LẬP TRÌNH ECMASCRIPT

GIỚI THIỆU MÔN HỌC

MụC TIÊU

- Nắm được khái niệm tổng quan về ECMAScript
- Hiểu ECMASCript 6 và lý do cần sử dụng
- Nắm được cơ bản một vài tính năng mới
- Sử dụng các công cụ và thư viện phát triển



- Tổng quan ECMAScript
- Giới thiệu về ES6
- Các công cụ và thư viện hỗ trợ ES6

PHẦN 1: TỔNG QUAN ECMASCRIPT

ECMASCRIPT LÀ GÌ?

- □ **ECMA** được viết tắt từ European Computer Manufacturer's Association (Hiệp hội các nhà sản xuất máy tính Châu Âu)
- ☐ Tiêu chuẩn ECMA dựa trên một số công nghệ ban đầu, nổi tiếng nhất là JavaScript (Netscape) và JScript (Microsoft).
- □ ECMAScript là một đặc tả chứa một loạt các yêu cầu đòi hỏi các nhà phát hành ngôn ngữ Script phải tuân theo.

LỊCH SỬ HÌNH THÀNH

- Tháng 5 năm 1995, Javascript được phát triển bởi Brendan Eich của Netscape
- Ban đầu nó được đặt tên là Mocha, sau 4 tháng được đổi tên là LiveScript, và cuối cùng được gọi với tên là JavaScript.
- Năm 1997, phiên bản ECMAScript đầu tiên phát hành sau khi Netscape chuyển Javascript đến ECMA International để làm công tác chuẩn hóa và viết đặc tả.

CÁC PHIÊN BẢN ECMASCRIPT

Phiên bản	Tên chính thức
1	ECMAScript 1 (1997)
2	ECMAScript 2 (1998)
3	ECMAScript 3 (1999)
4	ECMAScript 4 – Không được phát hành
5	ECMAScript 5 (2009) – ES5
5.1	ECMAScript 5.1 (2011)
6	ECMAScript 2015 – ES6
7	ECMAScript 2016
8	ECMAScript 2017
9	ECMAScript 2018

ECMAScript thường được viết tắt thành ES.

PHẦN 2: GIỚI THIỆU ES6

- ECMAScript 6 còn được gọi là ES6
- ES6 ra đời vào năm 2015 nên cái tên ES2015 được lấy làm tên chính thức với nhiều tính năng mới học hỏi các ngôn ngữ cấp cao khác
- ES6 là một phiên bản có rất nhiều cải tiến mạnh mẽ về cú pháp cũng như hiệu năng xử lý JS so với các phiên bản trước đó.



LÝ DO NÊN HỌC ES6

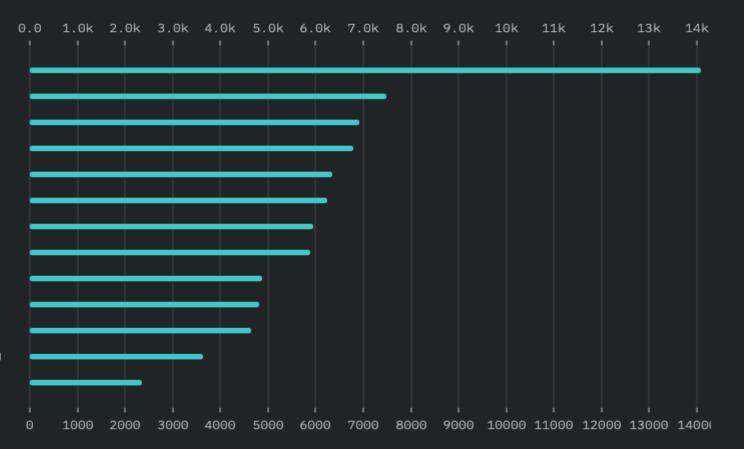
☐ Mức độ phổ biến của ES6 trong lập trình Javascript



