Ryhmä 8	TOIMINNALLINEN MÄÄ		1 (29)	
Laatija(t) MAKA, ANKU, ARKÄ, JUKO	Tiedosto banksimul_toiminnalliner ä8	n_maarittely_ryhma8_ryhm	Versio 1.0	
Hyväksynyt	Luotu	Talletettu 2022-03-27 22.03	Tulostettu	

PROJEKTI BANKSIMUL

TOIMINNALLINEN MÄÄRITTELY

DOKUMENTIN VERSIOHISTORIA

VERSIONRO.	PÄIVÄMÄÄRÄ	MUUTOSPERUSTE	TEKIJÄ / HYVÄKSYJÄ
1.0	27.3	Katselmoitu ja valmis dokumentti.	MAKA / ANKU
0.9	27.3	Luku 5 valmis	MAKA
0.6	25.3	Luku 4 valmis	MAKA
0.4	24.3	Luku 2.3 valmis	MAKA
0.2	24.3	Luku 2.1 valmis	MAKA, ANKU, ARKÄ,
			JUKO
0.1	23.3	Dokumentin runko luotu.	MAKA

Ryhmä 8	TOIMINNALLINEN MÄÄ		2 (29)	
Laatija(t) MAKA, ANKU, ARKÄ, JUKO	Tiedosto banksimul_toiminnalliner ä8	n_maarittely_ryhma8_ryhm	Versio 1.0	
Hyväksynyt	Luotu	Talletettu 2022-03-27 22.03	Tulostettu	

SISÄLLYSLUETTELO

1. JO	OHDANTO	,3
1.1 1.2 1.3	DOKUMENTIN TARKOITUS MÄÄRITELMÄT. TERMIT JA LYHENTEET VIITTEET	4
2. YL	EISKUVAUS	6
2.1 2.2 2.2.1 2.2.2 2.2.3 2.3 2.4 2.5	LAITTEISTOLIITTYMÄT	
3. KÄ 3.1 K	ÄYTTÖTAPAUKSET	11
	AATIMUKSET	
4.2	TOIMINNALLISET VAATIMUKSET	20
	ETOSISÄLTÖ	
	ÄYTTÖLIITTYMÄ	
7. JA	TKOKEHITYSAJATUKSIA	26
Q	ITTEET	27

Ryhmä 8	TOIMINNALLINEN MÄÄ		3 (29)	
Laatija(t) MAKA, ANKU, ARKÄ, JUKO	Tiedosto banksimul_toiminnalliner ä8	n_maarittely_ryhma8_ryhm	Versio 1.0	
Hyväksynyt	Luotu	Talletettu 2022-03-27 22.03	Tulostettu	

1. JOHDANTO

1.1 Dokumentin tarkoitus

Tämä dokumentti sisältää toiminnallisen määrittelyn pankkiautomaatin demoversiosta. Dokumentin tarkoituksena on esittää toteutettavalle ohjelmalle sen ominaisuudet ja toiminnallisuus, ja näitä vastaavat ohjelmalle kohdistettavat ohjelmisto- ja laatuvaatimukset.

Dokumentti on tarkoitettu projektiorganisaation käyttöön. Se liitetään myös lopullisen projektin dokumentaatioon. Tämä dokumentti toimii runkona ohjelman teknisille määrityksille ja hyväksymistestaussuunnitelmalle.

Ryhmä 8	TOIMINNALLINEN MÄÄ		4 (29)	
Laatija(t) MAKA, ANKU, ARKÄ, JUKO	Tiedosto banksimul_toiminnallinei ä8	n_maarittely_ryhma8_ryhm	Versio 1.0	
Hyväksynyt	Luotu	Talletettu 2022-03-27 22.03	Tulostettu	

1.2 Määritelmät. termit ja lyhenteet

Tämä luku sisältää kaikkien määritelmien, käsitteiden, terminologian ja lyhenteiden määrittelyt, joita tämän dokumentin lukemiseen tarvitaan.

Määritelmät ja niiden kuvaukset on esitetty taulukossa 1.

MÄÄRITELMÄN NIMI	MÄÄRITELMÄN KUVAUS
RFID	http://fi.wikipedia.org/wiki/RFID
Client-Server	http://en.wikipedia.org/wiki/Client%E2%80%93s
arkkitehtuurimalli	<u>erver model</u>
Qt-ohjelmistokehitysympäristö	www.qt.io
REST	REST on tilaa tallentamaton HTTP-protokollaan perustuva arkkitehtuurimalli sovellusrajapintojen tekemiseen. REST ei ole varsinainen standardi vaan yleinen tapa tietojärjestelmien tiedonvaihtoon.
API	API on lyhenne sanoista Application Programming Interface, joka käytännössä tarkoittaa sovellusrajapintaa.
REST API	REST-rajapinnalla (REST API) tarkoitetaan ohjelmallista rajapintaa, jolla tietoja saadaan tuotua ja vietyä yksinkertaisessa JSON-muodossa.
JSON	JSON (lyhenne sanoista JavaScript Object Notation) on yksinkertainen avoimen standardin tiedostomuoto tiedonvälitykseen.
XML	XML (Extensible Markup Language) on merkintäkielien standardi, joka määrittää tietojen merkintämuodon loogisella rakenteella. XML-kieliä käytetään sekä formaattina tiedonvälitykseen järjestelmien välillä että tiedostomuotona dokumenttien tallentamiseen. XML-kieli on rakenteellinen kuvauskieli, joka auttaa jäsentämään laajoja tietomassoja selkeämmin.
Node.js	Node.js on avoimen lähdekoodin alustariippumaton ajoympäristö JavaScript-koodin suorittamiseen palvelimella.
http	HTTP (lyhenne sanoista Hypertext Transfer Protocol eli hypertekstin siirtoprotokolla) on protokolla, jota selaimet ja WWW-palvelimet käyttävät tiedonsiirtoon.
https	HTTPS tulee sanoista Hypertext Transfer Protocol Secure. HTTPS tarkoittaa suojattua yhteyttä asiakastietokoneen ja palvelintietokoneen välillä.

