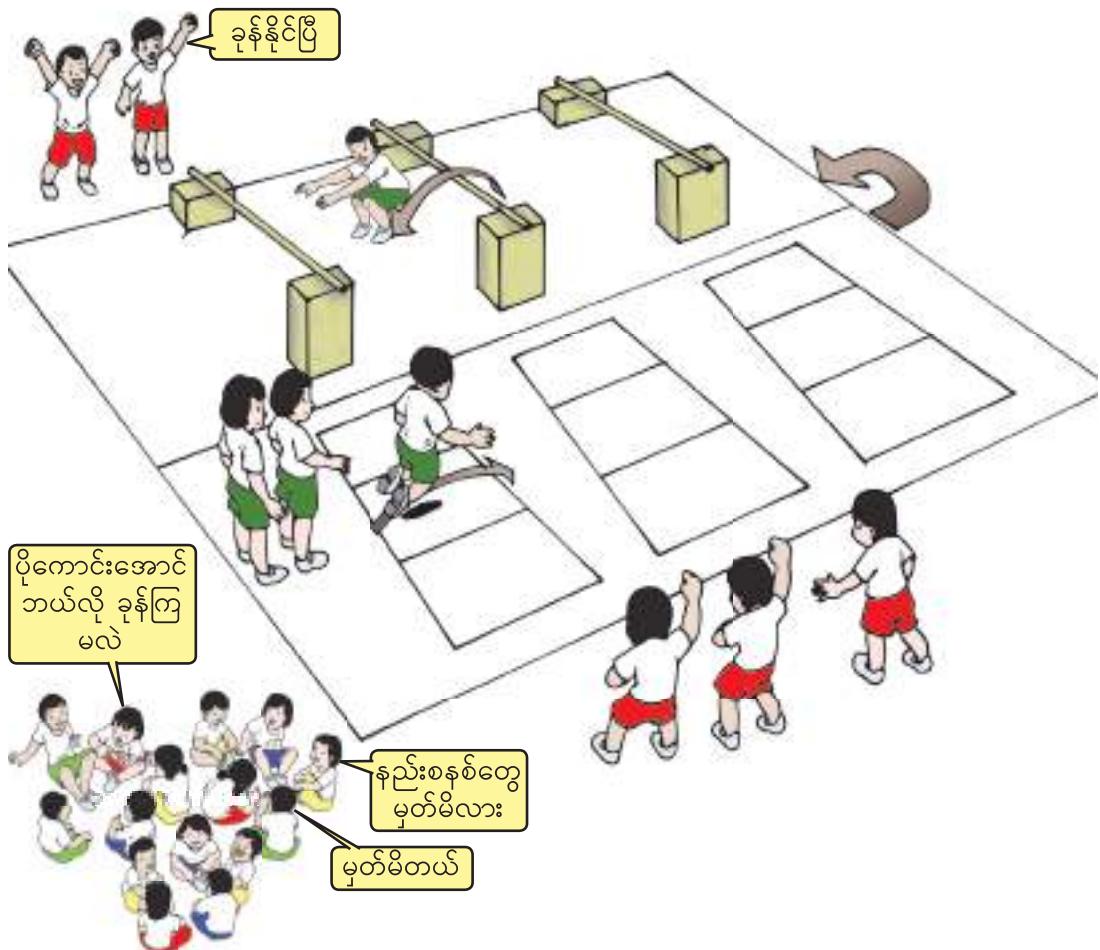
မေးခွန်း: ၁၉၉၉ ခုနှစ်၊ ကာယပညာ သင်ရိုးညွှန်းတမ်းကို မြှို့ပြိုးသည်။

၁	ခေါင်းခါးခြေလက် လူပ်ရှားမှတွေကို ပျော်ပျော်ရွင်ရွင် လုပ်ဆောင်ခဲ့ကြသလား။			
၂	တေးကဗျာပါလူပ်ရှားမှုအဆင့်ဆင့်ကို အဆင်ပြေပြေလုပ်နိုင်ကြသလား။			
၃	တေးကဗျာစာသားနဲ့ လူပ်ရှားမှတွေကို မှတ်မြှုကြသလား။			
၄	သူငယ်ချင်းတွေရဲ့ လုပ်ဆောင်မှုကို အားပေးခဲ့ကြသလား။			

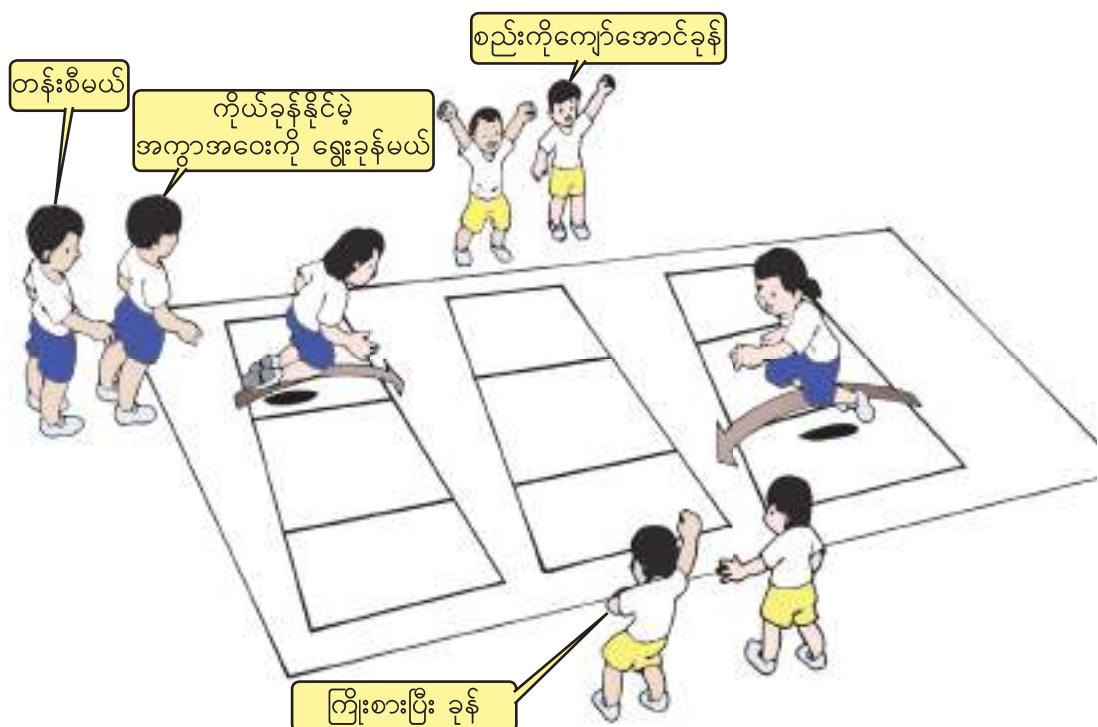
အခန်း(၂) ရှိခိုင်း



ပထမတန်းတုန်းက လေ့ကျင့်ခန်းတွေ လုပ်ရအောင်



အလျားခုန်(အလျားလိုက် ဖံစ်ခြင်း)

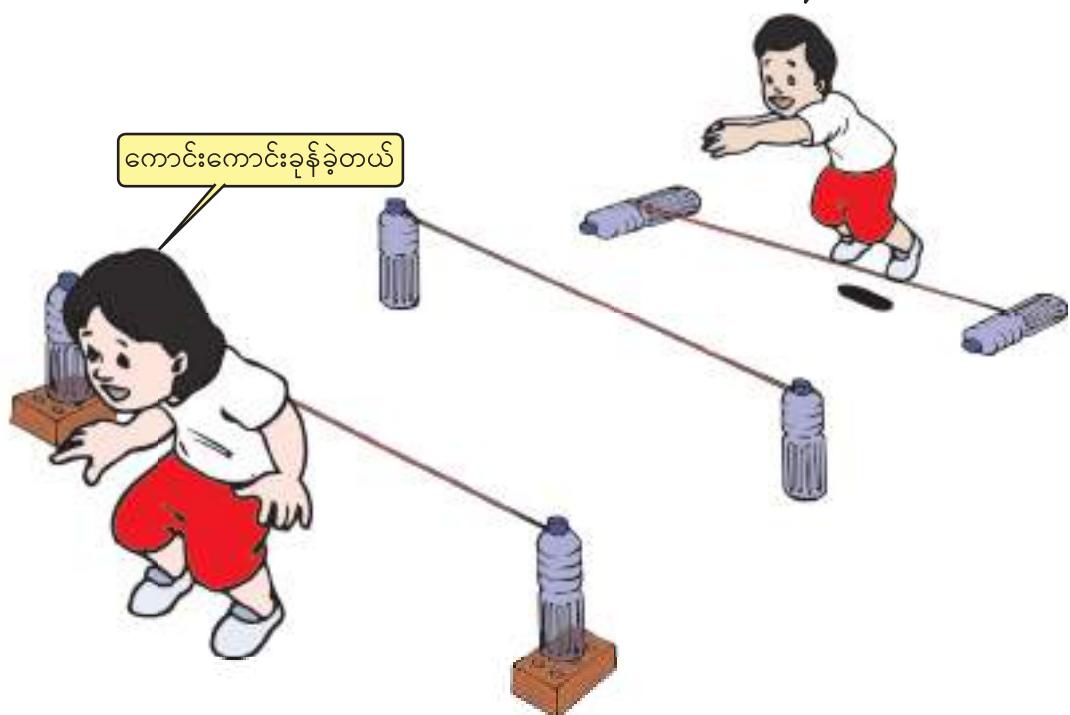


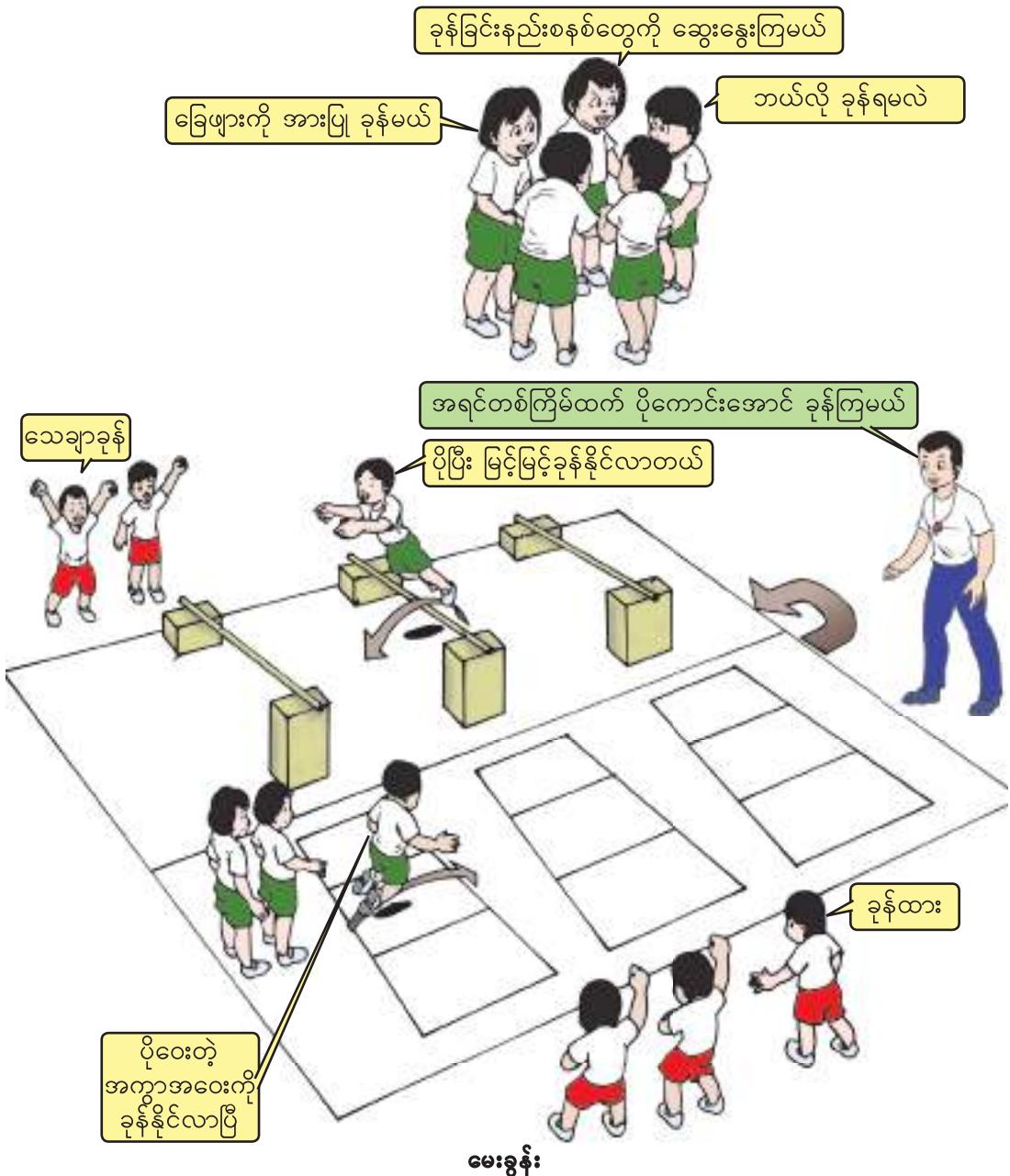
အခန်း(၂) ခုနှစ်ခိုင်း

အမြင့်ခုန်(ရပ်လျက်အောင်လိုက်အမြင့်ခုန်ခြင်း)



ဒီတစ်ခေါက်လည်း ကြီးစားခုန်မယ်



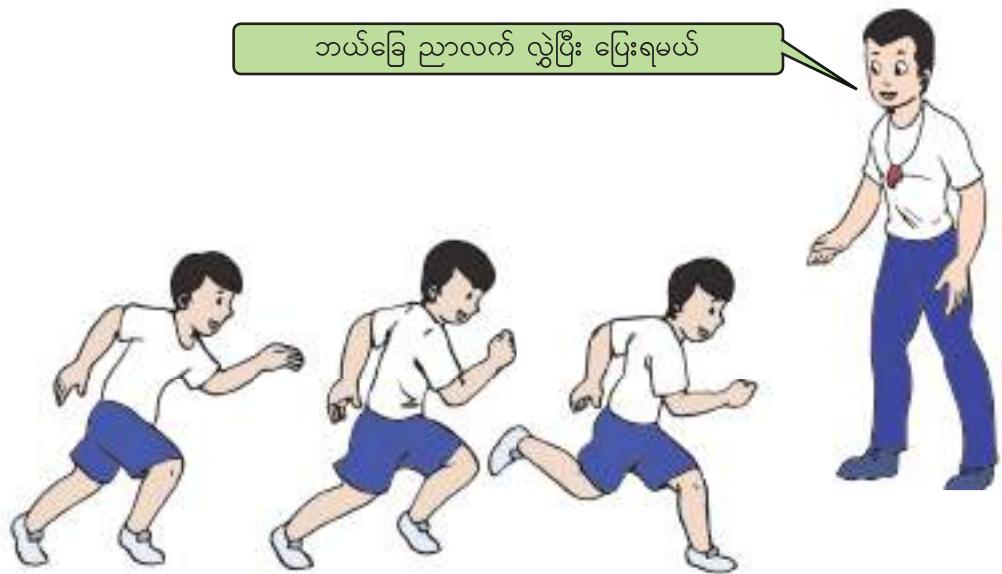


၁	ပျော်ပျော်ရွင်ရွင် ခုန်နိုင်ကြသလား။	
၂	သတ်မှတ်အကွာအဝေးနဲ့ အမြင့်ကို ခုန်နိုင်ကြသလား။	
၃	ခုန်ပြီး ပြန်အကျေမှာ ခြေအနေအထား ဘယ်လိုထားရမလဲဆိတာ သိခဲ့ကြသလား။	
၄	သူငယ်ချင်းတွေရဲ့ လုပ်သောင်မှုတွေကို အားပေးခဲ့ကြသလား။	

