Programming for Fun

Bao Haojun

2015-11-20

1/12

Bao Haojun Programming for Fun 2015-11-20

Outline

- Wishful Thinking
- 2 Abstraction
- Style
- 4 Flow
- 5 领导、决策与责任
- 6 参考书目

Test

• item 1

Let G be a finite group, and let H be a subgroup of G. Then the order of H divides the order of G.

3/12

Bao Haojun Programming for Fun 2015-11-20

Test

- item 1
- item 2

Let G be a finite group, and let H be a subgroup of G. Then the order of H divides the order of G.

3/12

Bao Haojun Programming for Fun 2015-11-20

SICP介绍 (Structure and Interpretation of Computer Programs)

怎么定义有理数及其各种运算?

很简单,假设我们有3个函数:make-有理数,取分母,取分子

举例:有理数乘法

(defun 有理数乘法 (有理数a 有理数b)

(make-有理数

- (*(取分子 有理数a)(取分子 有理数b))
- (*(取分母 有理数a)(取分母 有理数b))))

4/12

Get Things Done 工作方法

● Coders at Work 中对 jwz 的采访 "我就是列个单子,然后一项一项的划掉"



• org-mode 演示 (agenda 功能)



Literate Programming

• Knuth 的工作方法



• org-mode演示 (knuth-mode)



REPL (Read, Eval, Print, Loop)

Read

Eval

- 注意求值的次数限制(只能求一次)
 - ▶ 有些值求一次和求 N 次都是一样的
 - ▶ 除此之外,不能随意求多次(如果想求多于一次,必须明确指定——比如用 eval 函数)
 - ▶ 左值和右值

Print

Loop

编码风格(规范)与表达沟通

- 跳过所有语言、社区、公司的编码风格
- The Elements of Style (所有编程语言风格书致敬的对象)
- If you don't know how to pronounce a word, say it loud! Why compound ignorance with inaudibility?
 - E.B. White, The Elements of Style 的作者之一,著有"夏洛特的网"
 - ▶ 个人而言,直接决定了我最喜欢的编程语言特性,是 shell 的 "set -e"
 - ▶ 或许我们应该学习 APUE 的作者的做法?他把每一个常用库函数, 都自己封装了一下,比如 close(fd) -> Close(fd),一旦发现错误 返回值就退出
 - ▶ 我在 AOSP 上进的一个 patch , 就是没有检查 close 的返回值导致没有及时发现问题
 - ▶ 不要猜,也不要让别人猜,我们不是在处对象
 - ★ 比如 saveFile() 一百遍以确保 save 成功这种操作
 - ▶ 波尔和费曼的故事,开会之前,先找费曼聊

Flow

Flow 的模型



- 集中营里有人能活下来的秘密
- 截了肢的人还能觉得自己比以前还幸福的秘密
- "偏执于有用的细节,偏执于无用的细节,偏执于甚至不会被发现是有用还是无用的细节,这就是工匠精神"
- "On Writing"一书作者的故事

Bao Haojun Programming for Fun 2015-11-20

9/12

关于原子弹研发过程中保密与安全决策的故事

- 绝密任务,不能让纳粹知道消息
 - ▶ 不告诉工人自己天天处理的是什么
- 非常危险,万一超过"临界质量"的原料堆在一起,引发连锁反应。。。
- 最后找一个上校报告,上校说,给我5分钟时间

关于决策系统的思考

- 5分钟就做一个决定
- 决定的影响有多深远?
 - ▶ 推荐 The Fifth Discipline

11 / 12

参考书目

- Coders at Work
- \bullet The Fifth Discipline: The Art & Practice of the Learning Organization
- Flow: The Psychology of Optimal Experience
- SURELY YOU ARE JOKING, MR. FEYNMAN!