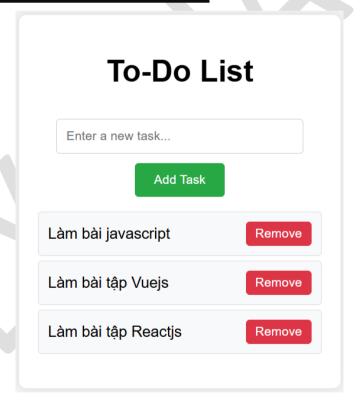
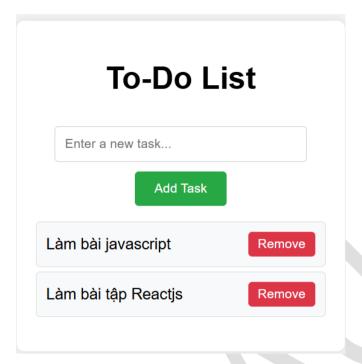
LAB 5: MODULES

Bài 1: Quản lý danh sách công việc

Cấu trúc 1 dự án



Xóa công việc



Thực hiện thêm task mới và xóa task

Hướng dẫn

File .js

Thu muc script

File task.js

```
export default class Task {
    constructor(description) {
        this.description = description;
        this.isCompleted = false;
    }

    toggleCompletion() {
        this.isCompleted = !this.isCompleted;
    }
}
```

File taskManager.js

```
import Task from './task.js';

export default class TaskManager {
    constructor() {
        this.tasks = [];
    }

    addTask(description) {
        const task = new Task(description);
        this.tasks.push(task);
    }

    removeTask(index) {
        this.tasks.splice(index, 1);
    }

    toggleTaskCompletion(index) {
        this.tasks[index].toggleCompletion();
    }

    getTasks() {
        return this.tasks;
    }
}
```

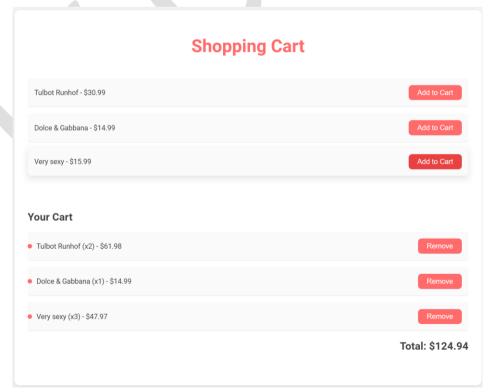
File main.js

```
import TaskManager from './taskManager.js';
const taskManager = new TaskManager();
const taskInput = document.getElementById('taskInput');
const addTaskBtn = document.getElementById('addTaskBtn');
const taskList = document.getElementById('taskList');
function renderTasks() {
    taskList.innerHTML = '';
    taskManager.getTasks().forEach((task, index) => {
        const li = document.createElement('li');
        li.innerText = task.description;
        const removeBtn = document.createElement('button');
        removeBtn.innerText = 'Remove';
        removeBtn.addEventListener('click', () => {
            taskManager.removeTask(index);
            renderTasks();
        });
        li.appendChild(removeBtn);
        taskList.appendChild(li);
```

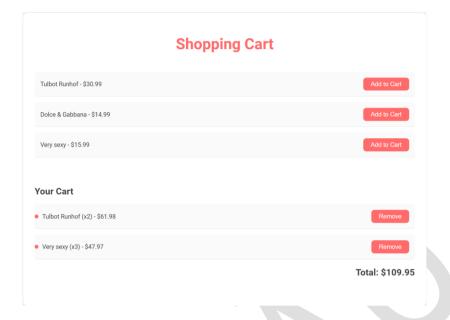
```
addTaskBtn.addEventListener('click', () => {
    const taskDescription = taskInput.value.trim();
    if (taskDescription !== '') {
        taskManager.addTask(taskDescription);
        taskInput.value = '';
        renderTasks();
    }
});
```