Taulukko 1. Määritelmät ja niiden kuvaukset

Ryhmä 8	TOIMINNALLINEN MÄÄ		5 (29)	
Laatija(t) MAKA, ANKU, ARKÄ, JUKO	Tiedosto banksimul_toiminnalliner ä8	n_maarittely_ryhma8_ryhm	Versio 1.0	
Hyväksynyt	Luotu	Talletettu 2022-03-27 22.03	Tulostettu	

1.3 Viitteet

Viitteen nimi, kuvaus ja sijainti on esitetty taulukossa 2.

VIITTEEN NIMI	VIITTEEN KUVAUS	VIITTEEN SIJAINTI
Esitutkimusdoku- mentti	Dokumentissa esitellään tuotteen ideaa, tuotteen hyötyjä ja tuotteen käyttäjiä.	Projektin Teams - sivulla
Projektisopimus	Projektisopimus	Projektin Teams - sivulla
Projektisuunnitelma	Projektisuunnitelman pääasiallinen tarkoitus on organisoida projektin toiminta kokonaisuudessaan. Se sisältää koko projektin ja siihen osallistuvien henkilöiden toiminnan suunnittelun, organisoinnin, valvonnan ja johtamisen.	Projektin Teams - sivulla

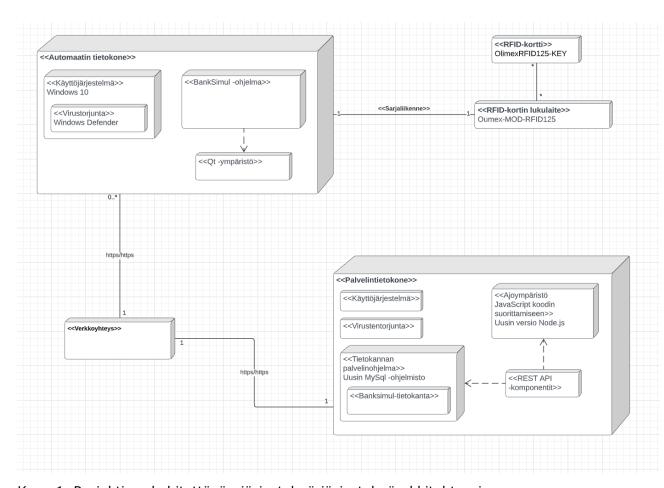
Taulukko 2. Viiteluettelo

Ryhmä 8	TOIMINNALLINEN MÄÄ		6 (29)	
Laatija(t) MAKA, ANKU, ARKÄ, JUKO	Tiedosto banksimul_toiminnalliner ä8	n_maarittely_ryhma8_ryhm	Versio 1.0	
Hyväksynyt	Luotu	Talletettu 2022-03-27 22.03	Tulostettu	

2. YLEISKUVAUS

2.1 Ympäristö

Kuvassa 1 on esitetty projektissa kehitettävän järjestelmä järjestelmäarkkitehtuuri UML mallinnuskielen käyttöönottokaavion avulla.



Kuva 1. Projektissa kehitettävän järjestelmä järjestelmäarkkitehtuuri

Luvussa 2.2 täsmennetään tässä luvussa kuvattua ympäristöä ulkoisten liittymien näkökulmasta.

Ryhmä 8	TOIMINNALLINEN MÄÄ		7 (29)	
Laatija(t) MAKA, ANKU, ARKÄ, JUKO	Tiedosto banksimul_toiminnalliner ä8	n_maarittely_ryhma8_ryhm	Versio 1.0	
Hyväksynyt	Luotu	Talletettu 2022-03-27 22.03	Tulostettu	

2.2 Ulkoiset liittymät

2.2.1 Ohjelmaliittymät

BankSimul –järjestelmä tarvitsee toimiakseen kohdejärjestelmän tietokoneessa uusimman Windows- käyttöjärjestelmäversion ja tietoturvaohjelman (esim. Windows Defender). Nämä molemmat ovat omia järjestelmän eri osia eli paketteja.

Projektissa toteutettava BankSimul -ohjelma on kohdejärjestelmän tietokoneessa suoritettava ohjelma, joka koostuu yhdestä EXE -komponentista ja useista DLL-komponenteista. BankSimul -ohjelma on yksi järjestelmän osa, eli paketti.

Kohdejärjestelmän tietokoneessa suoritettavat ohjelmakomponentit toteutetaan Qt-ohjelmointiympäristöllä, hyödyntäen täten Qt - luokkakirjaston luokkia ja tapahtumapohjaista sovelluskehitystä. Tässä demo -projektissa Qt -ohjelmointiympäristö asennetaan kohdejärjestelmän tietokoneeseen, joten se on yksi järjestelmän osa, eli paketti.

BankSimul -järjestelmään kuulu palvelintietokone, jossa on käyttöjärjestelmänä Windows -tai Linux-käyttöjärjestelmä. Palvelintietokoneella on tietoturvaohjelmisto, ja tietokannan (MariaDB/MySQL)..Molemmat edellä mainitut palvelinohjelmisto ohjelmistot ovat erillisiä järjestelmän osia, eli paketteja.

Lisäksi palvelintietokoneella on Node.js ajoympäristö, REST-rajapinta (REST API), joka sisältää JavaScript -koodikomponentit, ja järjestelmän käyttämä tietokanta. Nämä kaikki ovat järjestelmän eri osia, eli paketteja.

Ryhmä 8	TOIMINNALLINEN MÄÄ		8 (29)	
Laatija(t) MAKA, ANKU, ARKÄ, JUKO	Tiedosto banksimul_toiminnallinei ä8	n_maarittely_ryhma8_ryhm	Versio 1.0	
Hyväksynyt	Luotu	Talletettu 2022-03-27 22.03	Tulostettu	

Tiedonsiirto kohdejärjestelmän tietokoneen ja palvelintietokoneen välillä tapahtuu http tai https -protokollaa käyttäen.

2.2.2 Laitteistoliittymät

Järjestelmän tietokoneeseen liitetään sarjaporttiin RFID-kortin lukulaite, joka on OUMEX-MOD-RFID125.

https://www.olimex.com/Products/Modules/RFID/MOD-RFID125-BOX/

RFID-kortit ovat tyyppiä

https://www.olimex.com/Products/Components/RFID-Tags/125/RFID125-KEY/

Kosketusnäyttö on Asuksen näyttö.

