

Cocos2d-x 游戏开发教程



游戏案例-热血高校

游戏简介:



游戏案例-热血高校

游戏简介:



游戏案例-热血高校

游戏简介:



游戏案例-热血高校

游戏简介:



游戏案例-热血高校

游戏简介:



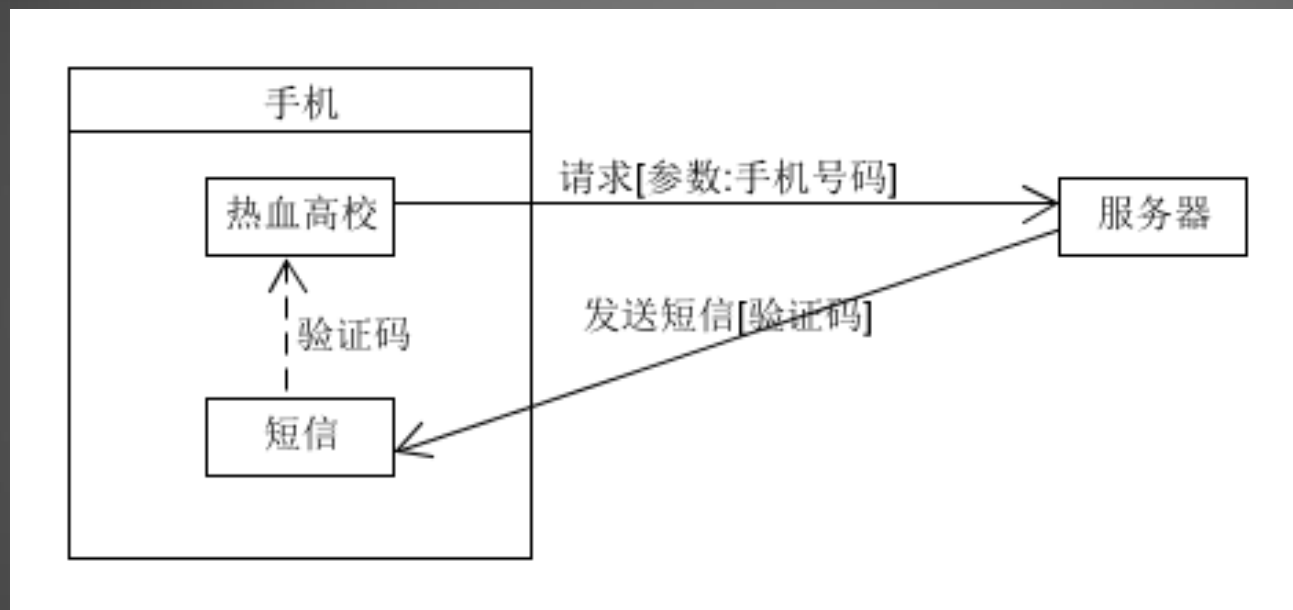
游戏案例-热血高校

网络知识介绍之注册登录：



游戏案例-热血高校

网络知识介绍之注册登录：逻辑图



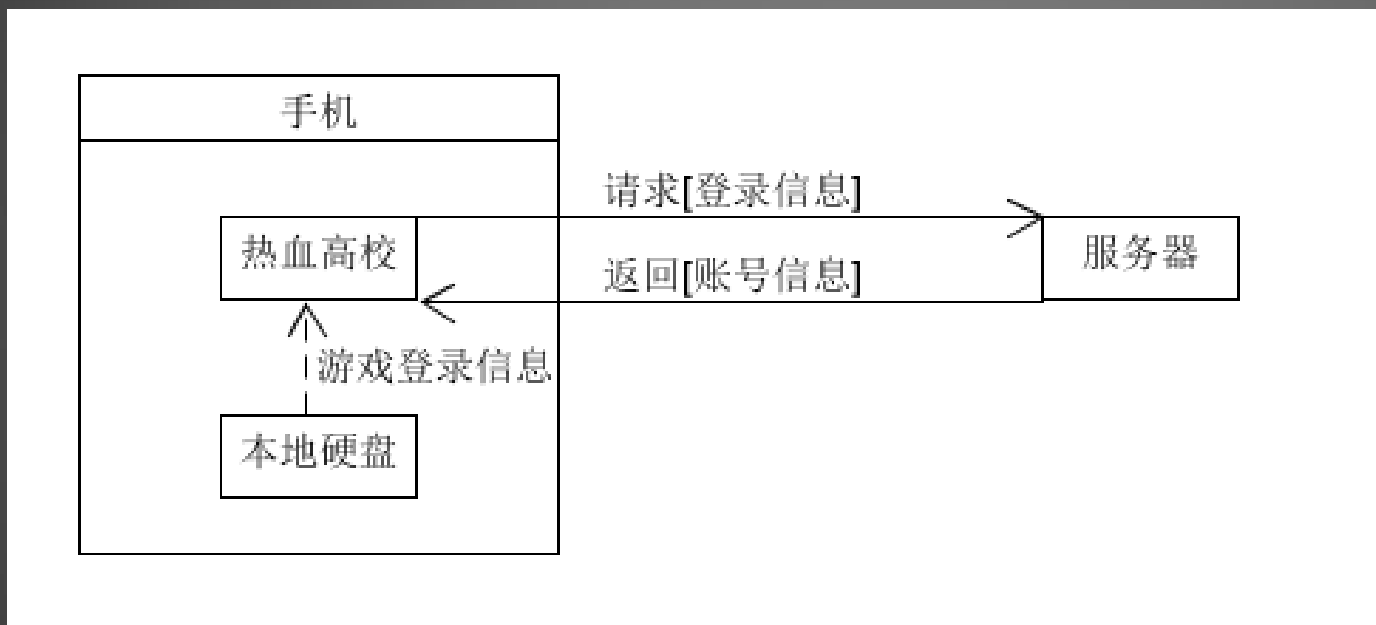
游戏案例-热血高校

网络知识介绍之自动登录:



