**创建型设计模式1习题**

**鲍一鸣 201913389**

1. 设计模式具有的优点（A ）。

A．适应需求变化     B.程序易于理解

 C．减少开发过程中的代码开发工作量    D.简化软件系统的设计

2. 当我们想创建一个具体的对象而又不希望指定具体的类时，可以使用（ A）模式。

 A.创建型 B.结构型 C行为型 D.以上都可以

2. 下列关于简单工厂模式与工厂方法模式表述正确的是（B C D）

 A. 两者都 满足开闭原则：简单工厂以if else 方式创建对象，增加需求看看 时候会修改源代码

B. 简单工厂对具体产品的创建类别和创建时机的判断是混合在一起的，这点在工厂方法模式中已经克服

C.不能形成简单工厂的继承结构

D.在工厂方法模式中，对于存在继承等级结构的产品树，产品的创建是通过相应等级结构的工厂创建的。

3. 工厂方法模式的核心是（A）

1. 一个抽象工厂    B.一个具体工厂    C.一个接口   D.没有核心

4. 以下关于创建型模式说法正确的是（A）

 A. 创建型模式关注的是对象创建

 B. 创建型模式关注的是功能的实现

C.创建型模式关注的是组织类和对象的常用方法

D.创建型模式关注的是对象间的协作。