

## #1. Đọc ghi tập tin văn bản

### Mục tiêu

- Đọc ghi tập tin văn bản
- Viết hàm main vận dụng các hàm đọc ghi
- Tài liệu số 1 – trang 35-37

TT	Nội dung	Câu hỏi/Tự học
1	<p>Viết chương trình quản lý một tập tin văn bản theo các yêu cầu:</p> <p>a- Nhập từ bàn phím nội dung một văn bản sau đó ghi vào đĩa.</p> <p>b- Đọc từ đĩa nội dung văn bản vừa nhập và in lên màn hình.</p> <p>c- Đọc từ đĩa nội dung văn bản vừa nhập, in nội dung đó lên màn hình và cho phép nối thêm thông tin vào cuối tập tin đó.</p> <p><b>Trong thư mục cá nhân, tạo mới tập tin: read_write_text_file.c</b></p>	
2	<p><b>Hàm nhập văn bản</b></p> <pre>void input_text_file(FILE outfile) {     In yêu cầu nhập văn bản.     while (1):     {         Đọc một dòng từ màn hình đưa vào biến input_str         // Dùng fgets( )         Ghi input_str vào outfile         // Dùng fputs()      }     Đóng file lại }</pre>	<p>So sánh input_str và "EXIT" dùng hàm strcmp(input_str, "EXIT", 4)</p>
3	<p><b>Hàm đọc văn bản</b></p> <pre>char * read_text_file(FILE infile) {     Khai báo biến char* output_str     Khai báo biến char* line      Mở infile, chọn chế độ phù hợp      Dùng hàm fgets() để đọc nội dung từ infile lưu vào biến line;     Dùng hàm strcpy để copy nội dung của line vào output_str;     while (fgets(line, sizeof(LINE), infile))     {         Dùng hàm strcat() để nối line vào output_str     } }</pre>	

	<pre>         }         đóng infile         return output_str     } </pre>	
4	<b>Viết hàm main() test 2 chức năng trên</b>	
5	<b>Commit lên github.</b>	