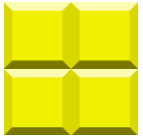




가제 :

4인 대전 테트리스



목차

001

게 임 소 개

002

연 구 목 적

003

게 임 플 레 이

004

개 발 환 경

005

기 술 적 요 소 - 인 공 지 능

006

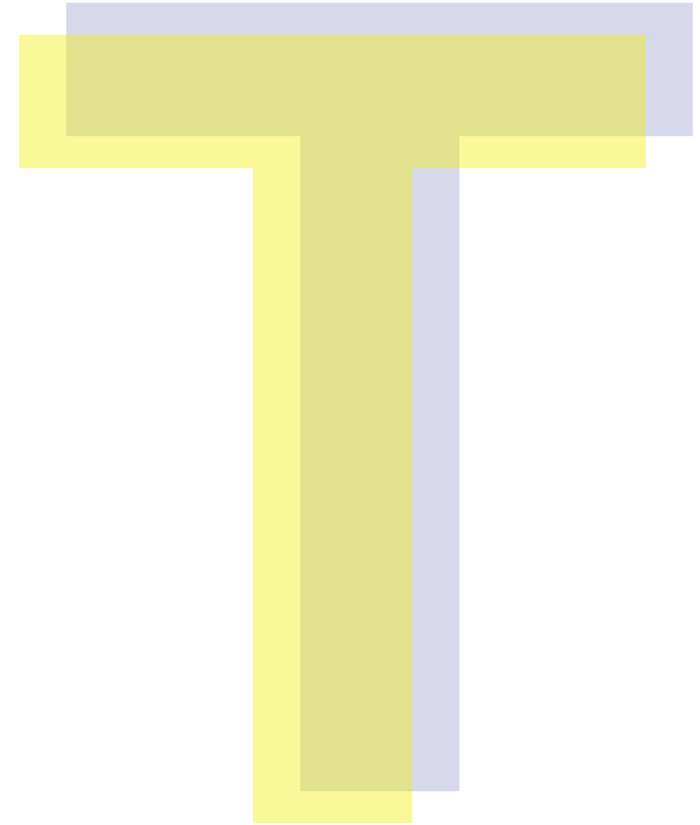
타 게 임 과 의 차 별 성

007

