**组内分工、成员感悟及课程建议：**

分工：

UI设计：魏伯祯

前端开发：魏伯祯（登录注册、教室、黑板），周钰博（教学楼、专注计时器）

后端开发：毛瀚燚

软件测试：张艺（单元、集成测试、安全测试），周钰博（系统测试）

面向对象设计、各种图的绘制、文档编写：张艺

注：前端开发中两人的交流以线下进行，故github的commit记录均由组长一人完成。

感悟与建议：

魏伯祯：

通过本学期的学习，我对软件开发的整体流程有了更清晰的认识，了解到软件开发并不是只需要写代码和测试，对于一个较为大型的系统而言，初始的设计和整体的方向更加重要。同时，小组合作的软件开发实践也提升了我们的合作交流能力。

建议：1.增加一些技术层面和前置知识的指导，例如前端后端的框架、数据库、软件的部署等。

1. 希望能提高一些课程提供的服务器的性能。

周钰博：

软件工程这门课让我学习到了丰富了理论和实践知识，我对于软件开发的过程建立了比较清晰的认知，在课程实践项目中我负责部分前端开发，这是我首次参加的一个多人合作的项目，除了积累的开发经验外，这个实践项目更让我认识到团队协作的重要性。总而言之，软件工程这门课充实而有意义，希望以后开展的教学能更注重理论和实际的结合。

毛瀚燚：

软件工程是一门需要多学科知识交叉的学问，是具有复杂的管理方法和系统性原理的工程问题，了解到组织设计与管理在面向用户、现实应用进行开发的时候的重要性。

建议：

1. 希望更关注理论框架的来源和motivation，即，为什么这个流程/模式被设计成这样？它们解决了软件工程的什么问题？相应的可以减少一些具体某个图该怎么画的terminology的问题（我认为不应该过多考察记忆这些内容，甚至可以在考试中提供相应的符号规定说明）；

2. 希望提供一些从理论设计到代码开发的联系的例子和方法，目前在项目开发过程中感觉理论设计与代码开发的结合不够紧密

张艺：

团队成员之间的交流真的非常重要，项目各个模块之间的交互需要成员之间不断的交流来进行调整以达到完美；开发中后期出现的很多bug也需要大家一起交流定位问题的源头，高效的交流能充分发挥每个人的潜力。

建议：服务器的性能也许需要得到提升（？）或者某个组有性能需求的话是否可以有备选的更好服务器。