游戏案例-热血高校

网络知识介绍之自动登录：逻辑图



游戏案例-热血高校

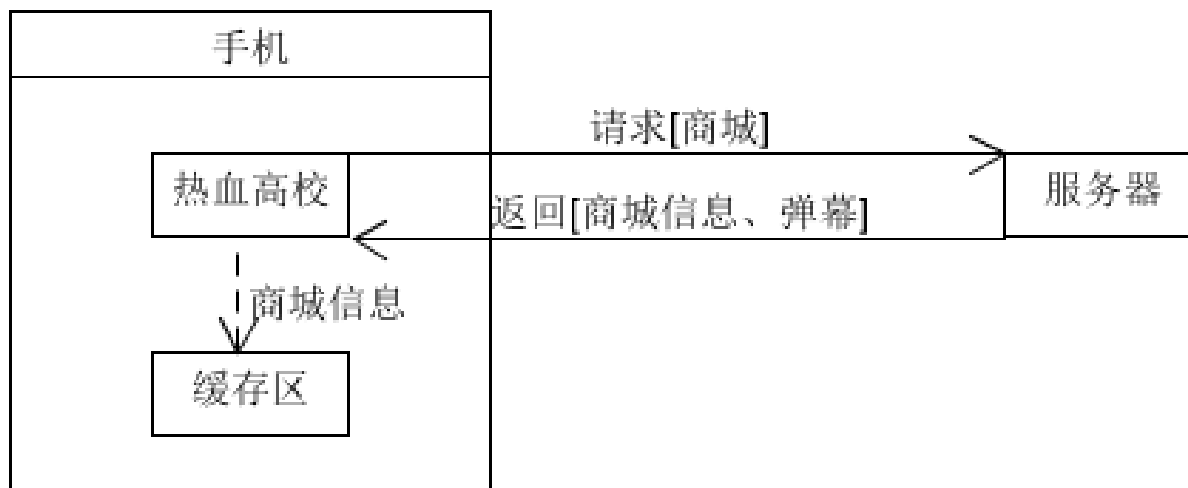
网络知识介绍之获取商城信息:



COCOS2D X

游戏案例-热血高校

网络知识介绍之获取商城信息：逻辑图



关于作业

- 本地运行服务端程序
- 服务端程序提供的API
- Demo展示
- 作业要求



关于作业

- 本地运行服务端程序

1. [配置Java开发环境](#)（下载安装JDK和添加修改环境变量）
2. 使用java命令运行服务端程序
 - Windows下打开cmd窗口
 - 打开server.jar所在的目录
 - 使用命令'java -jar server.jar'运行程序



关于作业

- 服务端程序提供的API
 - /login
 - » 玩家登录
 - /submit
 - » 玩家提交游戏分数
 - /rank
 - » 玩家查看分数排行榜



关于作业

玩家登录

URL: <http://localhost:8080/login>

Method: POST

参数: username=yiting

返回值:

Header部分:

```
HTTP/1.1 200 OK
Server: Apache-Coyote/1.1
Set-Cookie: GAMESESSIONID=9038a5b5fbfd35bc31365527e45448ae
Content-Type: application/json; charset=UTF-8
Transfer-Encoding: chunked
Date: Tue, 19 Apr 2016 15:21:03 GMT
```

Body部分:

result为true, info保存用户的历史最好成绩

result为false, info为result为false的原因

```
{"result":true,"info":"0"}
```



COCOS2D X

关于作业

玩家提交游戏分数

URL: <http://localhost:8080/submit>

需要在请求的Header部分加入GAMESESSIONID

Method: POST

参数: score=100

返回值:

Header部分:

```
HTTP/1.1 200 OK
Server: Apache-Coyote/1.1
Content-Type: application/json;charset=UTF-8
Transfer-Encoding: chunked
Date: Tue, 19 Apr 2016 15:30:44 GMT
```

Body部分:

result为true, info保存用户的历史最好成绩
result为false, info为result为false的原因

```
{"result":true,"info":"100"}
```



关于作业

玩家查看分数排行榜

URL: <http://localhost:8080/rank>

需要在请求的Header部分加入GAMESESSIONID

Method: GET

参数: top=10

返回值:

Header部分:

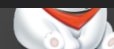
```
HTTP/1.1 200 OK
Server: Apache-Coyote/1.1
Content-Type: application/json; charset=UTF-8
Transfer-Encoding: chunked
Date: Tue, 19 Apr 2016 15:30:44 GMT
```

Body部分:

result为true, info保存用户最高分的top个用户和分数

result为false, info为result为false的原因

```
{"result":true,"info":["baidu:1005|haha:103|yiting:100|park:0|bai:0|hihi:0"]}
```



关于作业

- Demo展示



关于作业

- 作业要求

- 基本要求（上限：90%分数）

- 实现“使用用户名登录”的功能
- 在界面呈现返回的Header和Body信息

- 冲击高分（上限：95%分数）

- 实现“使用用户名登录”的功能
- 实现“提交分数”的功能
- 实现“查询最好n位成绩”的功能

- Bonus三选一（上限：加5%分数）

- A.思考HttpClient的enableCookies函数的作用并写在实验报告里
- B.本地化保存GAMESESSIONID等cookies信息，实现自动登录功能
- C.将本次作业与以往作业结合，组成一个游戏。



THE END

THANKS FOR WATCHING