개 인 별 준 비 상 황

008

역 할 분 담 및 일 정

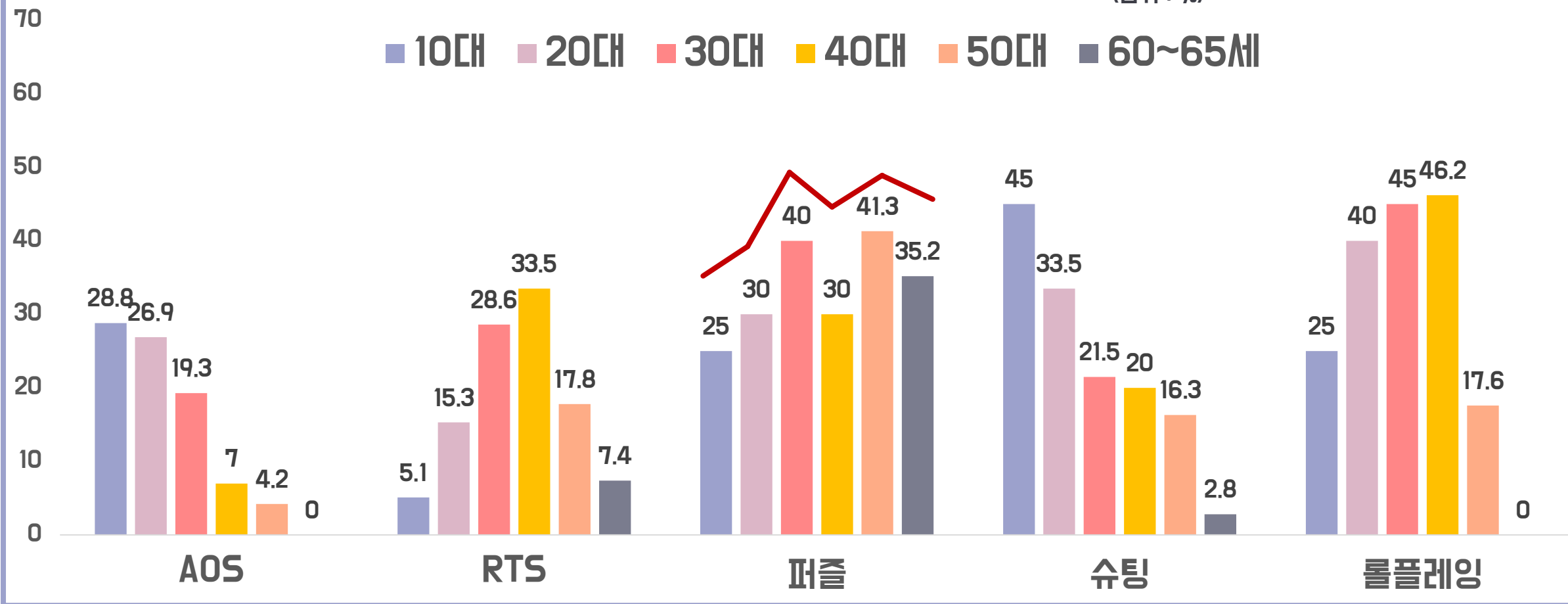




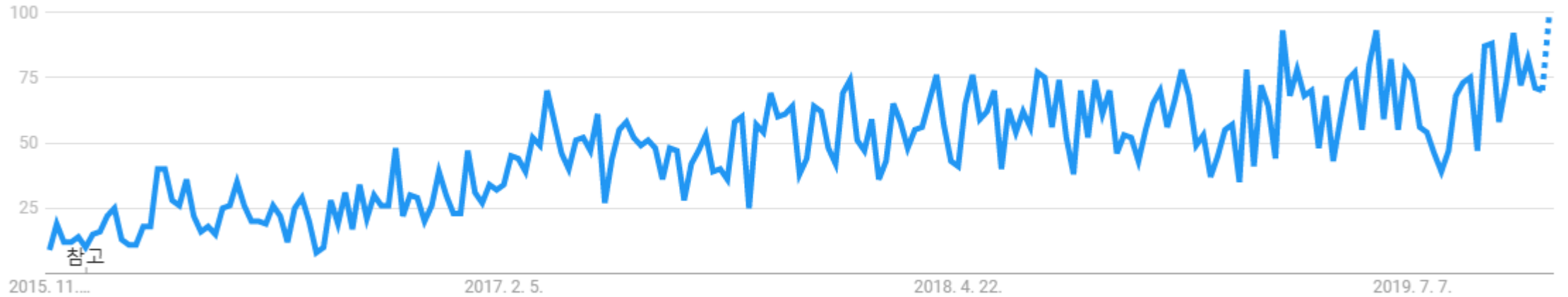
- 플랫폼 : PC
- 장르 : 퍼즐, 배틀
- 혼자 하는 단순 퍼즐 장르가 아닌
최대 4인까지 가능한 서버 통신 배틀
게임
- AI와의 대전

연령대별 PC 게임 주 이용 장르 (단위 : %)

