UML相关题目

软件工程 鲍一鸣 2019123389

1. （ ）是可复用的，提供明确接口完成特定功能的程序代码块

A模块 B函数

C用例 D软件构件

1. 下面哪些不是UML中的静态视图（ ）

A状态图 B用例图

C对象图 D类图

1. 状态图是UML中对系统的静态方面进行建模的五种图之一（X）

解析：静态建模：用例图、类图、对象图、包图、组件图、配置图

动态建模：顺序图、状态图、活动图

1. 活动图和状态图是对一个对象的生命周期进行建模，描述对象随时间变化的行为（√）
2. 用例对系统开发人员的价值？

是用从用户的观察角度来收集系统需求的一项技术，便于与用户和客户之间的交流，使系统更符合其要求