အခန်း(၈) ပြေးခြင်း

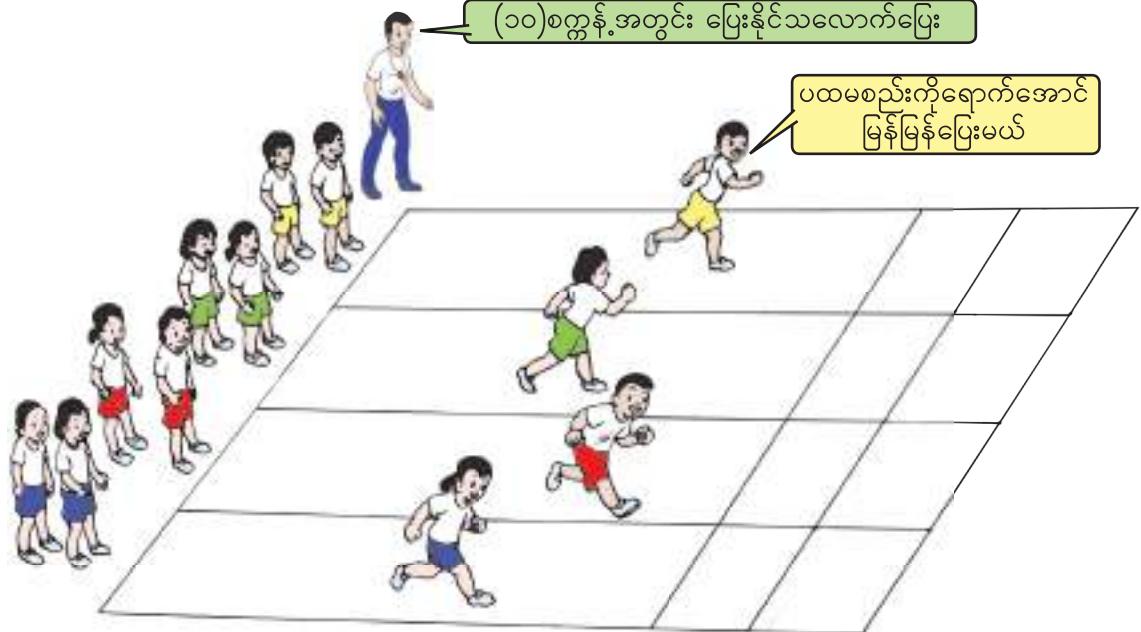
အခန်း(၈) ပြေးခြင်း

ဘယ်ခြေ ညာလက် လွှဲပြီး ပြေးရမယ်

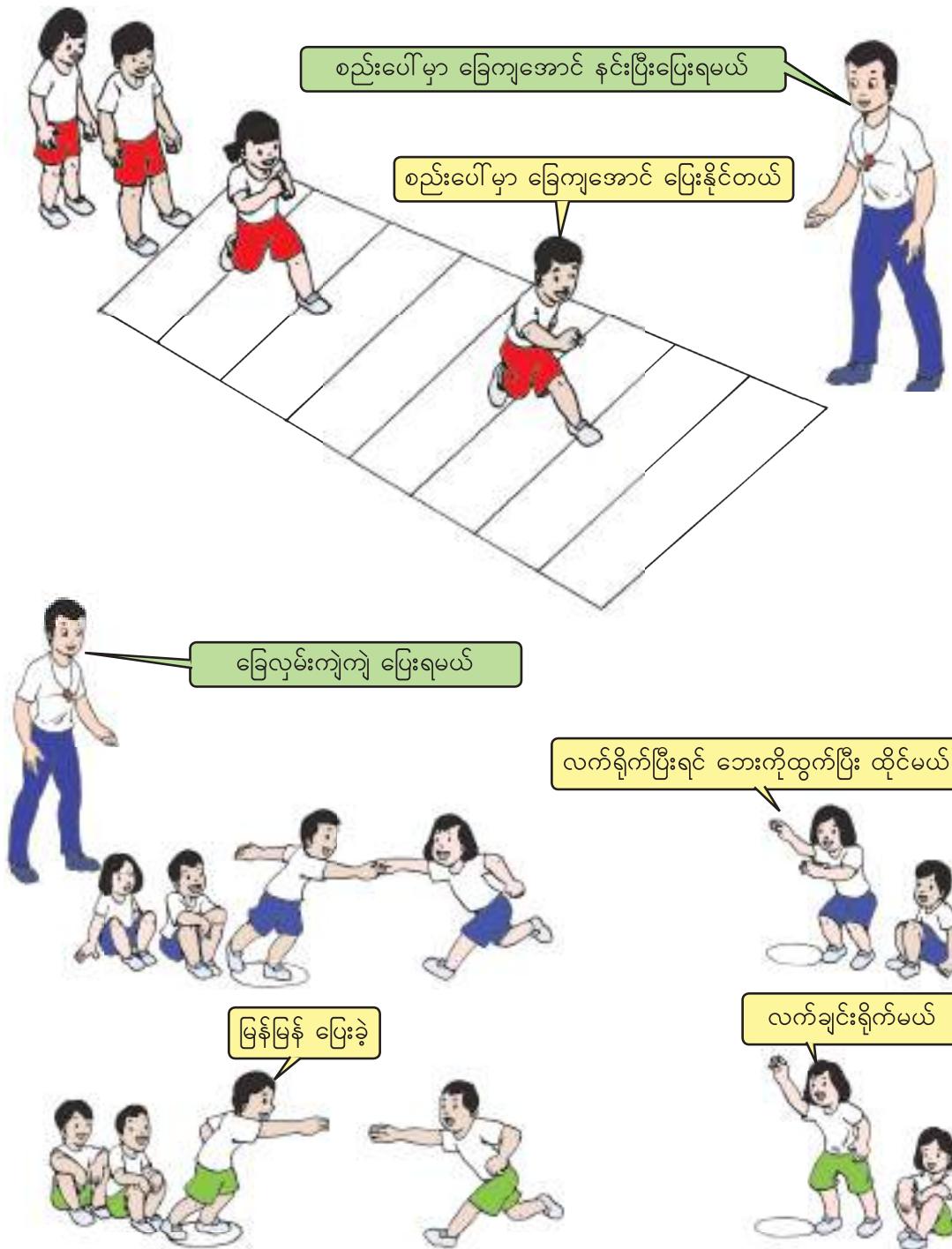


(၁၀)စက္ကန့်အတွင်း ပြေးနိုင်သလောက်ပြေး

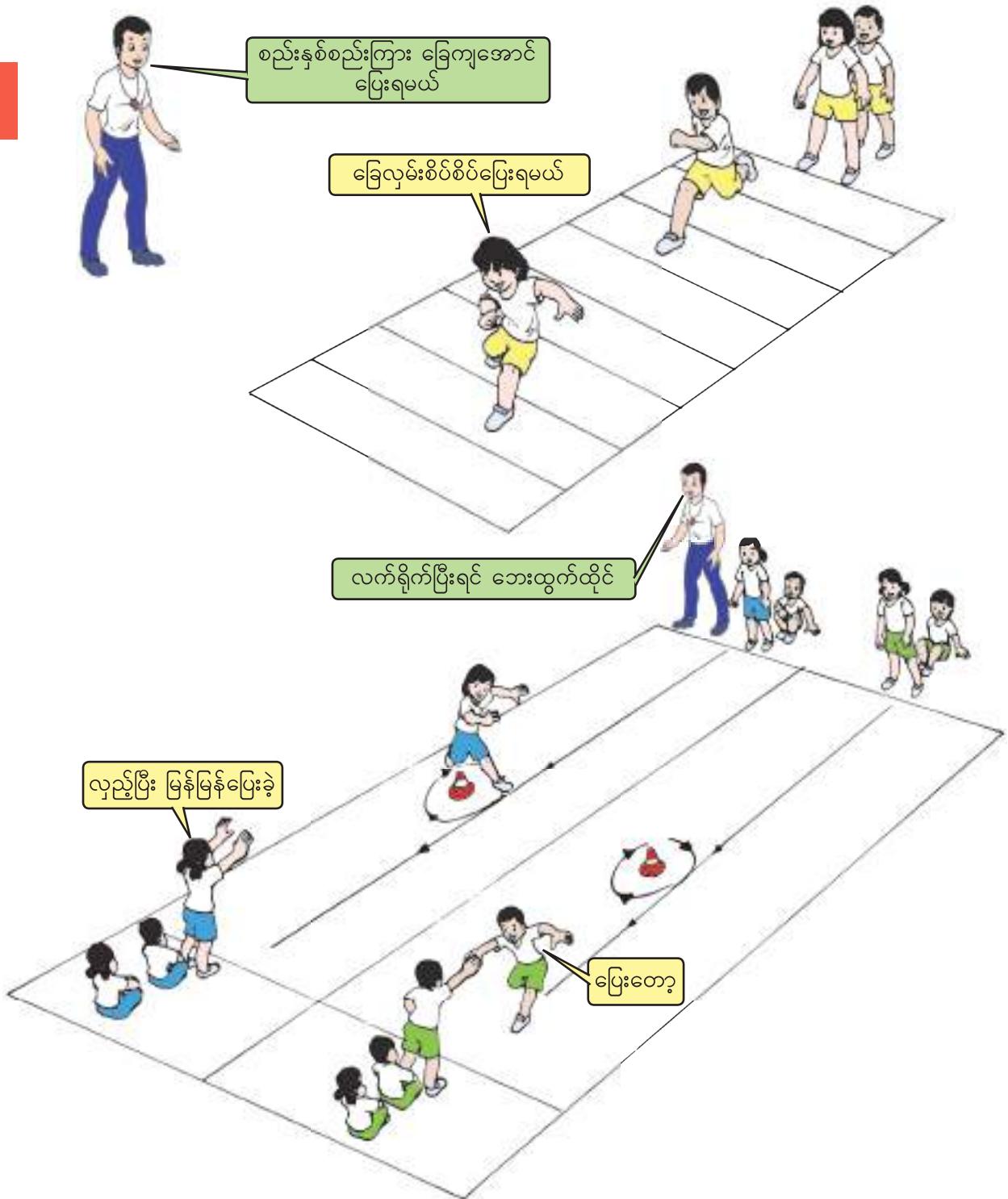
ပထမစဉ်းကိုရောက်အောင်
မြန်မြန်ပြေးမယ်



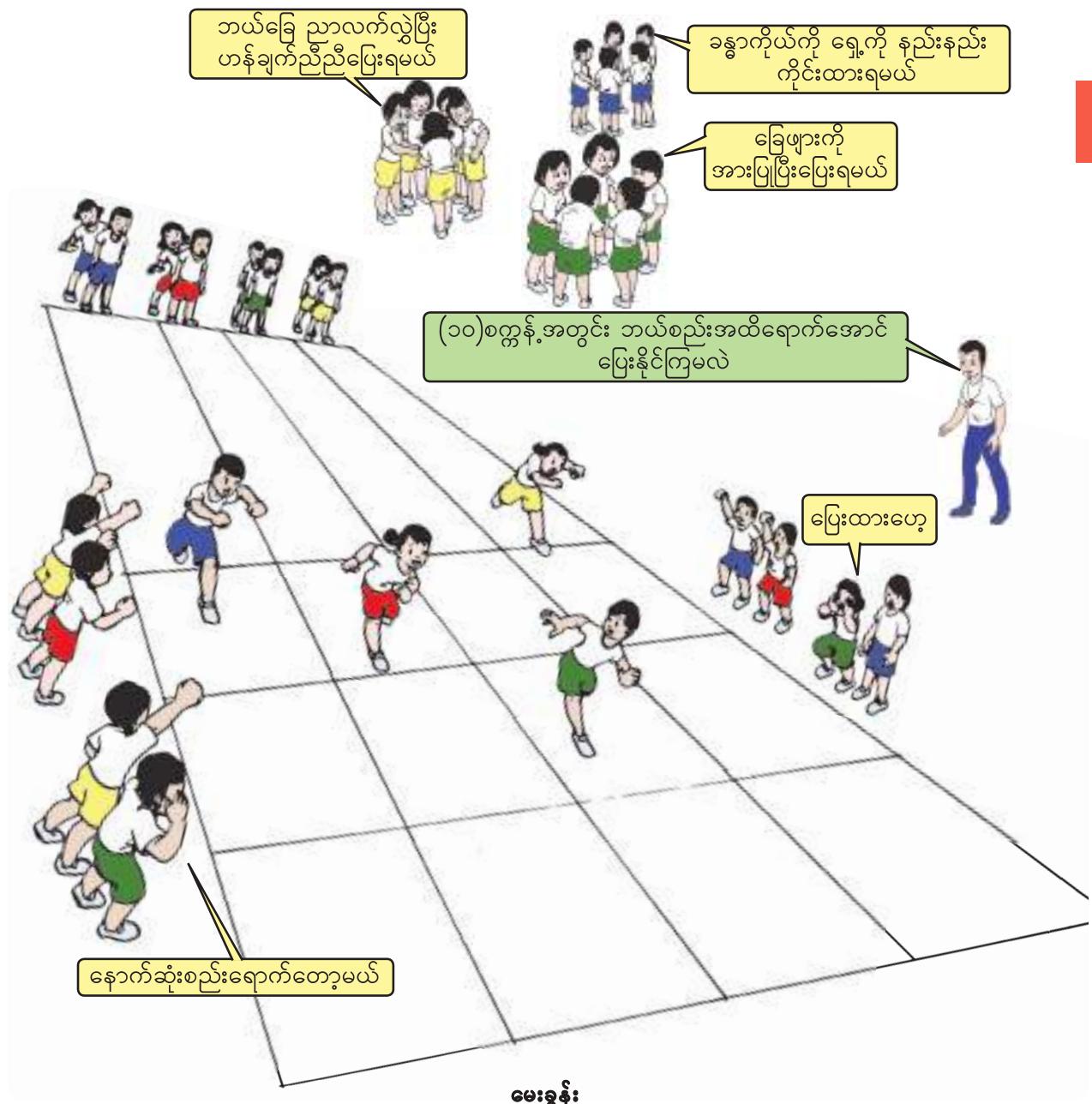
အခန်း(၈) ပြေးခြင်း



အခန်း(၈) ပြောခြင်း



အခန်း(၈) ပြေးခြင်း



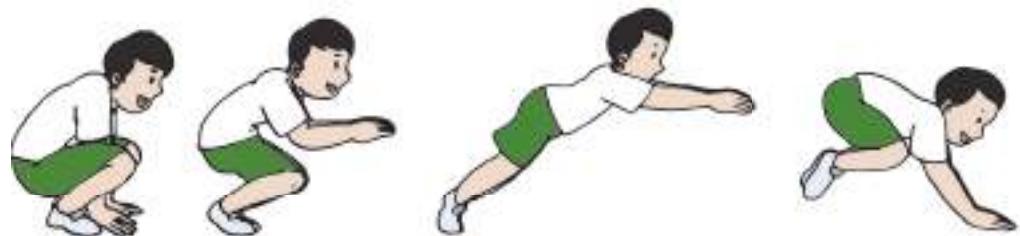
၁	ပြေးရတာကို သဘောကျသလား။			
၂	နည်းစနစ်မှန်မှန်နဲ့ ပြေးခဲ့ကြသလား။			
၃	မြေပြင်ပေါ်ကိုကျတဲ့ ခြေအနေအထားကို ပြောပြနိုင်ခဲ့ကြသလား။			
၄	သူငယ်ချင်းတွေကို အားပေးချီးကျိုးခဲ့ကြသလား။			

အခန်း(၉) အတုအပကစားခြင်း

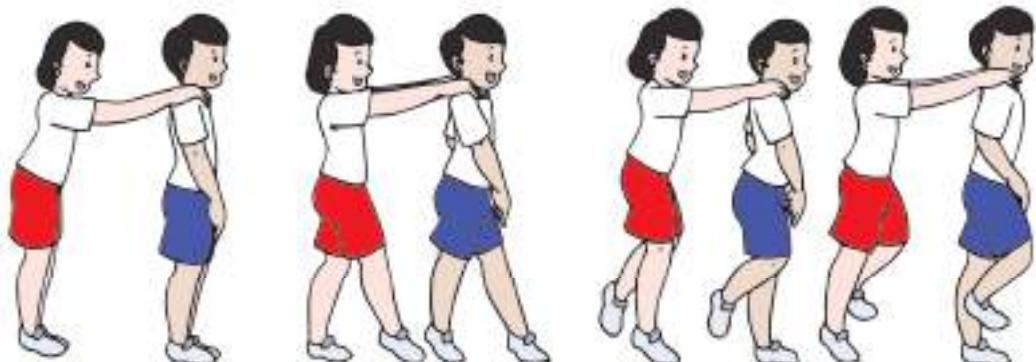
အခန်း(၉) အတုအပကစားခြင်း



၁။

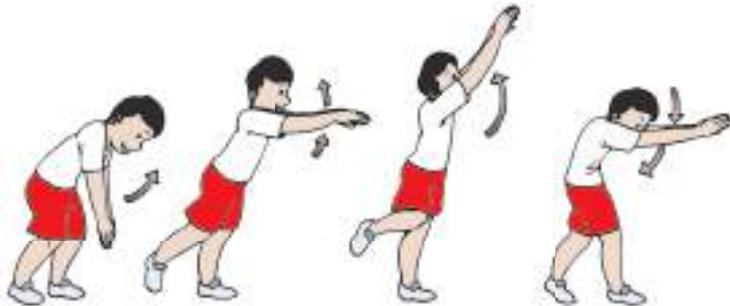


၂။



အခန်း(၉) အတုအပကစားခြင်း

၁၄၂



၄၁။



သားပိုက်ကောင်

ခုန်ပြီး ပြန်ကျတဲ့အခါ ဒူးနှစ်ဖက်ကျွေးပြီး ခြေဖျားနဲ့ ကျရမယ်



လေးခွန်း

၁	အတုအပကစားရတာ သဘောကျကြသလား။	
၂	အခြားသော ကိုယ်ဟန်များကိုလည်း လုပ်ဆောင်ရှိနိုင်ခဲ့ကြသလား။	
၃	တိရစ္ဆာန် တစ်မျိုးချင်းစီရဲ့ လှပ်ရှားမှုကို ပြောပြနိုင်သလား။	
၄	သူငယ်ချင်းတွေနဲ့ ကောင်းကောင်းမွန်မွန် ကစားခဲ့ကြသလား။	

အခန်း(၁၀) ဟန်ချက်ညီမျမှု(ချိန်ဆမှု)နှင့် ပျော်ပျောင်းမှု လေ့ကျင့်ခန်းများ

အခန်း(၁၀) ဟန်ချက်ညီမျမှု(ချိန်ဆမှု)နှင့် ပျော်ပျောင်းမှု လေ့ကျင့်ခန်းများ
ခြေတစ်ဖက်ကျေး လက်ဘေးဆန်း.



ခြေဘေးလွှဲ လက်ဘေးဆန်း.

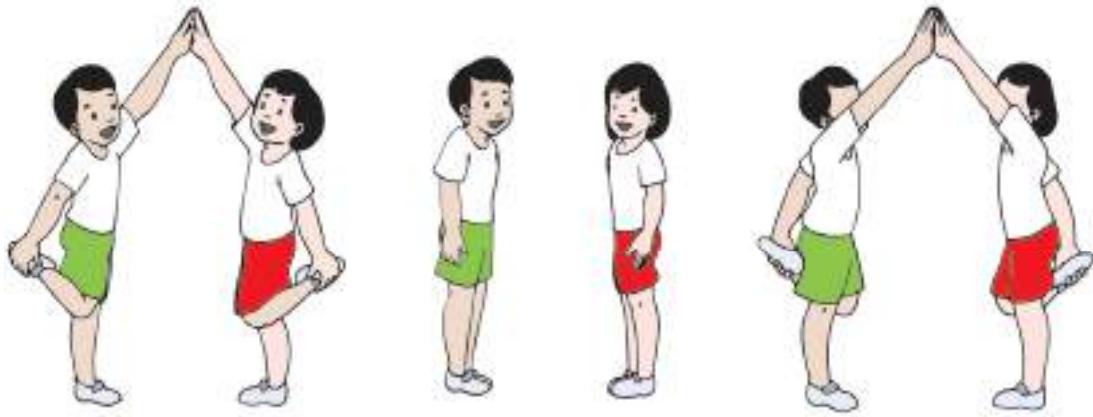


လက်ရှေ့ဆန်း. ခြေနောက်ဖြောက်

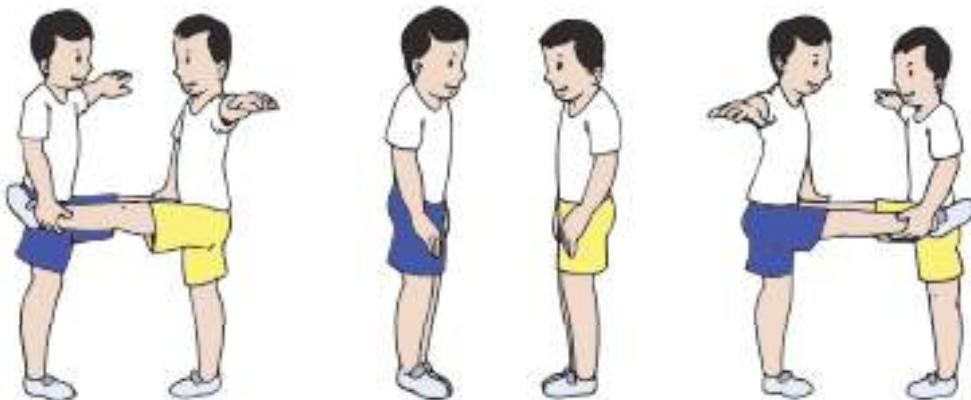


အခန်း(၁၀) ဟန်ချက်ညီမှုမှု(ချိန်ဆူး)နှင့် ပျော့ပျော်းမှု လေ့ကျင့်ခန်းများ

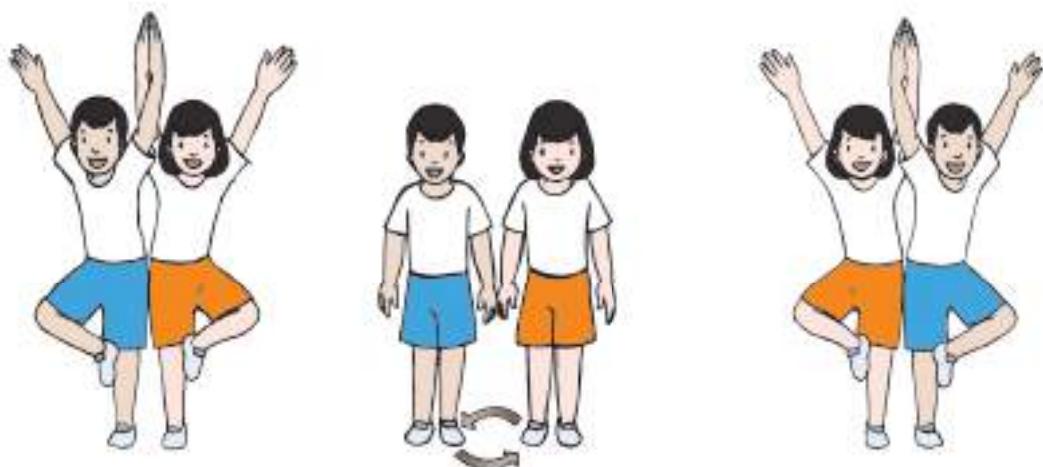
ခြေတစ်ဖက်ကိုင် လက်ပေါ်ဆန်း



ခြေတစ်ဖက်ကိုင် လက်ဘေးဆန်း

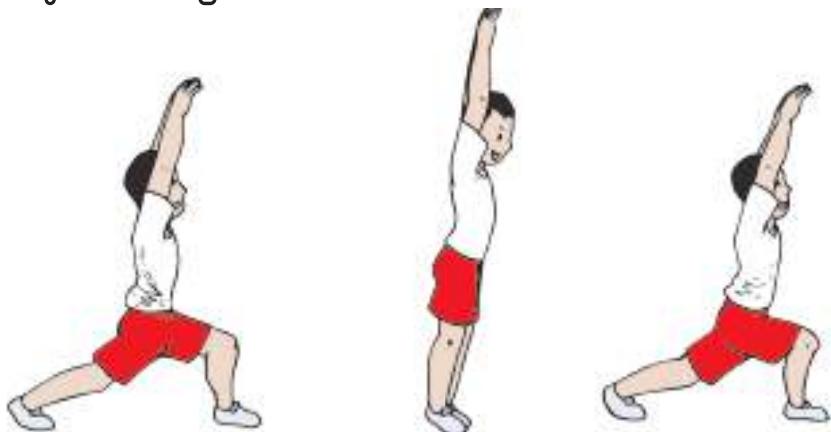


နှစ်ယောက်တဲ့ ရူးတစ်ဖက်ကျွေး လက်ပေါ်ဆန်း



အခန်း(၁၀) ဟန်ချက်ညီမျမှု(ချိန်ဆမှု)နှင့် ပျော့ပျော်မှု လေ့ကျင့်ခန်းများ

ရူးတစ်ဖက်ကျေး လက်ပေါ်မြှောက်



ဘယ်ခြေ ညာလက်ထိ၊ ညာခြေ ဘယ်လက်ထိ



ဘယ်ခြေ ဘယ်လက်ထိ၊ ညာခြေ ညာလက်ထိ



အခန်း(၁၀) ဟန်ချက်ညီမှုမှု(ချိန်ဆူး)နှင့် ပျော့ပျောင်းမှု လေ့ကျင့်ခန်းများ

မျက်နှာချင်းဆိုင် လက်ဆွဲခါးရှုံးကို



မျက်နှာချင်းဆိုင်ထိုင် လက်ချင်းဆွဲ



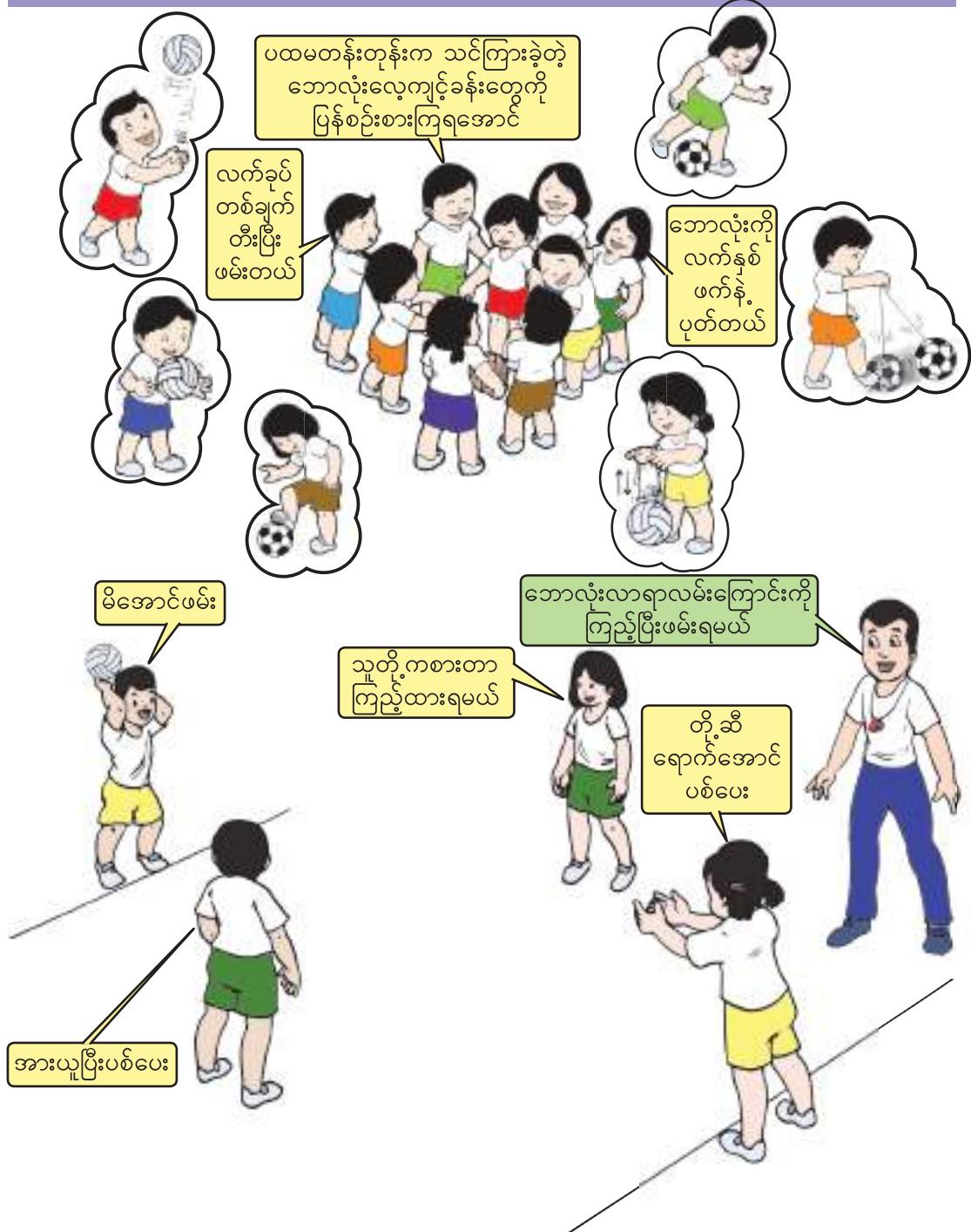
လက်တစ်ဖက်ဆွဲ လက်တစ်ဖက်ဆန်း。



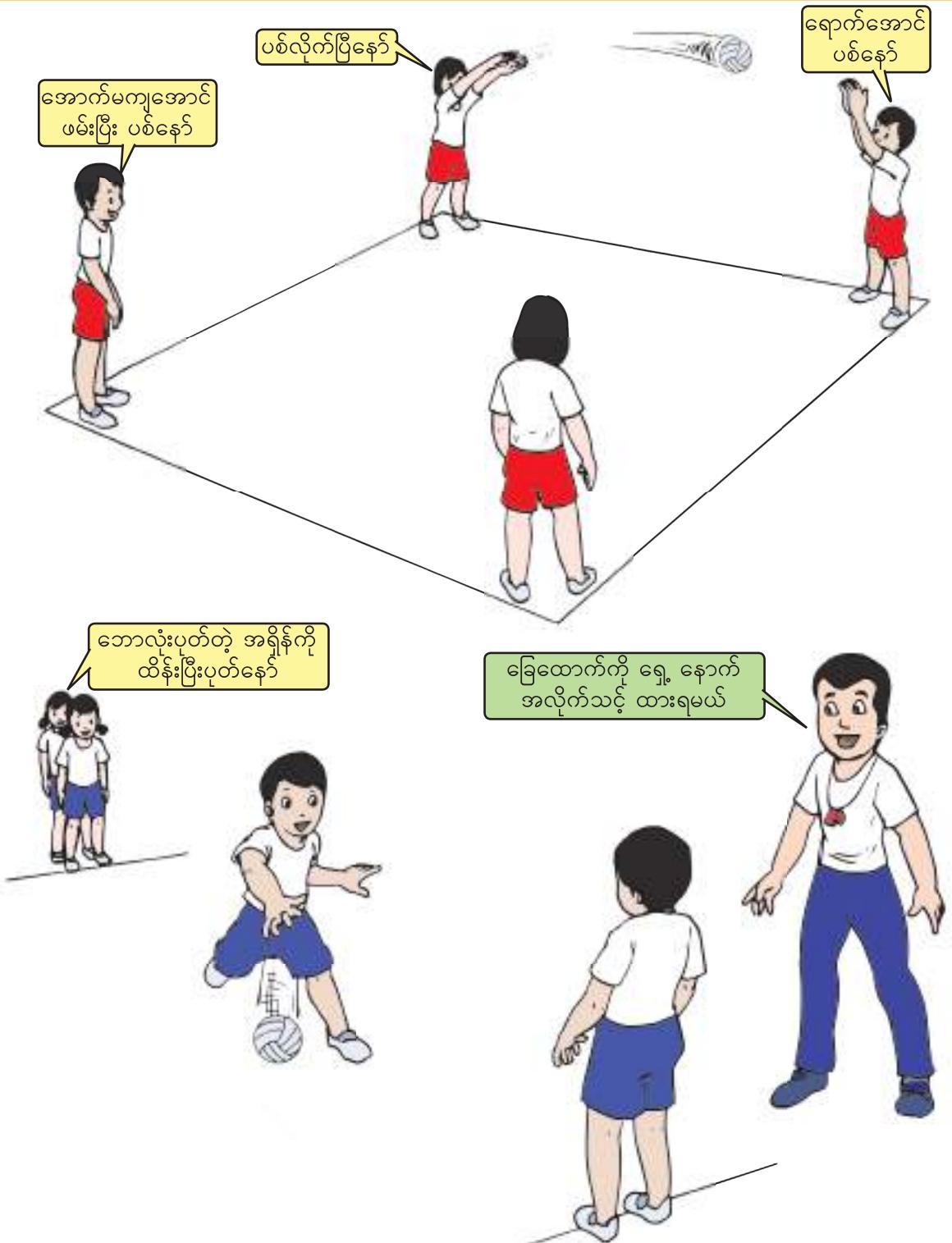
အေးခြန်း:

၁ ဟန်ချက်ညီမှုမှုလေ့ကျင့်ခန်းတွေ ကစားရတာ ပျော်ကြသလား။			
၂ ခန္ဓာကိုယ်ဟန်ချက်ကို ထိန်းပြီးလုပ်နိုင်ခဲ့ကြသလား။			
၃ ခန္ဓာကိုယ်ဟန်ချက်ထိန်းနိုင်ဖို့အတွက် လိုအပ်တဲ့နည်းစနစ်တွေကို ပြောပြနိုင်သလား။			
၄ သူငယ်ချင်းကို ကူညီပြီး ပျော့ပျောင်းမှုလေ့ကျင့်ခန်းတွေကို လုပ်ဆောင်နိုင်ခဲ့သလား။			

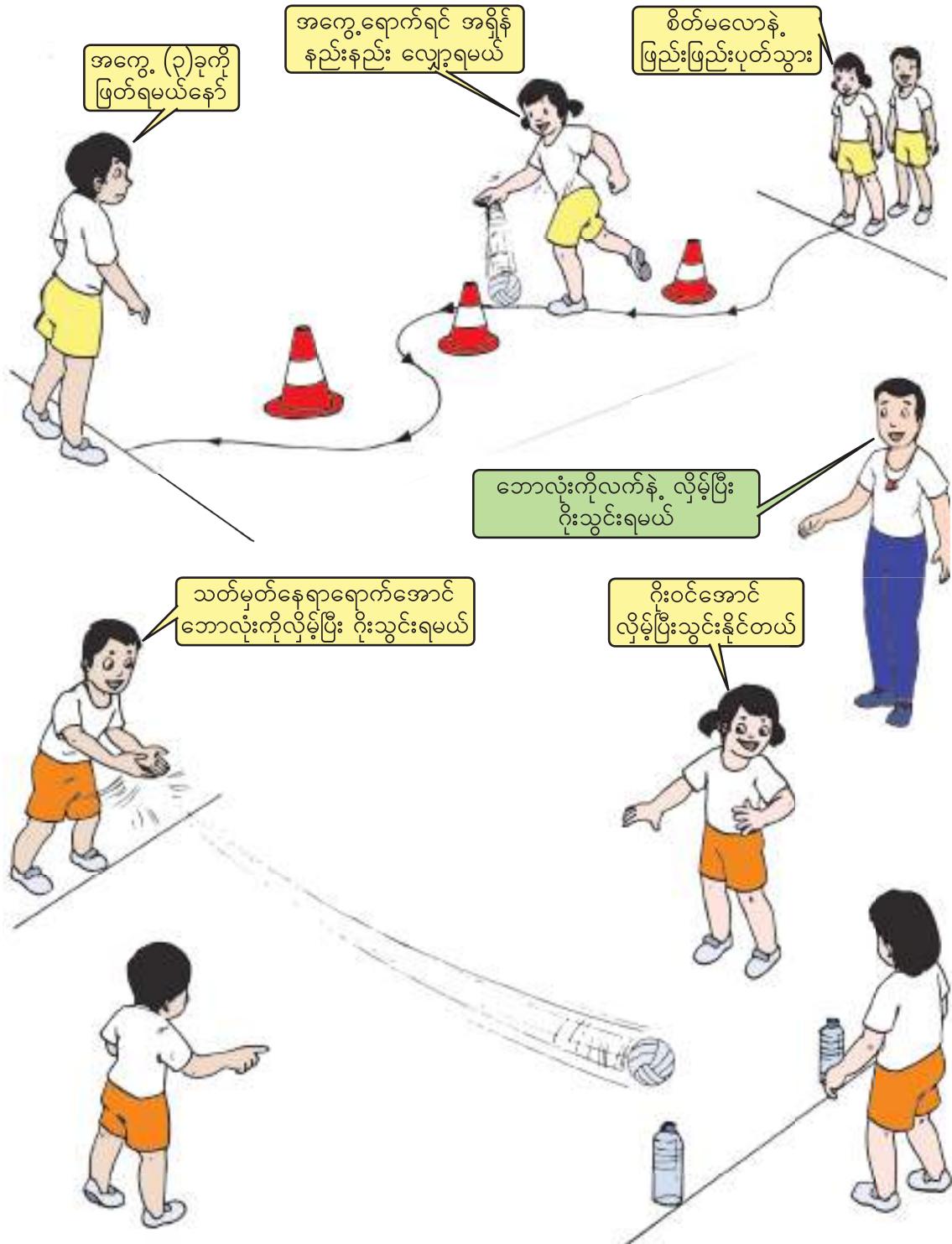
အခန်း(၁၁) ဘောလုံးဖြင့်ကစားခြင်း



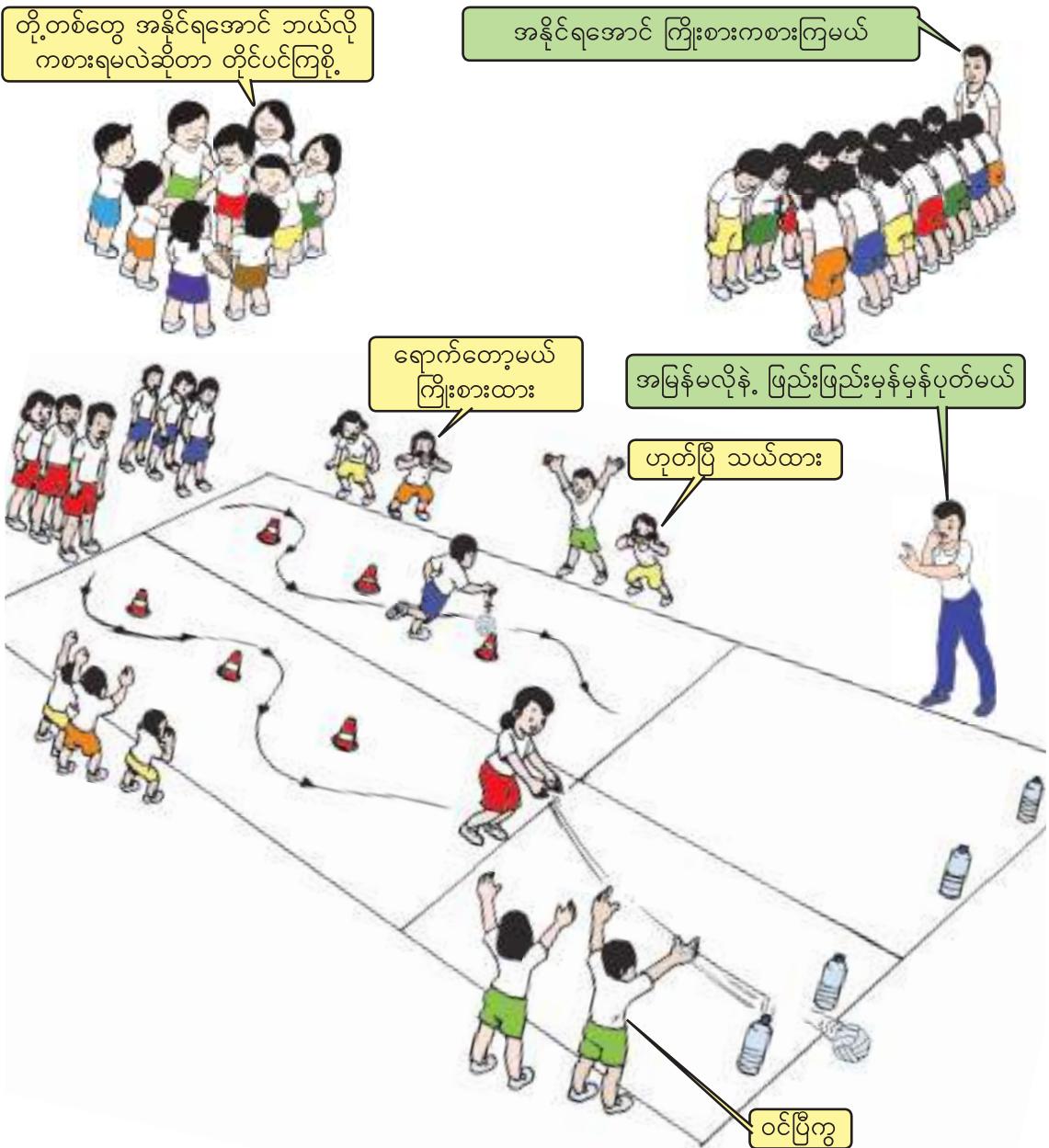
အခန်း(၁၁) ဘောလုံးဖြင့်ကစားခြင်း



အခန်း(၁၁) ဘောလုံးဖြင့်ကစားခြင်း



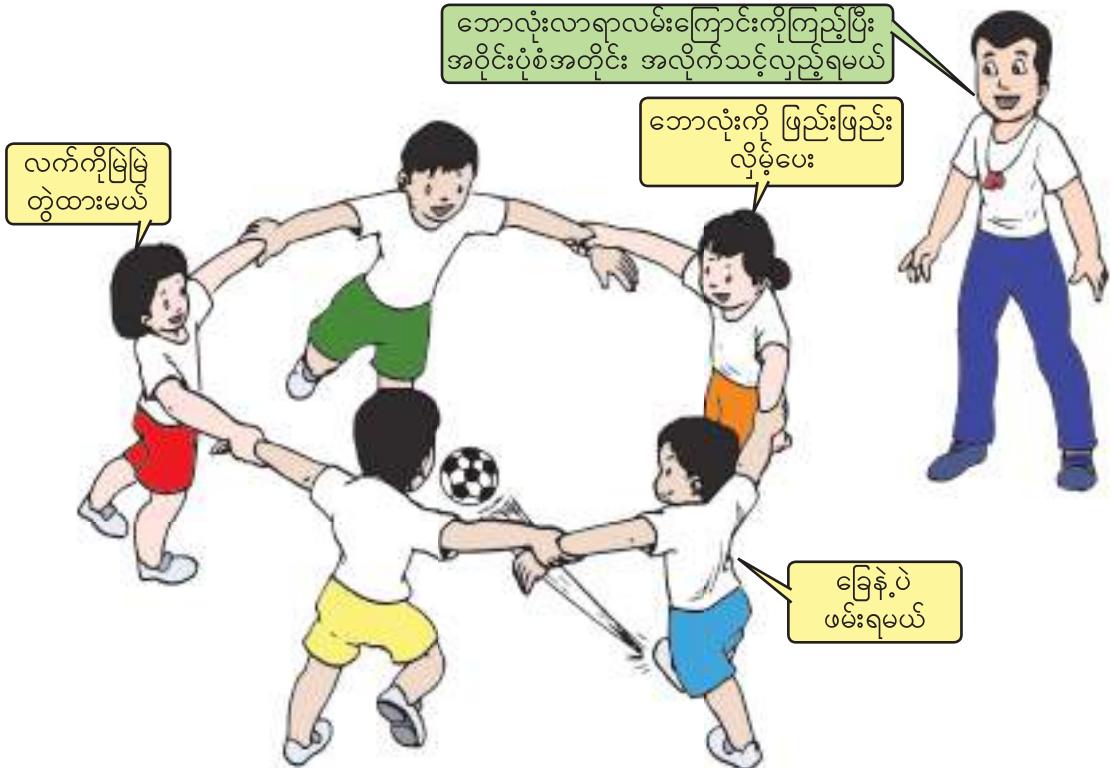
အခန်း(၁၁) ဘေးလုံးပြင့်ကစားခြင်း



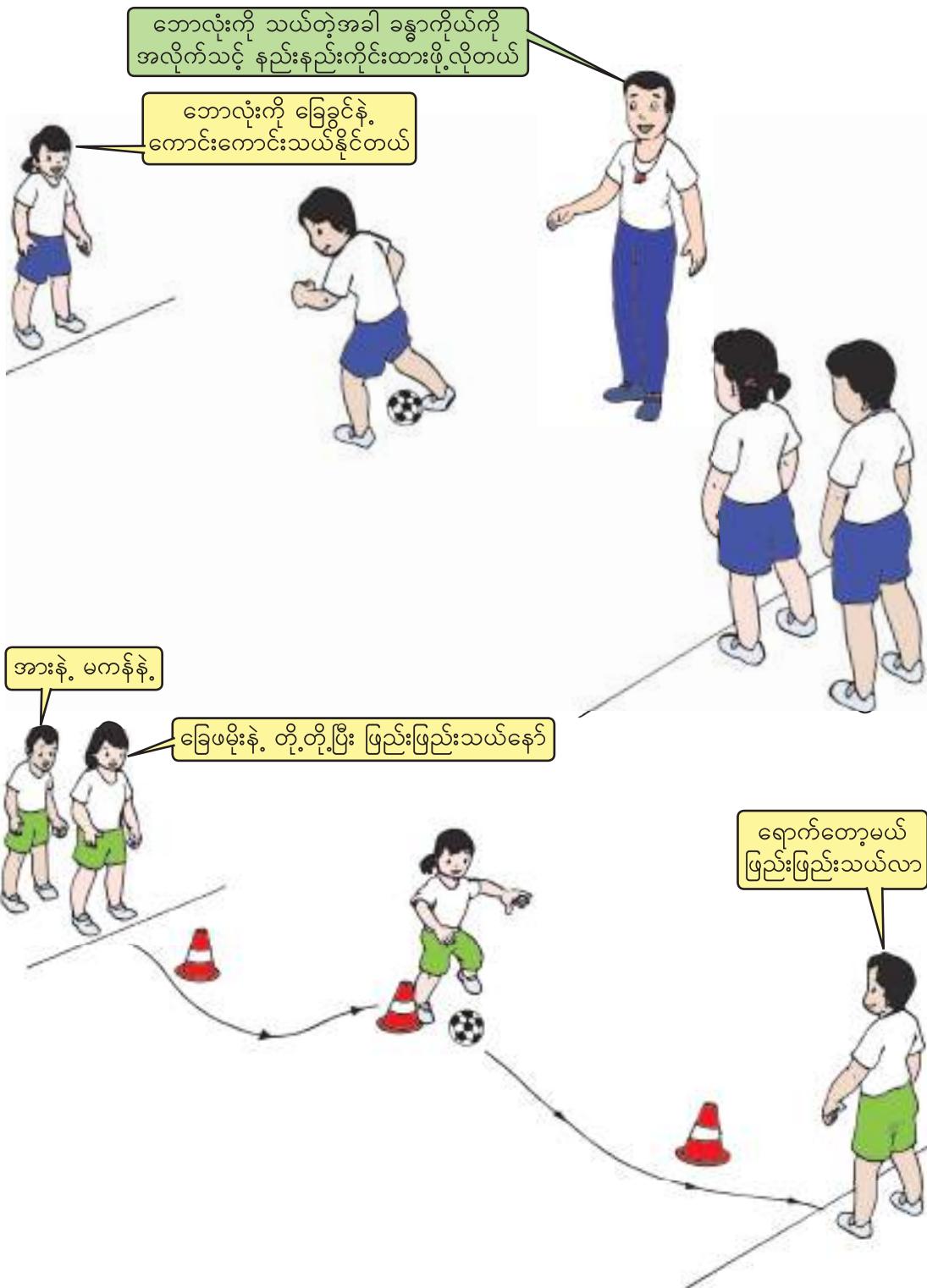
ကစားနည်းစည်းမျဉ်း

- ၁။ ကလေးဦးရေပါးမှုတည်၍ အုပ်စုံရမည်။ (ဥပမာ- ၃ ဦးမှ ၅ ဦးထိ)
- ၂။ ဘေးလုံးကို မြှေလိမ့်မြှေကောက်လမ်းကြောင်းအတိုင်း လက်ပြင့်ပုတ်သွားပြီး သတ်မှတ်နေရာသို့ရောက်လျှင် လက်ပြင့်လိမ့်၍ ဂိုးသွင်းရမည်။
- ၃။ ဂိုးအများဆုံးသွင်းနိုင်သော အဖွဲ့က အနိုင်ရမည်။

အခန်း(၁၀) ဘောလုံးဖြင့်ကစားခြင်း



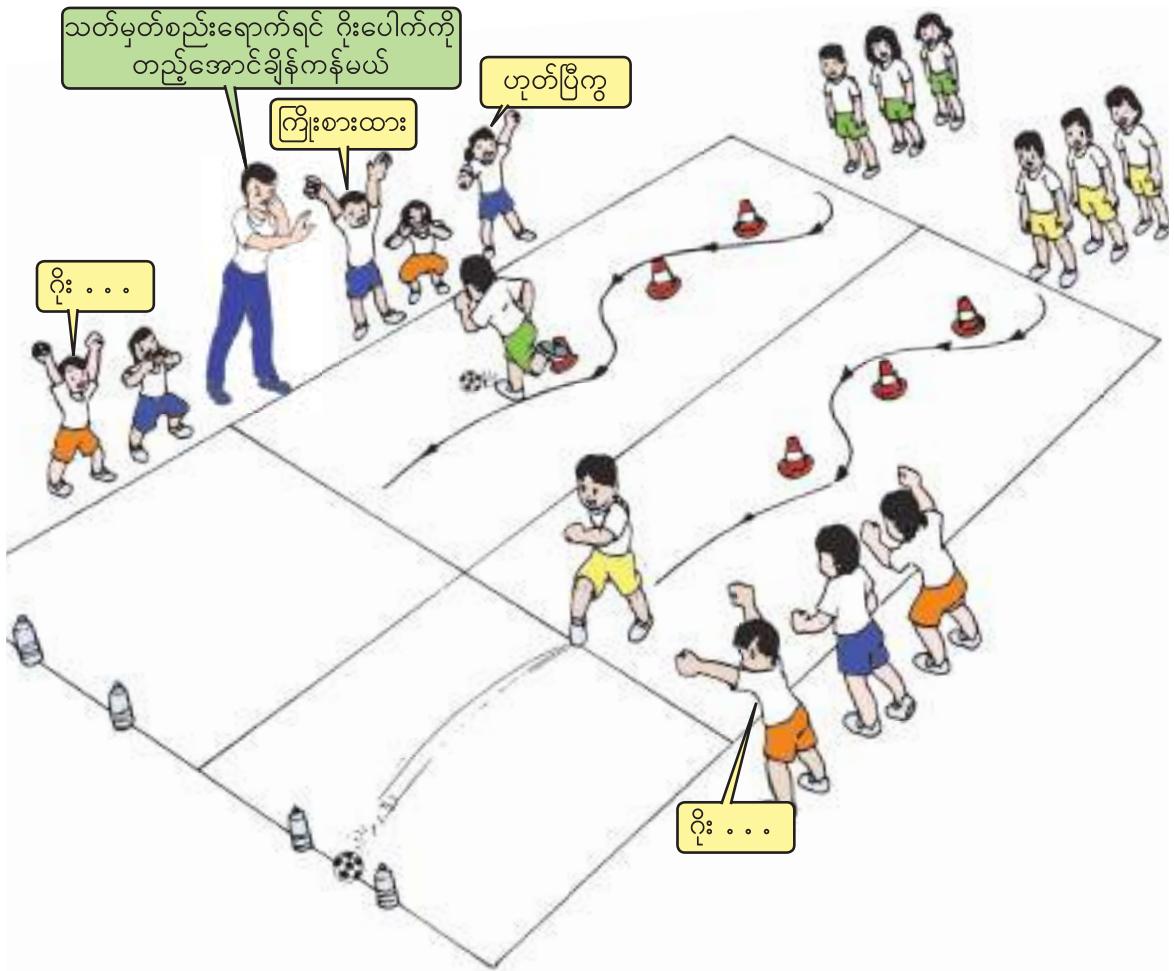
အခန်း(၁၁) ဘောလုံးပြင့်ကစားခြင်း



အခန်း(၁၁) ဘောလုံးဖြင့်ကစားခြင်း



အခန်း(၁၁) ဘောလုံးပြင့်ကစားခြင်း



ကစားနည်းစည်းမျဉ်း

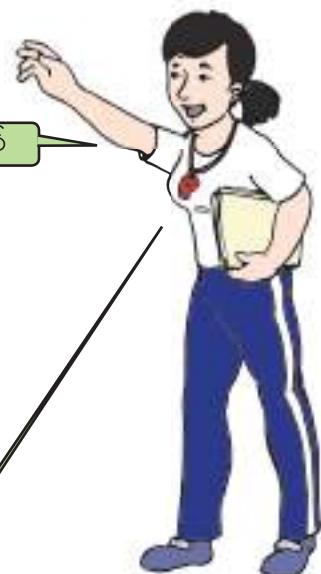
- ၁။ ကလေးဦးရေပေါ်မှုတည်၍ အုပ်စ္စ္စံရမည်။ (ဥပမာ- ၃ ဦးမှ ၅ ဦးထိ)
 ၂။ ဘောလုံးကို မြေလိမ့်မြေကောက်လမ်းကြောင်းအတိုင်း ခြေဖြင့်သယ်သွားပြီး သတ်မှတ်နေရာ သို့ရောက်လျှင် ခြေဖြင့်ဂိုးသွင်းရမည်။
 ၃။ ဂိုးအများဆုံးသွင်းနိုင်သော အဖွဲ့က အနိုင်ရမည်။

အေးခြင်း

၁	ဘောလုံးကို ပုံစံအမျိုးမျိုးနဲ့ ကစားရတာ ပျော်ကြသလား။	
၂	သတ်မှတ်ပုံစံအမျိုးမျိုးနဲ့ ဘောလုံးကို ကစားနိုင်ကြသလား။	
၃	ပြိုင်ပွဲမှာ အနိုင်ရအောင် ဘယ်လိုကစားရမယ်ဆိုတာ ရှင်းပြနိုင်ကြသလား။	
၄	သူငယ်ချင်းတွေ့နဲ့ သင့်သင့်မြတ်မြတ် ကစားခဲ့ကြသလား။	

