

GCC的汇编

quant67

2015 年 1 月 25 日

在课堂上学过汇编语言，便想知道编译器生成的代码长什么样。于是我在fibonacci.c文件写下一些代码：

```
1 int fiboRec(int n) {  
    if (n == 0 || n == 1) return 1;  
3    return fiboRec(n - 1) + fiboRec(n - 2);  
}
```

ccode/fiboRec.c

按照GCC的文档，在ccode目录下键入下面的汇编命令，让编译器产生汇编代码：

```
gcc -S fibonacci.c
```

下面是生成的汇编代码：

```
1      .file      "fibonacci.c"  
2      .text  
3      .globl    _fibonacci  
4      .def      _fibonacci; .scl    2; .type   32; .endif  
5  _fibonacci:  
6      pushl    %ebp  
7      movl     %esp, %ebp  
8      pushl    %ebx  
9      subl     $20, %esp  
10     cmpl     $0, 8(%ebp)  
11     je       L2  
12     cmpl     $1, 8(%ebp)  
13     jne      L3  
14  L2:  
15     movl     $1, %eax  
16     jmp      L4  
17  L3:  
18     movl     8(%ebp), %eax  
19     decl     %eax
```

```

21      movl    %eax, (%esp)
      call    _fiborec
      movl    %eax, %ebx
23      movl    8(%ebp), %eax
      subl    $2, %eax
25      movl    %eax, (%esp)
      call    _fiborec
27      addl    %ebx, %eax
L4:
29      addl    $20, %esp
      popl    %ebx
31      popl    %ebp
      ret

```

ccode/fiboRec.s

我是学过汇编语言的，连TAOCP上的MIX都知道，但这是什么意思呢？这跟老师教我的根本不一样！这就是为什么要学习GCC的汇编(GAS)。

1 mov后面的l是什么意思？

GAS为不同长度的数据准备了不同版本的代码，区别在于后缀。对于整型变量，一个字节的后缀是b，两个字节后缀是w，四个字节后缀是l。对于浮点数，我们常常使用的float（4字节）后缀是s，double（8字节）后缀是l，long double（10～12字节）后缀是t。

所以，不光有movl，还有movb，movw。

2 寻址方式

Type	Form	value	Name
Immediate	\$Imm	Imm	Immediate
Register	E_a	$R[E_a]$	Register
Memory	Imm	$M[Imm]$	Absolute
Memory	(E_a)	$M[R[E_a]]$	Indirect
Memory	$Imm(E_b)$	$M[Imm + R[E_b]]$	Base+displacement
Memory	(E_a, E_b)	$M[R[E_a] + R[E_b]]$	Indexed
Memory	$Imm(E_a, E_b)$	$Imm + M[R[E_a] + R[E_b]]$	Indexed
Memory	(E_a, E_b, s)	$M[R[E_a] + R[E_b] \cdot s]$	Scaled indexed
Memory	$Imm(E_a, E_b, s)$	$Imm + M[R[E_a] + R[E_b] \cdot s]$	Scaled indexed

3 数据传送

`movl S, D` : $D \leftarrow S$ 。还有`movw`和`movb`，后缀的意思在前面已经讲过。需要注意的是`movsbl`和`movzbl`，前者“move sign-extended byte”，后者“move zero-extended byte”。

`pushl S` : $R[\%esp] \leftarrow R[\%esp] - 4$; $M[R[\%esp]] \leftarrow S$ 。
`popl D` : $D \leftarrow M[R[\%esp]]$; $R[\%esp] \leftarrow R[\%esp] + 4$ 。

4 算数运算和逻辑运算

Instruction	Effect
<code>leal S, D</code>	$D \leftarrow \&S$
<code>incl D</code>	$D \leftarrow D$
<code>decl D</code>	$D \leftarrow D - 1$
<code>negl D</code>	$D \leftarrow -D$
<code>notl D</code>	$D \leftarrow \sim D$
<code>addl S, D</code>	$D \leftarrow D + S$
<code>subl S, D</code>	$D \leftarrow D - S$
<code>imull S, D</code>	$D \leftarrow DS$
<code>xorl S, D</code>	$D \leftarrow D \otimes S$
<code>orl S, D</code>	$D \leftarrow D S$
<code>andl S, D</code>	$D \leftarrow D \& S$
<code>sall k, D</code>	$D \leftarrow D \ll k$
<code>shll k, D</code>	$D \leftarrow D \ll k$
<code>sarl k, D</code>	$D \leftarrow D \gg k$ (Arithmetic)
<code>shrl k, D</code>	$D \leftarrow D \gg k$ (logical)

还有一些特殊的运算指令：

Instruction	Effect	Description
<code>imull S</code>	$R[\%edx] : R[\%eax] \leftarrow S \times R[\%eax]$	signed full multiply
<code>mull S</code>	$R[\%edx] : R[\%eax] \leftarrow S \times R[\%eax]$	unsigned full multiply
<code>cld</code>	$R[\%edx] : R[\%eax] \leftarrow \text{SignExtend}(R[\%eax])$	Convert to quad word
<code>idivl S</code>	$R[\%edx] \leftarrow R[\%edx] : R[\%eax] \bmod S$; $R[\%eax] \leftarrow R[\%edx] : R[\%eax] \div S$;	Signed divide
<code>divl S</code>	$R[\%edx] \leftarrow R[\%edx] : R[\%eax] \bmod S$; $R[\%eax] \leftarrow R[\%edx] : R[\%eax] \div S$;	Unsigned divide

5 状态寄存器相关

`cmpl S2, S1` : $S1 - S2$ 。
`testl S2, S1` : $S1 \& S2$ 。
`sete D` : $D \leftarrow ZF$ (Equal or zero)。

此外还有setne, sets, setns, setg, setge, setl, setle, seta, setae, setb, setbe.

6 PC相关

`jmp Label` :修改%eip (程序计数器)的值为Label指向的地址。

此外还有按条件跳转的je, jne, js, jns, jg, jge, jl, jle, ja, jae, jb, jbe.

如果Label不给出, 而由其它值给出, 需要加星号:

`jmp *(%eax)`

7 .开头

这些都是给链接器使用的标记, 我们不必知道。如果要追根究底, 看几遍生成的代码就清楚了。