2.2.3 Tietoliikenneliittymät

Järjestelmän tietokone liitetään OAMK:n KK verkkoon joko tietoliikennekaapelilla tai sitten langattomasti. Jos KK –verkko ei ole käytettävissä, niin silloin käytetään joko PanOulu –verkkoa, EduRoam –verkkoa tai projektin toteuttavan ryhmän jäsenten omia verkkoyhteyksiä.

Ryhmä 8	TOIMINNALLINEN MÄÄRITTELY			9 (29)
Laatija(t) MAKA, ANKU, ARKÄ, JUKO	Tiedosto banksimul_toiminnalliner ä8	n_maarittely_ryhma8_ryhm	Versio 1.0	
Hyväksynyt	Luotu	Talletettu 2022-03-27 22.03	Tulostettu	

2.3 Toiminta

Tässä luvussa esitellään kohdejärjestelmän keskeiset toiminnot. Samat toiminnot kuvataan tarkemmin toiminnallisina vaatimuksina luvussa 5. Kaikkien niiden toimintojen, jotka tässä ovat kuvattu, tulisi löytyä tarkennettuina kuvauksina luvusta 4, jossa toiminnot esitetään UML-mallinnuskielen käyttötapauskaavion ja –korttien avulla.

Kohdejärjestelmän keskeiset toiminnot on esitetty taulukossa 3.

TOIMINNON NIMI	TOIMINNON KUVAUS
Kirjaudu sisään	Kirjautua pankkiautomaatin käyttäjäksi RFID- kortin ja tunnusluvun avulla.
Näytä saldo	Näyttää tilin omistajan tiedot, viisi viimeistä tilitapahtumaa ja tilin saldon.
Selaa tilitapahtumia	Näyttää näytöllä tilitapahtumia käyttäjän selausvalintojen mukaisesti.
Nosta rahaa	Pankkiautomaatti luovuttaa käyttäjälle hänen nostaman summan rahaa, ja vähentää nostetun rahamäärän käyttäjän tililtä.
Credit	Pankkiautomaatti luovuttaa käyttäjälle hänen nostaman summan rahaa, ja vähentää nostetun rahamäärän käyttäjän luottotililtä.
Kirjaudu ulos	Kirjata pankkiautomaatin käyttäjä ulos automaatista.

Taulukko 3. Kohdejärjestelmän keskeiset toiminnot

2.4 Käyttäjät

Pankkiautomaatin käyttäjän täytyy omistaa debit-pankkikortti, joka on liitetty pankin tiliin. Kun kortin haltijalla on tiedossa kortin tunnusluku, hän voi käyttää pankkiautomaattia.

Ryhmä 8	TOIMINNALLINEN MÄÄRITTELY			10 (29)
Laatija(t) MAKA, ANKU, ARKÄ, JUKO			Versio 1.0	
Hyväksynyt	Luotu	Talletettu 2022-03-27 22.03	Tulostettu	

2.5 Käytön intensiteetti

Tässä luvussa kerrotaan kuinka monta yhtäaikaista käyttäjää tietokannassa voi olla, ja kuinka monta tapahtumaa päivän aikana tietokantaan suoritetaan. Käytön intensiteetin selvittäminen ja siitä keskustelemisesta on hyötyä, kun suunnitellaan tarvittavaa palvelinarkkitehtuuria, palvelinten tarvitsemia resursseja, tietoturvaa ja tietoliikenneyhteyksiä.

Tähän asiaan ei tässä projektissa oteta kantaa.

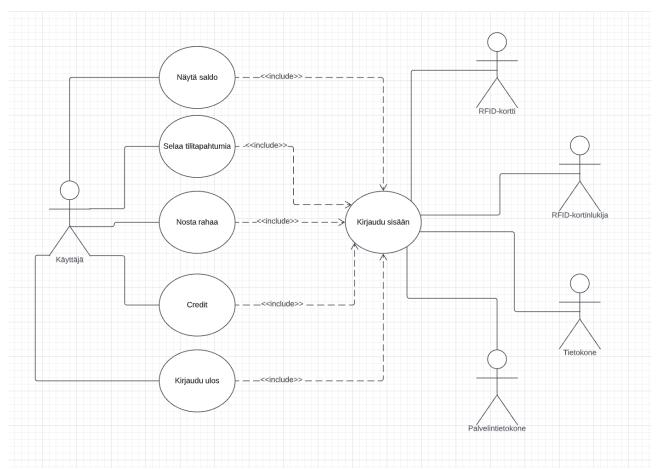
Ryhmä 8	TOIMINNALLINEN MÄÄRITTELY			11 (29)
Laatija(t) MAKA, ANKU, ARKÄ, JUKO	Tiedosto banksimul_toiminnalliner ä8	n_maarittely_ryhma8_ryhm	Versio 1.0	
Hyväksynyt	Luotu	Talletettu 2022-03-27 22.03	Tulostettu	

3. KÄYTTÖTAPAUKSET

Käyttötapauskaavio ja -kortit antavat hyvän kuvan järjestelmästä, jotta ohjelmistosuunnittelijat ja ohjelmoijat voivat rakentaa järjestelmän, joka vastaa asiakkaan tarpeita. Käyttötapauskaaviossa ja -korteissa asiat kuvaillaan asiakkaan kieltä ja termistöä käyttäen. Käyttötapauskaaviota ja kortteja voidaan lähes sellaisenaan hyödyntää järjestelmätestauksen perustana. Käyttötapauskaaviota tehtäessä EI ole vielä tärkeää miettiä, kuinka toiminnot saadaan toteutettua ohjelmointikielellä. Käyttötapauskaavio toimii ohjelmiston kehityksen perustana.

3.1 Käyttötapauskaavio

Järjestelmän käyttötapauskaavio on kuvan 3 mukainen.



Kuva 3. Järjestelmän käyttötapauskaavio

Ryhmä 8	TOIMINNALLINEN MÄÄRITTELY			12 (29)
Laatija(t) MAKA, ANKU, ARKÄ, JUKO	Tiedosto banksimul_toiminnallinei ä8	n_maarittely_ryhma8_ryhm	Versio 1.0	
Hyväksynyt	Luotu	Talletettu 2022-03-27 22.03	Tulostettu	

Ohjelman käyttötapauksia vastaavat käyttötapauskortit on esitetty luvussa 3.2. Jokaisesta käyttötapauksesta laaditaan oma käyttötapauskortti.