အခန်း(၁၂) ကြိုးခုန်ခြင်း

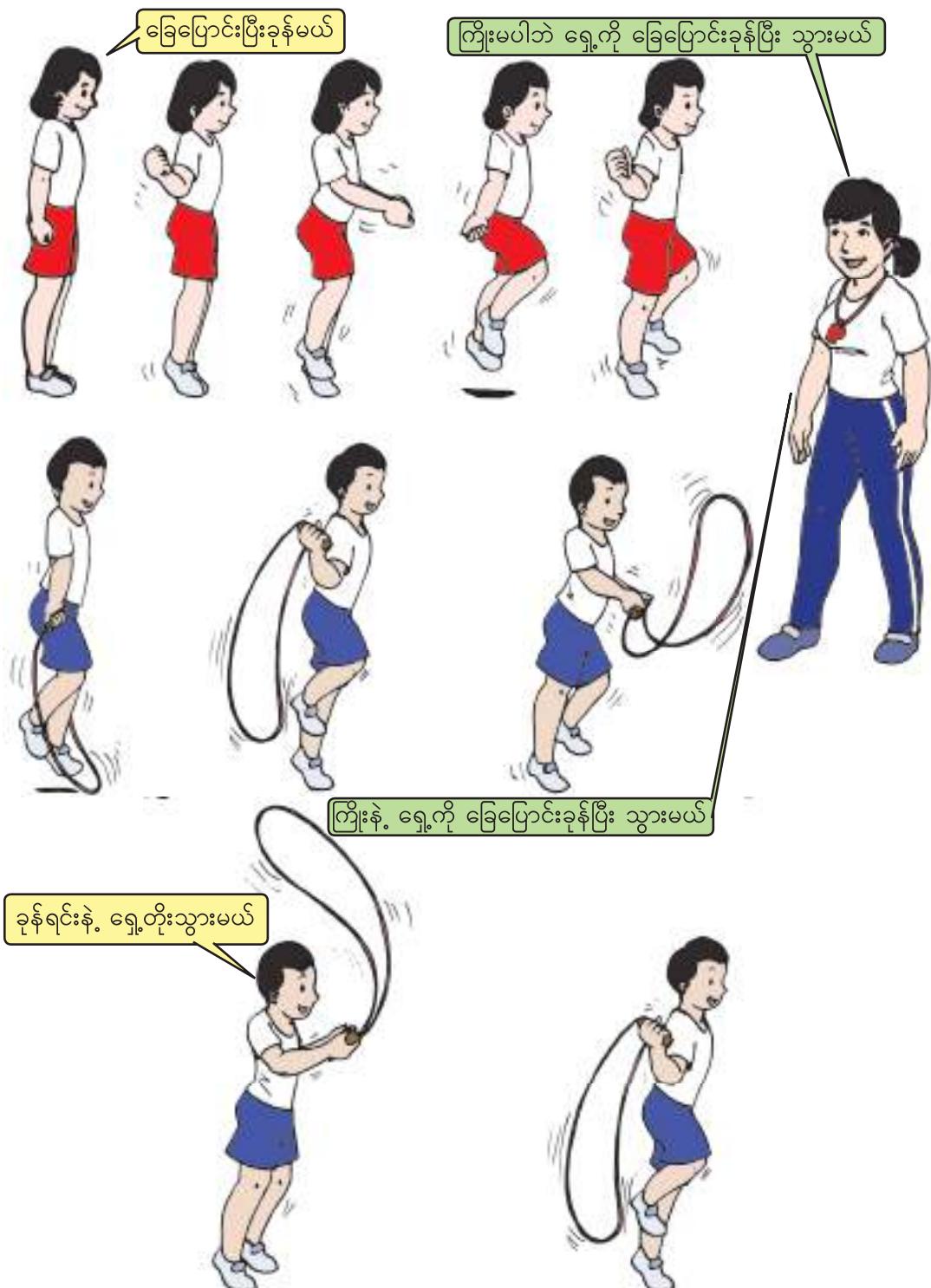
ပထမတန်းတုန်းက ဘယ်လိုခုန်ခဲ့တယ်ဆိုတာ မှတ်မိကြသေးသလား



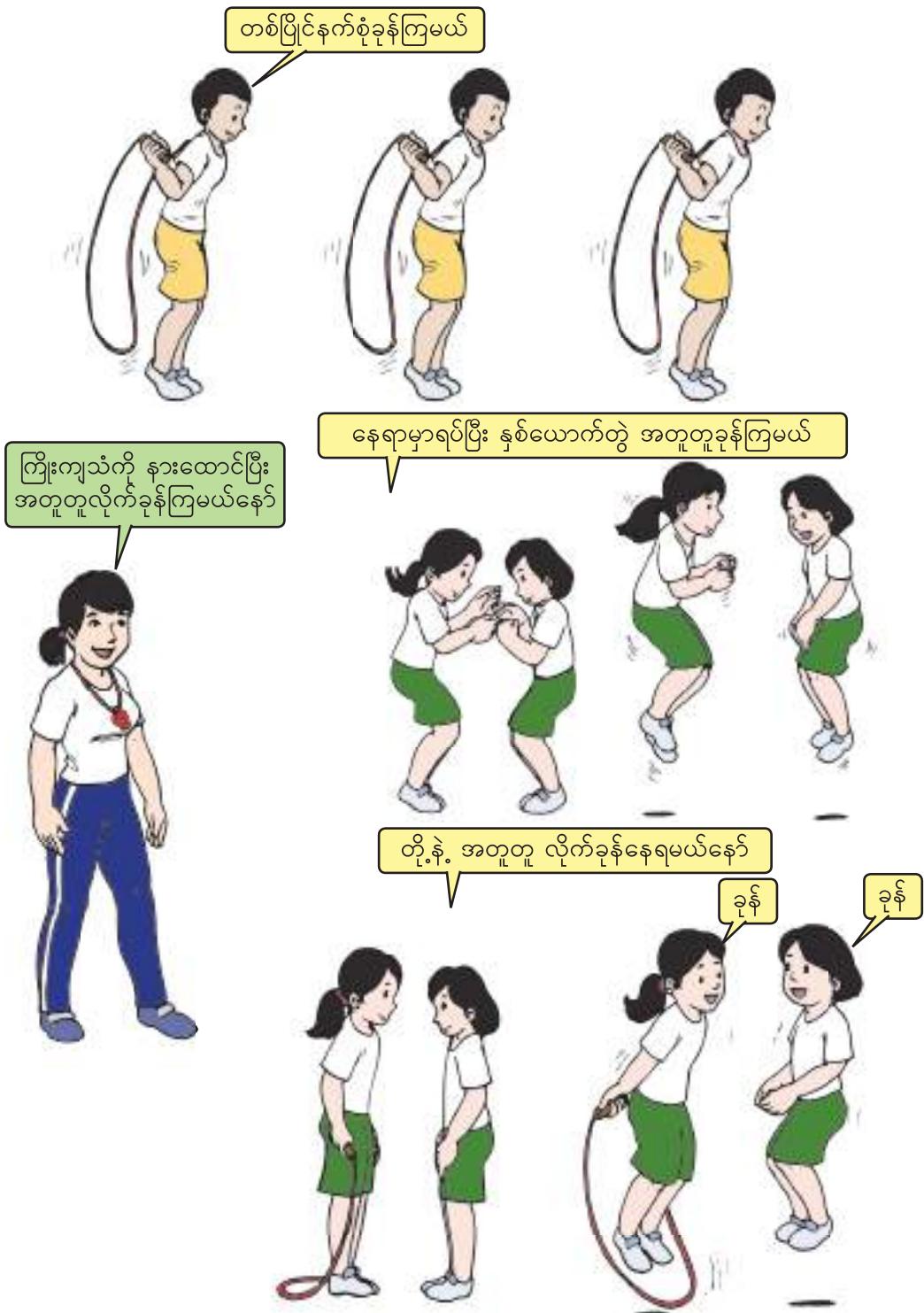
ကြိုးနဲ့ ရွှေ့ကို စုံခုန်ပြီး သွားမယ်



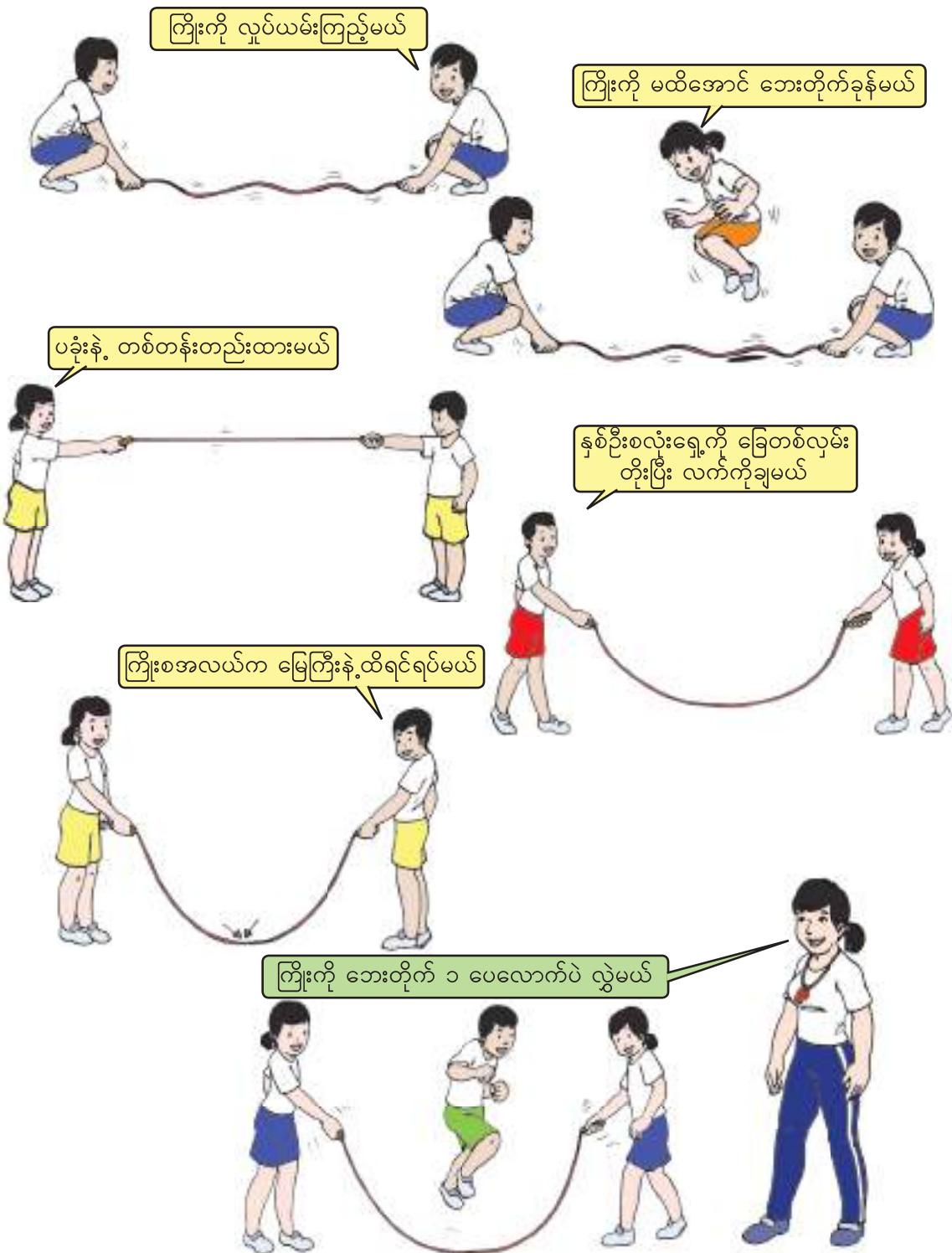
အခန်း(၁၂) ကြိုးချုပ်ခြင်း



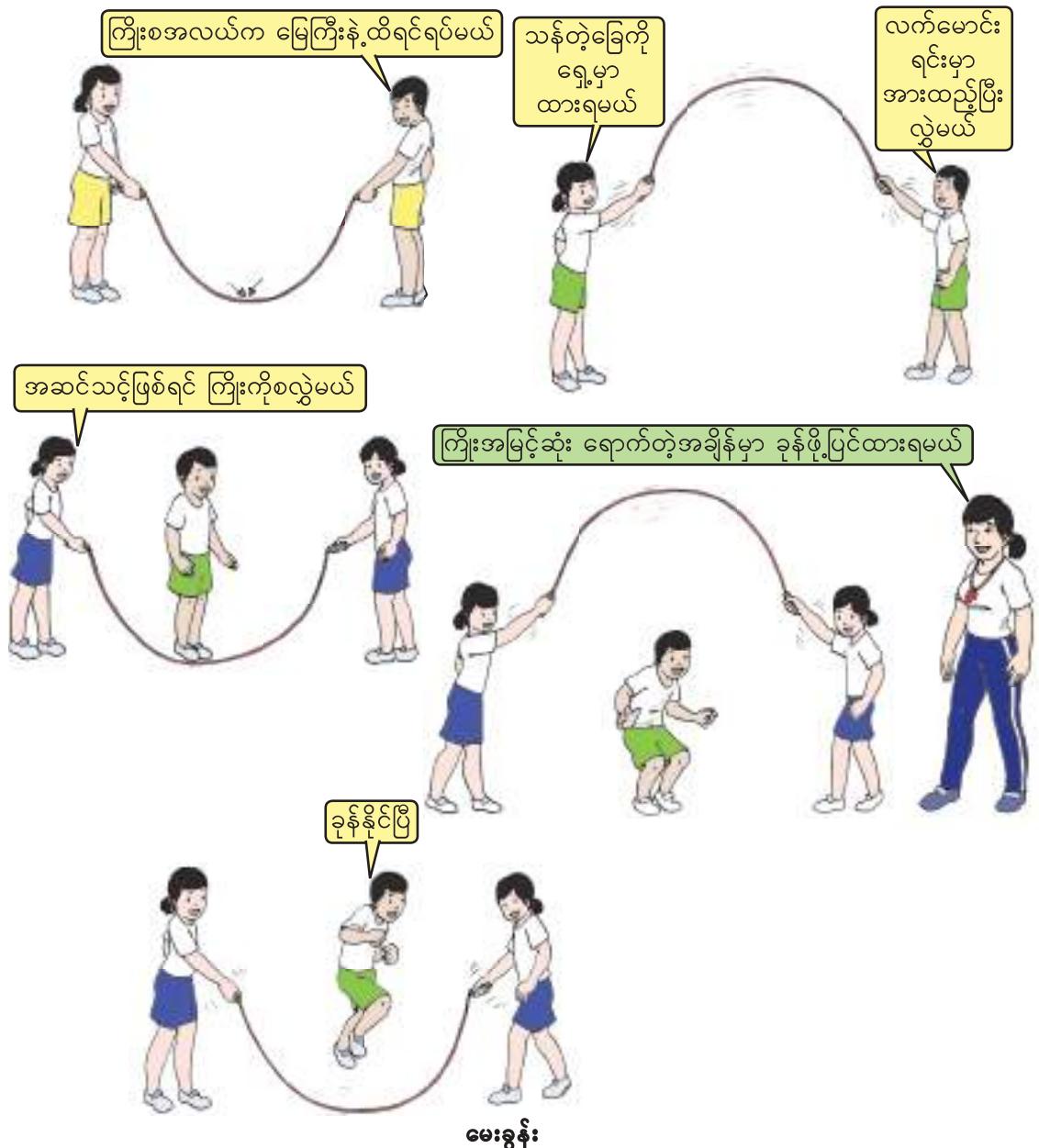
အခန်း(၁၂) ကြိုးချို့ခြင်း



အခန်း(၁၂) ကြိုးချွမ်ခြင်း

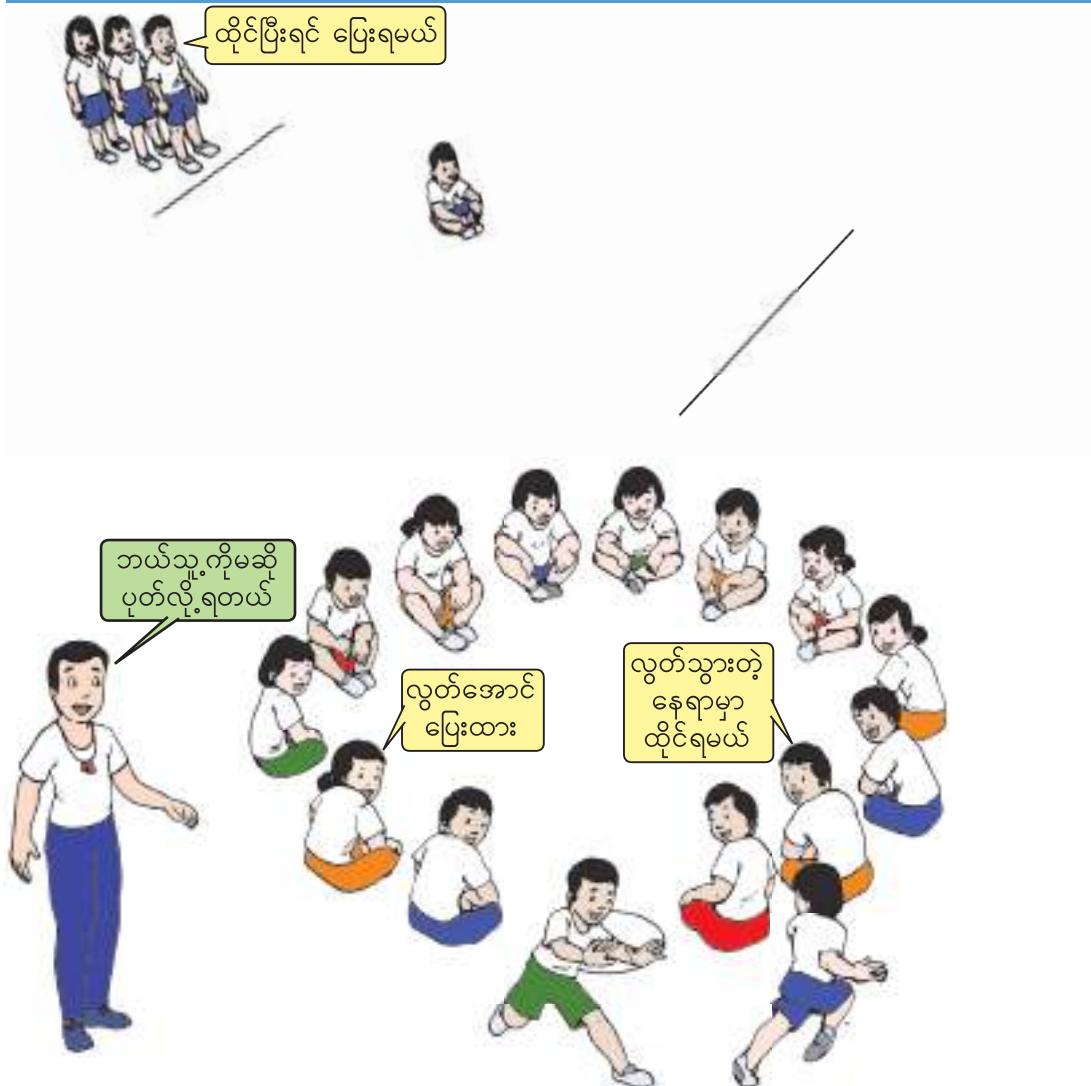


အခန်း(၁၂) ကြိုးခုန်ခြင်း



၁	ပျော်ပျော်ရွင်ရွင် ခုန်ခဲ့ကြသလား။			
၂	ကြိုးလွှာခြင်းနဲ့ ခုန်ခြင်းကို ဟန်ချက်ညိညိ လှုပ်ရှားလုပ်ဆောင်နှင့်ကြသလား။			
၃	နှစ်ယောက်တဲ့ ကြိုးခုန်ခြင်းနဲ့ တစ်ယောက်တည်း ကြိုးခုန်ခြင်းရဲ့ ကွဲပြားချက် တွေကို ပြောပြီးရှင်မလား။			
၄	သူ့ကယ်ချင်းတွေ ခုန်တာကို အားပေးခဲ့ကြသလား။			

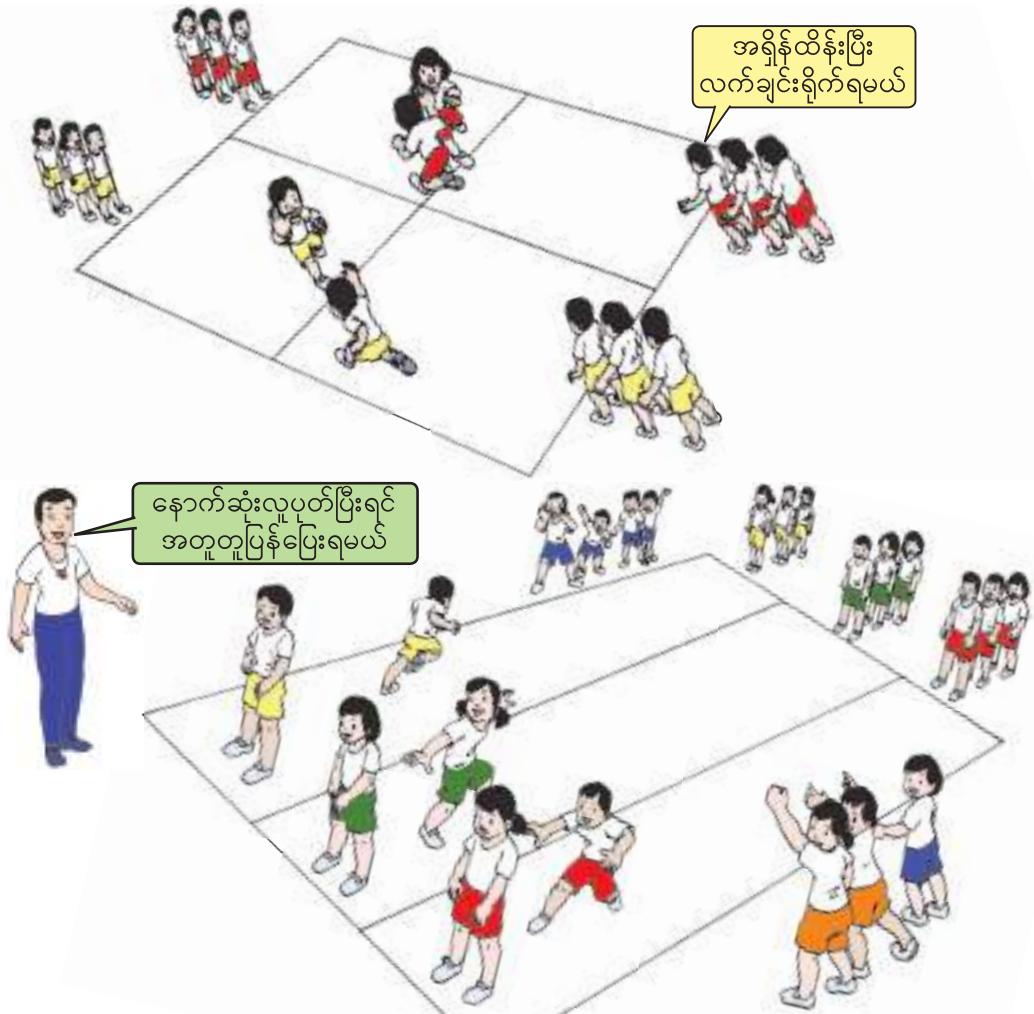
အခန်း(၁၃) ကျောပုတ် ကစားနည်း



ကစားနည်းစည်းမျဉ်းများ

- ၁။ ကလေးဦးရှေပါ့မှတည်၍ အုပ်စွဲ့ရမည်။
- ၂။ ကျောပုတ်မလုံးသူ တစ်ဦးရွေးရမည်။
- ၃။ ကျို့ကလေးများအားလုံး စက်ဝှင်းပုံထိုင်ရမည်။
- ၄။ ကျောပုတ်မည့်သူက ထိုင်နေသူများကို ပတ်ပြီးပြီး ထိုင်နေသူများထဲမှ တစ်ဦးဦး၏ ကျောကိုပုတ်၍ ပြီးရမည်။ အပုတ်ခံရသူ၏ နေရာသွဲ့ရောက်လျှင် ထိုင်ရမည်။
- ၅။ အပုတ်ခံရသူက နောက်မလိုက်၍ ပုတ်သူ မိမိ နေရာမရောက်ခင် ထိုသူ၏ ကျောကိုပြန်ပုတ်ရမည်။ မပုတ်နိုင်ပါက ကျောပုတ်သူ အဖြစ် လုပ်ဆောင်ရမည်။