10대 20대 30대 40대 50대 60~65세



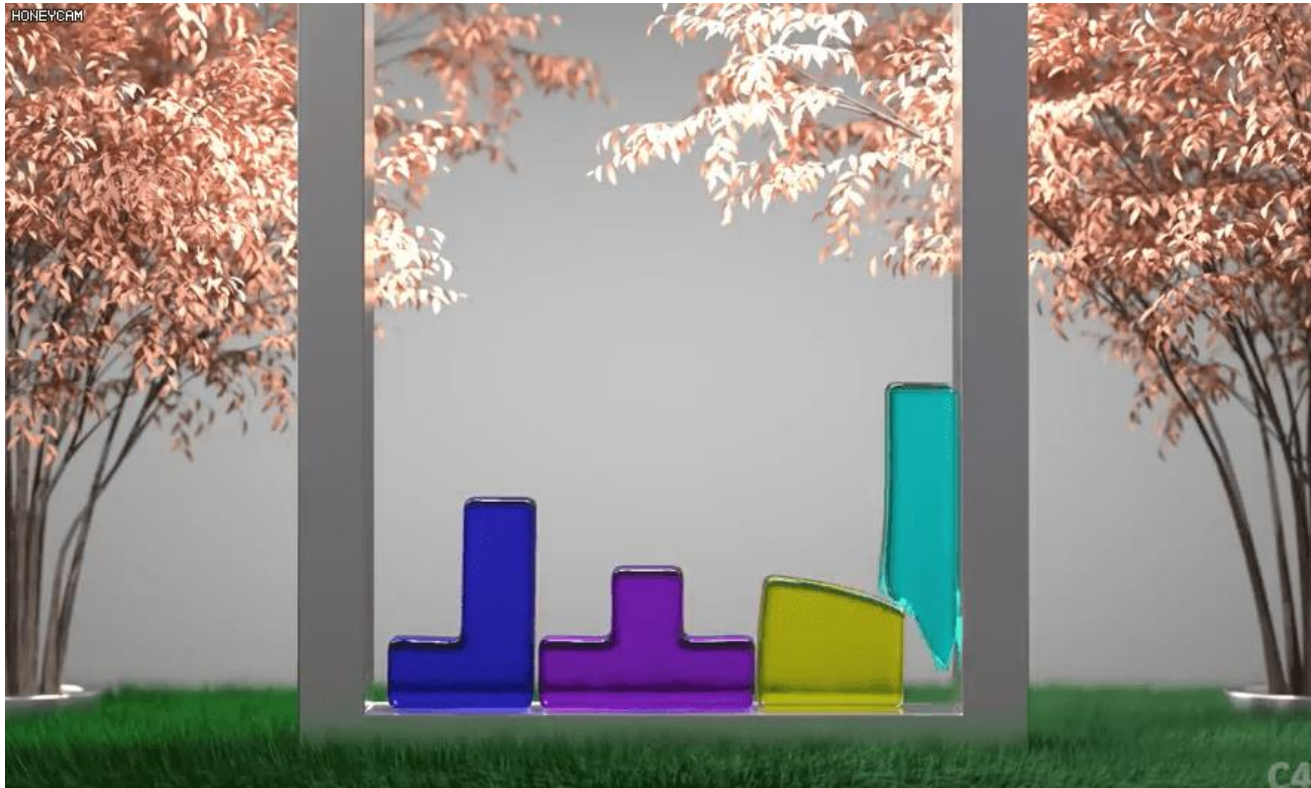
● 퍼즐게임은 모든 연령대가 보편적으로 즐기는 장르이다.



꾸준히 관심도가 증가하고 있는 머신 러닝 – 구글 트렌드 [2015.11 ~ 2019. 11]



