数据结构专场题解

"Accordian" Patience

题目意思是如果左边的第三张满足移动条件就移到第三张,否则判断左边的第一张,只要有卡片的移动,那么我们就要去判断它和它右边的卡片是否可以移动。

```
#include <iostream>
#include <cstdio>
#include <cstring>
#include <vector>
#include <stack>
using namespace std;
//卡片的结构体
struct Card {
   char val;//卡片的值
   char suit;//卡片的颜色
Card c[52];//存储52个卡片
vector<stack<Card> >v;//开个vector里面放stack, stack里面放Card结构体
string str;
//判断是否满足移动的情况
int judge(Card x, Card y) {
   if (x.val == y.val || x.suit == y.suit)
       return 1;
   return 0;
}
//处理函数
void solve() {
   v.clear();//清空容器
   for (int i = 0; i < 52; i++) {
       stack<Card>s;
       s.push(c[i]);
       v.push_back(s);//插入最后一个位置
       Card temp;
       //printf("%d: size: %d\n", i, v.size());
       for (int j = v.size() - 1; j < v.size(); j++) {
           temp = v[j].top();//当前栈顶元素
           if (j >= 3) {//如果是当前的位置大于3,判断左边的第三个位置
              if (judge(temp, v[j-3].top())) {//判断左边的第三个是否和它匹配
                  v[j-3].push(temp);//插入到该位置
                  v[j].pop();//删除当前的j的栈顶元素
```

```
if (v[j].empty()) //如果此时j位置为空则删除它
                     v.erase(v.begin() + j);
                 j -= 4;//到左边的第4个位置,因为考虑左边第三个本身也是要判断的
              else {//如果和左边第三个位置不匹配,则判断是否和左边第一个匹配
                 if (judge(temp, v[j-1].top())) {
                     v[j-1].push(temp);//将temp插入左边的第一个位置
                     v[i].pop();//删除当前的栈顶的元素
                     if (v[j].empty()) //如果为空,则就删除
                        v.erase(v.begin() + j);
                     j -= 2;//位置变为左边的第2个,因为考虑到左边第一个也要判断
                 }
              }
          }
          else if (j > 0 && j < 3) {//如果是0-3只要判断左边第一个即可
              if (judge(temp, v[j-1].top())) {//如果和左边的第一个匹配
                 v[j-1].push(temp);//插入到左边的第一个位置
                 v[j].pop();//删除栈顶元素
                 if (v[j].empty())
                     v.erase(v.begin() + j);
                 j -= 2;//位置变为左边的第2个,因为考虑到左边第一个也要判断
          }
       }
   }
}
//输出函数
void output() {
   int ans = v.size();//最后有几堆
   if (ans == 1)//注意1的情况
       printf("1 pile remaining:");
   else
       printf("%d piles remaining:", ans);
   for (int i = 0; i < ans; i++)
       printf(" %d", v[i].size());
   printf("\n");
}
//输入函数
int main() {
   int i;
   while (cin >> str && str != "#") {
       i = 0;
       c[i].val = str[0];
       c[i].suit = str[1];
       for (i = 1; i < 52; i++) {
          cin >> str;
          c[i].val = str[0];
          c[i].suit = str[1];
       }
       solve();
```

```
output();
}
```

约瑟夫环

建立一个循环链表模拟实现。

```
#include <stdio.h>
#include <malloc.h>
typedef struct NODE {
    int data;
    struct NODE *next;
} Node;
 * initialize the circle list
Node* initCircle(int n) {
    int i;
    Node *head = (Node *) malloc(n * sizeof(Node));
    for(i = 0; i < n - 1; i++) {
        head[i].data = i + 1;
        head[i].next = \&head[i + 1];
    head[n - 1].data = n;
    head[n - 1].next = \&head[0];
    return head;
}
 * travel m step and print&delete current node
void Josephus(Node *head, int m) {
    Node **plink = &(head->next);
    while(*plink != head) {
        plink = &((*plink)->next);
    while((*plink)->next != (*plink)) {
        for(int i = 1; i < m; i++) {
            plink = &(*plink) -> next;
        printf("%d ", (*plink)->data);
        *plink = (*plink)->next;
    printf("%d\n", (*plink)->data);
}
```

```
void destroy(Node *head) {
    free(head);
}

int main() {
    int n, m;
    while(scanf("%d %d", &n, &m) != EOF) {
        Node *L = initCircle(n);
        Josephus(L, m);
        destroy(L);
    }
    return 0;
}
```

