

## BAHAN PRAKTIKUM PEMROGRAMAN MOBILE #4

PROYEK	Aplikasi untuk menghitung Luas Segi Tiga	
ALAT & BAHAN	Eclipse + ADT + SDK + AVD Rumus Luas Segi Tiga	
PENGATURAN	Application Name	: Luas Segi Tiga
	Package Name	: com.banghaji.luassegitiga
	Minimum & Target SDK	: API 8 / API 17
LAYOUT	<b>activity_main.xml</b>  <LinearLayout  xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android" xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools" android:orientation="vertical" android:layout_width="fill_parent" android:layout_height="fill_parent" android:padding="20dip" android:background="#eeeeee" >  <TextView android:layout_width="fill_parent" android:layout_height="wrap_content" android:text="@string/label_alas" />  <EditText android:id="@+id/stAlas" android:layout_width="fill_parent" android:layout_height="wrap_content" android:inputType="numberDecimal" />  <TextView android:layout_width="fill_parent" android:layout_height="wrap_content" android:text="@string/label_tinggi" />  <EditText android:id="@+id/stTinggi" android:layout_width="fill_parent" android:layout_height="wrap_content" android:inputType="numberDecimal" />  <Button android:id="@+id/btnHitung" android:layout_width="fill_parent" android:layout_height="wrap_content" android:text="@string/label_hitung" />	

```

<TextView
    android:layout_width="fill_parent"
    android:layout_height="wrap_content"
    android:text="@string/label_hasil" />

<EditText
    android:id="@+id/stLuas"
    android:layout_width="fill_parent"
    android:layout_height="wrap_content"
    android:editable="false" />

</LinearLayout>

```

---

## STRINGS **strings.xml**

```

<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<resources>
    <string name="app_name">Luas Segi Tiga</string>
    <string name="action_settings">Settings</string>
    <string name="label_alas">Ukuran Alas:</string>
    <string name="label_tinggi">Ukuran Tinggi:</string>
    <string name="label_hitung">Hitung Luas</string>
    <string name="label_hasil">Luas Segi Tiga:</string>
</resources>

```

---

## JAVA **MainActivity.java**

```

package com.banghaji.luassegitiga;

import android.os.Bundle;
import android.app.Activity;
//import android.view.Menu;
import android.view.View;
import android.view.View.OnClickListener;
import android.widget.Button;
import android.widget.EditText;

public class MainActivity extends Activity implements
OnClickListener {

    // deklarasi id dan variabel pada objek
    EditText stAlas;
    EditText stTinggi;
    EditText stLuas;
    Button btnHitung;

    @Override
    protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
        super.onCreate(savedInstanceState);
        setContentView(R.layout.activity_main);

        // sinkronisasi antara variabel dan objek
        stAlas = (EditText) findViewById(R.id.stAlas);
    }
}

```

```

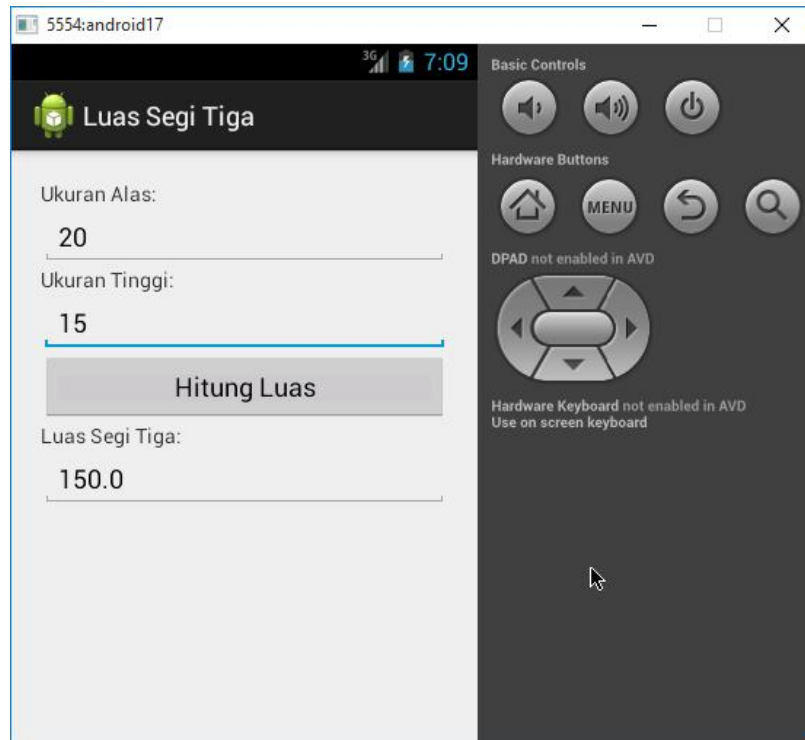
        stTinggi = (EditText)findViewById(R.id.stTinggi);
        stLuas = (EditText)findViewById(R.id.stLuas);
        btnHitung = (Button)findViewById(R.id.btnHitung);
        btnHitung.setOnClickListener(this);
    }

    // hitung luas segi tiga
    @Override
    public void onClick(View view) {
        double alas =
Double.parseDouble(String.valueOf(stAlas.getText()));
        double tinggi =
Double.parseDouble(String.valueOf(stTinggi.getText()));
        double luas = 0.5 * alas * tinggi;

        stLuas.setText(String.valueOf(luas));
    }
}

```

HASIL



DISELESAIKAN

Bagaimana agar ketika isian (EditText) masih kosong dan tombol Hitung Luas diklik, tidak bisa dilakukan perhitungan dan ditampilkan pesan bahwa Alas dan Tinggi harus diisi.  
Buat agar pesan ditampilkan dalam bentuk **toast**.