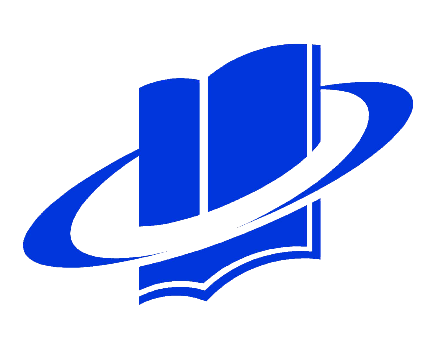
**BỘ GIÁO DỤC VÀ ĐÀO TẠO**

**TRƯỜNG ĐẠI HỌC MỞ TP. HỒ CHÍ MINH**

**KHOA CÔNG NGHỆ THÔNG TIN**

****

**BÁO CÁO**

**CHƯƠNG TRÌNH GAME BẦU CUA**

**Môn: Kiểm thử phần mềm**

**GVHD: ThS Dương Hữu Thành**Thành viên:  
Lê Hoàng Quốc Bảo – 1551010009  
Lê Tuấn Long – 1551010060  
Lê Hữu Nhị - 1551010092  
Nguyễn Anh Tuấn – 1551010142  
Đinh Văn Khánh - 1551010050

*TP. Hồ Chí Minh, tháng 10 năm 2017*

Nội dung tài liệu:

[1. Giới thiệu 3](#_Toc498592732)

[1.1 Mục tiêu đồ án 3](#_Toc498592733)

[1.2 Môi trường, công cụ và các giả định 3](#_Toc498592734)

[1.3 Nhân sự thực hiện 3](#_Toc498592735)

[1.4 Kế hoạch thực hiện 3](#_Toc498592736)

[1.5 Thông tin nhóm 3](#_Toc498592737)

[2. Chiến lược kiểm thử 3](#_Toc498592738)

[3. Thực hiện kiểm thử 3](#_Toc498592739)

[3.1 Kiểm thử đơn vị 3](#_Toc498592740)

[3.2 Kiểm thử giao diện 3](#_Toc498592741)

[3.3 Kiểm thử tính tiện dụng 3](#_Toc498592742)

[4. Kết quả đạt được 3](#_Toc498592743)

[5. Nhận xét, đánh giá và đề xuất 3](#_Toc498592744)

**Báo cáo đồ án Game Bầu Cua**

# Giới thiệu

## Mục tiêu đồ án

## Môi trường, công cụ và các giả định

## Nhân sự thực hiện

## Kế hoạch thực hiện

## Thông tin nhóm

# Chiến lược kiểm thử

# Thực hiện kiểm thử

## Kiểm thử đơn vị

## Kiểm thử giao diện

## Kiểm thử tính tiện dụng

# Kết quả đạt được

# Nhận xét, đánh giá và đề xuất