3.2 Käyttötapauskortit

Käyttötapaus: Kirjaudu sisään

Tunniste	KT-0001			
Laatija(t)	TOPR			
Nimi	Kirjaudu sisään			
Suorittajat	RFID-kortinlukija, RFID-kortti, palvelintietokone ja kosketusnäyttö.			
Tavoite	Kirjautua pankkiautomaatin käyttäjäksi.			
Esiehdot	Automaatin tietokone toimii, tietoliikenneyhteys			
	palvelintietokoneelle on kunnossa ja tietokanta on toiminnassa.			
Kuvaus	1. Ohjelman aloitus -käyttöliittymä on esillä, jos automaattia ei			
	käytetä. Siinä pyydetään, että käyttäjä laittaa kortin lukijaan.			
	2. Kun käyttäjä laittaa kortin lukulaitteeseen, lukulaite lukee kortin			
	ID numeron ja välittää sen ohjelmalle. (P1)			
	3. Ohjelmassa avautuu tunnuksen syöttö -käyttöliittymä, jossa			
	pyydetään käyttäjää syöttämään 4 numeroinen tunnusluku			
	3.1 Jos käyttäjä ei syötä mitään numeroita 10 sekunnin sisällä			
	palataan takaisin aloitus-käyttöliittymään.			
	4. Kun tunnusluku on syötetty, niin kortin ID numero ja tunnusluku			
	tarkistetaan tietokannasta.			
	4.1 Jos tunnusluku ei vastaa kortin ID-numeroa tietokannassa,			
	niin siitä ilmoitetaan käyttäjälle.			
	4.2 Jos käyttäjä syöttää tunnusluvun kolme kertaa väärin, kortti			
	lukitaan ja sitä ei voi enää käyttää. Tästä ilmoitetaan käyttäjälle,			
	jonka jälkeen palataan ohjelman aloitus -käyttöliittymään.			
	5. Jos kortin ID numeroa vastaava tunnusluku syötettiin oikein, niin			
	ohjelman pääkäyttöliittymä avautuu.			
	6. Pääkäyttöliittymässä näytetään korttiin liitetyn asiakkaan nimi,			
	sekä voidaan valita vaihtoehdot: nosta rahaa, näytä saldo, selaa			
	tilitapahtumia tai kirjaudu ulos.			

Ryhmä 8	TOIMINNALLINEN MÄÄRITTELY			13 (29)
Laatija(t) MAKA, ANKU, ARKÄ, JUKO	Tiedosto banksimul_toiminnalliner ä8	n_maarittely_ryhma8_ryhm	Versio 1.0	
Hyväksynyt	Luotu	Talletettu 2022-03-27 22.03	Tulostettu	

	7. Jos käyttäjä ei tee pääkäyttöliittymässä mitään 30 sekuntiin
	käyttöliittymä sulkeutuu, yhteydet tietokantaan suljetaan ja
	palataan aloituskäyttöliittymään.
Loppuehdot	Käyttäjä on kirjautunut järjestelmän käyttäjäksi.
Poikkeukset	P1: Automaatti ei tunnista korttia.
Avoimet asiat	

Käyttötapaus: Näytä saldo

Tunniste	KT-0002			
Laatija(t)	TOPR			
Nimi	Näytä saldo			
Suorittajat	Kosketusnäyttö ja palvelintietokone.			
Tavoite	Näyttää tilin omistajan tiedot, kymmenen viimeistä			
	tilitapahtumaa ja tilin saldon.			
Esiehdot	Kirjauduttu pankkiautomaatin käyttäjäksi, tietoliikenneyhteys			
	palvelintietokoneelle on kunnossa ja tietokanta on toiminnassa.			
Kuvaus	1. Pääkäyttöliittymässä painetaan Näytä saldo –painiketta			
	2. Tietokannasta haetaan tiedot ja käyttöliittymässä näytetään			
	tilin omistajan tiedot, viisi viimeistä tilitapahtumaa ja tilin saldo.			
	3. Käyttöliittymän Sulje painiketta painamalla voidaan palata			
	takaisin pääkäyttöliittymään.			
	4. Näytä saldo käyttöliittymä sulkeutuu ja palataan			
	pääkäyttöliittymään, jos mitään painiketta ei paineta 10			
	sekuntiin.			
	5. Jos käyttäjä ei tee pääkäyttöliittymässä mitään 30 sekuntiin			
	käyttöliittymä sulkeutuu, yhteydet tietokantaan suljetaan ja			
	palataan aloituskäyttöliittymään.			
Loppuehdot	Tilin omistajan tiedot, kymmenen viimeistä tilitapahtumaa ja			
	saldo on näytetty oikein.			
Poikkeukset				
Avoimet asiat				

Käyttötapaus: Selaa tilitapahtumia

Ryhmä 8	TOIMINNALLINEN MÄÄRITTELY			14 (29)
Laatija(t) MAKA, ANKU, ARKÄ, JUKO	Tiedosto banksimul_toiminnalliner ä8	n_maarittely_ryhma8_ryhm	Versio 1.0	
Hyväksynyt	Luotu	Talletettu 2022-03-27 22.03	Tulostettu	

Tunniste	KT-0003		
Laatija(t)	TOPR		
Nimi	Selaa tilitapahtumia		
Suorittajat	Kosketusnäyttö ja palvelintietokone.		
Tavoite	Näytetään näytöllä 10 viimeisintä tilitapahtumaa käyttäjän		
	selausvalintojen mukaisesti.		
Esiehdot	Kirjauduttu pankkiautomaatin käyttäjäksi, tietoliikenneyhteys		
	palvelintietokoneelle toimii ja tietokanta on toiminnassa.		
Kuvaus	1. Pääkäyttöliittymässä painetaan Selaa tilitapahtumia –		
	painiketta		
	2. Tietokannasta haetaan tiedot ja käyttöliittymässä näytetään		
	tilin omistajan tiedot, 10 viimeistä tilitapahtumaa ja tilin saldo.		
	3. Tilitapahtumia voi selata painikkeilla eteen- ja taaksepäin		
	siten, että aina siirrytään 10 tapahtumaan sen mukaan mitä		
	painiketta painettiin.		
	4. Käyttöliittymän Sulje painiketta painamalla voidaan palata		
	takaisin pääkäyttöliittymään.		
	5. Jos mitään painiketta ei paineta 10 sekuntiin Selaa		
	tilitapahtumia käyttöliittymä sulkeutuu ja palataan		
	pääkäyttöliittymään.		
	6. Jos käyttäjä ei tee pääkäyttöliittymässä mitään 30 sekuntiin		
	käyttöliittymä sulkeutuu, yhteydet tietokantaan suljetaan ja		
	palataan aloituskäyttöliittymään.		
Loppuehdot	Tilin omistajan tiedot ja saldo on näytetty oikein, ja		
	tilitapahtumia voidaan selata.		
Poikkeukset			
Avoimet asiat			

