

Titlu proiect: Artefacy

Fisa cerintelor

TW-2018

Cuprins

1. Descriere

2. Actori si roluri

3. Scenarii de utilizare

1. Descriere

Artefacty este o aplicatie Web ce realizeaza managementul informatiilor privitoare la colectii de artefacte arheologice, structurate pe tipuri, roluri, conform localizarii geografice etc. Pentru fiecare artefact, pot fi atasate diverse meta-date -- e.g., autor (daca exista), licenta de utilizare, valoare, termeni-cheie (tag-uri) etc. De asemenea, pot exista diverse relatii intre anumite artefacte (de exemplu, o colectie a obiectelor de cult din India are drept cumparatori membri ai clasei "samurai" apartinand totodata si clasei "magnati industriali"). Se vor oferi situatii statistice referitoare la resursele stocate -- de pilda, toate artefactele de tip masca mortuara descoperite in secolul XXI in Africa ori cele care nu au fost inca datate/cercetate. Datele procesate vor putea fi importate/exportate si via documente in formatele CSV, JSON si XML.

2. Actori

-User logat

-Guest

-Baza de date

-Aplicatia

3.Scenarii de utilizare

3.1. Userul filtreaza artefactele din colectia de artefacte

3.1.1 Pași:

- Userul intra pe pagina colectiei de artefacte
- Userul selecteaza optiunile dorite din cadrul barelor de filtrare si apasa butonul de filtrare
- Aplicatia face o cerere catre baze de date in functie de filtrele selectate
- Continutul paginii web va fi actualizat conform cererii

3.2. Userul adauga un nou artefact

3.2.1 Pași:

- Userul nelogat nu va putea adauga un artefact decat in cazul in care se va inregistra
- Userul se logheaza, iar baza de date va verifica parola, si va accepta sau refuza logarea
- In cazul logarii reusite, userul va accesa prin intermediul meniului, pagina colectiei de artefacte
- userul isi va putea accesa profilul, unde se afla butonul de adaugare artefact
- Userul apasa butonul adaugare artefact care il va redirectiona la pagina de completare a informatiilor specifice unui artefact

- Userul completeaza campurile si va apasa butonul <Submit>
- Aplicatia trimite datele catre baza de date iar aceasta va fi actualizata
- Userul va fi redirectionat spre pagina noului artefact

3.2.2 Extensii:

- Posibilitatea propunerii unui tag

3.3. Userul isi sterge contul

3.3.1 Pași:

- Userul logat va accesa pagina de profil
- Userul va apasa butonul de stergere
- Aplicatia va sterge din baza de date toate informatiile din tabele legate de acel user
- Apoi va fi directionat la pagina principala ca guest
- Userul va primi o alerta de la browser ca stergerea a fost finalizata cu succes

3.4. Userul cauta un artefact

3.4.1 Pași:

- Userul logat va accesa pagina colectiei de artefacte
- Userul va scrie in search bar iar aplicatia va cauta in baza de date artefactele potrivite
- Pagina colectiei va fi actualizata conform actiunii realizate

3.5. Userul vizualizeaza statistici

3.5.1 Pași:

- Userul acceseaza pagina de statistici
- Userul selecteaza optiunile dorite din cadrul barelor de filtrare si apasa butonul de filtrare
- Aplicatia face o cerere catre baze de date in functie de filtrele selectate
- Continutul statisticilor va fi actualizat conform cererii