Bài 2: Giỏ hàng cho trang web thương mại điện tử

Cấu trúc dự án



Xóa



Hướng dẫn

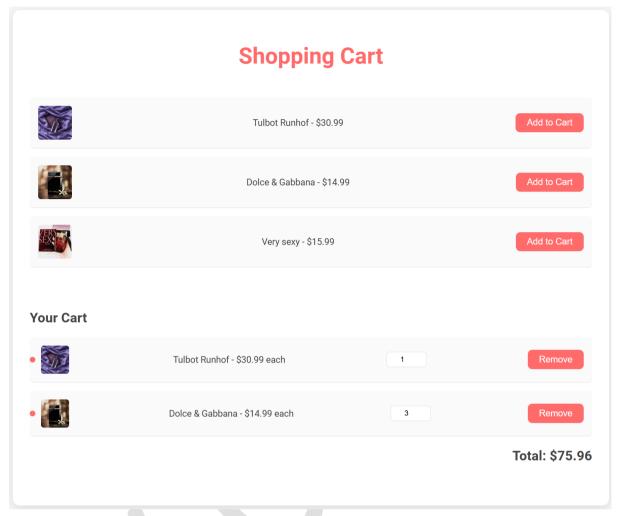
File cart.js

- Thực hiện phương thức: thêm, xóa, tính tổng
- File product.js
- Thực hiện tạo 1 class product gồm 2 thuộc tính: name, price File ui.js
- Thực hiện phương thức hiển thị sản phẩm, hiển thị giỏ hàng File main.js

Thực hiên:

- Import các file.js cần sử dụng
- Tạo danh sách các sản phẩm
- Tạo giỏ hàng
- Hiển thị sản phẩm
- Thêm sản phẩm vào giỏ hàng
- Xóa sản phẩm khỏi giỏ hàng

Bài 3: Cải tiến từ bài tập 2



Thực hiện mỗi sản phẩm là 1 hình ảnh tương ứng

Sản phẩm được thêm vào giỏ hàng thì được edit sản phẩm, chỉ giảm số lượng mua tới 1

Hướng dẫn:

Cart.js

```
updateQuantity(index, quantity) {
   this.items[index].quantity = quantity;
}
```

Product.js

```
export default class Product {
    constructor(name, price, image) {
        this.name = name;
        this.price = price;
        this.image = image; // Đường dẫn đến hình ảnh
    }
}
```

Main.js

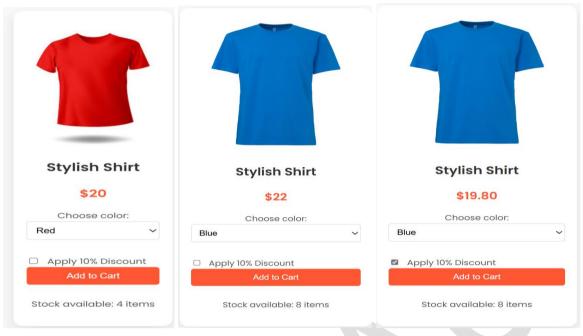
```
// Danh sách sản phẩm
const products = [
   new Product('Tulbot Runhof', 30.99,'images/1.jpg'),
   new Product('Dolce & Gabbana', 14.99,'images/2.jpg'),
   new Product('Very sexy', 15.99,'images/3.jpeg')
];
```

```
// Cập nhật số lượng sản phẩm trong giỏ hàng
document.getElementById('cartItems').addEventListener('input', (e) => {
   if (e.target.classList.contains('quantity-input')) {
      const index = e.target.dataset.index;
      const newQuantity = parseInt(e.target.value, 10);
      if (newQuantity > 0) {
            cart.updateQuantity(index, newQuantity);
            UI.displayCart(cart);
      }
   }
});
```

Bài 4: Thực hiện chọn màu sản phẩm

Cấu trúc thư mục

```
/product-color-picker
    /css
        style.css
    /js
        product.js
        main.js
    index.html
```



