项目章程

* **项目名称**

游戏动漫资讯网

**项目经理：**鲍张军。为人帅气有胆识，做事果敢有拼劲，有专业的项目管理能力和成功的项目管理经验。

**产品经理：**魏谦强，自身产品经理人，熟悉互联网和网购产品，了解用户特征，对产品品质要求高。

**技术专家：**孙明伟。有丰富的开发、设计经验，并多次成功带领技术团队完成互联网和电子商务软件开发。

**UE/UI设计师：**张振东。有审美品味，熟练掌握各种界面设计工作，能够关注用户使用特征，成功设计多个互联网网站的界面和交互。

**测试专家：**littleboy。细心、耐心，拥有丰富的测试经验，并融洽地与技术团队配合。

* **项目背景**
* 随着社会的发展经济的提高，人们相比在物质上的满足更需求精神上的娱乐。电子游戏和各类的动漫番剧在此时畅行。在该领域很少有一款综合性较强的软件让用户快捷方便的了解各种游戏咨询，设备情况，动漫和番剧的更新，以及各类周边商品的售卖。**项目目标**

建设并运营一个综合性较强的软件让用户快捷方便的了解各种游戏咨询，设备情况，动漫和番剧的更新，以及各类周边商品的售卖服务。

* **项目范围**
  + 商家支持：入住、管理货品及分类、订单处理、查看历史数据；
  + 学生采购：VIP开通、周边购买下单、结账、评价、个人中心；
  + 公共功能：动漫更新，科技咨询更新；
  + 管理员功能：动漫和资讯的数据更新、活动安排、分析数据；
* **进度**
  + 2018．9月:组建核心团队和合作模式、确定产品定位和第一版产品范围；
  + 2018．10月：产品的需求细化、产品设计细化；
  + 2018．11—12月：组建网站建设团队，进入建设期；
  + 2019．1-3月：产品进入贝塔测试阶段（吸引尽可能广泛的商家和学生进行测试）；
* **交付成果** 
  + 完全实现需求的可运行程序及源代码；
  + 主要技术文档：需求说明、产品说明、设计文档、测试报告；
  + 主要项目管理文档：项目章程、进度计划、预算文档、人力资源计划、沟通计划、风险登记册、采购文件、主要变更记录、验收报告；
* **签字**