[](http://academy.telerik.com)

**ЗАДАНИЕ:**

*Конзолна игра, отборен проект за курса C# - Част II*

*Софтуерна Академия на Телерик, пролет 2013*

**ОТБОР:**

*MANNY*

**ЧЛЕНОВЕ:**

Валентин Генев (user valentin.genev)

Галина Георгиева (user tangri.la.7)

Йордан Банков (user bankoff)

Никола Николов (user themagicis)

Ралица Радева (user ralitsa.radeva)

**АДРЕС НА TFS СЪРВЪРА:**

<https://pushitgame.codeplex.com/>

**ТЕМА:**

*PushIt! Game*

[](http://academy.telerik.com)

**ОПИСАНИЕ:**

PushIt! е логическа игра, изградена от няколко нива. Всяко ниво се състои от стени, подвижни блокчета и определени места, на които те да бъдат поставени. Нивото е завършено, когато всички блокчета са на указаните места. Целта на играта е това да се случи с възможно най-малко стъпки – класически вариант на логическата задача за намиране на най-къс път. Идеи за реализацията на играта са заимствани от играта PushIt за мобилни телефони на In Fusio.

**ДОПЪЛНИТЕЛНА ИНФОРМАЦИЯ:**

*Системни изисквания:*

- Операционна система Microsoft Windows

- .NET Framework 4.5

Програмата е реализирана процедурно-ориентирано. Всички задължителни изисквания са покрити, както и някои от незадължителните.

Играта представлява завършен продукт с възможност за доразвиване.