**Start:** http://www.bsz-vogtland.de/rodewisch/BSZGeo-Hunt

**Lösungsformel:**

**Lösung:** 7 bzw. 0111 → Spind-Nummer

**Variable:** x=

**Prinzip:**

1. Spieler geht auf Startseite → „Tour starten“ anklicken → Spieler bekommt ID zugewiesen → dient zum späteren fortsetzen der Tour
2. In DB wird ID und Fortschritt der Teilnehmer gespeichert
3. Lösungen (jeweils eine Zahl) an den Stationen in Muster eintragen → wenn richtig Hinweis zur nächsten Location

**Strukturplan:**

1. **Station: Tischtennisplatte**
   * **Versteck eines QR-Codes und NFC-Tags** → **Startlink**
   * **Kreuzwort-Rätsel (by Philipp B.)** → **Ergebnis: 6**
2. **Station: Stein**
   * **Code des Laternen-Rohres finden -> Link zum Rätsel**
   * **einige Umwandlungen (by Robert J.) → Ergebnis: 6**
3. **Station: Gitter**
   * **einige Umwandlungen (by Philipp B.) → Ergebnis: 9**
4. **Station: Haupteingang**
   * **einige Umwandlungen (by Tommy B.) → Ergebnis: 9**
5. **Station: Zaun**
   * **einige Umwandlungen (by Tommy B.) → Ergebnis: 7**
6. **Station: Pausenraum (1.3..)**
   * **einige Umwandlungen (by Robert J.)**

**→ x fertig → in Term einsetzen → Ergebnis in binär umwandeln → suchen**

1. **Ziel-Cache: Spind 0111**
   * **Barcode zum Logbuch + „Herzlichen Glückwunsch!!!“**