Käyttötapaus: Nosta rahaa

Ryhmä 8	TOIMINNALLINEN MÄÄRITTELY			15 (29)
Laatija(t) MAKA, ANKU, ARKÄ, JUKO	Tiedosto banksimul_toiminnalliner ä8	n_maarittely_ryhma8_ryhm	Versio 1.0	
Hyväksynyt	Luotu	Talletettu 2022-03-27 22.03	Tulostettu	

Tunniste	KT-0004				
Laatija(t)	TOPR				
Nimi	Nosta rahaa				
Suorittajat	Kosketusnäyttö ja palvelintietokone.				
Tavoite	Pankkiautomaatti luovuttaa käyttäjälle hänen nostaman				
	summan rahaa, ja vähentää nostetun rahamäärän käyttäjän				
	tililtä.				
Esiehdot	Kirjauduttu pankkiautomaatin käyttäjäksi, tietoliikenneyhteys				
	palvelintietokoneelle on kunnossa ja tietokanta on toiminnassa.				
Kuvaus	1. Pääkäyttöliittymässä painetaan Nosta rahaa –painiketta.				
	2. Tietokannasta haetaan tiedot ja käyttöliittymässä näytetään				
	tilin omistajan tiedot, tilin saldo ja nostettavien rahamäärien				
	painikkeet (20e, 40e, 60e, 100e, 200e ja 500e). Myös "muun				
	summan" nosto mahdollinen.				
	3. Käyttäjä painaa painiketta, jolla nostetaan painikkeen				
	mukainen rahamäärä automaatista ja käyttäjän tilitä veloitetaan				
	noston mukainen rahamäärä.				
	3.1 Tilillä ei ollut tarpeeksi rahaa, joten käyttäjälle ilmoitetaan				
	ohjelman käyttöliittymässä tästä. 10 sekunnin päästä ilmoitus				
	sulkeutuu.				
	4. Käyttöliittymän Sulje painiketta painamalla voidaan palata				
	takaisin pääkäyttöliittymään.				
	5. Jos mitään painiketta ei paineta 10 sekuntiin, Nosta rahaa				
	käyttöliittymä sulkeutuu ja palataan pääkäyttöliittymään.				
	6. Jos käyttäjä ei tee pääkäyttöliittymässä mitään 30 sekuntiin				
	käyttöliittymä sulkeutuu, yhteydet tietokantaan suljetaan ja				
	palataan aloituskäyttöliittymään.				
Loppuehdot	Käyttäjä on saanut nostetuksi haluamansa summan rahaa ja				
	rahamäärä on veloitettu käyttäjän tilitä.				
Poikkeukset					
Avoimet asiat					

Käyttötapaus: Kirjaudu ulos

Ryhmä 8	TOIMINNALLINEN MÄÄ		16 (29)	
Laatija(t) MAKA, ANKU, ARKÄ, JUKO	Tiedosto banksimul_toiminnalliner ä8	n_maarittely_ryhma8_ryhm	Versio 1.0	
Hyväksynyt	Luotu	Talletettu 2022-03-27 22.03	Tulostettu	

Tunniste	KT-0005
Laatija(t)	TOPR
Nimi	Kirjaudu ulos
Suorittajat	Kosketusnäyttö ja palvelintietokone.
Tavoite	Lopettaa pankkiautomaatin käyttäminen ja kirjautua ulos
	järjestelmästä.
Esiehdot	Kirjauduttu pankkiautomaatin käyttäjäksi, tietoliikenneyhteys
	palvelintietokoneelle on kunnossa ja tietokanta on toiminnassa.
Kuvaus	1. Pääkäyttöliittymässä painetaan Kirjaudu ulos -painiketta
	2. Tietokantayhteys suljetaan ja käyttäjä kirjataan ulos
	pankkiautomaatista.
	3. Palataan ohjelman aloituskäyttöliittymään.
Loppuehdot	Pankkiautomaatin yhteys tietokantaan on suljettu, käyttäjä on
	kirjattu ulos automaatista ja ohjelman pääkäyttöliittymä tulee
	näytölle.
Poikkeukset	
Avoimet asiat	

Ryhmä 8	TOIMINNALLINEN MÄÄ	17 (29)		
Laatija(t) MAKA, ANKU, ARKÄ, JUKO	Tiedosto banksimul_toiminnallinei ä8	n_maarittely_ryhma8_ryhm	Versio 1.0	
Hyväksynyt	Luotu	Talletettu 2022-03-27 22.03	Tulostettu	

Käyttötapaus: Credit

Tunniste	KT-0006					
Laatija(t)	Ryhmä 8.					
Nimi	Credit					
Suorittajat	Kosketusnäyttö ja palvelintietokone.					
Tavoite	Pankkiautomaatti luovuttaa käyttäjälle hänen nostaman					
	summan rahaa, ja vähentää nostetun rahamäärän käyttäjän					
	luottotililtä.					
Esiehdot	Kirjauduttu pankkiautomaatin käyttäjäksi, tietoliikenneyhteys					
	palvelintietokoneelle on kunnossa ja tietokanta on toiminnassa.					
Kuvaus	1. Pääkäyttöliittymässä painetaan Credit -painiketta.					
	2. Tietokannasta haetaan tiedot ja käyttöliittymässä näytetään					
	tilin omistajan tiedot, tilin saldo ja nostettavien rahamäärien					
	painikkeet (20e, 40e, 60e, 100e, 200e ja 500e). Myös "muun					
	summan" nosto mahdollinen.					
	3. Käyttäjä painaa painiketta, jolla nostetaan painikkeen					
	mukainen rahamäärä automaatista ja käyttäjän tilitä veloitetaan					
	noston mukainen rahamäärä.					
	3.1 Luottoraja on täynnä, joten käyttäjälle ilmoitetaan ohjelman					
	käyttöliittymässä tästä. 10 sekunnin päästä ilmoitus sulkeutuu.					
	4. Käyttöliittymän Sulje painiketta painamalla voidaan palata					
	takaisin pääkäyttöliittymään.					
	5. Jos mitään painiketta ei paineta 10 sekuntiin, Nosta rahaa					
	käyttöliittymä sulkeutuu ja palataan pääkäyttöliittymään.					
	6. Jos käyttäjä ei tee pääkäyttöliittymässä mitään 30 sekuntiin					
	käyttöliittymä sulkeutuu, yhteydet tietokantaan suljetaan ja					
	palataan aloituskäyttöliittymään.					
Loppuehdot	Käyttäjä on saanut nostetuksi haluamansa summan rahaa ja					
	rahamäärä on veloitettu käyttäjän luottotililtä.					
Poikkeukset						
Avoimet asiat						