အခန်း(၁၃) ကျောပုတ် ကစားနည်း



ကစားနည်းစည်းမျဉ်းများ

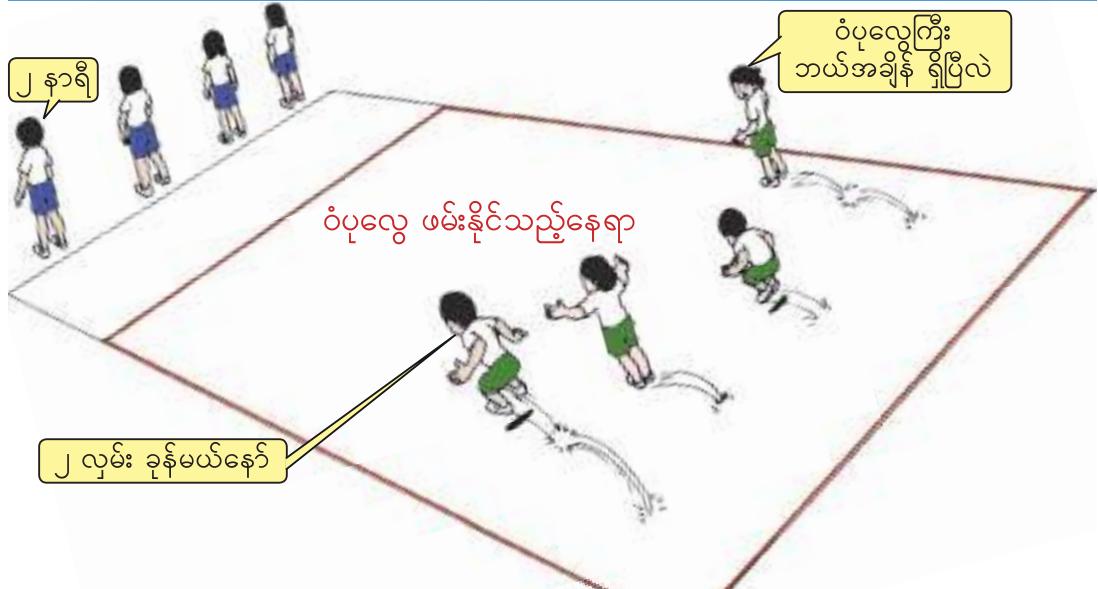
- ၁။ ကလေးဦးရေပါ့မှတည်၍ အုပ်စွဲ့ရမည်။
 ၂။ အုပ်စွဲတစ်ခုစီမှ တစ်ဦးစီက ရွှေဘက်သတ်မှတ်နေရာတွင် ကျောပေး၍ ရပ်ရမည်။
 ၃။ ခရာသံကြားလျင် တစ်ဦးချင်းစီက ရွှေရှိကျောပေးရပ်နေသူထံပြီး၍ ကျောပုတ်ပြီး နောက်ပြန်လှည့်ပြီးကာ မိမိအဖွဲ့၏နောကတွင် ထိုင်ရမည်။
 ၄။ နောက်ဆုံးလုပုတ်အပြီးတွင် ကျောပေးရပ်နေသူပါ ထိုသွေ့အတူပြီးရမည်။
 ၅။ မိမိအုပ်စွဲ၏ အဖွဲ့ဝင်အားလုံး သတ်မှတ်နေရာသို့ရောက်လျင် လက်ခုပ်တိုးရမည်။

မေးခွန်း

၁ ကျောပုတ်ကစားရတာ ပေါ်ကြသလား။			
၂ အရှင်မြောင်ပြီးခြင်းနှင့် အရှင်ထိန်းခြင်းကို လုပ်ဆောင်နိုင်ခဲ့သလား။			
၃ ကျောပုတ်ကစားနည်းကို အခြားသူအား ရှင်းပြနိုင်မလား။			
၄ အုပ်စွဲအောင်နိုင်ရေးအတွက် အားလုံးစုပေါင်းလုပ်ဆောင်နိုင်ခဲ့ကြသလား။			

အခန်း(၁၄) ဝံပုလွှေကြီးဘယ်အချိန်ရှိပြုလဲ ကစားနည်း

အခန်း(၁၄) ဝံပုလွှေကြီးဘယ်အချိန်ရှိပြုလဲ ကစားနည်း



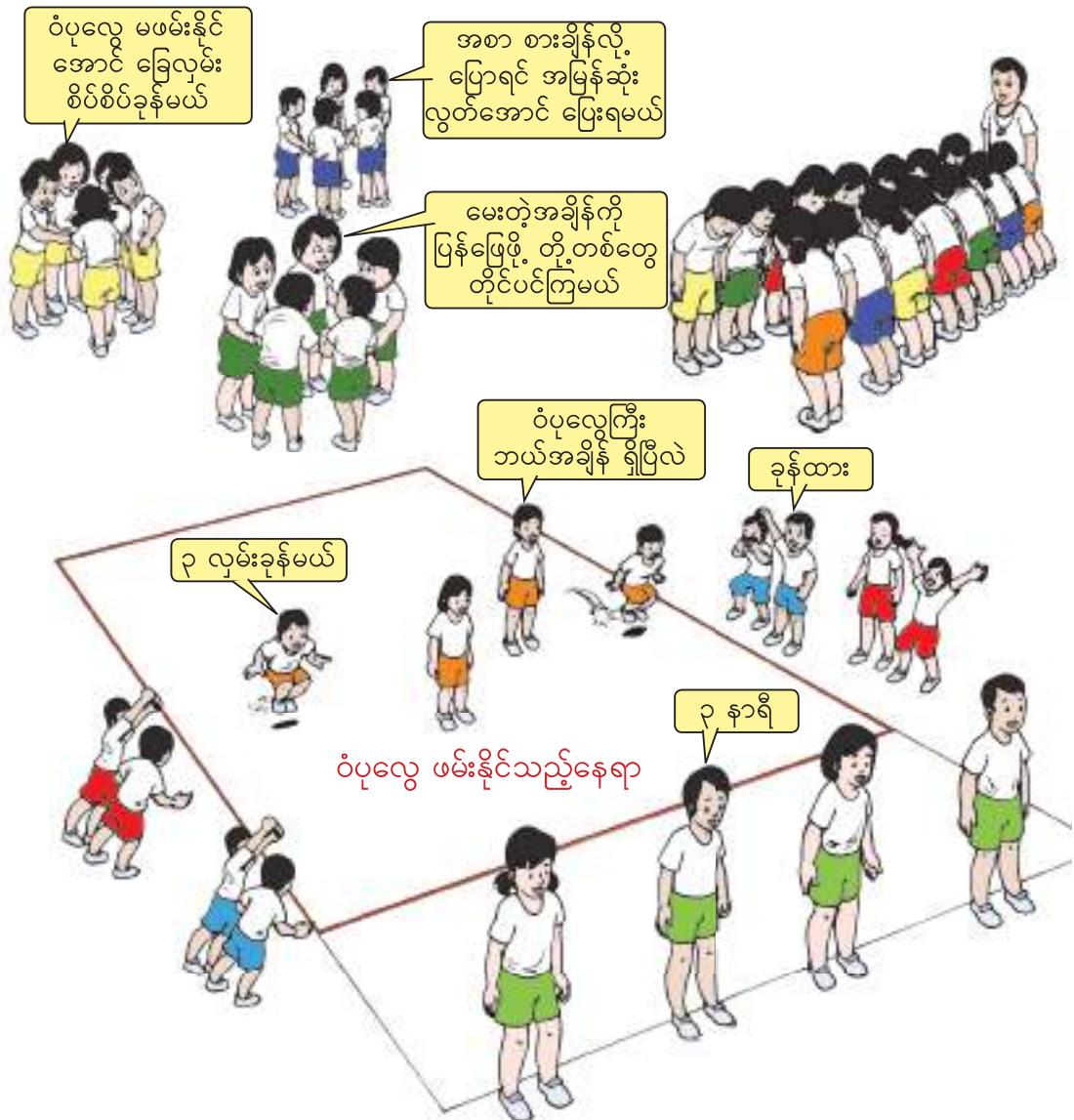
ကစားနည်းစည်းမှုံးများ

- ၁။ ကလေးဦးရေပေါ်မှတည်၍ အုပ်စွဲ့ရမည်။ (ဥပမာ- င ဦး သို့မဟုတ် ၅ ဦး)
- ၂။ ဝံပုလွှေအုပ်စွဲနှင့် သို့အုပ်စွဲ အဖြစ် သတ်မှတ်ပေးပြီး အလှည့်ကျကစားရမည်။
- ၃။ သို့က ဝံပုလွှေကြီး ဘယ်အချိန်ရှိပြုလဲ မေးလျှင် ဝံပုလွှေက --- နာရီဟု ဖြေရမည်။ (အစာစားချိန်ကို ၁ မှ ၉ အတွင်း သတ်မှတ်နိုင်သည်။)
- ၄။ သို့များက ဝံပုလွှေ ပြောသည့်အချိန်အတိုင်း ခုန်ရမည်။ (ဥပမာ- ၃ နာရီဟုပြေးလျှင် ၃ လှမ်း ခုန်ရမည်။)
- ၅။ အမေး၊ အပြောက် အပြန်အလှန် (၇)ကြိမ်ပြုလုပ်ရမည်။
- ၆။ လေးကြော်မြောက်အမေးတွင် ဝံပုလွှေက အစာစားချိန်ဟု ဖြေ၍ သို့များက လိုက်ဖမ်းပြီး သို့များက နောက် ဘက်ရှိ သတ်မှတ်စည်း သို့ရောက်အောင် ပြေးရမည်။

အလယ်စည်းရောက်ရင် မူလနေရာကိုရောက်အောင် ပြေးသွားရမယ်



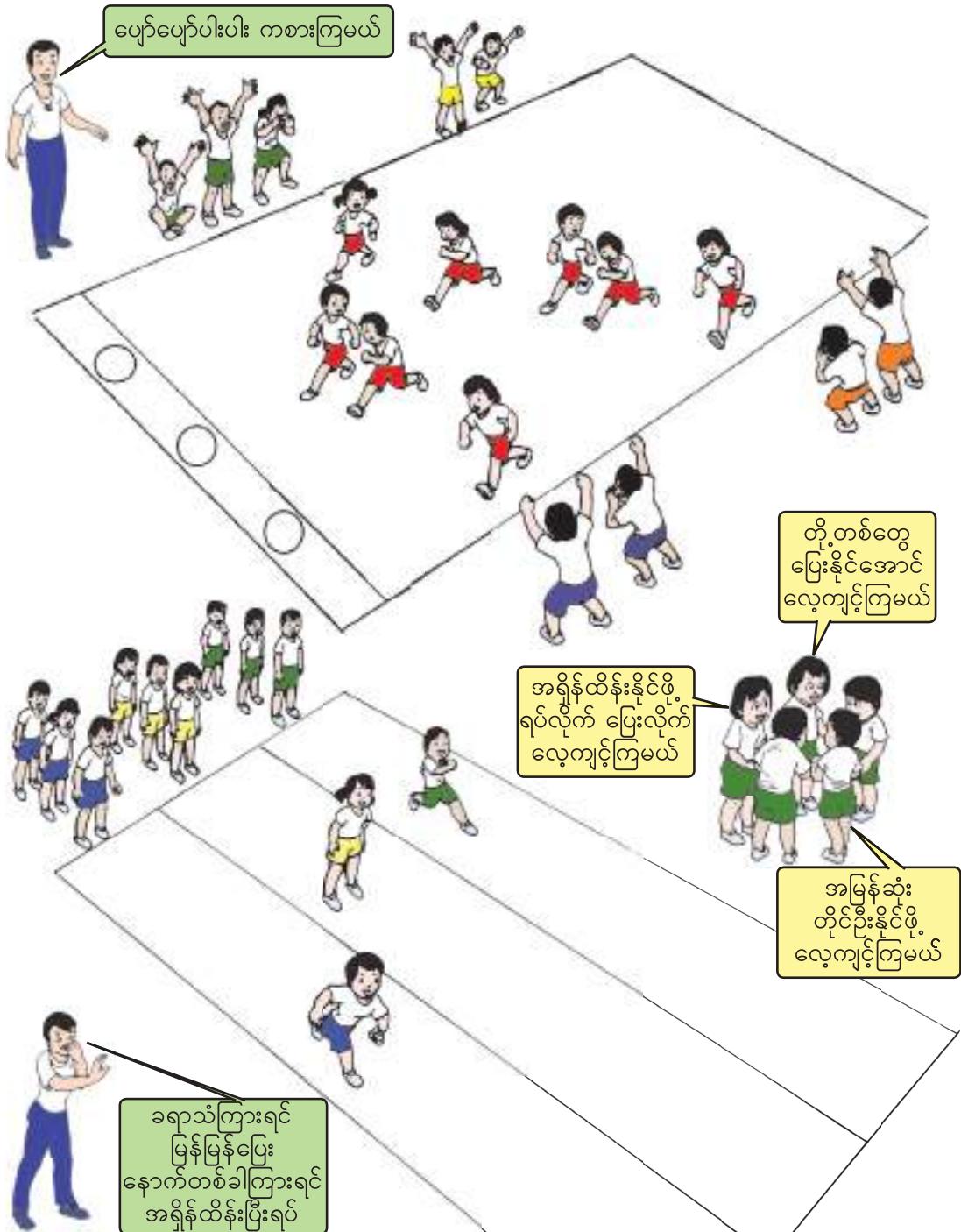
အခန်း(၁၄) ဝံပုလွှေကြီးဘယ်အချိန်ရှိပြီလဲ ကစားနည်း



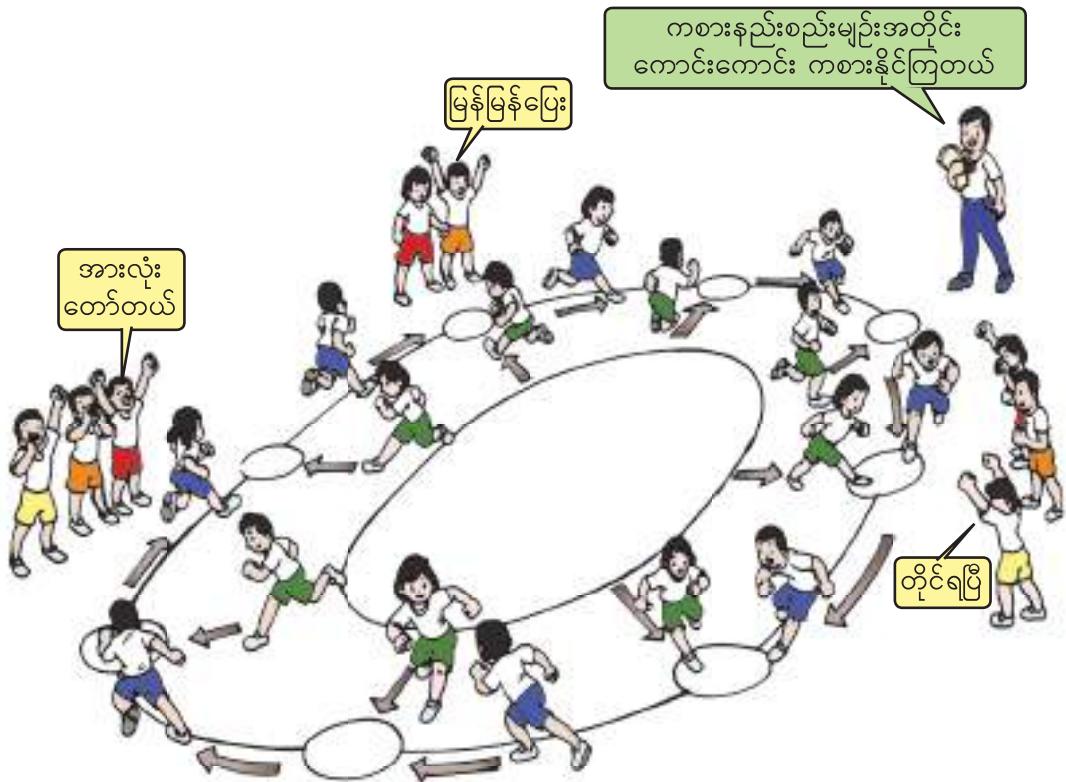
မေးခွန်း

၁	ဝံပုလွှေတစ်လှည့် သိုးတစ်လှည့် ကစားရတာ ပေါ်ကြသလား။			
၂	ဝံပုလွှေကို ရှောင်တိမ်းပြီး သတ်မှတ်နေရာ ရောက်အောင် ပြေးနိုင်ကြသလား။			
၃	အန္တရာယ်ကင်းအောင်ဘယ်လိုကစားရမယ်ဆိုတာရှင်းပြနိုင်ကြသလား။			
၄	အားလုံးနဲ့အတူ စည်းမျဉ်းလိုက်နာပြီး ကစားခဲ့ကြသလား။			

အခန်း(၁၅) တိုင်ကူး ကစားနည်း



အခန်း(၁၅) တိုင်ကူး ကစားနည်း



ကစားနည်းစည်းမျဉ်း

- ၁။ နေရာအကျယ်အဝန်းနှင့် ကလေးဦးရေပေါ် မူတည်၍ အပ်စွဲရမည်။
 ၂။ တိုင်တွင် နေရမည့်အဖွဲ့နှင့် အတွင်းစည်းထဲတွင် နေရမည့်အဖွဲ့ကို မဲနှီက်ရမည်။
 ၃။ ပထမ ခရာသံကြားလျှင် ကစားမည့်ကလေးများအားလုံး မိမိနေရာတွင် ရပ်လျက် ပြေးရမည်။
 ၄။ ဒုတိယခရာသံကြားလျှင် တိုင်များတွင်ရှိသော ကလေးများက အခြားတိုင်တစ်တိုင်သို့ လက်ယာရစ်ကူးနေစဉ် အတွင်းစည်းထဲရှိကလေးများက လွတ်သွားသောတိုင်ကို အမြန်ဆုံး ပြေး၍သိုးရမည်။
 ၅။ တိုင်မရသော ကလေးများက အတွင်းစည်းထဲသို့ပြန်ဝင်ပြီး ဆက်လက်ကစားရမည်။ (၂)မိန်

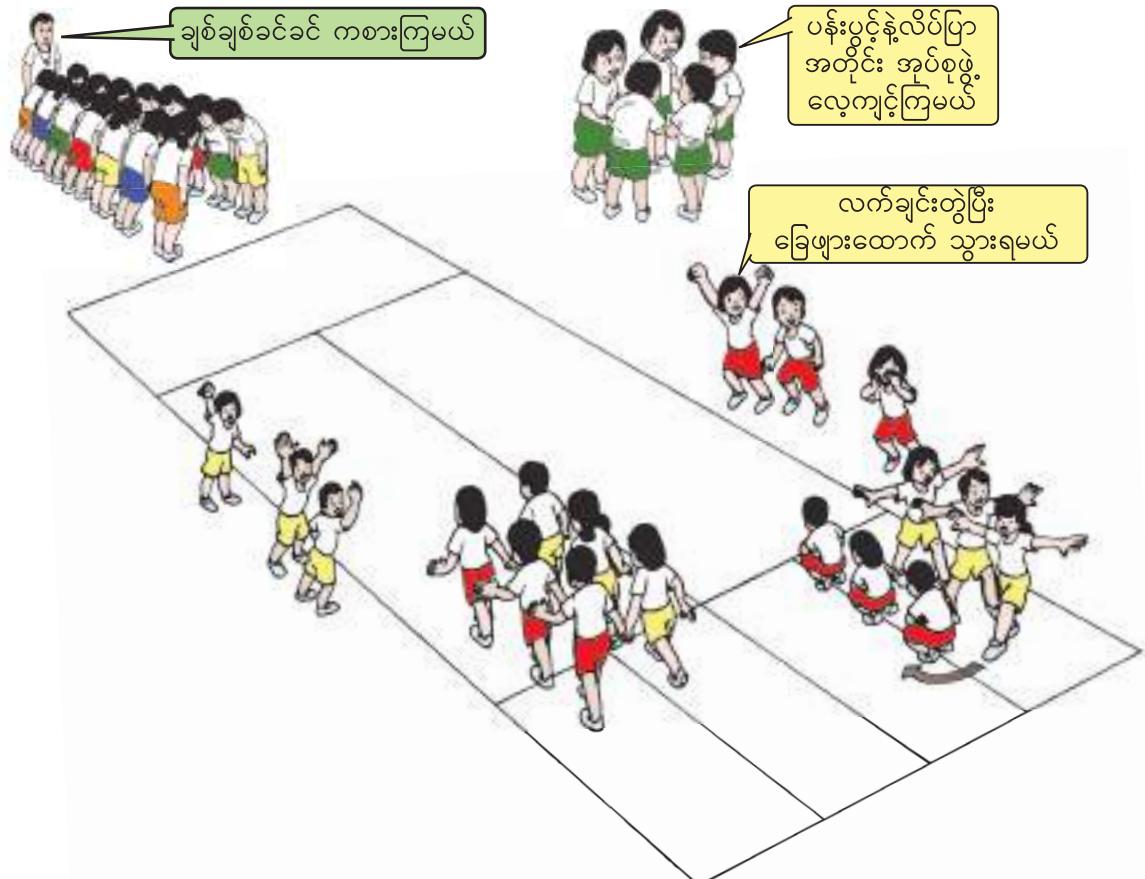
ဖော်ခွဲး

၁ တိုင်ကူးကစားနည်းကို သူငယ်ချင်းတွေနဲ့အတူ ထပ်ကစားချင်ကြသလား။			
၂ ကစားနည်းစည်းမျဉ်းအတိုင်း ကစားနိုင်ခဲ့ကြသလား။			
၃ တိုင်ရအောင် ဘယ်လို့ရမလဲဆိုတာ ပြောပြနိုင်မလား။			
၄ သူငယ်ချင်းတွေနဲ့အတူ ညီညီထွက်ညွတ် ကစားခဲ့ကြသလား။			

အခန်း(၁၆) လိပ်ပြာလုပ်တမ်း ကစားနည်း



အခန်း(၁၆) လိပ်ပြာလုပ်တမ်း ကစားနည်း



ကစားနည်းစည်းမျဉ်းများ

- ၁။ ကလေးဦးရေပေါ်မှတည်၍ အုပ်စုစုရမည်။
- ၂။ ပန်းပွင့်အုပ်စုနှင့် လိပ်ပြာအုပ်စု သတ်မှတ်ပေးပြီး သတ်မှတ်နေရာတင် လိပ်ပြာများက ရွှေ့ နောက် တန်းစီမံတ်တတ်ရပ်နေရာယူရမည်။ ပန်းပွင့်များက မျက်နှာချင်းဆိုင်တစ်ဖက်တွင် ရွှေ့ နောက် တန်းစီ ခါးထောက်ထိုင်၍ နေရာယူရမည်။
- ၃။ ခရာသံကြားလျှင် ပန်းပွင့်များက ခြေဖျားထောက်ပြီး လိပ်ပြာများက လက်ဘေးဆန့် ခြေဖျားထောက် ကာ တောင်ပံတ်သည့်ပုံစံဖြင့် ပန်းပွင့်များဆီသို့သွား၍ ခေါ်ဆောင်ရမည်။ ပန်းပွင့်များက လိပ်ပြာ များ ခေါ်ဆောင်ရာသို့ လက်ချင်းတွဲ၍ ခြေဖျားထောက်လမ်းလျောက်ကာ သတ်မှတ်နေရာသို့ ပြန်လာရမည်။
- ၄။ ပန်းပွင့်တစ်လျှည့် လိပ်ပြာတစ်လျှည့် အလှည့်ကျကစားရမည်။

မေးခွန်း

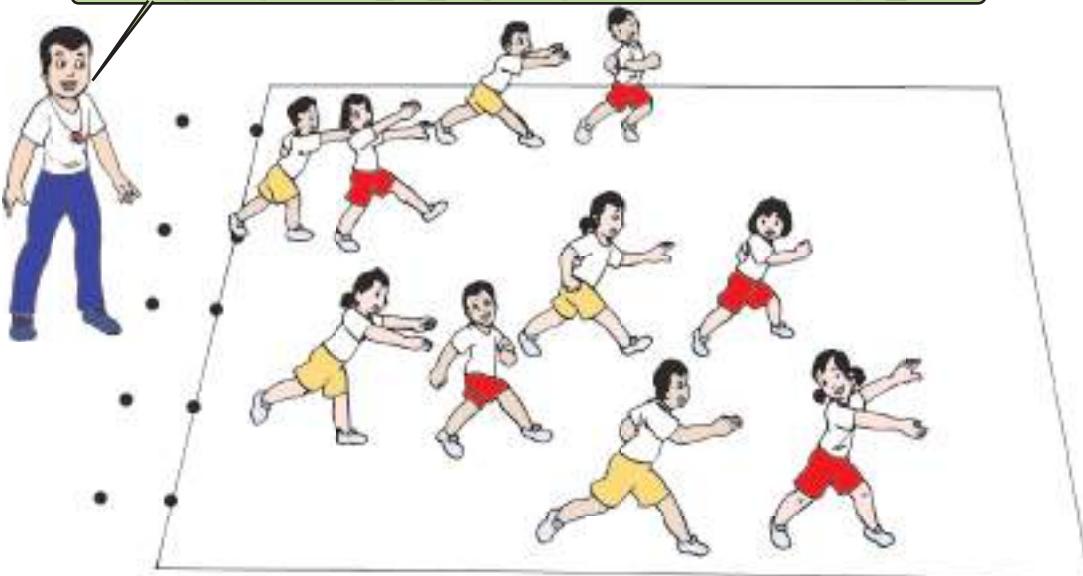
၁	လိပ်ပြာလေးတွေ ပန်းဝတ်ရည်စုစုတွဲပုံစံ ကစားရတာပျော်ကြသလား။			
၂	ပန်းပွင့်နဲ့ လိပ်ပြာပုံစံအတိုင်း လုပ်ဆောင်နိုင်ခဲ့သလား။			
၃	ပန်းပွင့်နဲ့ လိပ်ပြာ သဘာဝကို နားလည်ကြရဲ့လား။			
၄	သူငယ်ချင်းတွေနဲ့ အတူတက္ခ ကစားခဲ့ကြသလား။			

