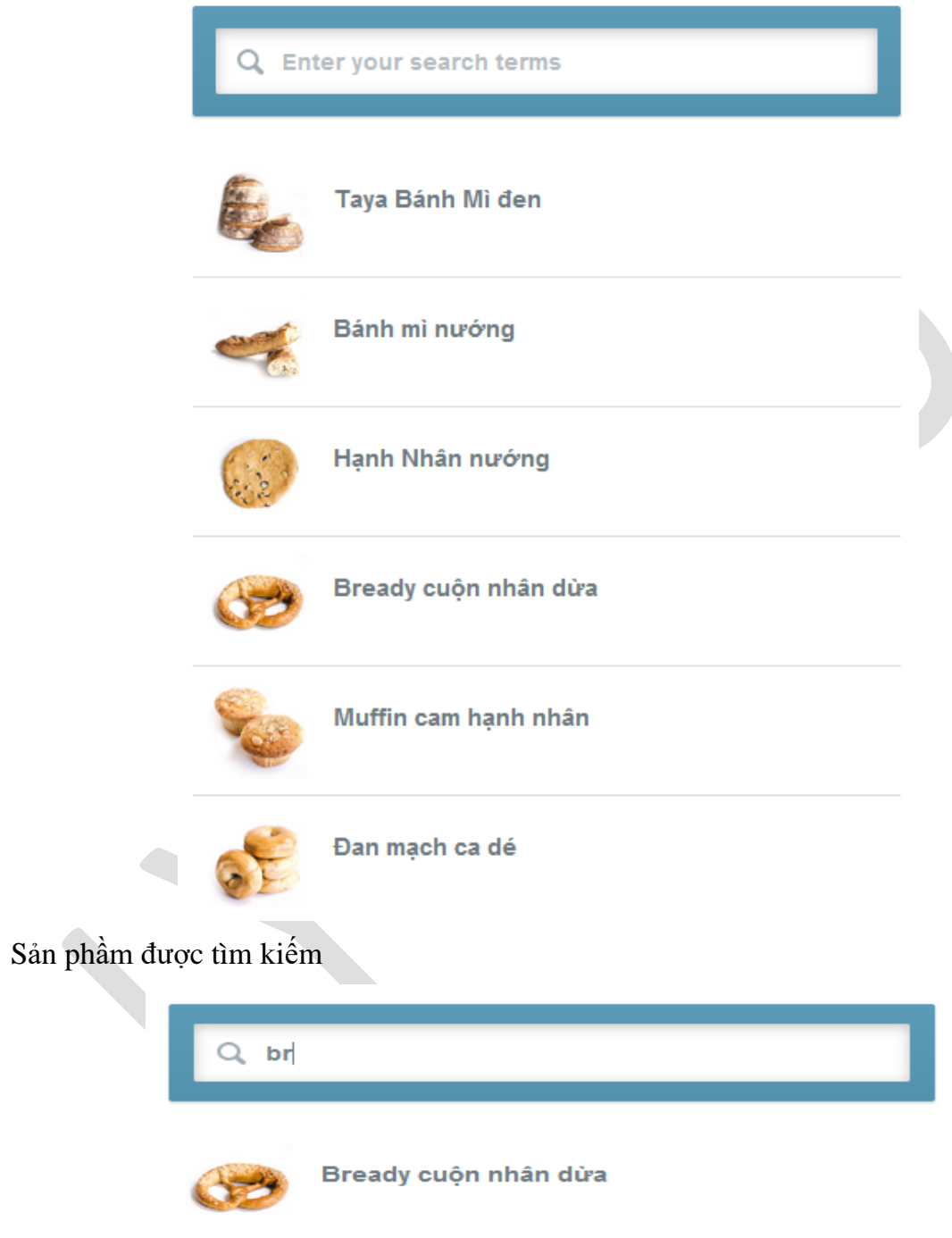


LAB 2: CHỈ THỊ TRONG VUE 3

Bài 1: Hiển thị danh sách sản phẩm như hình mẫu, nếu người dùng nhập sản phẩm cần tìm thì gõ vào mục tìm kiếm, nếu sản phẩm có sẽ hiển thị cho người dùng thấy



