

#1. Đọc ghi tập tin văn bản

Mục tiêu

- Đọc ghi tập tin văn bản
- Viết hàm main vận dụng các hàm đọc ghi
- Bài tập 1 – Tài liệu số 2 – trang 10

TT	Nội dung	Câu hỏi/Tự học
1	<p>Viết chương trình quản lý một tập tin văn bản theo các yêu cầu:</p> <p>a- Nhập từ bàn phím nội dung một văn bản sau đó ghi vào đĩa.</p> <p>b- Đọc từ đĩa nội dung văn bản vừa nhập và in lên màn hình.</p> <p>c- Đọc từ đĩa nội dung văn bản vừa nhập, in nội dung đó lên màn hình và cho phép nối thêm thông tin vào cuối tập tin đó.</p> <p>Trong thư mục cá nhân, tạo mới tập tin: read_write_text_file.c</p>	
2	<p>Hàm nhập văn bản</p> <pre>void input_text_file(FILE outfile) { In yêu cầu nhập văn bản. while (1): { Đọc một dòng từ màn hình đưa vào biến input_str // Dùng fgets() Ghi input_str vào outfile // Dùng fputs() } Đóng file lại }</pre>	<p>So sánh input_str và "EXIT" dùng hàm strcmp(input_str, "EXIT", 4)</p>
3	<p>Hàm đọc văn bản</p> <pre>char * read_text_file(FILE infile) { Khai báo biến char* output_str Khai báo biến char* line Mở infile, chọn chế độ phù hợp Dùng hàm fgets() để đọc nội dung từ infile lưu vào biến line; Dùng hàm strcpy để copy nội dung của line vào output_str; while (fgets(line, sizeof(LINE), infile)) { Dùng hàm strcat() để nối line vào output_str } }</pre>	

	<pre> } đóng infile return output_str } </pre>	
4	Viết hàm main() test 2 chức năng trên	
5	Commit lên github.	