签到题

这个程序是Haskell的快速排序程序,Haskell与常见的命令式语言非常不同,没有循环语句,没有全局变量,但是其实现快速排序的程序和快速排序的思想描述是非常接近的。在C语言环境下我们是不需要自己实现快速排序的,正因为如此,很多人便不会实现甚至不认识快速排序,造成了很多面试或考试时的悲剧。

逆序输出

非常简单的问题题,只要遇到一个#号就将之前的内容逆序输出即可。需要注意的是,最后一个 #号之后的内容是不需要输出的。输入文件是一首歌的歌词。

```
##nwod klaw nam a tsum sdaor ynam woH##
#woH
? nam a mih llac uoy erofeB#am woh ,seY
? eerf eb ot dewolla er'yeht erofeB
tsixe elpoep emos nac sraey ynam woh ,seY
? aes eht ot dehsaw s'ti erofeB
tsixe niatnuom a nac sraey ynam woh ,seY
.dniw eht ni 'niwolb si rewsna ehT
dniw eht ni 'niwolb si dneirf ym rewsna ehT
? dennab reverof er'yeht erofeB
ylf sllab nonnac eht tsum semit ynam woh ,seY
? dnas eht ni speels ehs erofeB
lias evod etihw a tsum saes ynam #erofeB
pu kool nam a tsum semit ynam woh ,seY
.dniw eht ni 'niwolb si rewsna ehT
dniw eht ni 'niwolb si dneirf ym rewsna ehT
```

SBT

这两个题关系到一颗非常著名的树,可以查看文档: http://quant67.com/DL/stern-brocot.pdf

代码实现非常简单,不再给出。

gcd

对于数字全部由1组成的两个自然数,当且仅当它们的位数互素时,这两个自然数互素。 证明 我们用 J_m 表示数字全部由1组成的m位数。

$$J_m = 10^{m-1} + 10^{m-2} + \dots + 10 + 1 = \frac{1}{9} (10^m - 1)$$

可以证明如下两个引理 引**理1** 对 $m,d \in N$, 若 $d \mid m$,则 $J_d \mid J_m$. 事实上,由 $d \mid m$ 可设

