

[Dashboard](#) / [My courses](#) / [ITB IF2210 2 2223](#) / [Praktikum 5: Generic & Java Collection API](#) / [Praktikum 5](#)

Started on	Thursday, 13 April 2023, 11:11 AM
State	Finished
Completed on	Thursday, 13 April 2023, 12:57 PM
Time taken	1 hour 46 mins
Marks	300.00/300.00
Grade	100.00 out of 100.00

Question **1**

Correct

Mark 100.00 out of 100.00

Time limit	3 s
Memory limit	128 MB

Diberikan header **Queue.java** sebagai berikut

```
import java.util.ArrayList;

public class Queue {

    private ArrayList data;

    private int lastElmIdx, size;

    private final static int DEFAULT_QUEUE_SIZE = 500;

    //Instantiate dengan size default

    public Queue() ;

    //Instantiate dengan size = n

    public Queue(int n);

    //Copy queue

    public Queue(final Queue q);

    public void push(T t);

    public T pop();

    public boolean isEmpty();

    public boolean isFull();

}
```

Kumpulkan implementasi **Queue.java**

Java 8

 [Queue.java](#)

Score: 40

Blackbox

Score: 40

Verdict: Accepted

Evaluator: Exact

No	Score	Verdict	Description
1	10	Accepted	0.23 sec, 28.57 MB
2	10	Accepted	0.40 sec, 28.38 MB
3	10	Accepted	0.94 sec, 27.92 MB
4	10	Accepted	0.81 sec, 27.88 MB

Question **2**

Correct

Mark 100.00 out of 100.00

Time limit	3 s
Memory limit	128 MB

Implementasi kerangka kelas generik Java sebagai berikut dengan “templates”, yang mengandung dua parameter type K dan V sebagai atribut

Anda hanya diminta untuk submit **Couple.java** yang akan dinilai oleh driver sistem

```
// kelas Couple adalah kelas generik dengan dua parameter type K dan V
class generik Couple {
    // dengan dua atribut generik <K> dan <V> adalah private:
    // <K> key
    // <V> value
    // semua method adalah public:
    // Constructor
    public Couple (K key, V value) {}

    // getter dan setter
    // sebuah fungsi dengan nama getKey dan mengirimkan K

    // sebuah fungsi dengan nama getVal dan mengirimkan V

    // sebuah prosedur bernama setKey dengan parameter K

    // sebuah prosedur bernama setVal dengan parameter V

    // fungsi membandingkan, dengan sebuah parameter bertipe Couple
    // untuk membandingkan parameter yang diberikan dengan nilai yang disimpan this (current object)
    // dua buah Couple dikatakan sama jika nilai key sama dan nilai value sama
    public boolean isEqual (Couple c) {} // mengirim true jika couple sama dengan nilai yang disimpan this

    // didefinisikan juga "nearEQ", predikat yang menentukan "ukuran kesamaan" dua buah Couple
    // fungsi mengembalikan 0 jika kedua atribut berbeda,
    // mengembalikan 1 jika Key sama namun Value berbeda;
    // mengembalikan 2 jika Value sama namun Key berbeda;
    // mengembalikan 3 jika Key dan Value sama
    public int nearEQ (Couple couple) {}
}
```

Java 8

 [Couple.java](#)

Score: 70

Blackbox

Score: 70

Verdict: Accepted

Evaluator: Exact

No	Score	Verdict	Description
1	10	Accepted	0.36 sec, 27.98 MB
2	10	Accepted	0.33 sec, 28.15 MB
3	10	Accepted	0.26 sec, 27.87 MB
4	10	Accepted	0.34 sec, 28.99 MB
5	10	Accepted	0.29 sec, 27.89 MB
6	10	Accepted	0.26 sec, 30.06 MB
7	10	Accepted	0.33 sec, 29.94 MB

Question **3**

Correct

Mark 100.00 out of 100.00

Time limit	3 s
Memory limit	128 MB

Setelah menggunakan Enclosure yang kalian buat pada responsi kemarin, Putri Kerajaan Permen dapat memasukkan hewan ke dalam kandang. Tetapi, sang Putri menemui masalah baru: Hewan yang berbeda spesies akan berkelahi apabila ditempatkan dalam kandang yang sama! Lengkapilah [Enclosure.java](#) dengan memanfaatkan konsep bounded generic sehingga spesies dalam suatu Enclosure dapat dibatasi. Kemudian, lengkapilah juga [Zoo.java](#) untuk membantu sang Putri dalam mengelola kebun binatangnya.

Gunakan [Animal.java](#), [Panda.java](#), dan [Lion.java](#) untuk melakukan kompilasi pada mesin lokal kalian.

Kumpulkan **Enclosure.java** dan **Zoo.java** dalam suatu file zip.

Java 8

 [fix.zip](#)

Score: 100

Blackbox

Score: 100

Verdict: Accepted

Evaluator: Exact

No	Score	Verdict	Description
1	10	Accepted	0.27 sec, 29.00 MB
2	10	Accepted	1.01 sec, 29.10 MB
3	10	Accepted	0.97 sec, 29.32 MB
4	10	Accepted	0.80 sec, 28.23 MB
5	10	Accepted	0.91 sec, 28.56 MB
6	10	Accepted	0.34 sec, 29.13 MB
7	10	Accepted	0.19 sec, 26.27 MB
8	10	Accepted	0.28 sec, 28.97 MB
9	10	Accepted	0.14 sec, 28.93 MB
10	10	Accepted	0.38 sec, 28.96 MB

Information

Selamat, kamu telah menyelesaikan rangkaian praktikum IF2210 Pemrograman berorientasi objek 2022/2023! Meskipun masih ada rangkaian tugas besar dan responsi terakhir.

Kami Asisten OOP 22/23 mengucapkan selamat dan mohon maaf apabila terdapat kesalahan minor maupun major.

Dan jangan lupa tugas besarnya dikerjakan yah! ❤️ Sampai jumpa di asistensi tugas besar dan demo tugas besar.

Salam,

Asisten OOP 22/23

◀ [Form Pengumpulan](#)

Jump to...

[Latihan Praktikum 5](#) ▶

