개발용어

ReactiveX 세미나

개발용어

FRP(Functional Reactive Programing)

함수형 반응형 프로그래밍

개발용어

함수형 프로그래밍

로직(map, filter)를 체이닝함으로써 데이터를

가공,처리 하는 기법

개발용어

명령형 프로그래밍

(우리가 지금껏 해왔던)

개발용어

명령형 프로그래밍

‘어떤 방법(How)’으로 처리할 것인가

->

모든 상황에 대비할 수 있도록 어떻게 처리할 것인가

개발용어

선언형 프로그래밍

‘무엇(what)을 할 것인가’

->

‘이벤트 발생시 무엇을 할 것인가’

개발용어

뭔 개소리야;

(저도 처음 봤을 땐 여러분과 같은 표정을

짓고 있었어요)

개발용어

딱 하나만 기억하세요

Rx로 프로그래밍 한다는건

‘이벤트’를 처리하는 데 중점을 두겠다는 말입니다.

개발용어

반응형 프로그래밍

이벤트가 발생했을때

무엇을 할지에 대해 선언하는 프로그래밍 기법

이벤트?

사용자가 버튼을 누름, (UI 이벤트)
서버에서 데이터를 가져옴, (네트워크 이벤트)
그 외 개발자가 정의한 이벤트(커스텀 이벤트)

개발용어

Observable
Subject
Subscribe

개발용어

Observable (유튜브 노티 시스템)

Subject (유튜버)

Subscribe(구독자, 바로당신!)

개발용어

Observable(이벤트 전달)

Subject (이벤트 발행 및 전달)

Subscribe(이벤트 소모)

개발용어

칠판에 그려봅니다

(이 산만 넘으면 완만해집니다)

개발용어

우리가 이벤트를 만들일이 많을까?

UI와 Network 이벤트는 이미 구현되어져있음

각 파트별 코드를 보면 쉽게 이해가능

개발용어

Subscribe

개발용어

onNext : 이벤트 발행마다 실행
onError : 에러가 발생하면 싱행
onComplete : 모든 데이터가 발행이 완료 되면 실행

개발용어

한개만 넣으면 onNext
두개 넣으면 onNext, onError
세개 넣으면 onNext, onError,onComplete

개발용어

한개만 넣으면 onNext
두개 넣으면 onNext, onError
세개 넣으면 onNext, onError,onComplete

개발용어

일반적으론 2개 처리 (onNext, onError)

에러 안날것같으면 1개만(onNext)

개발용어

doOn 시리즈

개발용어

doOnSubcribe
doOnNext
doOnComplete
doOnError
….

개발용어

구독이 발생할때 실행

데이터를 발행할때마다 실행

데이터가 완료되면 실행

에러가 발생할 때 마다 실행

개발용어

on시리즈 vs doOn시리즈

doOn은 그 상황을 직접적으로 처리할 순 없음

ex) onNext는 데이터를 가공 및 제어하지만

doOnNext 는 onNext 발생시 실행만됨

개발용어

doOn 시리즈 사용법

UI 처리를 위해 쓰임

doOnSubscribe(인디케이터(댕댕이)를 보여줌)
->
doOnComplete(인디케이트를 가림)

코드에서 확인

개발용어

doOn 시리즈를 쓰는 이유

코드가 명확해짐

Schduler랑 같이 사용하면 동기/비동기

컨트롤이 쉬움(코드 다시한번보기)

개발용어

Scheduler

개발용어

스케쥴러

작업을 할 쓰레드를 지정함

MainThread / SubThread

개발용어

스레드

동기 / 비동기

개념 칠판에 적기

개발용어

observeOn : 이 아래 작업을 수행할 스레드 지정

subscribeOn : 구독시 사용할 스레드를 지정

개발용어

Operator

개발용어

생성 연산자 - just, from , create

변환 연산자 - map , flatMap

조건 연산자 - filter , First

조합연산자 : CombinLatest, merge

개발용어

각 파트별로 실습하면서 자세히 알아봅시다

인생은 실전입니다.