## Programming for Fun

Bao Haojun

2015-11-20

rogramming for Fun

Bao Haojun

VVISNTUI I NINKIN

Style

Flow

领导、决策与责任

参考书目

Style

low

领导、决策与责任

参考书目

Wishful Thinking

Abstraction

Style

Flow

领导、决策与责任

参考书目

Wishful Thinking

Abstraction

Style

Flow

领导、决策与责任 参考书目

▶ item 1

Let G be a finite group, and let H be a subgroup of G. Then the order of H divides the order of G.

Abstraction

Style

Flow

领导、决策与责任 参考书目

- ▶ item 1
- ▶ item 2

Let G be a finite group, and let H be a subgroup of G. Then the order of H divides the order of G.

### 怎么定义有理数及其各种运算?

很简单,假设我们有3个函数:make-有理数,取分母,取分子

#### 举例:有理数乘法

(defun 有理数乘法 (有理数a 有理数b) (make-有理数

- (\* (取分子 有理数a) (取分子 有理数b))
- (\*(取分母 有理数a)(取分母 有理数b))))

### Get Things Done 工作方法

► Coders at Work 中对 jwz 的采访 "我就是列个单子,然后一项一项的划掉"



▶ org-mode演示 (agenda功能)



Programming for Fun

Bao Haojur

Wishful Thinking

Abstraction

Style

Flow

Style

Flow

领导、决策与责任 参考书目

► Knuth 的工作方法



▶ org-mode演示 (knuth-mode)



Read

#### Eval

- ▶ 注意求值的次数限制(只能求一次)
  - ▶ 有些值求一次和求 N 次都是一样的
  - ► 除此之外,不能随意求多次(如果想求多于一次,必须明确指定——比如用 eval 函数)
  - ▶ 左值和右值

Print

Loop

# 编码风格(规范)与表达沟通

Bao Haojun

Wishful Thinking
Abstraction

Style

Flow

- ▶ 跳过所有语言、社区、公司的编码风格
- ► The Elements of Style (所有编程语言风格书致敬的对象)
- ▶ If you don't know how to pronounce a word, say it loud! Why compound ignorance with inaudibility?

   E.B. White , The Elements of Style 的作者之一,著有"夏洛特的网"
  - ► 个人而言,直接决定了我最喜欢的编程语言特性, 是 shell 的"set -e"
  - ▶ 或许我们应该学习 APUE 的作者的做法?他把每一个常用库函数,都自己封装了一下,比如 close(fd) -> Close(fd), 一旦发现错误返回值就退出
  - ▶ 我在 AOSP 上进的一个 patch , 就是没有检查 close 的 返回值导致没有及时发现问题
  - ▶ 不要猜,也不要让别人猜,我们不是在处对象▶ 比如 saveFile()一百遍以确保 save 成功这种操作
  - ▶ 波尔和费曼的故事,开会之前,先找费曼聊

领导、决策与责任

参考书目





- ▶ 集中营里有人能活下来的秘密
- ▶ 截了肢的人还能觉得自己比以前还幸福的秘密
- ▶ "偏执于有用的细节,偏执于无用的细节,偏执于甚至不会被发现是有用还是无用的细节,这就是工匠精神"

#### 关于原子弹研发过程中保密与安全决策的故事

Bao Haojur

Wishful Thinking
Abstraction

Style

low

- ▶ 绝密任务,不能让纳粹知道消息
  - ▶ 不告诉工人自己天天处理的是什么
- ▶ 非常危险,万一超过"临界质量"的原料堆在一起,引 发连锁反应。。。
- ▶ 最后找一个上校报告,上校说,给我5分钟时间

Abstraction

Style

Flow

- ▶ 5分钟就做一个决定
- ▶ 决定的影响有多深远?
  - ▶ 推荐 The Fifth Discipline

Flow

顾导、决策与责任

参考书E

- Coders at Work
- ► The Fifth Discipline: The Art & Practice of the Learning Organization
- ► Flow: The Psychology of Optimal Experience
- ► SURELY YOU ARE JOKING, MR. FEYNMAN!