Ryhmä 8	TOIMINNALLINEN MÄÄ	RITTELY		18 (29)
Laatija(t) MAKA, ANKU, ARKÄ, JUKO	Tiedosto banksimul_toiminnalliner ä8	n_maarittely_ryhma8_ryhm	Versio 1.0	
Hyväksynyt	Luotu	Talletettu 2022-03-27 22.03	Tulostettu	

4. VAATIMUKSET

Tässä luvussa kuvataan kohdejärjestelmän toiminnalliset vaatimukset (=ohjelmistovaatimukset), jotka ovat yksi toiminnallisen määrittelydokumentin ydinasia. Ohjelmisto hyväksytään tai hylätään tässä luvussa esitettyjä vaatimuksia vasten.

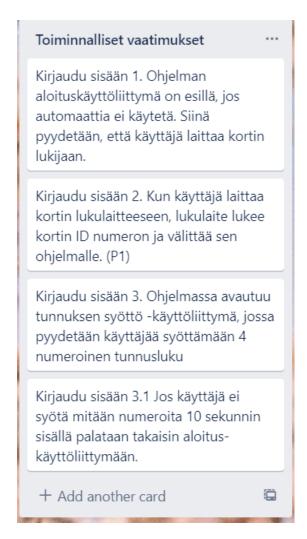
Toiminnalliset vaatimukset ovat ohjelmistoon rakennettavia ominaisuuksia, ohjelmiston iotka toteutetaan ioukolla ohjelman/järjestelmän toimintoja. Ne määrittelevät toteuttavan järjestelmän, toteuttavat asiakasvaatimuksia ja käyttötapauksia ohjelmiston tasolla, ja pitävät sisällään sekä ominaisuudet (feature) että toiminnot. Toiminnallisia vaatimuksia kehitetään/keksitään/löydetään asiakasvaatimusten, käyttötapauksien ja niiden skenaarioiden pohjalta, ja alustavista käyttöliittymämalleista.

Toiminnot tarkoittavat konkreettia asioita, jotka sitten toteutusvaiheessa ohjelmaan toteutetaan jollain ohjelmointikielellä. Ohjelmiston hyväksymisvaiheessa todetaan ja testataan, että tässä dokumentissa esitetyt toiminnalliset vaatimukset on toteutettu ohjelmistoon, ja ne on testattu ja asiakkaan puolesta hyväksytty.

Ryhmä 8	TOIMINNALLINEN MÄÄ		19 (29)	
Laatija(t) MAKA, ANKU, ARKÄ, JUKO	Tiedosto banksimul_toiminnalliner ä8	n_maarittely_ryhma8_ryhm	Versio 1.0	
Hyväksynyt	Luotu	Talletettu 2022-03-27 22.03	Tulostettu	

4.1 Toiminnalliset vaatimukset

Ohjelman toiminnallisia vaatimuksia (ohjelmistovaatimukset) etsitään käyttötapauskorteista kohdasta **kuvaus**. Vaatimukset esitetään tämän dokumentin liitteessä 1. BankSimul -projektissa toiminnalliset vaatimukset kirjataan Trello -työkaluun jokainen vaatimus omana korttinaan. Alla kuvassa 4 malli, miten toiminnalliset vaatimukset esitetään Trellossa. Ohjelman on vastattava toiminnallisuuksiltaan täsmällisesti näitä Trellossa esitettyjä toiminnallisia vaatimuksia.



Kuva 4. Toiminnallisten vaatimusten esittäminen Trellossa.

Ryhmä 8	TOIMINNALLINEN MÄÄ		20 (29)	
Laatija(t) MAKA, ANKU, ARKÄ, JUKO	Tiedosto banksimul_toiminnalliner ä8	n_maarittely_ryhma8_ryhm	Versio 1.0	
Hyväksynyt	Luotu	Talletettu 2022-03-27 22.03	Tulostettu	

4.2 Muut vaatimukset

Muita vaatimuksia, joita ohjelmistokehityksessä täytyy ottaa huomioon ovat Ei–toiminnallisia vaatimuksia (ns. laatuvaatimuksia). Ohjelmiston laatuvaatimukset kuvataan tässä luvussa siten, että jokainen muu vaatimus yksilöidään tunnistella MV-000X, jossa MV tarkoittaa **M**uuta **V**aatimusta ja perässä oleva numero vaatimuksen tunnistenumeroa. Ohjelmistot laatuvaatimusten toteutuminen täytyy projektissa pystyä todentamaan tai mittaamaan, eivätkä ne saa jäädä liian abstrakteiksi. Laatuvaatimuksia ei kirjoiteta Trelloon.

Luotettavuus

MV-0001: Ohjelmiston luotettavuus laitteiston osalta varmistetaan siten, että järjestelmäkomponenteiksi valitaan aikaisemmista projekteista luotettaviksi havaitut laitteet.

MV-0002: Ohjelman kypsyys pyritään takaamaan siten, että noudatetaan opintojakson toimintatapoja tarkastusten, katselmointien ja testauksen osalta. Näin pyritään löytämään toteutusvirheet ja minimoimaan niiden aiheuttamat toimintahäiriöt järjestelmässä.

