



TRƯỜNG ĐẠI HỌC BÁCH KHOA – ĐHQG-HCM
KHOA KHOA HỌC VÀ KỸ THUẬT MÁY TÍNH

CẤU TRÚC DỮ LIỆU VÀ GIẢI THUẬT (THỰC HÀNH)



GIỚI THIỆU CHUNG

Thực hành diễn ra trong 6 tuần (5 tiết/ tuần):

- 6 tuần thực học (hướng dẫn thực hành và làm bài tập)
- Tuần 2 đến tuần 6 có kiểm tra đầu buổi

NỘI DUNG

Tuần	Nội dung thực hành	Kiểm tra
1	OOP Review + Recursion + Array List + Singly Linked List	(Không)
2	Doubly Linked List + Stack + Queue + Sorting (part 1)	Array List + Singly Linked List
3	Sorting (part 2) + Binary Tree + Binary Search Tree	Stack + Queue
4	AVL Tree + Splay Tree [+ B Tree (optional)]	Sorting + Binary Search Tree
5	Search + Heap	AVL Tree
6	Hash + Graph	Search + Heap



CẤU TRÚC BÀI KIỂM TRA

- Kiểm tra trên Safe Exam Browser (SEB). SV cần cài đặt SEB để đảm bảo sử dụng trong buổi kiểm tra
- Số lượng: 2 câu hỏi lập trình
- Thời gian làm bài: 45 phút



CẤU TRÚC ĐIỂM THỰC HÀNH

- Điểm tổng kết thực hành
= 50% Lab Test + 50% Lab Exercise
- Lab Test = (Test tuần 2 + 3 + 4 + 5 + 6) / 5
- Lab Exercise = Trung bình điểm các chủ đề
- Điểm 1 chủ đề = Điểm Quiz BKeL tương ứng với chủ đề đó

Lưu ý khác:

- Điểm tổng kết TH < 4: **Điểm tổng kết môn học là 13**
- Vắng > 2 buổi: Điểm tổng kết thực hành = 0



QUY ĐỊNH VỀ BUỔI THỰC HÀNH

- Có chuẩn bị bài thực hành ở nhà (làm các bài tập theo yêu cầu, nộp trước thời điểm kết thúc bài kiểm tra) và đi học đúng giờ
- Các bài tập thực hành sẽ được thực hiện trên hệ thống BKeL
- Mỗi buổi có thể có điểm danh. Sinh viên vắng quá **2** buổi thực hành thì điểm **Tổng kết TH = 0**. Trong trường hợp có lý do chính đáng thì SV cần gửi email xin phép trước khi bắt đầu buổi học để được xem xét.



THÔNG TIN LIÊN HỆ

Name: Vũ Văn Tiến

Email: vvtien@hcmut.edu.vn



Q&A
