

Chapitre 1 : Démarrer avec jQuery

Ouvrir « chap_01.html » puis :

- Brancher cette page sur jQuery disponible sur le CDN (Content Delivery Network) suivant : Google Libraries API.
- Afficher ensuite le texte « Hello World ! » dans le seul paragraphe du document à l'aide de la méthode **text()**.

Chapitre 2 : Les sélecteurs en jQuery

Ouvrir « chap_02.html » puis à l'aide des méthodes **html()**, **text()** et **css()** :

- Remplacer le titre du CV par « Aventurière et archéologue » (attention aux accents !).
- Remplacer la date de naissance par l'âge d'Adèle Blanc-Sec
- Affecter un fond de couleur aux divisions « Titre de section ».
- Mettre en gras le contenu des divisions « Date du CV ».

Chapitre 3 : Manipuler les attributs

Ouvrir « chap_03.html » puis à l'aide des méthodes **addClass()**, **removeClass()** et **attr()** :

- Appliquer une couleur de fond aux paragraphes lorsque la souris le survole et ôter la couleur de fond quand la souris sort de la zone du paragraphe.
- Ôter l'alignement à droite du titre du document.
- Centrer le texte dans les paragraphes.

Chapitre 4 : Manipulation des feuilles de style CSS

Ouvrir « chap_04.html » puis :

- Ecrire le gestionnaire d'événement **click()** qui, selon le bouton cliqué, agrandira ou réduira la taille du texte du paragraphe de 10%.

Chapitre 5 : Les événements

Ouvrir « chap_05.html » puis à l'aide des méthodes **on()** et **one()** :

- Ecrire le gestionnaire d'événement qui associe les événements **mouseenter()** et **mouseleave()** à **toggleClass()** pour changer la couleur de fond des paragraphes au survole de la souris.
- Ecrire le gestionnaire d'événement associé à **click()** pour ouvrir « une seule fois » la page chap_04.html lorsque l'utilisateur cliquera sur les pyramides.

Chapitre 6 : Les effets

Ouvrir « chap_06a.html » puis :

- Ecrire le code jQuery qui applique une opacité de 25% aux images au démarrage de la page, puis qui bascule vers une opacité à 100% au survol de ces mêmes images.

Ouvrir « chap_06b.html » puis :

- Ecrire le code qui anime le menu de sorte que l'option survolée par la souris se décale de 50 pixels vers la gauche.

Ouvrir « chap_06c.html » puis :

- Ecrire le script qui fera glisser une image vers la droite pour laisser apparaître la légende qui se cache derrière.

Ouvrir « chap_06d.html » puis :

- Concevoir le script qui permet d'afficher une image en taille réelle au survol d'une vignette de celle-ci.

Chapitre 7 : Traverser le DOM

Ouvrir « chap_07.html » puis :

- Ecrire le code jQuery qui fera apparaître au passage du curseur sur une vignette une loupe pour suggérer au visiteur d'agrandir celle-ci.
- La loupe sera incluse dans une balise **span** qui sera ajoutée grâce à la méthode **append('')**.

Chapitre 8 : Manipuler le DOM

Ouvrir « chap_08.html » puis :


- Envelopper le titre de la page avec une balise **div** ayant un fond de couleur.
- Ajouter des liens de retour « Haut de page » après chaque paragraphe du document.
- Ajouter un pied de page à la fin du document.

Ouvrir « chap_04.html » puis à l'aide de la méthode **hover()** :

- Ecrire le gestionnaire d'événement qui, au survol d'une vignette du document actif, affiche l'image dans sa taille réelle avec en légende le texte contenu dans l'attribut **title**.

Chapitre 9 : Filtrer le DOM

Ouvrir « chap_09a.html » puis :

- Ecrire le script qui ajoutera l'image suivante  à la suite des liens externes.
- Pour identifier les liens externes, comparer le nom du domaine de la page en cours à celui du lien avec la propriété **hostname**.

Ouvrir « chap_09b.html » puis :

- Ecrire le script qui, au choix d'un élément de la liste, ne retienne que les merveilles du monde du pays choisi.

Ouvrir « chap_09c.html » puis :

- Concevoir le script qui, selon l'onglet cliqué, affiche un contenu différent dans la page ou plus précisément dans une division de celle-ci.

Chapitre 10 : AJAX vu par jQuery

Ouvrir « chap_10a.html » puis à l'aide de la méthode **load()** :

- Ecrire le script qui doit prendre en charge non seulement la requête AJAX qui devra charger le fichier « byzance.txt » situé dans le répertoire « files », mais aussi l'apparition et la disparition de l'image de chargement.

Ouvrir « chap_10b.html » puis toujours à l'aide de la méthode **load()** :

- Elaborer un petit lexique dont les définitions sont chargées par des requêtes AJAX dans la page principale.
- Les pages « html » à charger sont dans le répertoire « files ».

Ouvrir « chap_10c.html » puis :

- Ecrire le script qui permet de compléter automatiquement la saisie dans la zone de texte à l'aide de données au format JSON remontées depuis le web (GeoNames, Allocine, etc.) via une requête AJAX.

Chapitre 12 : Les formulaires

Ouvrir « chap_12.html » puis à l'aide de la méthode itérative **each()** :

- Ecrire le script jQuery qui donne la possibilité à l'utilisateur d'activer les cases à cocher en une seule action.
- Personnaliser l'implémentation de la validation du formulaire.

Chapitre 13 : Les plug-ins jQuery

Ouvrir « chap_13.html » puis :

- Ecrire et implémenter un plug-in dont le rôle sera d'afficher une infobulle explicative sur des liens hypertexte.
- Le texte à afficher est contenu dans l'attribut « rel ».
- Implémenter les plug-ins suivants :
 - **Dropshadow** : pour ajouter une ombre au titre de la page.
 - **Visualize** : pour créer un graphique en secteurs à partir des données d'un tableau.
 - **Tablesorter** : pour trier le contenu d'un tableau par l'en-tête de ses colonnes.

Annexe 1 : Les widgets de jQuery

Ouvrir « ui_datepicker.html » puis :

- Ecrire le script qui permet d'afficher un calendrier lorsqu'on clique dans la zone de saisie.
- Personnaliser le calendrier en y ajoutant quelques options ainsi qu'en affichant les dates au format français.

Ouvrir « ui_tabs.html » puis à l'aide de la méthode **on()** :

- Ecrire le script qui permet d'ajouter et de supprimer des onglets à la volée (Attention : Délégation d'événement).

Ouvrir « ui_accordion.html » puis :

- Ecrire le script qui permet d'afficher les données dans un « accordéon ».
- Personnaliser le contrôle en y ajoutant quelques options.

Ouvrir « ui_dialog.html » puis :

- Ecrire le script qui permet d'afficher un popup (ou boîte de dialogue) personnalisé à l'écran.