Suorituskyky

MV-0003: RFID-lukija suorittaa lukuoperaation RFID-kortista alle 3 sekunnissa.

MV-0004: Ohjelman tietokantaoperaatioiden vasteaika on jokaisessa operaatiossa alle 5 sekuntia.

Ryhmä 8	TOIMINNALLINEN MÄÄ		21 (29)	
Laatija(t) MAKA, ANKU, ARKÄ, JUKO	Tiedosto banksimul_toiminnalliner ä8	n_maarittely_ryhma8_ryhm	Versio 1.0	
Hyväksynyt	Luotu	Talletettu 2022-03-27 22.03	Tulostettu	

Käytettävyysvaatimukset

MV-0005: Järjestelmä on suunniteltava laitteiden käytön ja käyttöliittymien osalta siten, että järjestelmää pystyy käyttämään ilman erillisiä laitteiden tai ohjelman käyttöön liittyviä ohjeita.

MV-0006: Ohjelman kaikki käyttöliittymät suunnitellaan ja toteutetaan siten, että "hissejä" ja "losseja" eri käyttöliittymien osissa ei tarvita.

Käyttövaatimukset

MV-0007: Järjestelmän käyttö vaatii käyttäjältä RFID-kortin, kortin tunnuksen ja pankkitilin.

Käyttöturvallisuusvaatimukset

MV-0008: Järjestelmää vasten ei tässä vaiheessa esitetä erikseen käyttöturvallisuusvaatimuksia.

Verifikaatiovaatimukset

MV-0009: Projektin dokumentoinnissa noudatetaan opintojakson dokumenttimalleja ja yleisiä standardeja, jotka liittyvät projektin dokumentointiin.

Resurssivaatimukset

MV-0010: Tuotekehityksen aikana eri resursseja (laitteistot, ohjelmistot ja tietoliikenneyhteydet) testataan ennen projektin toteutusvaihetta, jotta järjestelmän resurssivaatimukset voidaan täyttää.

Ryhmä 8	TOIMINNALLINEN MÄÄ		22 (29)	
Laatija(t) MAKA, ANKU, ARKÄ, JUKO	Tiedosto banksimul_toiminnalliner ä8	n_maarittely_ryhma8_ryhm	Versio 1.0	
Hyväksynyt	Luotu	Talletettu 2022-03-27 22.03	Tulostettu	

Toipuminen virhetilanteista

MV-0011: Mitään automatiikkaa ei demo -tuotteeseen virhetilanteiden toipumisen osalta rakenneta.

Tietoturva

MV-0012: Automaatin tietokoneen ja palvelintietokoneen välisessä kommunikoinnissa käytetään HTTPS-protokollaa.

MV-0013: Tietojen varastoinnin osalta käytetään tietokantatuotteen tarjoamia perusratkaisuja tiedon salaamiseen.

Ylläpidettävyys

MV-0014: Toiminnallisen määrittelydokumentin jäädytyksen jälkeen, jokainen tuotteeseen kohdistuva muutospyyntö on kirjattava, tuotteen jatkokehityksen ja ylläpidettävyyden vuoksi.

MV-0015: Ohjelmakoodin ylläpidettävyydestä pidetään huolta siten, että ohjelmakoodin kirjoituksessa pyritään selkeyteen.

Siirrettävyys

MV-0016: Järjestelmä suunnitellaan ja toteutetaan toimimaan ainoastaan luvussa 2 kuvatussa ympäristössä.

Dokumentointivaatimukset

MV-0017: Dokumentointimallit ja –standardit noudattavat opintojaksolla esiteltyjä dokumentointimalleja ja -vaatimuksia.

Hyväksymistestausvaatimukset

MV-0018: Ohjelman hyväksymistestaus suoritetaan projektin lopussa.

Ryhmä 8	TOIMINNALLINEN MÄÄ	TOIMINNALLINEN MÄÄRITTELY			
Laatija(t) MAKA, ANKU, ARKÄ, JUKO	Tiedosto banksimul_toiminnalliner ä8	n_maarittely_ryhma8_ryhm	Versio 1.0		
Hyväksynyt	Luotu	Talletettu 2022-03-27 22.03	Tulostettu		

5. TIETOSISÄLTÖ

Tässä luvussa kuvataan ohjelman/järjestelmän käyttämät tiedot. Tavoitteena on selvittää mitä tietoja ohjelma/järjestelmä käsittelee. Tarkoituksena on saada aikaan riittävän tarkka kuva tietosisällöstä, jotta tätä voisi jatkossa käyttää lähtökohtana tietokannan tai muun tarkasteltavan tietokokoelman rakennetason suunnittelulle ja tietokannan ER-kaavion laatimiselle ohjelmistosuunnitteluvaiheessa.

Tietokannan/tiedoston tarkka rakenne ja tietojoukkojen eri yhteydet kuvataan vasta suunnitteluvaiheessa, eikä sitä siten esitetä tässä dokumentissa. Poikkeuksena tästä voi olla hyvin matalan tason järjestelmä tai järjestelmä jonka tiedetään käsittelevän tietoja juuri tietyllä tavalla.

Tämän luvun aliluvuissa esitellään mahdolliset asennus- ja asetustiedostot ja muut vastaavat erikoistiedostot.

Ryhmä 8	TOIMINNALLINEN MÄÄ		24 (29)	
Laatija(t) MAKA, ANKU, ARKÄ, JUKO	Tiedosto banksimul_toiminnalliner ä8	n_maarittely_ryhma8_ryhm	Versio 1.0	
Hyväksynyt	Luotu	Talletettu 2022-03-27 22.03	Tulostettu	

5.1 Käsiteanalyysi

BankSimul -järjestelmässä käsitellään tietoja seuraavien määritysten ollessa voimassa:

- Asiakkaalla voi olla monta tiliä
- Asiakkaalla voi olla monta korttia
- Tiliin voidaan liittää monta asiakasta
- Tiliin voidaan liittää monta korttia
- Yksi kortti kuuluu yhdelle asiakkaalle
- Yksi kortti voidaan liittää vain yhteen tiliin.

Jos ryhmä haluaa muuttaa ylläesitettyjä määrityksiä, on siitä sovittava erikseen projektin ohjaajan kanssa.