Điểm nổi bật của ES6 Share

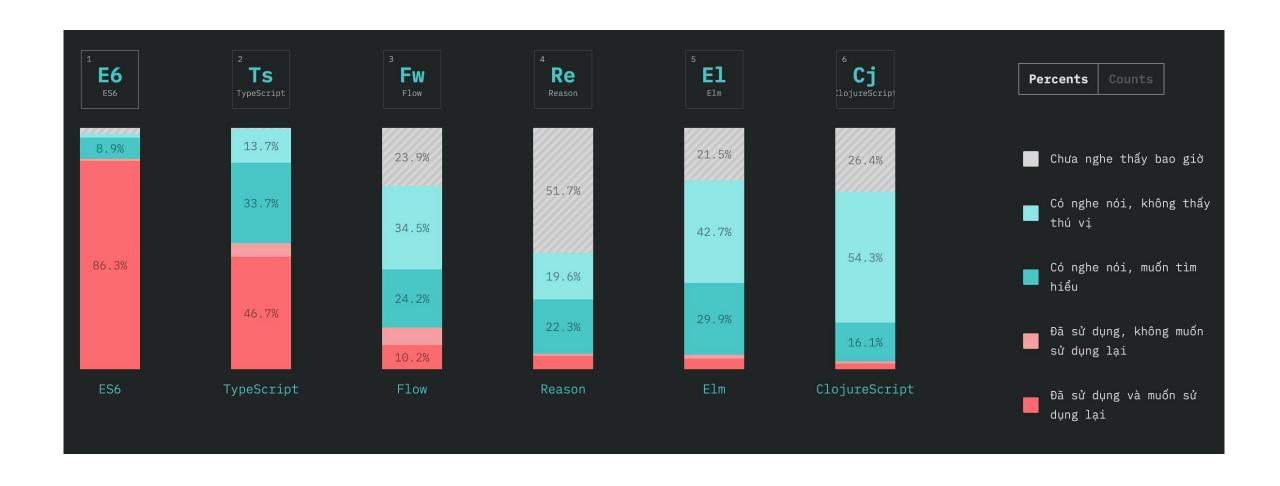
Dưới đây là những điểm nổi bật được cộng đồng developer yêu thích của ES6

- 🎡 Cú pháp gọn gàng
- 🧘 Tính năng hữu ích & mạnh mẽ
- 📖 Tài liệu chi tiết, dễ hiểu
- m Dễ dàng tùy chỉnh
- 👴 Lộ trình học đơn giản
- 📉 Phổ biến, Liên tục phát triển
- Chặt chẽ, ít lỗi
- 🔧 Nhiều công cụ hỗ trợ mạnh mẽ
- Đơn giản, nhẹ
- 🎁 Cộng đồng lớn, nhiều thư viện
- Hiệu năng cao, xử lý nhanh
- A ổn định, tương thích với các phiên bản cũ
- 👫 Được phát triển bởi 1 đơn vị nổi tiếng





So sánh ES6 với các ngôn ngữ Script khác



TRÌNH DUYỆT HỐ TRỢ

Trình duyệt	
Safari 10	100%
Safari 9	54%
Chrome 57	97%
Firefox 52	94%
Edge 14	93%
Internet Explorer 11	11%
iOS WKWebView 10	100%
Android WebView 5+	97%

Link kiểm tra đầy đủ: https://kangax.github.io/compat-table/es6/

☐ Template Strings

- Trích dẫn bằng `backtick`
- Có thể sử dụng biểu thức ngay bên trong string

```
// JS
let name = 'Darryl';
console.log(`Hello ${name}`);
```

Có thể sử dung nhiều dòng

```
// JS
document.body.innerHTML = `<div>
     <h1>Intro to <span>ES6</span></h1>
</div>`;
```

☐ Let và Const

Thêm 2 cách mới để khai báo biến trong Javascript ngoài var

```
// JS
function foo(count) {
    var i; // HOISTING
    for (i = 0; i < count; i++) {
        // Làm việc gì đó với biến i
    }
    console.log(i);
}

foo(5);</pre>
// JS
function foo(count) {
    for (let i = 0; i < count; i++) {
        // Làm việc gì đó với biến i
    }
    console.log(i);
}
```

- Default parameters (Tham số mặc định)
 - Cung cấp giá trị mặc định cho một tham số nếu nó không được chỉ định

```
let counter = 0;

function increment(amount = 1) {
    return counter += amount;
}

increment();   //=> 1
increment(2);   //=> 3
increment();   //=> 4
```

Destructuring

Đơn giản hóa việc giải nén các giá trị khỏi một mảng hoặc một đối tượng

```
const months = ['January', 'February', 'March', 'April'];
let [jan, feb, mar, apr] = months;
console.log(jan); //=> "January"

let { first_name } = {first_name: 'Darryl', last_name: 'Pogue' };
console.log(first_name); //=> "Darryl"
```

☐ Arrow function

❖ Hàm mũi tên là hàm ẩn danh (expression function) sử dụng "mũi tên" =>

```
let arr = [1,6,2,8,4,9,3];

// ES5
arr.sort(function sorter(a, b) {
    return a - b;
});

// ES6
arr.sort((a, b) => { return a - b });
```

Cú pháp Classes mới

- Về mặt chức năng, class không khác gì cú pháp đã làm trong nhiều năm với ES5
- Cú pháp mới giúp code "nhìn ổn hơn"

