#2. Đọc ghi tập tin nhị phân

Mục tiêu

- Đọc ghi tập tin nhị phân
- Viết hàm main vận dụng các hàm đọc ghi
- Bài tập 5 Tài liệu số 2 trang 10

TT	Nội dung		Câu hỏi/Tự học
	Viết chương trình cho phép nhập từ bàn phím và ghi vào		
	DSHH.Dat với mỗi phần tử của tập tin là một cấu trúc ba		
	trường : mh		
	(mã hàng: char[5]), sl (số lượng : int), dg (đơn giá: float)		
	float) theo yêu cầu:		
	- Mỗi lần nhập một cấu trúc		
	- Trước tiên nhập mã hàng (mh), đưa mh so sánh với ma		
	DMHH.DAT		
	đã được tạo ra bởi bài tập 1, nếu mh=ma thì in tên hàng r		
	mã hàng. - Nhập số lượng (sl).		
	- Nhập đơn giá (dg).		
	- Tính số tiền = số lượng * đơn giá.		
	- Kết thúc việc nhập bằng cách gõ ENTER vào mã hàng		
	sách ra màn		
	hình theo mẫu như sau:		
		CO TIEN	
	STT MA HANG TEN HANG SO LG DON GIA 1 A0101 Sua Co gai Ha Lan 10 20000	SO TIEN 200000	
	2 B0101 Sua Ong Tho 15 10000	150000	
1.	Trong thư mục cá nhân tạo thư mục		
	TH2_doc_ghi_file_nhi_phan		
2	Trong thư mục vừa tạo, tạo file danh_sach_hang_hoa.c		
3	Khai báo cấu trúc		
	typedef struct HangHoa{		
	// các trường theo yêu cầu của đề		
	}		
4	Viết hàm HangHoa[] read_DMHH(char* filename) để đọc da	nh sách hàng	
•	hóa từ file được cho trong filename.		
	The same and a sing mendine.		
5	Viết hàm HangHoa find_HH_by_ma(int mahang, HangHoa[] hh_array) để		
	tìm kiếm một món hàng trong mảng hh_array.		
	Nếu tìm thấy thì trả về cấu trúc hàng hóa được tìm thấy, nếu		
	null.		

6	 Viết hàm void input_DMHH(char* filename) để nhập từ bàn phím danh sách hàng hóa với điều kiện như trong yêu cầu: Sau khi nhập mã hàng Nếu mã hàng == 0 thì dừng. Dùng hàm find_HH_by_ma để tìm xem mã hàng đã có chưa, nếu mã hàng đã có trong danh mục hàng thì in ra luôn tên hàng mà không cần nhập. Sau đó cho nhập số lượng và đơn giá, tính tiền cho món hàng. Ghi cấu trúc vào tập tin filename.
7	Viết hàm main() để kiểm thử chương trình trên
8	Nộp bài lên github.