အခန်း(၁၇) လိုက်တမ်းပြီးတမ်း ကစားနည်း

အခန်း(၁၇) လိုက်တမ်းပြီးတမ်း ကစားနည်း



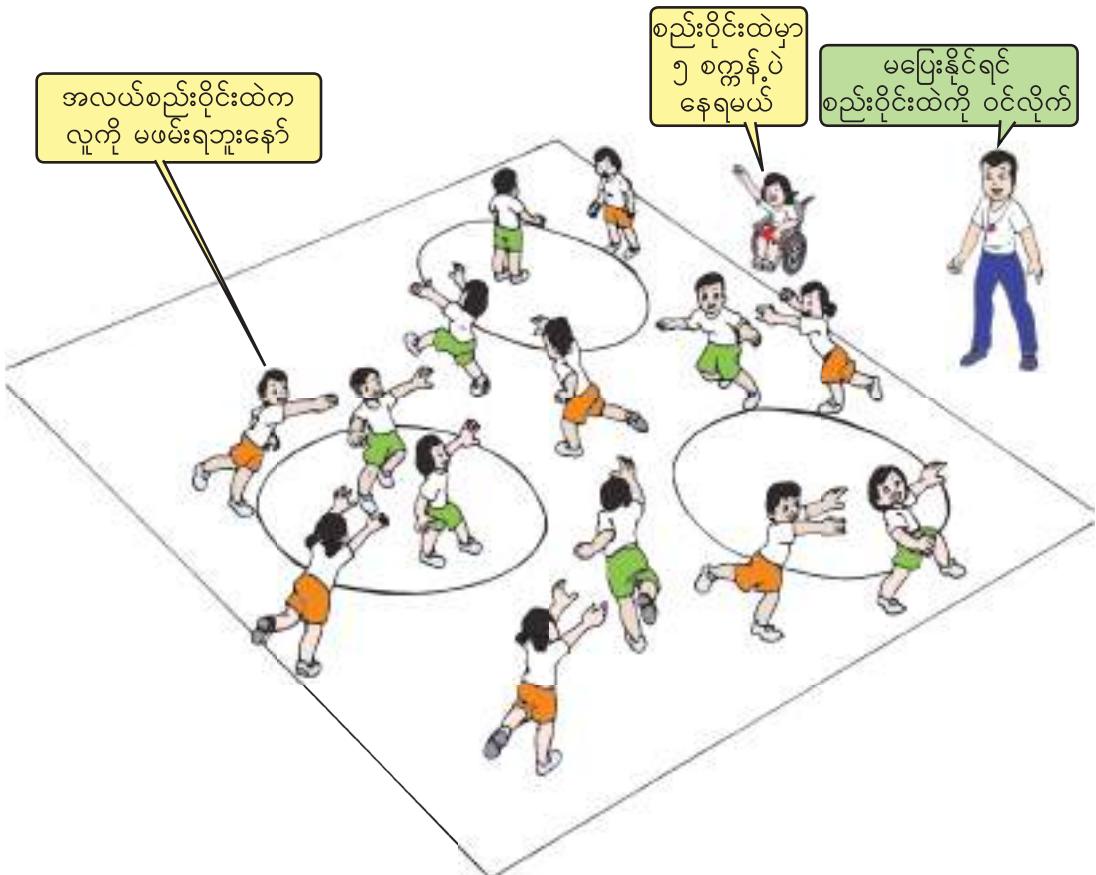
ကလေးတို့အားလုံး ကစားနည်းစည်းမျဉ်း အတိုင်း ကောင်းကောင်း ကစားနှင့်ကြတယ်



ကစားနည်းစည်းမျဉ်း

- ၁။ ကလေးဦးရေပေါ် မူတည်၍ အုပ်စွဲရမည်။
- ၂။ ပြီးရမည့်အဖွဲ့နှင့် ဖမ်းရမည့်အဖွဲ့ကို သတ်မှတ်ပေးပြီး အလုပ်ကျ ကစားရမည်။
- ၃။ ဖမ်းရမည့်သူနှင့် ပြီးရမည့်သူကို ၃ ပေအကွာတွင် ရှုံးနောက်ရပ်စေရမည်။
- ၄။ ပြီးမည့်သူများက သတ်မှတ်စည်းကော်အောင်ပြီးပြီး ဖမ်းမည့်သူများက သတ်မှတ်စည်းအတွင်း ပိုောင်ဖမ်းရပါည်။

အခန်း(၁၃) လိုက်တမ်းပြေးတမ်း ကစားနည်း



ကစားနည်းစည်းမျဉ်း

- ၁။ နေရာအကျယ်အဝန်းနှင့် ကလေးဦးရေပေါ်မူတည်ပြီး အုပ်စုံရမည်။
 ၂။ ပြေးရမည့်အဖွဲ့နှင့် ဖမ်းရမည့်အဖွဲ့ကို သတ်မှတ်ပေးပြီး အလှည့်ကျကစားရမည်။
 ၃။ သတ်မှတ်ချိန်အတွင်း အကြိမ်အရေအတွက် များများပါအောင် ဖမ်းရမည်။ (၂)မိနစ်
 ၄။ စည်းဝိုင်းအတွင်း ဝင်နေပါက ဖမ်း၍ မရပါ။ (၅ စက္ကန်သာ နေခွင့်ရှိသည်။)

မှတ်ချက်။ ကလေးတစ်ဦးကို အမှတ်ပေးသူအဖြစ် ဆောင်ရွက်စေပြီး ဖမ်းမိသည့်အကြိမ်ကို
 မှတ်သားစေရမည်။

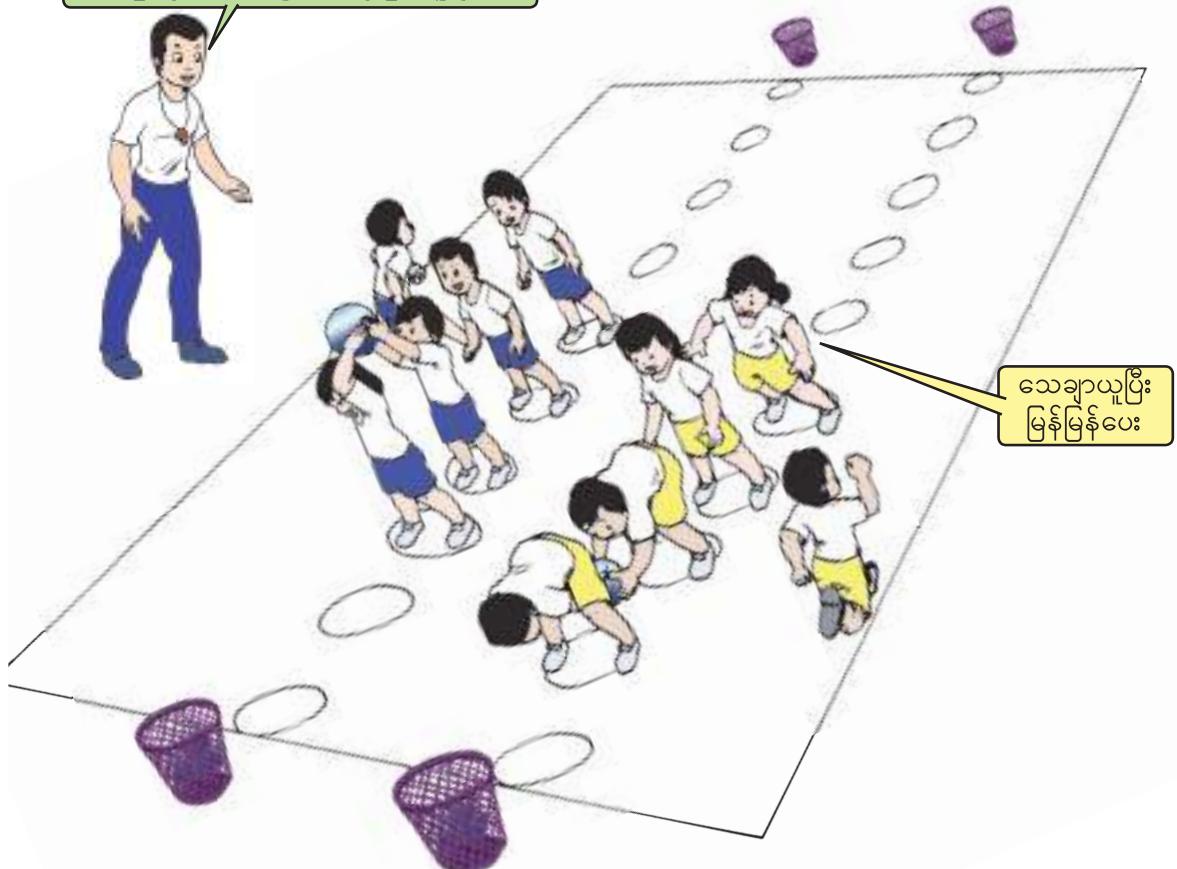
မေးခွန်း

၁ သူငယ်ချင်းများနဲ့အတူ ထပ်ကစားချင်သေးသလား။			
၂ ကစားနည်းစည်းမျဉ်းနဲ့အညီ ကစားနိုင်ခဲ့သလား။			
၃ သူငယ်ချင်းတွေကို ကစားနည်းတွေ ပြန်ရှင်းပြနိုင်မလား။			
၄ လိုက်တမ်းပြေးတမ်းကစားနည်းမှာ သူငယ်ချင်းတွေနဲ့အတူ ကောင်းကောင်းကစားခဲ့ကြသလား။			

အခန်း(၁၈) လက်ဖြင့်ဘောလုံးပေးပို့ ကစားနည်း

အခန်း(၁၈) လက်ဖြင့်ဘောလုံးပေးပို့ ကစားနည်း

ပေးပြီးရင် နောက်မှာ နေရာပြန်ယူရမယ်



ဘောလုံးကို အပေါက
ပေးပြီးရင် အောက်က
ပေးရမယ်

ကစားနည်းအဆင့်ဆင့်ကို
ဆွဲးနွေးကြရအောင်

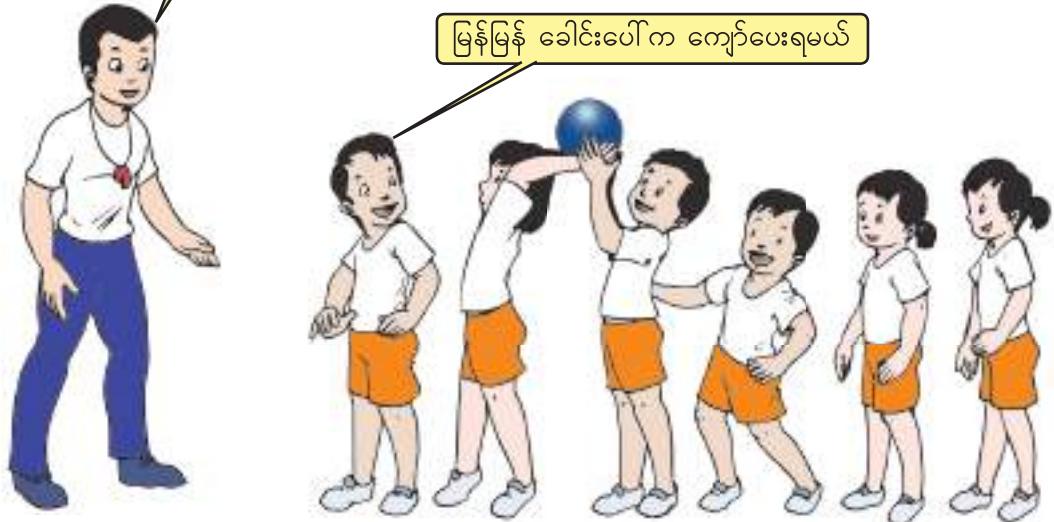
မင်းရော ဘယ်
လောက်မှတ်မိုလဲ

ပေးပြီးရင် နောက်မှာ ပြန်ပြီး နေရာယူမယ်



အခန်း(၁၈) လက်ဖြင့်ဘောလုံးပေးပို့ ကစားနည်း

မြန်မြန်ပေးပို့နိုင်ဖို့အတွက် လေကျွဲ့ကြမယ်



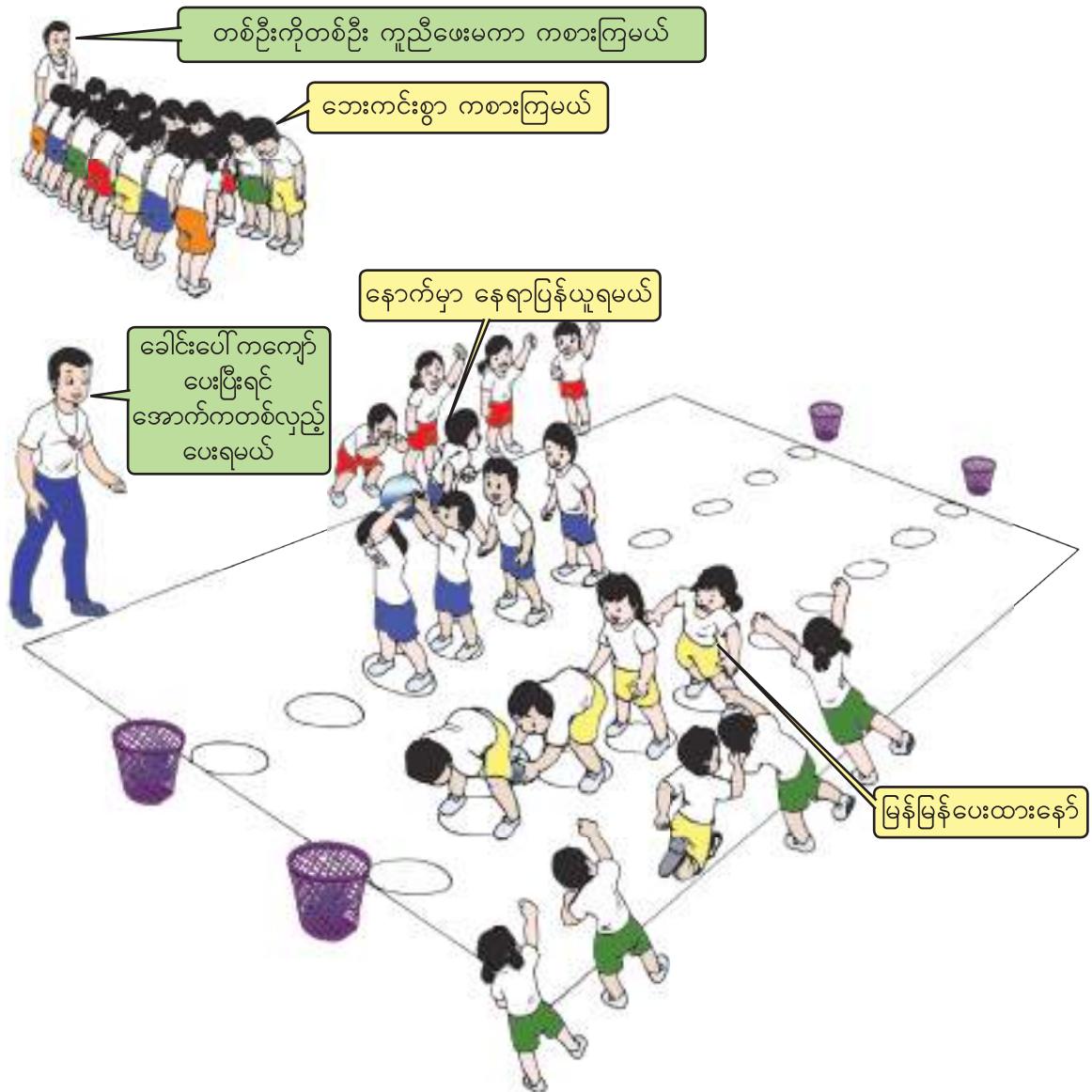
သေချာပေး ...



မြန်မြန်ယူပြီးပေး



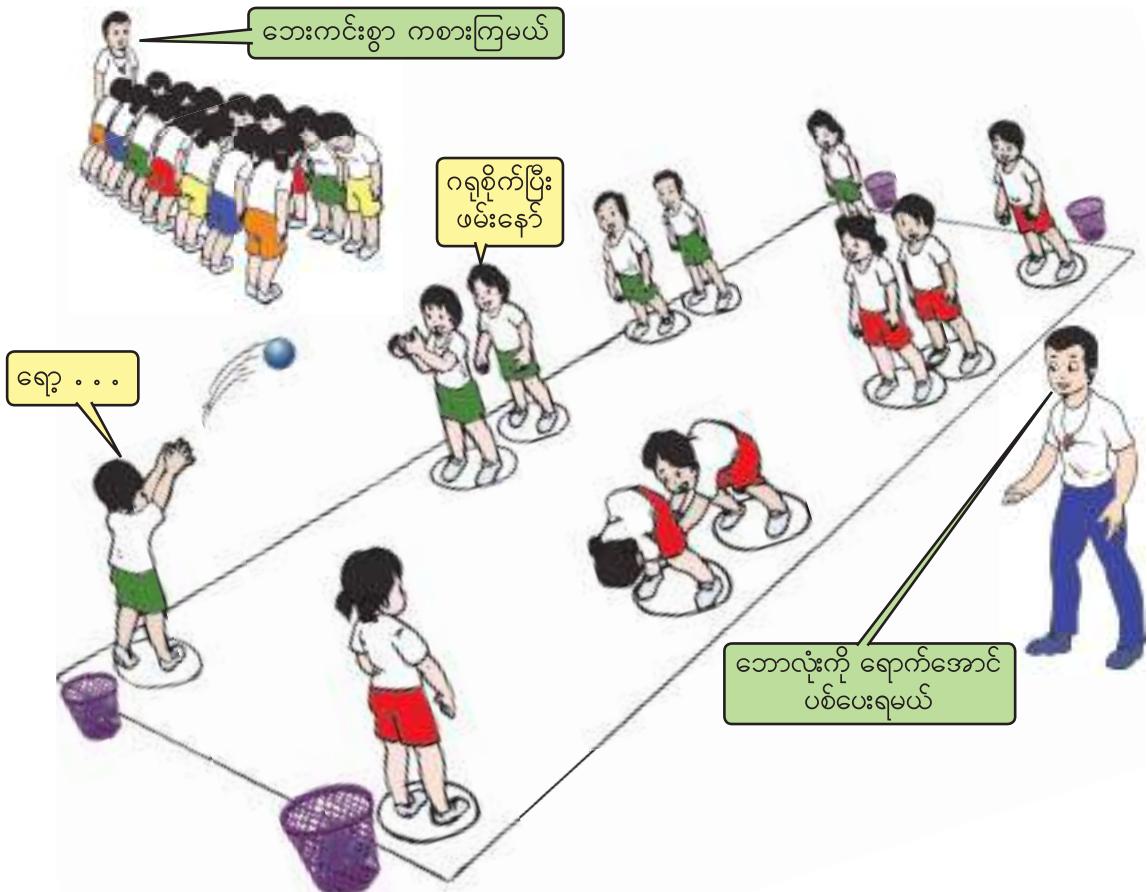
အခန်း(၁၈) လက်ဖြင့်ဘောလုံးပေးပို့ ကစားနည်း



ကစားနည်းစည်းမျဉ်းများ

- ၁။ ကလေးဦးရေပေါ်မှုတည်ပြီး အုပ်စွဲပေးပို့ မှတ်စွဲရမည်။ (ဥပမာ- ၅ ဦးမှ ၂ ဦးထိ)
- ၂။ သတ်မှတ် စည်းဝိုင်းအတွင်း ရေးနောက် တန်းစီရမည်။
- ၃။ ပထမလူက ခေါင်းပေါ်ကကော်ပေးပြီး ဒုတိယလူက အောက်ကပေးရမည်။ ခေါင်းပေါ်ကကော်ပေးခြင်း အောက်ကပေးခြင်းကို တစ်လျှည့်စီပြုလုပ်ရမည်။
- ၄။ ပစ္စည်းကို နောက်လူသို့ပေးပြီးပါက နောက်ဘက်ရှိ စည်းဝိုင်းတွင် သွားရောက်နေရာယူရမည်။
- ၅။ နောက်ဆုံးစည်းဝိုင်းသို့ရောက်လျှင် သတ်မှတ်ထားသော ခြင်းထဲသို့ ပစ္စည်းကိုထည့်ရမည်။
- ၆။ သတ်မှတ်ချိန်အတွင်း ပစ္စည်းအများဆုံး ခြင်းထဲသို့ထည့်နိုင်သောအဖွဲ့က အနှစ်ရမည်။ (၁)မိနစ်