Hướng dẫn

Khai báo dữ liệu

articles: [

{

```
    "title": "Taya Bánh Mì đen",
    "url": "http://tutorialzine.com/2016/03/what-you-need-to-know-
about-css-variables/",
    "image": "image/bakery-23.jpg"
  },
  {
    "title": "Bánh mì nướng",
    "url": "http://tutorialzine.com/2016/02/freebie-4-great-looking-
pricing-tables/",
    "image": "image/bakery-22.jpg"
  },
  {
    "title": "Hạnh Nhân nướng",
    "url": "http://tutorialzine.com/2016/02/20-interesting-javascript-and-
css-libraries-for-february-2016/",
    "image": "image/bakery-24.jpg"
  },
  {
    "title": "Bready cuộn nhân dừa",
    "url": "http://tutorialzine.com/2016/02/quick-tip-easiest-way-to-
make-responsive-headers/",
    "image": "image/bakery-25.jpg"
  },
  {
    "title": "Muffin cam hạnh nhân",
    "url": "http://tutorialzine.com/2016/01/learn-sql-in-20-minutes/",
    "image": "image/bakery-26.jpg"
  },
  {
    "title": "Đan mạch ca dẻ",
    "url": "http://tutorialzine.com/2015/12/creating-your-first-desktop-
app-with-html-js-and-electron/",
    "image": "image/bakery-27.jpg"
  },
  {
```

```

    "title": "Baguette ngũ hạt dài",
    "url": "http://tutorialzine.com/2015/12/creating-your-first-desktop-app-with-html-js-and-electron/",
    "image": "image/bakery-28.jpg"
  }
]

```

Bài 2: Tạo Bán Hàng

BÁN HÀNG

Mức giá ▼

<input type="checkbox"/>	Hàng hóa	Đơn giá	Số lượng	Thành tiền
<input type="checkbox"/>	iPhone 9	700	<input type="text" value="0"/>	
<input checked="" type="checkbox"/>	Samsung	400	<input type="text" value="1"/>	400
<input type="checkbox"/>	Nokia	100	<input type="text" value="0"/>	
<input type="checkbox"/>	Sony Xperia	450	<input type="text" value="0"/>	
<input type="checkbox"/>	Motorola	180	<input type="text" value="0"/>	
<input type="checkbox"/>	Oppo	600	<input type="text" value="0"/>	
<input checked="" type="checkbox"/>	bPhone	90	<input type="text" value="2"/>	180
TỔNG				580

Viết mã theo yêu cầu sau

- ✓ Chọn mức giá: chỉ hiển thị những mặt hàng có mức giá phù hợp

Mức giá ▼

Mức giá
 Dưới 200
 Từ 200 đến 500
 Trên 500

- ✓ Tích vào checkbox: kích hoạt ô nhập số lượng của hàng tương ứng
- ✓ Bỏ tích checkbox: vô hiệu hóa ô nhập số lượng và xóa thành tiền của hàng tương ứng và tính lại tổng tiền
- ✓ Thay đổi số lượng: tính và và hiển thị lại thành tiền của hàng tương ứng và tổng tiền.

Hướng dẫn: Khai báo data

```

data() {
  return {
    sanpham: [
      {
        hanghoa: 'iPhone9', dongia: 700, soluong: 0, active: false, total: 0
      }
    ]
  }
}

```

```
    },  
    {  
      hanghoa: 'Samsung', dongia: 400, soluong: 0, active: false, total: 0  
    },  
    {  
      hanghoa: 'Nokia', dongia: 100, soluong: 0, active: false, total: 0  
    },  
    {  
      hanghoa: 'Sony Xperia', dongia: 450, soluong: 0, active: false, total: 0  
    },  
    {  
      hanghoa: 'Motorola', dongia: 180, soluong: 0, active: false, total: 0  
    },  
    {  
      hanghoa: 'Oppo', dongia: 600, soluong: 0, active: false, total: 0  
    },  
    {  
      hanghoa: 'bPhone', dongia: 90, soluong: 0, active: false, total: 0  
    },  
  ],  
  
  chon: false,  
  tongtien: 0,  
  choice: 'Mức giá'  
}  
},
```

Bài 3: Xây dựng trang web sau:

Hiển thị mảng student lên bảng bên dưới

- ✓ Nhấp nút thêm sẽ thêm thông tin sinh viên danh sách
- ✓ Nhấp liên kết sửa trên bảng sẽ hiển thị thông tin student lên form
- ✓ Nhấp nút sửa sẽ cập nhật lại dữ liệu trên lưới
- ✓ Nhấp nút xóa sẽ xóa student đang xem khỏi lưới và xóa trắng form
- ✓ Nhấp nút hủy sẽ phục hồi lại dữ liệu gốc (lúc chưa sửa)
- ✓ Thực hiện xếp loại:
 - o Điểm < 0: Yếu/Kém

o $5 \leq \text{Điểm} \leq 8$: Trung bình/Khá

o $\text{Điểm} > 8$: Giỏi/xuất sắc

Nhấp nút mới sẽ xóa trắng form

Họ và tên:

Ngày sinh:

Điểm:

Thêm

Sửa

Xóa

Hủy

Mới

Họ và tên	Ngày sinh	Điểm	
Nguyễn Văn Tèo	20-01-1995	8.5	Sửa
Phạm Thị Nở	15-11-1985	5.5	Sửa

Kiểm lỗi:

- Thực hiện kiểm lỗi khi người dùng nhấn Thêm mà chưa nhập thông tin
- Hoặc nhập điểm vượt qua ngưỡng từ 0 - 10

Họ và tên

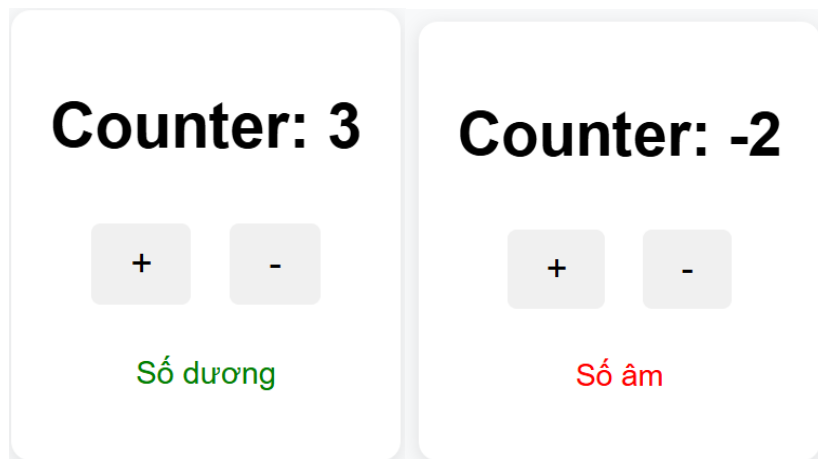
Ngày sinh

Điểm

Thêm Sửa Xóa Hủy Mới

Nhập đầy đủ

Họ và tên	Ngày sinh	Điểm	Xếp loại	
Nguyễn Văn Tèo	1995-01-20	8.5	Giỏi/xuất sắc	Sửa
Phạm Thị Nở	1985-11-15	7.5	Khá/Trung bình	Sửa
bình	2021-11-15	8	Khá/Trung bình	Sửa

Bài 4: Đếm số lần nhấp chuột (Counter App)**Yêu cầu:**

- Tạo một ứng dụng đếm số lần nhấp chuột với các nút tăng và giảm.
- Sử dụng: reactive, ref, event handling, computed properties.

Hướng dẫn:

File index.html

```
</head>
<body>
  <div id="app" class="counter">
    <h1>Counter: {{ counter }}</h1>
    <button @click="increment">+</button>
    <button @click="decrement">-</button>
    <p v-if="isPositive" style="color: green;">Số dương</p>
    <p v-else-if="isNegative" style="color: red;">Số âm</p>
    <p v-else style="color: gray;">Số bằng 0</p>
  </div>
  <script src="main.js"></script>
</body>
</html>
```

File main.js

```
const { ref, computed } = Vue;

const app = Vue.createApp({
  setup() {
    const counter = ref(0);

    const increment = () => {
      counter.value++;
    };

    const decrement = () => {
      counter.value--;
    };

    const isPositive = computed(() => counter.value > 0);
    const isNegative = computed(() => counter.value < 0);

    return {
      counter,
      increment,
      decrement,
      isPositive,
      isNegative
    };
  }
});

app.mount('#app');
```

Bài 5: Tạo một ứng dụng quản lý nhiệm vụ với các tính năng sau:

Task Management

Enter a new task

Học javascript	X
Học PHP	X
Học Java	X
Học Vuejs	X

Total Tasks: 4
Completed Tasks: 0

Yêu cầu:

- Thêm nhiệm vụ mới.
- Đánh dấu nhiệm vụ là đã hoàn thành.

Task Management

Học javascript

X

Học PHP

X

Học Java

X

Học Vuejs

X

Total Tasks: 4
Completed Tasks: 2

- Xóa nhiệm vụ.
- Tính tổng số nhiệm vụ và số nhiệm vụ đã hoàn thành.
- Sử dụng: reactive, ref, event handling, computed properties.

Bài 6: Thiết kế thông tin sản phẩm



Socks

Kiểu dệt Mesh tại phần bắp chân và lòng bàn chân mang đến sự ôm hơn và thoáng khí hơn

Số lượng mua: 0

Increase

Decrease

Yêu cầu:

Tạo một ứng dụng quản lý hàng tồn kho cho phép người dùng theo dõi số lượng sản phẩm, điều chỉnh số lượng tồn kho thông qua các nút tăng và giảm, và cập nhật trạng thái hàng tồn kho theo thời gian thực.

- **Sử dụng reactive và ref** để quản lý trạng thái của ứng dụng.
- **Sử dụng event handling** để xử lý các sự kiện từ người dùng như nhấp chuột vào các nút tăng hoặc giảm số lượng.
- **Sử dụng computed properties** để tính toán trạng thái hiện tại của hàng tồn kho, như là số lượng còn lại và trạng thái "Hết hàng" hoặc "Còn hàng".

Nút Increase



Nút Decrease: giảm 1 số lượng

