

걸리버 여행기

팀원

2016180049 김소연

2016184030 이민희

2016184038 홍승혜

01

연구목적



02

게임 소개



03

맵 소개



04

기술적 요소



05

타 게임과의 차별성



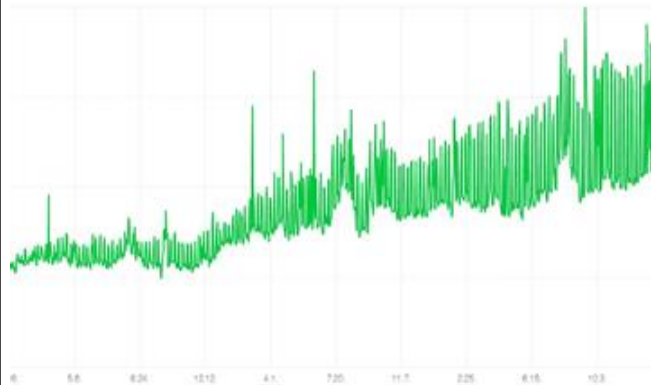
06

개인별 준비 및 일정





외국인들이 꾸준히 찾고있는
한국의 관광 콘텐츠
관광 산업으로의 가치



5년 간 VR 카페 검색 빈도 추이
상승
20-30대 데이트 코스로 인기



강남 권역 내
15개 이상의 VR 카페 존재
VR 게임 수요 상승

상업적 가치가 있는 VR 카페 공급용 게임 제작

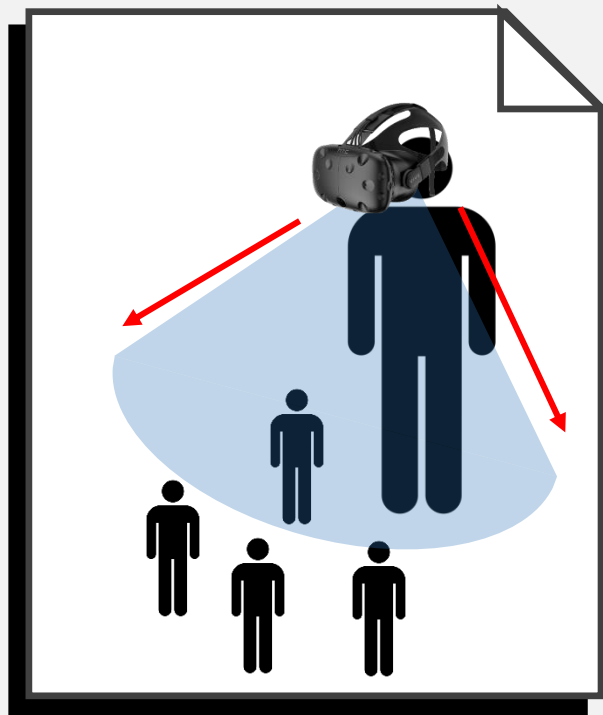
왜 엔진을 사용하는가?

유니티 엔진은 오쿨러스 리프트 DK1 버전부터 전폭적으로 지원했다.

손쉬운 개발이 가능하며 서드파티 플러그인의 설치 없이 빌트인 VR SDK를 제공해
다양한 디바이스로 개발할 수 있다.

향후 새롭게 등장하는 VR 기기도 플랫폼 확장을 할 것으로 예상되기에
당분간 유니티 엔진이 VR 분야의 선도적인 개발 도구로 자리 잡을 것이다.

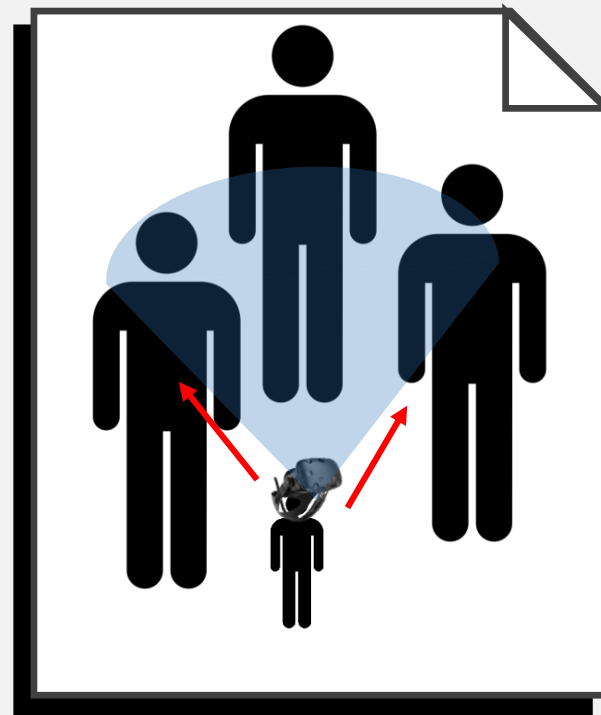
걸리버 여행기를 모티브로, VR 게임을 통해 걸리버가 되어 소인국과 대인국을 탐험한다!