ES5

```
function Person() {
class Person {
                                                               this.first name = 'Darryl';
    constructor() {
                                                               this.last name = 'Poque';
        this.first name = 'Darryl';
        this.last name = 'Pogue';
                                                           Object.defineProperty(Person.prototype, 'name', {
    get name() {
                                                               get: function() {
        return `${this.first name} ${this.last name} ;
                                                                   return `${this.first name} ${this.last name}`;
                                                           });
    greet() {
        console.log(`Hello ${this.name}`);
                                                           Person.prototype.greet = function() {
                                                               console.log(`Hello ${this.name}`);
                                                           };
```

TÍNH NĂNG MỚI CỦA ES6

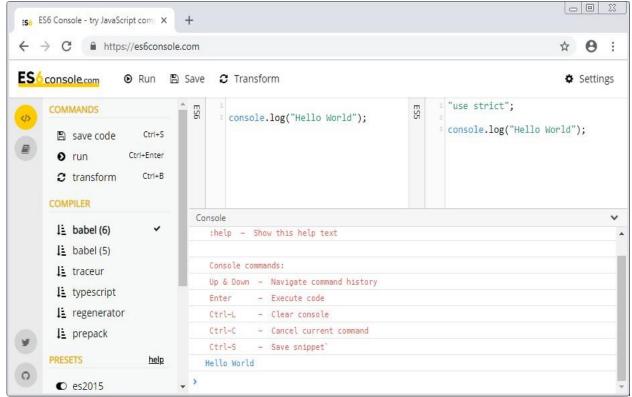
- Ngoài ra ES6 còn cung cấp rất nhiều tính năng thú vị khác:
- ☐ Modules : Import & Export
- Spread operator
- Maps and Sets
- ☐ Async & Await
- ☐ Generator Functions
- WeakMap / WeakSet
- ☐ Reflect API
- ☐ Getter & Setter

PHẦN 4: CÔNG CỤ VÀ THƯ VIỆN HỖ TRỢ

MÔI TRƯỜNG PHÁT TRIỂN

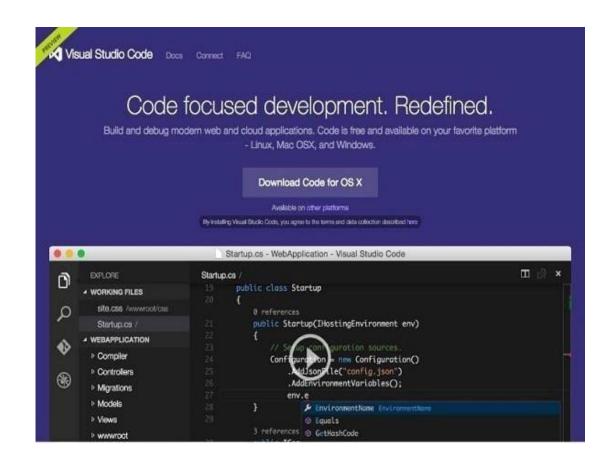
1. Online Tool

- Cách đơn giản nhất để viết mã ES6 là sử dụng một công cụ trực tuyến
- ❖ ví dụ:
 - https://es6console.com/



MÔI TRƯỜNG PHÁT TRIỂN

- Hoặc bạn có thể dùng một Text Editor bất kỳ để viết mã ECMAScript, khuyến khích bạn sử dụng trình soạn thảo Visual Studio Code, đây là trình soạn thảo được cung cấp miễn phí.
- truy cập đường liên kết dưới để tải.
 - https://code.visualstudio.com



THƯ VIỆN BABEL

Khái niệm **Transpiler** (*transforming + compiler*) là một cách gọi các công cụ có tác dụng chuyển đổi code từ một phiên bản A về một phiên bản B.

- Babel là một transpiler có tác dụng chuyển đổi code ES6 về code ES5. vì phiên bản ES5 đã được hỗ trợ trên hầu hết tất cả các trình duyệt.
- Babel dành cho các developer muốn đưa các tính năng mới nhất của ES6 vào ứng dụng của mình nhưng vẫn cần chạy các tính năng này trên tất hầu hết các trình duyệt.



Ví dụ bạn có đoạn code ES6 như sau:

```
var sum = (a, b) => {
    return a + b;
}
```

Sau khi babel.js dịch thành ES5 để có thể chạy tốt trên trình duyệt cũ

```
var sum = function sum(a, b) {
   return a + b;
};
```

TổNG KẾT

- ✓ Tổng quan ECMAScript
- ☑ Giới thiệu về ES6 và các tính năng mới trong ES6
- ☑ Các công cụ và thư viện hỗ trợ ES6