$$m = kd, \quad k \in \mathbb{N}$$

$$J_m = J_{kd} = \frac{1}{9} (10^{kd} - 1) =$$

$$\frac{1}{9} (10^d - 1)(10^{kd-d} + 10^{kd-2d} + \dots + 10^d + 1) =$$

$$J_d(10^{kd-d} + 10^{kd-2d} + \dots + 10^d + 1)$$

由于
$$10^{kd-d}+10^{kd-2d}+\cdots+10^d+1$$
是整数,所以 $J_d|J_m$

引理2 如果 $m, n \in N$, 且m > n , 则

$$J_{m-n}|J_m-J-n$$

事实上

$$J_m - J_n = \frac{1}{9} (10^m - 1) - \frac{1}{9} (10^n - 1) =$$

$$\frac{1}{9} (10^{m-n} - 1) \cdot 10^n = J_{m-n} \cdot 10^n$$

因此

$$J_{m-n}|J_m-J-n$$

现在设 J_m, J_n 是两个已知数,且m > n。

• 我们证明:若 J_m 和 J_n 互素,则m和n也互素。

事实上,若m和n不互素,则gcd(m,n)=d>1。于是由引理1必有

$$J_d|J_m,J_d|J_n$$

因而 J_m 和 J_n 有大于1的公约数,矛盾。

• 我们再证明:若m和n互素,则 J_m 和 J_n 也互素。

对m和n使用辗转相除法

$$m = nq + r, 0 < r < n$$

$$n = rq_1 + r_1, 0 < r_1 < r$$

$$r = r_1q_2 + r_2, 0 < r_2 < r_1$$

$$\dots$$

$$r_{k-2} = r_{k-1} + r_k, 0 < r_k < r_{k-1}$$

$$r_{k-2} = r_kq_{k-1}$$

由以上一系列等式可知, r_k 是 r_{k-1} , r_{k-2} , \cdots ,r,n,m的公约数。因为m和n互素,所以

$$r_{k} = 1$$

由引理2有 $J_r|J_m-J_{nq}$ 由引理1由 $J_n|J_{nq}$ 因此,若D是 J_m 和 J_n 的公约数,则D也是 J_m-J_{nq} 的约数。由于

$$J_m - J_{nq} = J_r \cdot 10^{nq}$$

并且D显然没有约束2和5,因此D与 10^{nq} 互素,因此D能整出 J_r 。 类似的也可以证明D整除 J_{r1},J_{r2},\cdots 。 由于 $J_{r_k}=J_1=1$ 因此D=1。于是 J_m 和 J_n 互素。

```
#include <stdio.h>
#include <string>
#include <iostream>
using namespace std;

int gcd(int a, int b) {
    b == 0 ? a : gcd(b, a % b);
}

int main() {
    string str1, str2;
    while(cin >> str1 >> str2) {
        puts(gcd(str1.size(), str2.size()) == 1 ? "Yes" : "No");
    }
    return 0;
}
```

括号匹配

置一个栈S,若输入字符与栈顶字符配对,则弹出,否则输入字符压栈。 最后判断是否栈空即可。

陶瓷妹妹的问题

注意只能用有限多种方法把给定的 $n\in N^*$ 表示为自然数的和,因此存在n的分解师 $n=m_1+m_2+m_3+\cdots+m_k$,其中 $m_1\leq m_2\leq\cdots\leq m_k$,使得乘积 $m_1m_2\cdots m_k$ 取到最大值f(n)。但因为 $4=2\times 2=2+2$,所以可以约定,在分解式中每个 m_i 都不等于4。如果 $m_k>4$,则因为 $(m_k-2)\times 2>m_k$,所以和为n的数 m_1,m_2,\cdots,m_k-2 ,2的乘积将更大。因此 $m_i<3$, $i=1,2,\cdots,k$ 。其次当n=1时,分解式是唯一的,f(1)=1。当n>1时,如果 $m_1=1$ 则因为 $m_1+m_2>m_1m_2$,所以和为n的整数 m_1+m_2,m_3,\cdots,m_k-2 ,2的乘积将更大。因此每个 m_i 不等于1。最后,在 m_i 中不能有三个或以上为2,否则设 $m_1=m_2=m_3=2$,则和为n的数3, m_1,m_2,m_3,\cdots,m_k 中至多有两个2,其余都是3。于是

$$f(1) = 1, f(3k) = 3^k, f(3k-1) = 2 \times 3^{k-1}, f(3k+1) = 4 \times 3^{k-1}, \quad k \in \mathbb{N}^*.$$

```
#include <stdio.h>
#include <iostream>
using namespace std;
typedef unsigned long long ll;
//x^n % mod
ll mod pow(ll x, ll n, ll mod) {
    ll res = 1;
    while(n > 0) {
        if(n & 1) res = res * x % mod;
        x = x * x % mod;
        n >>= 1;
    return res;
}
const int mod = 10000000007;
int main() {
    int n;
    while(scanf("%d", &n) != EOF) {
        if(n == 1) {
```

```
printf("1\n");
    continue;
}
int l = (n + 1) / 3;
if(3*l == n) {
    cout << mod_pow(3, l, mod) << endl;
} else if(3 * l + 1 == n) {
    cout << mod_pow(3, l - 1, mod) * 4 % mod << endl;
} else {
    cout << mod_pow(3, l - 1, mod) * 2 % mod<< endl;
}
return 0;
}</pre>
```