အခန်း(၁၈) လက်ဖြင့်ဘောလုံးပေးပို့ ကစားနည်း



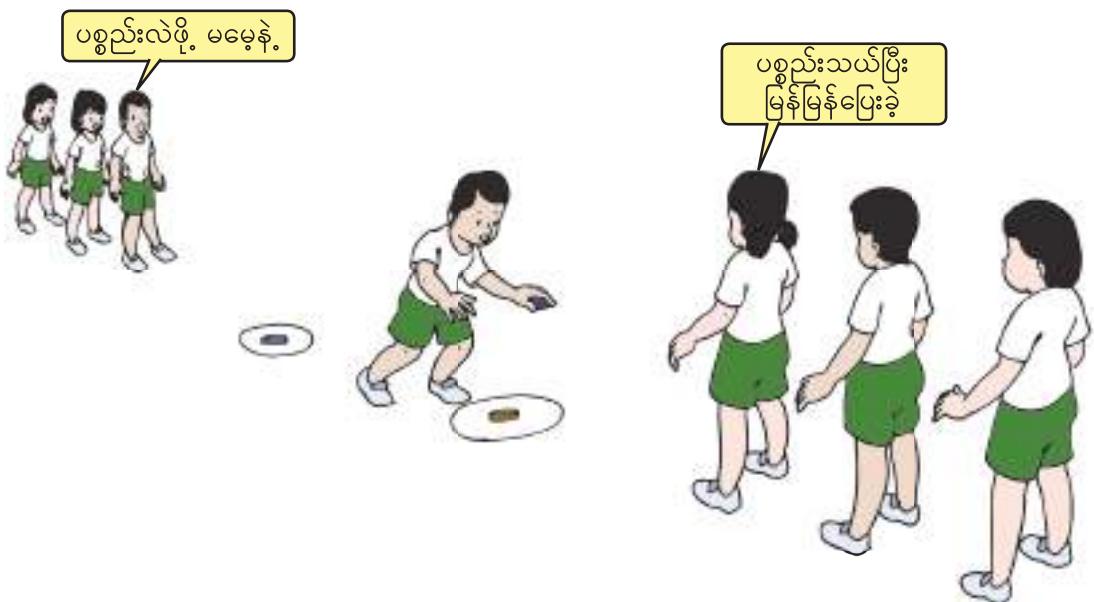
ကစားနည်းစည်းမျဉ်းများ

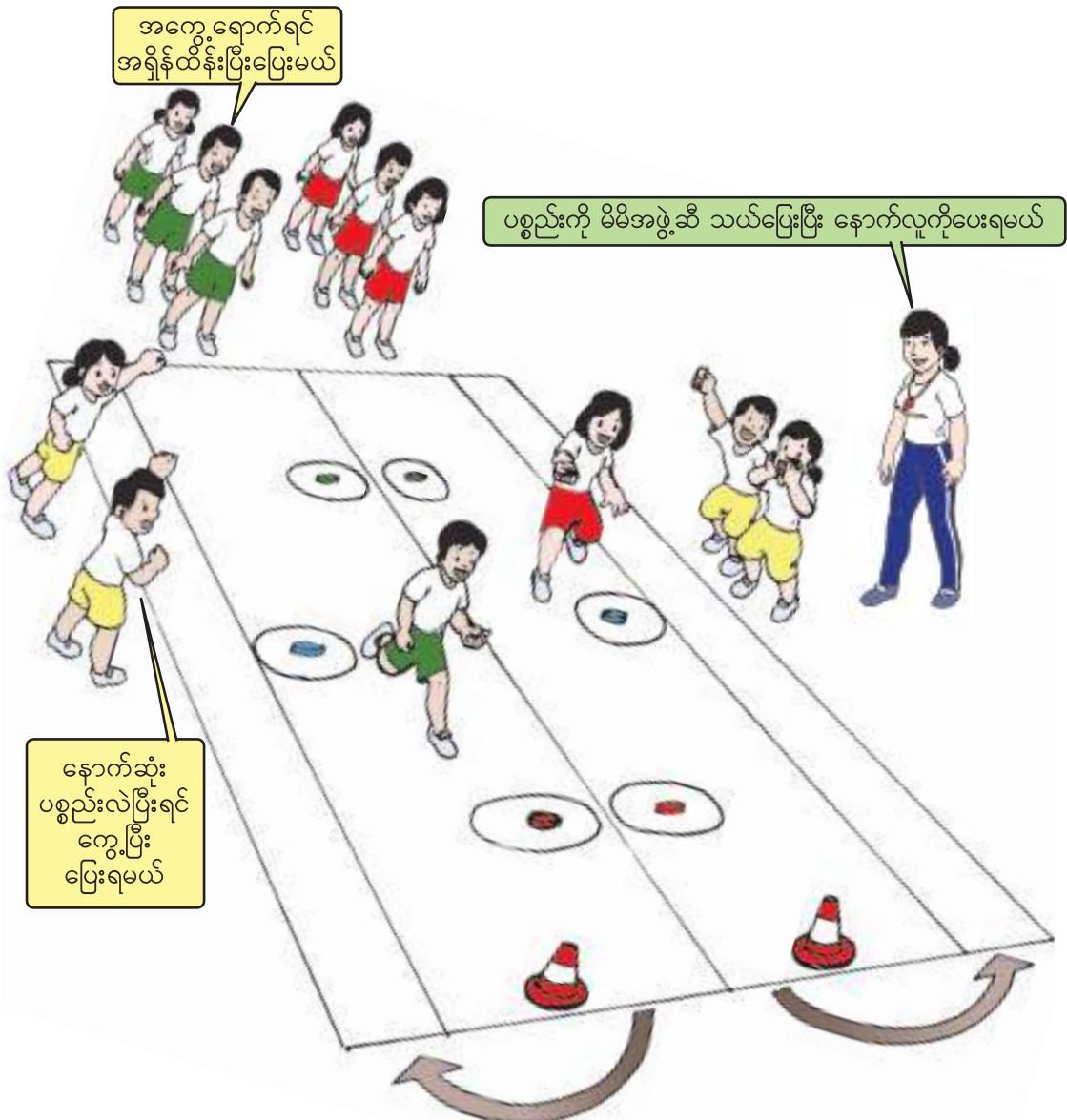
- ၁။ ကလေးဦးရေပါ့မှတည်ပြီး အုပ်စုစွဲရမည်။ (ဥပမာ- ငါ ဦးမှ ၆ ဦးထိ)
 ၂။ သတ်မှတ် စည်းပိုင်းအတွင်း ရွှေ့နောက် တန်းစိရမည်။
 ၃။ ပထားလျက ဒုတိယလူဆီသို့ ပစ္စည်းကိုပစ်ပေးရမည်။ ဒုတိယလျက တတိယလူဆီသို့ ပစ္စည်းကိုအောက်ကပေးရမည်။ တတိယလူက လျည်ကာ စတုတေသနလူဆီသို့ ပစ္စည်းကို ပစ်ပေးရမည်။
 ပစ်ပေးခြင်းနှင့် အောက်ကပေးခြင်းကို တစ်လျည်စီပြုလုပ်ရမည်။
 ၄။ နောက်ဆုံးလာဆီကို ပစ္စည်းရောက်လျှင် သတ်မှတ်ထားသောခြင်းထဲသို့ ပစ္စည်းကို ထည့်ရမည်။
 ၅။ သတ်မှတ်ချိန်အတွင်း ပစ္စည်းအများဆုံး ခြင်းထဲသို့ထည့်နိုင်သောအဖွဲ့က အနှင့်ရမည်။ (၁)မြန်စ်

မေးခွန်း

၁ လက်ဖြင့်ဘောလုံးပေးကစားနည်းကို ထပ်ကစားကြိုးမလား။			
၂ ကစားနည်းစည်းမျဉ်းအတိုင်း လုပ်ဆောင်နိုင်ခဲ့သလား။			
၃ ကစားနည်းစည်းမျဉ်းတွေကို အခြားသူများအား ပြောပြနိုင်ခဲ့သလား။			
၄ သူငယ်ချင်းများနဲ့ ပျော်ရွှင်စွာ ကစားခဲ့ကြသလား။			

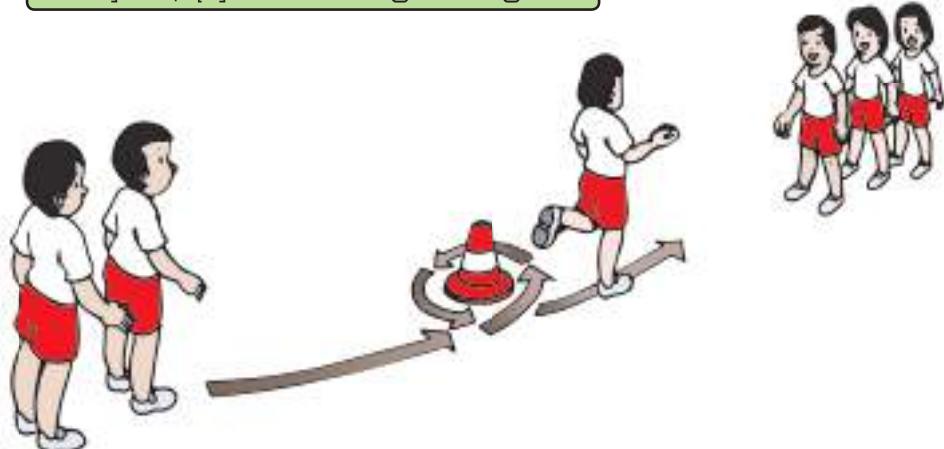
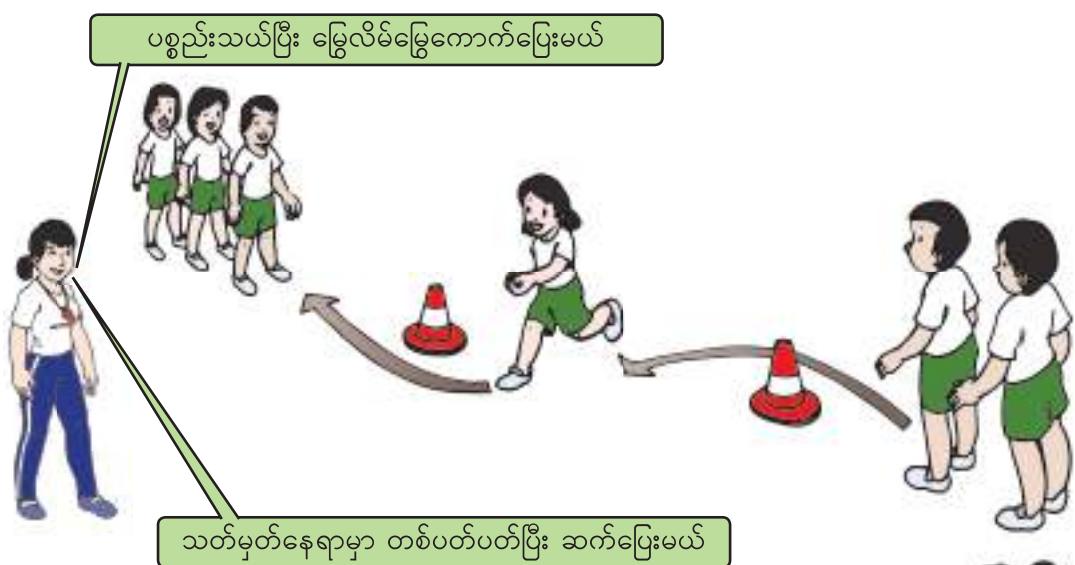
အခန်း(၁၉) အာလုံးကောက် ကစားနည်း



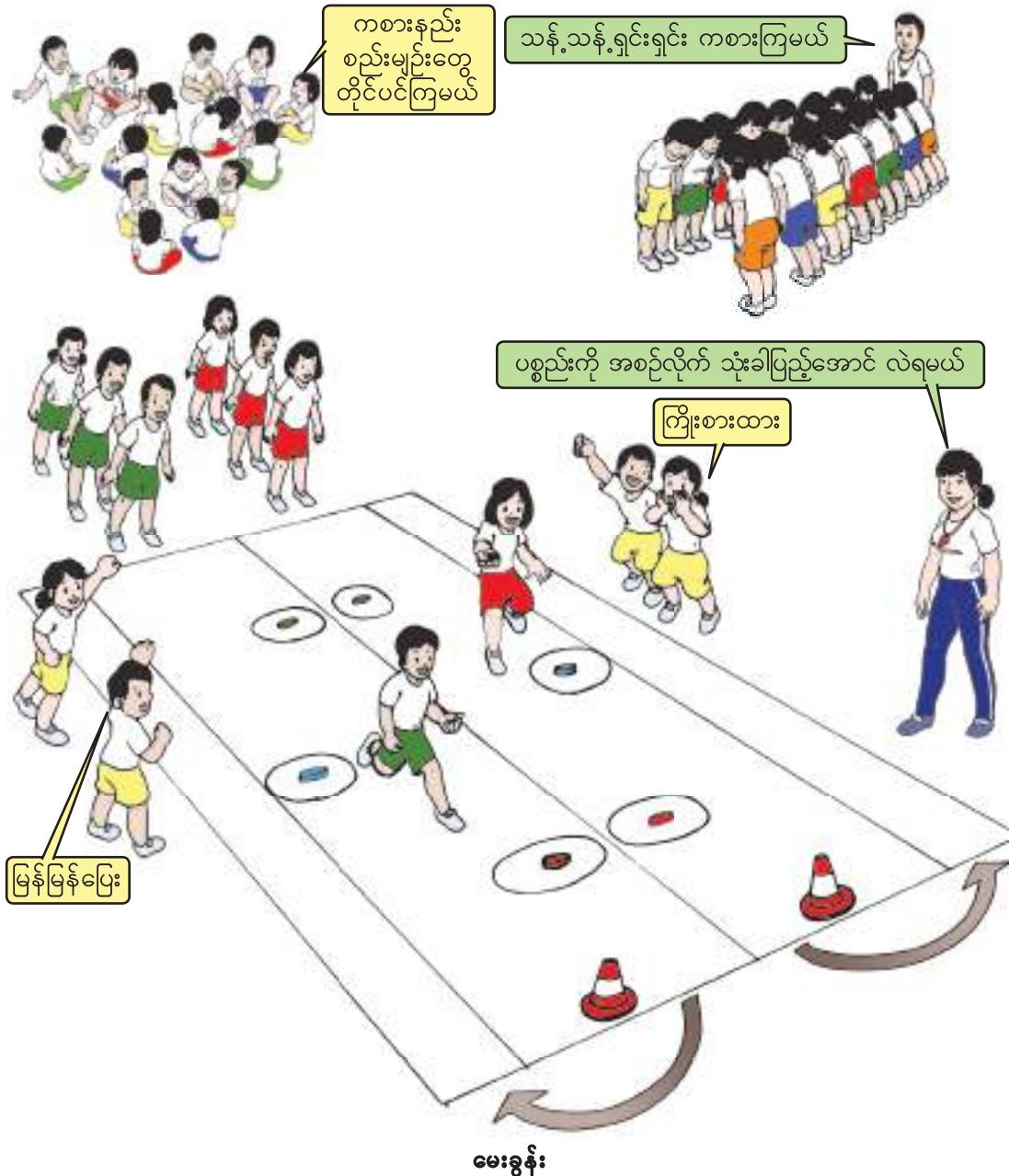


ကစားနည်းစည်းမျဉ်းများ

- ၁။ ကလေးဦးရေအပေါ်မှုတည်ပြီး အုပ်စုဖွဲ့ရမည်။ (ဥပမာ- ငါ ဦး ထို့မဟုတ် ၅ ဦး)
- ၂။ ယဉ်ပြုင်မည့်ကလေးများကို ရွှေ့နောက်တန်းစိ နေရာယူစေပြီး ရွှေ့ဆုံးလူများက ပစ္စည်းတစ်ခုကို ကြုံထားရမည်။
- ၃။ ရွှေ့ဆုံးလက ပစ္စည်းသယ်ပြီး၍ သတ်မှတ်နေရာများအိမ်ရှိသော ပစ္စည်းနှင့် အစဉ်လိုက်လဲရမည်။
- ၄။ သတ်မှတ်နေရာသို့ ရောက်လျှင် ကွွဲ၍ မူလနေရာသို့ ပြန်ပြီးပြီး နောက်တစ်ညွှန်းကို ပစ္စည်းပေးကာ မိမိအဖွဲ့ နောက်တွင် နေရာယူရမည်။ ဤနည်းအတိုင်း နောက်လူများက ဆက်လက်ကစားရမည်။
- ၅။ ပထမဥုံးဆုံးပြီးသောအဖွဲ့ က အနိုင်ရမည်။



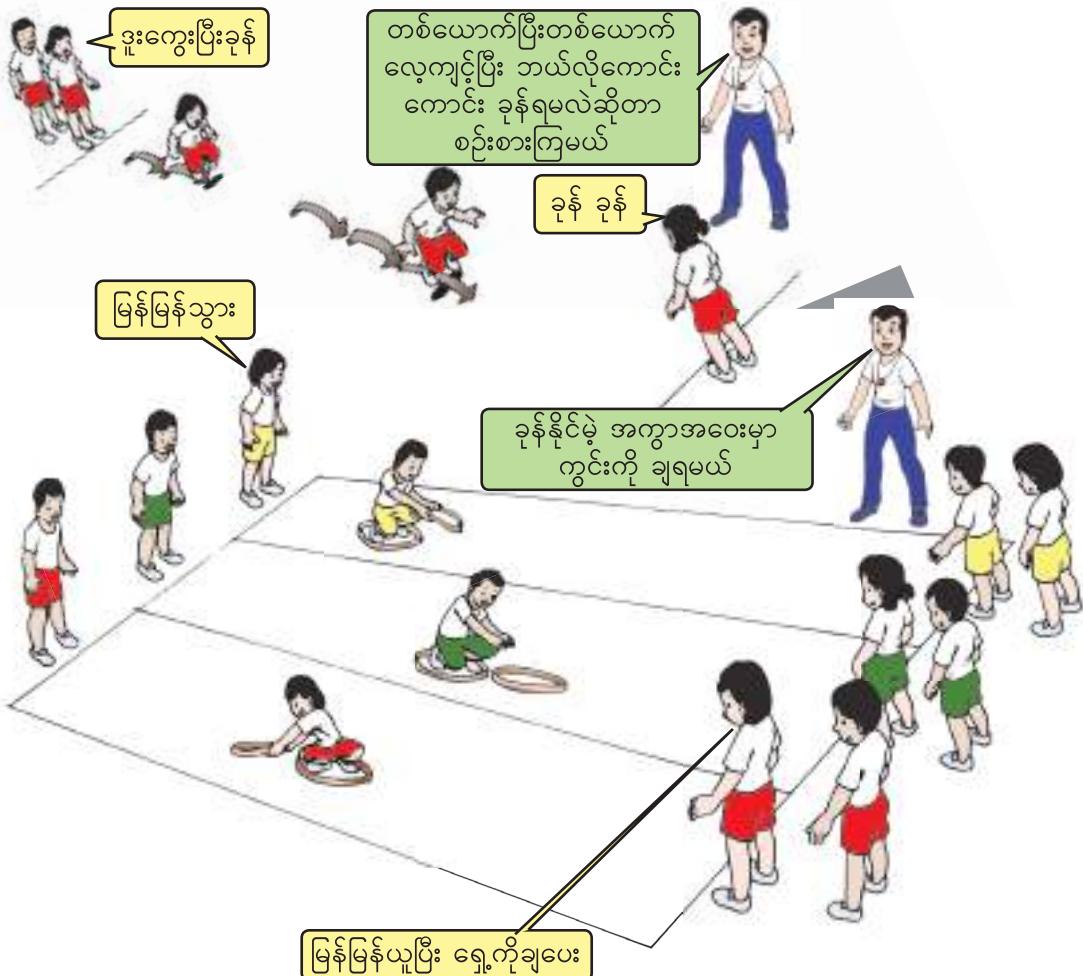
အခန်း(၁၉) အာလူးကောက် ကစားနည်း



၁	အာလူးကောက် ကစားရတာ ဖျော်ကြသလား။	
၂	အရှိန်နဲ့ပြီးပြီး ပစ္စည်းကောက်ခြင်းကို လုပ်နိုင်ခဲ့ကြသလား။	
၃	ခန္ဓာကိုယ်အရှိန်ထိန်းပြီး ဘေးကင်းကင်း ကစားခဲ့ကြသလား။	
၄	မိမိအသင်းအောင်စိုင်ရေးအတွက် သူငယ်ချုင်းတွေနဲ့ ဆွေးနွေးတိုင်ပင်ပြီးကစားခဲ့ကြသလား။	

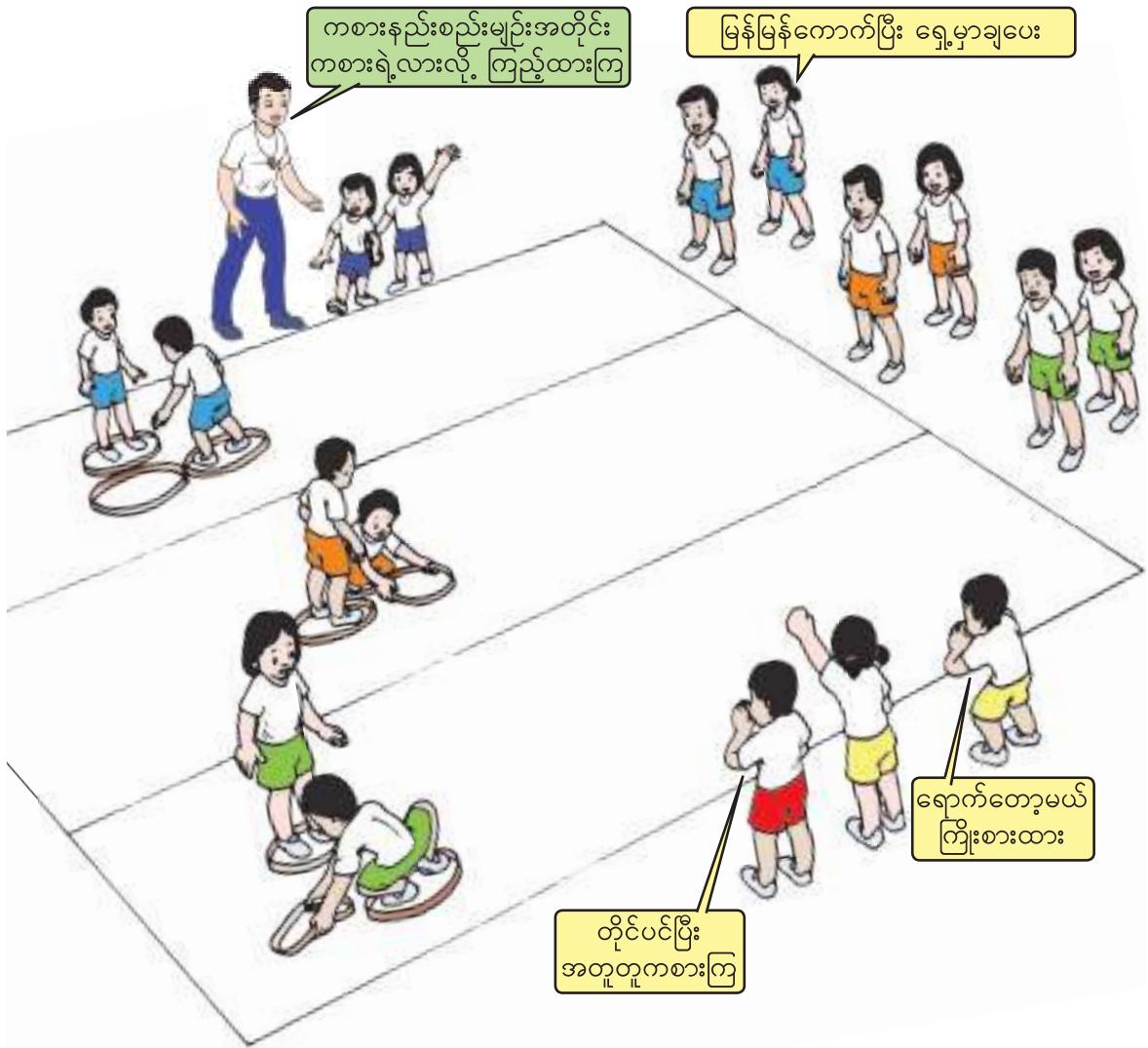
အခန်း(၂၀) ကွင်းဆက်ခုန်ကျော် ကစားနည်း

အခန်း(၂၀) ကွင်းဆက်ခုန်ကျော် ကစားနည်း



ကစားနည်းစည်းမျဉ်းများ

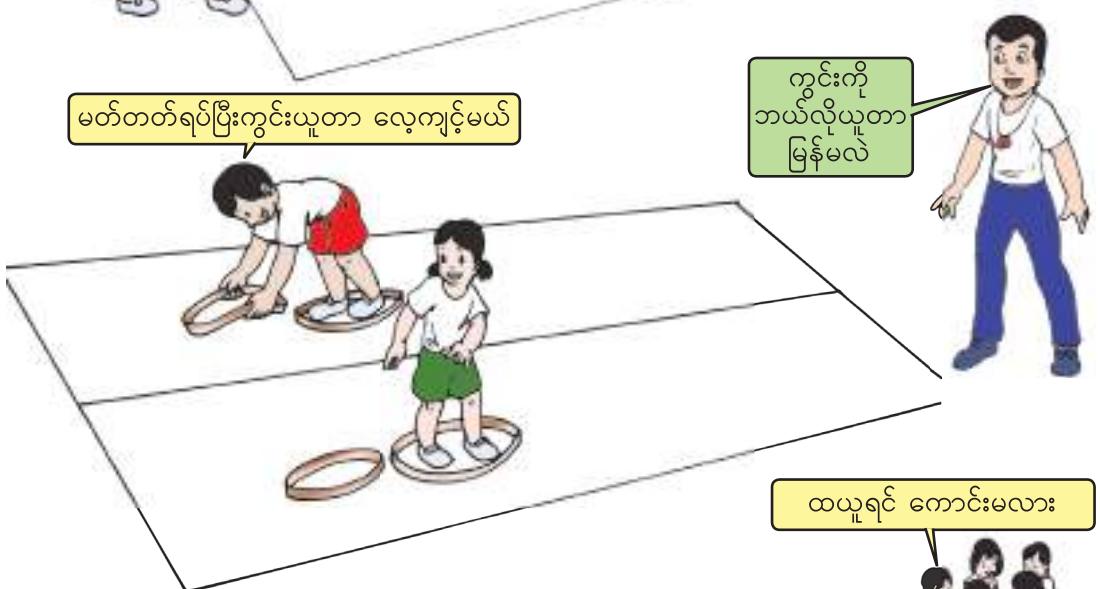
- ၁။ တစ်အုပ်စုလျှင် ၄ ဦးပါဝင်ပြီး ကလေးများကို နံပါတ် ၁၊ ၂၊ ၃၊ ၄ ဟု ပေးရမည်။
- ၂။ ၁ နှင့် ၃၊ ၂ နှင့် ၄ တို့က သတ်မှတ်စည်းတွင် မျက်နှာချင်းဆိုင်နေရာယူကြရမည်။
- ၃။ ၁ သမားများသည် ကွင်းတစ်ကွင်းထဲတွင် ခြေချရပ်ပြီး ကျွန်တစ်ကွင်းကို လက်တစ်ဖြင့် ကိုင်ထားရမည်။
- ၄။ ခရာသံကြားလျှင် လက်ထဲရှိကွင်းကို ရှေ့သို့ချုပ် စုံခန်ကူးပြီး နောက်ဘက်ရှိကွင်းကို လှည့်ယူကာ ရှေ့သို့ပြန်ချုပ် စုံခုန်ကူးကာ ၂ ထံသို့ သွား၍ ကွင်းကိုပေးရမည်။ ဤနည်းအတိုင်း ၂ မှ ၃၊ ၃ မှ ၄ အထိ ဆက်ကစားရမည်။
- ၅။ ကစားနည်းစည်းမျဉ်းအတိုင်း ပထမဆုံးပြီးသော အဖွဲ့က အနိုင်ရမည်။



