**鲍一鸣 2019123389**

设计模式的两大主题是什么？

A系统重构 B系统复用 C系统迭代 D系统扩展

“不要和陌生人说话”是（）原则的通俗表达

A里氏替换原则 B迪米特原则 C接口隔离原则 单一职责原则

开闭原则的含义是一个软件实体（）

1. 应当对扩展开放，对修改关闭.
2. 应当对扩展关闭，对修改关闭.
3. 应当对扩展开放，对修改开放.
4. 应当对扩展关闭，对修改开放.