课后习题十一

外观模式的作用是（ ）

A 为了系统中的一组功能调用提供一个一直的接口，这个接口使子系统更容易使用

B 当不能使用生成子类的方法进行扩充时，动态地给对象添加一些额外功能

C 保证一个类只有一个实例，并提供全局访问点

D 在方法中定义算法框架，将算法中的一些操作步骤延迟到子类中实现

外观模式的意图（）

A 希望简化现有系统的使用方法，需要自己定义接口

B 将一个无法实现控制的现有对象与一个特定接口相匹配

C 为特定客户提供特定系列对象

D 将一组实现部分从另一组使用他们的对象中分离出来

以下意图那个是用来描述CHAIN OF RESPONSIBILITY(职责链)?( )

A.为子系统中的一组接口提供一个一致的界面，本模式定义了一个高层接口，这个接 口使得这一子系统更加容易使用。

B.提供一种方法顺序访问一个聚合对象中各个元素, 而又不需暴露该对象的内部表示。

C.在不破坏封装性的前提下，捕获一个对象的内部状态，并在该对象之外保存这个状态。 这样以后就可将该对象恢复到原先保存的状态。

D.使多个对象都有机会处理请求，从而避免请求的发送者和接收者之间的耦合关系。

关于模式适用性,在以下情况适合使用CHAIN OF RESPONSIBILITY(职责链) 模式?(A,C,D)

A. 有多个的对象可以处理一个请求，哪个对象处理该请求运行时刻自动确定。

B. 在需要用比较通用和复杂的对象指针代替简单的指针的时候

C. 你想在不明确指定接收者的情况下，向多个对象中的一个提交一个请求。

D. 可处理一个请求的对象集合应被动态指定