ใบงานการทดลองที่ 10 เรื่อง ตัวแปรสตริง

1. จุดประสงค์ทั่วไป

2.1. รู้และเข้าใจหลักภาษาที่ใช้ในการพัฒนาโปรแกรมคอมพิวเตอร์

2. จุดประสงค์เชิงพฤติกรรม

- 2.1.25. บอกและอธิบายชนิดข้อมูลแบบสตริง
- 2.1.26. ฝึกหัดและทดลองใช้ชนิดข้อมูลแบบสตริง
- 2.1.27. ออกแบบแนวทางการใช้ชนิดข้อมูลแบบสตริงเพื่อให้ทำงานได้มีประสิทธิภาพมากขึ้น
- 2.1.28. แนะแนวทางการใช้ชนิดข้อมูลแบบสตริงอย่างเป็นระบบ

3. เครื่องมือและอุปกรณ์

้ เครื่องคอมพิวเตอร์ 1 เครื่องที่ติดตั้งโปรแกรม Dev-C

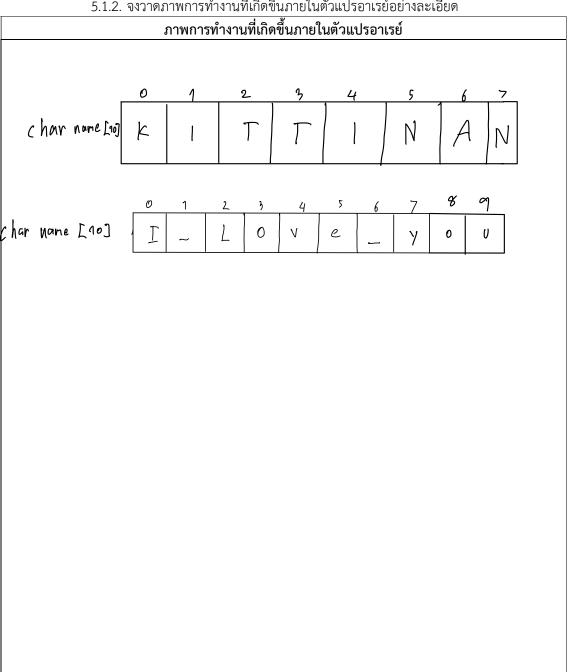
string	no Array vos char
 2. จงบอกคว	ามแตกต่างระหว่าง char และ string พร้อมยกตัวอย่างประกอบ
	ะ (ปุ๊ม เป็น งัอดาน แว้อ คำอักษร
5+ring	= เก็บ เป็นคัว อักษร พ่ลงคัว
.3. จงยกตัวอย	
	iางคำสั่งที่เกี่ยวข้องกับสตริงในภาษาซี อธิบายการทำงาน พร้อมยกตัวอย = ใฮ์ ดัดลอด ข้อพน-จาก str ไม่ str ท์ า
strcpy	
strcpy strcmp	= ใฮ์ ดักลอก พับภาษาการtr ไป str ทำ

5. ลำดับขั้นการปฏิบัติงาน

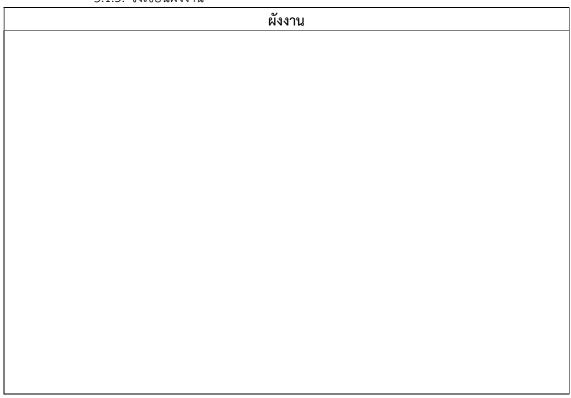
- 5.1. จงเขียนผังงานและโค้ดโปรแกรมเพื่อแก้ไขโจทย์ปัญหาดังต่อไปนี้
 - 5.1.1. จงเขียนโปรแกรมเพื่อรับข้อความจากผู้ใช้ และทำการแสดงผลการย้อนกลับข้อความ

	Test case 1	Test case 2
Input	Input : Kittinan	Input : I Love You
Output	Result : nanittiK	Result : uoY evoL I

5.1.2. จงวาดภาพการทำงานที่เกิดขึ้นภายในตัวแปรอาเรย์อย่างละเอียด



5.1.3. จงเขียนผังงาน



5.1.4. จงเขียนโค้ดโปรแกรม

```
Iñalude < staio.h7

** include < string.h7

int main() {
    Char name [20];
    printf("input name:");
    gets (name);
    printf("result:");

    for (int i = strlen; i7=0; i--) {
        printf("7.c", name[i]);

    } // end for
    return 0;

3 // end fontion
```

5.1.5. จากโค้ดโปรแกรมดังกล่าว จงเปลี่ยนคำสั่ง for เป็นคำสั่ง while โดยโปรแกรมยังต้องสามารถ ทำงานได้ตามปกติ

```
โค้ดโปรแกรม
#include <sfd10.h>
* include Latring ha
int main () {
   char name [20];
    int count;
    printf ("inpot name:");
    gets (nane);
    printf ("result:");
    count = strlen (name);
    int i = count;
    nhile ( i >= 0 ) £
        printf ("1.c", naneli]);
     i-- ;
3//end while
     return o;
3 Hend function
```

มทางการทดลอง	
7.1. จงระบุข้อควรระวังในกา	ารใช้งานสตริง
V Is Winna Frenz Pro	รว กับจำนวน ตา เกะ การรับต่างอง string asolf get ใน
MK Fu dj	
21	ารใช้งานคำสั่งที่เกี่ยวข้องกับตัวแปรสตริง