소인국 모드

설명 : 소인국을 쏙대밭으로 만들자

특징 : 소인국을 부수며 스트레스를 없애자



거인국 모드

설명 : 거인을 피해, 무기를 모아 탈출하자

특징 : 거인들을 피하며 즐기는 스릴

플레이어



플레이어가 거인이 되어 소인국에서 플레이한다.

몸을 숙여서 오브젝트를 가까이 볼 수 있다.

나무를 잡고 뿔을 수 있다.

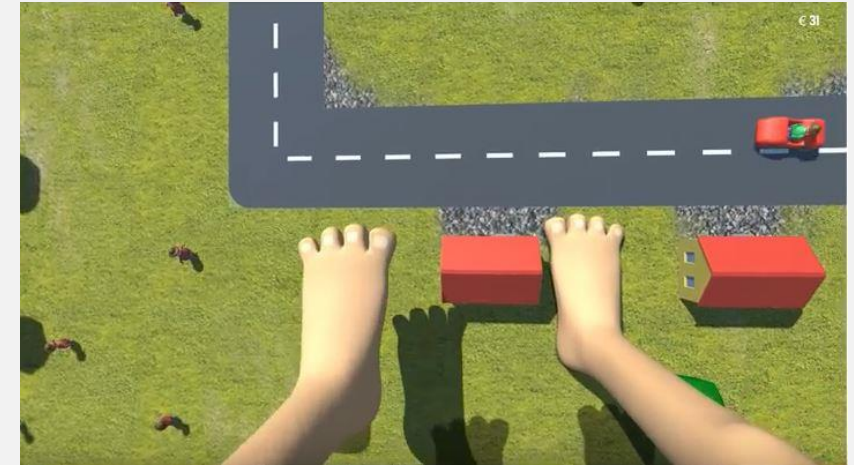
소인을 잡아서 강에 빠트릴 수 있다.

소인 공격(밟기)
오브젝트 공격(발, 집)

도망가기

소인

플레이어를 피해다닌다.



플레이어 시점

정해진 시간 내
퀘스트를 통해
소인국 마을 전체 황폐화 시
승리

거인국에 떨어진 걸리버, 생존하라!



랜덤 배치된 무기를 찾는다.



거인을 죽인다.



거인 손에 죽는다.

02 게임소개 - 거인국

플레이어

플레이어가 소인이 되어 거인국에서 플레이한다.



총



작살



활



획득 및 거인 공격 가능.

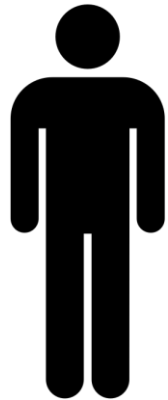
피하기(구르기, 뛰기, 점프)

공격(작살, 총, 활)

공격(밟기, 던지기, 들기, 흔들기)

거인

플레이어(소인)를 공격한다.