ကစားနည်းစည်းမျဉ်းများ

- ၁။ တစ်ဦးစွဲလျှင် ၄ ဦးပါဝင်ပြီး နံပါတ် ၁၊ ၂၊ ၃၊ ၄ ဟု ပေးရမည်။
- ၂။ ၁ နှင့် ၃၊ ၂ နှင့် ၄ တို့က သတ်မှတ်စည်းတွင် အတွဲလိုက် မျက်နှာချုံးဆိုင်နေရာယူကြရမည်။
- ၃။ ကွင်းတစ်ခုစီတွင် ၁ နှင့် ၃ က ဘေးချင်းယှဉ်ပုဂ္ဂို့ နေရာယူရမည်။ ၃ လက်ထဲတွင် ကွင်းတစ်ခုကို လိုက်ထားရမည်။
- ၄။ ခရာသံကြားလျှင် ၃ က လက်ထဲရှိကွင်းကို ၁ ရွှေ့သို့ချပေးရမည်။ ၁ က ထိုကွင်းထဲသို့ ခုန်ကူးပြီး မိမိနောက်ရှိကွင်းကို လှည့်ယူကာ ၃ ရွှေ့သို့ ချပေးရမည်။
- ၅။ ၁ နှင့် ၃ က ၂ နှင့် ၄ အတဲ့ထံသို့ ရောက်အောင်သွားပြီး ကွင်းများကို ပေးရမည်။ ၂ နှင့် ၄ က ၁ နှင့် ၃ က စားသည့်အတိုင်း ဆက်လက်ကစားရမည်။
- ၆။ ကစားနည်းစည်းမျဉ်းအတိုင်း ပထမဆုံးပြီးသော အဖွဲ့က အနိုင်ရမည်။

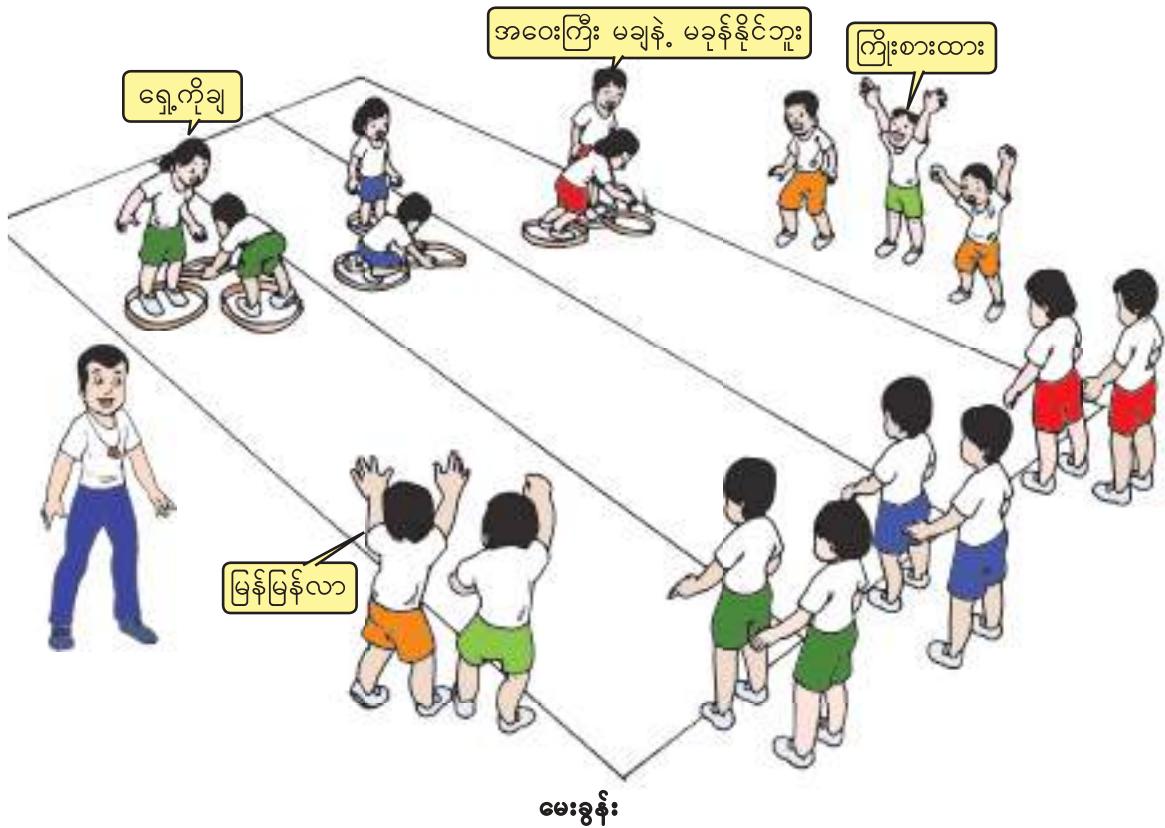
အခန်း(၂၀) ကွင်းဆက်ခုန်ကျော် ကစားနည်း



အခန်း(၂၀) ကွင်းဆက်ခုံကျော် ကစားနည်း



ကစားနည်းစည်းမျဉ်းအတိုင်း ကစားကြော်မယ်



ပေးခွဲနဲ့

၁	ပျော်ပျော်ချင်ချင် ယုံုပြုုင်ကစားခဲ့သလား။			
၂	ကစားနည်း စည်းမျဉ်းအတိုင်း ကစားခဲ့ကြသလား။			
၃	သတ်မှတ်နေရာသို့မြန်မြန်ရောက်အောင် ကွင်းကိုဘယ်လိုချပေးရမလဲဆိုတာ ပြောပြီးစိတ်မလား။			
၄	သူငယ်ချင်းနဲ့ တိုင်ပင်ပြီး ပူးပေါင်းကစားခဲ့ကြသလား။			

အခန်း(၂၁) ကျိုးဖြူ။ ကျိုးမည်း ကစားနည်း

ပြေးနေတွေ့န်း ခရာသံကြားရင်
လက်ဝါးချင်းရှိကြမယ်



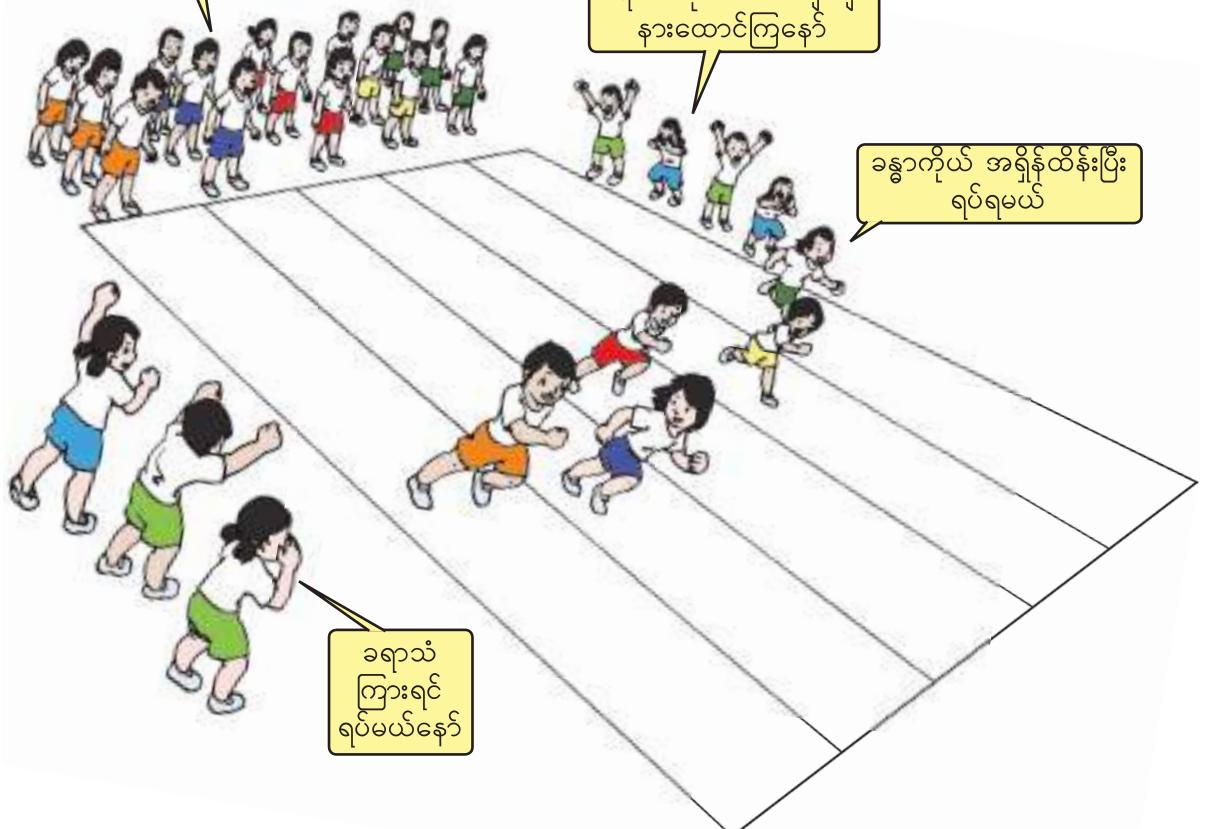
သွွေးပူလေ့ကျင့်ခန်းလုပ်ရတာ
ပျော်ကြသလား



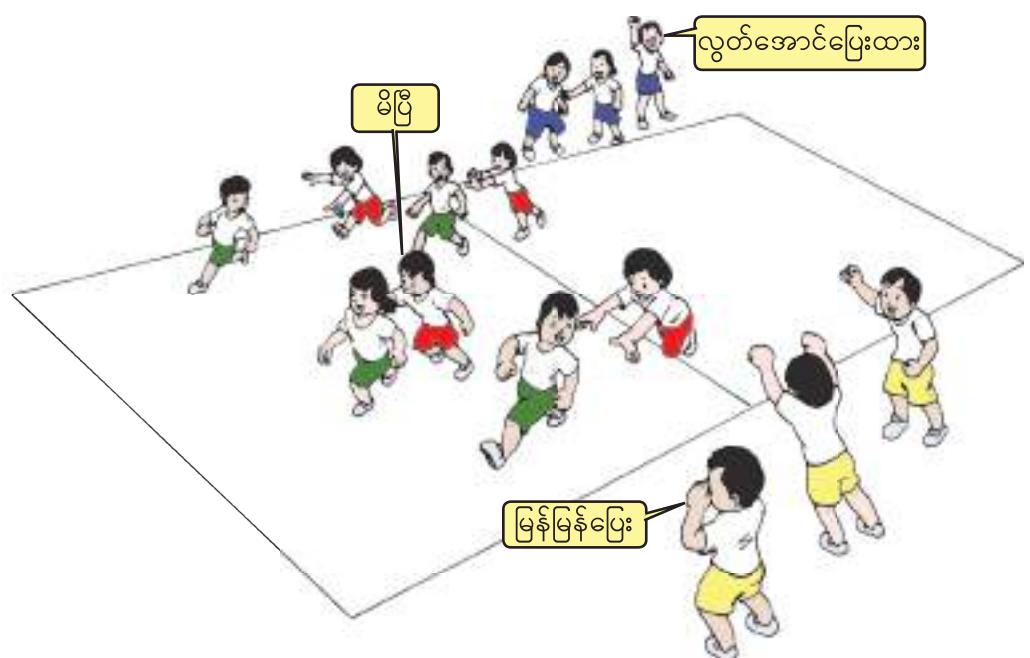
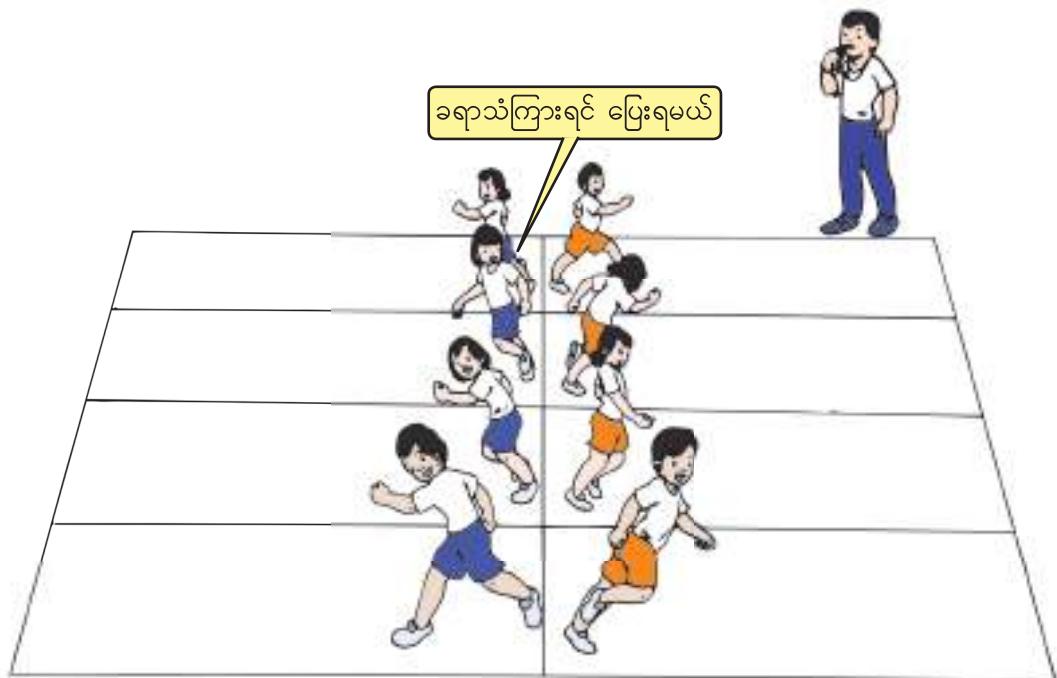
ခရာမှုတ်ရင် စပြေးမယ်

ခရာသံကို သေသေချာချာ
နားထောင်ကြနော်

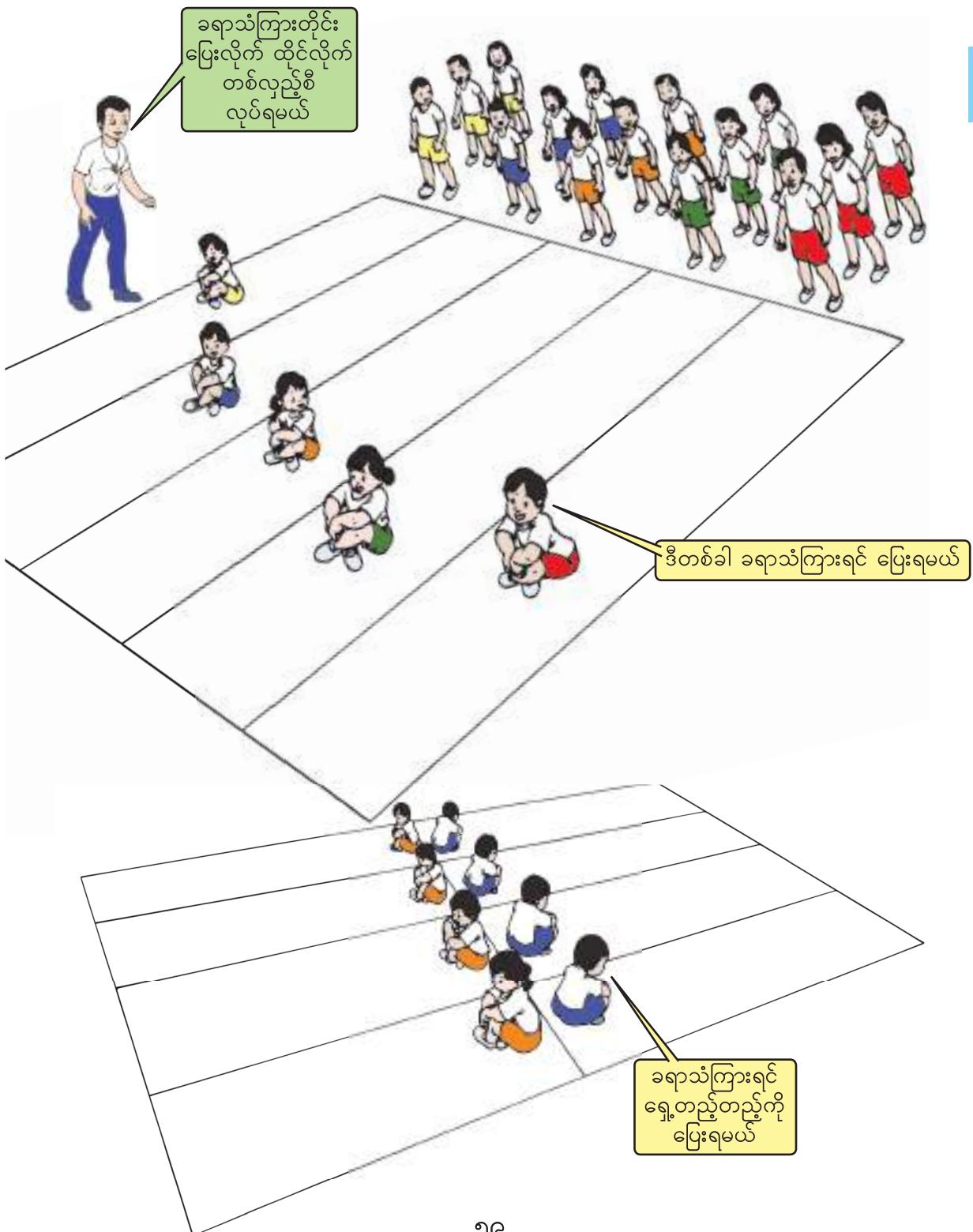
ခန္ဓာကိုယ် အရှိုင်ထိန်းပြီး
ရပ်ရမယ်



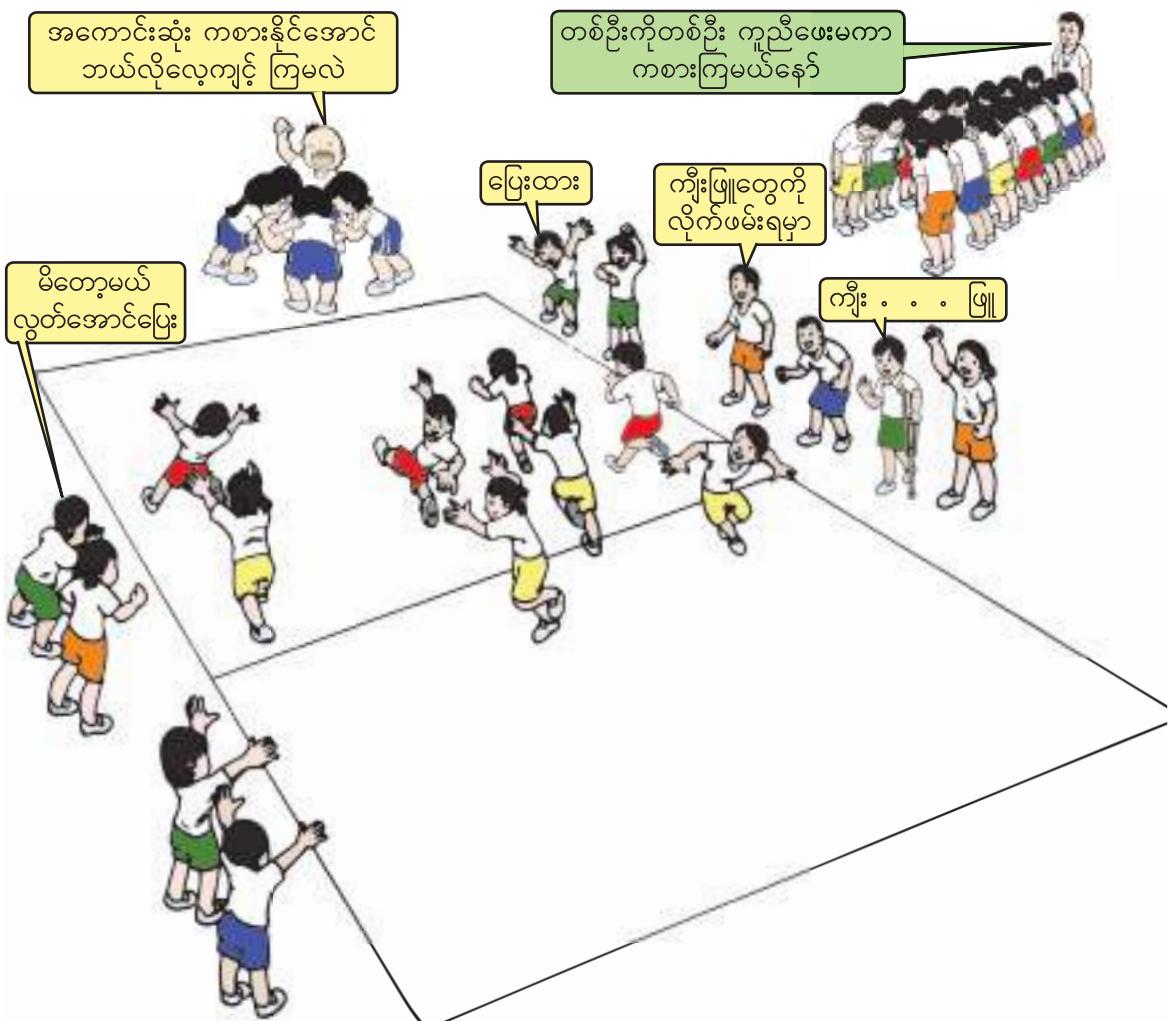
ခရာသံ
ကြားရင်
ရပ်မယ်နော်



အခန်း(၂၁) ကျိုးဖြူ။ ကျိုးမည်း ကစားနည်း



အခန်း(၂၁) ကျိုးဖြူ။ ကျိုးမည်း ကစားနည်း



ကစားနည်းစည်းမျဉ်းများ

- ၁။ ကျိုးဖြူနှင့် ကျိုးမည်း အုပ်စု (၂)စုခဲ့ရမည်။ (၃ဟမာ- ၄ ဦးမှ ၆ ဦးထိ)
 ၂။ အလယ်စည်းတွင် ရပ်လျက် သို့မဟုတ် ထိုင်လျက် ကျော်ချင်းကပ် နေရာယူရမည်။
 ၃။ ဆရာက ကျိုး ဖြူ။ ဘု ပြောလျှင် ကျိုးဖြူများက သတ်မှတ်စည်းကျော်အောင်ပြေး၍ ကျိုးမည်း များက သတ်မှတ်စည်းအတွင်း မိအောင်လိုက်ဖမ်းရမည်။
 ၄။ တစ်ဦးပါးမိလျှင် (၁)မှတ်ရမည်။ အမှတ်အများဆုံးရသော အုပ်စုက အနိုင်ရမည်။

မေးခွန်း

၁	ကျိုးဖြူ။ ကျိုးမည်းကစားနည်းကို နှစ်သက်ကြသလား။			
၂	ကျိုးဖြူ။ ကျိုးမည်း ကစားနည်းကို တက်တက်ကြကြ ကစားခဲ့ကြသလား။			
၃	ပြုင်ပွဲမှာ အနိုင်ရအောင် ဘယ်လိုကစားရမလဲဆိတာ ပြောပြနိုင်မလား။			
၄	သူငယ်ချင်းများနဲ့ ချစ်ချစ်ခင်ခင် ပူးပေါင်းဆောင်ရွက်ခဲ့ပါသလား။			

