课后题目十三

1.以下属于行为对象模式的是 ( BCD )。

A.模板（Template Method）模式

B.迭代器（Iterator）模式

C.命令（Command）模式

D.观察者（Observer）模式

2.现在大多数软件都有撤销(Undo)的功能，快捷键一般都是Ctrl+Z。这些软件可能使用了（ A  ）模式来进行。

A.备忘录模式   B.访问者模式    C.模板方法模式     D.责任链

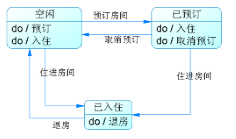
3.某系统提供了用户信息操作模块，用户可以修改自己的各项信息。为了使操作过程更加人性化，可以使用（   B ）对系统进行改进，使得用户在进行了错误操作之后可以恢复到操作之前的状态。

1. 责任链   B. 备忘录模式   C.状态模式     D.观察者模式

4.(  A )是关于多个对象想知道一个对象中数据变化情况的一种成熟的模式。

 A.观察者模式  B.命令模式  C.状态模式 D.责任链模式

5.下图是关于房间状态的描述，可以使用（ D  ）模式进行设计。



A.组合   B.备忘录    C.观察者     D.状态