Ryhmä 8	TOIMINNALLINEN MÄÄRITTELY			25 (29)
Laatija(t) MAKA, ANKU, ARKÄ, JUKO	Tiedosto banksimul_toiminnallinen_maarittely_ryhma8_ryhm ä8		Versio 1.0	
Hyväksynyt	Luotu	Talletettu 2022-03-27 22.03	Tulostettu	

BankSimul -järjestelmässä käsitellään seuraavia tietoja:

Asiakas

- Asiakkaan tunnus
- Asiakkaan nimi
- Asiakkaan lähiosoite
- Asiakkaan puhelinnumero

Tili

- Tilinumero
- Tilin saldo
- Tilin luotto

Kortti

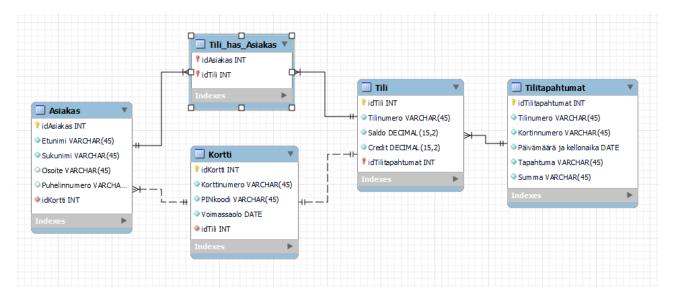
- Kortinnumero
- Kortin PIN-koodi

Tilitapahtumat

- Tilinumero
- Kortinnumero
- Päivämäärä ja kellonaika
- Tapahtuma
- Summa

Ryhmä 8	TOIMINNALLINEN MÄÄRITTELY			26 (29)
Laatija(t) MAKA, ANKU, ARKÄ, JUKO	Tiedosto banksimul_toiminnallinen_maarittely_ryhma8_ryhm ä8		Versio 1.0	
Hyväksynyt	Luotu	Talletettu 2022-03-27 22.03	Tulostettu	

5.2 Käsitemalli (ER-malli)



6 KÄYTTÖLIITTYMÄ

Riippuen projektista ohjelman käyttöliittymät voidaan laatia joko määrittelytai ohjelmistosuunnitteluvaiheessa. Tässä projektissa ohjelman käyttöliittymiä voidaan suunnitella alustavasti määrittelyvaiheessa, mutta näitä alustavia käyttöliittymien kuvia ei liitetä toiminnalliseen määrittelyyn.

Lopulliset käyttöliittymät suunnitellaan ja toteutetaan projektin toteutusvaiheessa. Käyttöliittymät esitetään kuvina projektin teknisessä määrittelydokumentissa, luvussa 4. Käyttöliittymä.

Tässä dokumentissa kuvataan ohjelman toimintoja, käyttöä ja ohjelman käytön etenemistä UML-mallinnuskielen tilakaavion avulla liitteessä 2.

7. JATKOKEHITYSAJATUKSIA

Kirjautuminen automaatin käyttäjäksi voitaisiin tehdä matkapuhelinsovelluksella Qt-käyttöliittymän sijaan.

Ryhmä 8	TOIMINNALLINEN MÄÄRITTELY			27 (29)
Laatija(t) MAKA, ANKU, ARKÄ, JUKO	Tiedosto banksimul_toiminnallinen_maarittely_ryhma8_ryhm ä8		Versio 1.0	
Hyväksynyt	Luotu	Talletettu 2022-03-27 22.03	Tulostettu	

8. LIITTEET

LIITE 1: Toiminnalliset vaatimukset

LIITE 2: Ohjelman käyttö kuvattuna tilakaavion avulla

Ryhmä 8	TOIMINNALLINEN MÄÄRITTELY			28 (29)
Laatija(t) MAKA, ANKU, ARKÄ, JUKO	Tiedosto banksimul_toiminnallinen_maarittely_ryhma8_ryhm ä8		Versio 1.0	
Hyväksynyt	Luotu	Talletettu 2022-03-27 22.03	Tulostettu	

LIITE 1: Toiminnalliset vaatimukset

Alla olevat toiminnalliset vaatimukset esitellään Trello -työkalussa, jokainen omana vaatimuskorttinaan.

	I	I
KÄYTTÖTAPAUKSEN NIMI	TOIMINNALLINEN VAATIMUS	HUOMIOITA
Kirjaudu sisään	1. Ohjelman aloitus - käyttöliittymä on esillä, jos automaattia ei käytetä. Siinä pyydetään, että käyttäjä laittaa kortin lukijaan.	
	2. Kun käyttäjä laittaa kortin lukulaitteeseen, lukulaite lukee kortin ID numeron ja välittää sen ohjelmalle. (P1)	
	3. Ohjelmassa avautuu tunnuksen syöttö - käyttöliittymä, jossa pyydetään käyttäjää syöttämään 4 numeroinen tunnusluku.	
	3.1 Jos käyttäjä ei syötä mitään numeroita 10 sekunnin sisällä palataan takaisin aloitus- käyttöliittymään.	
Näytä saldo	1. Pääkäyttöliittymässä painetaan Näytä saldo – painiketta	
Selaa tilitapahtumia	1. Pääkäyttöliittymässä painetaan Selaa tilitapahtumia –painiketta.	
Nosta rahaa	1. Pääkäyttöliittymässä painetaan Nosta rahaa – painiketta.	
Credit	1. Pääkäyttöliittymässä painetaan Credit –painiketta.	

Ryhmä 8	TOIMINNALLINEN MÄÄRITTELY			29 (29)
Laatija(t) MAKA, ANKU, ARKÄ, JUKO			Versio 1.0	
Hyväksynyt	Luotu	Talletettu 2022-03-27 22.03	Tulostettu	

Kirjaudu ulos	1. Pääkäyttöliittymässä	
	painetaan Kirjaudu ulos –	
	painiketta.	
	2. Tietokantayhteys suljetaan	
	ja käyttäjä kirjataan ulos	
	pankkiautomaatista.	
	3. Palataan ohjelman	
	aloituskäyttöliittymään.	

LIITE 2: Ohjelman toimintoja, käyttöä ja ohjelman käytön etenemistä kuvaava UML-mallinnuskielen tilakaavio. Tähän voidaan laittaa tarvittaessa myös linkki Lucidchart -työkaluun, jos kaaviota ei muuten kunnolla saa sivulle mahtumaan.