**1.4.22 - Logik bei der Range Überprüfung**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **controllerOutput** | **encoder** | **rangeCheckOutput** |
| **<0** | **… < minRange** | **0** |
| **>0** | **… < minRange** | **1** |
| **<0** | **… > maxRange** | **1** |
| **>0** | **… > maxRange** | **0** |
| **<0** | **… >minRange & <maxRange** | **1** |
| **>0** | **… >minRange & <maxRange** | **1** |

****