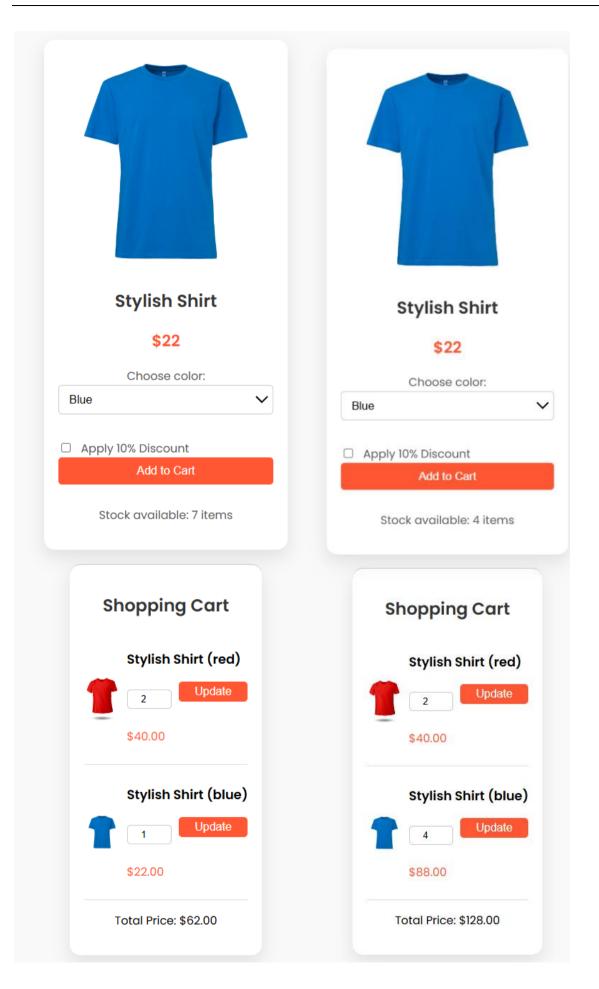
- Khi người dùng chọn màu sắc sản phẩm từ menu thả xuống, hình ảnh, số lượng và giá sẽ thay đổi tương ứng.
- Nếu chọn khuyến mãi, giá sẽ được giảm 10%.

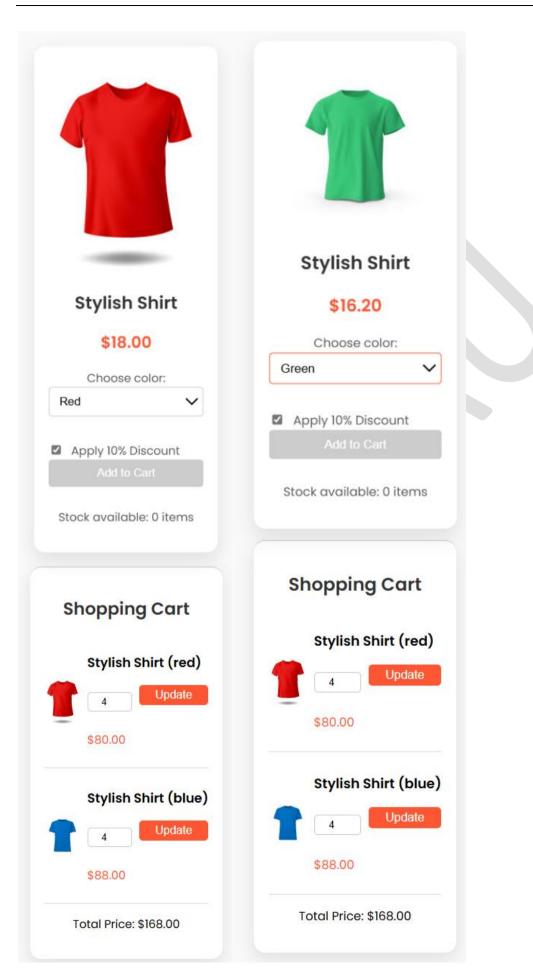
Hướng dẫn

File index.html

Bài 5: Cải tiến từ bài tập 4







- Thực hiện thêm chức năng mua hàng vào trong giỏ hàng
- Nếu mua hàng thì số lượng tồn giảm lại, nếu số lượng bằng 0 thì ẩn nút mua hàng lại
- Người dùng được quyền update số lượng mua trong giỏ hàng, đồng thời được đồng bộ số lượng tồn lại.
- Tính tổng tiền mua hàng trong giỏ hàng