플레이어 시점

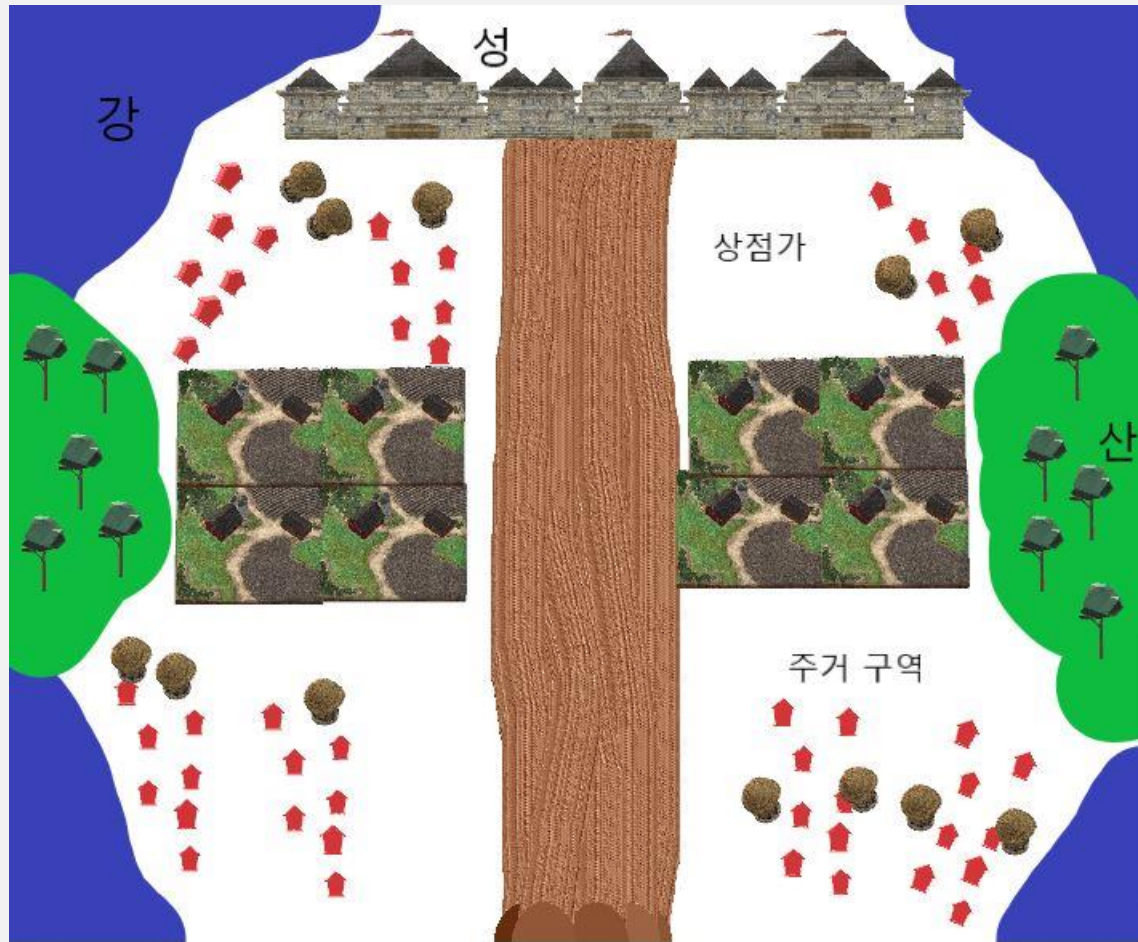
무기를 모아 거인을 죽여 탈출하면
승리
거인 손에 죽으면
패배



현실세계에 일어날 수 없는 소인국에 들어가 작아진 세상을 구경하며
플레이어에게 절대적 존재가 된 흥미를 준다.

플레이어가 소인을 대할 때,
소인을 가까이 관찰하려면 몸을 직접 숙여 가까이 봐야 한다.
=> 내가 게임에 들어가 직접 행동하는 재미를 준다.

거인의 행동에 따라 상공으로 뜨기
상공에서 쾌속 하락하는 스릴 효과



소인국 맵



거인국 맵

VR환경 구현



VR환경에 알맞은 UI 설계 및 구현
VR 환경에서의 카메라 무빙과 좌표계 구현



- 사이버 멀미 최소화 방안 모색**
- 최적 FOV(Field Of View)
 - 머리의 움직임 고려한 플레이어 동선 구축
 - 90fps~120fps 이상의 프레임 유지

랭킹 저장



타임어택			
현재 기록 : ??:??:??			
■ 기록			
속도	매우빠름		
카트바디			
트랙	아이스 펭귄타운		
순위	라이더	카트바디	기록
1	꾸디8	파라곤 9	00'52'79
2	JustGoAway1	로디 노뱀버	00'54'03
3	귀엽지111	연습카트 PRO	00'54'64
4	Wallhandball	슬라 9	00'54'78
5	까불면다윈다	뉴 스프린트 S	00'55'22
6	빛냉	폭스 9	00'55'48
7	YearMvpMini	파라곤 9	00'57'33
8	ID체리맛쿠키	코튼 9	00'58'86
9	Raeram	뉴 스펙터	01'00'44
10	CASIUS김통민	슬라 9	01'00'67

데이터 베이스를 이용한 랭킹 저장 시스템 구축



컵케이크 게임

고소공포증 체험 게임



메탈 블리츠

슈팅게임



킹카이주

도시를 부수는 게임

걸리버 여행기

낙하요소 + 슈팅요소 + 파괴기능
= 다양한 경험 동시 제공

○ ○ ○

김소연	이민희	홍승혜
게임 인터페이스 수강	게임엔진 1, 2 수강	레트로의 유니티 게임 프로그래밍 에센스
레트로의 유니티 게임 프로그래밍 에센스	레트로의 유니티 게임 프로그래밍 에센스	절대강좌 AR/VR
절대강좌 AR/VR	절대강좌 AR/VR	

항 목			1월	2월	3월	4월	5월	6월	7월	8월
기 획	맵 설계									버 그 픽 스 & 마 무 리
	UI 설계									
제 작	클라이언트 프레임워크									
	맵 제작									
	물리 요소 구현									
	캐릭터 애니메이션									
	무기 및 각 무기 기능 구현	작살								
		화살								
		총								
	적 인공지능 구현									
	UI 구현									
각종 이펙트 구현(파티클)										

MBC에브리원 '어서와 한국은 처음이지'

<https://www.mbcplus.com/web/program/contentList.do?programInfoSeq=62>

네이버 지도 '강남역'

<https://map.naver.com/v5/>

네이버 트렌드 'VR카페'

<https://datalab.naver.com/keyword/trendSearch.naver>

감사합니다.