머신 러닝을 이용한 **게임 AI 체계 구현**



- 1인 플레이 : 스토리모드

- 멀티플레이

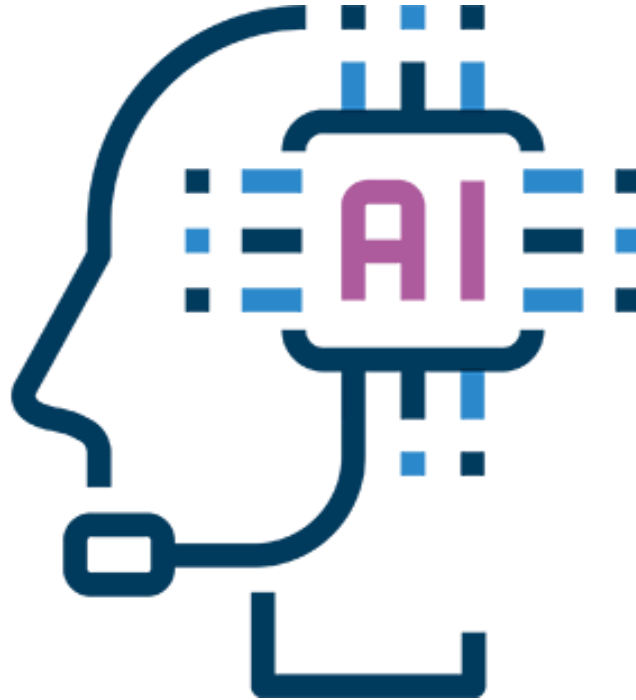
➡ 공격, 방어와 같은 아이템 요소를 추가하여
다양한 플레이 가능



003

게 임 플 레 이





































ML-Agent를 활용한 인공지능

- 인공지능 공부 계획

시즌 1 - 딥러닝의 기본 (TF 1.X lab 완료!) 비디오 리스트

- 수업에 사용하는 코드 <https://github.com/hunkim/DeepLearningZeroToAll>
- 수업의 개요 비디오  슬라이드 
- 머신러닝의 개념과 용어 비디오  (TensorFlow의 기본 Lab 비디오 ) 강의 슬라이드  Lab 슬라이드 
- Linear Regression 의 개념 비디오  (TensorFlow 로 구현 Lab 비디오 ) 강의 슬라이드  Lab 슬라이드 
- Linear Regression cost함수 최소화 비디오  (TensorFlow 로 구현 Lab 비디오 ) 강의 슬라이드  Lab 슬라이드 
- 여러개의 입력(feature)의 Linear Regression 비디오  (TensorFlow 로 구현 Lab1 비디오 ) (파일 데이터 로딩 Lab2 비디오 ) 강의 슬라이드  Lab 슬라이드 
- Logistic (Regression) Classification 강의 슬라이드  실습 슬라이드 
 - Hypothesis 함수 소개 비디오 
 - Cost 함수 소개 비디오 
 - TensorFlow 에서의 구현 비디오 
- Softmax Regression (Multinomial Logistic Regression) 슬라이드  실습 슬라이드 
 - Multinomial 개념 소개 비디오 
 - Cost 함수 소개 비디오 
 - Lab1: TensorFlow에서의 구현 비디오 
 - Lab2: TensorFlow에서의 Fancy한 구현 비디오 
- ML의 실용과 몇가지 팁 강의 슬라이드  실습 슬라이드 
 - 학습 rate, Overfitting, 그리고 일반화 (Regularization) 비디오 
 - Training/Testing 데이터 셋 비디오 
 - Lab 1: TensorFlow에서의 구현 (학습 rate, training/test 셋으로 성능평가) 실습 비디오 1 
 - Lab 2: Meet MNIST dataset 실습 비디오 2 
- 딥러닝의 기본 개념과, 문제, 그리고 해결 강의 슬라이드  실습 슬라이드 
 - 딥러닝의 기본 개념: 시작과 XOR 문제 비디오 
 - 딥러닝의 기본 개념2: Back-propagation 과 2006/2007 '답'의 출현 비디오 
 - Lab : Tensor Manipulation 실습 비디오 

게임에 적용할 인공지능에 대한 이해를 위해 수강 완료



006

타 게임과 차별성

007

개 인 별 준 비 상 황

김소연

이민희

홍승혜

김소연

이민희

홍승혜

기획

- 프레임워크 제작
- 조작 구성 및 제작
- 모델링 및 리깅 제작

- 대전 시스템 구현
- UI 구성 및 구현

- 스토리모드 제작 및 구현
 - 맵 구성 및 제작
 - 애니메이션 제작

인공지능 공부 및 구현

역 할 분 담 및 일 정

		1월	2월	3월	4월	5월	6월	7월	8월
기획									
머신 러닝 공부									
리소스 제작	모델링								
	리깅								
	애니메이션								
게임 제작	프레임워크								
	맵 및 조작								
	스토리모드								
	대전 시스템								
인공지능 구현									
UI구현									
버그 픽스									

감사합니다😊